

Desarrollo para dispositivos inteligentes

DIA	MES	AÑO

- Evaluación SUMATIVA
- Evaluación 1^a OPORTUNIDAD
- Evaluación 2^a OPORTUNIDAD

60%: Saber hacer, saber ser

40%: Saber

Temario

- Diseño de interfaces responsivas 30 - Mayo - 2025
- Aplicaciones para wearables 18 - Julio - 2025
- Aplicaciones para pantallas inteligentes 20 - Agosto - 2025

DIA

MES

AÑO

Unidad 1

- Consideraciones y diferencias entre dispositivos
- Interfaces de usuario

Dispositivos inteligentes

Smartphone

Smartwatch

Smart TV

Tablet

Es un aparato electrónico que puede conectarse a una red como internet, procesar datos y tomar decisiones o realizar acciones de forma automática o controlada.

Consideraciones

» Plataforma (Sistema operativo)

» Rendimiento y compatibilidad (Tamaño de pantalla)

» Diseño de experiencia de usuario (UX/UI)

» Conexión (sensores)

» Conectividad (Red y Bluetooth)

Elegir app a desarrollar

Nombre

Tipo, funcionalidad
capacidad

Dispositivo

Sistema Operativo

Sensores

conectividad

DIA

MES

AÑO

Smartphones

Plataforma Android y iOS

Almacenamiento 32GB - 1TB

RAM 2GB - 8GB

Cámaras 2 Megapíxeles - ~~256~~ 64 Megapíxel

Diseño de experiencia de usuario. Mamadas, mensajes, Mapa de sitios pequeños

Automatización

Pantallas 4 - 7 pulgadas

Smart Watch

Plataforma - Wear OS, Harmony OS, Watch OS

Conectividad Bluetooth 5.3, WiFi, Pagos

Almacenamiento 2GB RAM

Resolución 1.45 - 2 pulgadas.

Carga magnética

Sensores. Cardíaco, Óptico, Oxígeno en sangre SPO2, presión, Temperatura, Movimiento, GPS Iluminación

Smart TV

Plataforma Android TV, Tizen, Web OS, Roku TV

Conectividad WiFi, Bluetooth, Infrarrojo

Almacenamiento 1 - 4GB RAM, 8 - 32 GB

Resolución HD - 8K Full HD

Pantalla 19 - 110 Pulgadas

Sensores Luz Ambiente, cámara y control de gestos

Navegación Smart TV e interfaz de usuario Interfaz

Procesador Mediatek

Interfaces de usuario

DIA

MES

AÑO

La interfaz de usuario UI es el medio a través del cual el usuario interactúa con una aplicación.

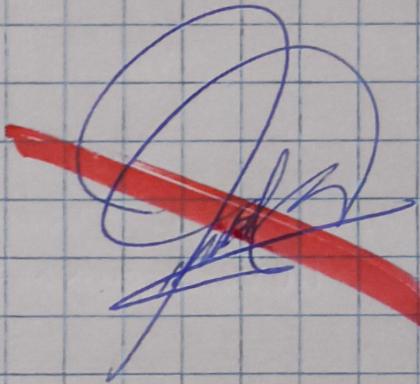
Incluye elementos visuales, controles, menús, iconos, botones y cualquier componente que permita la navegación y uso de la app.

Principios básicos de una buena UI

- » Claridad
- » Consistencia
- » Retroalimentación
- » Simplicidad
- » Accesibilidad

Elementos comunes

- » Controles de navegación
- » Elementos visuales
- » Contenedores
- » Indicadores de estado



Consideraciones específicas para smart phones

- » Tamaño de pantalla reducidos
- » Interacción táctil
- » Orientación vertical predominante
- » Concentración variable
- » Consumo de batería

Consideraciones Smart TV

- » Control remoto
- » Pantallas grandes
- » Contrastes y tamaño
- » Interfaz lineal o jerárquica

Consideraciones Smart Watch

- » Pantalla pequeña
- » Interacción táctil y por voz
- » Tiempo de atención corto
- » Notificaciones y accesos rápidos