# Universidad de Murcia

## Grado en Ingeniería Informática

4° curso

Grupo 6

Curso 2016/2017 - Junio

# Seguridad

## Práctica final

Alumnos:

Cristian Roche Borja

DNI: 76581531H

Alicia Ruiz Tovar

DNI: 48693813F

Docentes: Alberto Huertas Celdrán Gabriel López Millán Gregorio Martínez Pérez



 $\acute{\rm Indice}$ 

# ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Oau	th		4
2.	NM	AP y	Metasploit	5
	2.1.	Víctim	na	5
			nte	5
		2.2.1.	NMAP	5
		2.2.2.	NMAP con Metasploit	7
			Wireshak: trazas	7
	2.3.		s NMAP	9
		-	Scripts /usr/share/nmap/scripts	
		2.3.2.		
		2.3.3.	Comando Portscan	12
3.	Exp	lotar V	Vulnerabilidades	15
4.	Sno	rt		16
	4.1.	Config	uración	16
	4.2.	Ejecuc	ión	17
			ión de ataques	10

Seguridad 1. Oauth

# 1. Oauth

## 2. NMAP y Metasploit

#### 2.1. Víctima

Utilizaremos una máquina virtual de prueba. Esta máquina ha sido creada con vulnerabilidades para la práctica de ataques. La URL de descarga es la siguiente.

La IP de esta máquina es la 192.168.62.189.

### 2.2. Atacante

#### 2.2.1. NMAP

El equipo que actuará como atacante hace uso de la herramienta NMAP. Para instalarla ejecutamos el siguiente comando:

```
$ sudo apt-get install namp
```

Establecemos en el archivo /etc/hosts, equivalente al DNS local, la IP de la víctima (192.168.62.189) y la denominamos metasploitable, como muestra la figura 1.

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 Atacante
192.168.62.189 metasploitable

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-meastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```

Figura 1: Atacante\_dns\_victima.

De esta forma, tenemos dos opciones para hacer referencia a la víctima. En la figura 2 se observa el resultado de este escaneo simple fruto de cualquiera de estas dos opciones.

```
$ nmap 192.168.62.189
$ nmap metasploitable
```

De forma un poco más elaborada, se puede ejecutar el escaneo de puertos haciendo uso de otras técnicas:

- Mediante listado de equipos: \$ nmap 192.168.62.1 192.168.62.10 192.168.62.189
- Mediante subred: \$ nmap 192.168.62.0/24
- Mediante un fichero que almacene las IPs (o las expresiones de las mismas) a analizar: \$ nmap -iL hosts.txt, como muestra la figura 3.

```
Starting Nmap 7.01 ( https://nmap.org ) at 2017–04–23 13:06 CEST
Nmap scan report for 192.168.62.189
Host is up (0.0010s latency).
Not shown: 977 closed ports
PORT
         STATE SERVICE
21/tcp
                ftp
         open
22/tcp
         open
                ssh
23/tcp
         open
                telnet
25/tcp
                smtp
         open
53/tcp
                domain
         open
80/tcp
         open
               http
111/tcp
         open
               rpcbind
139/tcp
         open
               netbios–ssn
445/tcp
         open
               microsoft-ds
512/tcp
         open
                exec
513/tcp
         open
               login
514/tcp open
               shell
1099/tcp open
                rmiregistry
1524/tcp open
                ingreslock
2049/tcp open
               nfs
2121/tcp open
               ccproxy-ftp
3306/tcp open
                mysql
5432/tcp open
                postgresql
5900/tcp open
                vnc
6000/tcp open
                X11
                irc
6667/tcp open
8009/tcp open
                ајр13
8180/tcp open unknown
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 0.27 seconds
alumno@Atacante:~$
```

Figura 2: Atacante\_nmap\_simplescan.

```
alumno@Atacante:~$ cat hosts.txt
192.168.62.189
192.168.62.1
alumno@Atacante:~$ cat hosts2.txt
192.168.61.0/24
metasploitable
192.168.62.1
192.168.62.200-220
alumno@Atacante:~$
```

Figura 3: Atacante\_nmapscan\_filecomplex.

### 2.2.2. NMAP con Metasploit

También hemos de instalar Mestasploit para hacer uso de él: https://github.com/rapid7/metasploit-framework/wiki/Nightly-Installers. Una vez instalado, con \$ msfconsole inicializamos Metasploit y la base de datos asociada.

A continuación, realizamos un scanner básico de la red, almacenando el contenido en la base de datos interna y exportándolo completo de la misma a un fichero, para así analizarlo:

```
$ db_nmap -v -sV 192.168.62.0/24
$ db_export out_ejercicio1.txt
```

Como muestra la figura 4, se observa que en dicho fichero encontramos el contenido del escaneo. Por un lado, podemos ver información del usuario que ha invocado el Metasploit. Seguidamente, tenemos el apartado que refiere a los hosts y servicios que se han encontrado en la dirección de subred que se le ha pasado al escaneo. Por último, podemos observar que el grueso del fichero son los módulos del Metasploit.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
        ⊟<MetasploitV5>
          <generated time="2017-04-23 14:57:16 UTC" user="alumno" project="default" product="framework"/>
        -
<hosts>
           <host>
   55
            <host>
  127
            <host>
  210
           <host>
  502
          </hosts>
  503
  648
        ⊞<services>
 1022
        -<web sites>
 1023
         -</web_sites>
 1024
          <web pages>
         -</web_pages>
 1025
         =|<web_forms>
 1026
 1027
         </web forms>
 1028
          <web vulns>
         -</web_vulns>
 1029
 1030
         <module details>
195904
         L</MetasploitV5>
```

Figura 4: Atacante\_scaner\_y\_BBDD.

#### 2.2.3. Wireshak: trazas

A continuación mostramos algunas trazas obtenidas tras ejecutar ciertos comandos con NMAP.

• \$ nmap | scan-delay 1000ms -p 20-30 metasploitable. En el host metasploitable se lanza un escaneo de puertos cada segundo a un puerto diferente entre los puertos 20 al 30, como muestra la figura 5. El fin principal de realizar un escaneo de puertos de esta forma es evitar ser detectado por la seguridad que pueda tener la subred.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
       <generated time="2017-04-23 14:57:16 UTC" user="alumno" project="default" product="framework"/>
        -<hosts>
       + <host>
   5
       <host>
   55
  127
  210
       + <host>
        </hosts>
  502
  503
       ⊕<events>
       #<services>
  648
 1022
       ☐<web sites>
        -</web_sites>
 1023
 1024
        🖹<web pages>
        -</web_pages>
 1025
      | | (web_forms>
 1026
 1027
        -</web forms>
      = <web_vulns>
 1028
        -</web_vulns>
 1029
       details>
195904
        </MetasploitV5>
195905
```

Figura 5: Atacante\_wireshar\_scaneo\_delay.

■ \$sudo nmap -sS -mtu 24 -p 80 metasploitable 192.168.62.102. En el hots metasploitable y en la IP 192.168.62.102 se lanza un escaneo al puerto 80 con el bit SYN activado, como se muestra en la figura 6 Lo que se hace es enviar un paquete SYN, como si se fuera a abrir una conexión real y después se espera una respuesta. Si se recibe un paquete SYN/ACK esto indica que el puerto está abierto, mientras que si se recibe un RST (reset) indica que no hay nada escuchando en el puerto. Si no se recibe ninguna respuesta después de realizar algunas retransmisiones o se recibe un ICMP entonces el puerto se marca como filtrado.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
       <generated time="2017-04-23 14:57:16 UTC" user="alumno" project="default" product="framework"/>
        ⊟<hosts>
       + <host>
    5
       + <host>
  127
  210
  502
         -</hosts>
       #<events>
  503
  648
       #<services>
 1022
        🗏<web sites>
        -</web_sites>
 1023
 1024
       = <web_pages>
        -</web_pages>
 1025
 1026 = <web_forms>
 1027
        -</web forms>
       d<web vulns>
 1028
        -</web_vulns>
 1029
 1030
       module details>
        </MetasploitV5>
195904
195905
```

Figura 6: Atacante\_wireshar\_scaneo\_delay.

## 2.3. Scripts NMAP

### 2.3.1. Scripts /usr/share/nmap/scripts

En la instalación de NMAP se crea el directorio /usr/share/nmap/scripts, este directorio contiene una lista de scripts implementados por otros usuarios y que están diseñados para ser invocados desde el comando nmap. A continuación se describen algunos:

- http-git.nse: Realiza una conexión al puerto 80 de la víctima en busca de un servidor web activo, si el puerto está abierto, se intenta localizar un directorio .git. La existencia de este directorio implica que la víctima está realizando un control de versiones, por tanto, el siguiente paso que realiza el script es la búsqueda de coincidencias en Github, si se encuentran coincidencias (por un perfil o proyecto público), se muestran un mensaje al usuario con toda la información que se ha podido extraer de la víctima de su repositorio.
- smb-server-stats.nse: Este script explota una un fallo de Samba corriendo sobre sistemas operativos de Windows, este vulnerabilidad permite que un usuario externo pueda solicitar los datos estadísticos del servicio, recopilando así valiosa información de los archivos que se comparten.
- ssh2-enum-algos.nse: Devuelve los algoritmos de cifrado y compresión que tiene implementados la víctima. Esta información puede ser muy útil para reducir considerablemente el tiempo de los ataques por fuerza bruta.
- dhcp-discover.nse: Script que recopila información del servidor DHCP de la red, se imprimirá por pantalla al usuario el valor de cada uno de los campos que se obtienen del DHCP (Gateway, mácara de subred, router, nombre de dominio, etc...). Para el funcionamiento del script no es necesario consumir una dirección IP.

#### 2.3.2. Realización de script básico

Se pueden crear nuevos scripts adaptados a nuestras necesidades, que automaticen tareas habituales, o repetitivas. En la siguiente url http://nmap.org/book/nse-tutorial.html se describe la estructura que debe tener el script. Para poner en práctica este apartado, a continuación, incluye el contenido de un script realizado por nosotros, las acciones que realiza son las siguientes:

- Comprobar si el equipo objeto tiene el puerto 80 abierto (el número de puerto se puede cambiar a la hora de ejecutar el comando)
- En el caso de que se cumpla el paso anterior, se entiende que existe un servidor web en el equipo, por tanto, se solicita la página *index.html*, dicha página se crea por defecto en los navegadores web.

 $\blacksquare$  La página web descargada se almacena en un fichero con el mismo nombre in-dex.html

Para ejecutar el script, se debe escribir el siguiente comando:

