REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Nombre	R1 Generar vuelos.	
Resumen	Permite que el usuario escoja el número de vuelos aleatorios que desea visualizar.	

Entradas

Número entero indicando la cantidad de vuelos deseada.

Resultados

Se espera que en pantalla se vea el número de vuelos generados aleatoriamente de acuerdo al número entregado por el usuario.

Nombre	R2 Ordenar vuelos.	
Resumen	Permite ordenar los vuelos de acuerdo al criterio que el usuario escoja aerolínea, número, ciudad, fecha o puerta).	

Entradas

Criterio de orden mediante un botón menú.

Resultados

Se espera que la lista de vuelos se ordene de acuerdo al criterio elegido por el usuario.

Nombre	R3 Buscar vuelo.	
Resumen	Permite buscar un vuelo de la lista que concuerde con el criterio que el usuario escoja (aerolínea, número, ciudad, fecha o puerta).	

Entradas

Criterio de búsqueda mediante un botón menú - dato a buscar de dicho criterio.

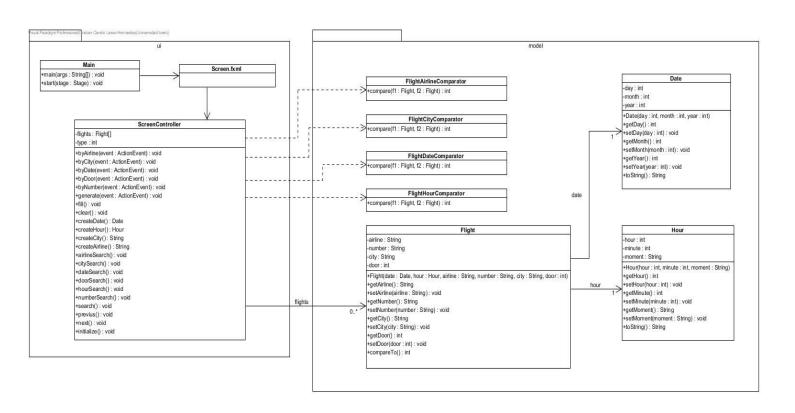
Resultados

Se espera que se muestre solo el primer vuelo que concuerde con los datos del criterio elegido por el usuario.

Nombre	R4 Pasar página.		
Resumen	Permite al usuario moverse de pagina en pagina si la cantidad de vuelos generada supera el número máximo que se puede mostrar en la misma pantalla.		
Entradas			
Ninguna.			
Resultados			
Se espera que si el número de vuelos que genera el usuario no pueden ser mostrados			

completamente en la pantalla se dividan en el número de páginas necesario.

DIAGRAMA DE CLASES



TRAZABILIDAD DEL ANÁLISIS AL DISEÑO

REQUERIMENTO	MÉTODO	CLASE
Generar vuelos.	generate(ActionEvent event):void createDate():Date createHour():Hour createCity(option:int):String createAirline():String fill():void clear():void	ScreenController
Ordenar vuelos.	byAirline(ActionEvent event):void byCity(ActionEvent event):void byDate(ActionEvent event):void byDoor(ActionEvent event):void byNumber(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController
Buscar Vuelo.	search(ActionEvent event):void airlineSearch(ActionEvent event):void citySearch(ActionEvent event):void dateSearch(ActionEvent event):void doorSearch(ActionEvent event):void hourSearch(ActionEvent event):void numberSearch(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController
Ordenar pagina.	previus(ActionEvent event):void next(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController