

ETAPA DE DISEÑO

PASOS:

1 MVC

2 Inter

ENTIDADES (SISTEMA PESQUERO)

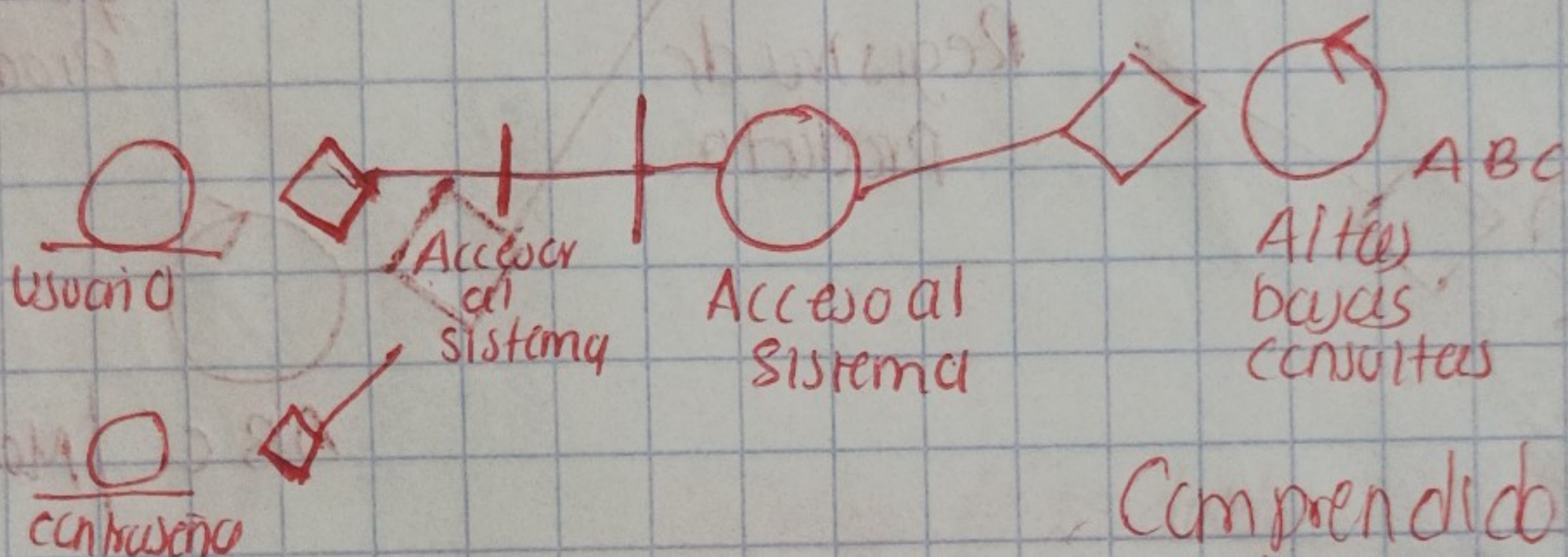
ACCESAR AL SISTEMA

MARTINEZ CARRILLO DIEGO EMMANUEL
ZGMZ

Interfaz
gráfica de
usuario (GUI)

