

Instalaciones necesarias para el curso

1. NodeJS: <https://nodejs.org/es/>
2. Google Chrome:
<https://www.google.es/chrome/browser/desktop/>
3. TypeScript:
<http://www.typescriptlang.org/>
4. Angular CLI
<https://cli.angular.io/>
<https://github.com/angular/angular-cli>
5. Ionic
<http://ionicframework.com/getting-started/>

Editores de Texto:

Atom

<https://atom.io/>

Visual Studio Code

<https://code.visualstudio.com/>

Plugins recomendados para los siguientes editores:

ATOM

- Angular 2 Type Script Snippets
- Atom Bootstrap3
- Atom Typescript
- File Icons
- Platformio Ide Terminal
- V Bootstrap4

Visual Studio Code

- Angular 2 TypeScript Emmet
- Angular 5 Snippets – TypeScript, Html, Angular Material...
- Angular Language Service
- Angular v5 Snippets
- Angular2-inline
- Bootstrap 4 & Font Awesome snippets
- HTML CSS Support
- JavaScript (ES6) code snippets
- JS-CSS-HTML Formatter
- JSHint
- Material Icon Theme
- Prettier – Code Formatter

- Terminal
- TSLint
- TypeScript Hero
- TypeScript Importer



TALLER DE CONCEPTOS EN PROGRAMACION MOVIL

REALIZAR EL SIGUIENTE CUESTIONARIO, CADA RESPUESTA QUE UD SELECCIONE DEBERÁ ESTAR FUNDAMENTADA

1. ¿QUÉ ES XML?
2. DIFERENCIA ENTRE HTML Y XML (VENTAJAS Y DESVENTAJAS)
3. REALIZAR UN GLOSARIO DE LAS PRINCIPALES ETIQUETAS EN XML EN:
 - a. INICIO
 - b. CUERPO
 - c. FORMULARIO
 - d. COMPONENTES DE FORMULARIOS
4. REALICE UN CUADRO DONDE MENCIONES LAS CARACTERÍSTICAS DE INSTALACION EN SISTEMA OPERATIVO WINDOWS Y MAC, RESPECTIVAMENTE
5. MEDIANTE CUADRO MENCIONE Y DIGA LAS CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DE LAS VERSIONES DE ANDROID HASTA EL MOMENTO
6. MEDIANTE GRÁFICA DESCRIBA EL IDE DE ANDROID STUDIO, DESCRIBALO DE MANERA DETALLADA.
7. LAYOUTS:
 - a. DEFINICIÓN
 - b. PARA QUE SIRVEN
 - c. TIPOS Y DEFINICION
8. ACTIVITY
 - a. DEFINICIÓN
 - b. PARA QUE SIRVEN
 - c. TIPOS
9. COMPONENTES Y SUS ATRIBUTOS EN ANDROID
 - a. CAJAS DE TEXTO
 - b. ETIQUETAS
 - c. SPINNER
 - d. LIST VIEW
 - e. VIEW
 - f. IMAGEBUTTON
 - g. EDIT TEXT
 - h. RADIO GROUP
10. CAPAS
 - a. QUE SON
 - b. PARA QUE SIRVE
 - c. COMO RECONOCERLAS
 - d. COMO APLICARLAS



AngularJS



ionic

11.DEFINIR EL CONCEPTO DE PUSH

12.DEFINIR CONCEPTO DE TOKEN

13.GRADLE QUE ES Y PARA QUE SIRVE



REALIZAR EL SIGUIENTE CUESTIONARIO, CADA RESPUESTA QUE UD SELECCIONE DEBERÁ ESTAR FUNDAMENTADA

1. ¿QUÉ ES NODEJS?

- ✓ UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
- ✓ UNA LIBRERÍA
- ✓ UN ENTORNO DE DESARROLLO
- ✓ UN ENTORNO DE EJECUCIÓN

2. EN LA ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR EL SERVIDOR ES EL QUE...

- ✓ HACE PETICIONES Y RECIBE RESPUESTAS
- ✓ RECIBE PETICIONES Y ENVÍA RESPUESTAS
- ✓ ME MUESTRA LAS COSAS
- ✓ INTERACTÚA A TRAVÉS DE UN NAVEGADOR

3. EN LA ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR EL CLIENTE ES EL QUE...

- ✓ COMPARA LAS COSAS
- ✓ HACE PETICIONES Y RECIBE RESPUESTAS
- ✓ RECIBE PETICIONES Y ENVÍA RESPUESTAS
- ✓ BUSCA EN LA BASE DE DATOS

4. NODEJS ES...

- ✓ ORIENTADO A OBJETOS
- ✓ ORIENTADO A EVENTOS
- ✓ ORIENTADO A PROTOTIPOS
- ✓ FUNCIONAL

5. ¿QUÉ HACE -Y AL INICIALIZAR NPM?

- ✓ INICIALIZA UN REPOSITORIO DE GIT
- ✓ CREA EL PACKAGE.JSON CON LA CONFIGURACIÓN BÁSICA
- ✓ INSTALA DEPENDENCIAS NECESARIAS
- ✓ NADA

6. QUÉ PARÁMETROS RECIBE EL CALLBACK QUE NECESITA CREATESERVER ()

- ✓ ASYNC, AWAIT
- ✓ THEN, CATCH
- ✓ RESOLVE, REJECT
- ✓ REQ, RES

7. ¿QUÉ ES UNA PROMESA?

