

# Definiendo Números

## ◆ Números: especificación

$$\begin{array}{ll} \underline{0} & \equiv_{\text{def}} \dots \\ \text{succ} & \equiv_{\text{def}} (\lambda n. \dots) \\ \text{foldNat} & \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. \lambda n. \dots) \end{array}$$

cumple que para todos  $S$  y  $Z$

$$\text{foldNat } S \ Z \ \underline{0} \rightarrow_{\beta}^* Z$$

$$\text{foldNat } S \ Z \ (\text{succ } N) =_{\beta} S \ (\text{foldNat } S \ Z \ N)$$

- ◆ Seguimos la idea para otros tipos recursivos (y así obtenemos los “numerales de Church”)

# Definiendo Números

- ◆ La recursión queda capturada por el *foldNat*
- ◆ Cualquier cosa que cumpla esto sirve como números...
- ◆ La idea es proceder como con otros tipos recursivos
  - ◆ juntar el *foldNat* con los constructores ( $\text{foldNat}' = \text{flip foldNat}$ )
  - ◆ “pasar” los argumentos como parámetros
  - ◆ expresar el *foldNat'* como la identidad

# Definiendo Números

## ◆ Números: solución

$$\begin{array}{ll} \underline{0} & \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. z) \\ \text{succ} & \equiv_{\text{def}} (\lambda n. (\lambda s. \lambda z. s (n s z))) \\ \text{foldNat} & \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. \lambda n. n s z) \end{array}$$

cumple que para todos  $S$  y  $Z$

$$\text{foldNat } S \ Z \ \underline{0} \rightarrow_{\beta}^* Z$$

$$\text{foldNat } S \ Z \ (\text{succ } N) =_{\beta} S \ (\text{foldNat } S \ Z \ N)$$

## ◆ Nuevamente observamos el “double dispatch” de representar los números como su fold *diferido*

# Definiendo Números

## ◆ Ejemplos:

- ◆ 2 se representa como 2 dado por  $\text{succ}(\text{succ } 0)$ , que luego de  $\beta$ -reducir queda  $(\lambda s. \lambda z. s (s z))$

- ◆ 2  $\equiv \text{succ}(\text{succ } 0)$

$$\begin{aligned} & \equiv_{\text{def}} \overbrace{(\lambda n s z. s (n s z))}^{\text{succ}} (\overbrace{(\lambda n' s' z'. s' (n' s' z'))}^{\text{succ}} (\overbrace{(\lambda s'' z''. z'')}^0)) \\ & \rightarrow_{\beta}^* (\lambda s z. s ((\lambda n' s' z'. s' (n' s' z')) (\lambda s' z''. z'')) s z) \\ & \rightarrow_{\beta}^* (\lambda s z. s (\lambda s' z'. s' ((\lambda s'' z''. z'') s' z')) s z) \\ & \rightarrow_{\beta}^* (\lambda s z. s ((\lambda s' z'. s' z') s z)) \rightarrow_{\beta}^* (\lambda s z. s (s z)) \end{aligned}$$

- ◆ 3 se representa como 3 dado por  $\text{succ}(\text{succ}(\text{succ } 0))$ , que luego de  $\beta$ -reducir queda  $(\lambda s. \lambda z. s (s (s z)))$

# Definiendo Números

## ◆ Más ejemplos

- ◆ 17 se representa como 17 dado por  $(succ \dots (succ \underline{0}) \dots)$ ,

17 veces

que luego de  $\beta$ -reducir queda  $(\lambda s. \lambda z. s \dots (s z) \dots)$

- ◆ un número  $n$  se representa como  $n$  dado por

$(succ \dots (succ \underline{0}) \dots)$ ,

$n$  veces

que luego de  $\beta$ -reducir queda  $(\lambda s. \lambda z. s \dots (s z) \dots)$

# Definiendo Números

## ◆ Notación

$$◆ F^{(0)}Z \equiv_{\text{def}} Z$$

$$◆ F^{(n+1)}Z \equiv_{\text{def}} F^{(n)}(FZ)$$

## ◆ Ejemplo:

$$\begin{aligned} ◆ (\lambda x.x)^{(2)}y & \\ &\equiv (\lambda x.x)^{(1)}((\lambda x.x)y) \\ &\equiv (\lambda x.x)^{(0)}((\lambda x.x)((\lambda x.x)y)) \\ &\equiv (\lambda x.x)((\lambda x.x)y) \end{aligned}$$

## ◆ Observar:

- ◆ el  $n$  en la expresión  $F^{(n)}Z$  es una constante fuera de  $\Lambda$

# Definiendo Números

## Observaciones

- ¡¡los números son funciones!!
- la cantidad que un 'número' representa se usa para aplicar una función  $S$  esa cantidad de veces
- el  $n$  utilizado en  $n$  es una constante fuera de  $\Lambda$
- la representación del  $0$  y la de *False* coinciden
  - (pero no hay problemas, pues no consideramos expresiones en las que no coincidan los 'tipos')

# Definiendo Números

◆ ¿Cómo usamos esta notación para definir cada  $n$ ?

◆ Usamos el esquema

$$\underline{n} \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s^{(n)} z)$$

◆ O sea:

$$\underline{0} \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s^{(0)} z) \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. z)$$

$$\underline{1} \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s^{(1)} z) \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s z)$$

$$\underline{2} \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s^{(2)} z) \equiv_{\text{def}} (\lambda s. \lambda z. s (s z))$$

⋮



# Definiendo Números

- ◆ ¿Cómo definimos funciones sobre naturales?

- ◆ Con *foldNat*

- ◆ Ejemplo:

- ◆ definir un término *suma* para la función suma

- ◆ debe cumplir  $\text{suma } \underline{n} \ \underline{m} \rightarrow_{\beta}^* \underline{n+m}$

- ◆ podemos usar *foldNat*

- ◆  $\text{suma} \equiv_{\text{def}} (\lambda n. \lambda m. \text{foldNat succ } m \ n)$

# Definiendo Números

- Vemos que *succ* se usa de la siguiente manera
  - $m+n$  es igual a sumar  $n$  veces 1 a  $m$  (o sea,  $\text{succ}^{(n)}m$ )
  - $\text{succ} (\text{succ} (\text{succ} \dots (\text{succ } m) \dots ))$
- Después de reducir queda

$$\text{suma} \equiv_{\text{def}} (\lambda n. \lambda m. n \text{ succ } m)$$

# Definiendo Números

## ◆ Ejercicios

- ◆ definir un término para representar la multiplicación
- ◆ definir un término *isNotZero*, que cumpla
  - ◆  $\text{isNotZero } \underline{0} \rightarrow_{\beta}^* \text{False}$
  - ◆  $\text{isNotZero } \underline{n+1} \rightarrow_{\beta}^* \text{True}$
- ◆ definir términos
  - ◆ *isZero*, para la función que dice si un número es 0
  - ◆ *exp*, para representar la exponenciación
  - ◆ *pred*, para representar la función que resta uno (difícil)
  - ◆ *resta*, para representar la resta de dos naturales



**FIN  
DESVIO**