

# Aventurile Corcodușei

## JOCURI și ACTIVITĂȚI EDUCAȚIONAL

3-7 ani



[corcodusa.ro](http://corcodusa.ro)



# Hai să pornim împreună în lumea Corcodușei și să descoperim cât de distractiv poate fi să înveți!

## Aventurile Corcodușei

### Descoperim joaca

🌈 Aventurile Corcodușei - Unește, Trasează, Numără!

Bine ai venit în universul magic al activităților Corcodușa - plin de descoperiri, zâmbete și învățare prin joacă! ⭐

Alături de Corcodușa cea isteață, copiii vor explora pagini colorate care dezvoltă imaginația, logica și coordonarea.

În această carte vei descoperi:

- ➊ Unește punctele și dezvăluie imagini surpriză pline de farmec!
- ➋ Trasează liniile punctate pentru a-ți exersa atenția și abilitățile de scris.

➌ Numără obiectele și învață să recunoști cifrele într-un mod distractiv.

➍ Colorează și creează - fiecare pagină este o invitație la joacă și învățare! Această carte este perfectă pentru copiii curioși, dorinci să-și dezvolte gândirea și coordonarea într-un mod vesel și interactiv.

Pentru părinți, este un aliat de încredere în transformarea timpului liber într-o aventură educativă plină de culoare și bucurie! 🎉

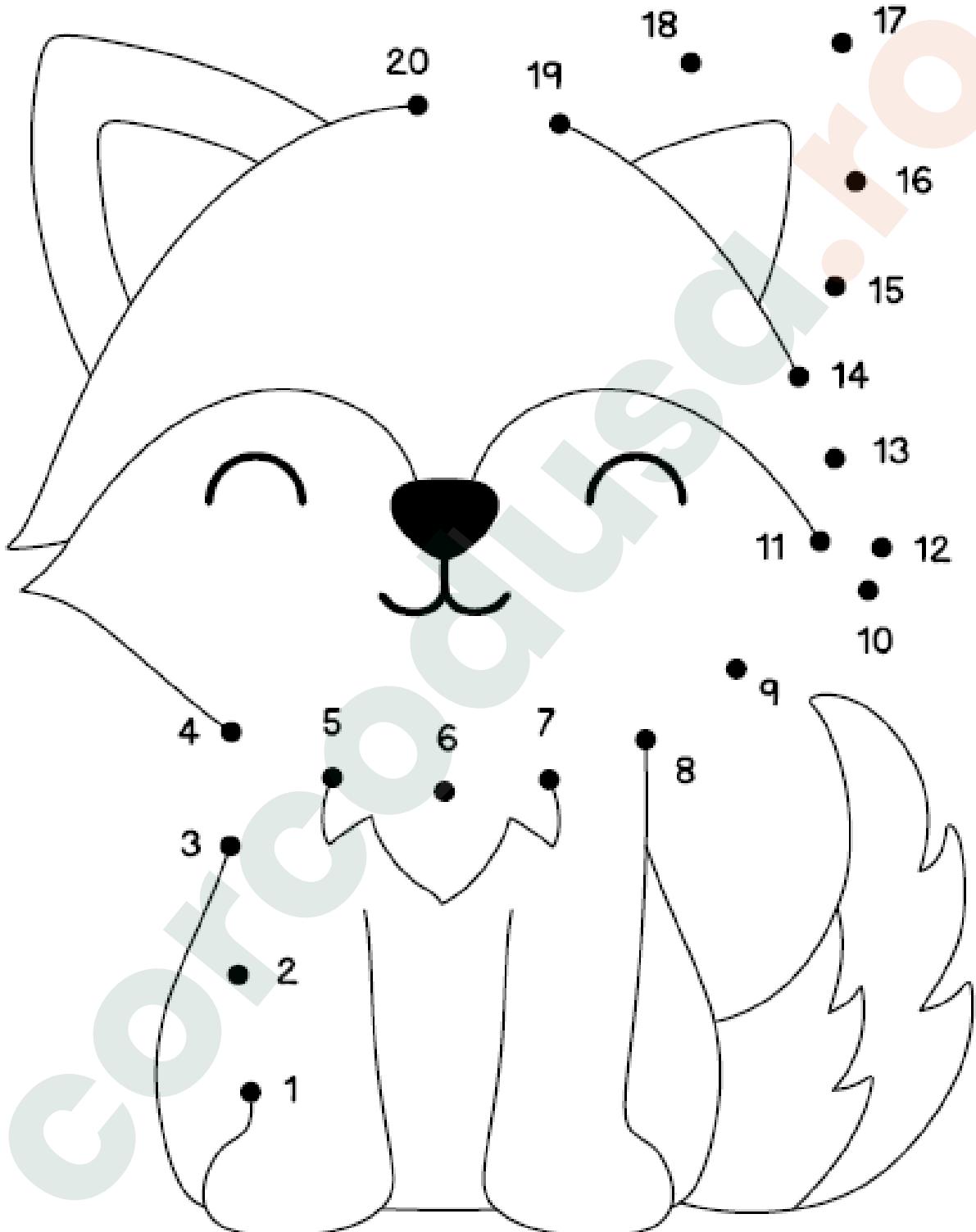
Hai să pornim împreună în aventura Corcodușei și să descoperim cât de distractiv poate fi să înveți prin joacă! 🚀



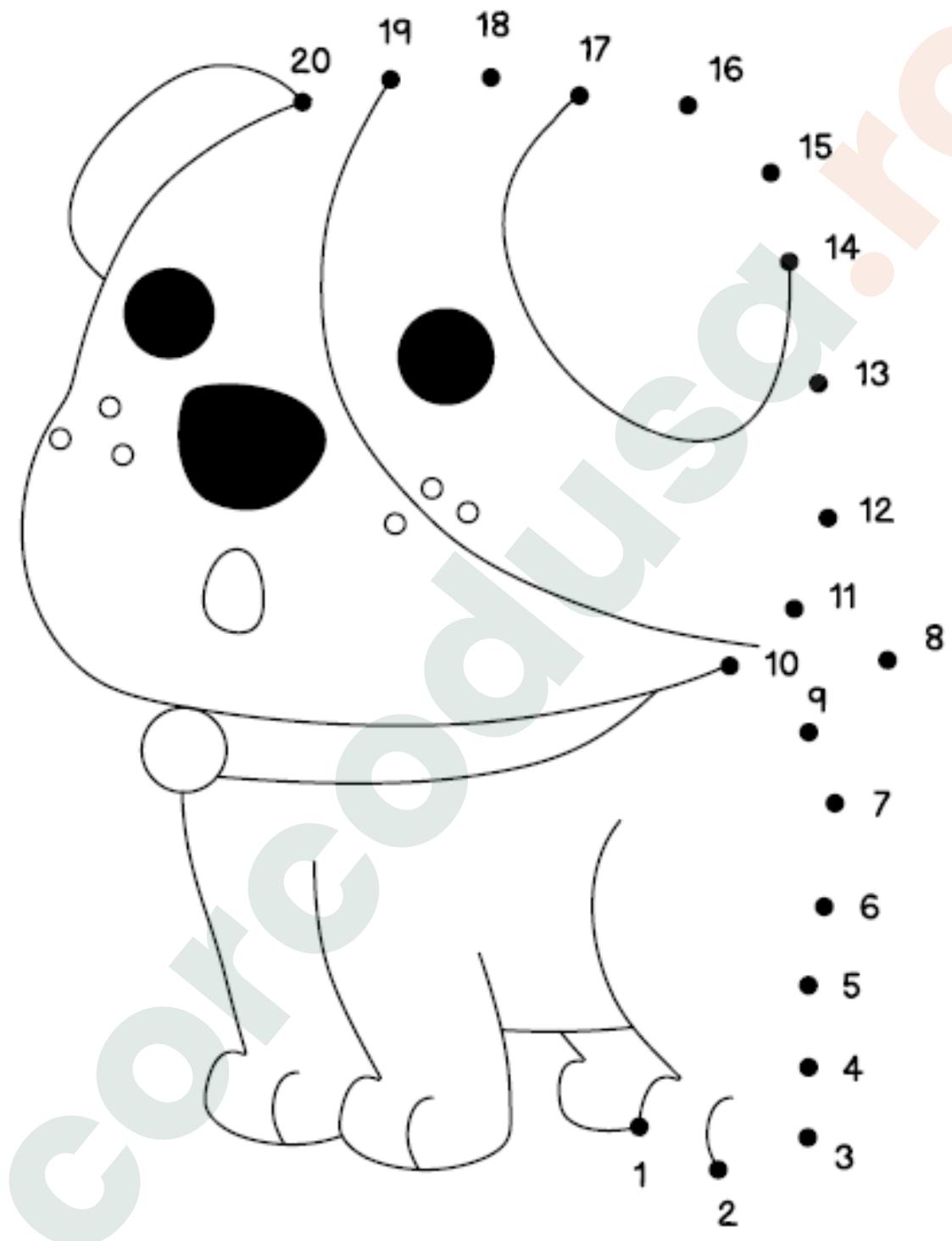
[corcodusa.ro](http://corcodusa.ro)



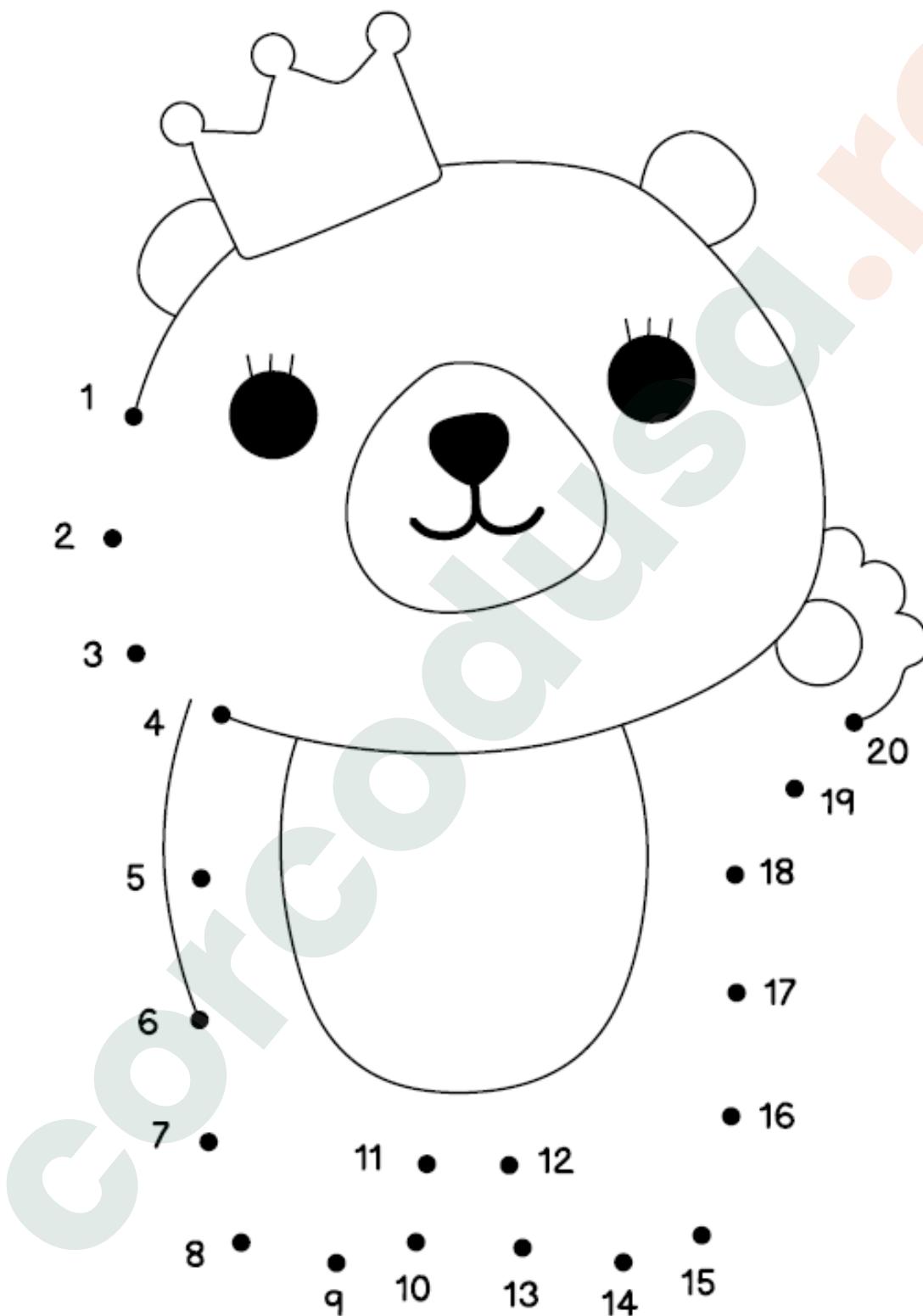
Unește punctele de la 1 la 20 ca să formezi o vulpe și apoi colorează-o! 



Unește punctele de la 1 la 20 pentru  
a crea un Câine și apoi colorează-l 🐶



Unește punctele de la 1 la 20 pentru a crea un Urs și apoi colorează-l 🐻



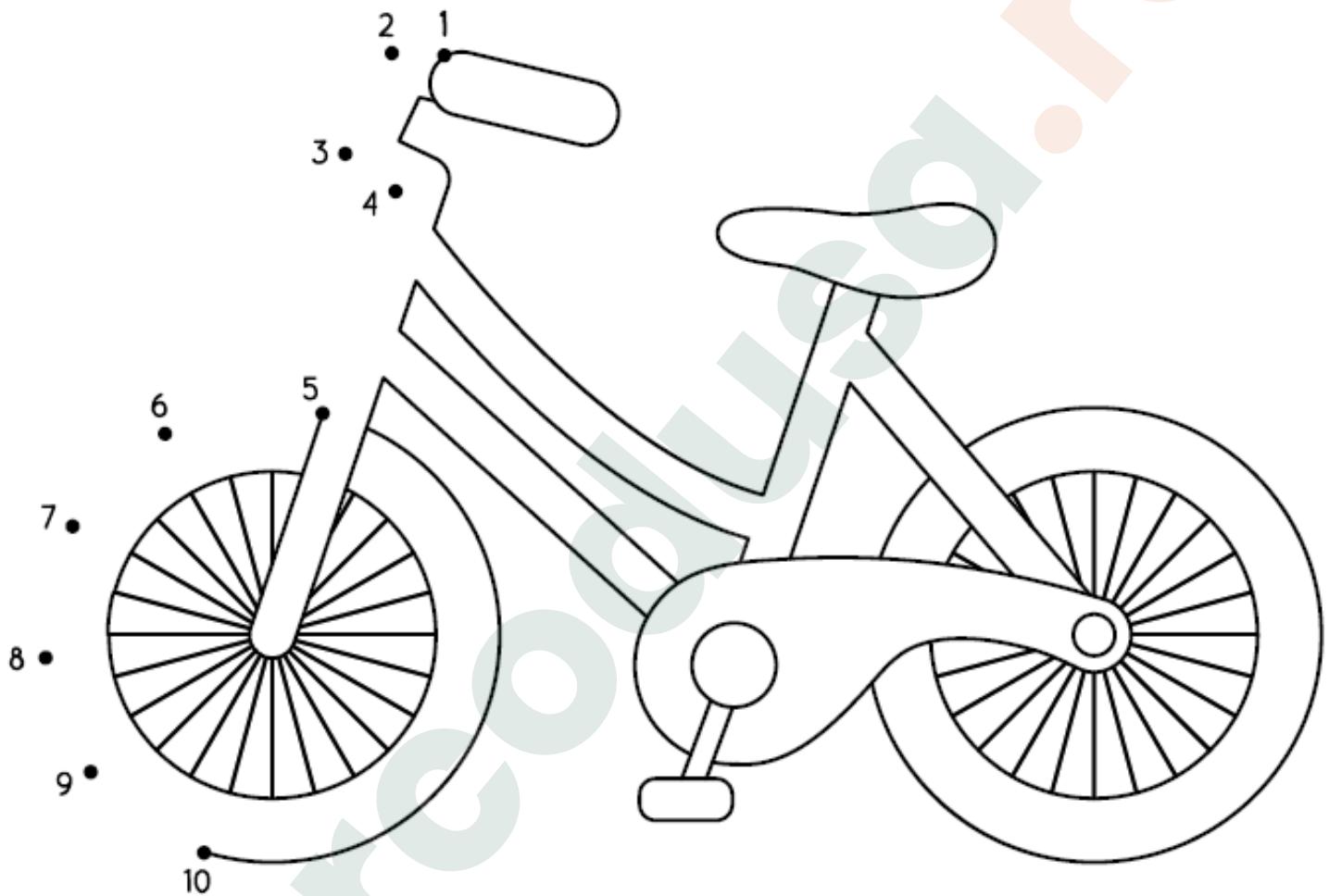
Unește punctele de la 1 la 25 și  
apoi colorează imaginea! 🖍



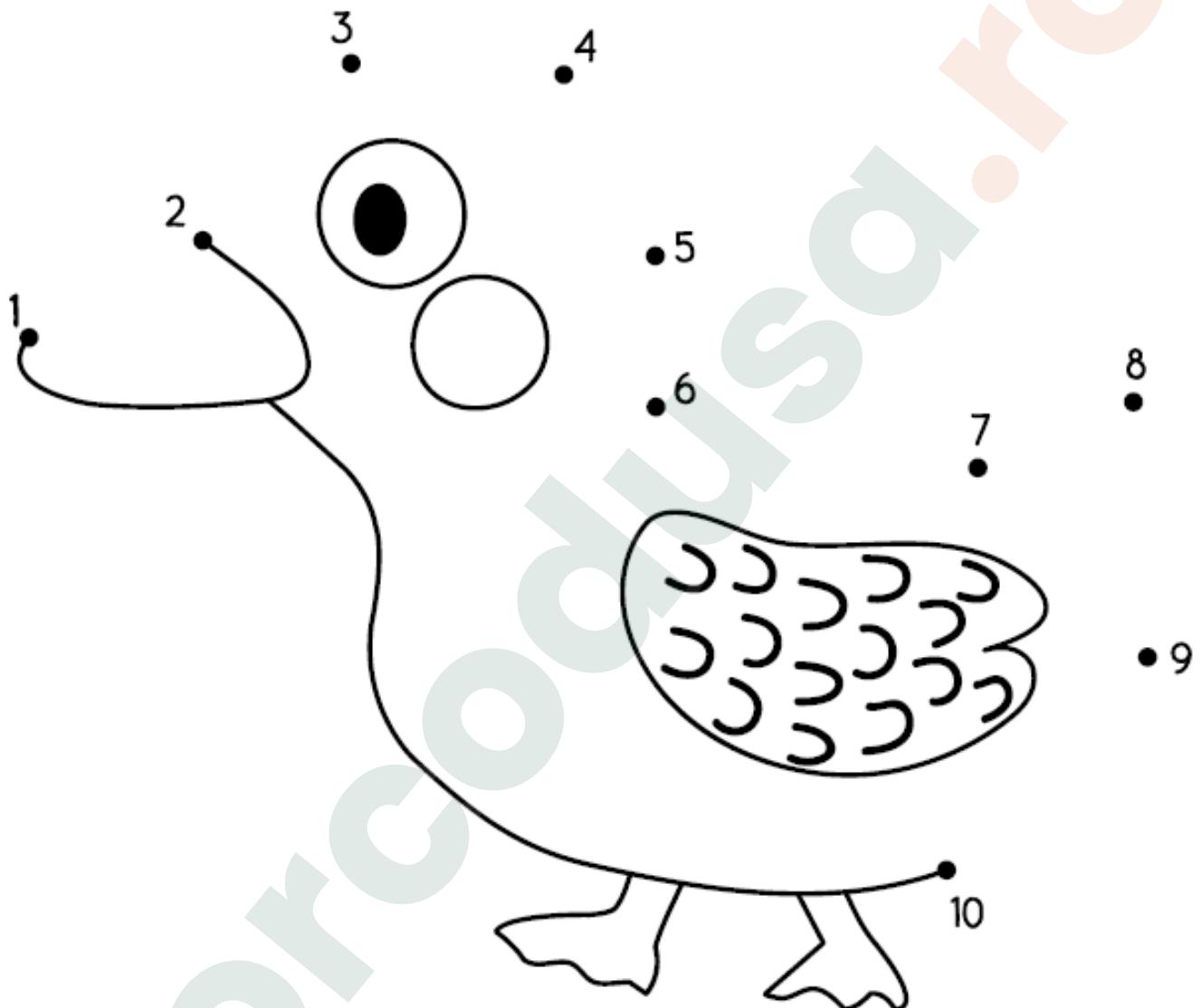
Unește punctele de la 1 la 10 și apoi  
colorează desenul



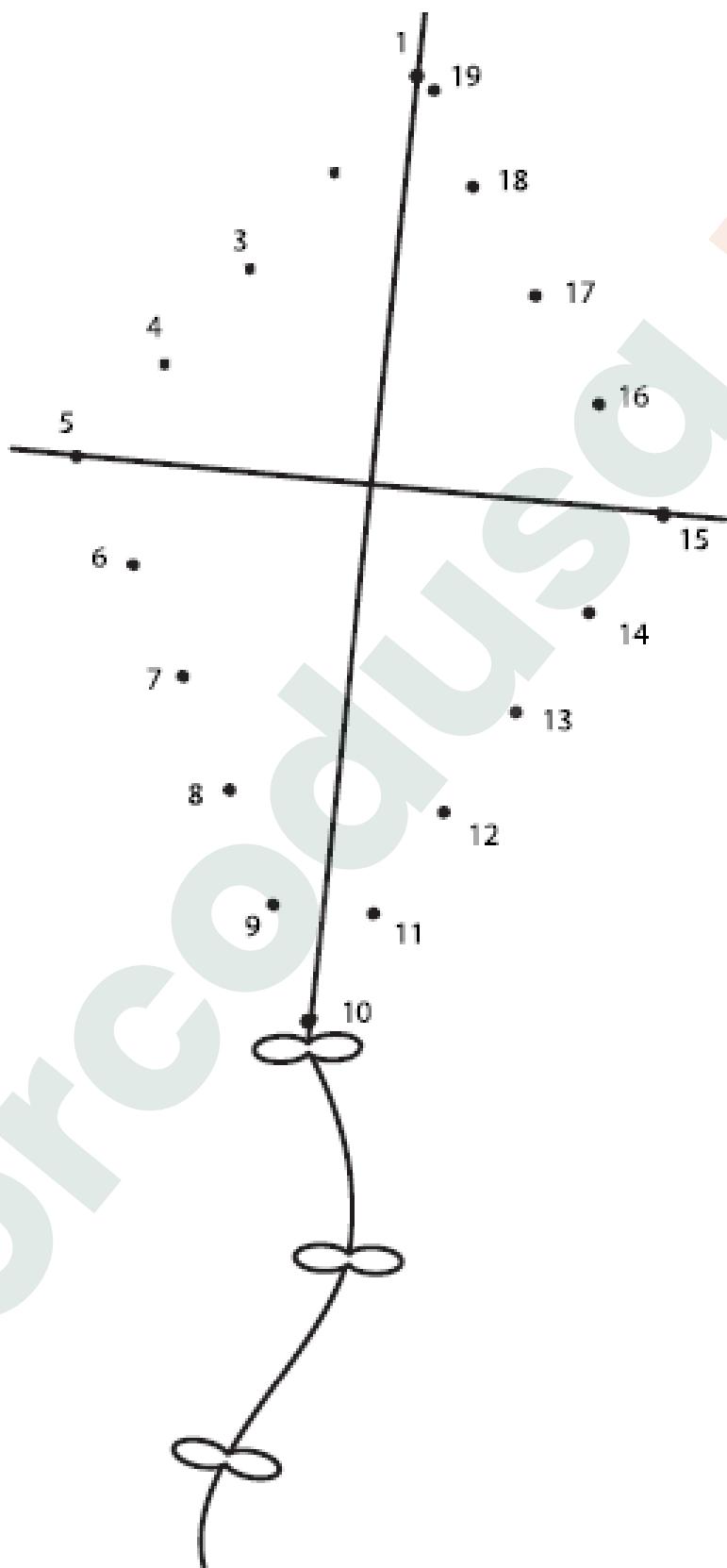
Unește punctele de la 1 la 10 pentru a crea o bicicletă și apoi colorează-o 🚲



Unește punctele de la 1 la 10 ca să formezi o rață și apoi colorează-o! 🦆



Unește punctele de la 1 la 19 ca să formezi un zmeu și apoi colorează-l!" 



