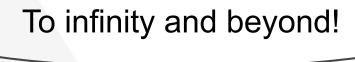


Programación Funcional

Clases teóricas por Pablo E. "Fidel" Martínez López

7. Inducción y recursión I





Motivación de inducción y recursión

Motivación de inducción y recursión

- Quedaron planteadas 3 preguntas
 - Cómo definir tipos algebraicos con infinitos elementos?
 - ¿Cómo saber si las ecuaciones son orientadas?
 - ¿Qué falta para poder demostrar en estos casos?

Motivación de inducción y recursión

- Quedaron planteadas 3 preguntas
 - ¿Cómo definir tipos algebraicos con infinitos elementos?
 - Cómo saber si las ecuaciones son orientadas?
 - ☐ ¿Qué falta para poder demostrar en estos casos?
- Parece ser necesaria inducción o recursión
 - ¿Realmente entendemos la inducción matemática?
 - ☐ ¿Qué es la inducción? ¿Qué es la recursión?

La *inducción estructural* es una *técnica* que responde las 3 preguntas planteadas

- ☐ La *inducción estructural* es una *técnica* que responde las 3 preguntas planteadas
 - Permite
 - Definir tipos algebraicos con infinitos elementos

- ☐ La *inducción estructural* es una *técnica* que responde las 3 preguntas planteadas
 - Permite
 - Definir tipos algebraicos con infinitos elementos
 - Definir ecuaciones *orientadas* que usan la función que se está definiendo del lado derecho

- □ La inducción estructural es una técnica que responde las 3 preguntas planteadas
 - Permite
 - Definir tipos algebraicos con infinitos elementos
 - Definir ecuaciones orientadas que usan la función que se está definiendo del lado derecho
 - Probar propiedades sobre elementos de estos conjuntos

- □ La inducción estructural es una técnica que responde las 3 preguntas planteadas
 - Permite
 - Definir tipos algebraicos con infinitos elementos
 - Definir ecuaciones orientadas que usan la función que se está definiendo del lado derecho
 - Probar propiedades sobre elementos de estos conjuntos
- Operacionalmente la llamamos recursión estructural

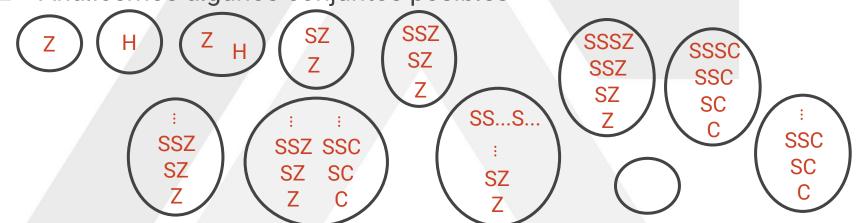
- ☐ Ejemplo (dejando Haskell de lado por ahora)
 - ☐ Definir el conjunto ϰ de cadenas de Ss terminadas en Z
 - ¿Cómo hacerlo constructivamente?

- Ejemplo (dejando Haskell de lado por ahora)
 - ☐ Definir el conjunto ϰ de cadenas de Ss terminadas en Z
 - ¿Cómo hacerlo constructivamente?
 - Podrían ponerse condiciones al conjunto buscado...
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 卍 (Tiene 0 Ss)
 - Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N

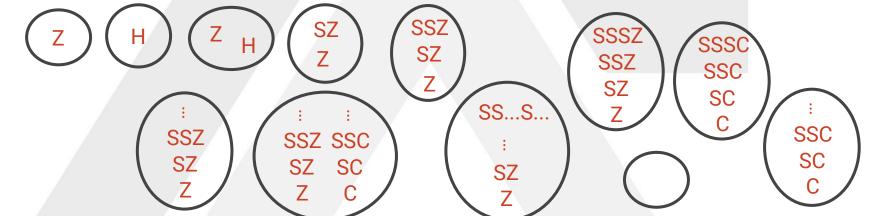
- Ejemplo (dejando Haskell de lado por ahora)
 - Definir el conjunto x de cadenas de Ss terminadas en Z
 - ¿Cómo hacerlo constructivamente?
 - Podrían ponerse condiciones al conjunto buscado...
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 卍 (Tiene 0 Ss)
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - ☐ ¿Cómo saber si un conjunto dado es א?

- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles

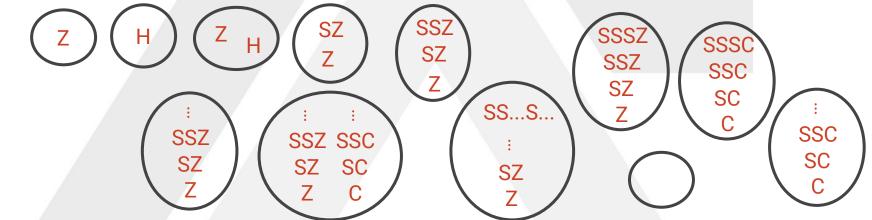
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- Analicemos algunos conjuntos posibles



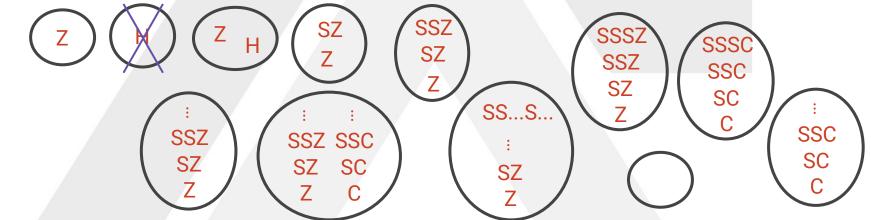
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



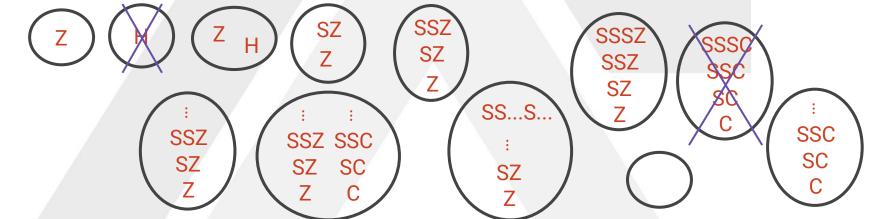
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - Condición 1: Z tiene que estar en ℵ
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



