

Programación, representar caracteres.

Códigos de entrada/salida.

Al introducir texto en una computadora, el mismo es codificado según los parámetros de un código de entrada/salida, recibiendo cada carácter un número específico de bits.

Hay varios tipos de esos códigos, los más usados son EBCDIC, ASCII y Unicode.

Representación numérica.

Los números enteros son representados mediante un sistema binario (0 y 1). Mientras que los reales que presentan partes decimales son representados como "flotantes".

Representación de imágenes.

Las imágenes son almacenadas mediante cadenas de bits que son creadas por el periférico del que provenga la imagen. Se pueden representar por bits o por vectores.

Codificación de la información.

Las computadoras no pueden entender números, imágenes, letras ni sonido, sólo pueden interpretar los bits, los cuales son una medida binaria.

Representación de texto.

El texto es representado mediante un código que es único en cada carácter, almacenándose en largas cadenas de bits.

Tipos de caracteres.

Existen diversos tipos de caracteres, tales como, alfabéticos (a, b, c...), numéricos (1, 2, 3...), especiales (!, #, ?...), geométricos y gráficos (~, l, ~...) y de control.

Representación de audio.

El método más utilizado para la representación de audio es por medio de la amplitud de la onda de sonido en intervalos regulares.

Sistemas de numeración.

Existen varios tipos de dichos sistemas utilizados comúnmente en la electrónica, decimal (0 a 9), hexadecimal (0 a 9 y A a F), octal (0 a 7) y binario (0 y 1)