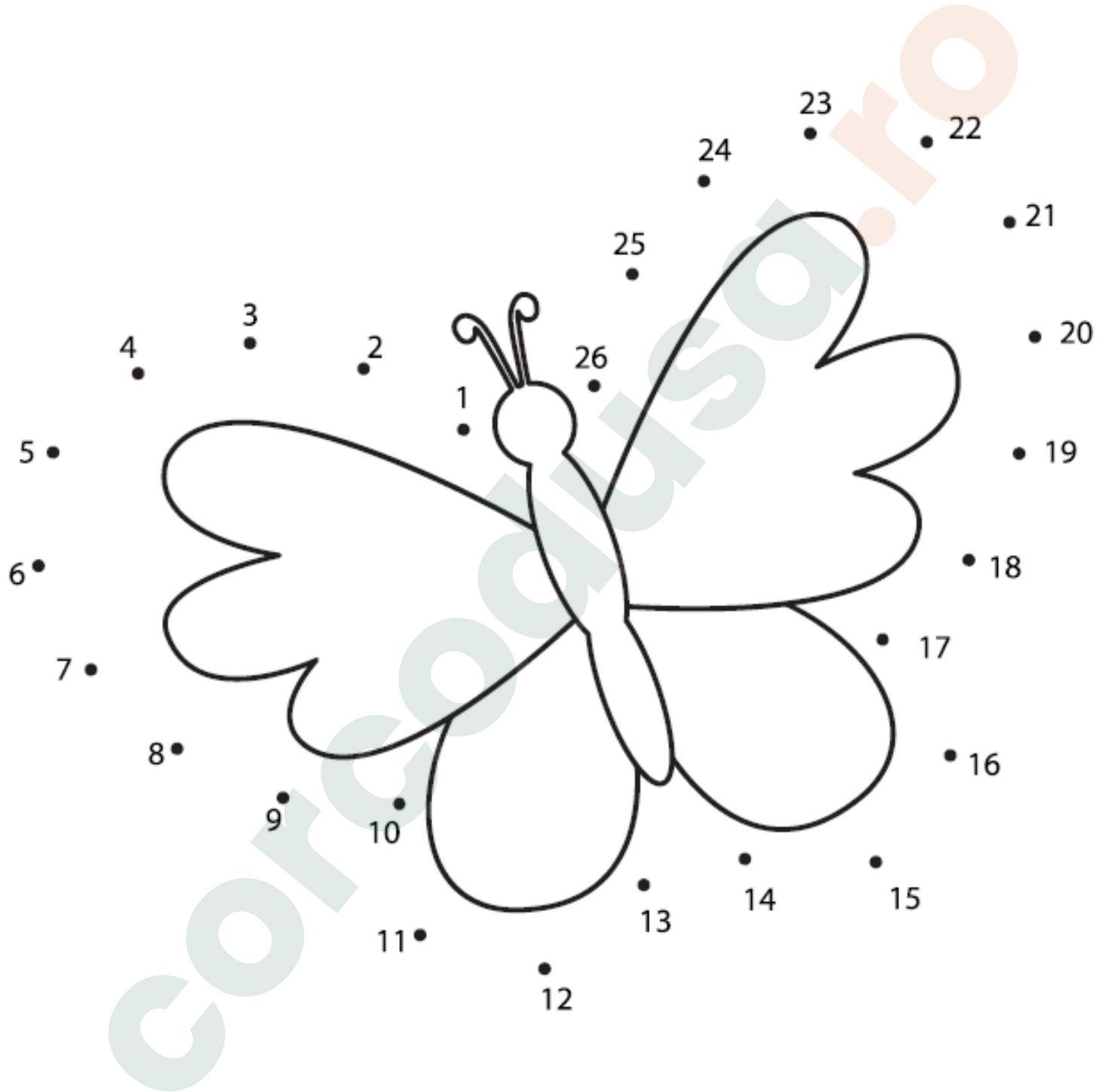
Unește punctele de la 1 la 20 ca să formezi un koala și apoi colorează-l! 🐾



Unește punctele de la 1 la 25 și apoi  
colorează imaginea! 🖍



Unește punctele de la 1 la 26 pentru a crea un Fluture și apoi colorează-l 

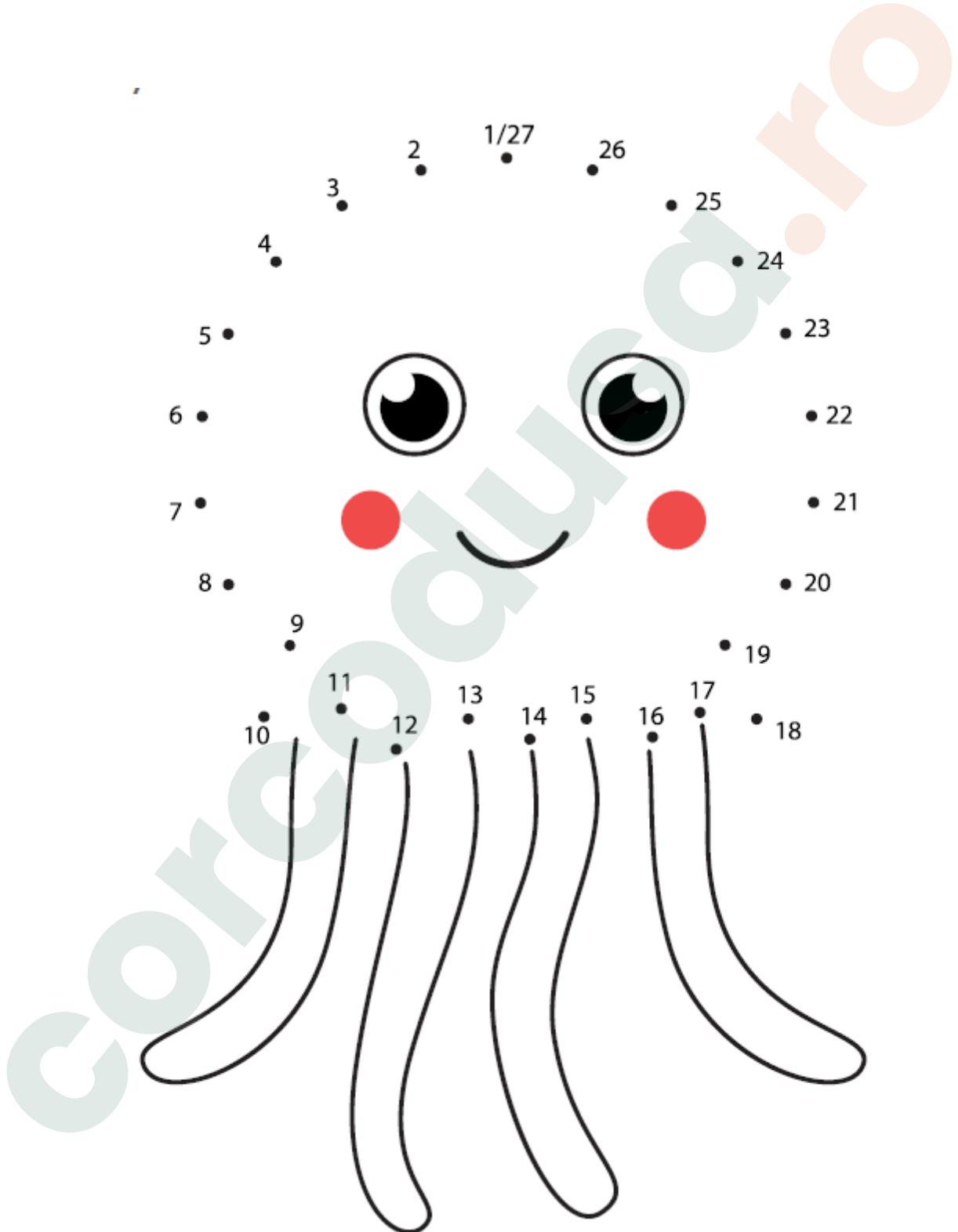


codile

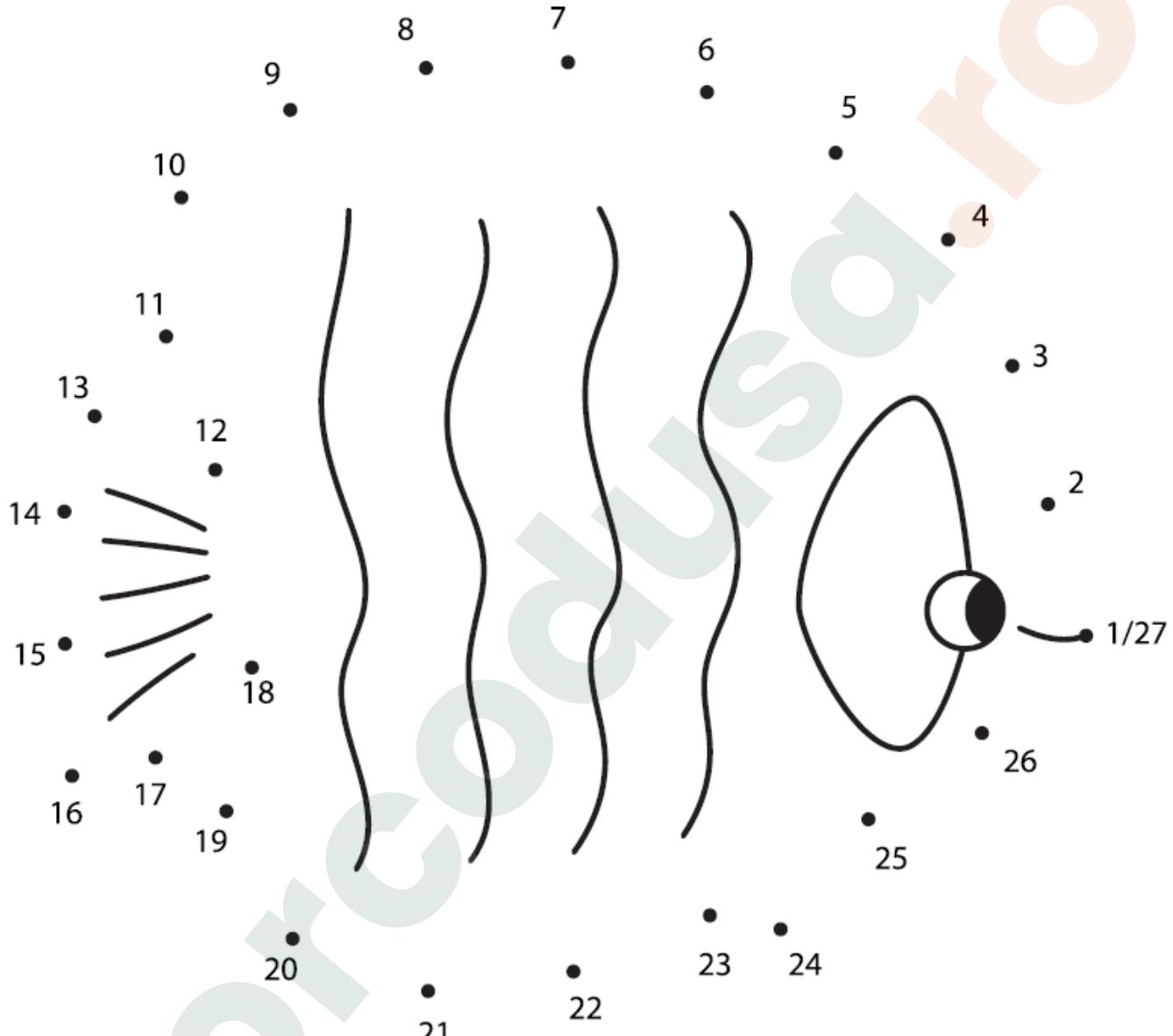
Unește punctele de la 1 la 27 pentru a crea un Crocodil și apoi colorează-l



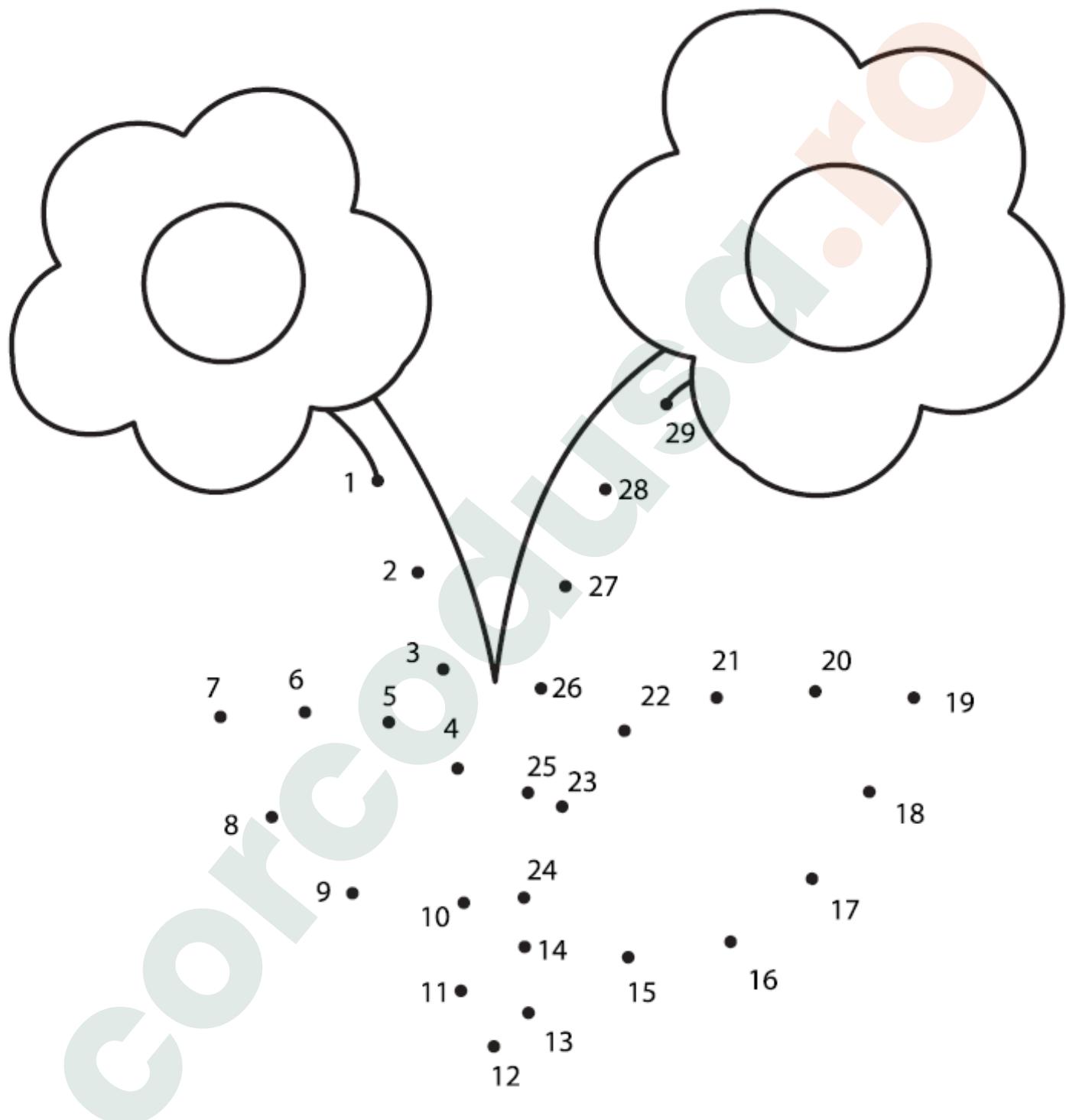
Unește punctele de la 1 la 27 ca să formezi o caracatiță și apoi colorează-o! ☺



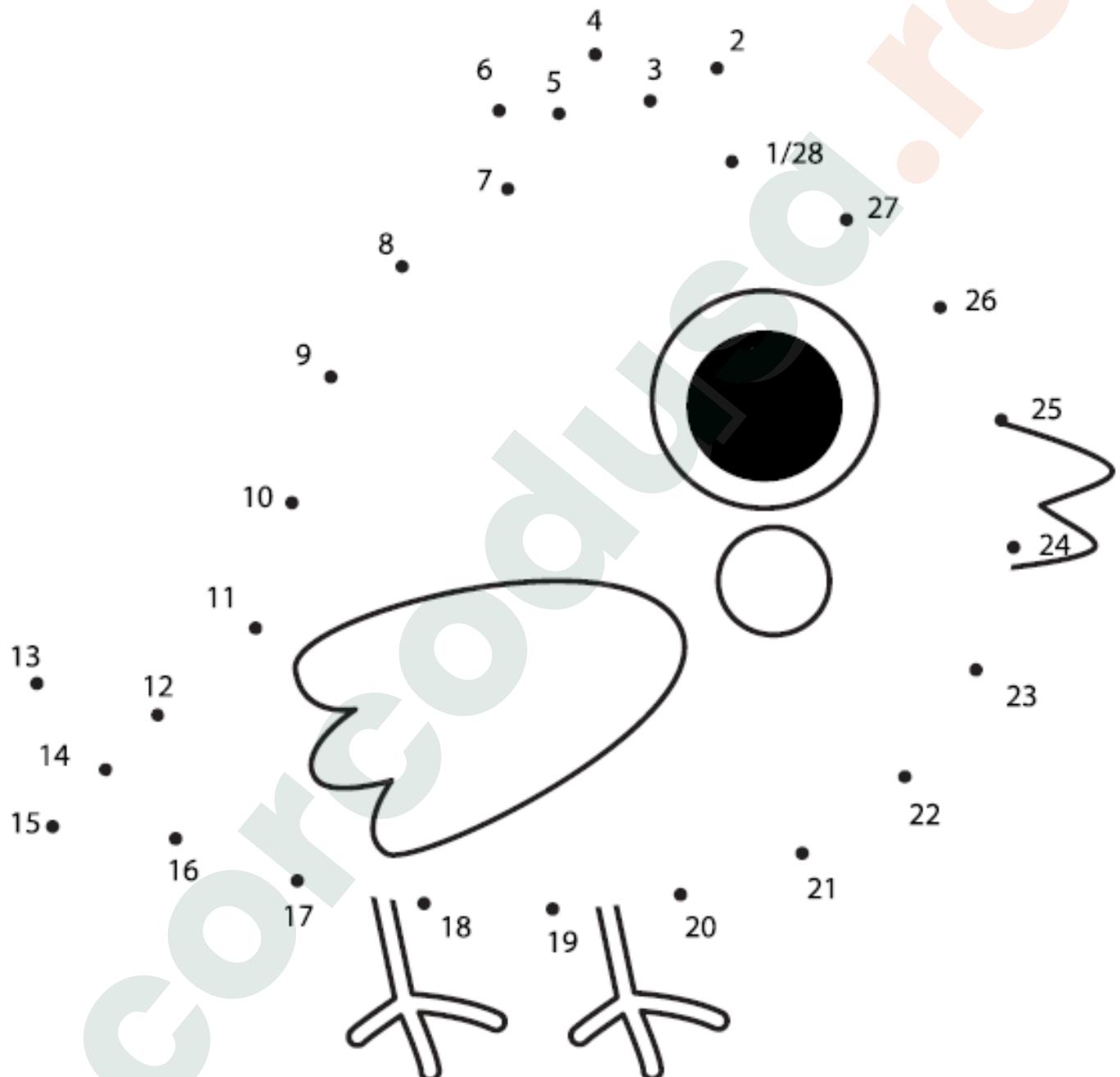
Unește punctele de la 1 la 27 pentru  
a crea un Pește și apoi colorează-l 



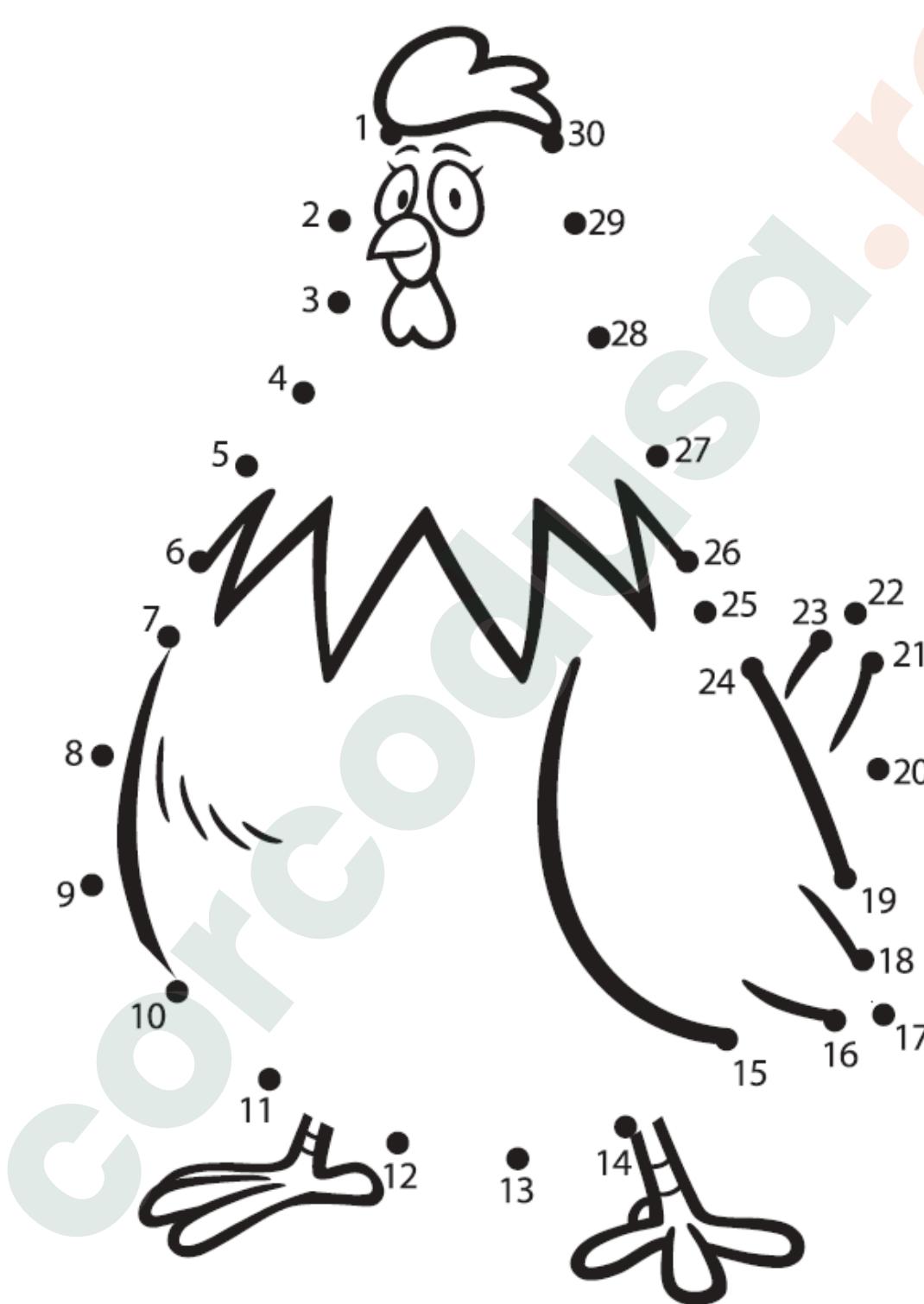
Unește punctele de la 1 la 29 ca să formezi o floare și apoi colorează-o! 



