

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
SISTEMAS OPERATIVOS 1
ING. SERGIO ARNALDO MENDEZ AGUILAR
AUX. LEONEL AGUILAR
AUX. CARLOS RAMIREZ



Manual de Usuario

Nombre	Carné
Cristian Francisco Meoño Canel	201801397
Josue Guillermo Orellana Cifuentes	201801366
César Alejandro Sosa Enríquez	201800555

Contenido

Descripción de vistas	3
Datos MongoDB	3
Logs de MongoDB	3
Top Games y Top Workers	4
Últimos 10 Juegos	4
Top 10 Juegos.....	5
Estadísticas en tiempo real	5
Utilización de Grafana	6
Agregar otra gráfica.....	6

Descripción de vistas

Datos MongoDB

Se pueden ver los datos almacenados en la base de datos MongoDB.

≡ USAC Squid Game

Datos de MongoDB	
from MongoDB	
Juego	Ganador
evenNumber	Jugador 36
random	Jugador 62
evenNumber	Jugador 32
random	Jugador 96
oddNumber	Jugador 21
random	Jugador 19
evenNumber	Jugador 64
oddNumber	Jugador 67

Logs de MongoDB

Podemos ver los logs que se han producido indicando el worker.

Logs de MongoDB			
from MongoDB			
No.	Juego	Ganador	Worker
0	evenNumber	Jugador 36	PubSub
1	random	Jugador 62	PubSub
2	evenNumber	Jugador 32	PubSub
3	random	Jugador 96	PubSub
4	oddNumber	Jugador 21	PubSub
5	random	Jugador 19	PubSub
6	evenNumber	Jugador 64	PubSub
7	oddNumber	Jugador 67	PubSub

Top Games y Top Workers

Se pueden observar 2 gráficas de pastel para el top de juegos y de workers.



Últimos 10 Juegos

Se pueden ver los últimos 10 juegos que se han ejecutado junto con el ganador de dicho juego.

USAC Squid Game

Ultimos 10 Juegos

from MongoDB

No.	Juego	Ganador
1	random	Jugador 27
2	oddNumber	Jugador 5
3	evenNumber	Jugador 14
4	evenNumber	Jugador 44
5	oddNumber	Jugador 57
6	evenNumber	Jugador 68
7	evenNumber	Jugador 84
8	oddNumber	Jugador 47
9	oddNumber	Jugador 103
10	random	Jugador 16

Top 10 Juegos

Listado de los 10 jugadores que más juegos han ganado.

from Redis		
No.	Jugador	Juegos Ganados
1	Jugador 0	46
2	Jugador 3	39
3	Jugador 2	38
4	Jugador 1	37
5	Jugador 19	32
6	Jugador 15	31
7	Jugador 5	30
8	Jugador 7	28
9	Jugador 18	27
10	Jugador 14	27

Estadísticas en tiempo real

Estadísticas en tiempo real de algún jugador en específico.

USAC Squid Game

#Player
100

Real Time Stats for player #100

from MongoDB

No.	Juego	Ganador
1	evenNumber	Jugador 100
2	evenNumber	Jugador 100
3	evenNumber	Jugador 100
4	evenNumber	Jugador 100
5	random	Jugador 100
6	random	Jugador 100
7	random	Jugador 100

Utilización de Grafana


Grafana es una herramienta para visualizar datos de serie temporales. A partir de una serie de datos recolectados obtendremos un panorama gráfico de la situación de una empresa u organización.

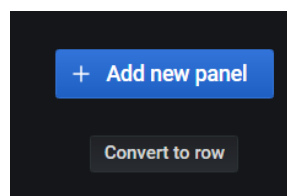
Este es el tablero de monitoreo para el proyecto:




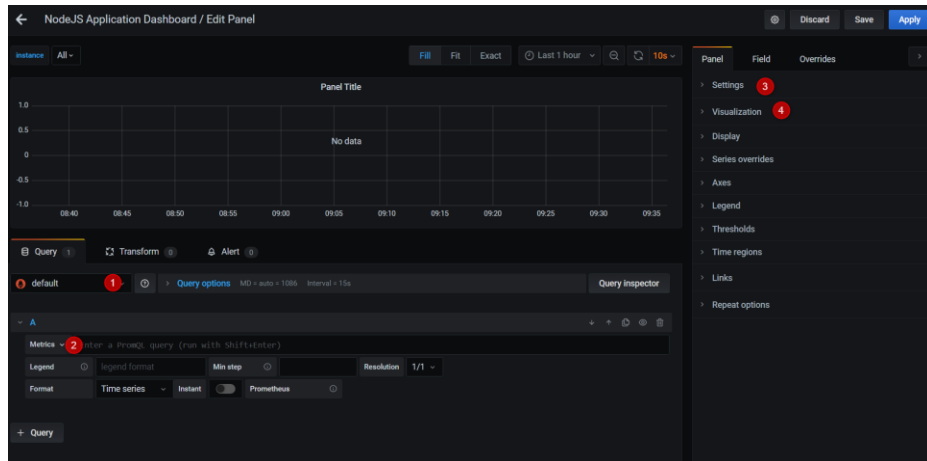
El tablero se encuentra dividido en 3 secciones las cuales se identifican con el sistema operativo que corre cada una de las máquinas de las que se está graficando la información.

Agregar otra gráfica

Para agregar otra gráfica se debe de dirigir a la parte superior derecha y presionar el botón . Esto le desplegará un panel que le dará las siguientes 2 opciones, de las cuales debe escoger:



Se escoge , esta nos permite agregar un nuevo gráfico y la otra opción agrupa las gráficas que ya estén creadas.



1. Aquí se debe escoger la fuente de datos de donde vienen nuestras métricas, en nuestro caso es Prometheus y este está configurado como el default.
2. En estas nos muestra las métricas que se pueden graficar, estas se encuentran agrupadas por sus prefijos para poder tener un mejor orden, solo se debe de escoger la métrica que deseamos graficar.
3. En esta opción se puede colocar el título y una descripción a la gráfica.
4. En esta opción se puede escoger el tipo de gráfico que deseamos se utilice para mostrar los datos, las opciones son:

