

El método de Runge-Kutta4

Ecuaciones diferenciales ordinarias

- Se usan para modelar problemas de matemáticas, biología, química, física entre otros
- La descripción matemática de un sistema de fenómenos se llama modelo matemático y se construye con ciertos objetivos
- Con frecuencia es deseable describir en términos matemáticos el comportamiento de algunos sistemas o fenómenos de la vida real, sean físicos, sociológicos o hasta económicos

Modelos matemáticos

La formulación de un modelo matemático de un sistema se inicia con

- Identificación de las variables que ocasionan el cambio del sistema. Podremos elegir no incorporar todas estas variables en el modelo desde el comienzo.
- Se establece un conjunto de suposiciones razonables o hipótesis, acerca del sistema que estamos tratando de describir.

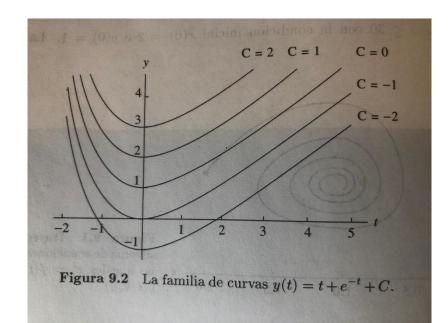
Ejemplo ecuación diferencias

$$\frac{dy}{dt} = 1 - e^{-t}$$

$$Aqui y=y(t)$$

$$y(t) = t + e^{-t} + C$$

Donde C es la constante de integración



Método Runge-Kuta de orden 4 (RK4)

- No todos los problemas pueden resolverse explícitamente
- Preciso
- Estable
- Fácil de programar
- Idea: Sea [a,b] el intervalo donde halamos la solución de problema con valor inicial:

$$y'=f(t,y)$$
 con $y(a)=y_0$

• Se construye un conjunto finito de puntos $\{(t_k, y_k)\}$ que son aproximaciones de la solucion: $y(t_k) \approx y_k$

Procedimiento:

- Intervalo [a, b]: M subintervalos $t_k=a+kh \ \ para \ k=0,1,2... \text{M donde h=(b-a)/M}$ h se llama tamaño de paso
- A partir de punto inicial (t_0, y_0) se genera la sucesión de aproximaciones usando la formula recursiva:

$$y_{k+1} = y_k + \frac{h(f_1 + 2f_2 + 2f_3 + f_4)}{6}, \text{ donde}$$

$$f_1 = f(t_k, y_k)$$

$$f_2 = f(t_k + \frac{h}{2}, y_k + \frac{h}{2}f_1)$$

$$f_3 = f(t_k + \frac{h}{2}, y_k + \frac{h}{2}f_2)$$

$$f_4 = f(t_k + h, y_k + hf_3)$$

Ejemplo:

- $y' = \frac{t-y}{2}$ en [0,3] con y(0) = 1
- Comparar las soluciones obtenidas para h=1, 0.5, 0.25, y 0.125.
- Para h=0.25:
- $f_1 = f(t_0, y_0) = f(0,1) = (0-1)/2 = -0.5$ (k=0)
- $f_2 = f(t_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{h}{2}f_1) = f(0.125, 1 + 0.25(-0.5)/2) =$ =f(0.125, 0.9375) = (0.125 - 0.9375)/2 = -0.40625
- $f_3 = f(t_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{h}{2}f_2) = f(0.125, 0.94921875) = -0.4121094$
- $f_4 = f(t_0 + h, y_0 + hf_3) = f(0.25, 0.89697265) = -0.3234863$
- y_1 =1+0.25(-0.5+2(-0.40625-0.4121094)-0,3234863)/6=0.8974915

Sistemas de Ecuaciones Diferenciales.

Un problema de valor inicial:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = f(t, x, y) \\ \frac{dy}{dt} = g(t, x, y) \end{cases} con \begin{cases} x(t_0) = x_0 \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$
Solucion: x(t) e y(t):
$$x'(t) = f(t, x(t), y(t))$$

$$y'(t) = g(t, x(t), y(t)) con$$

$$\begin{cases} x(t_0) = x_0 \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

Ejemplo: problema y solucion

Problema:

$$\frac{dx}{dt} = x+2y$$

$$\frac{dy}{dt} = 3x + 2y$$

$$x(0)=6 \quad y(0)=4$$

Solucion:
$$x(t) = 4e^{4t} + 2e^{-t}$$

$$y(t) = 6e^{4t} - 2e^{-t}$$

Resolucion numerica

Formulas de RK4 serian:

Formulas de RR4 Seriali:
$$x_{k+1} = x_k + \frac{h(f_1 + 2f_2 + 2f_3 + f_4)}{6},$$

$$y_{k+1} = y_k + \frac{h(g_1 + 2g_2 + 2g_3 + g_4)}{6},$$

$$f_1 = f(t_k, x_k, y_k) \quad \forall \quad g_1 = g(t_k, x_k, y_k)$$

$$f_2 = f(t_k + \frac{h}{2}, x_k + \frac{h}{2}f_1, y_k + \frac{h}{2}g_1)$$

$$g_2 = g(t_k + \frac{h}{2}, x_k + \frac{h}{2}f_1, y_k + \frac{h}{2}g_1)$$

$$f_3 = f(t_k + \frac{h}{2}, x_k + \frac{h}{2}f_2, y_k + \frac{h}{2}g_2)$$

$$g_3 = g(t_k + \frac{h}{2}, x_k + \frac{h}{2}f_2, y_k + \frac{h}{2}g_2)$$

$$f_4 = f(t_k + h, x_k + hf_3, y_k + hg_3)$$

$$g_4 = g(t_k + h, x_k + hf_3, y_k + hg_3)$$

En SEIRD

$$(1) \frac{dE}{dt} := f(t, S_t, Ia_t, Is_t, E_t)$$

$$(2): \frac{dIa}{dt} = g(t, E_t, Ia_t)$$

$$(3):\frac{dIs}{dt}=n\ (t,E_t,Is_t)$$

(4):
$$\frac{dR}{dt} = m (t, Is_t, Ia_t)$$

(5):
$$\frac{dD}{dt}$$
=r (t, Is_t)

(6):
$$\frac{dN}{dt} = d(t, S_t, Ia_t, Is_t, E_t, R_t)$$

(7): $\frac{dS}{dt} := z(t, S_t, Ia_t, Is_t)$

(7):
$$\frac{dS}{dt}$$
: = $z(t, S_t, Ia_t, Is_t)$



Valores iniciales

```
S_0=N=9000000 (Bogota) I_{S_0}=1 	ext{ (población inicial de los sintomáticos)}  I_{a_0}=1 	ext{ } E_0=0 	ext{ } D_0=0 	ext{ } S_0=N 	ext{ } R_0=0 	ext{ }
```