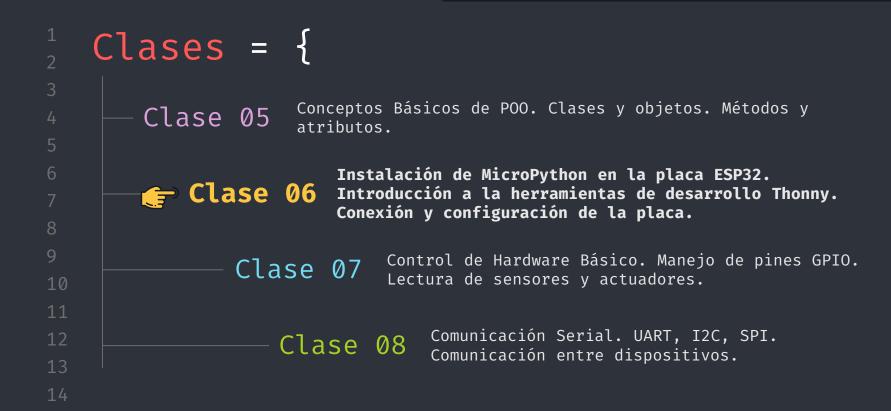
```
Programming 'Language' = {
 Introducción = [Python,
 MicroPython]
```

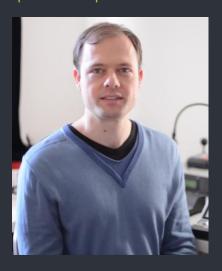
```
Clase 06 = {
 Presentación = [Les
 damos la bienvenida al
 curso
```

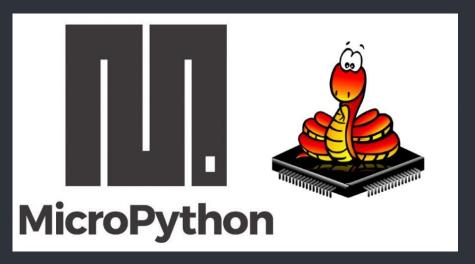




MicroPython {

Damien George, físico australiano que desarrolló MicroPython. En 2013 hizo una campaña en Kickstarter en la cual los fondos recaudados sobrepasaron por mucho el objetivo.







MicroPython {

Como ya vimos en la primera clase, MicroPython es una implementación ligera de Python 3 diseñada para ejecutarse en microcontroladores y sistemas embebidos. Algunos de sus puntos fuertes son:

```
# Ligero y Eficiente: Diseñado para ser eficiente en términos de memoria y recursos, lo que lo hace ideal para dispositivos con recursos limitados. # Compatibilidad con Python: Aunque es una versión reducida, mantiene una alta compatibilidad con Python 3, permitiendo a los desarrolladores usar muchas de las características y bibliotecas estándar de Python. # Interacción con Hardware: Proporciona módulos específicos para interactuar con el hardware, como machine para controlar pines GPIO, PWM, ADC. etc.
```

REPL: Ofrece un entorno REPL (Read-Eval-Print Loop) que permite a los desarrolladores escribir y probar código en tiempo real directamente en el dispositivo.

Portabilidad: Puede ejecutarse en una variedad de microcontroladores, incluyendo ESP8266, ESP32, STM32, y otros.

microcontroladores.

```
Sistemas compatibles {
     # MicroPython es compatible con una amplia variedad de microcontroladores.
     # ESP: ESP8266 y ESP32 en sus varias versiones. Tienen WiFi y Bluetooth.
     # STM32: Una familia de microcontroladores de STMicroelectronics.
     # RP2040 y RP2350: Microcontroladores de Raspberry Pi, utilizado en la
     Raspberry Pi Pico y Pico 2.
     # SAMD21: Utilizado en algunas placas de Adafruit como las Feather.
     # nRF52: Microcontroladores de Nordic Semiconductor con BLE.
     # ARM: Placas de desarrollo como las Teensy.
     # Pyboard: La placa de desarrollo oficial de MicroPython basada en STM32.
     # RISC-V: Microsemi hizo un fork de MicroPython para sus RV32 y RV64.
     Cada uno de estos microcontroladores tiene sus propias características y
     capacidades, lo que permite a los desarrolladores elegir el más adecuado
     para su proyecto específico. La documentación oficial de MicroPython
```

proporciona guías detalladas para configurar y programar cada uno de estos



```
Sistemas compatibles {
     # Lista completa
     # https://MicroPython.org/download/
     # Vendor: Actinius, Adafruit, Arduino, BBC, Espressif, Espruino, Fez,
     George Robotics, HydraBus, I-SYST, LEGO, LILYGO, Laird Connectivity,
     LimiFrog, M5 Stack, M5Stack, Makerdiary, McHobby, Microchip,
     MikroElektronika, MiniFig Boards, NXP, Netduino, Nordic Semiconductor,
     OLIMEX, PJRC, Particle, Pimoroni, Pololu, Pycom, Raspberry Pi, Renesas
     Electronics, ST Microelectronics, Seeed Studio, Silicognition,
     Silicognition LLC, Sparkfun, Unexpected Maker, VCC-GND Studio, Vekatech,
     WeAct, Wemos, Wireless-Tag, Wiznet, nullbits, u-blox
     # Microcontrolador: RA6M5, cc3200, esp32, esp32c3 (Risc-V), esp32c6,
     esp32s2, esp32s3, esp8266, mimxrt, nrf51, nrf52, nrf91, ra4m1, ra4w1,
     ra6m1, ra6m2, ra6m5, rp2040, rp2350, samd21, samd51, stm32f0, stm32f4,
     stm32f7, stm32g0, stm32g4, stm32h5, stm32h7, stm32l0, stm32l1, stm32l4,
     stm32wb, stm32wl
```



Sistemas compatibles {



```
Documentación {
     # La pagina oficial de MicroPython tiene todo lo necesario para comenzar..
     # https://micropython.org/
     # La documentación oficial tiene ejemplos y códigos listos para usar.
     Consultarla es importantísimo.
     # https://docs.micropython.org/en/latest/
     # Para descargar MicroPython para la placa que dispongamos, vamos a
     Download.
     # https://micropython.org/download/
          MicroPython
                                 DOWNLOAD
                                            DOCS
                                                  DISCORD
                                                          DISCUSSIONS
                                                                      WIKI
                                                                           STORE
```

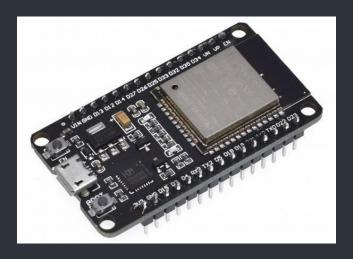


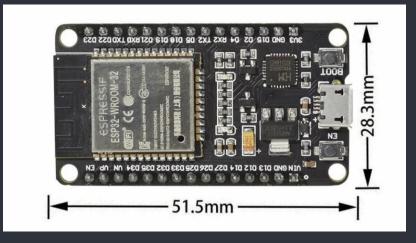
	ESP32 {	
2 3 4 5	# El ESP32 es un microcontrolador de desarrollado por Espressif Systems. E de Internet de las Cosas (IoT) debido y Bluetooth.	
6	• Procesador Xtensa LX6 de 32 bits de	• 16 salidas PWM (LED PWM)
	doble núcleo	• Sensores capacitivos (en GPIO)
	 Velocidad de 160Mhz (máximo 240 Mhz) Memoria 520 KiB SRAM 	• 3x UART, 4x SPI, 2x I2S, 2x I2C, CAN
8	• Memoria 520 KiB SKAM • Memoria 448 KiB ROM	<pre>bus 2.0 • Controladora host SD/SDIO/CE-</pre>
	• Memoria flash externa hasta 16MiB	ATA/MMC/Emmc
9	• Stack TCP/IP integrada	• Sensor de temperatura
10	• Wifi 802.11 b/g/n 2.4GHz (soporta	• Sensor de effecto Hall
	WFA/WPA/WPA2/WAPI)	• Reloj tiempo real (RTC)
	• Bluetooth v4.2 BR/EDR y BLE	Conector Micro Usb
12	• 32 pines GPIO	• Lenguajes de programación: LUA, C++,
	• Conversor analógico digital (ADC) de	MicroPython, entre otros.
13	12bits y 18 canales	• Tensión de trabajo 3V3 (¡CUIDADO!)
14	• 2 conversores digital analógico (DAC) de 8bits	 Corriente GPIO max de salida 40mA (recomendado 20mA) o 1200mA max en total



ESP32 DevKit V1 {

La placa ESP32 DevKit V1 es una plataforma de desarrollo basada en el módulo ESP32-WROOM-32, que integra conectividad WiFi y Bluetooth. La que usaremos usa un integrado CH9102X para poder conectar el puerto USB con la computadora y programarla, además de un chip de 4MiB de flash SPI.







ESP32 DevKit V1 {



Aquí vemos dos versiones del DevKit V1.

Nosotros vamos a usar el modelo de la izquierda que tiene 30 pines.

También vienen modelos con
36 pines.

#El pinout es distinto en ambos así que hay que tener eso en cuenta.



ESP32 DevKit V1 Pinout {

```
15
                                   15
                                                                                                             15
                                   14
                                                                                                              14
                                                                                                              13
                                                                                                              12
                                                                                                              11
                                           ■ D12
```



RP2040 {

El RP2040 es un microcontrolador de alto rendimiento y bajo consumo diseñado por Raspberry Pi. Es popular en proyectos de electrónica y sistemas embebidos gracias a su flexibilidad, bajo costo y comunidad activa.

- Procesador ARM Cortex-M0+ de 32 bits de doble núcleo
- Velocidad de 133Mhz
- Memoria **264 KiB SRAM**
- Memoria **flash** externa hasta **16MiB**
- Controlador DMA y bus crossbar
- 30 pines GPIO (26 disponibles para el usuario)
- Conversor analógico digital (ADC) de 12bits y 4 canales (3 disponibles externamente)
- 16 salidas PWM
- 2x UART, 2x SPI, 2x I2C

- 8x PIOs (I/O programables)
- Interfaz USB 1.1
- Reloj tiempo real (RTC)
- Sensor de temperatura
- Conector Micro Usb
- Optimizacion para calculo de punto flotante
- Lenguajes de programación: C++, MicroPython, entre otros.
- Tensión de trabajo 3V3 (¡CUIDADO!)
- Corriente GPIO max de salida 15mA (recomendado 10mA) o 50mA max en total.



Raspberry Pi Pico 1 {

La familia Raspberry Pi Pico 1 tiene 4 placas (clones existen infinidad de modelos). Los modelos se dividen en 2, los que disponen de comunicación Wi-Fi y los que no disponen. Los que tienen, cuentan con conectividad de 2.4 GHz (802.11n) usando el chip CYW43439 de Infineon y Bluetooth 5.2.

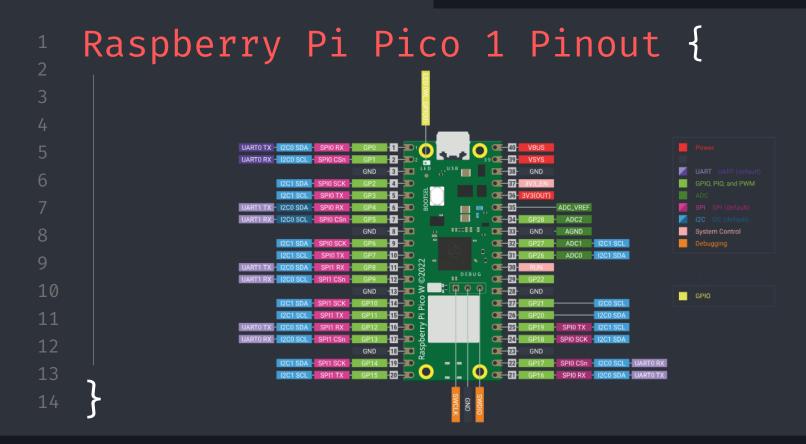














RP2350 { # El RP2350 es

El RP2350 es una evolución del RP2040, incorporando más recursos y nuevas capacidades para aplicaciones más exigentes.