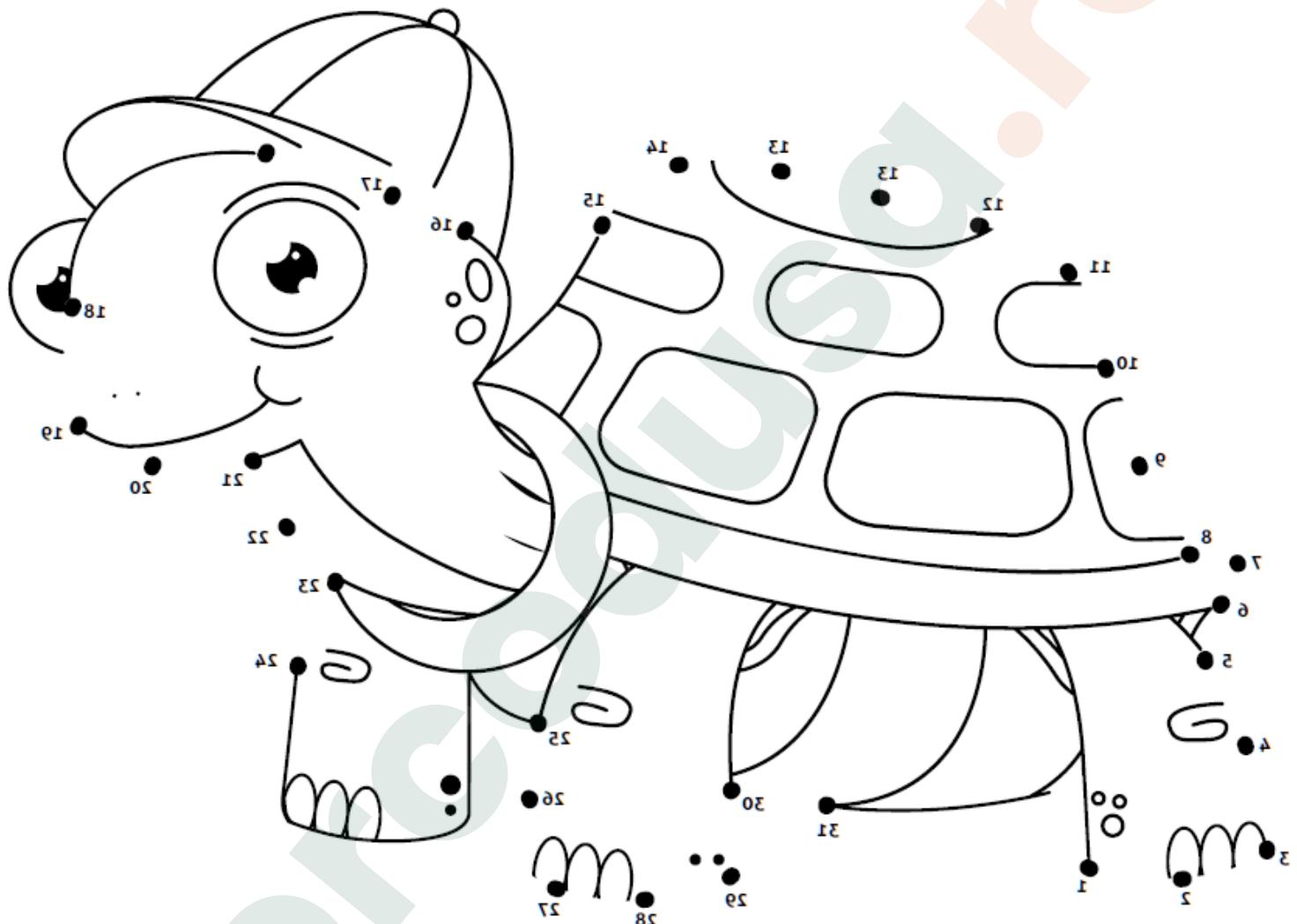
Unește punctele de la 1 la 28 pentru  
a crea un Pui de găină și apoi  
colorează-l. 



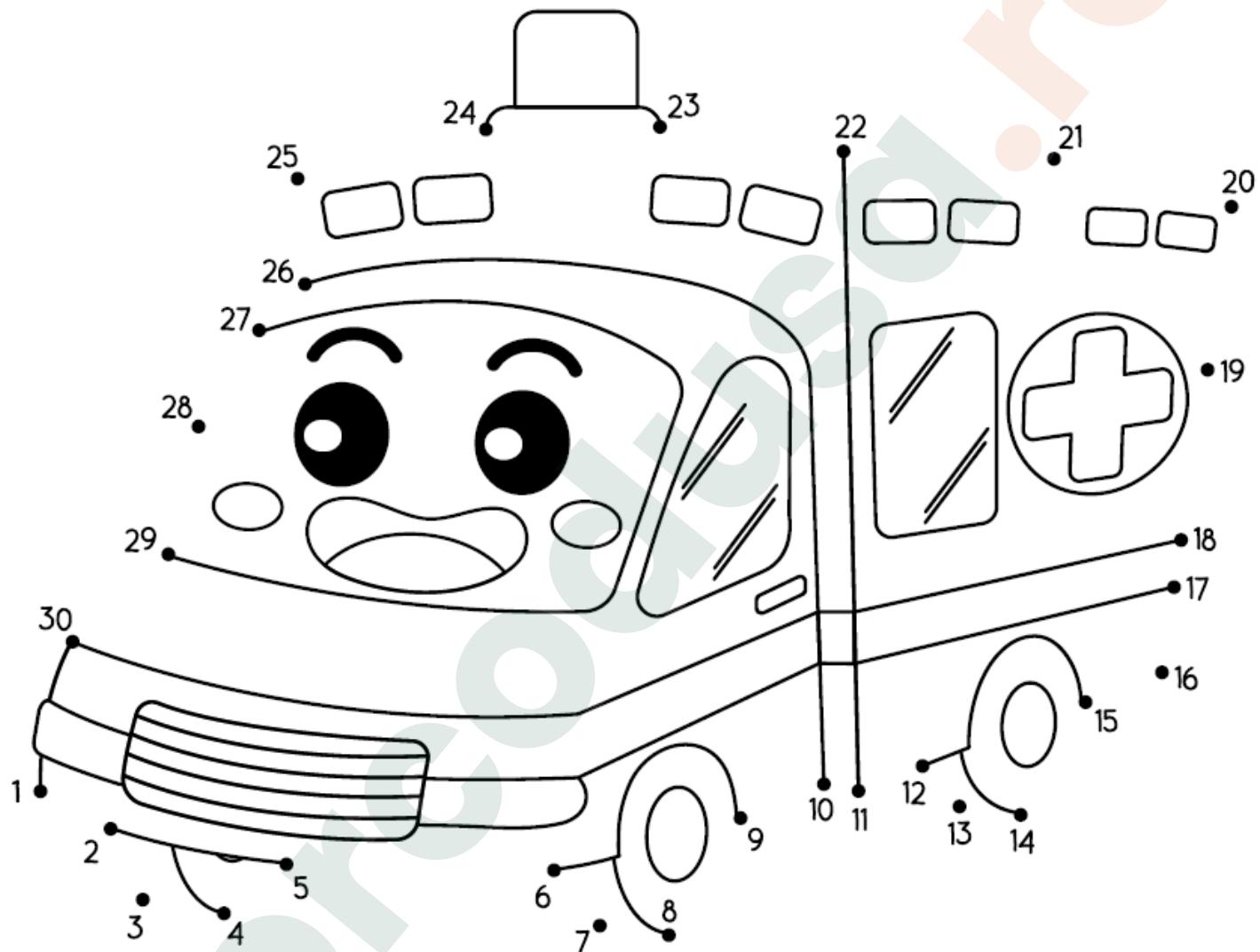
Unește punctele de la 1 la 28 pentru  
a crea un Pui de găină și apoi  
colorează-l 🐥



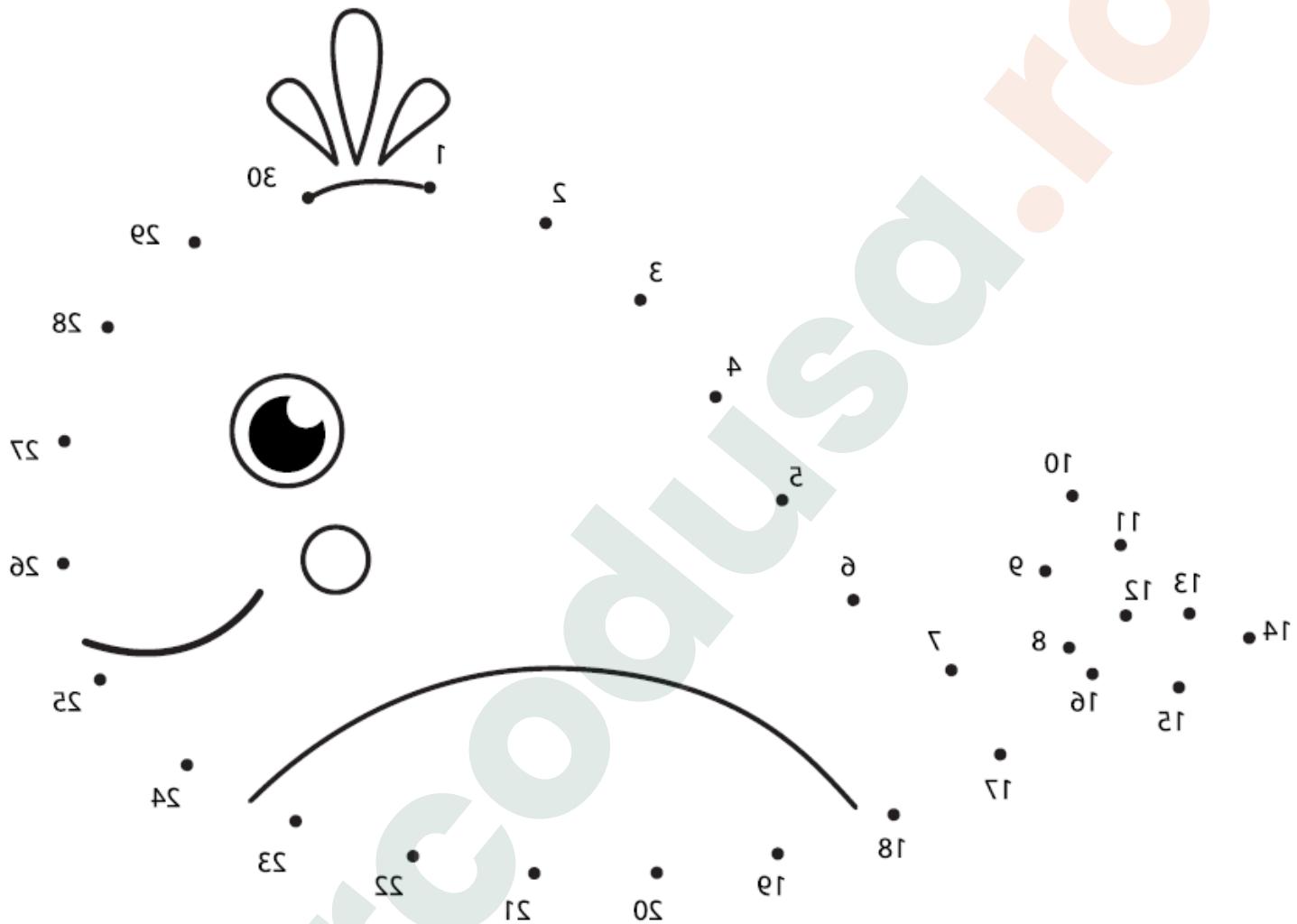
Unește punctele de la 1 la 31 ca să formezi o țestoasă și apoi colorează-o! 



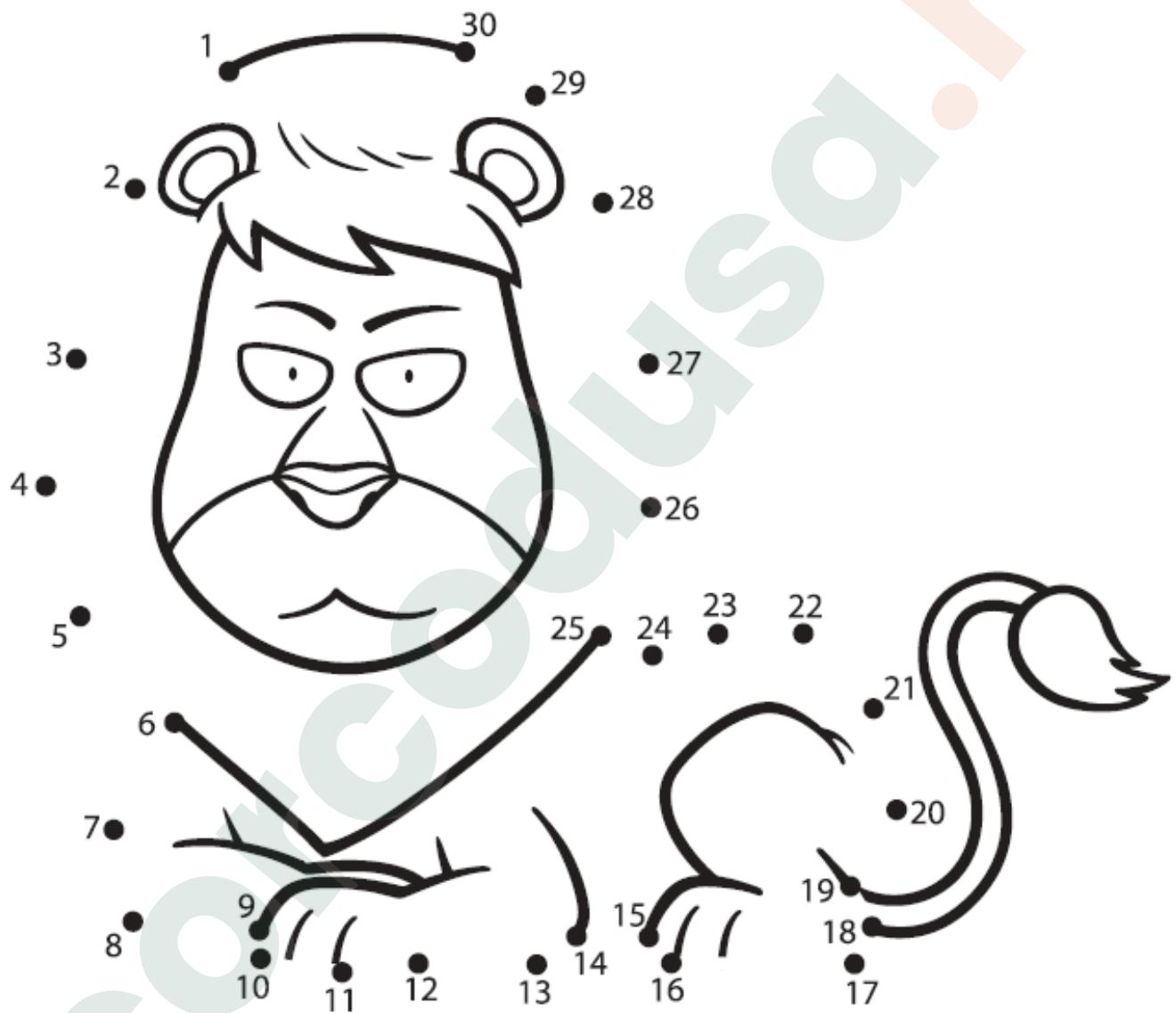
Unește punctele de la 1 la 30 pentru a crea o Ambulanță și apoi colorează-o



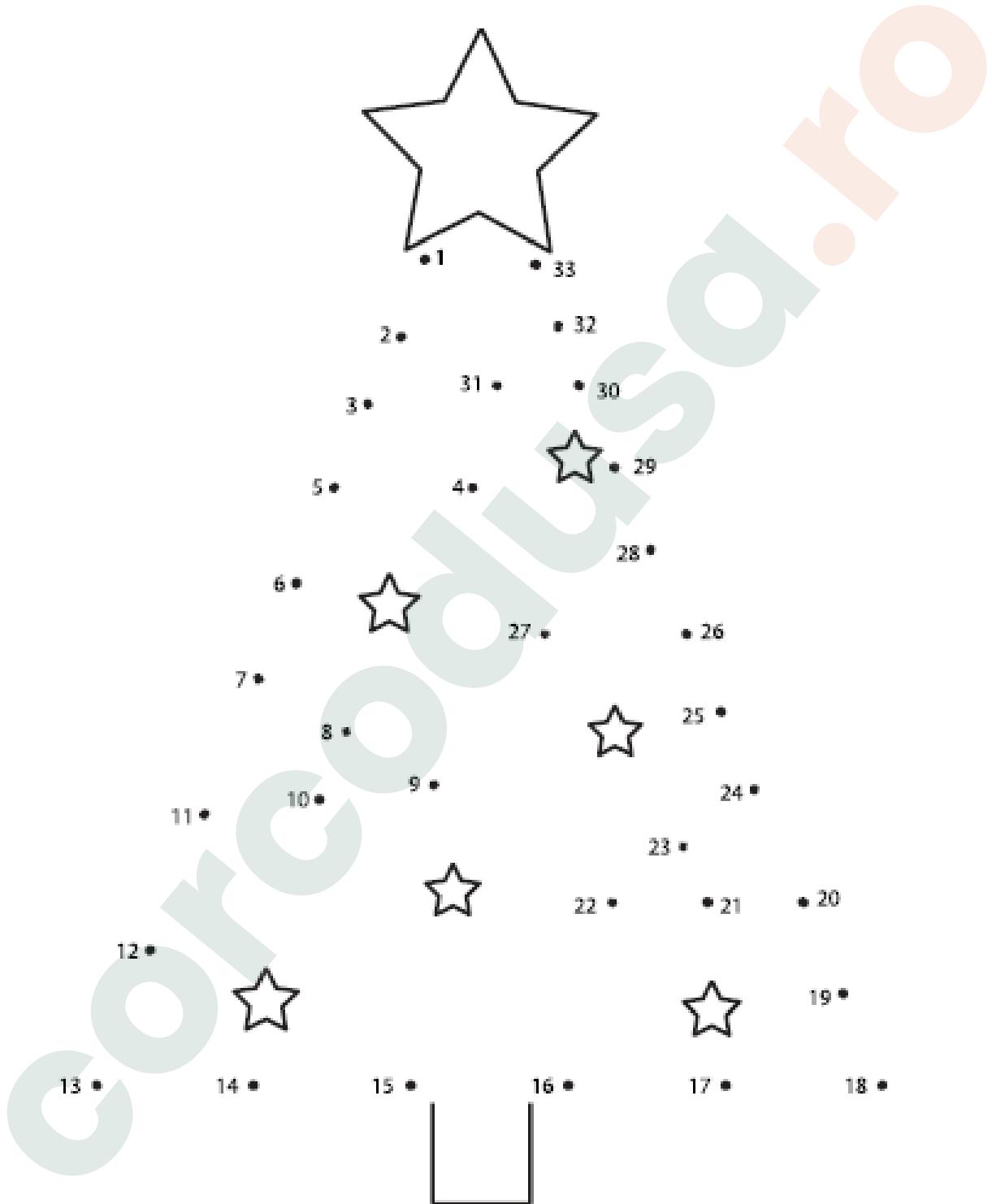
Unește punctele de la 1 la 30 ca să formezi o balenă și apoi colorează-o! 