Walter

~~MVC~~ (MVC) → Modelo vista
controlador



Comprendido el
diagrama entidad
relación

Interfaz acceder al sistema
Accesar al sistema

Guardar

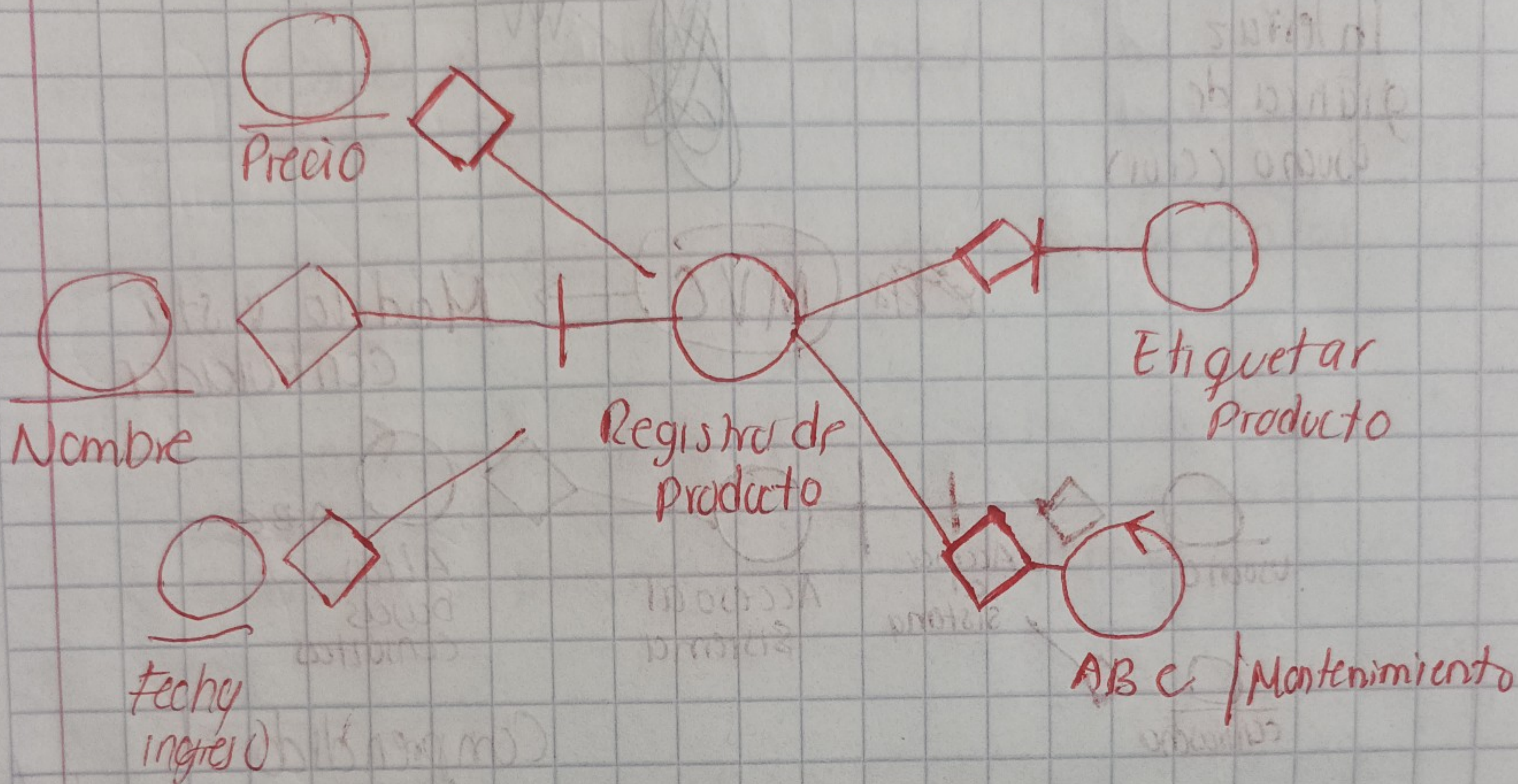
Cancelar

Bayar

Cancelar

Se asignan la
pantalla

ABC → Pasa en ambos



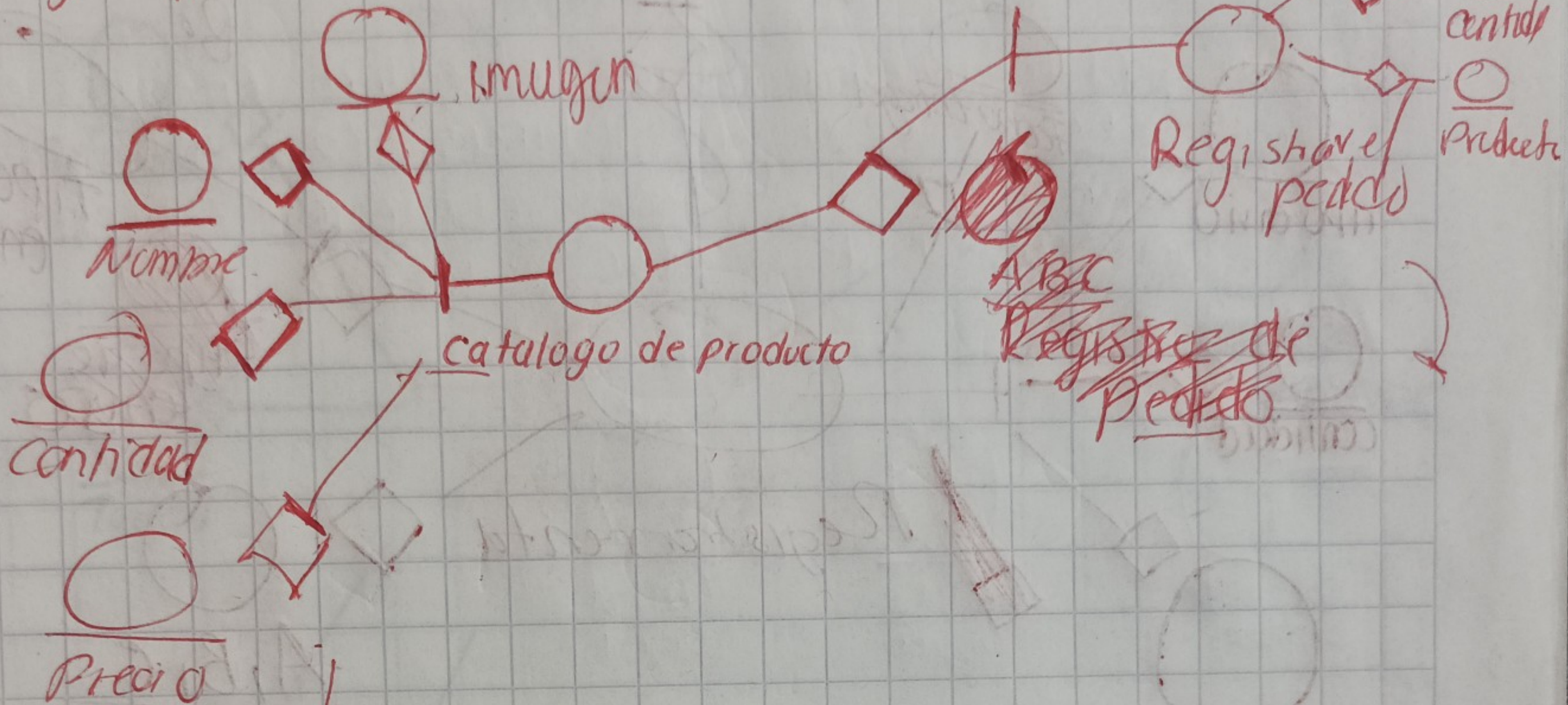
Registrar producto :

Nombre <input type="text"/>	Fecha <input type="text"/>	clasificación Re- fit bravo
Descripción <input type="text"/>	Condición <input type="text"/>	

[A] [B] [C]

M VIC

Catálogo de producto



pendiente

Catálogo de producto

▢ ▢ X

Nombre:

Cantidad:

Precio:

IMAGEN

Comprar:

Registrar el pedido

Cantidad:

Producto:

Fecha:

A

B

C

A B C

Registrar venta

Pago

recibes muy pocos

Bo

Tipo de envío

Tipo de envío

A, B, C
Muy raras

Fecha entrega

Tipo envío

cantidad

Registrar venta

Nom Producto

Registrar venta

Nom producto:

Tipo envío:

cantidad:

Fecha entrega:

Tipo de envío

Demat'ica:

