



Cristian Hernández Bautista

Ingeniero en Software

#Java, Python, Flutter

Experiencia laboral

Proyecto personal con flutter

2022, Desarrollo móvil

Desarrollé una aplicación móvil con flutter y uso de Firebase como administrador de base de datos. La app incluye un apartado con las tecnologías de Unity y Vuforia para el uso de la realidad aumentada con marcadores.

Proyecto personal con Unity

2021, Aplicación de escritorio

Desarrollé una aplicación de museo virtual con Unity y C#. Este museo te permite caminar y observar los modelos disponibles.

Datos académicos

Universidad Politécnica de Pachuca

2019-actualidad

Estoy estudiando ingeniería de software, he aprendido lenguajes de programación, metodologías ágiles de trabajo como Scrum y programación móvil.

Habilidades

Java

Python

Dart

Flutter

MySQL

Firebase

Git

Unity

Cursos

Diciembre 2021:

International Program in Innovation and Sustainability (Harvard)

Diciembre 2021:

Curso de Android Studio (Udemy)

Septiembre 2021:

Curso de tecnologías emergentes (CITNOVA)

Mayo 2021:

Curso de Scrum Fundamentals (SCRUMstudy)

Abril 2020:

Curso de Java (Udemy)

Febrero 2020:

Control de versiones con Git (Capacitate)

Sobre mí

Estudiante a punto de egresar de Ingeniería en Software, me gusta el desarrollo móvil con experiencia en Android (Java) y Flutter (Dart), y el desarrollo backend con experiencia en Java y Python, con ganas de aprender la programación de videojuegos y tecnologías afines.

Contacto



+52 771-258-1912



cristianhdez121001@gmail.com



<https://github.com/CristianHdez12>



www.linkedin.com/in/crishdezbautista



Avenida de las Santas 501,
Colonia La providencia, Mineral
de la Reforma, Hidalgo.

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** B1

Hobbies

- Videojuegos
- Dibujar
- Aprender nuevas tecnologías