```
$ nmap -p 80 <ip> --script=http-index
```

```
local http = require "http"
local io = require "io"
local shortport = require "shortport"
local stdnse = require "stdnse"
description = [[
Comprobamos si el host remoto tiene el puerto indicado activo
   , en ese caso, obtenemos el /index.html y lo almacenamos
  en un fichero "index.html"
]]
-- @usage
-- nmap -p 80 <ip> --script=http-index
--80/tcp open http
--|_http-index: /index.html Obtenido correctamente!
-- Version 0.1
-- Created 23/04/2017 - v0.1 - created by R&R_Asociados
author = "R&R, Asociados"
license = "Open License"
categories = {"discovery"}
portrule=shortport.http
action = function( host, port )
local result
local output = stdnse.output_table()
local request_type
path = "/index.html"
```

```
result = http.get(host, port, path)
      request_type = "GET"
if ( not(200 <= result.status and result.status < 210) ) then</pre>
      output.error = ("ERROR: Fallo_al_obtener_la_url_%s"):
         format (path)
      return output, output.error
end
local fname = "index.html"
local f = io.open(fname, "w")
if ( not(f) ) then
      output.error = ("ERROR: Fallo al crear/abrir el fichero
         "):format(fname)
      return output, output.error
end
      io.output(f)
      io.write(table.tostring( result ))
      f:close()
if ( 200 <= result.status and result.status < 210 ) then</pre>
      output.result = ("%s, Obtenido, correctamente!"):format(
         path)
      return output, output.result
end
      return
end
-- Transformacion de tipo table en string
function table.val_to_str ( v )
 if "string" == type( v ) then
      string.gsub( v, "\n", "\\n" )
      if string.match( string.gsub(v,"[^'\"]",""), '^"+$' )
         then
    return "'" .. v .. "'"
   end
  return '"' .. string.gsub(v,'"', '\\"') .. '"'
   return "table" == type( v ) and table.tostring( v ) or
```

```
tostring( v )
 end
end
function table.key_to_str ( k )
 if "string" == type( k ) and string.match( k, "^[_%a][_%a%d
    ]*$" ) then
   return k
 else
   return "[" .. table.val_to_str( k ) .. "]"
 end
end
function table.tostring( tbl )
 local result, done = {}, {}
 for k, v in ipairs (tbl) do
   table.insert( result, table.val_to_str( v ) )
   done[ k ] = true
 end
 for k, v in pairs (tbl) do
  if not done[ k ] then
    table.insert ( result,
      table.key_to_str( k ) .. "=" .. table.val_to_str( v ) )
   end
 end
 return "{" .. table.concat( result, "," ) .. "}"
```

El script contiene un control de errores, por lo que se mostrará uno de los siguientes resultados:

- "ERROR: Fallo al obtener la url index.html"
- "ERROR: Fallo al crear/abrir el fichero index.html"
- "index.html Obtenido correctamente!"

#### 2.3.3. Comando Portscan

Accedemos a la consola de Metasploit con el comando \$msfconsole, para encontrar las modalidades existentes de Portscan, lanzamos la búsqueda con \$search portscan, el resultado se puede ver en la figura 7.

1. Para este ejemplo haremos uso de auxiliary/scanner/portscan/tcp, para ello, lo seleccionamos ejecutando \$use auxiliary/scanner/portscan/tcp.

```
<u>msf</u> > search portscan
Matching Modules
                                                                                                 Description
   Name
                                                                  Disclosure Date Rank
                                                                                                 Wordpress Pingback Locator
   auxiliary/scanner/http/wordpress_pingback_access
                                                                                       normal
                                                                                                 NAT-PMP External Port Scanner
TCP ACK Firewall Scanner
   auxiliary/scanner/natpmp/natpmp_portscan
                                                                                       normal
   auxiliary/scanner/portscan/ack
                                                                                       normal
   auxiliary/scanner/portscan/ftpbounce
auxiliary/scanner/portscan/syn
auxiliary/scanner/portscan/tcp
                                                                                       normal
                                                                                                      Bounce Port Scanner
                                                                                       normal
                                                                                                 TCP SYN Port Scanner
                                                                                                 TCP Port Scanner
TCP "XMas" Port Scanner
                                                                                       normal
   auxiliary/scanner/portscan/xmas
                                                                                       normal
   auxiliary/scanner/sap/sap_router_portscanner
                                                                                                 SAPRouter Port Scanner
                                                                                       normal
```

Figura 7: Metasploit Portscan Search

- 2. Visualizamos los diferentes parámetros de configuración que permite con el comando \$show options.
- 3. Ajustamos el número de hilos y la ip de la víctima.
- 4. Lanzamos el escaneo con el comando \$run\$. Se muestra el resultado de la ejecución en la imagen 8.
- 5. El funcionamiento del comando *portscan* es muy similar al de Nmap, con la ventaja de poder ajustar el número de hilos que queremos dedicar al escaneo.