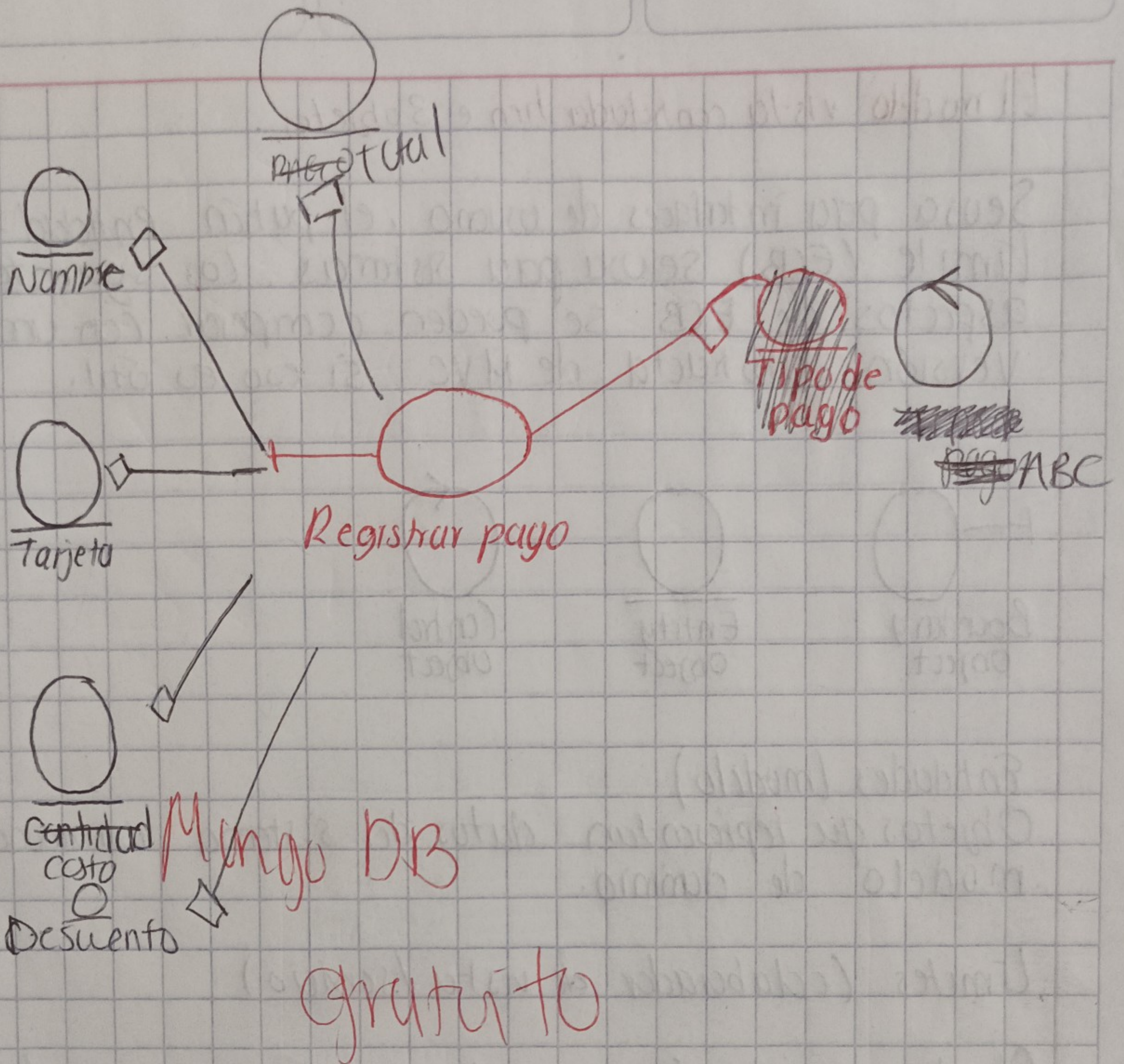
Físico:

Pago

Método:

Moneda:

pago:



REGISTRAR PAGO

Nombre:

Tarjetas:

Costo:

Desuento:

Total: