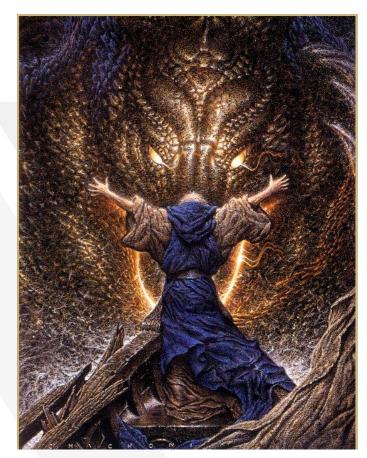


Programación Funcional

Clases teóricas por Pablo E. "Fidel" Martínez López

"Ged suspiraba a veces, pero no se quejaba. Sabía que en aquella insondable y polvorienta tarea de aprender el nombre verdadero de cada lugar, cada cosa y cada criatura, residía el poder ambicionado, como una gema en el fondo de un pozo seco. Porque en eso consistía la magia, conocer el nombre verdadero de cada cosa."

> Un mago de Terramar Úrsula K. Le Guin



Motivación de tipos algebraicos

- Presentamos un lenguaje y su sistema de tipos
- ¿Cómo representaríamos nuevos problemas?

- Presentamos un lenguaje y su sistema de tipos
- ¿Cómo representaríamos nuevos problemas?
 - ☐ Solamente tenemos números, tuplas y funciones...
 - ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - ¿Cómo podríamos resolver este problema?

- ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - Los helados pueden venir en vasito, cucurucho o pote y llevar helados de varios gustos
 - Hay restricciones
 - Los vasitos pueden tener 1 gusto de helado
 - Los cucuruchos, 2 gustos
 - Los potes, 3 gustos

- ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - Un helado podría representarse con una tupla

```
(contenedor, (gusto1, gusto2, gusto3))
```

- Los componentes se podrían representar con números
 - 1 vasito, 2 cucurucho, 3 pote
 - □ 1 chocolate, 2 dulce de leche,
 - 3 sambayón, 4 frutilla, etc.
 - 0 vacío (o nada)

- ¿Qué representarían los siguientes elementos?
 - \Box (1, (2, 0, 0))
 - **(2, (1, 3, 0))**
 - **(3, (1, 1, 1))**

- ¿Qué representarían los siguientes elementos?
 - \Box (1, (2, 0, 0))
 - \Box (2, (1, 3, 0))
 - \Box (3, (1, 1, 1))
- ☐ ¿Y estos otros?
 - \Box (0, (0, 0, 0))
 - **42**, (17, 13, 99))
 - \Box (1, (1, 1, 1))

- Qué representarían los siguientes elementos?□ (1, (2, 0, 0))
 - \Box (2, (1, 3, 0))
 - \Box (3, (1, 1, 1))
- ☐ ¿Y estos otros?
 - \Box (0, (0, 0, 0))
 - **(42, (17, 13, 99))**
 - \Box (1, (1, 1, 1))
- ¿Cómo distinguir elementos correctos de incorrectos?

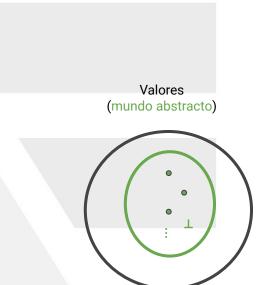
- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))

- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?

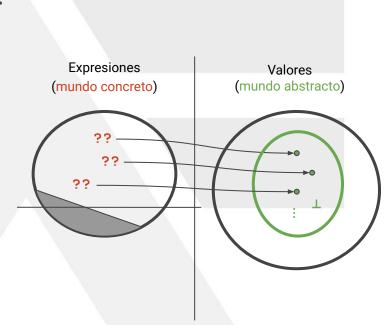
- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?
- Esta representación NO es suficientemente descriptiva

- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión? (2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?
- Esta representación NO es suficientemente descriptiva
 - Contradice la idea de denotación que se presentó
 - Un buen programa debería comunicar intención

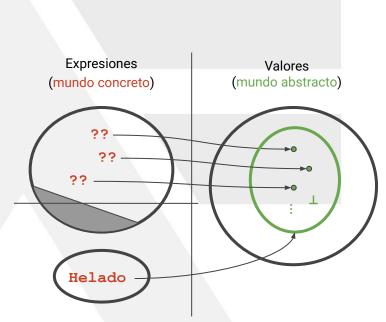
- ☐ ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos



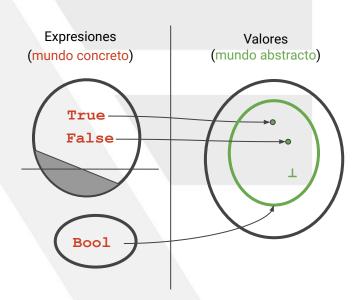
- ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos
- ☐ ¿Qué precisamos?
 - Expresiones
 - ☐ ¡Sintaxis!



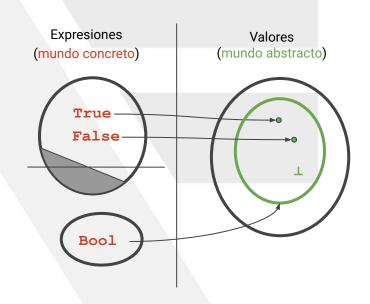
- ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos
- ¿Qué precisamos?
 - Expresiones
 - ☐ ¡Sintaxis!
 - Pero de tipos "básicos" nuevos...



- ¿Cómo describimos los valores de verdad?
 - ☐ Bool, True y False
 - ☐ ¿Qué son True y False?
 - Expresiones atómicas



- ¿Cómo describimos los valores de verdad?
 - Bool, True y False
 - ☐ ¿Qué son True y False?
 - Expresiones atómicas
 - Y para un tipo nuevo?
 - ☐ Helado
 - ☐ ¿Y los datos?



■ Necesitamos una forma de definir nuevos tipos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos
 - Todo esto con sintaxis que mantenga las propiedades
 - y sin perder la inferencia de tipos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos
 - Todo esto con sintaxis que mantenga las propiedades
 - y sin perder la inferencia de tipos
 - El sistema de tipos debe extenderse a demanda

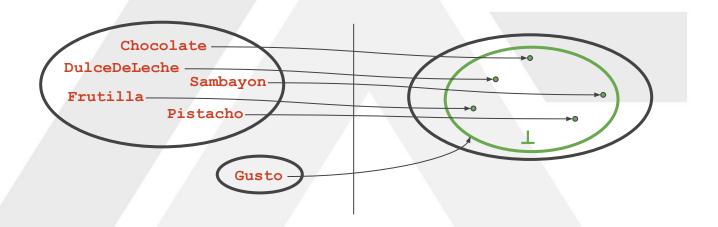
- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)

- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores

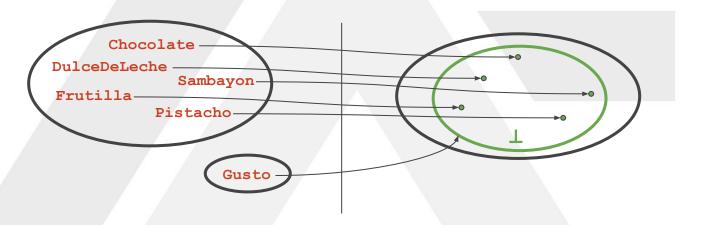
- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores
 - ¿Cómo vincular los identificadores con el tipo nuevo?

- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores
 - ¿Cómo vincular los identificadores con el tipo nuevo?
 - Hace falta una definición
 - Utilizaremos para esto la palabra reservada data

☐ Ejemplo: gustos de helado



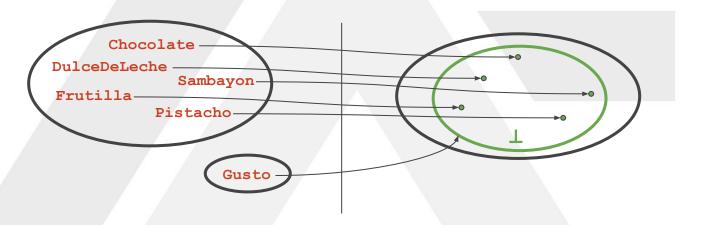
☐ Ejemplo: gustos de helado



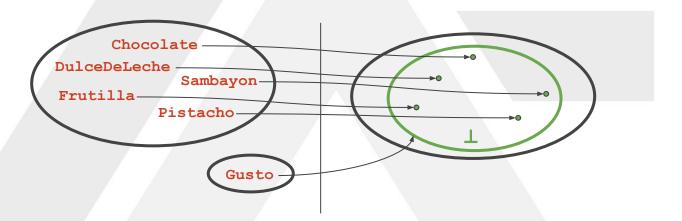
☐ Ejemplo: gustos de helado

data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche Sambayon | Frutilla | Pistacho ¡Es complejo dibujar así! Chocolate DulceDeLeche Sambayon Frutilla Pistacho-Gusto

