



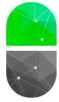
Control de flujo

Condicional switch

El condicional switch en Java es una estructura que permite evaluar condiciones encadenadas o anidadas. Todo lo que se puede hacer con un switch se puede hacer también con un if...else. Por tanto, el uso de switch no es estrictamente necesario a la hora de programar. Sin embargo, en determinados escenarios resultará más sencillo utilizar un switch que un if...else por claridad y simplicidad en la sintaxis.

Sintaxis de switch:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    int hijos=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("¿Cuántos hijos tienes?"));  
  
    switch (hijos){  
  
        case 0:  
            System.out.println("Te recuerdo que el índice de natalidad está bajando");  
            break;  
  
        case 1:  
            System.out.println("Tienes un hijo");  
            break;  
  
        case 2:  
            System.out.println("Tienes la pareja");  
            break;  
  
        case 3:  
            System.out.println("Veo que te vas animando");  
            break;  
  
        case 4:  
            System.out.println("Comienzas a tener una familia numerosa");  
            break;  
  
        default:  
            System.out.println("Vas a tener que trabajar duro");  
    }  
}
```



Cosas a tener en cuenta con el condicional switch

- El valor a evaluar solo puede ser un **char**, **byte**, **short**, **int**, **String** o un **enum**.
- En los “case” no se permiten operadores relacionales. Solo se puede evaluar igualdad.
- La instrucción **break** es opcional y se utilizará en función de cómo se quiera que funcione el switch. En caso de no utilizarse, el flujo de ejecución entra en “**fall through**” lo que implica que en caso de encontrar un case que cumpla la condición, el flujo de ejecución ejecutaría ese case y los que pudiera haber a continuación.