Proyecto final

(Dejemos esta hoja de portada)

Contexto histórico: El juego estará ambientado durante los momentos finales de la segunda guerra mundial en el proyecto Manhattan donde veremos la creación, despliegue y consecuencias del lanzamiento de las bombas atómicas.

Personaje principal: Encarnamos a uno de los científicos que trabajaban en el proyecto Manhattan.

Niveles del juego: Durante el primer nivel buscaremos resolver un puzzle en el cual tendrá que encajar diferentes piezas en su sitio con un limite de tiempo para crear la bomba atómica   
en el segundo nivel controlaremos un avión ubicado en la parte inferior de la pantalla donde tendremos que acabar con aviones enemigos los cuales poco a poco avanzaran intentando llegar a un límite en la pantalla el cual si lo alcanzan perderemos mientras que el jugador podrá moverse horizontalmente y disparar proyectiles hacia los enemigos, el jugador tendrá que eliminar a todos los enemigos para finalizar el nivel

Para el tercer nivel tendremos que escalar diferentes plataformas evitando diferentes enemigos en forma de fantasmas que nos atormentan por la creación de las bombas atómicas estos fantasmas en cuanto nos vean nos perseguiran y nosotros tendremos que evitarlos