

## Requisitos mínimos:

**Consideraciones para la entrega del proyecto final (entregables), tenerlo muy en cuenta pues la falta de algún requisito se verá reflejado en la evaluación.**

- Cumplir con todos los momentos establecidos: momentos I, II, III, entrega final y sustentación.
- Físicas: Incluir al menos tres modelos físicos (Movimiento rectilíneo no cuenta).
- Uso obligatorio de POO. No se aceptarán soluciones triviales con una o dos clases únicamente.
- La noción de dificultad al jugar debe ser parte del desarrollo, debe mostrarse evidencia del proceso de abstracción de la dificultad.
- Aplicación de herencia propia (no la de QT).
- Contenedores.
- Usar archivos para la gestión de información (o estados) del juego (lectura y escritura).
- Gestionar a través de un repositorio. Se deben hacer *commits* de forma regular (al menos cada dos días) de tal forma que se evidencie la evolución de la propuesta de solución y su implementación.
- La implementación debe incluir el uso de excepciones y validaciones.
- La documentación incluye lo requerido los diagramas de clases. El diagrama es de entrega obligatoria para optar a calificación.
- Se debe implementar usando la Interfaz gráfica de Qt.
- *Trailer publicitario* (1 min máximo). El objetivo es que den ganas de jugar luego de verlo.
- Adjuntar un enlace de Youtube a un video que debe incluir lo siguiente:
  - Presentación de la solución planteada. Análisis realizado y explicación de la arquitectura del sistema (5 minutos máximo).
  - Demostración de funcionamiento del sistema. Explicar cómo funciona: ejemplos demostrativos (5 minutos máximo).
  - Explicación del código fuente. Debe justificar cada elección realizada, desde los tipos de variables, las interacciones entre clases, contenedores, etc. Por qué eligió una u otra cosa en cada caso particular y que ventaja ofrece en comparación con otras que también podrían haberse usado.
  - La duración total del video no debe exceder 20 minutos ni ser inferior a 7 minutos.
  - Asegúrese que el video tenga buen sonido y que se puede visualizar con resolución suficiente para apreciar bien los componentes presentados.
  - Respetar el tiempo, no exportar acelerado.
- Generar un ejecutable. Ver video en el canal de curso.

## Cronograma de Entregas

**Momento III: 12 de noviembre 2024.**