```
Current Setting Required Description
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  The number of concurrent ports to check per host
The delay between connections, per thread, in milliseconds
The delay jitter factor (maximum value by which to +/- DELAY) in milliseconds.
Ports to scan (e.g. 22-25,80,110-900)
The target address range or CIDR identifier
The number of concurrent threads
                              CONCURRENCY
                                                                                                                                              10
                                                                                                                                                                                                                                                                                                yes
yes
yes
                              DELAY
                              JITTER
                                                                                                                                              1-10000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                yes
yes
yes
yes
                            PORTS
RHOSTS
                              THREADS
                              TIMEOUT
                                                                                                                                              1000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       The socket connect timeout in milliseconds
msf auxiliary(tcp) > set RHOSTS metasploitable
RHOSTS => metasploitable
msf auxiliary(tcp) >
msf auxiliary(tcp) > set THREADS 50
THREADS => 50
msf auxiliary(tcp) > run
                                                                                                                                                                                                                                           - 192.168.62.189:23 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:22 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:25 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:21 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:31 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:33 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:30 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:111 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:113 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:139 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:514 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:514 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:512 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:512 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:1524 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:1524 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:3136 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:306 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:5432 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:6000 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:8000 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:8000 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:8000 - TCP OPEN
- 192.168.62.189:8180 - TCP OPEN
                                 192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
192 . 168 . 62 . 189:
                                     192.168.62.189:
192.168.62.189:
192.168.62.189:
192.168.62.189:
192.168.62.189:
192.168.62.189:
                                     Scanned 1 of 1 hosts (100% complete)
Auxiliary module execution completed
auxiliary(tcp) >
```

Figura 8: Metasploit Portscan

## 3. Explotar Vulnerabilidades

Para usuarios que no son expertos en el uso de Metasploit, se recomienda el uso de la interfaz gráfica del programa, que se puede descargar desde el siguiente enlace. La instalación es muy simple en Linux, basta con descargarse el programa, convertirlo en ejecutable (\$ chmod 777 metasploit-latest-linux-x64-installer.run) y ejecutar el fichero (.run). Se abrirá un instalador gráfico intuitivo.

Para hacer uso del programa, abrimos un navegador web y accedemos a la URL que se nos indicó durante la instalación, si no hemos modificado las opciones por defecto, será https://localhost:3790/. En la figura 9 podemos ver la apariencia.

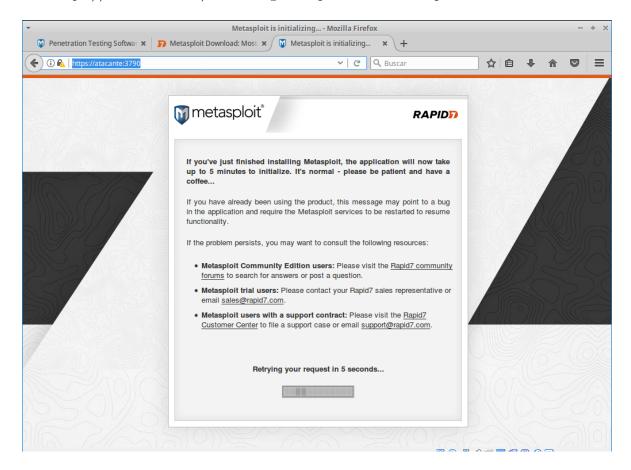


Figura 9: Metasploit Gráfico

## 4. Snort

## 4.1. Configuración

El primer paso es instalar Snort en la máquina que hace de router entre las organizaciones.

\$ sudo apt-get install snort

Como vemos en la imagen 10, el establecimiento de un rango de IPs es determinante para el uso del servicio.

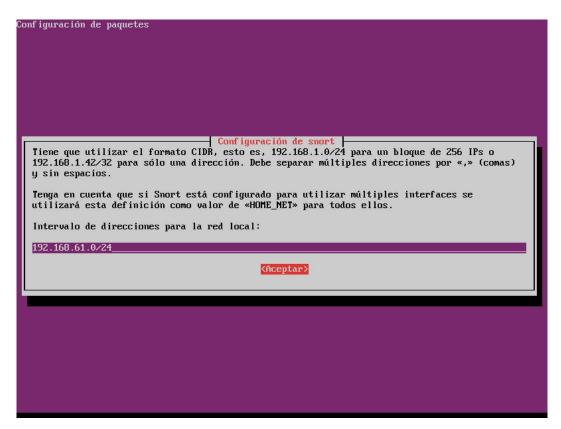


Figura 10: Configuración de Snort durante la instalación.

A continuación se configura el servicio, modificando el fichero /etc/snort/snort.conf y estableciendo los siguientes parámetros:

- ipvar HOME\_NET 192.168.N1.0/24
- ipvar EXTERNAL\_NET !\$HOME\_NET
- ipvar DNS\_SERVERS \$HOME\_NET

- ipvar SMTP\_SERVERS \$HOME\_NET
- ipvar HTTP\_SERVERS \$HOME\_NET
- ipvar SQL\_SERVERS \$HOME\_NET
- ipvar TELNET\_SERVERS \$HOME\_NET
- ipvar HTTP\_PORTS 80
- ipvar SHELLCODE\_PORTS !80
- ipvar ORACLE\_PORTS 1521

## 4.2. Ejecución

Además de las reglas que hay añadidas por defecto, para poder hacer pruebas concretas y observar el funcionamiento de Snort, añadimos la siguiente línea al fichero /etc/snort/rules/local.rules, que establece una alerta cuando detecte mensajes ICMP.

```
$ alert icmp any any -> $HOME_NET any (msg:"ICMP test";
sid:10000001; rev:001)
```

A continuación, lanzamos el servicio. En la figura 11 se observa el servicio iniciado.

```
$ sudo snort -i enp0s3 {u snort {g snort -l /var/log/snort/
-A full -c /etc/snort/snort.conf
```

Figura 11: Snort iniciado.

Seguidamente, lanzamos un ping desde la máquina atacante hacia la organización que el router protege, como muestra la figura 12).

