

# Cristian López Solá

[cristianlopezc4@gmail.com](mailto:cristianlopezc4@gmail.com) | [Portfolio](#) | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | Lleida, España

## RESUMEN PERSONAL

---

Experiencia trabajando con equipos para crear sitios web innovadores que atraen a los clientes y generen resultados comerciales. Amplio conocimiento de los estándares de diseño y las preferencias de los usuarios. Poseo conocimientos en Angular y la capacidad de aprender rápidamente nuevas tecnologías. Éxito demostrado en la identificación y resolución de problemas de código.

## HABILIDADES

---

**Programación:** JavaScript, HTML, CSS, Typescript, ASP.NET, SQL, npm, Java, Node.js, MongoDB, Tailwind CSS, Express.js

**Frameworks:** AngularJS, Angular (8-18)

**Software:** Git, GitHub, GitLab, Figma, Azure DevOps, Netlify, Vercel

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

**NBX Digital – Desarrollador Frontend** (Noviembre 2023 – Marzo 2024)

- Refactorizar código obsoleto por nuevos métodos soportado por las nuevas versiones de JavaScript.
- Cambiar todas las librerías que no tienen soporte por librerías actuales y desarrollar directivas en caso necesario.
- Investigar y corregir aquellas librerías que tienen un peso desproporcionado sustituyéndolas por otras más acordes mediante Webpack Bundle Analyzer.
- Desarrollar y maquetar nuevas pantallas con CSS Flex y CSS Grid siguiendo los patrones de Figma.
- Desarrollar librerías de Angular para servicios, componentes, estilos e iconos para su reutilización en otras aplicaciones, así como la automatización de la empaquetación mediante pipelines a través de Azure DevOps para subirlas a en un feed privado de npm.
- Desarrollar la imagen Docker de la aplicación para su visualización teniendo en cuenta ficheros como nginx y el registro npm.

**GFT Technologies – Desarrollador Frontend** (Enero 2022 – Noviembre 2023)

- Migración de aplicaciones a versiones de Angular más modernas.
- Añadir, crear, editar, columnas en BBDD desde el backend a través de la API de Java.
- Uso de StencilJS para la creación de web components.
- Uso de Postman para probar las APIs.
- Cambio del método de autorización de la aplicación, del backend y del proxy.
- Desarrollo de nuevas funcionalidades y eliminación de partes del código obsoletas.
- Actualizar funciones de Javascript vanilla a RxJS.
- Investigación y resolución de incidencias que afectan a la aplicación.
- Colaborar con la gente involucrada durante el proceso de desarrollo para proponer y diseñar mejoras en la aplicación.
- Modificar el diseño de las pantallas para mejorar la usabilidad y el rendimiento en general.
- Desarrollo de mejoras para la validación de formularios.
- Análisis de mejora en los tiempos de respuesta entre aplicación, FireBase y Google Cloud.
- Análisis de mejora en la ejecución de las Google Cloud Functions con NodeJS.

**GFT Technologies – Analista de Soporte a Producción** (Enero 2018 – Diciembre 2021)

## **GFT Technologies – Desarrollador de Software** (Septiembre 2017 – Diciembre 2017)

- Uso de la arquitectura MVC para el desarrollo de nuevas funcionalidades de la aplicación.

## **PROYECTOS**

---

- **Mi Portafolio.** Sitio web personal desarrollado con Angular 18 y Tailwind CSS. Pruebas unitarias realizadas con Jasmine y Karma y pruebas e2e realizadas con Cypress.
- **CSS Scroll Animation.** Técnicas de animación modernas desarrollado con Angular 18 y SCSS.
- **Battle.net OAuth2 Demo.** Sistema de autenticación full-stack utilizando la API OAuth2 de Battle.net con gestión de cookies. Desarrollado con Express.js, JavaScript y desplegado en Vercel.

## **CERTIFICACIONES**

---

- Fundamentos Profesionales de Gestión de Proyectos, Microsoft y LinkedIn, **MICROSOFT**
- Fundamentos Profesionales del Desarrollo de Software, Microsoft y LinkedIn, **MICROSOFT**
- IT Specialist - Software Development, **CERTIPOINT**
- Angular Testing Masterclass (con Angular 16), **UDEMY**
- B2 First (FCE), **Cambridge University Press & Assessment**

## **EDUCACIÓN**

---

**ILERNA FP, Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web** (Septiembre 2015 - Junio 2017)