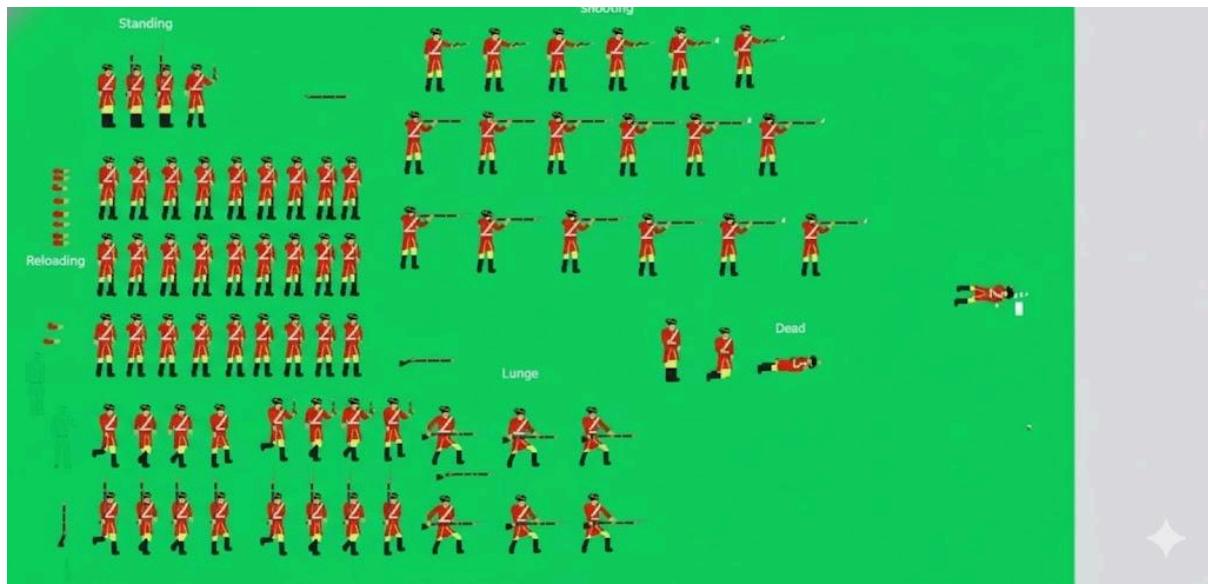
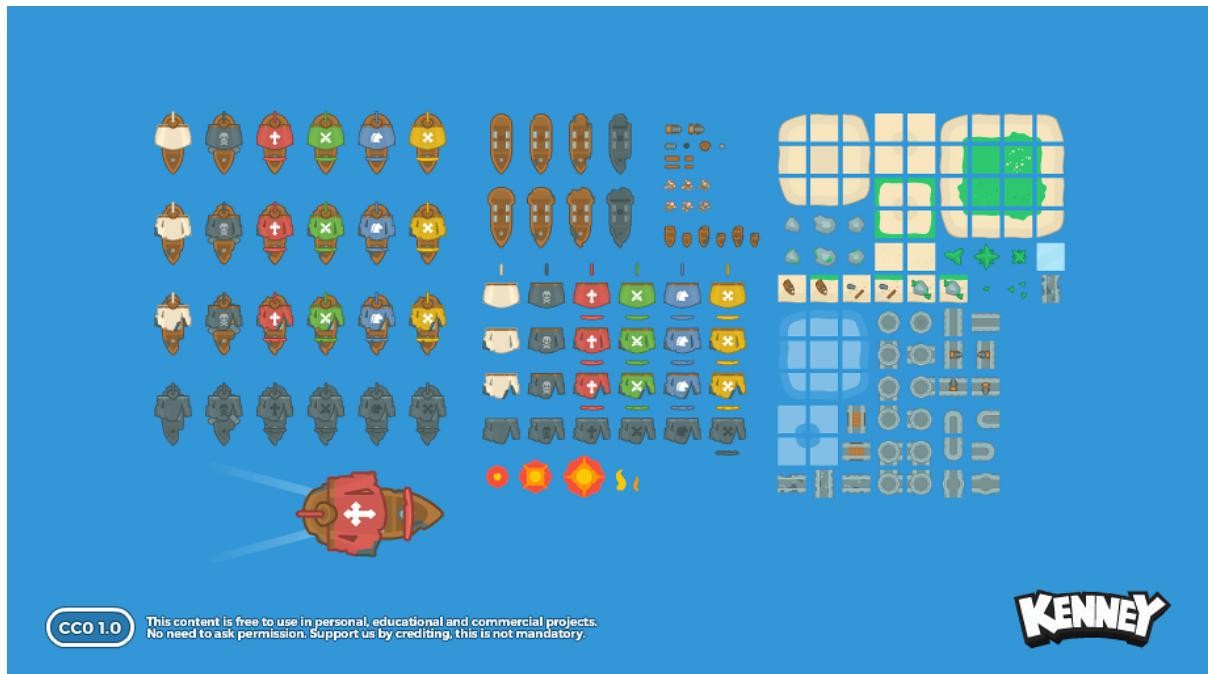


Momento 2 Desafio 3





Menu

- Guardar partida
- Cargar partida
- Selecciona nivel

Escenario

- Colisiones
- Entorno (Fondo)
- Nivel 1
- Nivel 2
- Nivel 3
- Actualizar nivel
- muestra sprite

Personaje

- Físicas
- Movimiento
- Acciones
- Colisiones
- estados
- Muestra Sprite

Jugador

- movimiento del jugador
- Armas
-

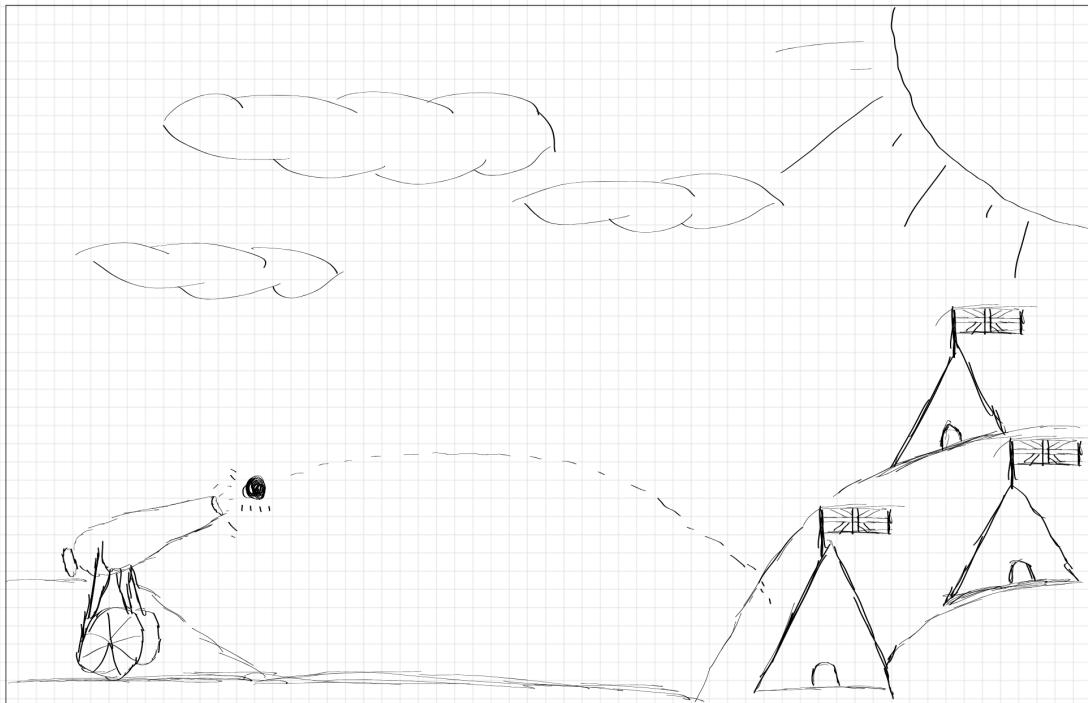
Enemigo (Inteligente)

- Seguir al jugador
- buscar cobertura

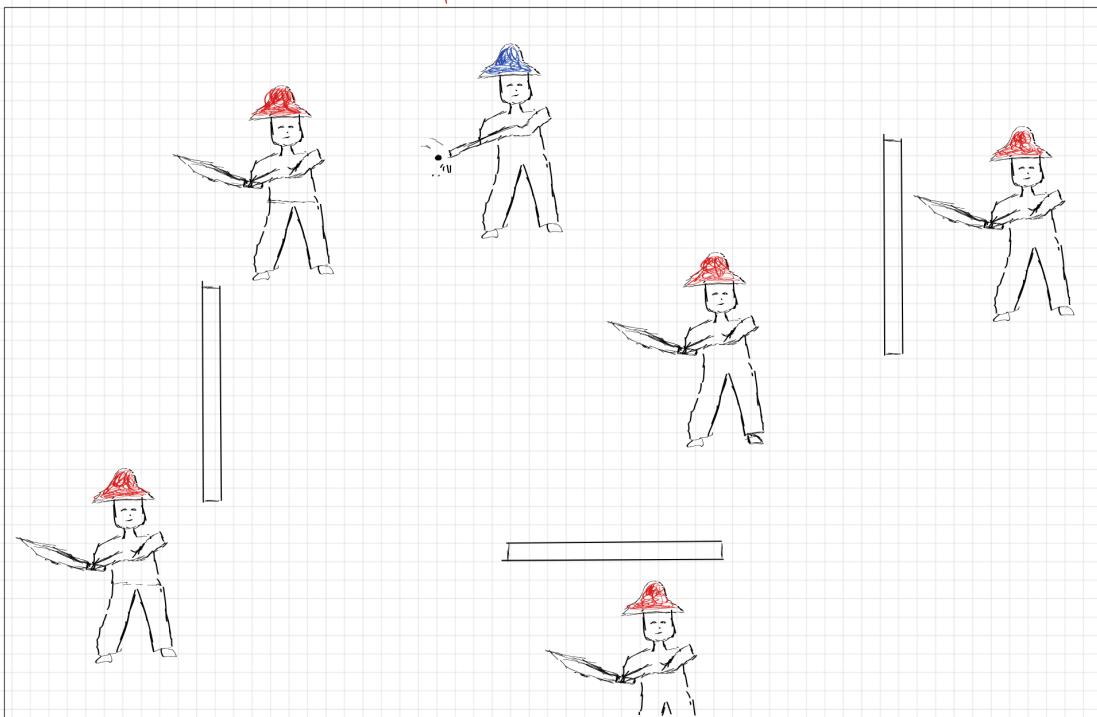
Nivel 1.



Nivel 2



Nivel 3



Las físicas que se emplearán en el juego son:

nivel 1: movimiento circular con los proyectiles, el barco podrá moverse en todas las direcciones y tendrá inercia. Este mapa tiene pequeños muros que tendrán colisión con los personajes y proyectiles

nivel 2: los proyectiles seguirán una trayectoria de forma parabólica para destruir las casetas enemigas

nivel 3: el personaje se podrá mover en todas las direcciones mientras dispara y evita a los enemigos que lo persiguen con sus espadas. Este mapa tiene pequeños muros que tendrán colisión con los personajes y proyectiles.

Realizado por:

CRISTIAN CAMILO MURILLO JIMENEZ

JUAN FELIPE PEREZ SALAZAR