

# Práctica Fundamentos iOS 2023

Profesor: Adrián Silva Fernández

## Dragon Ball Heroes

Descripción: Desarrollo de una aplicación iOS que consuma la API Rest Dragon Ball de KeepCoding presentada en clase.

### Requisitos Obligatorios:

1. La aplicación será desarrollada siguiendo la **arquitectura MVC**.
2. El diseño de interfaces se utilizará **.xibs** (No storyboards)
3. La aplicación contará con las siguientes pantallas:
  1. **Login**, que permita identificar a un usuario (usando el endpoint: `/api/auth/login`)
  2. **Listado de heroes**, que liste todos los heroes (usando el endpoint: `/api/heros/all`). Se podrá escoger entre **UITableViewController** y **UICollectionViewController**.
  3. **Detalle de héroe**, que represente algunas de las **propiedades del héroe** (image, nombre, descripción...) y que contenga un **botón para mostrar el listado de transformaciones**.
  4. **Lista de transformaciones del héroe**, que liste todas las transformaciones disponibles para ese héroe (usando el endpoint: `/api/heros/trasfromations`)
4. El proyecto debe **incluir Unit Test para la capa de modelo**.

### Requisitos Opcionales:

5. **Mostrar/ esconder el botón de transformaciones** en el detalle de héroe. Si el héroe cuenta con transformaciones, el botón será mostrado. Si el héroe no cuenta con transformaciones, debemos esconder el botón.
6. **Detalle de transformación**, que represente algunas de las propiedades de la transformación (image, nombre, descripción...)

### Recomendaciones de Entrega:

1. El proyecto sera entregado en el **formulario de entregas del bootcamp**.
2. El proyecto debe ser desarrollado en una **rama main**. **Todo lo que no esté en la rama main no será corregido**.
3. **El proyecto tiene que compilar**, tanto el main target como el test target. Si alguno de los dos targets no compila, **se dará la práctica como no apto**.

## Ejemplos de Pantallas:

El diseño es orientativo, se podrá hacer un diseño propio que cumpla con los requisitos.

