Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Ingeniería en Sistemas de Información

NUTRI-SYS



Habilitación Profesional Plan de Pruebas

DOCENTES

Zohil, Julio Cesar Nelson (Adjunto) Aquino, Francisco Alejandro (JTP)

INTEGRANTES

Alfonzo, Paola Janet	66685
Bustamante Palo, Cristian Javier	66963
Molina, Martin Roberto	69716
Monzon De Cesare, Esteban Nahuel	67404
Prado, Serena Isabel	69669

GRUPO 2 - 4K4A - 2021



Historial de Revisiones

Fecha	Contenido / Motivo	Confeccionó	Revisó
29/05/2021	Creación del documento.	Monzon Esteban	Prado Serena
	Realización de introducción.	Prado Serena	Alfonzo Paola
	Definición del objetivo y alcance.	Prado Serena	Alfonzo Paola Monzon Esteban
	Estrategias de pruebas, diseño de casos de prueba, disponibilidad de recursos, requerimientos de hardware y software, ambiente de pruebas.	Monzon Esteban	Molina Martin Prado Serena
	Criterios de aceptación, criterios de suspensión, criterios de reanudación,Entregables.	Bustamante Cristian	Monzon Esteban Alfonzo Paola.
	Indice, aspectos ortográficos y ordenamiento del documento	Alfonzo Paola	Bustamante Cristian
	Dependencias y Riesgos	Prado Serena Molina Martin	Alfonzo Paola Bustamante Cristian
30/05/2021	Revisión general.	Monzon Esteban Bustamante Cristian	



<u>Índice</u>

Introducción	4
Plan de Pruebas del Proyecto	5
Objetivo	5
Alcance	5
Estrategias de Pruebas Diseño de Casos de Prueba Release 1 Release 2 Actividades de Cierre	5 6 6 7 7
Ambiente de Prueba Requerimientos de Hardware Requerimientos de Software	7 8 8
Criterios de Aceptación	8
Criterio de Suspensión	8
Criterios de reanudación	9
Entregables	9
Dependencia y Riesgos	10



Introducción

El siguiente documento tiene como objetivo determinar las herramientas y documentos que se utilizarán en la realización de las diferentes pruebas del producto de software, así como los pasos a seguir a la hora de llevar a cabo las pruebas definidas.



Plan de Pruebas del Proyecto

Objetivo

El Plan de pruebas es un plan a alto nivel generado y usado por los responsables para validar el producto. Describe la propuesta de las pruebas del software.

El objetivo del Plan de Prueba es reunir toda la información necesaria para planificar, gestionar y controlar el esfuerzo de las tareas que involucran la prueba de las funcionalidades, que se detallaran a continuación.

Dicho documento proporciona los siguientes objetivos:

- Identificar los elementos pertenecientes al producto que deben ser probados.
- Determinar el tipo de prueba que se efectuará.
- Especificar las estrategias que se utilizaran para llevar a cabo las pruebas.
- Identificar los recursos necesarios y definir el tiempo estimado para el proceso de pruebas.
- Determinar los elementos entregables del proceso de pruebas.
- Identificar los riesgos y acciones a tomar ante un error.

Alcance

Las pruebas estarán enfocadas en los requerimientos funcionales y no funcionales de los módulos tanto respecto del personal (profesional, recepción, etc.) como de pacientes de la aplicación a comprobar.

Estrategias de Pruebas

Contamos con dos personas dedicadas al tester, la Líder de pruebas Alfonzo Paola Janet encargada de confeccionar el reporte del plan de pruebas, también realizará las tareas de testing confeccionando los casos de prueba y realizando las pruebas pertinentes.

Monzon Esteban estará encargado también de confeccionar los casos de prueba y la generación de los reportes.



Le dedicaremos dos horas semanales para realizar las pruebas.

Las pruebas se llevarán a cabo cuando una User Story se actualice al estado de TERMINADO.

ETAPAS DEL PROCESO DE PRUEBAS			
DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA	RELEASE 1	RELEASE 2	ACTIVIDADES DE CIERRE
Escribir Casos de Prueba	Testing Funcional	Verificación de Defectos	Dar soporte de Testing de Aceptación de Usuario Métricas Reportes Finales Post Mortem, donde se toman las lecciones aprendidas
	Testing Exploratorio	Testing de Regresión (Selectivo)	
	Registración de Defectos	Gestión de Defectos	

Diseño de Casos de Prueba

En esta etapa, se destinará el tiempo asignado al análisis y diseño de casos de prueba que se llevarán a cabo, basados en los requerimientos aprobados.

El diseño de casos de pruebas será en función de cubrir pruebas funcionales de tipo manual de caja negra.

Release 1

En esta etapa se llevará a cabo la ejecución de los casos de pruebas desarrollados anteriormente, dejando por escrito los defectos encontrados, para una próxima revisión.



