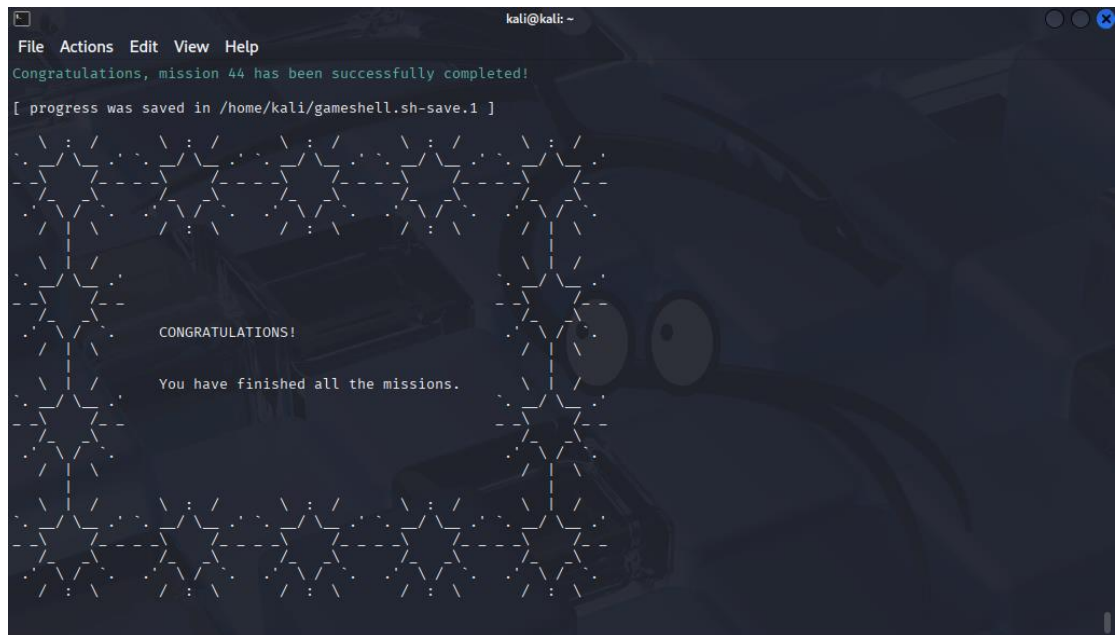


## Pratica S3l2:

- **Esercizio di oggi:** Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.
  - GameShell: Si tratta di un gioco da terminale che con varie missioni (45) crea un ambiente fantasy in cui tramite una storia bisogna spostare file, crearli, chiudere processi e così via lanciando dei comandi. È un modo pratico per imparare a sfruttare il terminale shell.
  - Screenshot completamento di tutte le missioni disponibili:



- Considerazioni finali: Iniziare con GameShell mi ha permesso di prendere confidenza con il terminale in un modo che non avrei mai immaginato—giocando. All’inizio certi comandi mi sembravano misteriosi o troppo tecnici, ma livello dopo livello ho imparato a usarli con naturalezza. La cosa che mi ha colpito di più e messo più in difficoltà come la ricerca di file o i permessi diventano chiari e quasi “intuitivi” quando li applichi in un contesto interattivo e stimolante. Ora il terminale lo vedo come uno strumento potente e quasi divertente da esplorare.