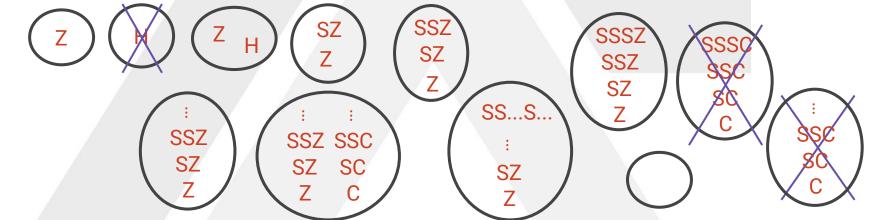
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - Condición 1: Z tiene que estar en ℵ
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



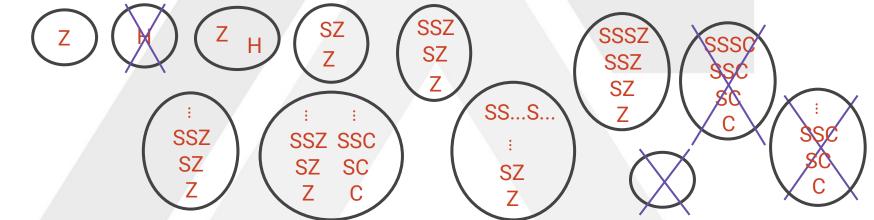
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - Condición 1: Z tiene que estar en ℵ
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



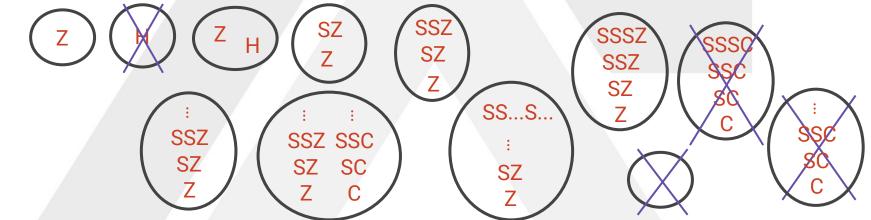
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - Condición 1: Z tiene que estar en ℵ
 - □ Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



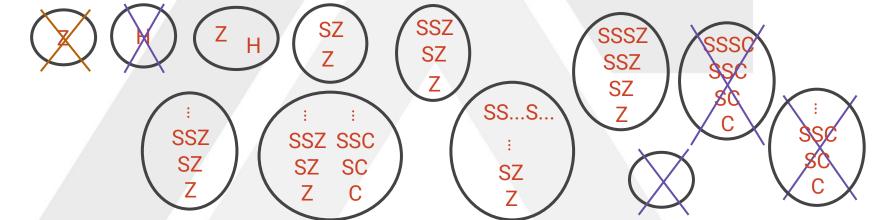
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - Condición 1: Z tiene que estar en ℵ
 - □ Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



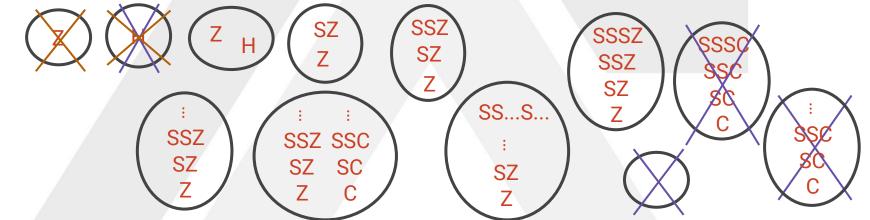
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



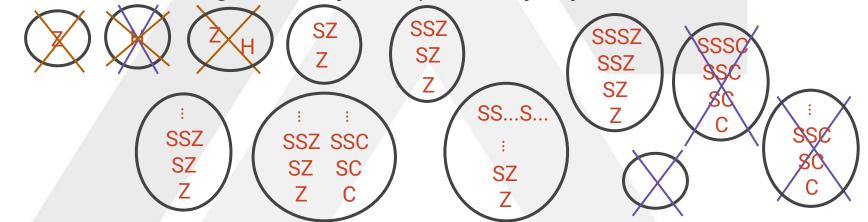
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



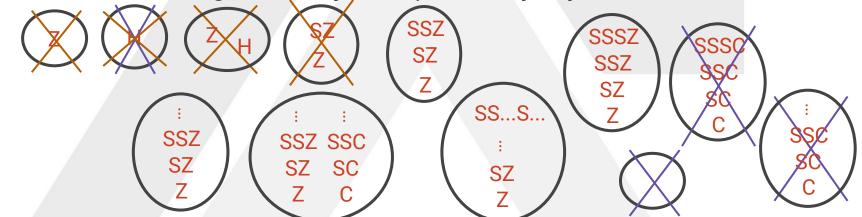
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



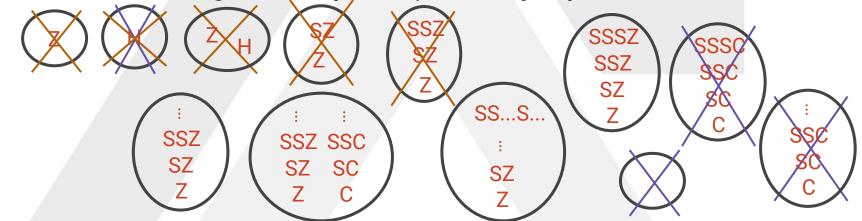
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



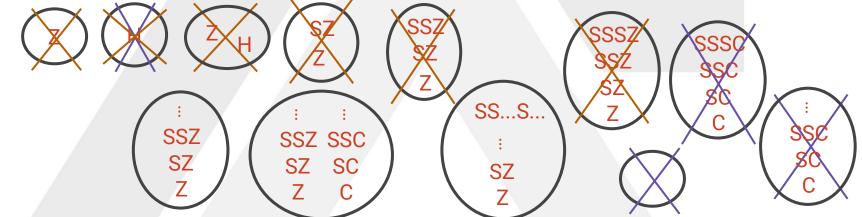
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



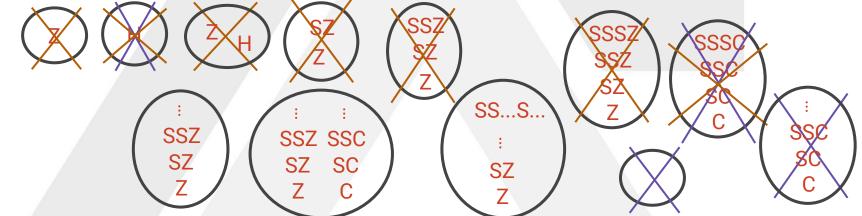
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



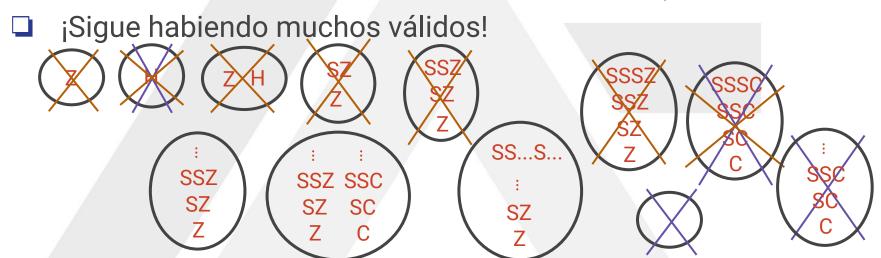
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - Condición 2: si c está en ℵ, entonces Sc tiene que estar en ℵ
- Analicemos algunos conjuntos posibles y vayamos descartando



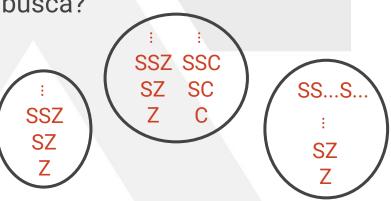
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - □ Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N



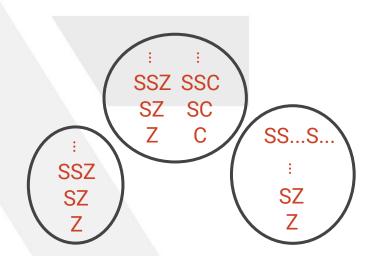
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- ☐ ¡Sigue habiendo muchos válidos!



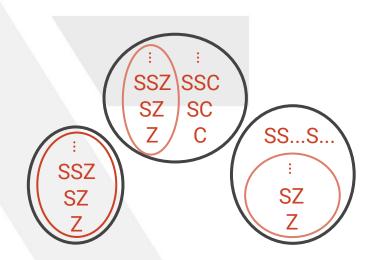
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - □ Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N
- ☐ ¡Sigue habiendo muchos válidos!
 - ☐ ¿Qué diferencia al que se busca?



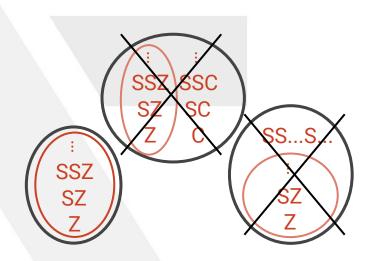
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- ☐ ¡Sigue habiendo muchos válidos!
 - ☐ ¿Qué diferencia al que se busca?



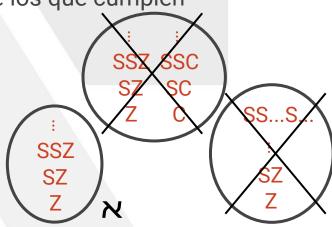
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
- ☐ ¡Sigue habiendo muchos válidos!
 - ¿Qué diferencia al que se busca?
 - ¡Está contenido en todos los que cumplen las propiedades!



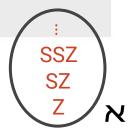
- ¿Cómo saber qué conjuntos satisfacen las condiciones?
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - □ Condición 2: si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N
- ☐ ¡Sigue habiendo muchos válidos!
 - ¿Qué diferencia al que se busca?
 - ¡Está contenido en todos los que cumplen las propiedades!
 - Condición adicional: es el menor de los que cumplen las anteriores



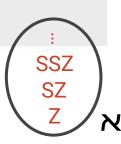
- Definición del conjunto א buscado
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - ☐ Condición adicional: es el *menor* de los que cumplen



- Definición del conjunto א buscado
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - Condición adicional: es el menor de los que cumplen



- Definición del conjunto א buscado
 - □ Condición 1: Z tiene que estar en N
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - Condición adicional: es el menor de los que cumplen
- ¿Qué características tiene esta definición?



- Definición del conjunto א buscado
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - ☐ Condición adicional: es el *menor* de los que cumplen
- ¿Qué características tiene esta definición?
 - Una condición es una afirmación



- Definición del conjunto א buscado
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - ☐ Condición adicional: es el *menor* de los que cumplen
- ¿Qué características tiene esta definición?
 - Una condición es una afirmación
 - Una condición es una implicación



- Definición del conjunto א buscado
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - Condición adicional: es el *menor* de los que cumplen
- ¿Qué características tiene esta definición?
 - Una condición es una afirmación
 - Una condición es una implicación
 - ☐ La condición extra provee unicidad



- ¿Cualquier conjunto de condiciones sirve?
- Intento de definición "inductiva" del conjunto א
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - Condición 3: si c está en ℵ, entonces SSc tiene que estar en ℵ

- ¿Cualquier conjunto de condiciones sirve?
- Intento de definición "inductiva" del conjunto א
 - ☐ Condición 1: Z tiene que estar en 🗙
 - ☐ Condición 2: si c está en 內, entonces Sc tiene que estar en 內
 - Condición 3: si c está en N, entonces SSc tiene que estar en N
 - Observar que la condición 3 no aporta información nueva
 - No es productiva
 - Una definición por inducción necesita reglas productivas

La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas *reglas*)
 - ☐ Una o varias **reglas base**: afirmaciones directas

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)
 - Una o varias reglas base: afirmaciones directas
 - Una o varias reglas inductivas: implicaciones (productivas)

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)
 - Una o varias reglas base: afirmaciones directas
 - Una o varias reglas inductivas: implicaciones (productivas)
 - Una única condición adicional: pedir que sea el menor

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)
 - Una o varias reglas base: afirmaciones directas
 - e.g. Z tiene que estar en N
 - Una o varias reglas inductivas: implicaciones (productivas)
 - Una única **condición adicional**: pedir que sea el *menor*

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)
 - Una o varias reglas base: afirmaciones directas
 - e.g. Z tiene que estar en N
 - Una o varias reglas inductivas: implicaciones (productivas)
 - e.g. si **c** está en **X**, entonces **Sc** tiene que estar en **X**
 - Una única **condición adicional**: pedir que sea el *menor*

- La definición de un conjunto por *inducción estructural* se compone de condiciones (llamadas **reglas**)
 - Una o varias reglas base: afirmaciones directas
 - e.g. Z tiene que estar en N
 - Una o varias reglas inductivas: implicaciones (productivas)
 - e.g. si c está en N, entonces Sc tiene que estar en N
 - Una única condición adicional: pedir que sea el menor
 - el menor que cumple todas las condiciones anteriores
 - provee unicidad al conjunto buscado

Definición de un conjunto por inducción estructural

- Una o varias reglas base (afirmaciones directas)
- Una o varias reglas inductivas (implicaciones productivas)
- Una única condición adicional (pedir que sea el menor)

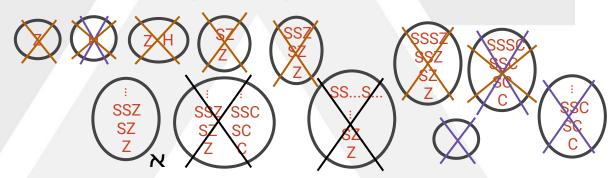
Definición de un conjunto S por inducción estructural

- ☐ Reglas base: z₁ está en S
 - z, está en S
- Reglas inductivas: si e₁₁, ... , e₁₁ están en S, entonces e₁ está en S
 - si **e**_{1k'} ... , **e**_{ik} están en **S**, entonces **e**_k está en **S**
- ☐ El MENOR conjunto que cumple todas las reglas (en el sentido de la inclusión)

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ☐ También llamado conjunto inductivo
 - Se define mediante reglas básicas y reglas inductivas
 - Siempre está la condición de ser el *menor* conjunto que cumple todas las reglas (en el sentido de la inclusión)
 - Las reglas pueden usarse de diversas formas
 - Como condiciones
 - Como formas de agregar elementos
 - Para verificar si un elemento es miembro del conjunto

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - ☐ Regla inductiva: si c está en 內, entonces Sc está en 內
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")

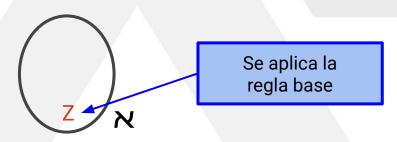
- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como condiciones (ya visto)



- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en N
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como forma de agregar elementos



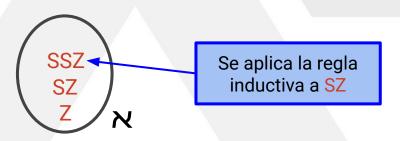
- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en X
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como forma de agregar elementos



- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como forma de agregar elementos



- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como forma de agregar elementos



- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas como forma de agregar elementos



- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

¿ SSSSZ está en X?

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿SSSZ está en X?
```

¿ SSSZ está en X ?

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en № ?

¿ SSZ está en № ?

Por la regla inductiva, debería también valer que...
```

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en X?

¿ SSSZ está en X?

¿ SSZ está en X?

¿ SZ está en X?
```

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en N?

¿ SSSZ está en N?

¿ SSZ está en N?

¿ SZ está en N?

¿ Z está en N?
```

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en N?
¿ SSSZ está en N?
¿ SSZ está en N?
¿ SZ está en N?
¡ Z está en N!
```

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en 🗙
 - ☐ Regla inductiva: si c está en 內, entonces Sc está en 內
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSZ está en X ?
¿ SSZ está en X ?
¡ SZ está en X !

¡ Z está en X !
```

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en ℵ?

¡ SSZ está en ℵ!

Por la regla inductiva

¡ SZ está en ℵ!

¡ Z está en ℵ!
```

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en 🗙
 - ☐ Regla inductiva: si c está en 內, entonces Sc está en 內
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSZ está en \mathcal{N} ?

¡ SSSZ está en \mathcal{N} !

¡ SSZ está en \mathcal{N} !

¡ SZ está en \mathcal{N} !

¡ Z está en \mathcal{N} !
```

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
i SSSSZ está en X!
i SSSZ está en X!
i SSZ está en X!
i SZ está en X!
i Z está en X!
```

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

; SSSSZ está en X!

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto
 - ; SSSSZ está en X! ; SSSSH está en X?

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en X
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
; SSSSZ está en X! ; SSSH está en X? ; SSSH está en X?
```

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en 🗙
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿SSSSH está en ℵ?
¿SSSH está en ℵ?
¿SSH está en ℵ?
¿SSH está en ℵ?
```

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿ SSSSH está en \mbox{\ensuremath{\mathcal{N}}} ? 
¿ SSSH está en \mbox{\ensuremath{\mathcal{N}}} ? 
¿ SSH está en \mbox{\ensuremath{\mathcal{N}}} ?
```

¿SH está en X?

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿SSSSZ está en X!

¿SSSH está en X?

¿SSH está en X?

¿SSH está en X?

¿SH está en X?

¿H está en X?
```

Por la regla inductiva, debería también valer que...

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en 🗙
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
; SSSSZ está en X! ; SSSSH está en X? ; SSSH está en X? ; SSH está en X? ; SH está en X? ; SH está en X? ; H NO está en X!
```

Ninguna regla aplica

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ

i H NO está en X!

- (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
¿SSSSZ está en X!

¿SSSH está en X?

¿SSSH está en X?

¿SSH está en X?

¡SH NO está en X!
```

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N

i H NO está en X!

- (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
; SSSSZ está en X!

; SSSSH está en X?

; SSSH está en X?

; SSH NO está en X!

; SH NO está en X!
```

- Definición inductiva de א
 - □ Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N

; SH NO está en X!

i H NO está en X!

