

METODOLOGÍAS ÁGILES

CRISTIAN DAVID BERNAL JULIAN RICO MILLAN

UNIVERSIDAD DEL VALLE
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
TULUÁ
2022



METODOLOGÍAS ÁGILES

CRISTIAN DAVID BERNAL
Código 202013031-3743
bernal.cristian@correounivalle.edu.co

JULIAN RICO MILLAN
Código 201667580-3743
rico.julian@correounivalle.edu.co

Director
Msc.Mauricio López Benítez.Ing.
Profesor de la Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
mauricio.lopez@correounivalle.edu.co

UNIVERSIDAD DEL VALLE
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
TULUÁ
2022

TABLA DE CONTENDIÓ

1	METODO	DLOGÍAS	5
	1.1 Crite	erios de selección	5
	1.1.1	Mayor influencia en internet	6
	1.1.2	Mejor Documentación	
	1.1.3	Certificación	
	1.1.4	Training	9
	1.1.5	Comunidades	
	1.1.6	Presencia empresarial	10
	1.1.7	Proyectos de software	
:	1.2 Otro	os criterios de selección	
	1.2.1	Adaptabilidad	11
	1.2.2	Dimensión del proyecto	
2	Webgraf	ía	

LISTA DE TABLAS

Tabla 1: Lista de metodologías	5
Tabla 2: Puntuación de metodologías	11

LISTA DE FIGURAS

igura 1	6
igura 2	6
igura 3	
igura 4	
igura 5	
igura 6	8
igura 7	
igura 8	

1 METODOLOGÍAS

Metodología	Mayor presencia en Internet	Mejor documentación	Certificadas	training	Comunidades	Presencia empresarial	Proyectos de software	Experiencia del estudiante en metodologías	Total
Scrum	5	3	5	5	5	5	5	3	33
Test Driven Development (TDD)	4	3	5	5	4	3	4	2	28
Kanban	1	5	5	5	2	2	2	1	22
Extreme Programming	1	5	5	5	2	2	2	1	22
total	11	16	20	20	13	12	13	7	105

Tabla 1: Lista de metodologías

1.1 Criterios de selección

Para cada criterio, se asignan 5 puntos al punto más alto y 1 punto al punto más bajo.

1.1.1 Mayor influencia en internet

Para determinar las condiciones de este estándar, se analizó los resultados obtenidos mediante la búsqueda de Google Trperends



Figura 1



Figura 2

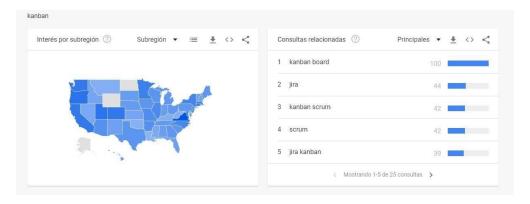


Figura 3

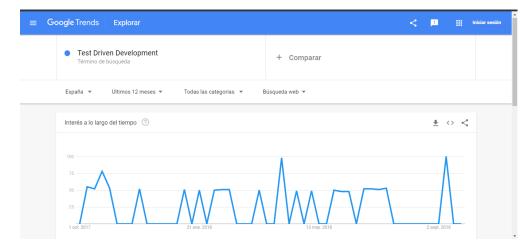


Figura 4

1.1.2 Mejor Documentación

La evaluación del criterio se basa en el número de resultados obtenidos en búsquedas realizadas en todos los idiomas utilizando Google Scholar.

