PROGRAMACION I PRACTICO DE NUMEROS ENTEROS

Docente Ing. Mollo Sc,27/03/2023

Desarrollar el practico de la clase Numero Entero con las siguientes operaciones en C#:

- 1. Cargar
- 2. Descargar
- 3. Verificar si un numero entero es múltiplo de otro número entero
- 4. Verificar si un numero entero es sub múltiplo de otro número entero
- 5. Obtener el factorial de un numero entero
- 6. Verificar si un numero entero es capicúa
- 7. Verificar si un numero entero pertenece a la serie de Fibonacci
- 8. Unir dos números enteros, al menor el mayor $n1\{n=34$ $n2\{n=12 => n3\{n=1234$
- 9. Unir 3 números enteros, el menor, intermedio y el mayor.

 $n1\{n=34$ $n2\{n=12$ $n3\{n=20 => n4\{n=12\frac{20}{34}\}$

10. Encontrar el numero de objeto que tiene el número mayor.

 $n1\{n=34$ $n2\{n=12$ $n3\{n=20 => n4\{n=1$

- 11. Verificar si los dígitos de un número entero son iguales. $n1\{n=333333=> true ; n1\{n=33231=> false$
- 12. Verificar si todos los dígitos de un numero enteros son pares. $n1\{n=26482 => true ; n1\{n=33231 => false$
- 13. Ordenar los dígitos de un numero entero. $n1\{n=26482 \Rightarrow n1\{n=22468\}$
- 14. Seleccionar dígitos pares de un numero entero en otro objeto.

 $n1\{n=\frac{26}{34}7\frac{2}{2} => n2\{n=2642\}$

15. Seleccionar dígitos primos de un número entero en otro objeto ordenado.

 $n1\{n=\frac{263472}{} => n2\{n=2237\}$

Nota.- Esta clase se utilizará como clase amiga en la clase vector. Fecha de entrega lunes 10 de abril de 2023 en el aula virtual.