- (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
; SSSSZ está en X! ; SSSSH está en X? ; SSSH NO está en X! ; SSH NO está en X!
```

- Definición inductiva de א
 - ☐ Regla base: Z está en 🗙
 - Regla inductiva: si c está en ℵ, entonces Sc está en ℵ

i H NO está en X!

- (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto

```
; SSSSZ está en X!
; SSSH NO está en X!
; SSSH NO está en X!
; SSH NO está en X!
; SH NO está en X!
```

- Definición inductiva de א
 - Regla base: Z está en ℵ
 - Regla inductiva: si c está en N, entonces Sc está en N
 - (La regla de ser el menor es implícita en el adjetivo "inductivo")
- Reglas para ver si un elemento es parte del conjunto
 - j SSSSZ está en X! j SSSSH NO está en X!

- Conjunto definido por inducción estructural
- ¿Qué propiedades tiene?
 - ¿Cuántos elementos tiene?
 - ¿Cuántas reglas satisface un elemento exactamente?

 - ¿Puede haber elementos de tamaño infinito?
 - Analicemos cada una de ellas por separado

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántos elementos tiene?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántos elementos tiene?
 - No puede estar vacío (por las reglas base)
 - Por cada elemento diferente, cada regla inductiva exige que haya otro elemento... (pues son productivas)

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántos elementos tiene?
 - No puede estar vacío (por las reglas base)
 - Por cada elemento diferente, cada regla inductiva exige que haya otro elemento... (pues son *productivas*)
 - iDebe tener infinitos elementos!

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántas reglas satisface cada elemento del conjunto?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántas reglas satisface cada elemento del conjunto?
 - ¿Puede un elemento no satisfacer ninguna?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántas reglas satisface cada elemento del conjunto?
 - ¿Puede un elemento no satisfacer ninguna?
 - ¿Puede satisfacer más de una regla?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántas reglas satisface cada elemento del conjunto?
 - ¿Puede un elemento no satisfacer ninguna? No, no sería el menor
 - ¿Puede satisfacer más de una regla? No, son reglas productivas

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Cuántas reglas satisface cada elemento del conjunto?
 - ¿Puede un elemento no satisfacer ninguna? No, no sería el menor
 - ☐ ¿Puede satisfacer más de una regla? No, son reglas *productivas*
 - iCada elemento satisface exactamente UNA regla!
 - O bien una regla base (elemento base)
 - O bien una regla inductiva (*elemento inductivo*)

 (y en ese caso hay otros elementos que lo "justifican":
 sus *partes*; e.g. **c** es parte de **Sc**, por la regla inductiva)

- Conjunto definido por inducción estructural
 - Se pueden usar las reglas para ordenar elementos?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - Se pueden usar las reglas para ordenar elementos?
 - Los **elementos base** son los *más chicos*

- Conjunto definido por inducción estructural
 - Se pueden usar las reglas para ordenar elementos?
 - Los **elementos base** son los *más chicos*
 - ☐ Un **elemento inductivo** es *más grande* que sus **partes**

- Conjunto definido por inducción estructural
 - Se pueden usar las reglas para ordenar elementos?
 - Los **elementos base** son los *más chicos*
 - ☐ Un **elemento inductivo** es *más grande* que sus partes
 - Orden "es parte de"
 - Z es parte de SZ
 - SZ es parte de SSZ
 - □ SSZ es parte de SSSZ
 - etc.

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Puede haber elementos de tamaño infinito?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Puede haber elementos de tamaño infinito?
 - O sea, con infinitas partes
 - □ Suponiendo que sí, ¿qué sucede si se remueven?

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Puede haber elementos de tamaño infinito?
 - O sea, con infinitas partes
 - □ Suponiendo que sí, ¿qué sucede si se remueven?
 - ☐ ¡Siguen valiendo todas las reglas!

- Conjunto definido por inducción estructural
 - ¿Puede haber elementos de tamaño infinito?
 - O sea, con infinitas partes
 - Suponiendo que sí, ¿qué sucede si se remueven?
 - ¡Siguen valiendo todas las reglas!
 - □ ¡No hay elementos de tamaño infinito!
 - O sea, ningún elemento tiene infinitas partes
 - El orden "es parte de" es bien fundado

- Conjunto definido por inducción estructural
- ¿Qué propiedades tiene?
 - Tiene infinitos elementos
 - Cada elemento satisface exactamente una regla
 - Se puede definir el orden "es parte de"
 - Y es **bien fundado** (no hay cadenas descendentes infinitas)
 - No puede haber elementos de tamaño infinito
 - Se puede desarmar un elemento en todas sus partes y subpartes y terminar en algún momento

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

XBF

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

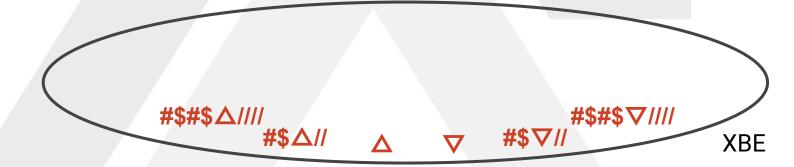
- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE



- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE



- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

```
#$#$#$△@△//// ##△@△//@▽// #$#$#$▽//////
#$#$$△//// #△@△// #△@▽// #$#$♥/////
#$△// △ ▽ #$▽// XBE
```

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

```
: ##∆@∆//@#$♥//// :

#$#$#$∆//// ##∆@∆//@♥// #$#$#$♥/////

#$#$∆/// #\D@D\// #\D@D\
```

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

```
#$#$\delta \delta \delt
```

- Definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

¿###\$△//@#\$▽////@▽// está en XBE?

- Definición inductiva de XBE
 - ☐ Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
- Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

aplicarse?

≥ ###\$△//@#\$▽///@▽// está en XBE?

Definición inductiva de XBE Regla base 1: aestá en XBE Regla base 2:

▼ está en XBE Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE Regla inductiva 2: si e, está en XBE y e, está en XBE, entonces #e,@e,// está en XBE ¿Qué regla debe aplicarse? ¿**###\$△**//@**#\$▽**////@**▽**// está en XBE? Ri2 ¿∇ está en ¿##\$∆//@#\$♥//// está en XBE? XBE?

Definición inductiva de XBE Regla base 1: aestá en XBE Regla base 2:

▼ está en XBE Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE Regla inductiva 2: si e, está en XBE y e, está en XBE, entonces #e,@e,// está en XBE ¿Qué regla debe aplicarse? ;###\$△//@#\$▽////@▽// está en XBE? Ri2 y Rb2 **///@#\$▽////** está en XBE? → ¡▽ está en XBE! ¿#\$△// está en XBE? ¿#\$▽// está en XBE?

XBE?

Definición *inductiva* de XBE Regla base 1: △ está en XBE Regla base 2:

▼ está en XBE Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE Regla inductiva 2: si e, está en XBE y e, está en XBE, entonces #e,@e,// está en XBE ¿Qué regla debe aplicarse? ¿###\$△//@#\$▽////@▽// está en XBE? **Ri1** (×2) ¿##\$△//@#\$▽//// está en XBE? ¡

V está en XBE! ¿#\$Ď// está en XBE? ¿#\$Ď// está en XBE? ¿△ está en ¿∇ está en

XBE?

¡▲ está en XBE!

Definición *inductiva* de XBE Regla base 1: △ está en XBE Regla base 2:

▼ está en XBE Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE Regla inductiva 2: si e, está en XBE y e, está en XBE, entonces #e,@e,// está en XBE ¿Qué regla debe aplicarse? ¿###\$△//@#\$▽////@▽// está en XBE? Rb1 y Rb2 ¿##\$△//@#\$▽//// está en XBE? ¡

▼ está en XBE! ¿#\$△// está en XBE? ¿#\$▽// está en XBE?

i

✓ está en XBE!

- Definición inductiva de XBE
 - ☐ Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE

```
i###$△//@#$▽////@▽// está en XBE!
```

j##\$△//@#\$▽//// está en XBE! ¡▽ está en XBE!

¡**#\$△**// está en XBE! ¡**#\$▽**// está en XBE!

¡△ está en XBE! ¡▽ está en XBE!

- Definición inductiva de BE
 - Regla base 1: T está en BE
 - Regla base 2: F está en BE
 - □ Regla inductiva 1: si e está en BE, entonces (~e) está en BE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en BE y e₂ está en BE, entonces (e₁^e₂) está en BE

- Definición inductiva de BE
 - Regla base 1: T está en BE
 - Regla base 2: F está en BE
 - □ Regla inductiva 1: si e está en BE, entonces (~e) está en BE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en BE y e₂ está en BE, entonces (e₁^e₂) está en BE

- Definición inductiva de BE
 - Regla base 1: T está en BE
 - Regla base 2: F está en BE
 - Regla inductiva 1: si e está en BE, entonces (~e) está en BE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en BE y e₂ está en BE, entonces (e₁^e₂) está en BE
 - i(((~T)^(~F))^F) está en BE!
 - ¡((~T)^(~F)) está en BE! ¡F está en BE!
 - i(~T) está en BE! i(~F) está en BE!
 - ¡T está en BE! ¡F está en BE!

- Comparar las definiciones de XBE y de BE
 - ¿Qué características comparten?
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₄@e₂// está en XBE
 - Regla base 1: T está en BE
 - Regla base 2: F está en BE
 - Regla inductiva 1: si e está en BE, entonces (~e) está en BE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en BE y e₂ está en BE, entonces (e₁^e₂) está en BE

- Comparar las definiciones de XBE y de BE
 - ¿Qué características comparten?
 - Misma cantidad de reglas base y misma cantidad de reglas inductivas con la misma cantidad de antecedentes cada una
 - ¿Qué implica esto?
 - Los conjuntos tienen la misma cantidad de elementos
 - Los órdenes "es parte de" de ambos son similares
 - Los conjuntos tienen la misma estructura
 - Los símbolos particulares NO son importantes

→ ¿Cómo definir funciones sobre los elementos de un conjunto inductivo S?

- ☐ ¿Cómo definir funciones sobre los elementos de un conjunto inductivo S?
 - Aprovechar la estructura

- → ¿Cómo definir funciones sobre los elementos de un conjunto inductivo S?
 - Aprovechar la estructura

```
f :: S -> T

f z_1 = ...

...

f z_n = ...

f e_1 = ... f e_{11} ... f e_{i1} ...

...

f e_k = ... f e_{1k} ... f e_{ik} ...
```

Definición de una función por recursión estructural

- Por cada **elemento base**, dar el resultado directamente
- Por cada **elemento inductivo**, dar el resultado usando el valor de transformar las *partes* con la misma *función que se define*

```
Definición de f: S \rightarrow T por recursión estructural f: S \rightarrow T f: S \rightarrow T f: Z_1 = ... ... f: Z_n = ...
```

- Recordar la definición inductiva de XBE
 - Regla base 1: △ está en XBE
 - Regla base 2: ▼ está en XBE
 - Regla inductiva 1: si e está en XBE, entonces #\$e// está en XBE
 - Regla inductiva 2: si e₁ está en XBE y e₂ está en XBE, entonces #e₁@e₂// está en XBE
- Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /
 - Por qué se precisa recursión estructural?
 - ¿Cómo saber cuántos # hay en #\$e// sin saber cuántos hay en e?

Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /

- Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /
 - Por recursión estructural

Se decide usar recursión estructural

- Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /
 - Por recursión estructural

```
nhash :: XBE -> Int

nhash \triangle = ...

nhash \nabla = ...

nhash #$e// = ... nhash e ...

nhash #e<sub>1</sub>@e<sub>2</sub>// = ... nhash e<sub>1</sub> ... nhash e<sub>2</sub> ...
```

nbar :: XBE -> Int

nbar △ = ...

nbar ∇ = ...

nbar #\$e// = ... nbar e ...

nbar #e₁@e₂// = ... nbar e₁ ... nbar e₂ ...

Se plantea la estructura en base a las reglas

- Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /
 - Por recursión estructural

```
nhash :: XBE -> Int

nhash △ = ...

nhash ▽ = ...

nhash #$e// = 1 + nhash e

nhash #e₁@e₂// = 1 + nhash e₁ + nhash e₂

nbar :: XBE -> Int
```

nbar \triangle = ... nbar ∇ = ... nbar #\$e// = 2 + nbar e nbar $\#e_4@e_2//$ = 2 + nbar e_4 + nbar e_2

Se definen los casos inductivos

- Definir nhash, nbar :: XBE -> Int, el número de # y el de /
 - Por recursión estructural