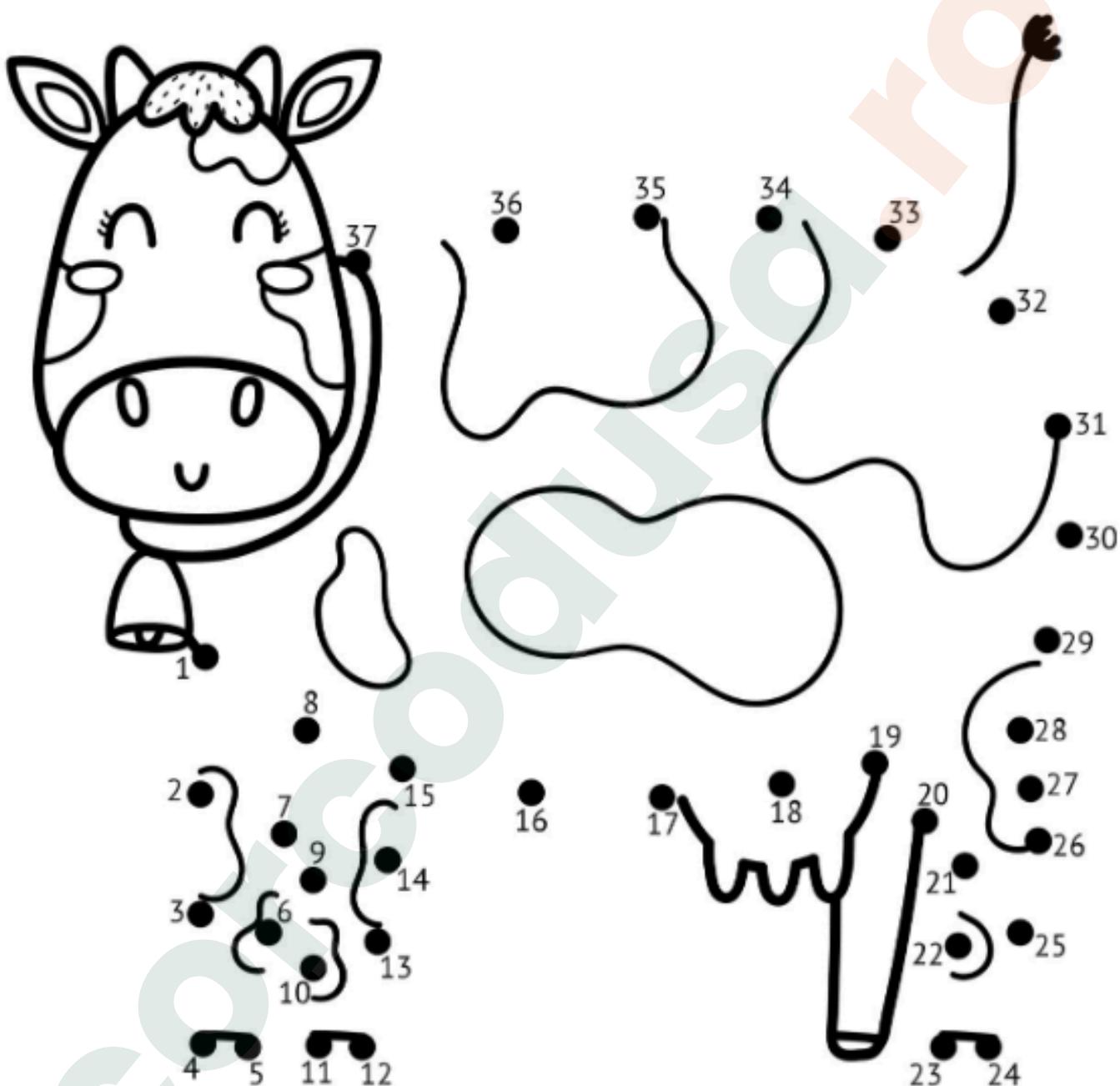
Unește punctele de la 1 la 30 și  
colorează imaginea obținută! 🖌



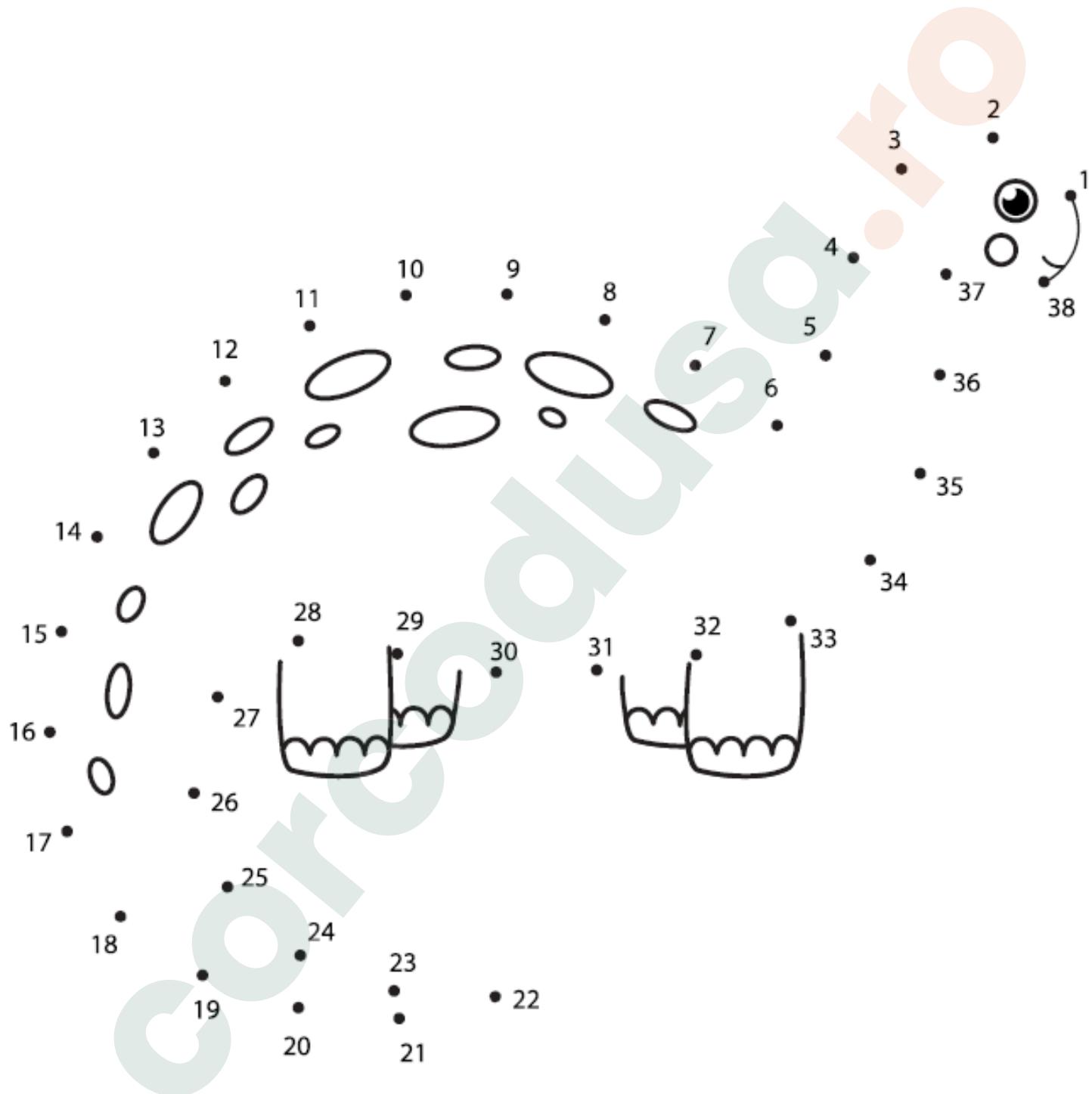
Unește punctele de la 1 la 33 pentru  
a crea un Brad de Crăciun și apoi  
colorează-l 🎄



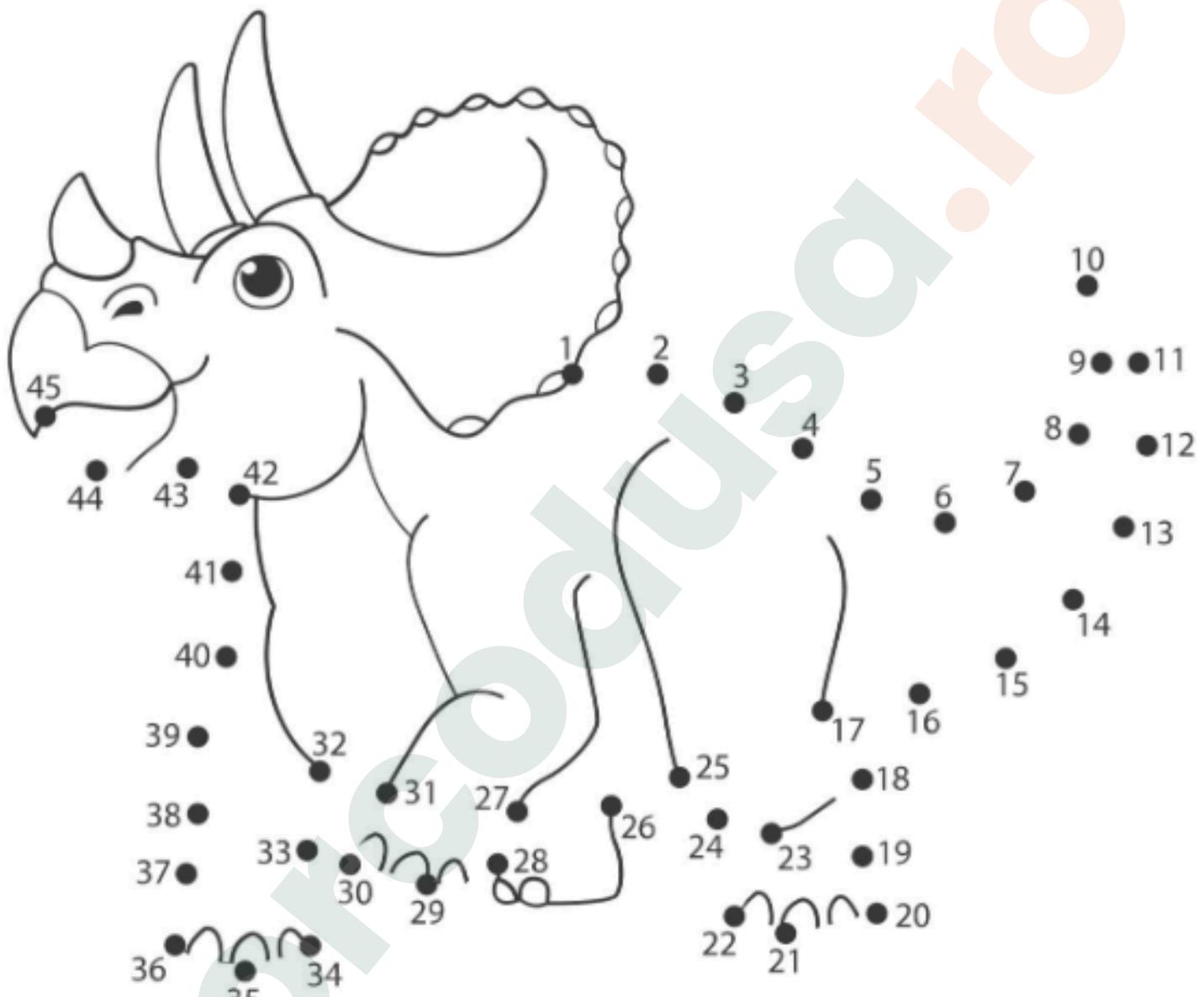
Unește punctele de la 1 la 37 ca să formezi o văcuță și apoi colorează-o!



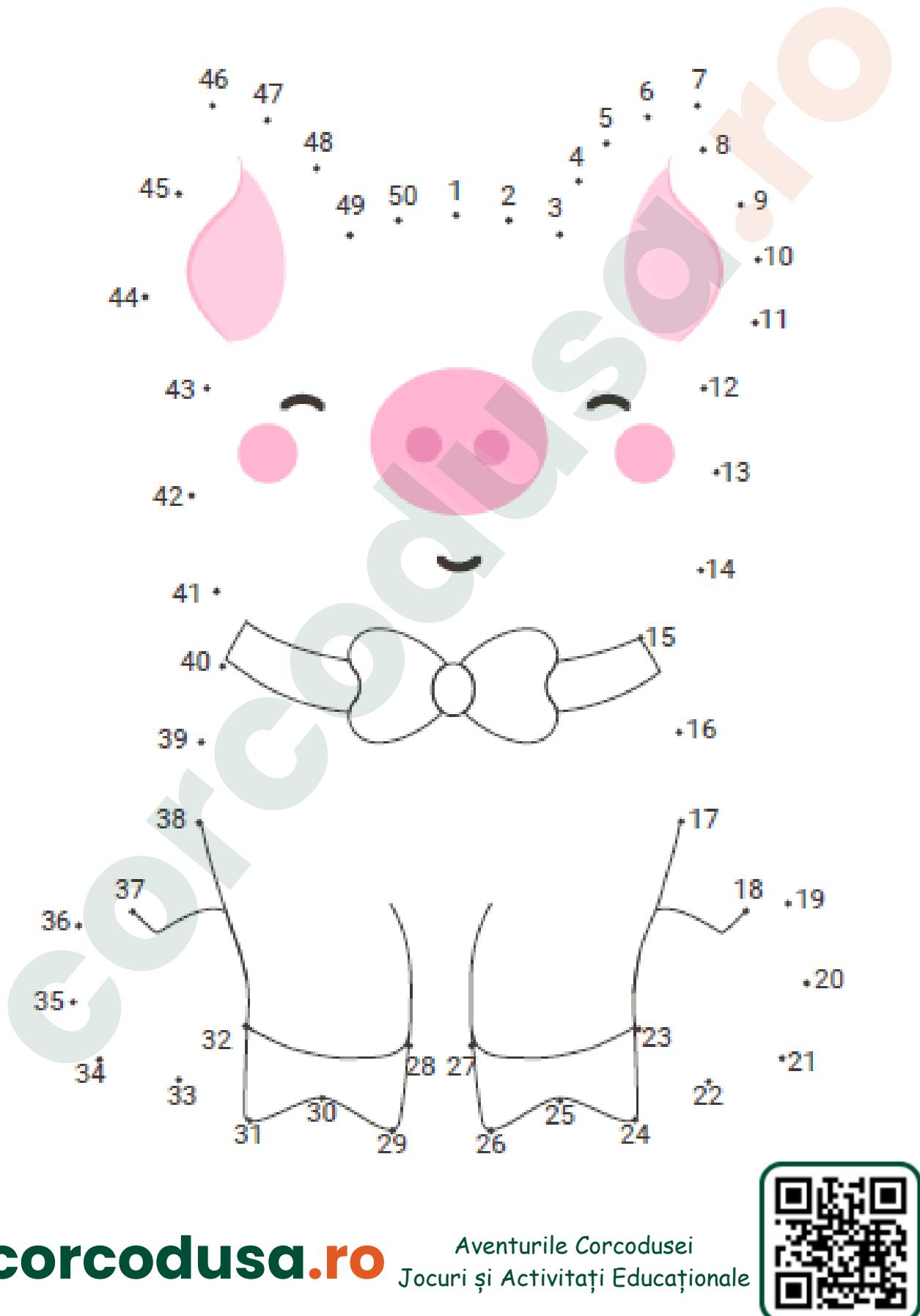
Unește punctele de la 1 la 38  
pentru a crea un Dinozaur și apoi  
colorează-l 



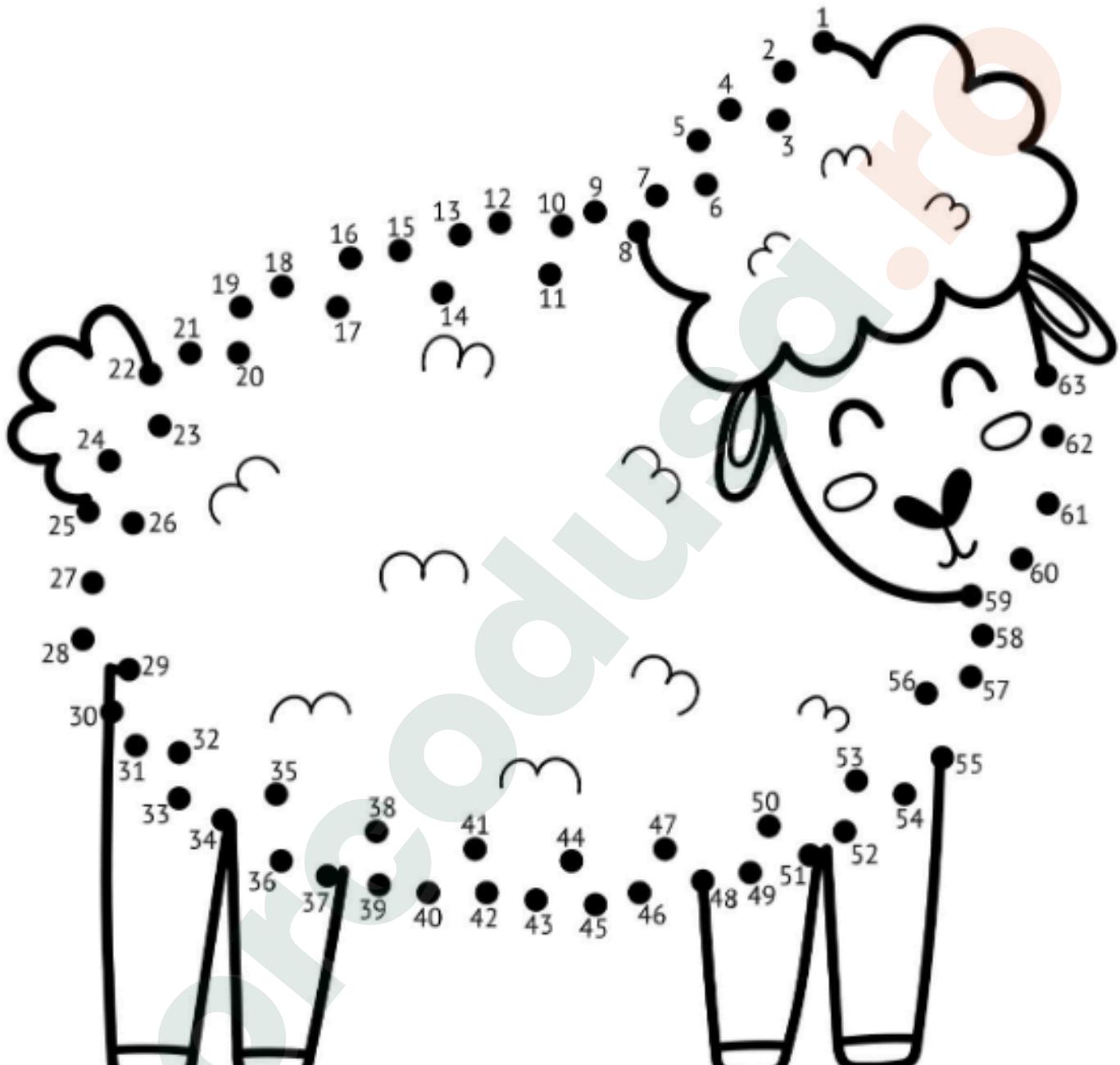
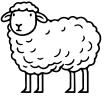
Unește punctele de la 1 la 38 pentru a crea un Dinozaur și apoi colorează-l



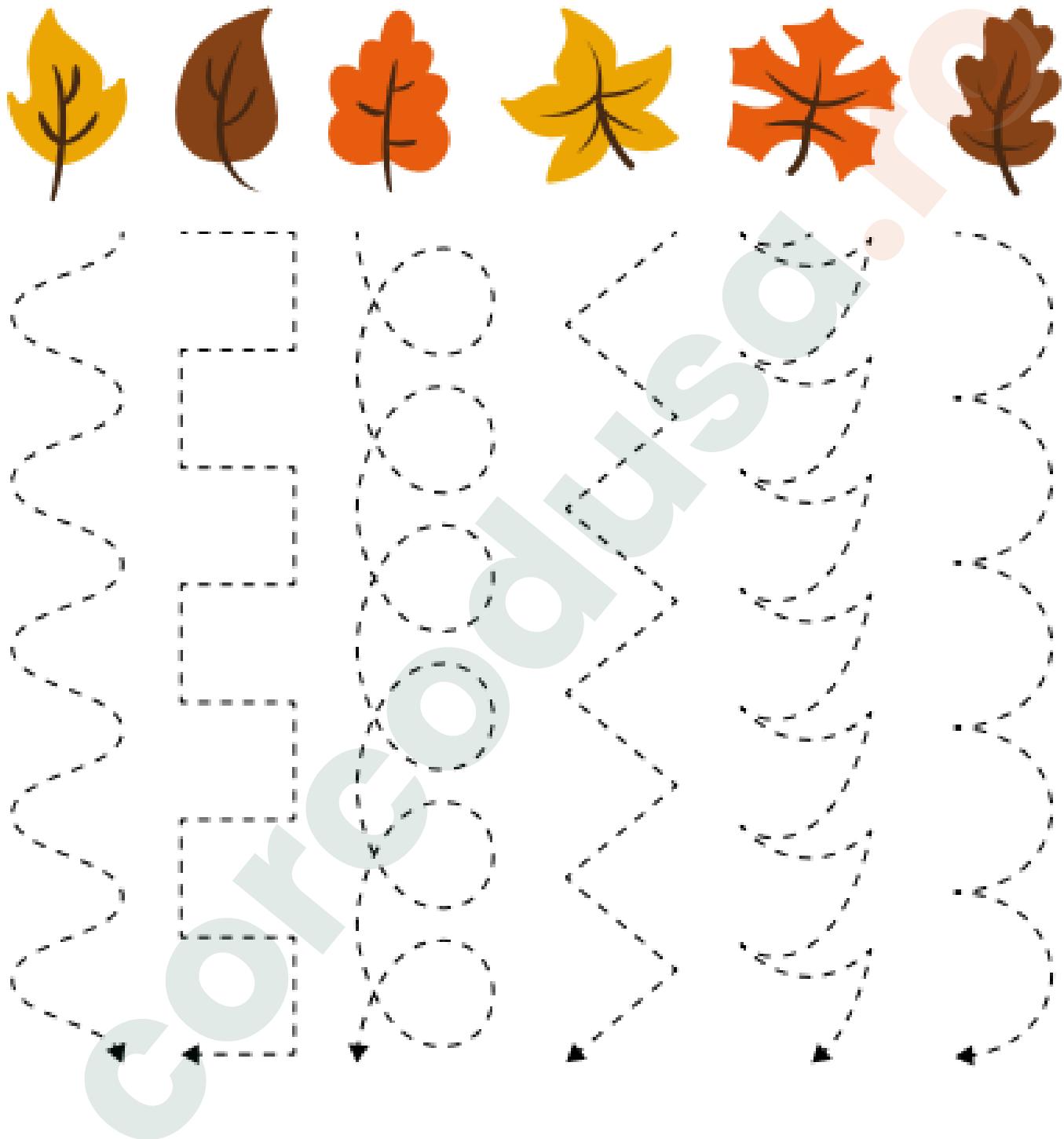
Unește punctele de la 1 la 50 ca să formezi un purcel și apoi colorează-l! 🐷



Unește punctele de la 1 la 63 ca să formezi o oaie și apoi colorează-o!