- Procesador ARM Cortex-M33 de 32 bits de doble núcleo o Hazard3 Risc-V
- Velocidad de **150Mhz**
- Memoria **520 KiB SRAM**
- Memoria **flash** externa hasta **16MiB**
- Controlador DMA y bus crossbar
- 30 pines GPIO (26 disponibles para el usuario)
- Conversor analógico digital (ADC) de 12bits y 4 canales (3 disponibles externamente)
- 24 salidas PWM
- 2x UART, 2x SPI, 2x I2C
- 12x PIOs (I/O programables)
- Interfaz USB 1.1

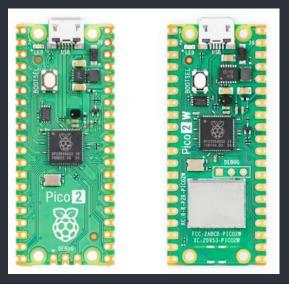
- Reloj tiempo real (RTC)
- Sensor de temperatura
- Conector Micro Usb
- Optimizacion para calculo de punto flotante y DSP.
- Aceleracion por hardware para calculo de cifrado SHA-256 y mejoras en seguridad para prevenir ataques de inyecciones, OTP protegida para claves de cifrado, booteo firmado, etc.
- Lenguajes de programación: C++, MicroPython, entre otros.
- Tensión de trabajo 3V3 (¡CUIDADO!)
- Corriente GPIO max de salida 15mA

(recomendado 10mA) o 100mA max en total.

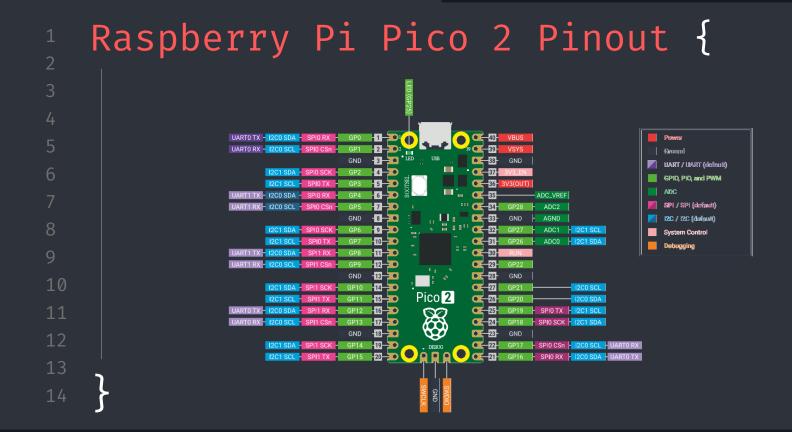


```
Raspberry Pi Pico 2 {
```

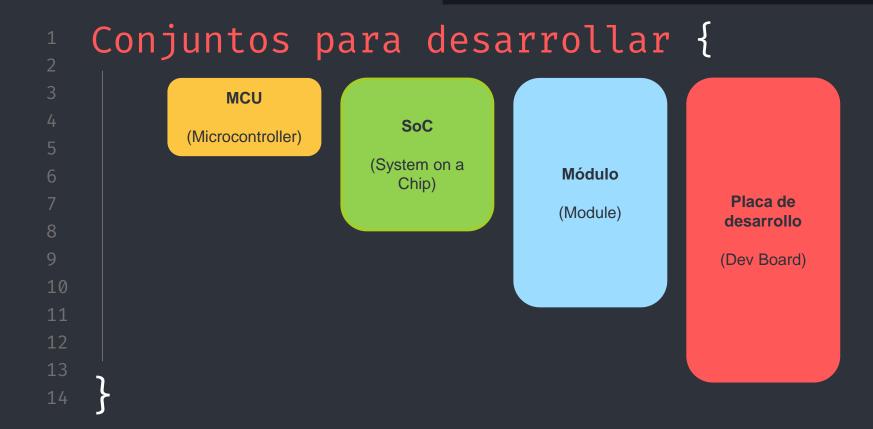
La familia Raspberry Pi Pico 2 tiene 2 placas (hay pocos clones aun). Al igual que antes hay un modelo que dispone de comunicación Wi-Fi y otro que no, siendo una conectividad de 2.4 GHz (802.11n) usando el chip CYW43439 de Infineon y Bluetooth 5.2.