Release 2

En esta etapa, los recursos asignados al proceso de pruebas se dedicaran a:

- La verificación de los defectos reportados, teniendo en cuenta la severidad de los mismos
- Para los casos de prueba más prioritarios, aplicar el testing de regresión.
- Brindar una respuesta sobre los defectos reportados.

Actividades de Cierre

Esta etapa se inicia una vez que los defectos fueron cerrados y se concluyó con los criterios de aceptación. En ella, se llevan a cabo las tareas de soporte para el Testing de Aceptación del Usuario.

También se realizan las actividades asociadas al cierre del proceso de prueba, como métricas finales, reportes de cierre, reunión post mortem, entre otros.

Rol	Nombre	Tareas
Líder de Pruebas	Paola Alfonzo	Reporte de avance del proyecto
Testers	Paola Alfonzo Esteban Monzon	Analista y Diseñador de Casos de Prueba. Ejecución de Casos de Pruebas Reportes

Ambiente de Prueba

Las versiones a testear de la aplicación se probarán en el navegador <u>Mozilla</u> <u>Developer Edition</u> que está diseñado especialmente para la realización de pruebas.



Requerimientos de Hardware

Los equipos de trabajo deben contar mínimamente con Memoria Ram de 4GB o superior, Procesador Celeron y una conexión de banda ancha 5MB o superior.

Requerimientos de Software

Documentos	Herramientas	
Cronograma del Plan de Prueba	Jira	
Ejecución de la Aplicación	Mozilla Developer Edition	
Diseño Casos de Prueba	Microsoft Excel	
Ejecución de Casos de Prueba	Microsoft Excel	
Reporte de Defectos	Microsoft Word	

Criterios de Aceptación

Los criterios que serán tenidos en cuenta para dar como aceptado la ejecución de pruebas será:

- Completar al 80% las pruebas unitarias.
- Casos positivos probados al 100%.
- Casos negativos probados al 100%.
- Cobertura de componentes requeridos al 100%.
- Defectos críticos corregidos 100%.

Criterio de Suspensión

En caso de encontrar un defecto que implique el proceso de las tareas de prueba imposibilitando su continuidad, el Líder de Prueba podrá optar por suspender la prueba.



Los criterios que justificarían la suspensión de pruebas son:

- La funcionalidad no está disponible para probar en los tiempos estipulados en el cronograma del proyecto.
- Luego de efectuar una revisión rápida antes de la realización de las pruebas, también llamado Smoke Test, se encuentran uno o más defectos críticos que impiden la continuación de la ejecución de las pruebas.

Criterios de reanudación

La reanudación de aquellas pruebas que hayan sido suspendidas ocurrirá una vez sean resueltos los problemas que causaron su suspensión. En caso de ser un defecto crítico el que ocasionó la suspensión de la prueba, el arreglo del mismo debe ser comprobado antes de la reanudación formal de las actividades de prueba.

Entregables

Entregable	Asignación de Recursos	Fecha Entrega	Responsable Recepción
Plan de Pruebas del proyecto	Alfonzo Paola Bustamante Cristian Molina Martin Monzon Esteban Prado Serena	Antes de la ejecución del testing.	Líder de Proyecto
Diseño de Casos de Prueba	Alfonzo Paola Monzon Esteban	Después de la ejecución del testing, con los resultados de cada prueba.	Líder de Proyecto
Matriz de Trazabilidad	Alfonzo Paola Monzon Esteban	Después de la ejecución del testing.	Líder de Proyecto
Reporte de avance del proyecto	Alfonzo Paola	Semanalmente y al final del ciclo de pruebas.	Líder de Proyecto
Reporte de Defectos	Alfonzo Paola	Al finalizar cada prueba.	Líder de Proyecto



Dependencias y Riesgos

A continuación, se detallarán los posibles riesgos asociados al proceso de pruebas del producto, así como las formas de evitarlo o contrarrestarlo una vez que suceda:

En la siguiente tabla se identificarán los riesgos del proyecto, así como determinar la severidad de cada uno de ellos, multiplicando el impacto por la probabilidad de ocurrencia El impacto y la probabilidad se determinan teniendo una escala de 1 a 5, donde 5 es la más alta.

Nº	Riesgo	Probabilidad	Impacto	Severidad	Plan de contingencia
1	Falta de experiencia	3	3	9	Realizar capacitaciones y re-planificar si fuese necesario.
2	Retrasos en la implementación de las pruebas	2	5	10	Llevar un control del proceso de desarrollo, y re-planificar en función del avance.
3	Restricciones de Tiempo	2	4	8	Realizar una distribución eficiente de las tareas, y determinar la prioridad de las pruebas.
4	Premisas mal descritas	3	4	12	Realizar un control de la definición de los casos de prueba y de ser necesario, replantearlos.