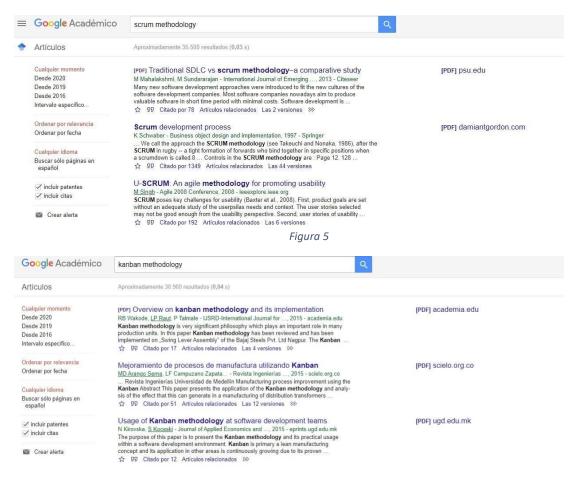


Figura 6

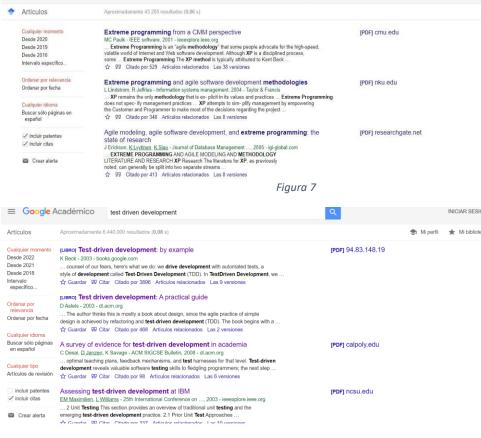


Figura 8

1.1.3 Certificación

■ Google Académico Extreme programming XP methodology

La evaluación del estándar se enfoca en la existencia de al menos una empresa que certifique la implementación de la metodología. En este caso, si no hay certificación, la puntuación es de 1 punto, de lo contrario es de 5 puntos.

1.1.4 Training

La evaluación del estándar se concentra en al menos una de las cuatro empresas que capacitan el método. En este caso, si no has sido entrenado, obtienes 1 punto, de lo contrario obtienes 5 puntos.

1.1.5 Comunidades

El estándar se puntúa en función de su presencia en la Agile Alliance; si solo está en la Agile Alliance, se le asigna 2; si tiene su propia comunidad, se le asigna 5.

1.1.6 Presencia empresarial

Para determinar la puntuación del estándar, se evaluó la implementación y uso de este estándar a nivel empresarial mediante la búsqueda en las herramientas de Google.

1.1.7 Proyectos de software

se evaluó usando el método que representa el mayor número de proyectos de desarrollo de software mediante la búsqueda en las herramientas de Google.

1.2 Otros criterios de selección

1.2.1 Adaptabilidad

Es la capacidad de poseer un mecanismo de respuesta ante cambios. XP,TDD y Scrum como metodologías agiles poseen flexibilidad en respuesta a lo que se pueda presentar en el desarrollo del proyecto, Kanban, es una metodología multidisciplinar, por lo que posee también gran flexibilidad y respuesta a cambios.

1.2.2 Dimensión del proyecto

Las metodologías agiles están orientadas principalmente a proyectos no demasiado extensos como XP, Scrum, TDD y Kanban, este último se basa en tableros, y es mucho más preciso para mostrar las ideas respecto al desarrollo del proyecto.

Metodología	adaptabilidad	Tamaño del proyecto	total
Scrum	5	4	9
TDD	4	4	8
Kanban	4	4	8
Extreme Programming	3	3	6
Total	16	15	32

Tabla 2: Puntuación de metodologías

2 Webgrafía

https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/

http://repositorio.utp.edu.co/dspace/bitstream/handle/11059/5120/00512F634.pdf?

https://apiumhub.com/es/tech-blog-barcelona/transformacion-agil-pasos-estadisticas/

https://www.scrum.org/

https://www.bit.es/knowledge-center/bdd-y-tdd-en-el-mundo-real-i/

https://openwebinars.net/blog/que-es-tdd-test-driven-development/

http://www.extremeprogramming.org/

http://ingenieriadesoftware.mex.tl/52753_XP---Extreme-Programing.html

http://www.conaiisi.unsl.edu.ar/portugues/2013/158-524-1-DR.pdf

http://www.choucairtesting.com/cursos-de-certificacion/ISQI-TDD