

Water Simulator

Introducere

Proiectul consta in reproducerea miscarii apei aflate in interiorul unui cub de LED-uri:

- Am ales acest proiect deoarece folosind un cub de LED-uri, un accelerometru si cateva formule matematice se poate simula miscarea apei intr-un cub.
- Utilitatea cubului este decorativa.

Descriere generală



- Utilizatorul va avea la dispozitie un buton pentru pornirea/oprirea LED-urilor.
- In urma rotirii cubului in diferite pozitii, utilizatorul va observa simularea apei.

Lista componentelor principale:

- Microcontroller Atmega324PA
- Placuta PM 2016
- Accelerometru MMA8452Q
- LED-uri