Conjuntos para desarrollar {

SoC

(System on a Chip)











Comparativa entre placas {

2	
3	
4	
5	
6	
8	
9	
	0
	3
	4

Característica	Arduino Uno	Arduino Mega	Raspberry Pi Pico 2 (RP2350)	ESP32 Devkit V1
Microcontrolador	ATmega328P	ATmega2560	RP2040 (Dual-core ARM Cortex-M33 o Hazard)	Dual-core Tensilica Xtensa LX6
Velocidad de reloj	16 MHz	16 MHz	150 MHz	160 MHz o 240 MHz
Memoria Flash	32 KiB	256 KiB	8 MiB (QSPI Flash)	4 MiB o más
RAM	2 KiB SRAM	8 KiB SRAM	520 KiB SRAM	520 KiB SRAM
Wi-Fi	No	No	Sí (modelo W)	Sí
Bluetooth	No	No	Sí (modelo W)	Sí (Bluetooth y BLE)
Pines GPIO	14 pines digitales, 6 analógicos	54 pines digitales, 16 analógicos	26 GPIO	36 GPIO
ADC	6 canales de 10 bits	16 canales de 10 bits	3 canales de 12 bits	18 canales de 12 bits
DAC	No	No	No	2 canales de 8 bits
UART	1	4	2	3
I2C	1	1	2	2
SPI	1	1	2	4
Alimentación	5V o 3.3V	5V o 3.3V	1,8 V a 5.5V	3.3V
Soporte para RTOS	No	No	Si (FreeRTOS)	Sí
Precio aproximado	~10 USD	~12-15 USD	~4-8 USD	~8-15 USD



Entorno de trabajo {

3

5

7

9

1 1

12

1 Д

Lo primero que tenemos que instalar son los drivers de los diferentes tipos de conversores usb que tenga nuestro dispositivo (por lo general son CH340, CP2102 o como en nuestra placa el CH9102X).

https://www.wch-ic.com/downloads/CH343SER_ZIP.html

Un problema común puede ser el cable. Hay dos tipos: aquellos que solo proporcionan energía (sirven únicamente para cargar dispositivos como teléfonos móviles) y están los que suministran energía y permiten la transferencia de datos. Es este último el cable que debemos usar.

Detectar este problema es fácil. Si tu placa se enciende (deberías de ver un LED iluminado), pero si no ves el dispositivo como una unidad flash USB conectada, entonces tengas el tipo incorrecto.



```
Thonny {
```

Hay distintos IDEs con los cuales trabajar con MicroPython directamente. Entre ellos Thonny, uPyCraft, Mu, el propio Visual Studio Code con la extensión PlatformIO, etc.

Para nuestras practicas usaremos Thonny, por su facilidad de uso y por ser el que mas opciones nos va a dar para trabajar en un principio. Una vez que tengamos en claro la metodología de trabajo, podríamos volver a Visual Studio Code con PlatformIO para disponer de todas las ventajas pero sabiendo que los procedimientos se hacen un poco mas complejos.

Para instalar Thonny, nos dirijimos a su pagina web y descargamos la ultima versión disponible

https://thonny.org/

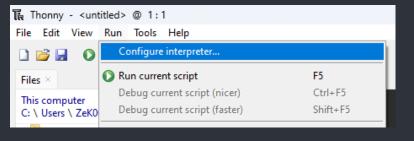


Firmware {

El firmware de MicroPython para ESP32 es una versión del interprete diseñada específicamente para funcionar en microcontroladores ESP32.

Para instalar el firmware tenemos varias alternativas, podemos descargarlo desde la pagina de MicroPython y luego grabarlo en la ESP32 mediante herramientas como ESP-IDF, esptools, etc. En nuestro caso, vamos a usar el IDE Thonny para hacer todo el proceso en un solo paso.

Para ello, vamos a iniciar Thonny y nos vamos a dirigir a Run -> Configure interpreter...





Firmware {

Luego seleccionamos el puerto COM que nos asigno la computadora cuando enchufamos la placa, completamos los demás datos y le damos click a Install.