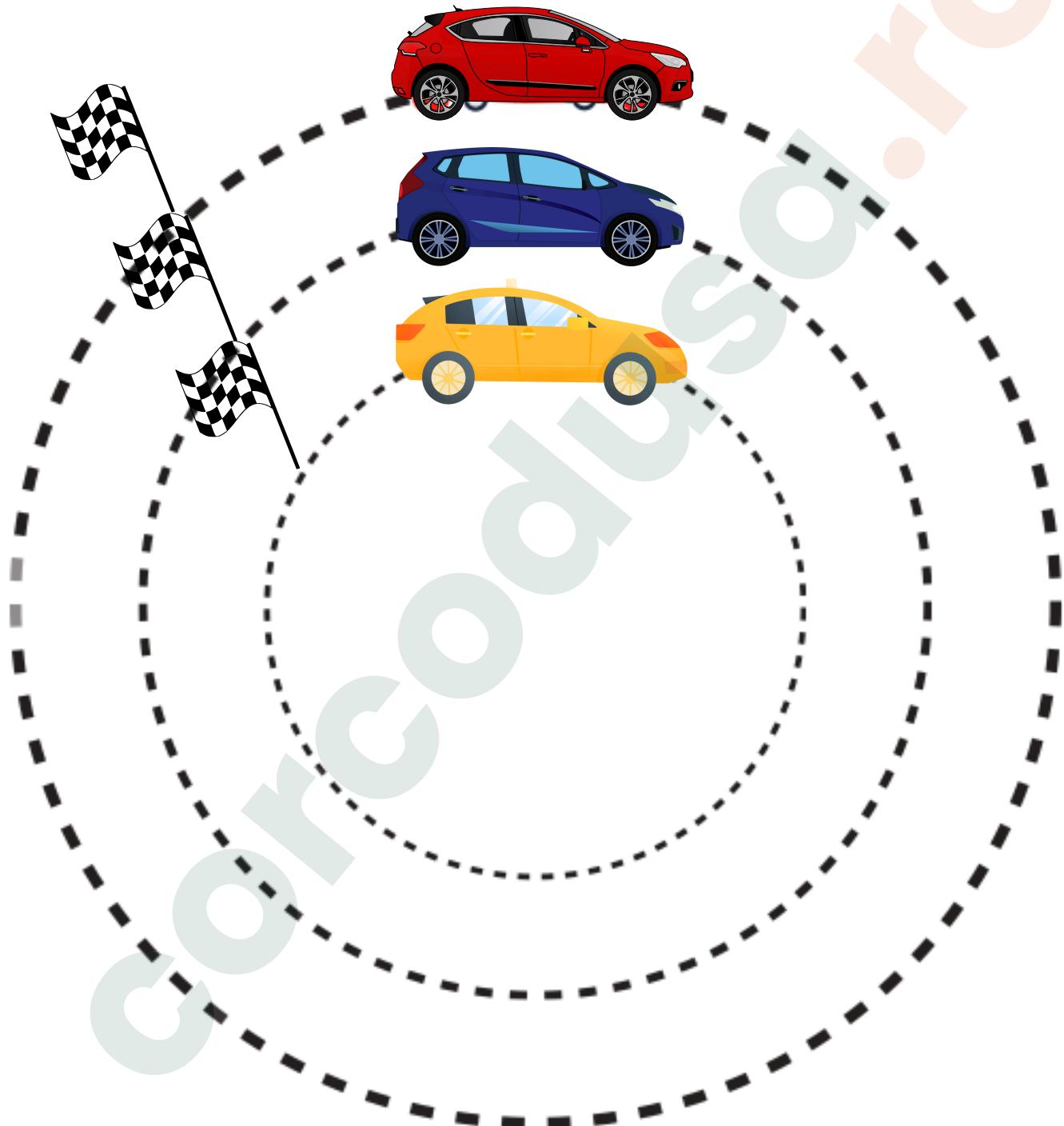
# Trasați linile în culorile preferate



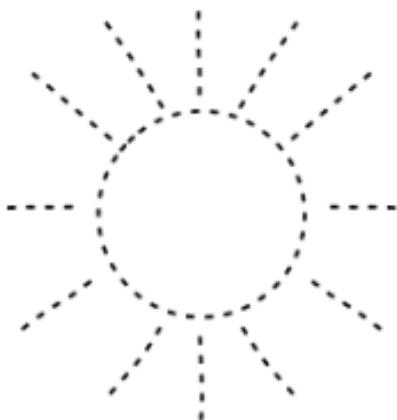
# Trasați linile în culorile preferate



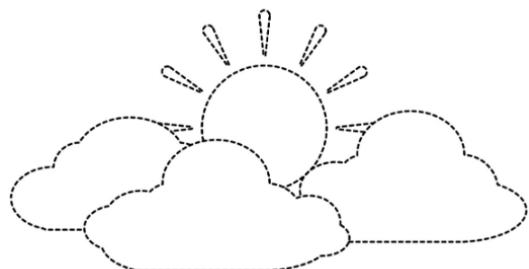
Trasați următoarele linii folosind  
culoarea preferată



# Trasează linia și formează cuvantul corect



INCORRECT



INCORRECT



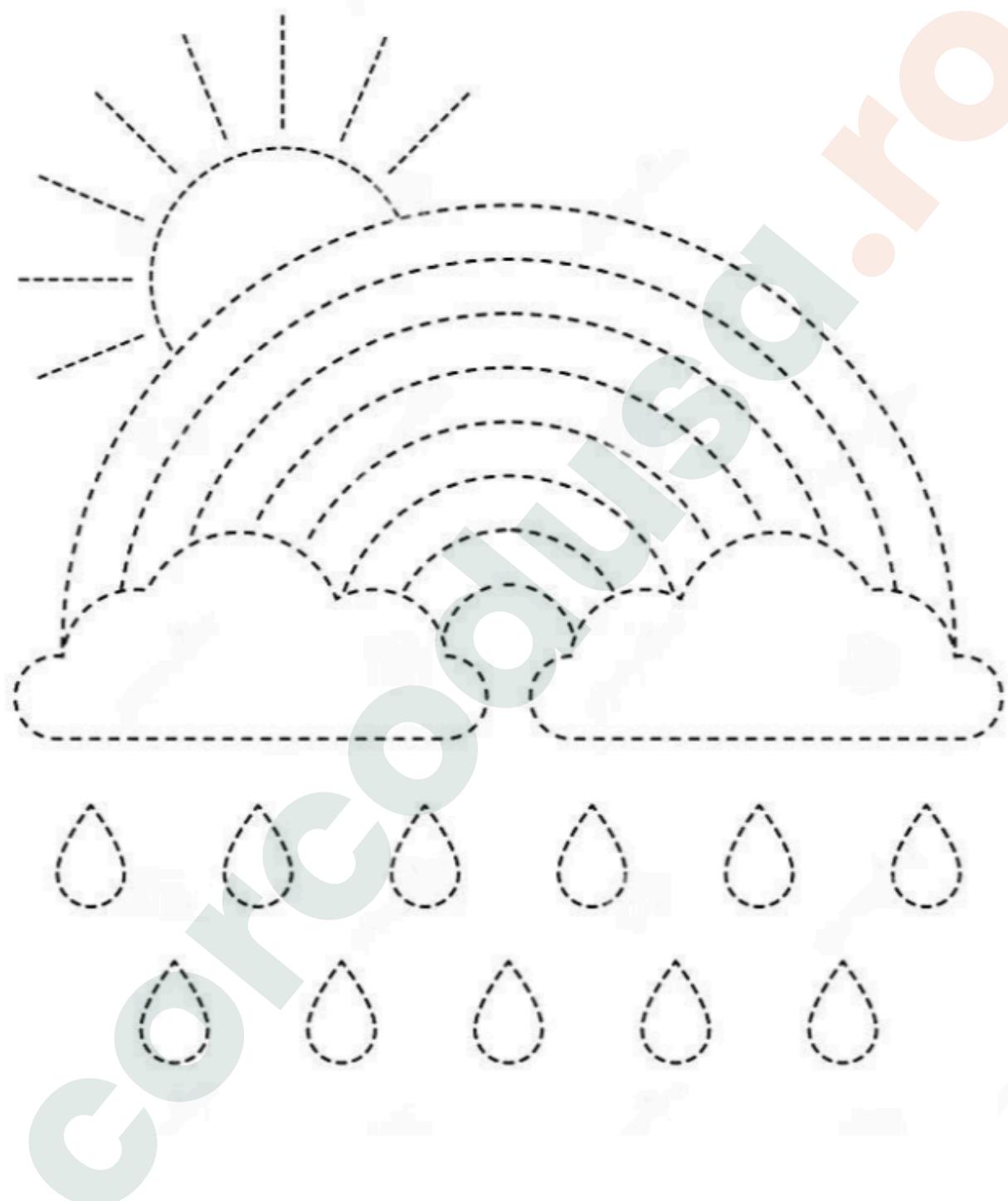
TURTUNOS



PLOIOIOS



# Hai să urmărim linia pas cu pas



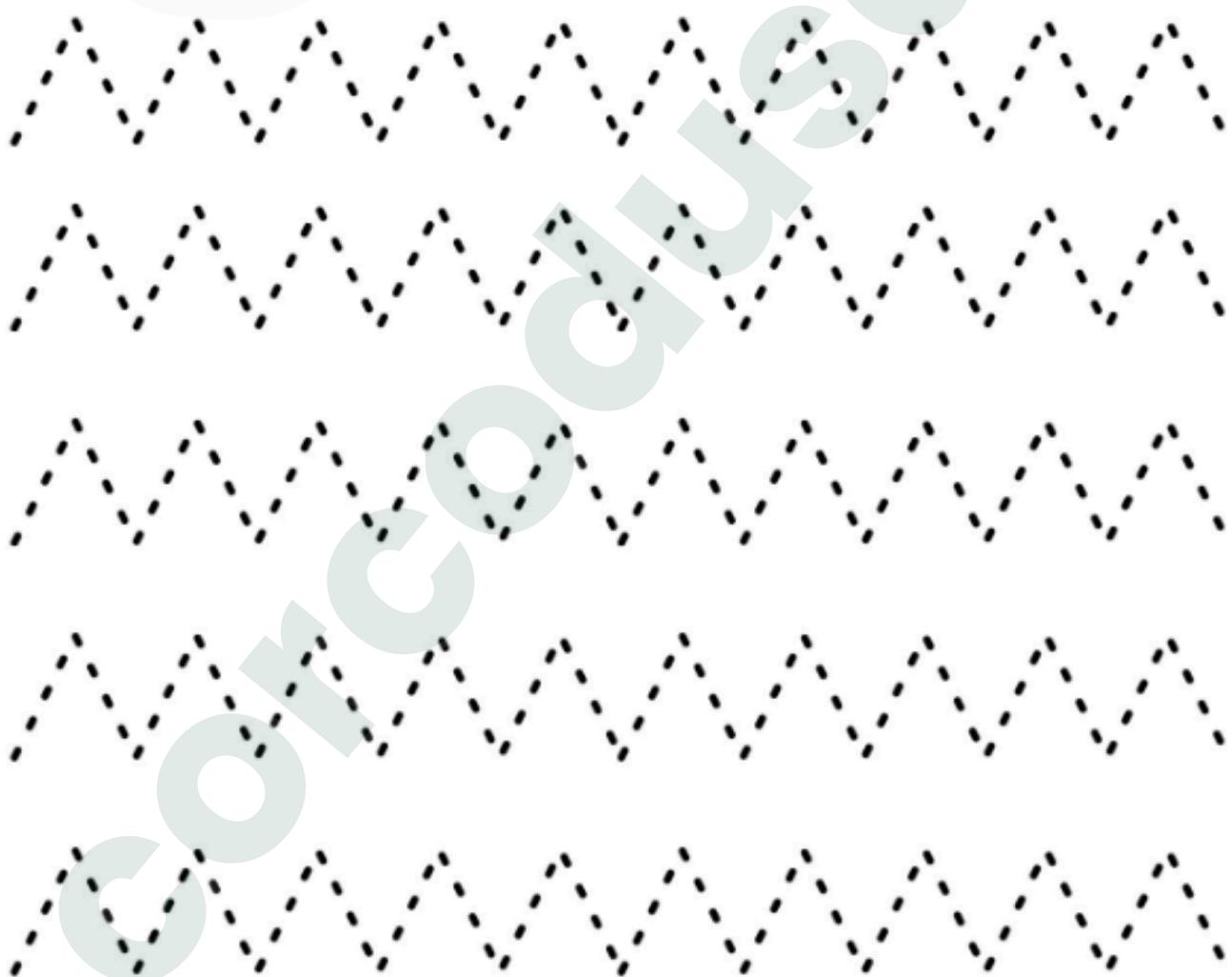
# Hai să urmărim linia pas cu pas



# Trasează linia și colorează imaginile



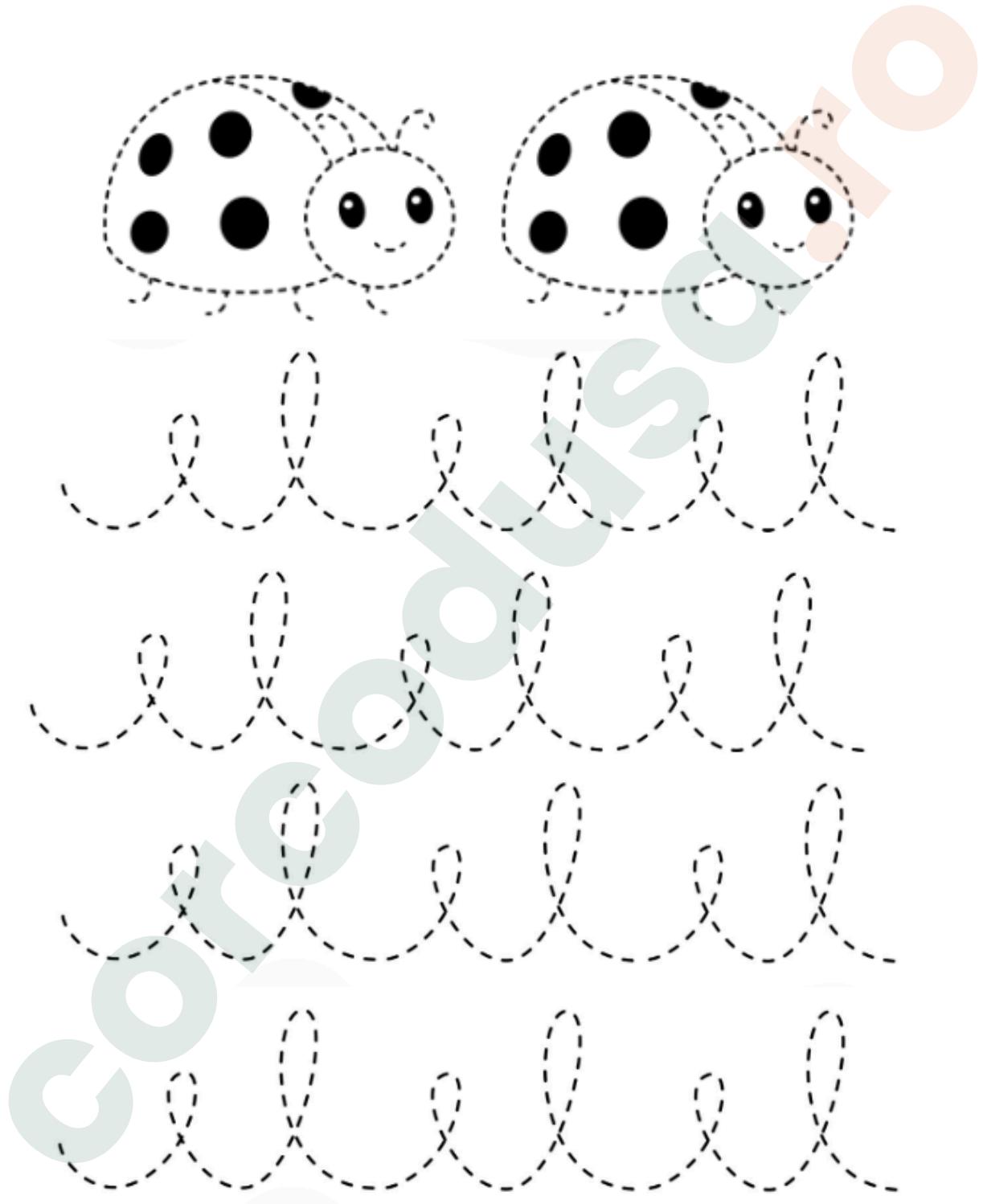
Trasează linia și colorează  
imaginile



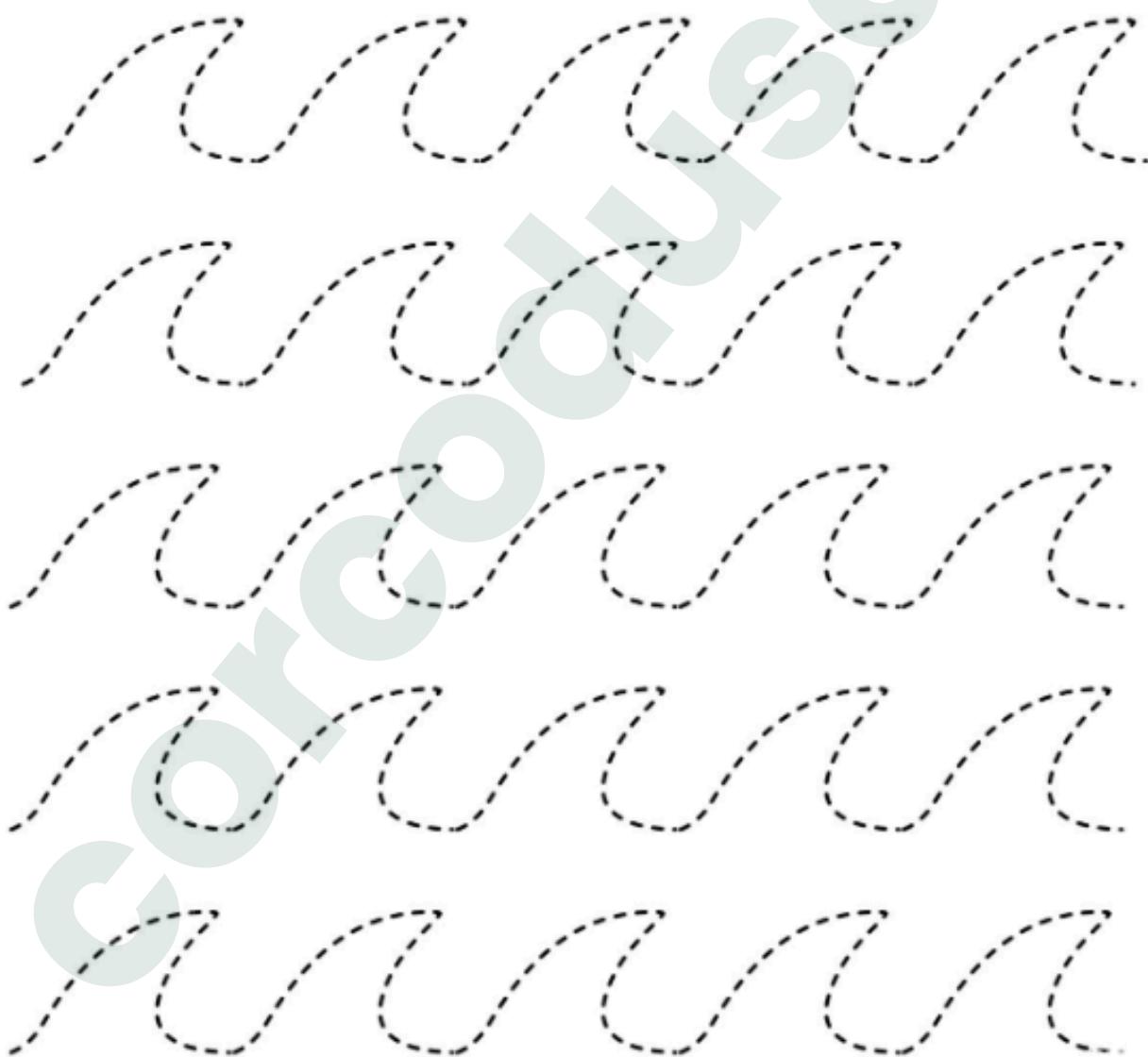
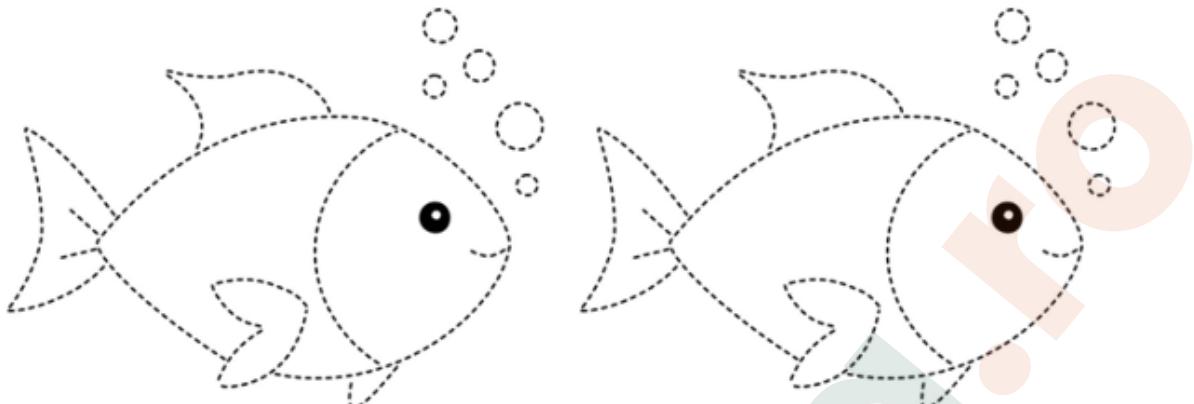
Trasează linia și colorează  
imaginile