```
nhash :: XBE -> Int

nhash \triangle = 0

nhash \nabla = 0

nhash #$e// = 1 + nhash e

nhash #e<sub>1</sub>@e<sub>2</sub>// = 1 + nhash e<sub>1</sub> + nhash e<sub>2</sub>

nbar :: XBE -> Int
```

nbar \triangle = 0 nbar ∇ = 0 nbar #\$e// = 2 + nbar e nbar #e₁@e₂// = 2 + nbar e₁ + nbar e₂

Se completa con los casos base

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - □ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ⊥)?

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - □ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ⊥)?
 - iEl orden "es parte de" es bien fundado!
 - O sea, nunca se puede descomponer un elemento en sus partes de forma infinita...
 - De esta forma, la reducción tiene que terminar

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - □ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ⊥)?
 - iEl orden "es parte de" es bien fundado!
 - O sea, nunca se puede descomponer un elemento en sus partes de forma infinita...
 - ☐ De esta forma, la reducción debe terminar
 - La condición de ser el *menor* es esencial para esto

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - □ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ⊥)?
 - iEl orden "es parte de" es bien fundado!
 - O sea, nunca se puede descomponer un elemento en sus partes de forma infinita...
 - ☐ De esta forma, la reducción debe terminar
 - La condición de ser el *menor* es esencial para esto
 - ☐ Una función recursiva estructural *termina* de reducir para todos los elementos inductivos

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - □ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ⊥)?
 - Las reglas dan una forma de desarmar un elemento en sus partes
 - Esa forma es aprovechada por la reducción

```
nbar ###$\Delta//@#$\nabla///@\nabla// = ??
```

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - ☐ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ☐)?
 - Las reglas dan una forma de desarmar un elemento en sus partes
 - Esa forma es aprovechada por la reducción

```
nbar ###$\Delta//@#$\nabla///@\nabla// = ??

nbar ##$\Delta//@#$\nabla/// = ??

nbar #$\Delta// = ??

nbar \Delta = ??

nbar \nabla = ??
```

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - ☐ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ☐)?
 - Las reglas dan una forma de desarmar un elemento en sus partes
 - Esa forma es aprovechada por la reducción

```
nbar ###$\Delta//@#$\nabla///@\nabla// = 2+6+0

nbar ##$\Delta//@#$\nabla/// = 2+2+2

nbar \nabla = 0

nbar #$\Delta// = 2+0

nbar \Delta = 0

nbar \nabla = 0
```

- Y por qué funciona la recursión estructural?
 - ☐ Si usa la misma función, ¿por qué termina (y no da ☐)?
 - Las reglas dan una forma de desarmar un elemento en sus partes
 - Esa forma es aprovechada por la reducción

```
nbar ###$\Delta//@#$\nabla///@\nabla// = 8

nbar ##$\Delta//@#$\nabla/// = 6

nbar \nabla = 0

nbar #$\Delta// = 2

nbar \Delta = 0

nbar \nabla = 0
```

Definir xbe2be :: XBE -> BE y be2xbe :: BE -> XBE que transformen elementos de un conjunto a otro y de vuelta

- Definir xbe2be :: XBE -> BE y be2xbe :: BE -> XBE que transformen elementos de un conjunto a otro y de vuelta
 - Por recursión estructural

Se decide usar recursión estructural

- Definir xbe2be :: XBE -> BE y be2xbe :: BE -> XBE que transformen elementos de un conjunto a otro y de vuelta
 - Por recursión estructural

```
xbe2be :: XBE -> BE
xbe2be △ = ...
xbe2be ∇ = ...
xbe2be #$e// = ... xbe2be e ...
xbe2be #e₁@e₂// = ... xbe2be e₁ ... xbe2be e₂ ...

be2xbe :: BE -> XBE
be2xbe T = ...
be2xbe F = ...
be2xbe (~e) = ... be2xbe e ...
be2xbe (e₁^e₂) = ... be2xbe e₁ ... be2xbe e₂ ...
```

Se plantea la estructura en base a las reglas

- Definir xbe2be :: XBE -> BE y be2xbe :: BE -> XBE que transformen elementos de un conjunto a otro y de vuelta
 - Por recursión estructural

```
xbe2be :: XBE -> BE
xbe2be △ = ...
xbe2be ∀ = ...
xbe2be #$e!! = (~xbe2be e)
xbe2be #e₁@e₂!! = (xbe2be e₁^xbe2be e₂)

be2xbe :: BE -> XBE
be2xbe T = ...
be2xbe F = ...
be2xbe (~e) = #$be2xbe e!!
be2xbe (e₁^e₂) = #be2xbe e₁@be2xbe e₂!!
```

Se definen los casos inductivos

- Definir xbe2be :: XBE -> BE y be2xbe :: BE -> XBE que transformen elementos de un conjunto a otro y de vuelta
 - Por recursión estructural

```
xbe2be :: XBE -> BE
xbe2be △ = T
xbe2be ∇ = F
xbe2be #$e// = (~xbe2be e)
xbe2be #e₁@e₂// = (xbe2be e₁^xbe2be e₂)

be2xbe :: BE -> XBE
be2xbe T = △
be2xbe F = ∇
be2xbe (~e) = #$be2xbe e₁@be2xbe e₂//

be2xbe (e₁^e₂) = #be2xbe e₁@be2xbe e₂//
```

Se completa con los casos base

Ejemplo de aplicación

- Definición inductiva de N
 - Regla base: 0 está en N
 - □ Regla inductiva: si n está en N, entonces n+1 está en N
 - Observar que las reglas son productivas
 - Se cumplen las propiedades de conjuntos inductivos
 - ☐ Tiene infinitos elementos
 - Todos sus elementos son finitos
 - El orden usual de "menor" (<) es "es parte de"

- Definición inductiva de N
 - Regla base: 0 está en N
 - \blacksquare Regla inductiva: si n está en \mathbb{N} , entonces n+1 está en \mathbb{N}
 - ¿Cómo sería una definición de función sobre N?

- Definición inductiva de N
 - Regla base: 0 está en N
 - Regla inductiva: si n está en N, entonces n+1 está en N
 - ☐ ¿Cómo sería una definición de función sobre N?

```
f:: \mathbb{N} \to \mathbb{T}
f 0 = ...
f (n+1) = ... f n ...
```

- Definición inductiva de N
 - Regla base: 0 está en N
 - Regla inductiva: si n está en N, entonces n+1 está en N
 - ☐ ¿Cómo sería una definición de función sobre N?