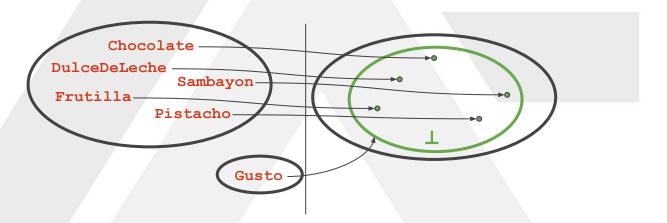
☐ Ejemplo: gustos de helado



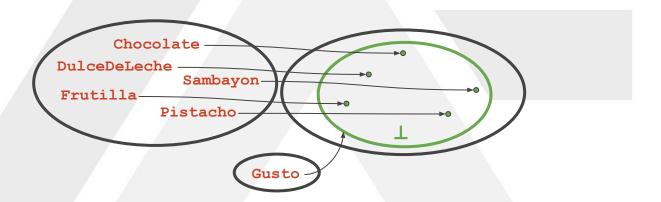
■ Ejemplo: gustos de helado



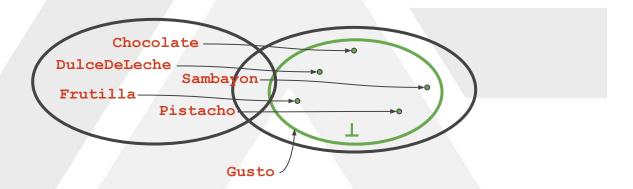
☐ Ejemplo: gustos de helado



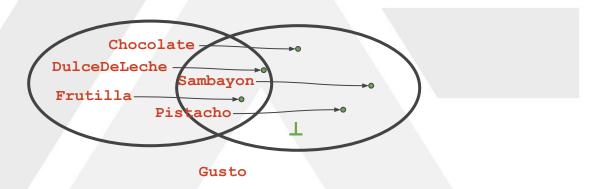
☐ Ejemplo: gustos de helado



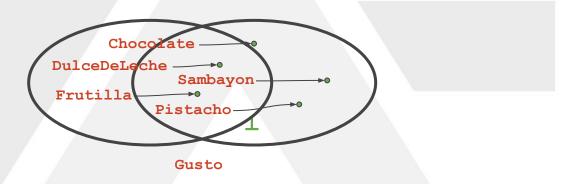
■ Ejemplo: gustos de helado



☐ Ejemplo: gustos de helado



☐ Ejemplo: gustos de helado



■ Ejemplo: gustos de helado



☐ Ejemplo: gustos de helado



■ Ejemplo: gustos de helado



¡Por lo que abusaremos de la notación gráfica, así!

- La cláusula data comienza la definición
- ☐ Sigue el *nombre* del nuevo tipo

- La cláusula data comienza la definición
- ☐ Sigue el *nombre* del nuevo tipo
- ☐ Luego del igual, separados por barras verticales () van los constructores

- □ La cláusula data comienza la definición
- Sigue el nombre del nuevo tipo
- ☐ Luego del igual, separados por barras verticales () van los constructores
 - Van con mayúsculas
 - Usaremos color rojo para distinguirlos

- Recordemos el dominio de helados
 - Los helados pueden venir en vasito, cucurucho o pote y llevar helados de varios gustos
 - Hay restricciones
 - Los vasitos pueden tener 1 gusto de helado
 - Los cucuruchos, 2 gustos
 - Los potes, 3 gustos

Los helados tienen partes...

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...

VasitoDeChocolate

VasitoDeDulceDeLeche

VasitoDeSambayon

VasitoDeFrutilla

CucuruchoDeChocolateYSambayon

CucuruchoDeChocolateYDulceDeLeche

. . .

