

**TAREA 01**

Curso	TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB	Turno	Mañana / Tarde
Docente	Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo	Fecha	03-MAY-2017

**RUBRICA DE EVALUACIÓN**

ITEM	DESCRIPCION	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
1	Clase Model	3	
2	Capa Service	8	
3	Capa Controller	2	
4	Capa View	3	
5	Funcionamiento correcto de la aplicación	4	
TOTAL		20	

**PROYECTO**

El gerente de EurekaBank ha planeado poner a disposición de todos sus clientes una aplicación web que les permita simular la generación del cronograma de pagos de un posible préstamo personal.

## EJEMPLO

Por ejemplo, se tienen los siguientes datos del crédito:

### Datos del Crédito

Plazo:	<input type="text" value="12"/>	meses
Monto del crédito a solicitar:	<input type="text" value="1000"/>	
Tasa de interes mensual:	<input type="text" value="4"/>	%
<input type="button" value="SIMULAR"/>		

Cuando se hace click en el botón **SIMULAR** debe generar el cronograma de pagos, como se ilustra a continuación:

### Resultado del Simulador

Ud. está simulando un crédito con las siguientes características

Plazo :	12 meses
Monto del crédito a solicitar :	\$ 1.000
Tasa de Interes Mensual :	4 %
Tasa de Interes Anual Calculada:	48,0 %

#### Resultados Simulador

Monto a pagar mensualmente :	\$ 107
Monto total a pagar :	\$ 1.279
Total intereses a pagar :	\$ 279
Capital total a pagar :	\$ 1.000

Meses	Deuda Inicial	Pago de Intereses	Pago a Capital	Cuota Mensual a Pagar
1	\$ 1.000	\$ 40	\$ 67	\$ 107
2	\$ 933	\$ 37	\$ 69	\$ 107
3	\$ 864	\$ 35	\$ 72	\$ 107
4	\$ 792	\$ 32	\$ 75	\$ 107
5	\$ 717	\$ 29	\$ 78	\$ 107
6	\$ 640	\$ 26	\$ 81	\$ 107
7	\$ 559	\$ 22	\$ 84	\$ 107
8	\$ 474	\$ 19	\$ 88	\$ 107
9	\$ 387	\$ 15	\$ 91	\$ 107
10	\$ 296	\$ 12	\$ 95	\$ 107
11	\$ 201	\$ 8	\$ 99	\$ 107
12	\$ 102	\$ 4	\$ 102	\$ 107

El resultado del simulador es un aproximado, la solución a presentar debe estar con dos decimales de precisión.

## ESPECIFICACIONES ADICIONALES

---

El proyecto debe ser desarrollado aplicando el patrón MVC y el principio Programando Pensando en Servicios.

Se puede aplicar Tecnología Spring Framework.