```
f:: \mathbb{N} \to \mathbb{T}
f 0 = ...
f (n+1) = ... f n ...
```

Usualmente se escribe de esta otra forma

```
f :: \mathbb{N} \to T

f = 0 = \dots

f = n = \dots f (n-1) \dots
```

- Definición inductiva de N
 - Regla base: 0 está en N
 - Regla inductiva: si n está en N, entonces n+1 está en N
 - f:: $\mathbb{N} \to \mathbb{T}$ f 0 = ... f n = ... f (n-1) ...
 - iLos números naturales son un conjunto inductivo estructural!
 - ☐ Funciones como factorial funcionan por su estructura

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?
 - ☐ ¿Y la 3era pregunta?
- ¿Qué cosas interesantes se pueden expresar mediante la utilización de estas técnicas?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?
 - Usando tipos algebraicos

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?
 - Usando tipos algebraicos
 - ¿Cómo expresar casos base?
 - ¿Cómo expresar casos recursivos?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?
 - Usando tipos algebraicos
 - ¿Cómo expresar casos base?
 - Usando constructores con o sin argumentos
 - ¿Cómo expresar casos recursivos?
 - ¡Usando constructores que usen el mismo tipo definido como argumento!

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ☐ ¿Definición inductiva de estructuras?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Javas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
                                                                  Partes
      Caso base
                         Casos
                                                                inductivas
                                           Partes NO
                        inductivos
                                           inductivas
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

Equis (Monedas 100)

Equis (Corazon DavyJones)

Equis Nada

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

```
Recto 30 (Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250))))

Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250)))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Monedas 100)

Equis (Monedas 100)

Equis (Corazon DavyJones)
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

¿Estos son todos los elementos?

Equis (Wonedas 100) Equis (Corazon DavyJones)

Mapa

Equis Naua

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

```
:
Recto 30 (Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250))))

Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250)))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Monedas 100)

Equis (Corazon DavyJones)

Recto 30 (Equis Nada)

Equis Nada

Equis Nada
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

```
Recto 30 (Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250))))

Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250)))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Monedas 100)

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Corazon DavyJones)

Recto 30 (Equis Nada)

Equis Nada

...
```

Mapa

(Equis Nada)

Recto ⊥

Equis 1

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

```
Recto 10 (Recto 10 (Recto 10 (Recto 10 ...)))))

Recto 30 (Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250))))

Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250)))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Monedas 100)

Equis (Corazon DavyJones)

Recto 10 (Recto 10 (Recto 10 ...)))))

Recto 30 (Equis Nada)

Equis Nada
```

Recto ⊥

Equis 1

(Equis Nada)

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

Parte totalmente definida

Parte infinita

Parte parcialemente definida

Parte indefinida

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

Parte infinita

¡La inducción solamente sirve para la parte totalmente definida!

Parte parcialemente definida

Parte indefinida

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

Parte infinita

De acá en más ignoraremos las demás partes por simplicidad

Parte
pareialemente
definida

Parte indefinida

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición inductiva de estructuras?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
data Cofre = Monedas Int | CorazonDe Pirata | Joyas Int | Nada
data Pirata = DavyJones | WillTurner
data Dir = Izq | Der
```

```
Recto 30 (Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250))))

Giro Izq (Recto 10 (Equis (Monedas 250)))

Recto 10 (Equis (Monedas 250))

Equis (Monedas 100)

Equis (Corazon DavyJones)

Recto 30 (Equis Nada)

Equis Nada
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre tesoroEn ...
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre
tesoroEn ...
```

¿Cómo definirla?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre tesoroEn ...
```

¡Por recursión en la estructura de Mapa!

¿Cómo definirla?

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre
tesoroEn (Equis c) = ... c ...
tesoroEn (Recto n m) = ... n ... tesoroEn m ...
tesoroEn (Giro d m) = ... d ... tesoroEn m ...
```

¡Por recursión en la estructura de Mapa!

> Primero se plantea el esquema

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre
tesoroEn (Equis c) = ... c ...
tesoroEn (Recto n m) = caminarYDar n (tesoroEn m)
tesoroEn (Giro d m) = girarYDar d (tesoroEn m)
```

¡Se definen los casos inductivos!

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre
tesoroEn (Equis c) = dar c
tesoroEn (Recto n m) = caminarYDar n (tesoroEn m)
tesoroEn (Giro d m) = girarYDar d (tesoroEn m)
```

Se definen los casos base

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa
```

```
tesoroEn :: Mapa -> Cofre

tesoroEn (Equis c) = dar c

tesoroEn (Recto n m) = caminarYDar n (tesoroEn m)

tesoroEn (Giro d m) = girarDar d (tesoroEn m)

dar c = c -- Implementaciones triviales

caminarYDar n c = c -- Podrían complicarse con un

girarYDar d c = c -- terreno y verificaciones...
```

Se completa con las funciones auxiliares

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa

comprimido :: Mapa -> Mapa -- Comprime tramos rectos consecutivos

comprimido (Equis c) = ... c ...

comprimido (Recto n m) = ... n ... comprimido m ...

comprimido (Giro d m) = ... d ... comprimido m ...
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa

comprimido :: Mapa -> Mapa -- Comprime tramos rectos consecutivos

comprimido (Equis c) = ... c ...

comprimido (Recto n m) = compRecto n (comprimido m)

comprimido (Giro d m) = Giro d (comprimido m)
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa

comprimido :: Mapa -> Mapa -- Comprime tramos rectos consecutivos

comprimido (Equis c) = Equis c

comprimido (Recto n m) = compRecto n (comprimido m)

comprimido (Giro d m) = Giro d (comprimido m)
```

- ¿Cómo usar todas estas técnicas en Haskell?
 - ¿Definición de funciones por recursión estructural?

```
data Mapa = Equis Cofre | Recto Int Mapa | Giro Dir Mapa

comprimido :: Mapa -> Mapa -- Comprime tramos rectos consecutivos
comprimido (Equis c) = Equis c
comprimido (Recto n m) = compRecto n (comprimido m)

comprimido (Giro d m) = Giro d (comprimido m)

compRecto n (Recto n' m) = Recto (n+n') m
compRecto n m = Recto n m
```

- ¿Qué cosas interesantes se pueden expresar?
- ¿Y qué pasó con la 3era pregunta?





- ¿Qué cosas interesantes se pueden expresar?
- ¿Y qué pasó con la 3era pregunta?
 - Quizás pueda conocerse algo de esto en...

La Programación Desconocida

Nah. En la próxima clase. :)

Resumen

Resumen

- Definición de conjuntos por inducción estructural
 - Reglas base, reglas inductivas, el MENOR
- Definición de funciones por recursión estructural
 - Una ecuación por cada regla base e inductiva
- Aplicación de las ideas en Haskell
 - Tipos algebraicos recursivos
 - Funciones por recursión estructural sobre ellos