

1 Requerimientos funcionales

Identificador: RF1		Nombre: Registro	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:		¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: https://www.figma.com/proto/X3BNF9HsBk4vDMdCy1em93/Bingo-Zone?node-id=117-19&node-type=FRAME&t=5AWs5tgowyeXHEd5-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A4		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">Nombre y apellidoNombre en pantalla (username)Correo electrónicoContraseña		Salida: Registro correcto de una persona	
Descripción: Se registrará en el sistema toda la información necesaria para llevar a cabo el registro de una persona, esta información quedará almacenada en la base de datos, se creará un botón para que el usuario digite todos los datos requeridos.			
Manejo de situaciones anormales Campos obligatorios solicitados quedaron sin diligenciar (mensaje que indique los campos que eran obligatorios quedaron sin diligenciar)			

Criterios de aceptación

1. Persona ya registrada en el sistema (se mostrará en pantalla un mensaje que dirá que la persona ya está registrada en el sistema)

Identificador: RF2		Nombre: inicio de sesión	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: https://www.figma.com/proto/X3BNF9HsBk4vDMdCy1em93/Bingo-Zone?node-id=18-100&node-type=canvas&t=pXTn3lhL2de2Dggl-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A4		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">• Correo electrónico• Contraseña		Salida: Acceso al sistema o mensaje de error	
Descripción: Los usuarios deberán ingresar su correo electrónico y contraseña para acceder al sistema. Si la información es correcta, se permitirá el acceso; de lo contrario, se mostrará un mensaje de error.			
Manejo de situaciones anormales Mensaje de error si el usuario no está registrado o si la contraseña es incorrecta.			

Criterios de aceptación

- 1.El usuario debe ser redirigido al menu despues de iniciar sesión
- 2.Si el usuario introduce una contraseña incorrecta, se debe mostrar un mensaje de error.

Identificador: RF3		Nombre: Crear Partida	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: https://www.figma.com/proto/X3BNF9HsBk4vDMdCy1em93/Bingo-Zone?node-id=433-429&node-type=canvas&t=pXTn3lhL2de2Dggl-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A4		
Entrada: <ul style="list-style-type: none">Número de cartonesModo de juegoNúmero de balotas		Salida: Partida creada con éxito (código de partida)	
Descripción: Un anfitrión podrá crear una nueva partida ingresando los datos necesarios. La partida será visible para los jugadores, quienes podrán unirse a ella.			
Manejo de situaciones anormales Mensaje de error si el anfitrión intenta crear una partida sin haber seleccionado todos los campos requeridos			

Criterios de aceptación

Identificador: RF4		Nombre: Generar números aleatorios
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados: https://www.figma.com/proto/X3BNF9HsBk4vDMdCy1em93/Bingo-Zone?node-id=193-51&node-type=canvas&t=pXTn3lhL2de2Dggl-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A4	
Entrada: <ul style="list-style-type: none"> Botón de balota 		Salida: Numero aleatorio
Descripción: Al iniciar una partida, el sistema generará números aleatorios hasta que se complete una línea o el bingo. Los números generados serán mostrados en pantalla.		

Manejo de situaciones anormales Mensaje de error si el generador de números falla (por ejemplo, problemas de conexión).
Criterios de aceptación 1.Los números deben mostrarse en tiempo real para todos los jugadores.

Requerimientos NO funcionales

Identificador: RNF1		Nombre: Rendimiento del sistema	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? No	
Prioridad de desarrollo: Media	Documentos de visualización asociados:		
Entrada:		Salida: r	
Descripción: El sistema debe ser capaz de manejar bastantes usuarios concurrentes sin experimentar tiempos de respuesta muy largos			
Manejo de situaciones anormales			

Criterios de aceptación

Identificador: RNF2		Nombre: Seguridad de datos	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa:	¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	Documentos de visualización asociados:		
Entrada:		Salida:	
Descripción: Los datos personales de los usuarios (como contraseñas y correos electrónicos) deben ser almacenados de manera encriptada y protegidos por protocolos de seguridad (como HTTPS).			
Manejo de situaciones anormales			

Criterios de aceptación
