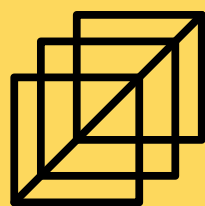


# Creacion de minijuego en Scratch

Cristian Stiven Guzman Tovar



GLUD







# Descripción

Se creo un mini videojuego basado en la franquicia Megaman (RockMan) usando el software libre educativo Scratch



# SCRATCH

Creado por el grupo Kindergarten del MIT media lab, permite la creación de videojuegos sin conocimientos de programación

[Volver a la página de agenda](#)



# Por que usar Scratch

**Tip:** Use links to go to a different page inside your presentation.

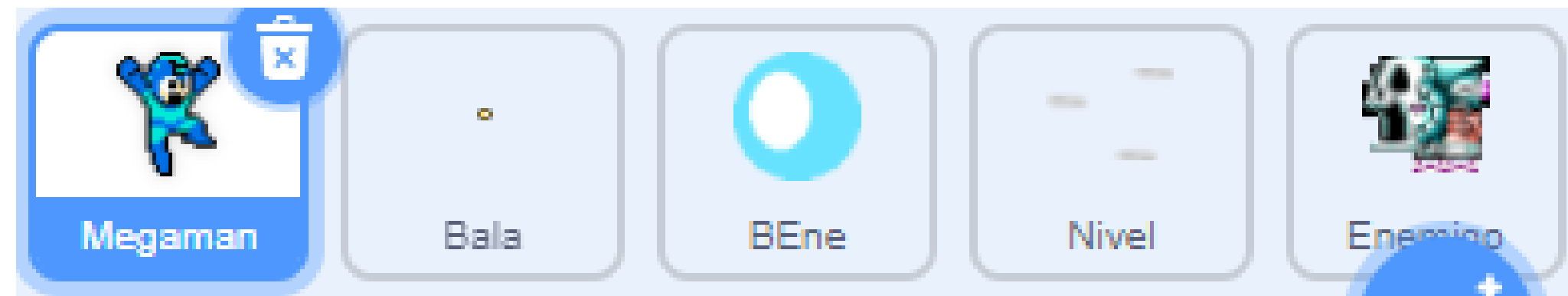
**How:** Highlight text, click on the link symbol on the toolbar, and select the page in your presentation you want to connect.

- Métodos definidos
- Interfaz de creación
- Programación declarativa
- Facilidad en el uso
- Uso de funciones
- Uso de variables

# Objetos Usados

[Volver a la página de programa](#)

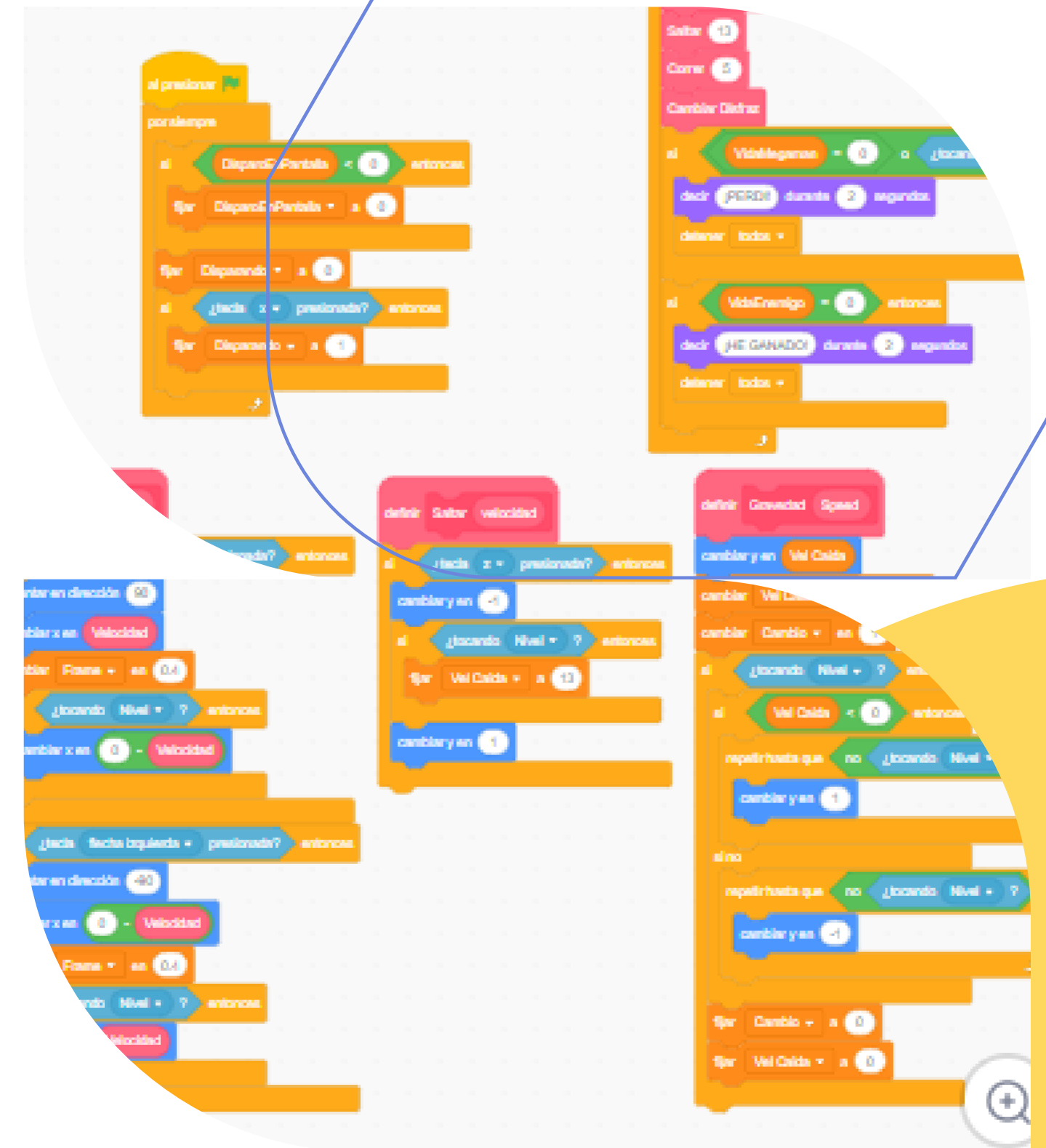
Se usaron  
Sprites del  
videojuego  
original y  
algunos  
diseños  
creados por  
la interfaz



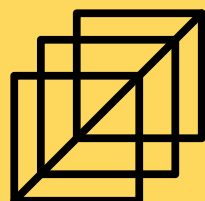
Los onjetos son: Megaman, bala, bala enemiga, nivel, Enemigo

# Metodologia

Se crea un bloque de secuencias logicas, con el fin de poder, mover, disparar, saltar, morir y las funcionalidades que se necesite



[Volver a la página de agenda](#)



AÑADIR NOMBRE DE LA EMPRESA

# Finalmente

Se logro un mini videojuego en el cual se puede tanto perder como ganar, con un enemigo interactivo.

[Volver a la página del programa](#)