```
alumno@Atacante:~$ ping 192.168.61.1

PING 192.168.61.1 (192.168.61.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.279 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.306 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.284 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.357 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.284 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.284 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.302 ms
64 bytes from 192.168.61.1: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.293 ms
^C
--- 192.168.61.1 ping statistics ---
7 packets transmitted, 7 received, 0% packet loss, time 5997ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.279/0.300/0.357/0.032 ms
alumno@Atacante:~$
```

Figura 12: Ping del atacante a la víctima.

Si, tras el ping, accedemos a los archivos de log (imagen 13), podemos ver cómo hay un acceso desde la máquina atacante.

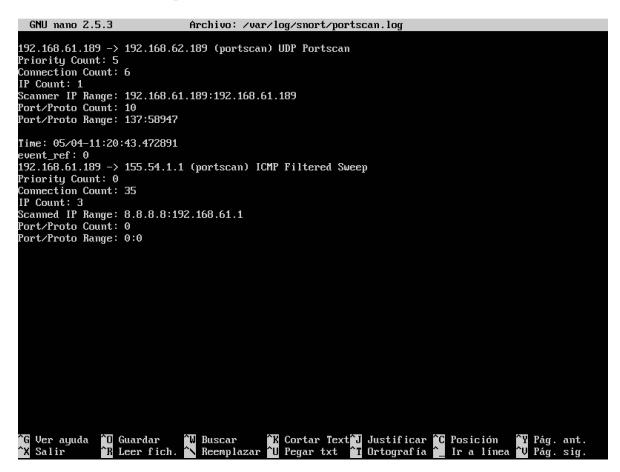


Figura 13: Fichero portlog.scan tras ping.

## 4.3. Detección de ataques

A continuación vamos a ejemplificar el procedimiento que el atacante sigue para llevar a cabo un ataque. Al mismo tiempo que se realiza, podemos ver los logs que detectan dicho ataque gracias a Snort.

1. Escanear puertos en busca de un agujero por el que entrar.

Tras ejecutar el comando nmap que se indica a continuación, se puede ver que son diversos los puertos que hay accesibles en la víctima. En este ejemplo, vamos a atacar el puerto 23, correspondiente a telnet.

```
$ npam -p 1-20000 192.168.62.189
```

Figura 14: Escaneo nmap y logs asociados.

#### 2. Acceder a la máquina en dicho puerto.

Para que Snort detecte este ataque, primero debe estar configurada la detección del mismo. Para ello, añadimos en el fichero /etc/snort/snort.conf la línea correspondiente a las reglas de telnet, como observamos en la figura 15.

Además, conviene añadir en el fichero /etc/snort/rules/local.rules las alertas para telnet, como se ve en la figura 16.

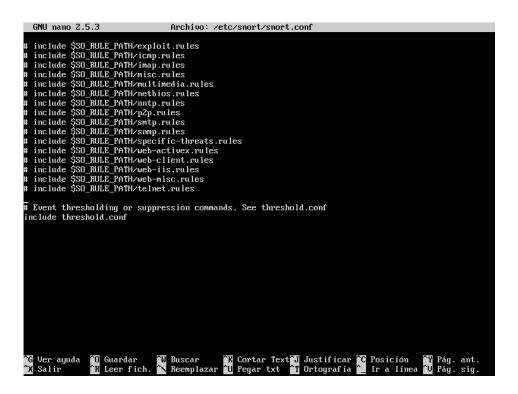


Figura 15: Fichero snort.conf.

Figura 16: Fichero local.rules.

Una vez configurado lo anterior y relanzado el servicio, procedemos a atacar el puerto con telnet, como refleja la figura 17.

\$ telnet 192.168.62.189

Figura 17: Comando telnet y logs asociados.

3. Ejecutar una orden o un shell (/bin/sh o /bin/bash) en la víctima.

Una vez dentro de la víctima, podemos hacer lo que queramos. En este caso, ejecutamos un shell.

```
$ nc 192.168.62.189 23 << _EOF_
> /bin/sh
> nc
> _EOF_
```

En la figura 18 se pueden observar los logs generados de tal shell.

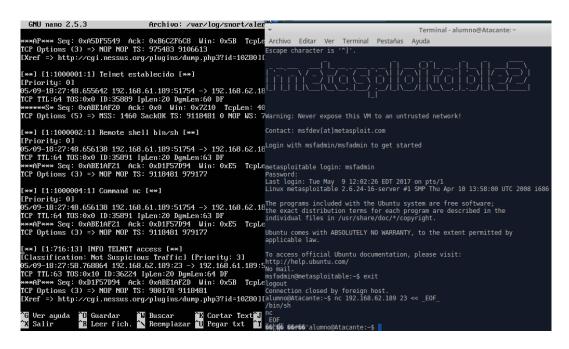


Figura 18: Logs generados tras nc.