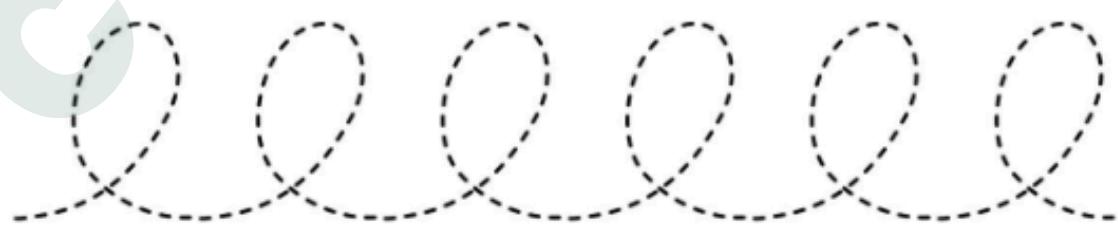
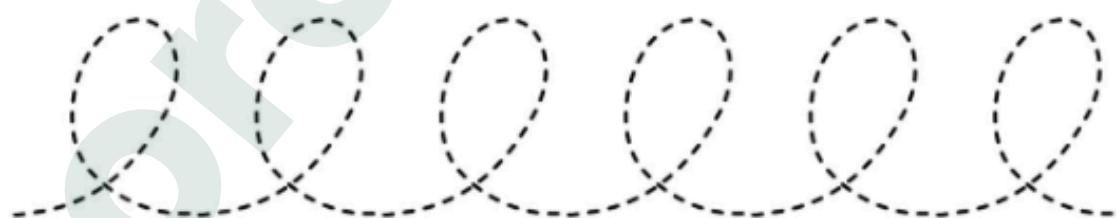
Trasează linia și colorează  
imaginile



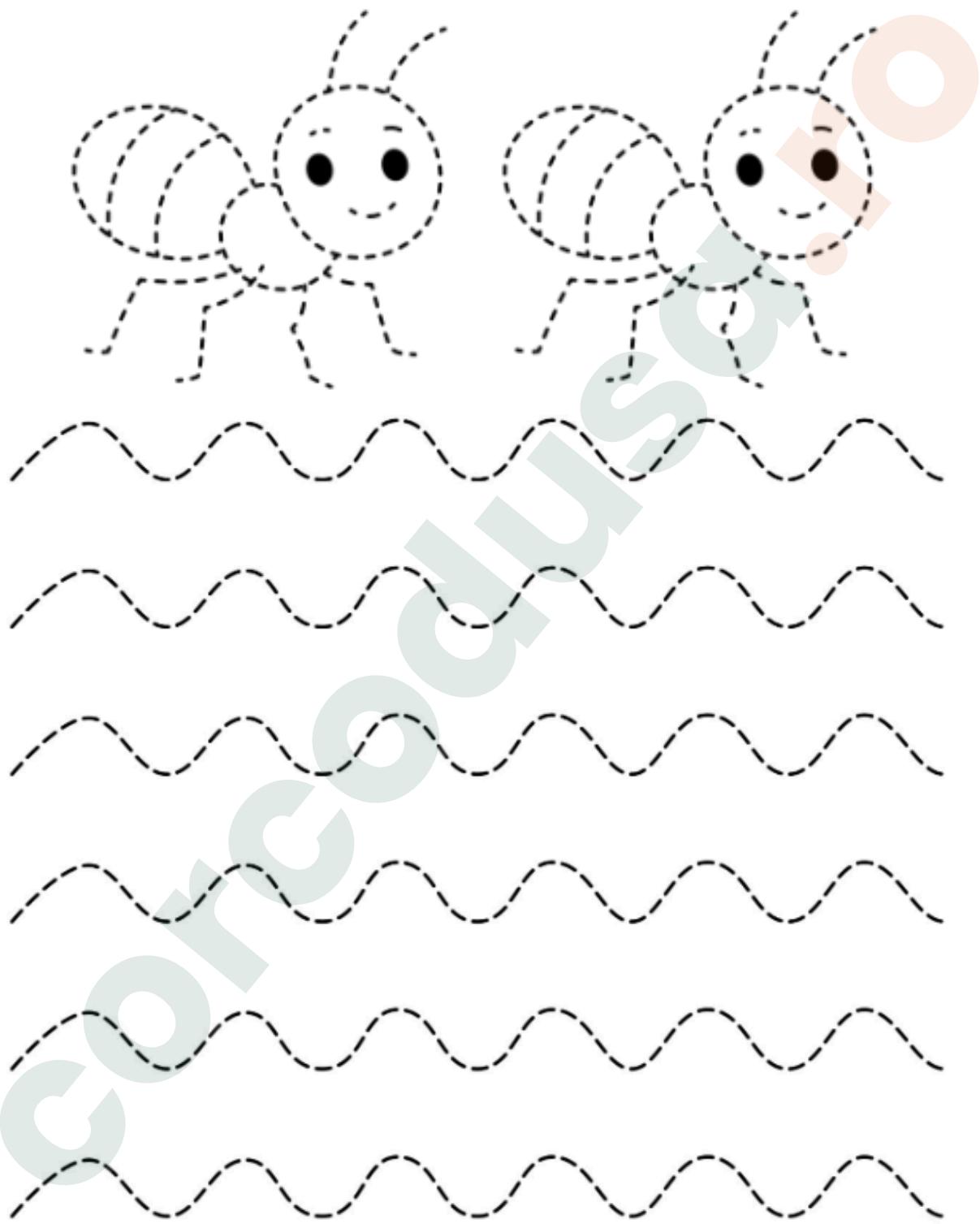
# Trasează linia și colorează imaginile



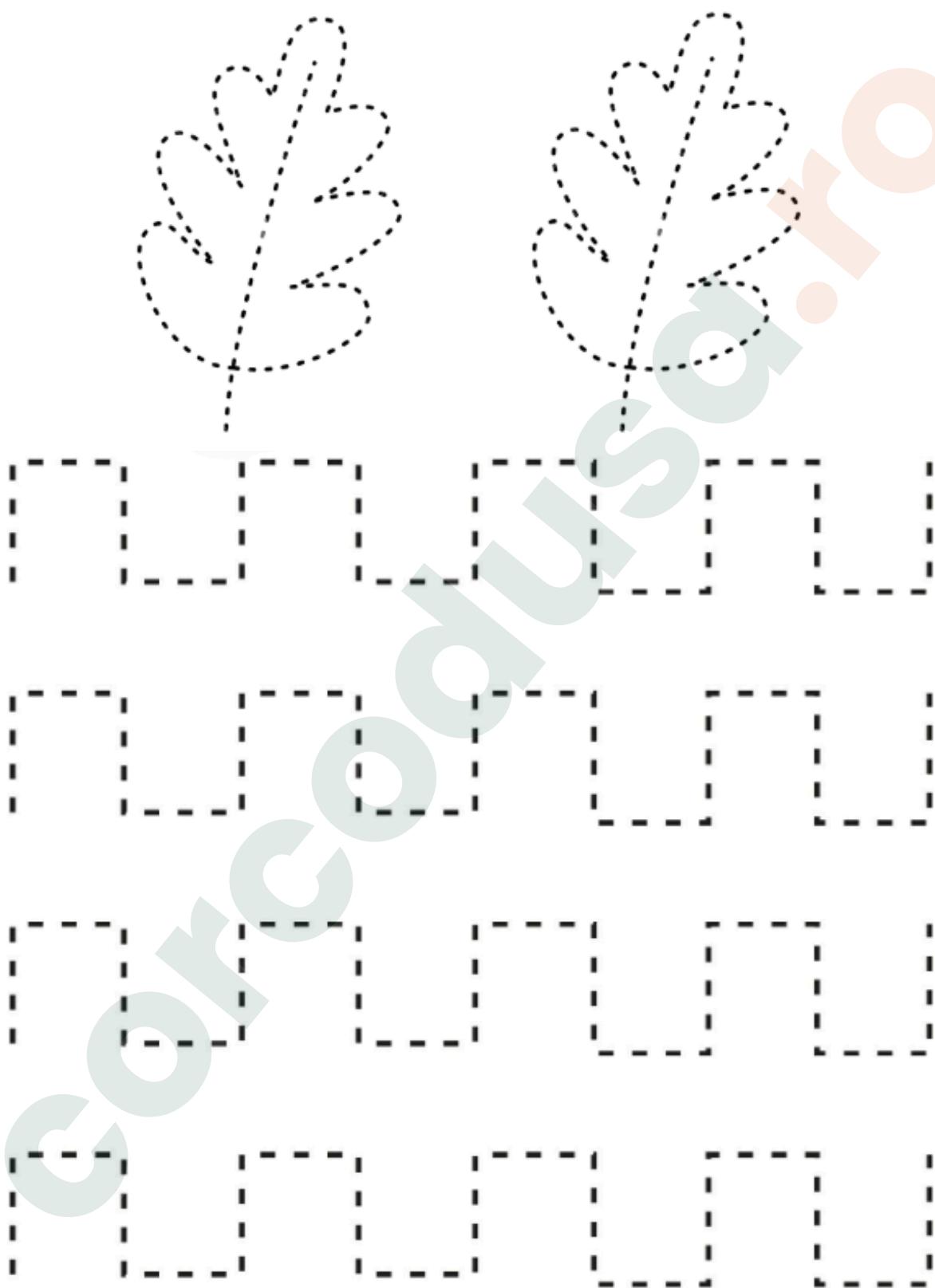
Trasează linia și colorează  
imaginile



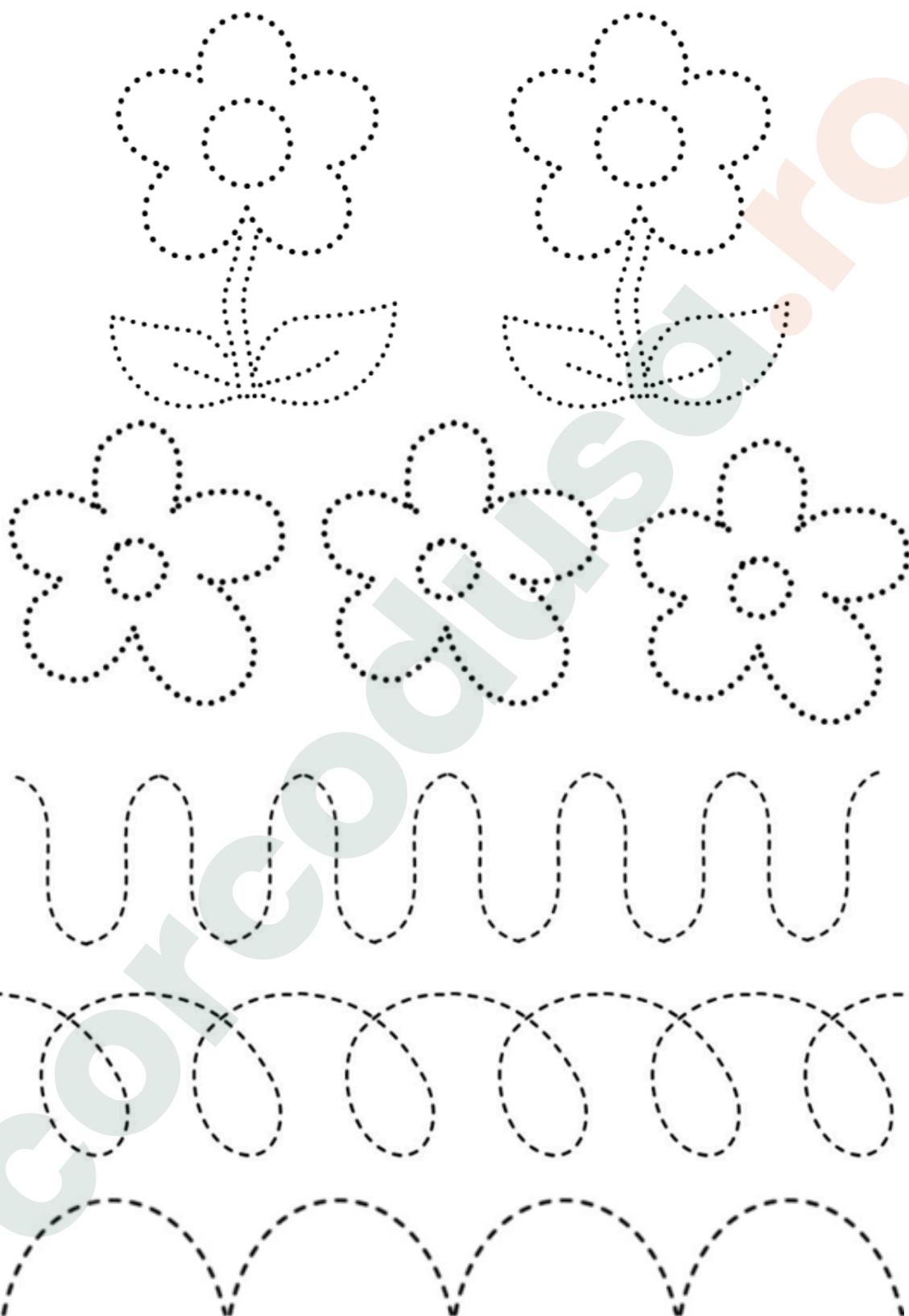
Trasează linia și colorează  
imaginile



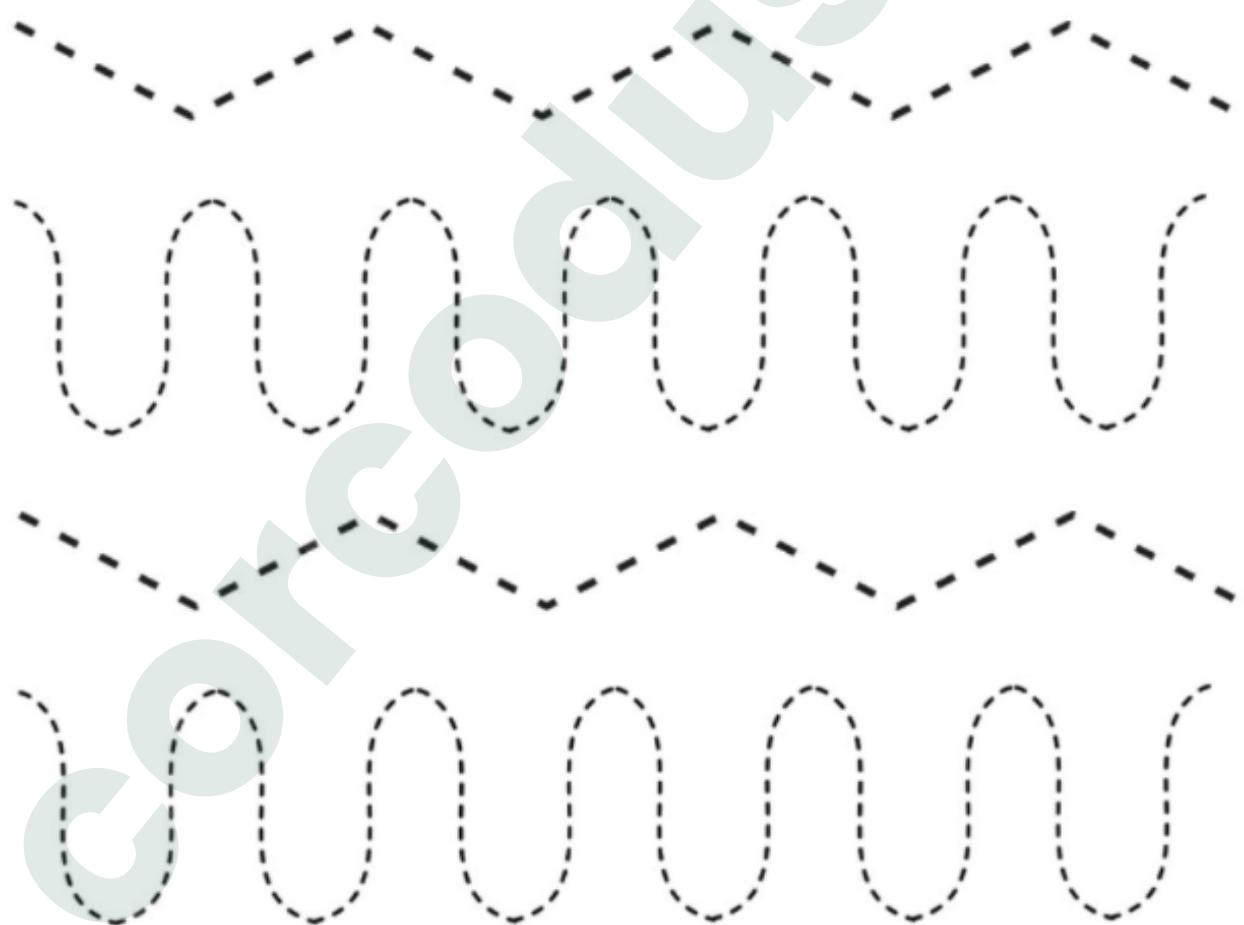
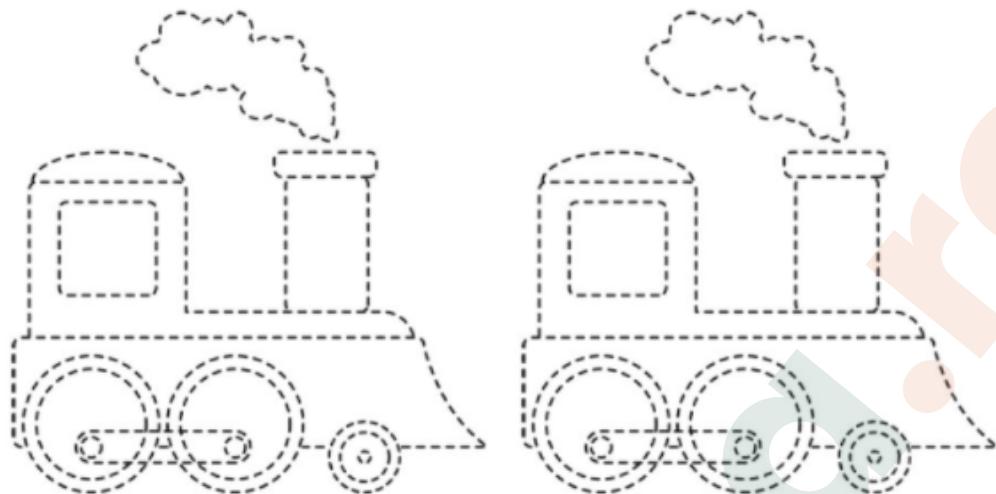
Trasează linia și colorează  
imaginile



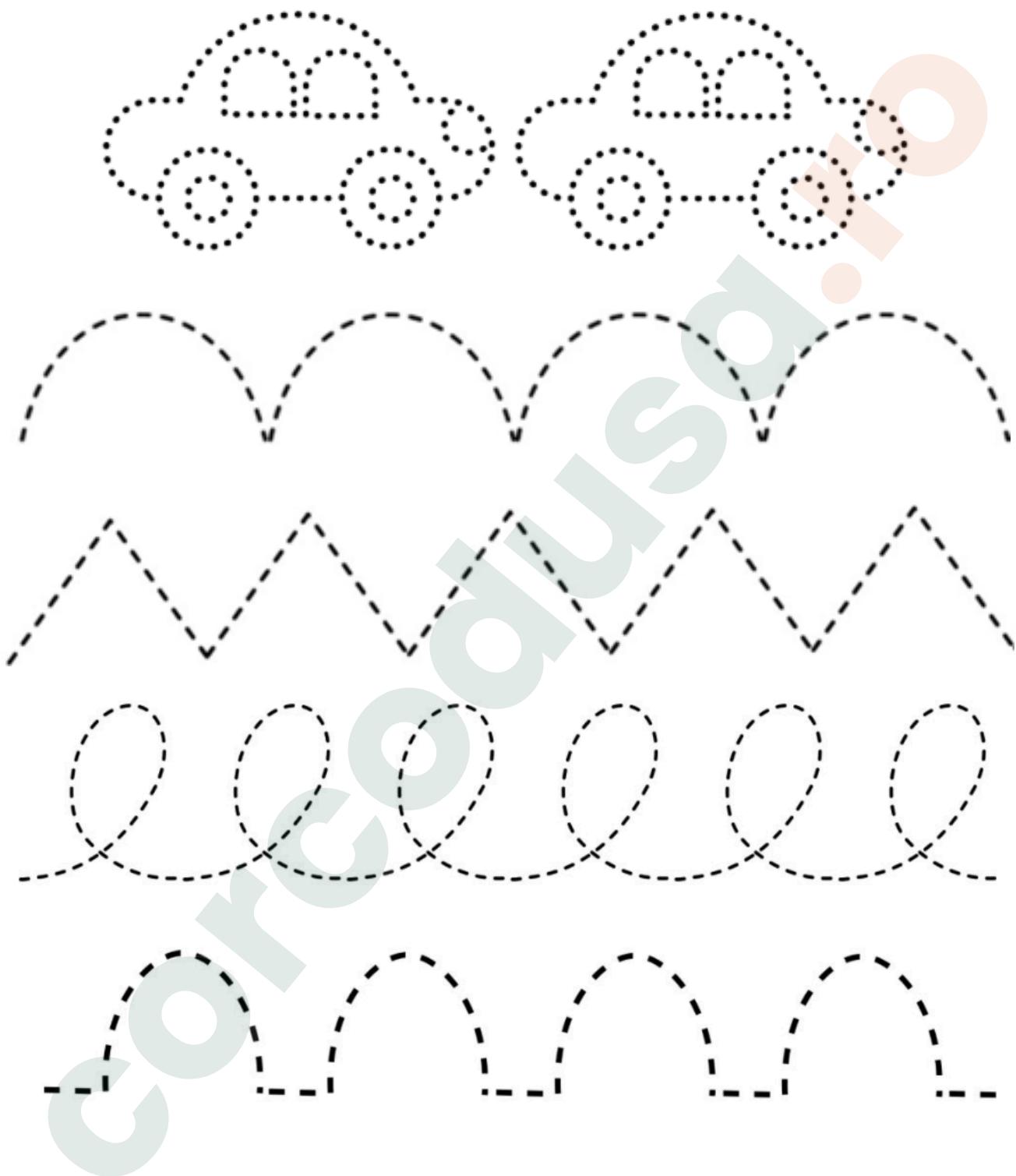
Trasează linia și colorează  
imaginile



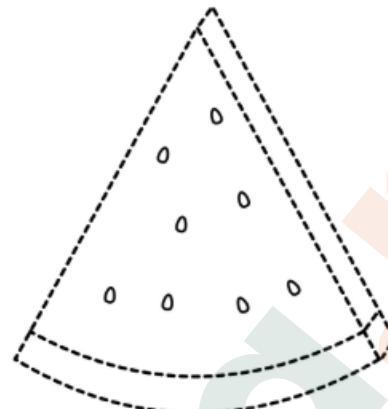
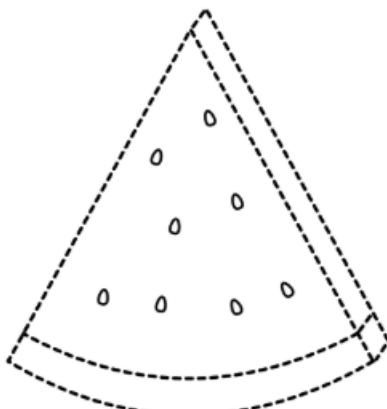
Trasează linia și colorează  
imaginile



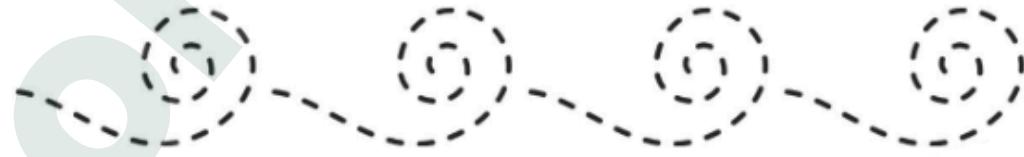
Trasează linia și colorează  
imaginile



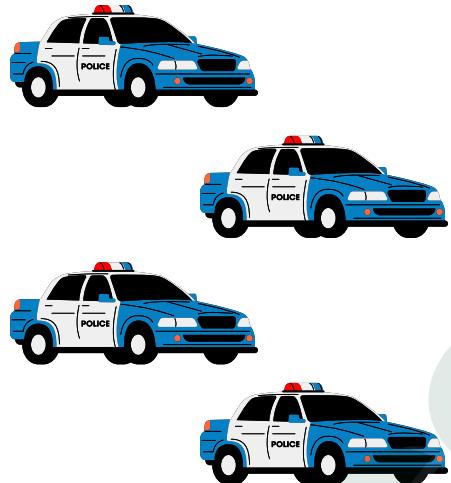
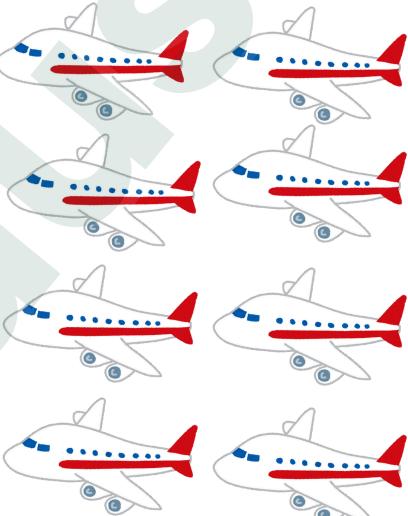
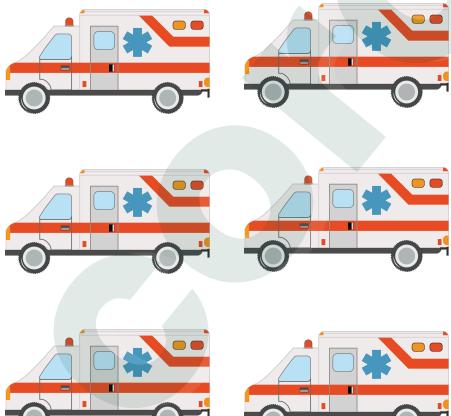
# Trasează linia și colorează imaginile



# Trasează linia și colorează imaginile

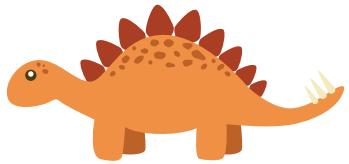
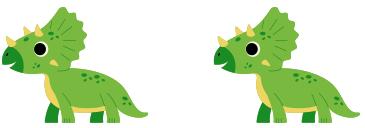
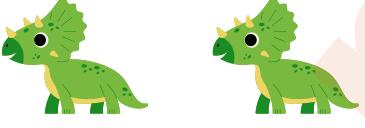
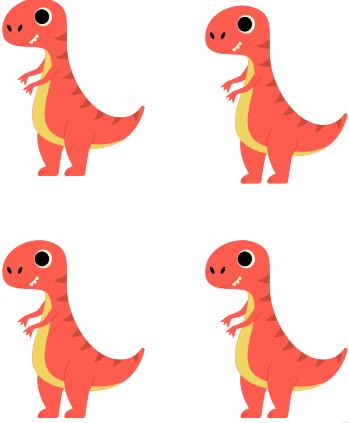
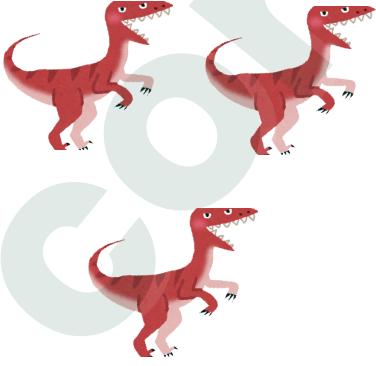
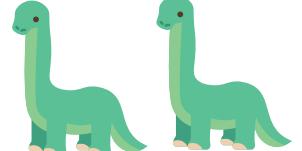


# Numără obiectele și colorează numărul corect

 	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3		<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 8
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5		<input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6		<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10

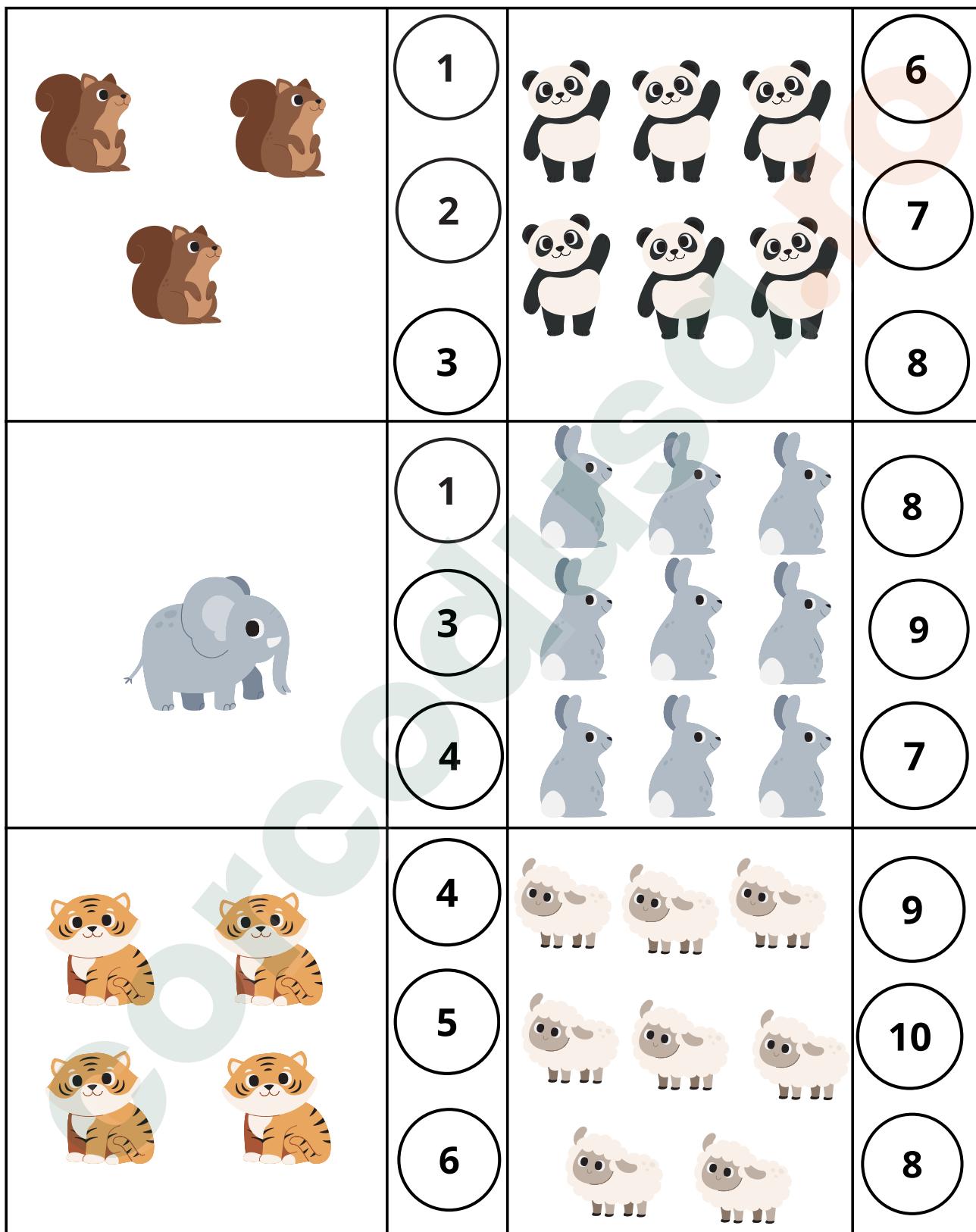


# Numără obiectele și colorează numărul corect

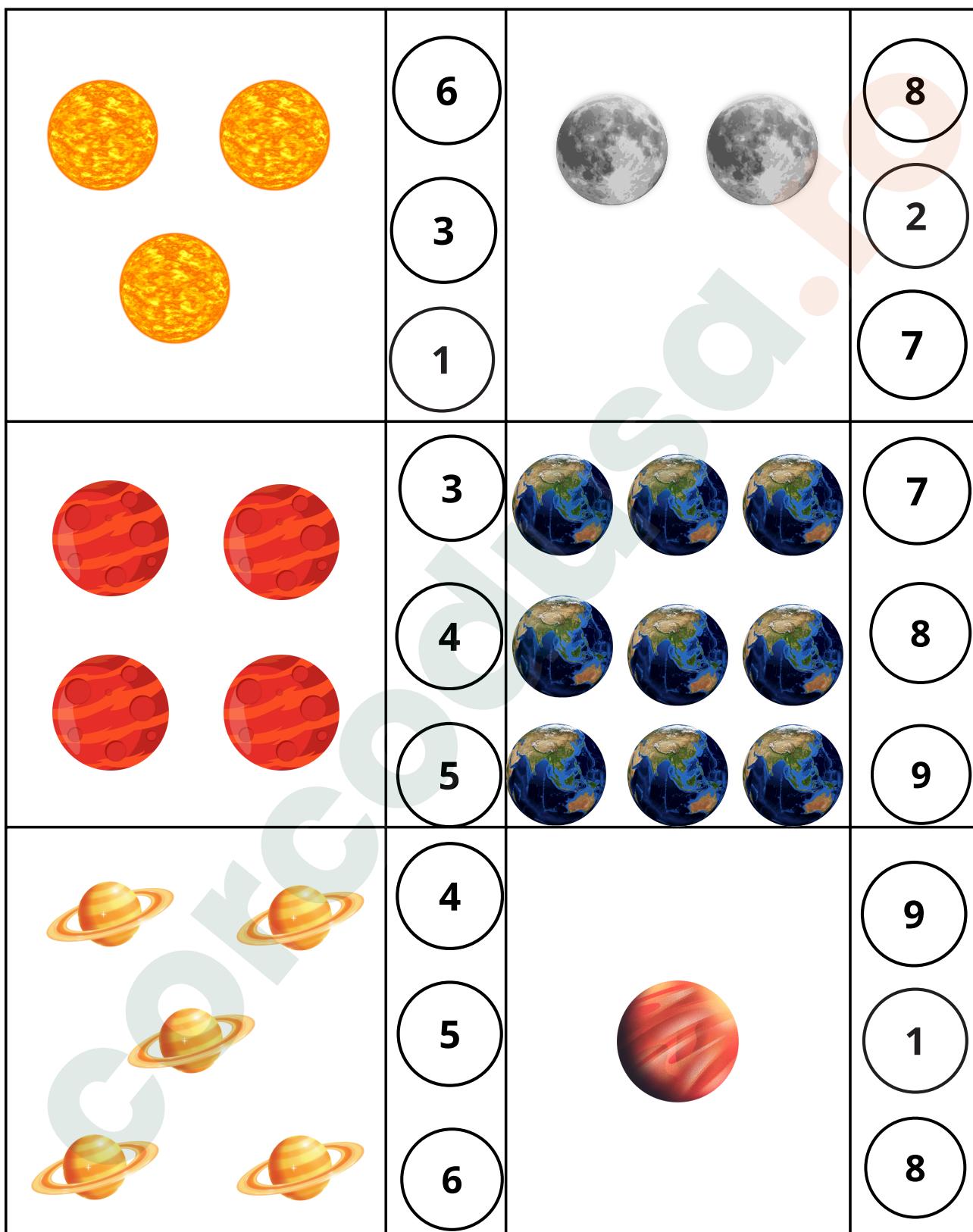
	<input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 1	  	<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5	  	<input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 6	  	<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10



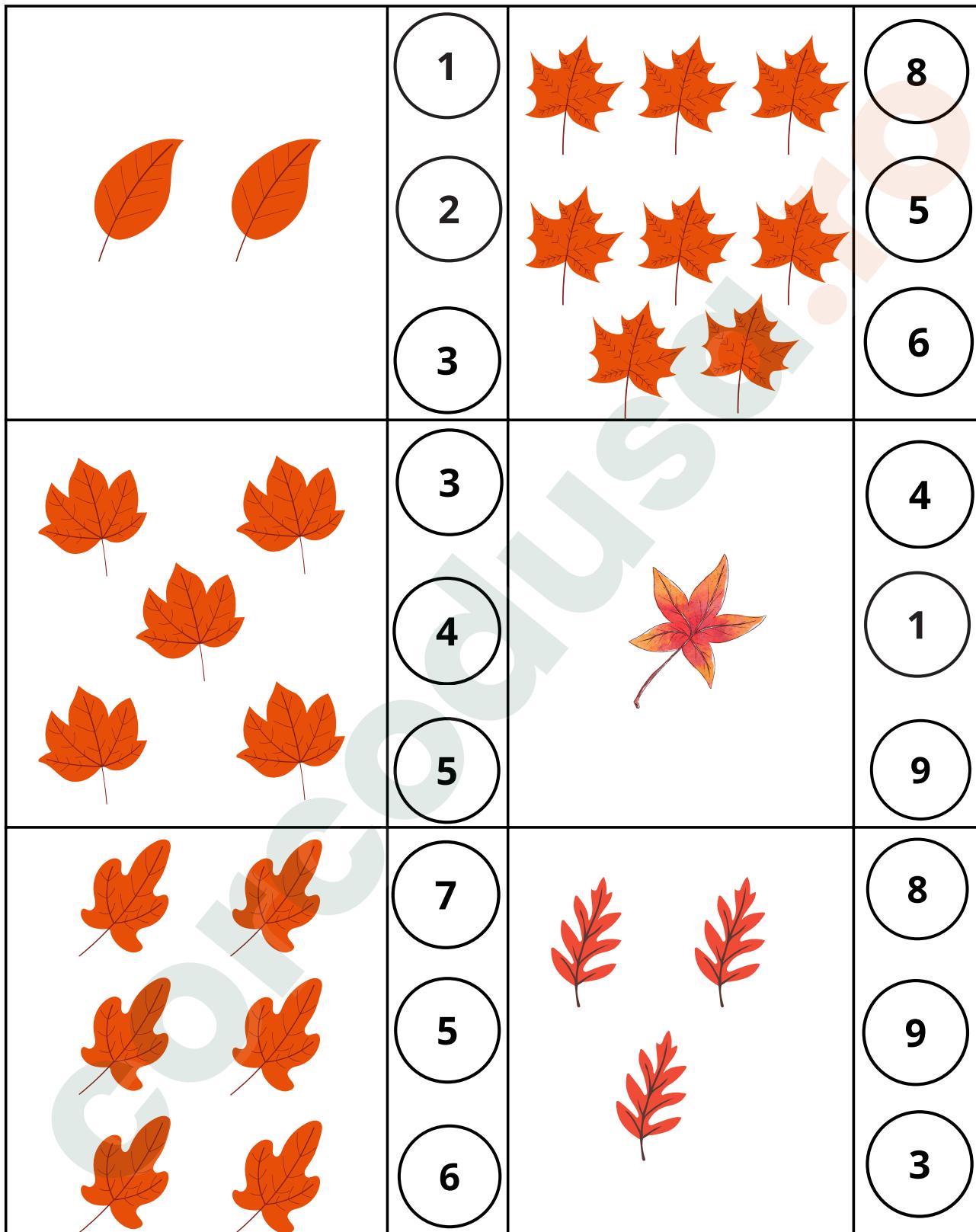
# Numără obiectele și colorează numărul corect



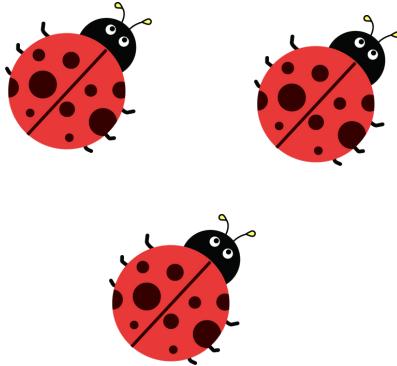
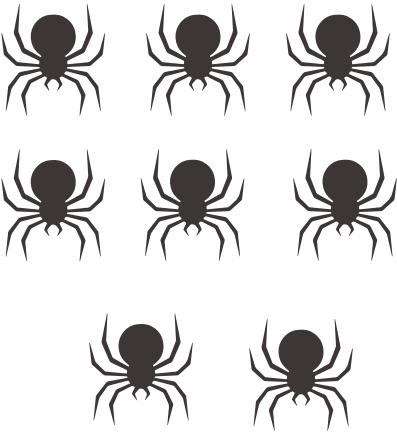
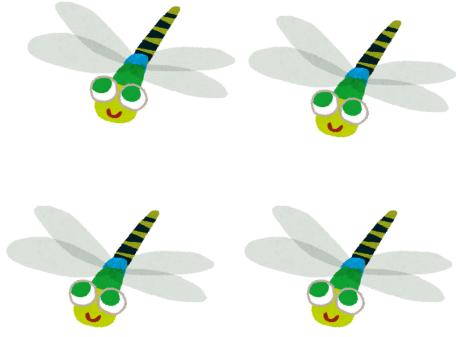
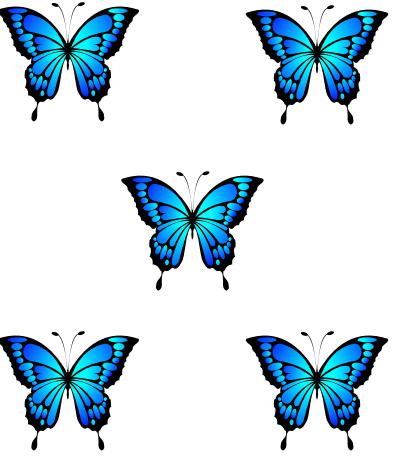
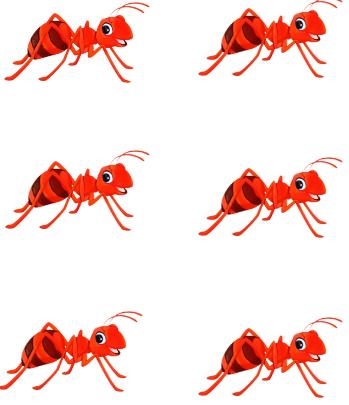
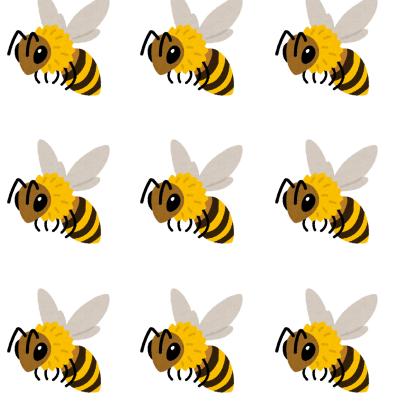
# Numără obiectele și colorează numărul corect



# Numără obiectele și colorează numărul corect

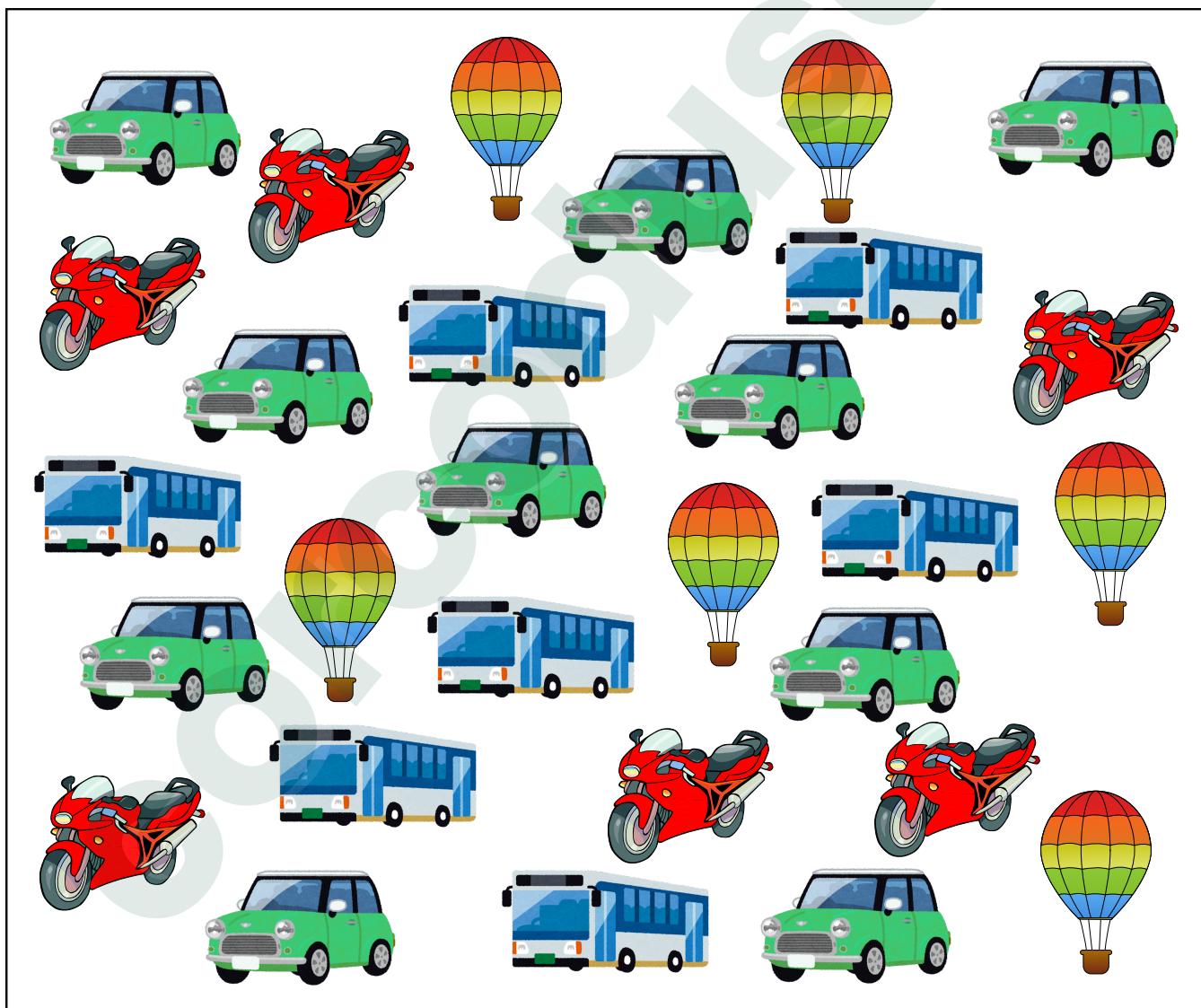
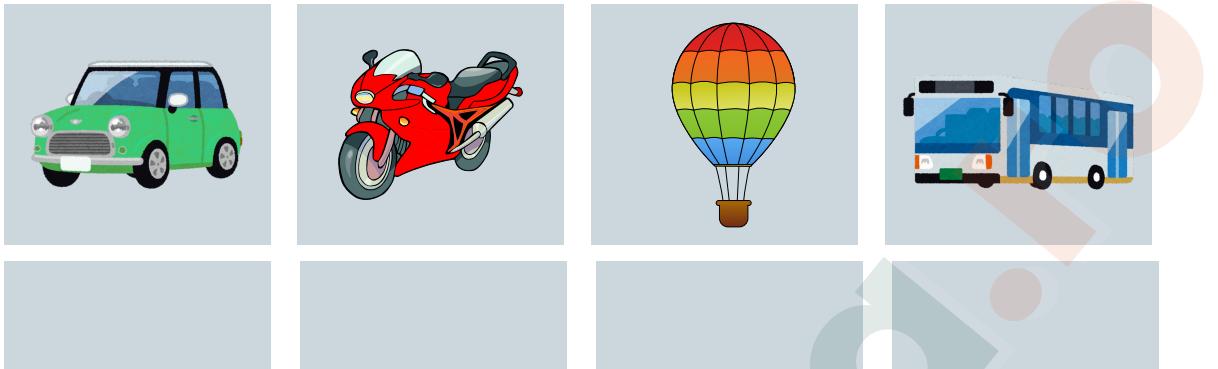


