Treinamento Web Avançado

Parte VI Back-end e PHP



Partimos para a segunda ferramenta back-end

Parte VI

Backend PHP

- Diferenças entre Front-end e Back-end
- Funcionamento do PHP
- Variáveis
- Funções
- Laços de repetição
- Condições
- Algumas funções da linguagem
- Banco de Dados

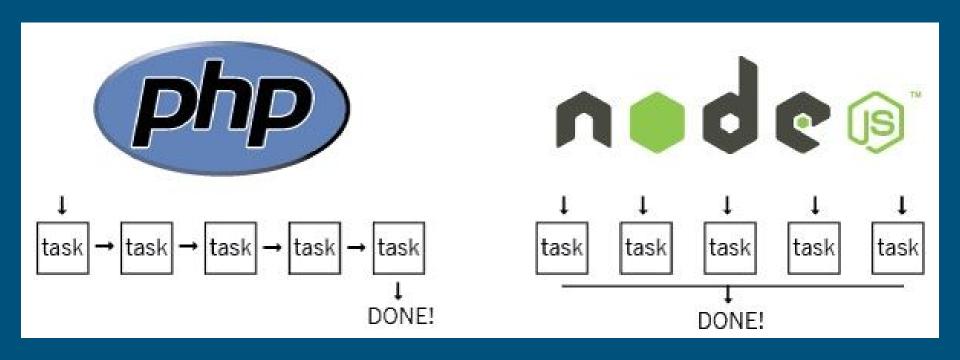
Back end VS Front end



Recursos do Back-end e do Front-end



Diferença começa nas estruturas ...



PHP características

- Extensão dos arquivos
 - o .php
 - o .class.php
 - o .inc.php
- PHP é uma linguagem de Script ServerSide
- Delimitação do código PHP
 - <?php CÓDIGO ENTRE ESSAS TAGS ?>
 - <?= ?> [abreviação de <?php echo ?> só funciona no php 7 ou superior]
- Comentários no código
 - o /* BLOCO */
 - o // LINHA

Comandos de saída

- echo
 - o Imprime 1 ou mais variáveis
- print ()
 - Imprime uma string
- var_dump()
 - Imprime um conteúdo da variável de forma explicativa.
- print_r()
 - o Imprime um conteúdo da variável de forma explicativa (mais legível que o var_dump)

Variáveis

- Todas devem começar com \$
 - o \$nome, \$idade
 - o var \$nome | global \$nome | static \$nome
- Dinamicamente/fraca tipada
- Regras para nomenclatura:
 - Não inicie a nomenclatura com números
 - o não utilize espaços em branco
 - Não utilize Caracteres especiais
- Dicas:
 - Evite criar nomes com mais de 15 caracteres
 - Nomes das variáveis devem ter significado transparente.
 - Utilize palavras e minúsculo separado por '_' ou camelCase

Tipos de Variáveis

- Booleano
- Númerico
- String
- Array
- Objeto
- Recurso
- Misto (mixed)
- Callback
- NULL
- Constantes

Operadores

Mesmos do JavaScript

Primeiro Exemplo

```
<?php
$nome = 'Luiz Felipe'
echo $nome;
if($nome > 10){
echo "Maior que 10";
} else {
echo "Menor que 10";
```

Estrutura de Controle

- IF
- WHILE
- FOR
- SWITCH
- FOREACH
- CONTINUE
- BREAK



Requisição de arquivos

- include
- require
- include_once
- require_once

NA

Funções

```
<?php
function nome_da_funcao(){ }
?>
<?php
function nome_da_funcao( $par1, mixed $par2, string $nome = null){ }
?>
```

Recursão

```
function fatorial($numero){
    if($numero <= 1){
        return $numero;
    }else{
        return $numero * fatorial($numero - 1);
    }
}</pre>
```

Strings

- Declaração ' ' | " "
- Concatenação é com . (ponto)
- Caracteres de escape

- strtoupper | strtolower
- substr | strpad
- str_repeat | str_replace | strpos

Array

- Criação de array array() | []
- Arrays Associativos
 - array('nome' => "Luiz Felipe", 'departamento' => "Projetos");
 - o ['nome' => "Luiz Felipe", 'departamento' => "Projetos"]
- Iterações
- Acesso igual uma variável
- Array multidimensionais (matrizes)

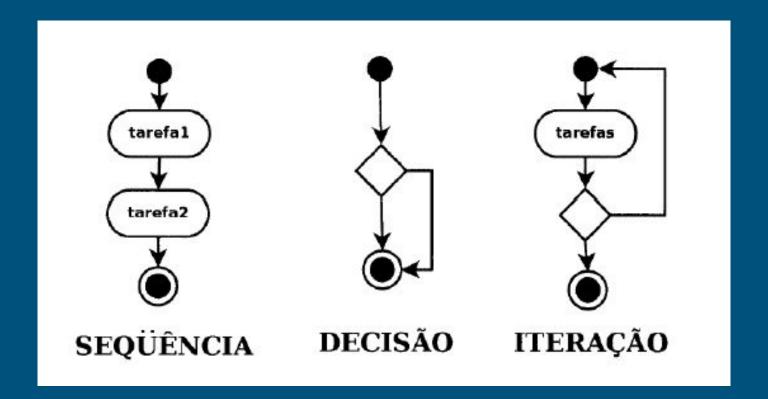
- array_push | array_pop | array_shift | array_unshift | array_pad | array_reverse
- array_keys | array_merge | array_values | array_slice | count | in_array | sort

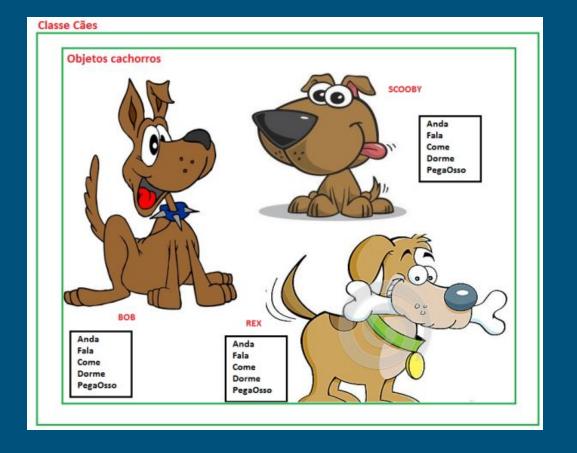
Criando Classes

Próximo treinamento é apenas de POO usando PHP

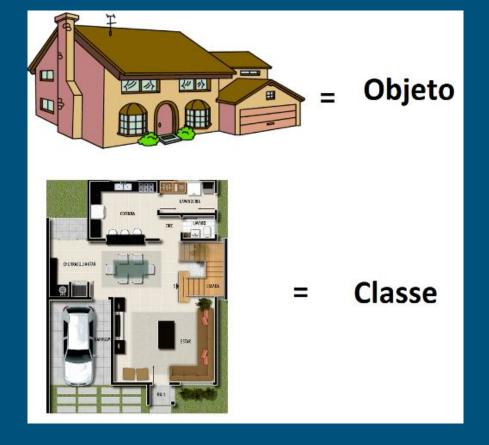
```
<?php
class Pessoa{
    var $nome, $cpf, $nascimento;
    function infos(){
    ...
    }
}</pre>
```

Programação Orientada a Objetos



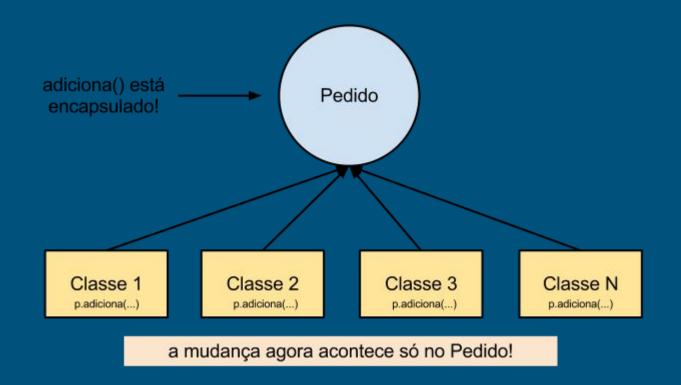


Programação Orientada a Objetos



Diferença de uma Classe e de um Objeto

http://www.devmedia.com.br/introducao-a-programac ao-orientada-a-objetos-em-java/26452



Composição de um Programa Orientado a Objetos

https://pt.linkedin.com/pulse/mágica-da-programação-extruturada-erick-ednaldo-de-lima