

✓ 200 XP 

Prueba de conocimientos

3 minutos

Comprobación de conocimientos

1. Python tiene varios módulos para crear aplicaciones. ¿Cuál fue la función del módulo `random` en el minijuego? *

☐ Cree una lista de opciones entre las que puede elegir el usuario.

☒ Sea el oponente del usuario.

✓ ¡Correcto! El módulo aleatorio se usa para generar números aleatorios; en este caso, el módulo aleatorio se usa para generar una opción aleatoria para el equipo, convirtiéndose en el oponente del usuario.

☐ Calcule la puntuación del juego.

2. ¿Cuál es la función del método `lower`? *

☒ Coloque la opción del usuario en minúsculas.

✓ ¡Correcto! El método inferior se usa para colocar la entrada del usuario en minúsculas, de modo que el usuario pueda escribir la opción en mayúsculas o minúsculas.

☐ Calcule la puntuación del juego.

☐ Cree una lista de opciones entre las que puede elegir el usuario.

3. ¿Cuál es la función del método `input`? *

☐ Coloque la opción del usuario en minúsculas.

☐ Calcule la puntuación del juego.

☒ Obtenga una entrada del usuario.

✓ ¡Correcto! El método de entrada se usa para obtener una entrada de usuario, en este caso, la opción del usuario.

4. ¿Cuál es la función del método `break`? *

☐ Cree una estructura de repetición.

☐ Calcule la puntuación del juego.

☒ Finalizar una estructura de repetición.

✓ ¡Correcto! El método `break` se usa para finalizar una estructura de repetición, en este caso, el bucle `while`.

Módulo completado:

Desbloquear logro