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

☐ ¡Los constructores pueden ser funciones!

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

- Los constructores pueden ser funciones!
- Pero, incluso con argumentos, son expresiones atómicas

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

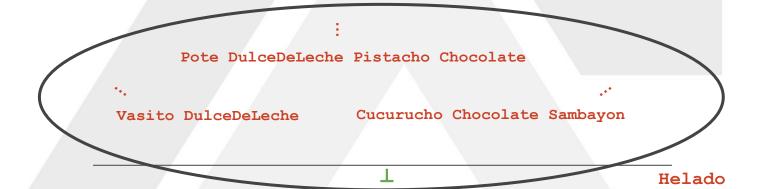
Cucurucho Chocolate Sambayon

- ¡Los constructores pueden ser funciones!
- Pero, incluso con argumentos, son expresiones atómicas
 - No tienen asociada una regla de reducción, o sea, NO forman redexes (comienzan con mayúsculas para indicar eso)

```
data Helado = Vasito Gusto
             | Cucurucho Gusto Gusto
              Pote Gusto Gusto Gusto
                                       Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
              | Cucurucho Gusto Gusto
                Pote Gusto Gusto Gusto
   Vasito DulceDeLeche
                                          Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
               | Cucurucho Gusto Gusto
                 Pote Gusto Gusto Gusto
    Vasito DulceDeLeche
                      Cucurucho Chocolate Sambayon
                                              Helado
```



```
data Helado = Vasito Gusto
                | Cucurucho Gusto Gusto
                  Pote Gusto Gusto Gusto
         Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
                        Cucurucho Chocolate Sambayon
    Vasito DulceDeLeche
          Vasito ⊥
                                                 Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
                | Cucurucho Gusto Gusto
                  Pote Gusto Gusto Gusto
         Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
                        Cucurucho Chocolate Sambayon
    Vasito DulceDeLeche
                          Cucurucho L L
           Vasito ⊥
                                                  Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
                 | Cucurucho Gusto Gusto
                   Pote Gusto Gusto Gusto
          Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
                         Cucurucho Chocolate Sambayon
    Vasito DulceDeLeche
            Cucurucho Chocolate L Cucurucho L Sambayon
                          Cucurucho L L
           Vasito ⊥
                                                   Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
                 | Cucurucho Gusto Gusto
                   Pote Gusto Gusto Gusto
          Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
                         Cucurucho Chocolate Sambayon
    Vasito DulceDeLeche
            Cucurucho Chocolate La Cucurucho La Sambayon
                           Cucurucho L L
           Vasito _
                                                   Helado
```

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos
miHeladoFavorito :: ??
miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate

Sambayon

```
poteDeUnGusto :: ??
poteDeUnGusto g = Pote g g g
```

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos

```
miHeladoFavorito :: Helado
miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate
Sambayon
```

```
poteDeUnGusto :: ??
poteDeUnGusto g = Pote g g g
```

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos miHeladoFavorito :: Helado miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate Sambayon

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Sambayon

Se pueden construir funciones y elementos miHeladoFavorito :: Helado miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate

poteDeUnGusto :: Gusto -> Helado
poteDeUnGusto g = Pote g g g

- - ¿Cuál sería la desventaja?

- ¿Se podrían modelar los helados así?

 - ¿Cuál sería la desventaja?
 - □ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!

HFeo Vasito DulceDeLeche ????

- Se podrían modelar los helados así?
 data Contenedor = Vasito | Cucurucho | Pote
 data HeladoFeo = HFeo Contenedor
 - Gusto Gusto Gusto
 - ¿Cuál sería la desventaja?
 - ☐ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!
 - HFeo Vasito DulceDeLeche ????
 - Por eso es mejor usar constructores parametrizados

- Se podrían modelar los helados así?
 data Contenedor = Vasito | Cucurucho | Pote
 data HeladoFeo = HFeo Contenedor
 - ¿Cuál sería la desventaja?
 - ☐ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!

 HFeo Vasito DulceDeLeche ?? ??

Gusto Gusto Gusto

- Por eso es mejor usar constructores parametrizados
 - ☐ ¡La estructura captura la restricción!

