



CURSO	TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB
EVALUACIÓN	PROYECTO DE CURSO
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO

REQUERIMIENTO DEL PROYECTO

Wilson Store es una tienda de artículos de cómputo y afines, **Sergio Matsukawa** es el Gerente de la empresa y ha decidido automatizar su sistema de ventas, para lo cual ha solicitado un sistema web desarrollado en Java EE.

DETALLES DEL REQUERIMIENTO

Ricardo Marcelo, se desempeñara arquitecto de software para este proyecto, y ha realizado las siguientes observaciones:

- La base de datos a utilizar es **MySQL**.
- La contraseña de los usuarios del sistema se debe guardar encriptada.
- Se debe usar la arquitectura en capas.
- El desarrollo debe realizar bajo la plataforma Java EE con Spring Framework.

César Bustamante, es el gerente de ventas y ha realizado las siguientes observaciones:

- Se debe considerar la realización de campañas, que involucra descuentos por productos o por líneas. Por ejemplo, campaña por el día de la Madre, campaña por navidad, etc.
- También se maneja promociones, estos son por productos específicos. Por ejemplo para un fin de semana se promocionan 10 productos específicos.
- No se debe permitir realizar la venta de un producto si no tiene stock.

Ernesto Calvo, cumplirá el rol de Gestor del Proyecto y ha realizado las siguientes observaciones:

- El sistemas debe permitir manejar roles, cada rol debe permitir al usuario manejar ciertos privilegios.
- La clave del usuario debe contener necesariamente letras y números.
- El sistema debe registrar a modo de log todos los datos de las sesiones:
 - ✓ Usuario
 - ✓ Fecha y hora de inicio
 - ✓ Fecha y horas de fin
 - ✓ Tiempo de duración de la sesión en minutos

Claudia Ramírez, se desempeña como analista funcional y ha identificado los siguientes módulos:

- **Módulo de Seguridad**

Que involucra el manejo de roles y el proceso de inicio de sesión. Debe existir un rol de Administrador que no debe tener restricciones.

Debe permitir a los usuarios cambiar su clave.

- **Módulo de Mantenimiento del Catalogo**

Que involucra el mantenimiento de productos y sus categorías.

También está incluido en este módulo el mantenimiento de campañas y promociones.



- **Módulo de Ventas**

Se refiere proceso de venta, debe ser muy versátil, en el sentido que debe permitir editar la venta mientras no sea procesada, por ejemplo eliminar un ítem, editar un ítem, etc.

De poder eliminar una venta, siempre y cuando se encuentre en el mismo y no haya transcurrido 6 horas, en caso contrario pasa a otro proceso que no está contemplado en este proyecto.

- **Módulo de Consultas y Reportes**

Debe permitir:

- ✓ Consultas y reporte gerenciales.
- ✓ Consultas y reportes de seguimiento y control.

ENTREGABLES

Todos los entregables se deben publicar en un repositorio en GitHub, el nombre del repositorio debe ser:

USIL_TPW_2017-1_nombre_del_equipo

El entregable consta de:

- El informe correspondiente a la documentación del proyecto.
- La PPT de la exposición.
- Script de la base de datos
- El Proyecto
- El enlace del video en YouTube.

El día de la exposición solo se presenta una hoja en el formato que se le hará llegar.

EVALUACIÓN

Para la evaluación se utiliza la siguiente plantilla:

CODIGO	CRITERIO	EVALUACIÓN
PRE	Presentación del estudiante	Individual
INF	Informe	Grupal
EXP	Exposición	Individual
PRY	Avance del proyecto	Grupal
RPT	Respuesta a preguntas	Individual
VID	Video en YouTube	Grupal

$$\text{Nota Final} = (\text{PRE} + \text{INF} + \text{EXP} + \text{PRY} + \text{RPT} + \text{VID}) / 6$$