- ✓ UNA FUNCIÓN DENTRO DE JAVASCRIPT
- ✓ UNA ESTRUCTURA DE DATOS QUE GUARDA VALORES ALEATORIOS
- ✓ UN OBJETO QUE REPRESENTA EL VALOR DE UNA OPERACIÓN QUE SERÁ RESUELTA EN EL FUTURO
- ✓ LA PRUEBA DE AMOR QUE ELLA Y YO NOS HICIMOS

8. NPM ES UN GESTOR DE PAQUETES PARA NODE.JS, QUE PERMITE CREAR, COMPARTIR Y REUTILIZAR MÓDULOS EN NODE.JS.

- ✓ VERDADERO
- ✓ FALSO

9. PARA PODER INSTALAR MÓDULOS A TRAVÉS DE NPM NO ES NECESARIO ESTAR CONECTADOS A INTERNET.

- ✓ VERDADERO
- ✓ FALSO

10. UNA INSTALACIÓN LOCAL IMPLICA QUE EL MÓDULO SE INSTALARÁ EN NUESTRO PROYECTO EN UNA CARPETA LLAMADA:

- ✓ NODE_LIBRARY
- ✓ NODE_MODULES
- ✓ MODULES
- ✓ LIBRARY



11. PARA INSTALAR EXPRESS DE FORMA GLOBAL ES NECESARIO EJECUTAR EL SIGUIENTE COMANDO:
- ✓ NPM INSTALL EXPRESS
 - ✓ NPM INSTALL -GLOBAL EXPRESS
 - ✓ NPM INSTALL -G EXPRESS
 - ✓ NPM INSTALL -T GLOBAL EXPRESS
12. ¿QUÉ ARCHIVO ES UTILIZADO POR NPM PARA ESPECIFICAR LOS MÓDULOS QUE SE VAN A UTILIZAR EN LA APLICACIÓN?
- ✓ PACKAGE.XML
 - ✓ PACKAGE.JSON
 - ✓ INSTALL.JSON
 - ✓ REQUIRED.JSON
13. NODE.JS ES UN SISTEMA DEL LADO DEL _____.
14. NODE.JS ES UN ENTORNO DE PROGRAMACIÓN BASADO EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.
- ✓ JAVA
 - ✓ JAVASCRIPT
 - ✓ PHP
 - ✓ PHYTON
15. NODE.JS ES UNA PLATAFORMA CREADA SOBRE _____ PARA CREAR APLICACIONES DE RED RÁPIDAS Y ESCALABLES.
- ✓ EL MOTOR V5 DE SAFARI
 - ✓ EL MOTOR V8 DE CHROME
 - ✓ EL MOTOR V8 DE FIREFOX
 - ✓ NINGUNO DE LOS ANTERIORES
16. QUÉ COMANDO UTILIZAS PARA SABER LA VERSIÓN DE NODE.JS QUE TIENES INSTALADA
- ✓ NODE --VERSION
 - ✓ NODE -VERSION
 - ✓ NODE -V
 - ✓ NODE.JS --VERSION
 - ✓
17. ¿CÓMO EJECUTAS LA APLICACIÓN MIAPPNODE.JS EN NODE.JS?
- ✓ RUN MIAPPNODE.JS
 - ✓ NODE MIAPPNODE.JS
 - ✓ EXEC MIAPPNODE.JS
 - ✓ EXECUTE MIAPPNODE.JS
18. JAVASCRIPT ES...
- ✓ ASINCRONO Y CONCURRENTE
 - ✓ SINCRONO Y PARALELO
 - ✓ ASINRONO Y PARALELO
 - ✓ SINCRONO Y CONCURRENTE
19. AL CREAR UNA PROMESA, ESTA RECIBE:
- ✓ ASYNC, AWAIT
 - ✓ UN CALLBACK
 - ✓ RESOLVE, REJECT
 - ✓ REQ, RES
20. ASYNC AWAIT ES UNA MANERA DE...
- ✓ MANEJAR PROMESAS DE FORMA ASINCRONA
 - ✓ HACER PETICIONES A UNA BASE DE DATOS
 - ✓ MANEJAR LOS ERRORES DE UNA PROMESA
 - ✓ SIMPLIFICAR AUN MÁS LA FORMA EN QUE TRABAJAMOS CON LAS PROMESAS
21. ¿CUÁL ES LA DISTINCIÓN ENTRE NODE.JS Y TAMBIÉN JAVASCRIPT?
22. PROPORCIONAR ALGUNOS BENEFICIOS DE HACER USO DE NODE.JS
23. ¿PROPORCIONA LAS DISTINCIONES ENTRE ANGULAR Y NODE.JS?
24. ¿POR QUÉ NODE.JS ES DE UN SOLO SUBPROCESO?



25. ¿EXACTAMENTE CÓMO FUNCIONAN LOS TRABAJOS DE NODE.JS?
26. ¿DÓNDE PODEMOS UTILIZAR NODE.JS?
27. ¿NODE.JS TIENE LA CANTIDAD DE TIPOS DE CARACTERÍSTICAS DE API?
28. ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE LA FUNCIÓN ASINCRÓNICA Y TAMBIÉN SIN BLOQUEO?
29. ¿QUÉ SON Y PARA QUE SIRVE LOS PROGRAMAS IMPULSADOS POR EVENTOS?
30. ¿POR QUÉ GOOGLE UTILIZA EL MOTOR V8 PARA NODE.JS?
31. ¿CUÁLES SON LAS VENTAJAS DE UTILIZAR NODE.JS?
32. ¿CUÁL ES EL OBJETIVO DE LOS DOCUMENTOS PACKAGE.JSON?
33. ¿QUÉ ES Y PARA QUE SIRVE MODULE EXPORTS?
34. ¿QUÉ ESTÁ USANDO MODULE EXPORTS?
35. ¿QUÉ ES UN PATRÓN DE ACTIVADOR EN NODE.JS?