



TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB PRACTICA CALIFICADA Nº 1

Estudiante:	
Profesor: Eric Gustavo Coronel Castillo	Bloque: IEL-LNTINF06A1M
Duración: 90 minutos	Fecha: 07 / 09 / 2016

INSTRUCCIONES:

- Escriba sus respuestas sólo con lapicero de color azul o negro.
- Recuerde ser analítico, preciso, crítico y claro en la expresión de sus ideas.
- Cuide su ortografía y redacción. Este aspecto formará parte de su calificación.
- La evaluación es personal.

INSTRUCCIONES PARA CREAR Y ENVIAR SU PROYECTO

- Crear la carpeta TPW_PC1.
- En la carpeta TPW_PC1 es donde debe crear su proyecto.
- A su proyecto asígnele el nombre PC1_AAAA_BBBB_CCCC, donde AAAA, BBBB y CCCC son los apellidos de los integrantes del grupo de trabajo.
- Al finalizar la práctica debe empaquetar la carpeta TPW_PC1. al archivo empaquetado agréguele la extensión .PAPO para que no tenga problemas al momento de enviar su archivo. Finalmente tiene el archivo TPW_PC1.ZIP.PAPO o TPW_PC1.RAR.PAPO dependiendo de cómo lo ha empaquetado.
- El archivo empaquetado (solo 1 archivo) es el que debe subirlo al campus y enviarlo al correo egcc.usil@gmail.com, en el campo asunto debe escribir "TPW PC1 AAAA BBBB CCC".



REQUERIMIENTO A IMPLEMENTAR

La institución educativa "ALMA DEL SABER" está realizando cursos de actualización, los cuales tienen las siguientes características:

La lista de cursos es:

- Desarrollo Web con PHP
- Desarrollo Web con Java
- Desarrollo con Spring Framework
- Desarrollo con Angular y REST

La característica de los cursos es:

- 1. Tienen una duración de 24 horas
- 2. Tienen una categoría: BASICO, INTERMEDIO o AVANZADO

El costo del curso y el pago por hora al profesor está en función a la categoría según el siguiente cuadro:

CATEGORIA	COSTO DEL CURSO	PAGO POR HORA
BASICO	S/. 400.00	S/. 50.00
INTERMEDIO	S/. 600.00	S/. 70.00
AVANZADO	S/. 800.00	S/. 100.00

Además se debe considerar los siguientes gastos:

1. Publicidad: 7% del ingreso bruto

2. Logística: 8% del ingreso bruto

3. Material: 6% del ingreso bruto

Desarrollar una aplicación que permita a la institución "ALMA DEL SABER" estimar la rentabilidad de un curso. El sistema debe mostrar un reporte de los INGRESOS, GASTOS y RENTABILIDAD.

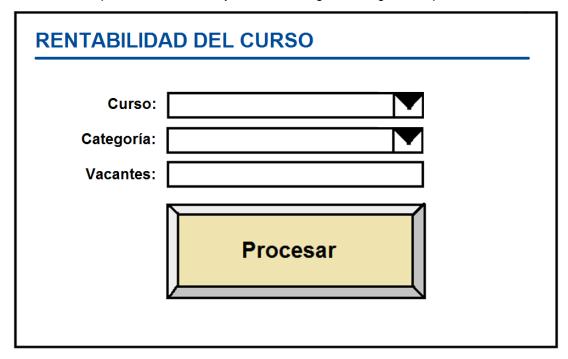
El cálculo se realiza en base a la cantidad de vacantes que se pretende programar.



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

La aplicación debe ser implementada utilizando la arquitectura en capas, tal como se ha explicado y aplicado en las clases.

Claudia Guerrero, es especialista usabilidad y realizado la siguiente sugerencia para la interfaz de usuario:



Cuando haces click en el botón **Procesar** debe mostrar el siguiente reporte:

Curso	AAAAAAAA	
Categoría:	AAAAAA	
Vacantes:	##	
Ingresos totales:	##,###.##	
Gastos de publicidad	d: ###.##	
Gastos de logística:	###.##	
Gastos de materiales	s: ###.##	
Pago de profesor:	###.##	
Rentabilidad:	##,###.##	



RUBRICA DE EVALUACIÓN

ITEM	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
Implementación de la capa Service	8	
Implementación de la capa View	4	
Implementación de la capa Controller	4	
Implementación de la capa Model	4	