🖟 Install MicroPython (esptool)								
Click the = button to see all features and options. If you're stuck then check the variant's 'info' page for details or ask in MicroPython forum. NB! Some boards need to be put into a special mode before they can be managed here (e.g. by holding the BOOT button while plugging in). Some require hard reset after installing. You may need to tweak the install options (=) if the selected MicroPython variant doesn't match your device precisely. For example, you may need to set flash-mode to 'dio' or flash-size to 'detect'.								
Target port	USB Single Serial @ COM4 Erase all flash before installing (not just the write areas)	<u>~</u>						
MicroPython family	ESP32	$\overline{}$						
variant	Espressif • ESP32 / WROOM	~						
version	1.23.0	~						
info	https://micropython.org/download/ESP32_GENERIC							
	■ Install Cancel							



```
Ejemplo {
    # Vamos a verificar si todo funciona correctamente. Vamos a escribir
    nuestro primer programa.
                 from machine import Pin
                 from time import sleep
                 # Configurar el pin GPIO 2 como salida (LED
                 incorporado)
                 led = Pin(2, Pin.OUT)
                 # Bucle infinito para parpadear el LED
                 while True:
                     led.on() # Encender el LED
                     sleep(1) # Esperar 1 segundo
                     led.off() # Apagar el LED
                     sleep(1) # Esperar 1 segundo
```



Ejemplo {

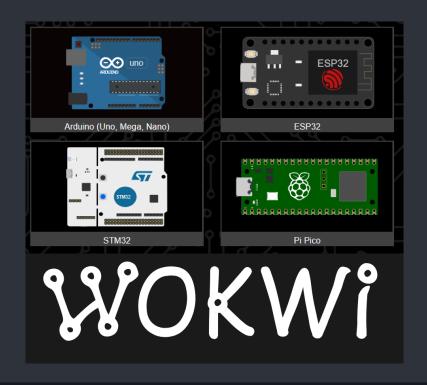
Una vez escrito el programa, vamos a hacer click al botón play verde y debería ejecutarse el código en la ESP32.

```
🏗 Thonny - C:\Users\ZeK005\Desktop\Python\Introduccion a Python y Micropython UTN FRT\Repo\ejemplos_clase06_thonny\ejemplo01.py @ 14 : 34
File Edit View Run Tools Help
                  3 3. K 🕪 🙃 📒
 Files
                                                ejemplo01.py
 This computer
 C: \ Users \ ZeK005 \ Desktop \ Pvthon \ Introduccion a
 Python y Micropython UTN FRT \ Repo \
                                                     from machine import Pin
 ejemplos_clase06_thonny
                                                     from time import sleep
  e calcular pi leibniz.py
  ejemplo01.py
  ejemplo02.py
                                                    # Configurar el pin GPIO 2 como salida (LED incorporado)
  ejemplo03.py
                                                     led = Pin(2, Pin.OUT)
  ejemplo03 con funcion.py
  ejemplo04.py
                                                     # Bucle infinito para parpadear el LED
  ejemplo05.py
                                                 10 while True:
  ejemplo06.py
                                                           led.on() # Encender el LED
  ejemplo07.py
                                                           sleep(1) # Esperar 1 segundo
                                                          led.off() # Apagar el LED
                                                 14
                                                          sleep(1) # Esperar 1 segundo
```



Wokwi {

Wokwi es una plataforma en línea que permite simular y desarrollar proyectos de electrónica y microcontroladores. Es especialmente útil para aquellos que desean experimentar y aprender sobre microcontroladores como el Arduino, ESP32, y otros, sin necesidad de hardware físico. Wokwi proporciona un entorno de simulación interactivo donde puedes escribir código, conectar componentes electrónicos y ver cómo interactúan en tiempo real. Entre los lenguajes soportados se encuentra MicroPython.





Wokwi {

Vamos a ir a la sección MicroPython y vamos a poder ver algún ejemplo ya armado o comenzar un diseño desde cero. Alli podremos probar nuestro código del ejemplo anterior y verificar si funciona correctamente.

Ejemplo listo para probar: https://wokwi.com/projects/412197049127131137

```
Aprender a programar
es aprender a pensar.
{ Steve Jobs; }
```



```
{ Nos vemos en la
proxima clase }
```

