

Proyecto: Alarma Inteligente con LilyGO T-Display v1.1

Descripción general

Este proyecto usa una placa LilyGO T-Display v1.1 que funciona como el cerebro del sistema. Se conecta a sensores que detectan apertura de puertas, movimiento o rotura de vidrio. Cuando la alarma está activada y alguno de estos sensores detecta algo, la placa envía una señal a un relé que enciende una sirena para alertar de la intrusión.

La LilyGO tiene también una pequeña pantalla que muestra mensajes como “alarma activada” o “alarma desactivada”, e indica qué zona se activó (por ejemplo, “puerta abierta” o “movimiento detectado”). Todo esto funciona gracias a un programa en MicroPython que revisa constantemente los sensores y actualiza la pantalla.

Además, la placa crea una página web a la que se puede acceder desde el celular o la computadora. Desde esa página se puede activar o desactivar la alarma y ver en tiempo real el estado de cada sensor, como si fuera un panel de control.

Componentes utilizados

- LilyGO T-Display v1.1 (ESP32)
- Sensor magnético (puerta principal)
- Sensor PIR (movimiento)
- Sensor de rotura de vidrio
- Módulo de relé (para controlar la sirena)
- Fuente externa de 5V para alimentar el módulo de relé
- Fuente externa de 12v para alimentar Pir y Rotura
- Conexión Wi-Fi para el control web

Diagrama de conexión

- **Sensor de puerta (magnético):** GPIO27
- **Sensor PIR:** GPIO26
- **Sensor rotura:** GPIO25
- **Relé para sirena:** GPIO2
- **Pantalla LCD (ST7789):** Pines SPI + control:
 - SCK: GPIO18
 - MOSI: GPIO19
 - CS: GPIO5
 - DC: GPIO16
 - RESET: GPIO23
 - Backlight: GPIO4



Funcionamiento

- La placa se conecta al Wi-Fi.
- La pantalla LCD muestra: Estado de la alarma (ACTIVADA o DESACTIVADA)
- Estado de cada zona (puerta, PIR, rotura)
- Un servidor web permite: Activar o desactivar la alarma
- Ver en tiempo real los estados (se actualiza cada 2 segundos)
- Si la alarma está activada y se detecta una intrusión, se activa la sirena a través del relé.



Explicación del código

1 Importaciones

Se importan módulos de control de pines, red Wi-Fi, servidor web, pantalla y tiempo.

2 Configuración de hardware

Se definen los sensores como entradas con pull-up y el relé como salida.

3 Pantalla LCD

Se inicializa la pantalla ST7789 usando SPI para mostrar información del sistema.

4 Conexión Wi-Fi

Se conecta a la red usando el SSID y contraseña configurados.

5 Estado de la alarma

Se utiliza una variable `alarma_activada` para determinar si la alarma está activa.

6 Actualización de pantalla

Función `actualizar_pantalla()` actualiza solo las partes que cambiaron, evitando parpadeo.

7 Página web

Función `generar_web()` devuelve el HTML que muestra el estado actual y botones para activar/desactivar.

8 Servidor web

Atiende peticiones de los navegadores y actualiza el estado de la alarma según los botones presionados.



Interfaz web

- Botones "Activar" y "Desactivar"
- Estado de cada zona visible
- Refresco automático cada 2 segundos para ver cambios en vivo



Conclusión

Este proyecto combina hardware (sensores y relé) con software en MicroPython para crear una alarma conectada y fácil de controlar desde el celular o PC. Además, la pantalla LCD permite visualizar rápidamente el estado del sistema.

🔗 1 Importaciones

```
from machine import Pin, SPI

import network

import socket

import st7789

import vga1_8x8 as font

import time
```

✓ Importamos librerías para:

- Pines (`Pin`)
- Comunicación SPI (para pantalla)
- Red Wi-Fi (`network`)
- Servidor web (`socket`)
- Control de pantalla LCD (`st7789`)
- Fuente para escribir texto (`vga1_8x8`)
- Temporización (`time`)

🔗 2 Configuración de sensores y relé

```
# Sensores conectados a GPIO con resistencia pull-up

sensor_puerta = Pin(27, Pin.IN, Pin.PULL_UP)

sensor_pir = Pin(26, Pin.IN, Pin.PULL_UP)

sensor_rotura = Pin(25, Pin.IN, Pin.PULL_UP)


# Relé que activa la sirena

rele_sirena = Pin(2, Pin.OUT)

rele_sirena.value(1) # Inicia apagado (1 = desactivado porque es activo bajo)
```

✓ Detectamos:

- Sensor magnético de puerta
- Sensor PIR (movimiento)

- Sensor de rotura de vidrio

Todos devuelven **0** cuando están "tranquilos" y **1** cuando detectan algo.

3 Inicialización de la pantalla LCD

```
spi = SPI(1, baudrate=40000000, sck=Pin(18), mosi=Pin(19))

tft = st7789.ST7789(spi, 135, 240,

                    reset=Pin(23, Pin.OUT),

                    cs=Pin(5, Pin.OUT),

                    dc=Pin(16, Pin.OUT),

                    backlight=Pin(4, Pin.OUT),

                    rotation=1)

tft.init()
```

✓ Configuramos el driver ST7789 para la LilyGO T-Display

- `spi`: define la velocidad y los pines usados
- `tft.init()`: inicializa y limpia la pantalla

4 Conexión a la red Wi-Fi

```
ssid = "Luzmi"

password = "40696991"

wlan = network.WLAN(network.STA_IF)

wlan.active(True)

wlan.connect(ssid, password)

while not wlan.isconnected():

    time.sleep(1)

print("Conectado! IP:", wlan.ifconfig()[0])
```

✓ Nos conectamos a la red y mostramos la IP.

5 Variables de estado

```
alarma_activada = False
```

```
# Estados previos para saber qué cambió y actualizar solo eso en pantalla
```

```
prev_estado = {
```

```
    "alarma": None,
```

```
    "puerta": None,
```

```
    "pir": None,
```

```
    "rotura": None
```

```
}
```

✓ alarma_activada indica si está ON o OFF

✓ prev_estado evita parpadeo: solo actualiza la pantalla si cambió algo

6 Función para dibujar texto

```
def draw_text(label, value, y, color=st7789.WHITE):
```

```
    tft.fill_rect(10, y, 220, 20, st7789.BLACK) # borra solo la línea
```

```
    tft.text(font, f"{label}: {value}", 10, y, color)
```

✓ Borra la zona y escribe el texto (evita que se "ensucie" la pantalla).

7 Función que actualiza la pantalla

```
def actualizar_pantalla():
```

```
    # Estado de la alarma
```

```
    if prev_estado["alarma"] != alarma_activada:
```

```
        texto = "ACTIVADA" if alarma_activada else "DESACTIVADA"
```

```
        color = st7789.GREEN if alarma_activada else st7789.RED
```

```
        draw_text("Alarma", texto, 10, color)
```

```
        prev_estado["alarma"] = alarma_activada
```

```
    # Zonal: puerta
```

```
    estado_puerta = sensor_puerta.value()
```

```

if prev_estado["puerta"] != estado_puerta:
    txt = "Abierta" if estado_puerta else "Cerrada"
    draw_text("Zona1 Puerta", txt, 40)
    prev_estado["puerta"] = estado_puerta

# Zona2: PIR
estado_pir = sensor_pir.value()
if prev_estado["pir"] != estado_pir:
    txt = "Detectado" if estado_pir else "No"
    draw_text("Zona2 PIR", txt, 60)
    prev_estado["pir"] = estado_pir

# Zona3: rotura
estado_rotura = sensor_rotura.value()
if prev_estado["rotura"] != estado_rotura:
    txt = "Detectada" if estado_rotura else "No"
    draw_text("Zona3 Rotura", txt, 80)
    prev_estado["rotura"] = estado_rotura

```

✓ Solo actualiza las partes que cambiaron → más fluido, sin parpadeo.

8 Página web

```

def generar_web():
    html = f"""
    <html>

    <head>

        <title>Alarma</title>

        <meta http-equiv="refresh" content="2">

    </head>

    <body>

    <h1>Alarma {"ACTIVADA" if alarma_activada else "DESACTIVADA"}</h1>

    <p>Zona1 Puerta: {"Abierta" if sensor_puerta.value() else "Cerrada"}</p>
    """

```

```

<p>Zona2 PIR: {"Detectado" if sensor_pir.value() else "No"}</p>

<p>Zona3 Rotura: {"Detectada" if sensor_rotura.value() else "No"}</p>

<a href="/activar"><button>Activar</button></a>

<a href="/desactivar"><button>Desactivar</button></a>

</body></html>"""

return html

```

✓ Muestra estado y tiene botones para activar/desactivar

✓ <meta refresh> hace que se recargue cada 2 seg.

9 Servidor web

```

addr = socket.getaddrinfo('0.0.0.0', 80)[0][-1]

s = socket.socket()

s.bind(addr)

s.listen(1)

s.setblocking(False) # para que no bloquee el loop principal

print('Servidor web listo')

```

✓ Escucha en el puerto 80 todas las conexiones locales

10 Loop principal

```

last_screen_update = 0

while True:

    # Lógica de la alarma

    if alarma_activada:

        if sensor_puerta.value()==1 or sensor_pir.value()==1 or
        sensor_rotura.value()==1:

            rele_sirena.value(0) # activa sirena

        else:

            rele_sirena.value(1)

```

```

else:

    rele_sirena.value(1) # siempre apagada

# Actualiza la pantalla cada 200 ms
now = time.ticks_ms()
if time.ticks_diff(now, last_screen_update) > 200:
    actualizar_pantalla()
    last_screen_update = now

# Atiende web rápidamente
try:
    conn, addr = s.accept()

    request = conn.recv(1024)
    request = str(request)

    if '/activar' in request:
        alarma_activada = True
    if '/desactivar' in request:
        alarma_activada = False
    response = generar_web()

    conn.send('HTTP/1.1 200 OK\nContent-Type: text/html\nConnection:
close\n\n')

    conn.sendall(response)
    conn.close()
except:
    pass

time.sleep(0.05) # loop rápido, no bloquea

```