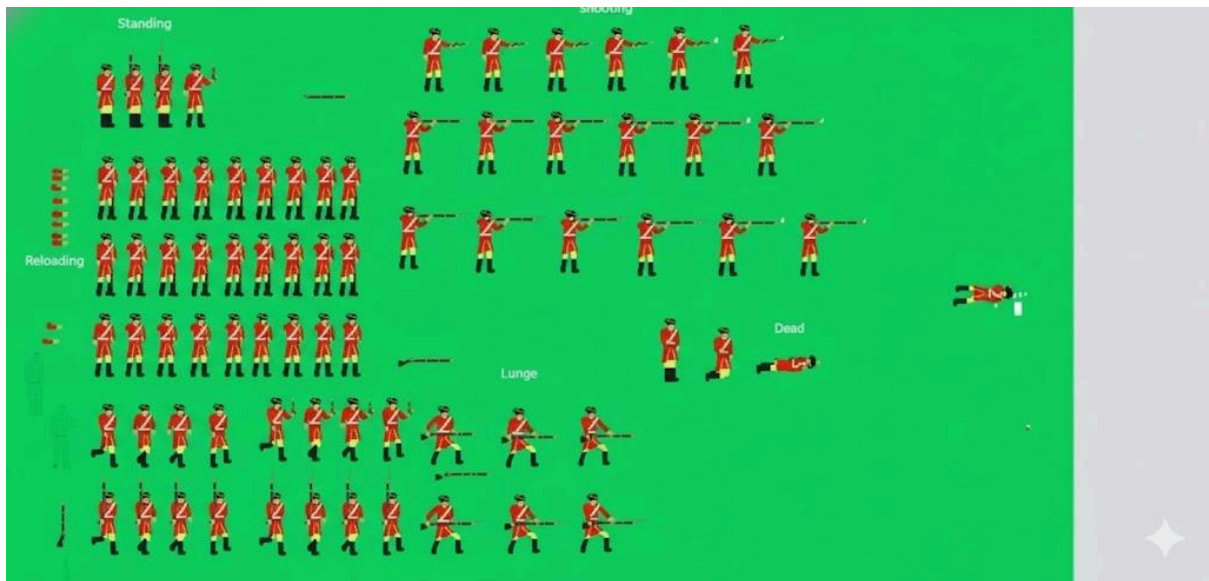