□ Tipos algebraicos y alto orden

chocoHelate :: ??

chocoHelate consH = consH Chocolate

☐ Tipos algebraicos y alto orden

```
chocoHelate :: ->
```

chocoHelate consH = consH Chocolate

Tipos algebraicos y alto orden
 chocoHelate :: (->)->
 chocoHelate consH = consH Chocolate

Tipos algebraicos y alto orden
 chocoHelate :: (Gusto->) ->
 chocoHelate consH = consH Chocolate

☐ Tipos algebraicos y alto orden

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
```

chocoHelate consH = consH Chocolate

- Tipos algebraicos y alto orden
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate
 - ¿Y cómo reduce? chocoHelate poteDeUnGusto

☐ Tipos algebraicos y alto orden

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

 ☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

Tipos algebraicos y alto orden chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado chocoHelate consH = consH Chocolate

- - (def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto)

 poteDeUnGusto Chocolate
 - def. de poteDeUnGusto, con g = Chocolate

 Pote Chocolate Chocolate Chocolate

□ Tipos algebraicos y alto orden chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado chocoHelate consH = consH Chocolate ☐ ¿Y cómo reduce? chocoHelate poteDeUnGusto (def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto) poteDeUnGusto Chocolate (def. de poteDeUnGusto, con g = Chocolate) Pote Chocolate Chocolate ¡ES una formal normal!

- - → ¿Y cómo reduce?
 - chocoHelate poteDeUnGusto
 - Pote Chocolate Chocolate

Constructores con argumentos

```
data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche
| Sambayon | Frutilla | Pistacho
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

- Chocolate:: Gusto
- ☐ Vasito Chocolate:: Helado
- ☐ Vasito::??

Vasito: Gusto -> Helado

aplicada, ES

una función!

- Tipos algebraicos y alto orden
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate
 - Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito

- Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito
 - → (def. de chocoHelate, con consH = Vasito)

 Vasito Chocolate

- Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito
 - → (def. de chocoHelate, con consH = Vasito)

 Vasito Chocolate

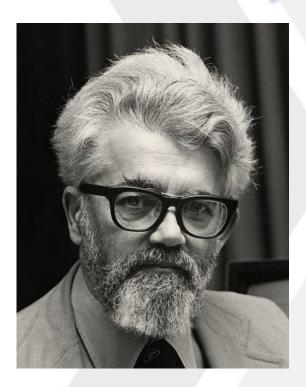
Es una formal normal

Se puede usar un constructor como argumento

chocoHelate Vasito

= Vasito Chocolate

John McCarthy



John McCarthy

(4 de septiembre 1927 – 24 de octubre 2011) es un científico de la computación estadounidense que desarrolló su carrera en la Universidad de Stanford. Tomó clases con John von Neumann en Caltech, quién lo inspiró en su carrera.

Desarrolló el lenguaje LISP en 1958, inventó el concepto de *garbage collection* en 1959, participó en la creación de ALGOL y también fue uno de los fundadores de la disciplina de Inteligencia Artificial (junto con Alan Turing, Marvin Minsky y otros), de la que es responsable por acuñar el término en 1955. Fue quién propuso el uso de recursión y de if-then-else en lenguajes de programación, e introdujo el uso de funciones de orden superior en programación para LISP.

Robin Milner



Arthur John Robin Gorell Milner

(13 de enero 1934 – 20 de marzo 2010) es un científico de la computación británico, fundador del Laboratorio de Fundamentos de Ciencias de la Computación (LFCS) de la Universidad de Edimburgo.

Desarrolló la Lógica para Funciones Computables (LCF) en 1972, una de las primeras herramientas para demostración automatizada de teoremas, el lenguaje ML en 1973, primer lenguaje con inferencia de tipos polimórfica (el sistema de tipos Hindley-Milner), pensado para implementar la LCF, y el Cálculo de Sistemas Comunicantes (CCS) en 1980 y su sucesor, el π-cálculo en 1992, para analizar sistemas concurrentes.

Pattern matching

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - ☐ ¡Para preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - Para preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching
 - Es para preguntar en lugar de describir valores ("desarmar" en lugar de "construir")
 - ¿Cómo lo distinguimos?

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - Para preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching
 - Es para preguntar en lugar de describir valores
 ("desarmar" -- o "deconstruir" -- en lugar de "construir")
 - ☐ ¿Cómo lo distinguimos?
 - Se usa un constructor del lado de los parámetros (con ciertas restricciones)

- Pattern matching
 - Se usa un constructor en posición de parámetro

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

Constructores usados para preguntar

- Pattern matching
 - → ¿Cómo funciona?

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

Este es el redex que habría que reducir

- Pattern matching
 - ¿Cómo funciona?

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

Pero como no hay ecuaciones, cede la prioridad por *una* reducción

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

```
esPote (<a href="mailto:chocoHelate">chocoHelate</a> poteDeUnGusto)
```

(def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto)
esPote (poteDeUnGusto Chocolate)

esPote :: Helado -> Bool Pattern matching esPote (Vasito q) = False esPote (Cucurucho q1 q2) = False ¿Cómo funciona? esPote (Pote g1 g2 g3) = True (chocoHelate poteDeUnGusto) esPote (def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto) esPote (poteDeUnGusto Chocolate) (def. de poteDeUnGusto, con g = Chocolate) esPote (Pote Chocolate Chocolate)

Vuelve a suceder lo mismo

```
esPote :: Helado -> Bool
Pattern matching
                                esPote (Vasito g)
                                                    = False
                                 esPote (Cucurucho g1 g2) = False
 ¿Cómo funciona?
                                 esPote (Pote q1 q2 q3)
                                                    = True
           (chocoHelate poteDeUnGusto)
   esPote
                        (def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto)
  esPote (poteDeUnGusto Chocolate)
                       (def. de poteDeUnGusto, con g = Chocolate)
  esPote (Pote Chocolate Chocolate Chocolate
                    q1
                                 g2
                                              g3
                                           ¡Ahora coincide con la
                                              3era ecuación!
```

```
esPote :: Helado -> Bool
Pattern matching
                               esPote (Vasito q)
                                                   = False
                               esPote (Cucurucho g1 g2) = False
¿Cómo funciona?
                               esPote (Pote q1 q2 q3)
                                                   = True
           (chocoHelate poteDeUnGusto)
 esPote
                      (def. de chocoHelate, con consH = poteDeUnGusto)
 esPote (poteDeUnGusto Chocolate)
                      (def. de poteDeUnGusto, con g = Chocolate)
           (Pote Chocolate Chocolate)
                      (def. de esPote, con g1 = g2 = g3 = Chocolate)
 True
```

- ☐ Pattern matching: ¿cómo funciona?
 - El argumento se reduce lo mínimo necesario
 - Hasta saber qué ecuación usar
 - La determinación se chequea en el orden de las ecuaciones
 - Cuando el argumento coincide con el pattern (está hecho con ese constructor), los nombres del pattern toman como valor las partes correspondientes del argumento
 - Por eso deben ser todos distintos
 - Se realiza la reducción, usando esas coincidencias

- Pattern matching
 - ☐ ¿Para qué sirve el orden de las ecuaciones al calcular?
 - Mejorar la expresividad

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Pote _ _ _) = True
esPote _ = False
```

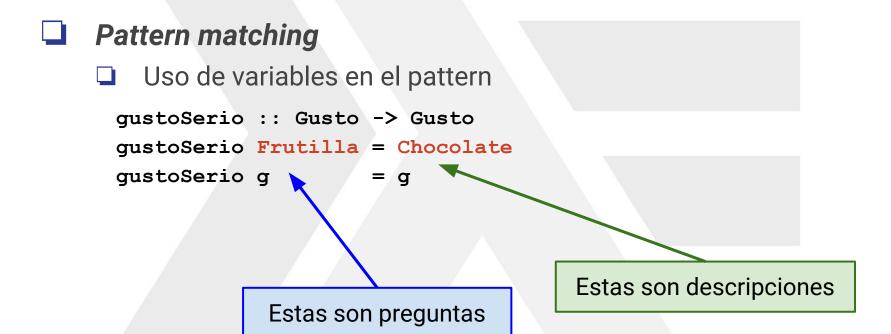
Patterns especiales, que indican ignorar el argumento

☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?

- ☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - Pattern (Esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta

- ☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - Pattern (Esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta
 - Matching (Coincidencia, "correspondencia")
 - Operación asociada a un pattern
 - Inspecciona una expresión, y coincide o no
 - Si coincide, liga las variables

- ☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - Pattern (Esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta
 - Matching (Coincidencia, "correspondencia")
 - Operación asociada a un pattern
 - Inspecciona una expresión, y coincide o no
 - Si coincide, liga las variables
 - Coincidencia de esquemas ("correspondencia de patrones")



Tipos algebraicos y pattern matching

- Pattern matching
 - Uso de variables en el pattern

Estas son descripciones

Tipos algebraicos y pattern matching

- Pattern matching
 - Uso de variables en el pattern

```
gustoSerio Frutilla = Chocolate
gustoSerio g = g
heladoSerio (Vasito g) = Vasito (gustoSerio g)
heladoSerio (Cucurucho g1 g2) = ...
```

heladoSerio (Vasito Frutilla

→ (def. de heladoSerio, con g = Frutilla)
Vasito (gustoSerio Frutilla)

→ (def. de gustoSerio)

Vasito Chocolate

Tipos algebraicos y pattern matching

```
gustoSerio Frutilla = Chocolate
Pattern matching
                            qustoSerio g = g
   Uso de variables
                            heladoSerio (Vasito g) = Vasito (gustoSerio g)
                            heladoSerio (Cucurucho g1 g2) = ...
    en el pattern
                            ... q1
  heladoSerio (Cucurucho Frutilla Sambayon
               (def. de heladoSerio, con g1 = Frutilla, g2 = Sambayon)
  Cucurucho (gustoSerio Frutilla) (gustoSerio Sambayon)
               (def. de gustoSerio)
 Cucurucho Chocolate (gustoSerio Sambayon
               (def. de gustoSerio, con g = Sambayon)
  Cucurucho Chocolate Sambayon
```

Cómo definir varios tipos con estructura común?

¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

data ParDeInts = DosInts Int Int

data ParDeBools = DosBools Bool Bool

data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

 data ParDeInts = DosInts Int Int

 data ParDeBools = DosBools Bool Bool

 data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto
 - Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

 data ParDeInts = DosInts Int Int

 data ParDeBools = DosBools Bool Bool

 data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto
 - Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración
 - Antes se arregló con parametrización de constructores...

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

 data ParDeInts = DosInts Int Int

 data ParDeBools = DosBools Bool Bool

 data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto
 - Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración
 - Antes se arregló con parametrización de constructores...
 - ¿Se podrá hacer algo similar con los tipos?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - → ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?
 - ☐ ¿Qué otros conjuntos Par puede haber?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?
 - ☐ ¿Qué otros conjuntos Par puede haber?
 - Par Gusto, Par (Par Int), Par (Int -> Int)

☐ ¿Qué elementos tiene Par Bool? data Par a = DosCosas a a DosCosas False True DosCosas False False DosCosas True False DosCosas True True Par Bool

data Par a = DosCosas a a DosCosas False True DosCosas False False DosCosas True False DosCosas True True DosCosas True L DosCosas L True DosCosas 1 1 Par Bool

- Pensemos en el siguiente diálogo
 - ¿Cuántas monedas tenés en el bolsillo?
 - Cero.
 - Tomá, guardá estas dos monedas.
 - Pero no tengo bolsillo...
- ¿Cuáles son las respuestas posibles a la pregunta?
- ¿Qué significa la respuesta "cero"?
- ¿Cómo distinguir los casos con respuesta "cero"?

- Analicemos la pregunta: ¿Cuántas monedas tenés en el bolsillo?
 - ¿Alcanza con una respuesta numérica?
 - ☐ Hay más de un caso para no tener monedas
 - Con bolsillo o sin bolsillo
 - La respuesta es más compleja que un solo número!
 - ☐ **Puede** ser un número, pero no siempre
 - ¿Cómo representar esto con datos?

¿cuantasMonedas :: Persona -> Int? ¡No!

Just ⊥, se mira el bolsillo y ¡BOOM!

La respuesta es más compleja que solo un número! data Maybe a = Nothing | Just a cuantasMonedas :: Persona -> Maybe Int ☐ ¿Qué elementos hay en Maybe Int? Nothing, no hay bolsillo Just 0, hay bolsillo pero no monedas Just 1, hay bolsillo y una moneda ⊥ , iBOOM!

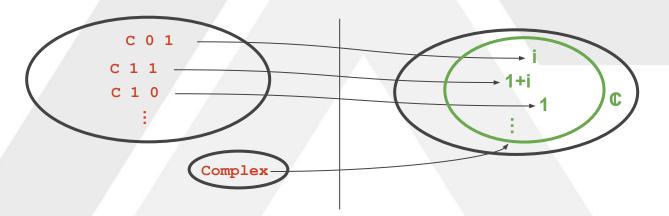
Expresividad de los tipos algebraicos

- ¿Por qué se llaman tipos algebraicos?
 - Por sus características
 - toda combinación válida de constructores y valores es un elemento del tipo (y solamente ellas lo son)
 - No hay restricciones a los constructores
 - No hay elementos extra
 - dos elementos son iguales únicamente si están construídos exactamente igual
 - La igualdad es por construcción estructural
 - Álgebra libre generada por constructores

- Números complejos
 - toda combinación de dos reales es un complejo
 - dos complejos son iguales si tienen las mismas partes data Complex = C Float Float

```
realPart (C r i) = r
imagePart (C r i) = i
addC (C r1 i1) (C r2 i2) = C (r1+r2) (i1+i2)
mkPolar rd a = C (rd * cos a) (rd * sin a)
```

- Números complejos
 - toda combinación de dos reales es un complejo
 - dos complejos son iguales si tienen las mismas partes
 data Complex = C Float Float



- Números racionales
 - no todo par de enteros es un racional (1/0)
 - \Box hay racionales iguales con partes distintas (6/4 = 3/2)

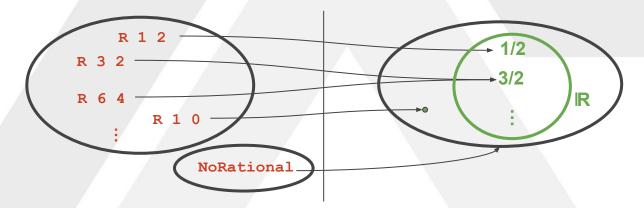
```
data WrongRational = R Int Int
```

```
numerador (R n d) = n
denominador (C n d) = d
```

☐ ¡Las racionales NO SON algebraicos!

- Números racionales
 - no todo par de enteros es un racional (1/0)
 - \Box hay racionales iguales con partes distintas (6/4 = 3/2)

data WrongRational = R Int Int



- Hay tipos que NO se pueden representar directamente como tipos algebraicos (p.ej. los Racionales)
 - Son necesarias más herramientas
 - ☐ ¡Tipos abstractos de datos!
 - Existen enfoques algebraicos a los TADs
 - Exceden el alcance de este curso

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - Tipos enumerativos
 - Tipos producto
 - ☐ Tipos variantes (o sumas)
 - Tipos recursivos estructurales
 - Otros tipos combinando con otras características
 - Alto orden
 - Recursión general

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - □ Tipos enumerativos
 - Solo constructores sin argumentos
 - E.g. Gusto, Bool, etc.

```
data Gusto = Chocolate
```

- DulceDeLeche
- | Sambayon | Frutilla
- ¿Qué otros enumerativos pueden pensarse?
 - Días de la semana, meses, etc.

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - □ Tipos producto
 - Un único constructor, varios argumentos
 - E.g. Par, Pokemon, etc.

data Pokemon =

Catchem Nombre Tipo Nivel

- ¿Qué otros productos pueden pensarse?
 - ¡Registros!

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - ☐ Tipos variante (o sumas)
 - Muchos constructores con argumentos
 - E.g. Helado, Maybe, etc.

```
data Shape = Circle Float
```

- | Rectangle Float Float
- ¿Qué otras sumas pueden pensarse?
 - Cuentas bancarias, etc.

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - □ Tipos recursivos
 - El tipo definido aparece como argumento
 - Listas, árboles
 - Los estudiaremos más en detalle en breve

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - Otros tipos combinando con otras características
 - E.g. combinando con alto orden

```
data Set a = S (a -> Bool)
```

```
pares = S (\n -> esPar n)
enterosPositivos = S (\n -> n>0)
```

Hay un universo para explorar...

Resumen

Resumen

- Mecanismo de tipos algebraicos
 - Constructores de alto orden
 - Pattern matching
 - Tipos algebraicos con parámetros
 - Expresividad de tipos algebraicos
 - Ejemplos