# Numără obiectele și colorează numărul corect

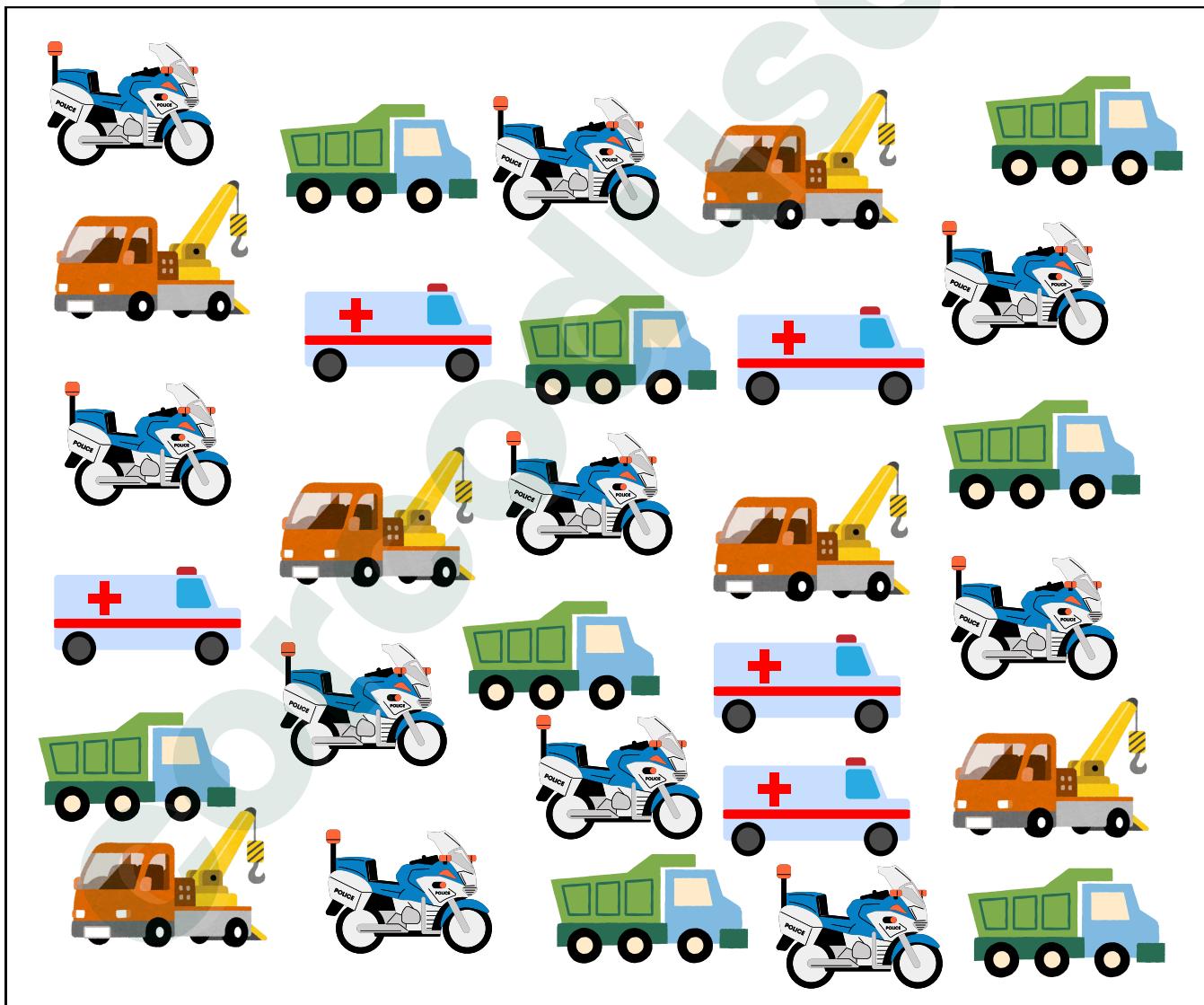
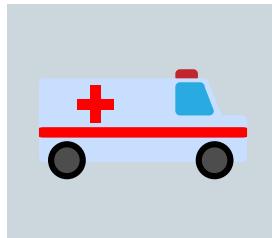
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 1		<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 7		<input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6		<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10



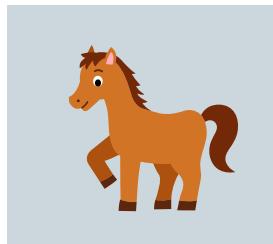
# Numără toate vehiculele care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



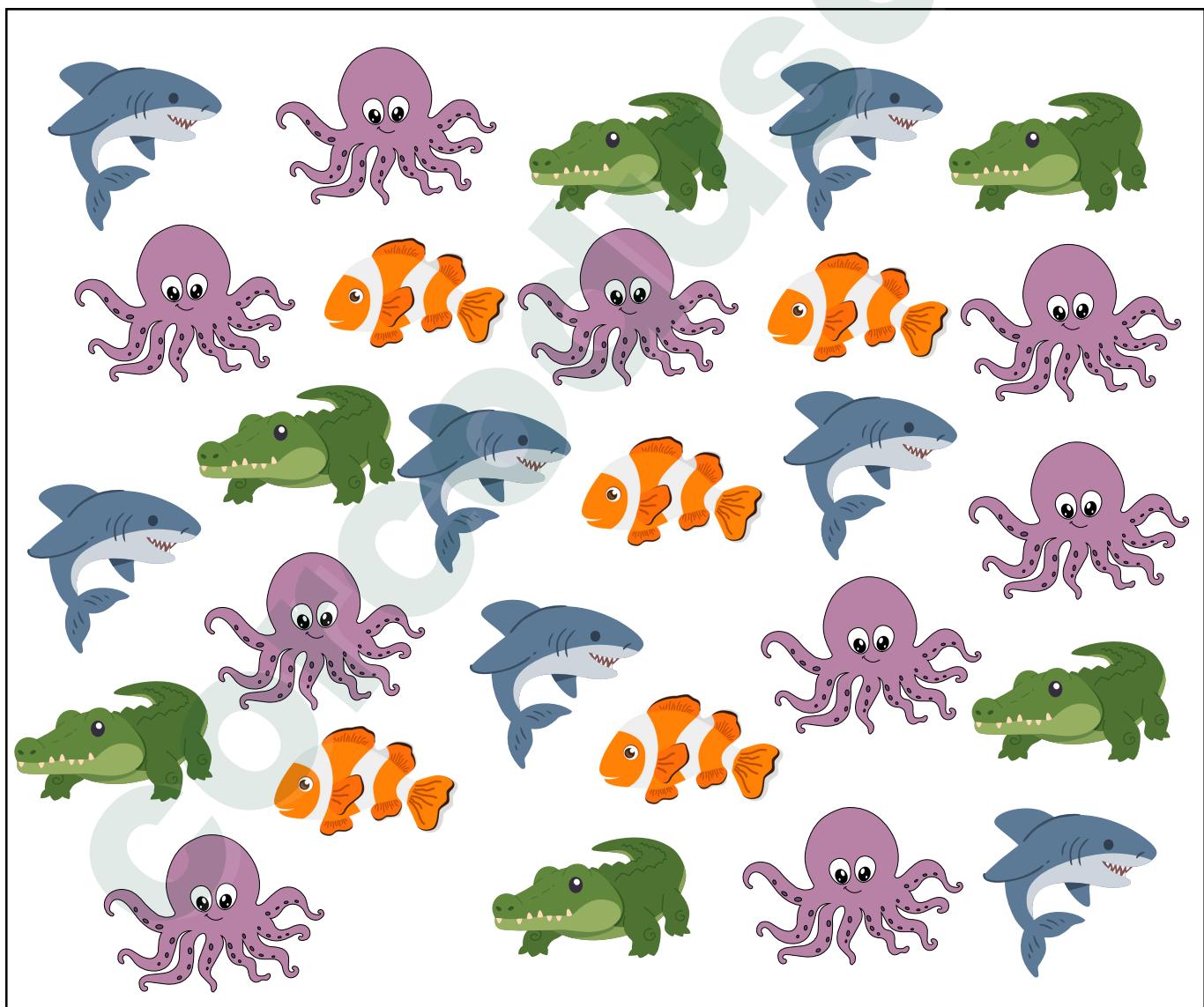
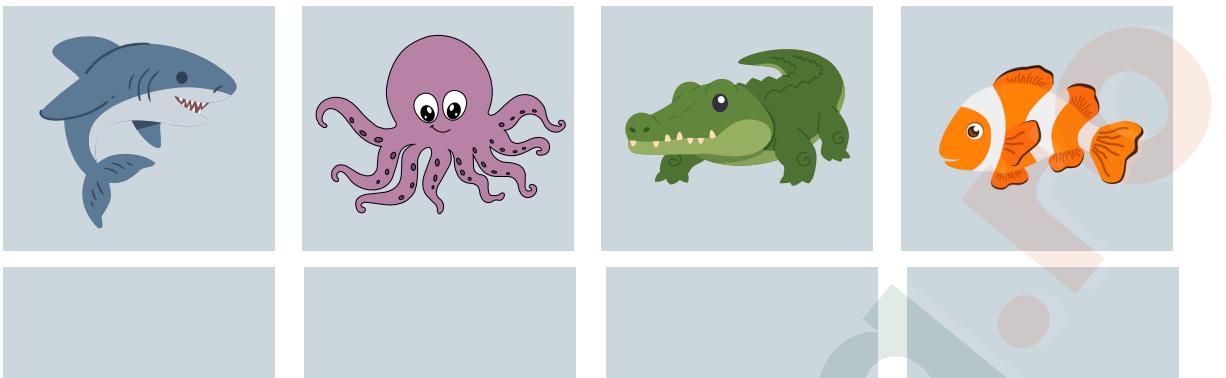
# Numără toate vehiculele care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



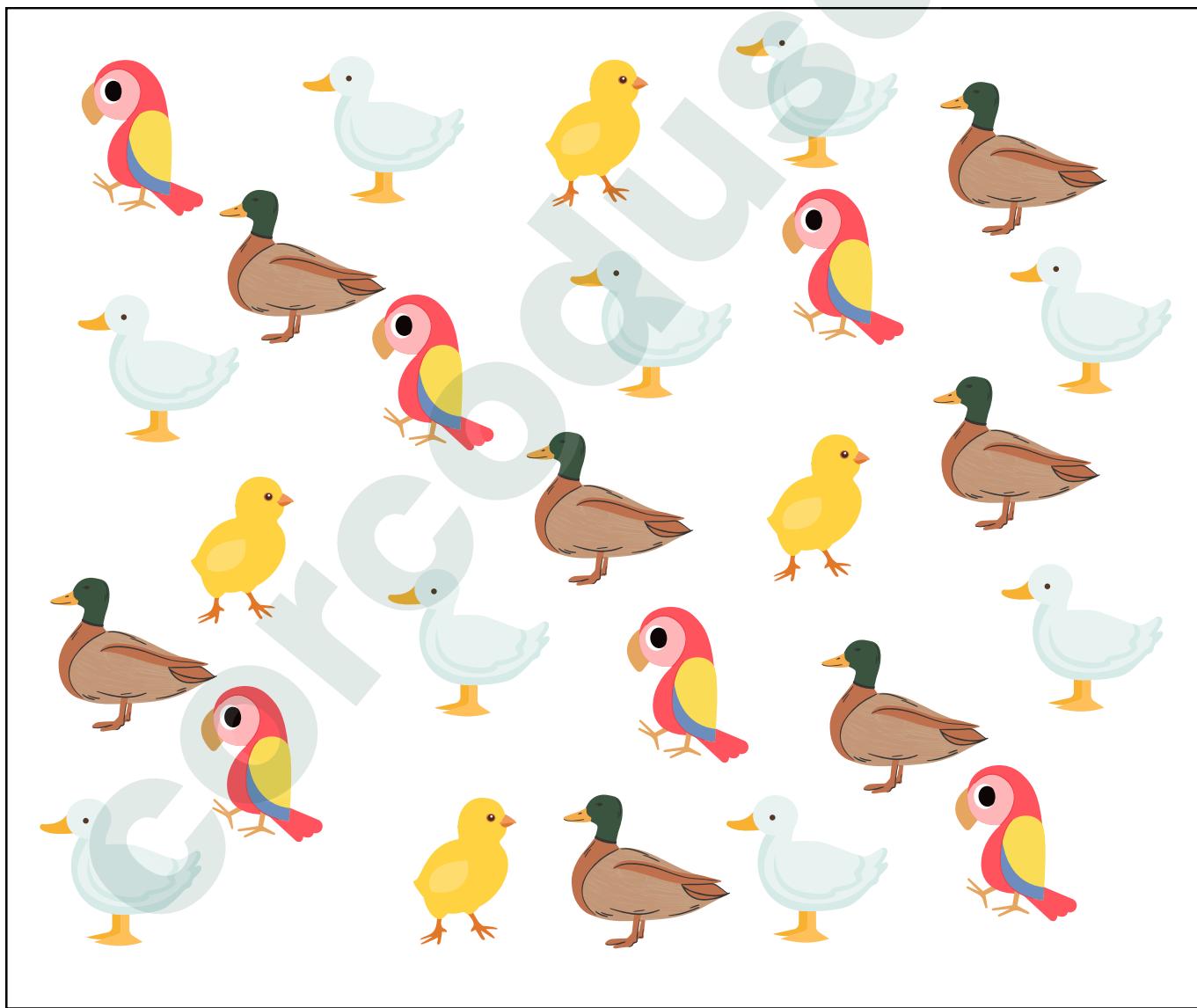
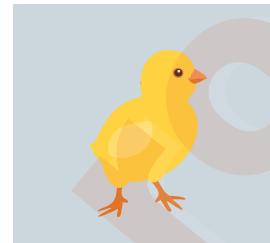
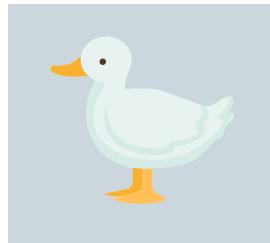
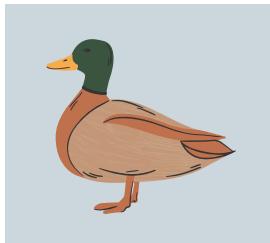
# Numără toate animalele care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



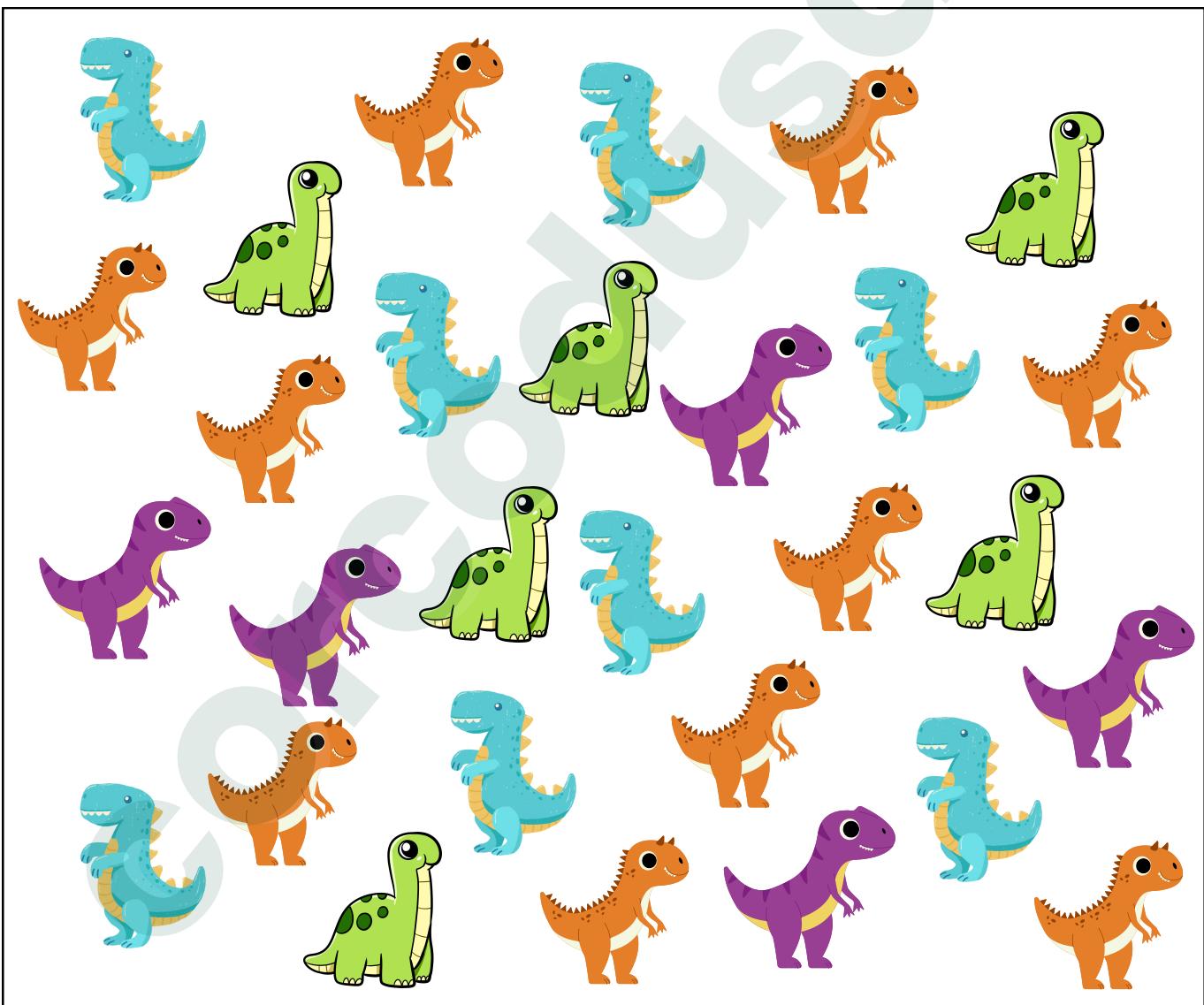
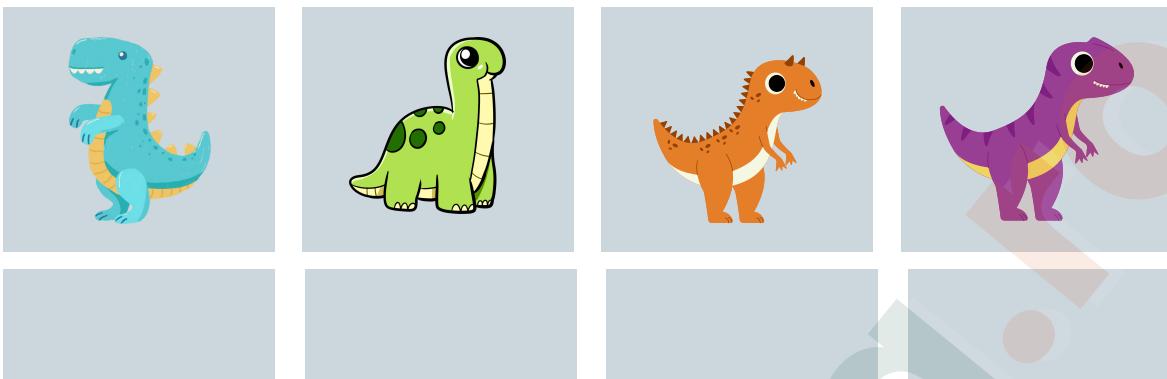
# Numără toate animalele care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



# Numără toate păsările care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



# Numără toți dinozaurii care apar în imagine și completează căsuțele cu numărul corect



# Completează sirul

Scrie numărul care vine înainte și după fiecare număr afisat

<input type="text"/>	<b>8</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>5</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>3</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>7</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>9</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>6</b>	<input type="text"/>



# Completează sirul

Scrie numărul care vine înainte și după fiecare număr afisat

<input type="text"/>	<b>4</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>12</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>14</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>11</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>16</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>18</b>	<input type="text"/>



# Completează sirul

Scrie numărul care vine înainte și după fiecare număr afisat

**2****15****10****17****19****20**