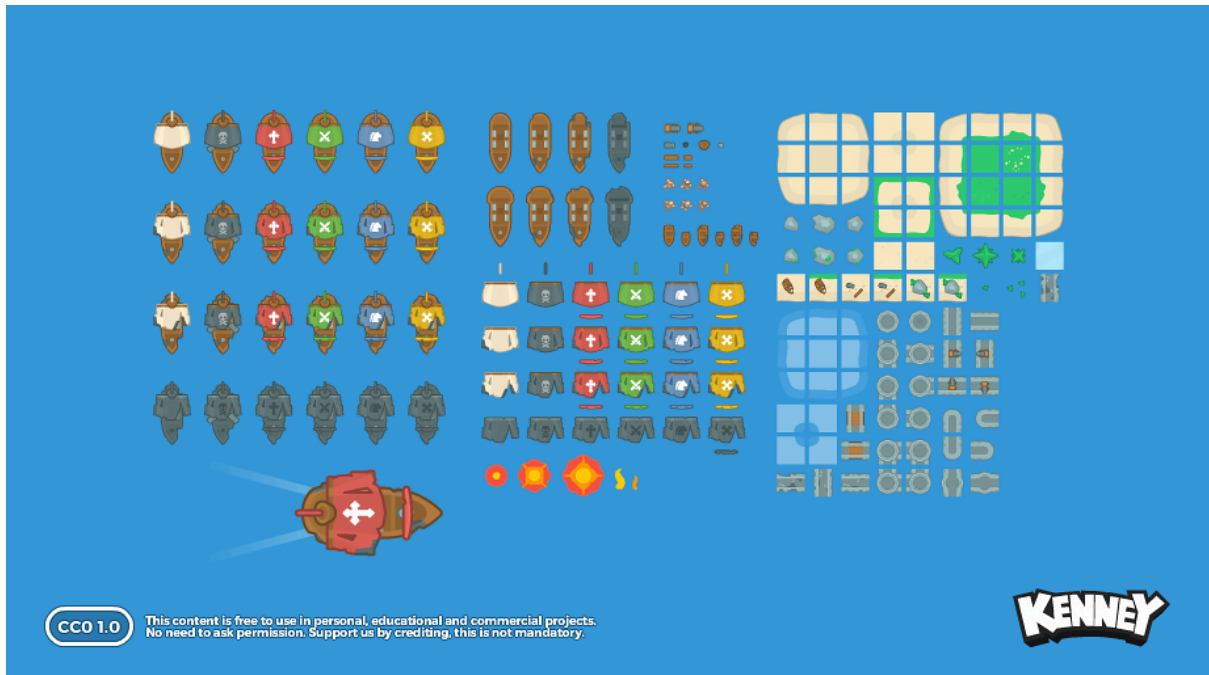
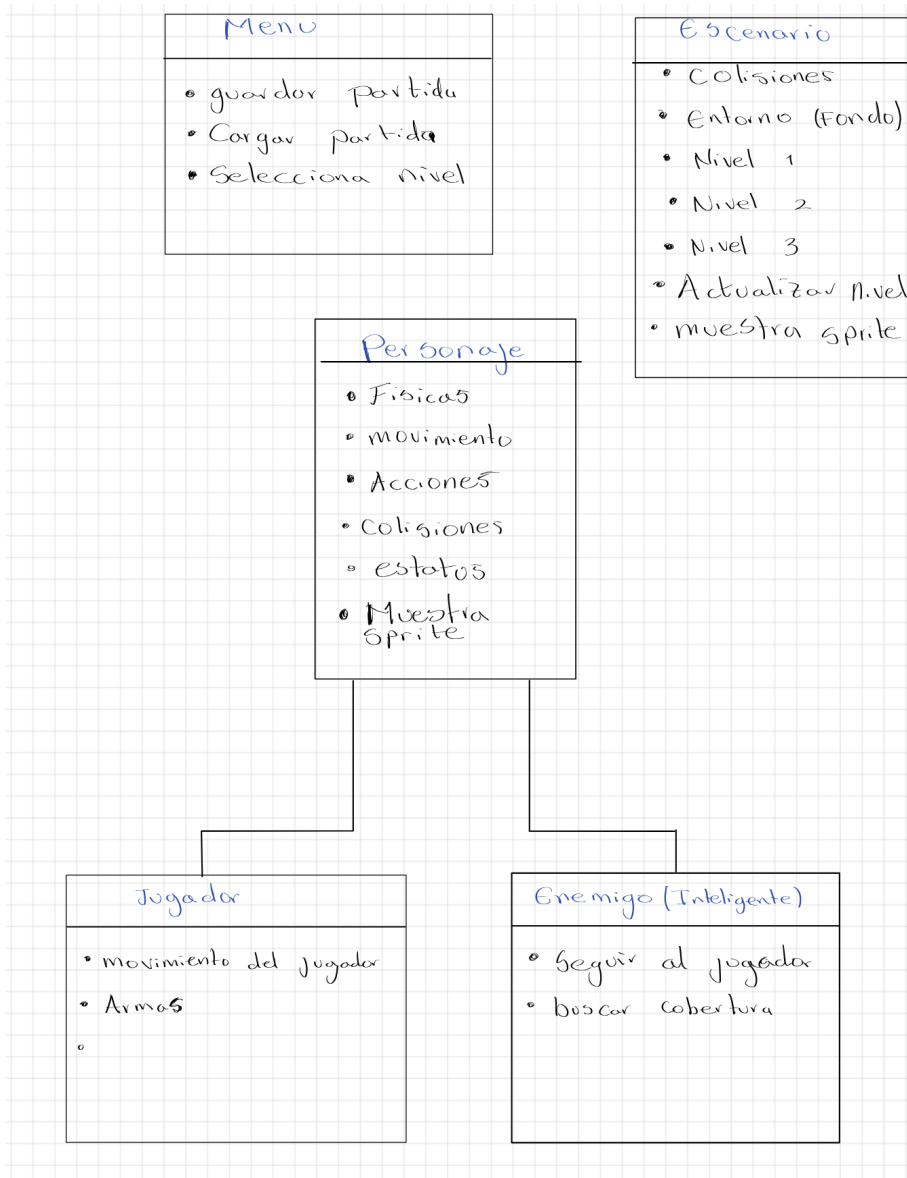
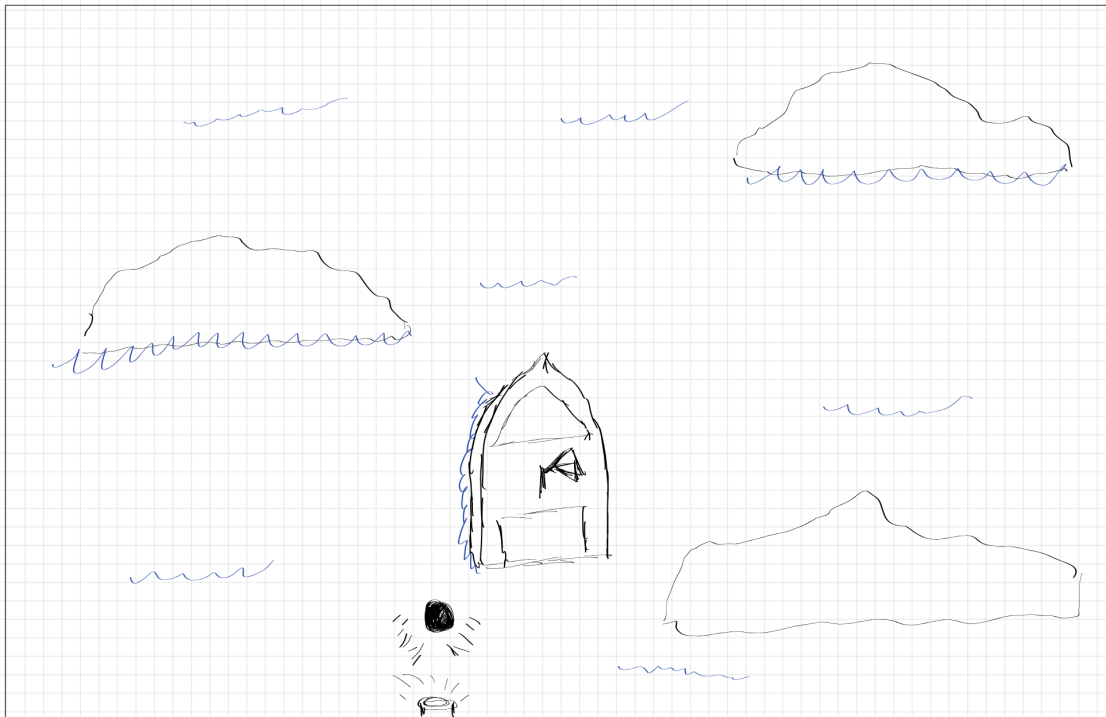


## Momento 2 Desafio 3

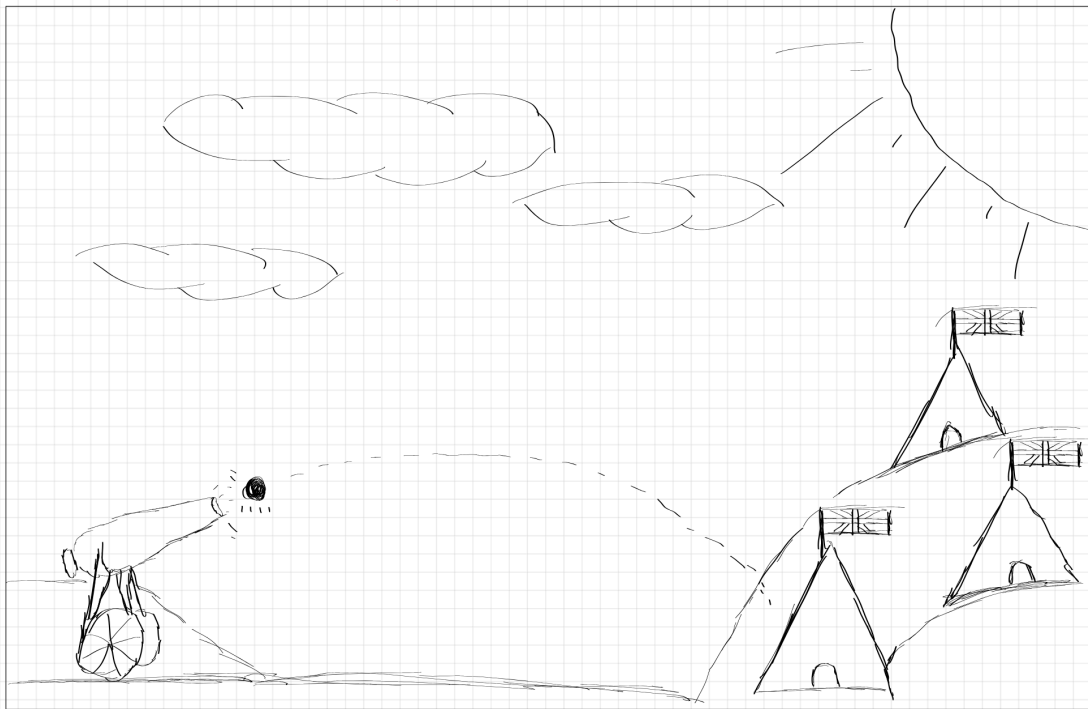


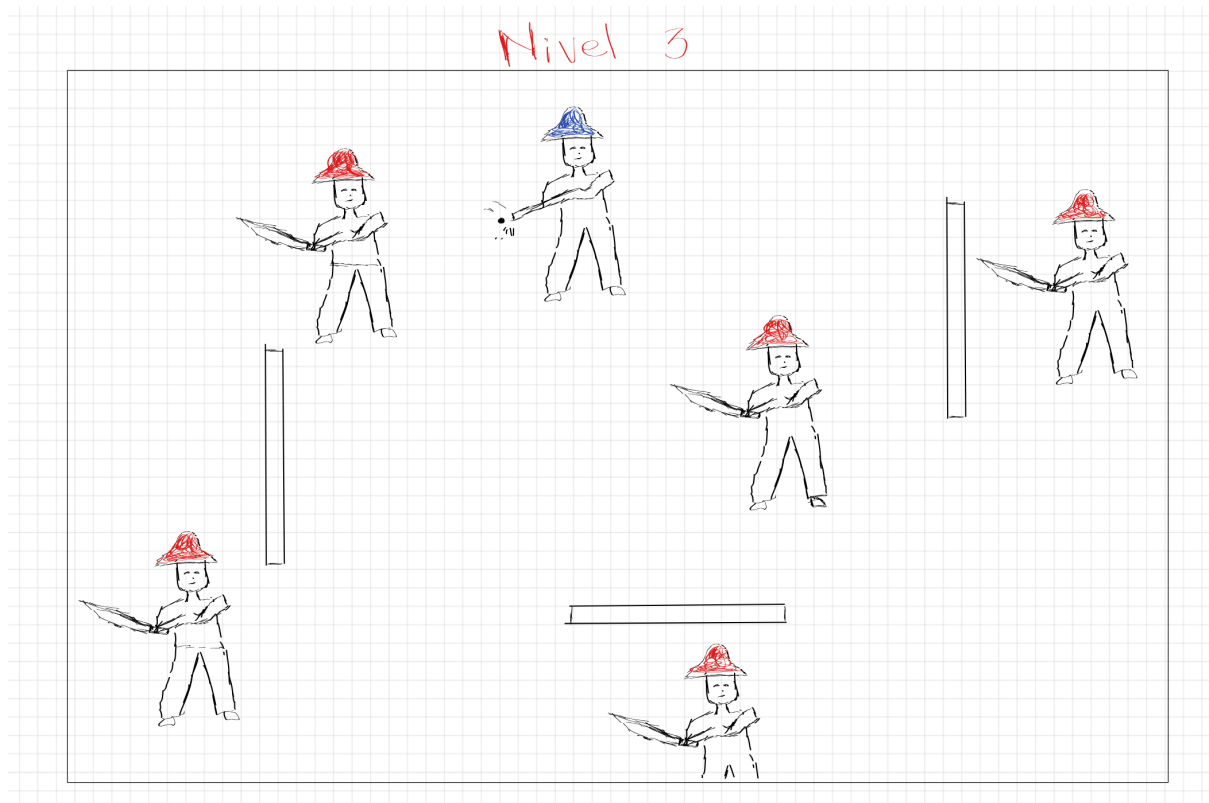


## Nivel 1



## Nivel 2





Las física que se emplearán en el juego son:

nivel 1: movimiento circular con los proyectiles, el barco podrá moverse en todas las direcciones y tendrá inercia. Este mapa tiene pequeños muros que tendrán colisión con los personajes y proyectiles

nivel 2: los proyectiles seguirán una trayectoria de forma parabólica para destruir las casetas enemigas

nivel 3: el personaje se podrá mover en todas las direcciones mientras dispara y evita a los enemigos que lo persiguen con sus espadas, Este mapa tiene pequeños muros que tendrán colisión con los personajes y proyectiles.

Realizado por:

CRISTIAN CAMILO MURILLO JIMENEZ

JUAN FELIPE PEREZ SALAZAR