

CRISTIAN CASTAÑO

cristian200127@gmail.com | Tel: 3176660159
FullStack Developer || Game Developer

Cali, Colombia

LinkedIn: www.linkedin.com/in/cristian-castano23
Github: <https://github.com/CristianSk23>

Portafolio: <https://portafolio-wine-kappa.vercel.app/>

RESUMEN PROFESIONAL

Apasionado desarrollador con experiencia en el fascinante mundo del desarrollo de videojuegos y una inmersión actual en el emocionante terreno del desarrollo web. Mi amor por el aprendizaje autodidacta me ha impulsado a buscar nuevos retos y experiencias constantemente.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Pi VideoJuegos

Oct. 2023 - Nov. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Descripción: Desarrollé una aplicación web orientada a los amantes de los videojuegos, que permite explorar y gestionar información de videojuegos mediante la integración con la API de Rawg.io. La plataforma brinda a los usuarios la capacidad de buscar videojuegos, filtrar resultados, ver detalles y crear tarjetas personalizadas con información de sus juegos favoritos.

Front: React, Redux, Html, Css

Back: Sequelize, Express.js

Base de datos: PostgreSQL

Lenguaje: JavaScript

Repositorio: <https://github.com/CristianSk23/ProyectoIndividual>

Full Stack Web Developer - Pf TechNook

Nov. 2023 - Dic. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Descripción: TechNook, una plataforma E-Commerce cuidadosamente creada por un equipo de 8 desarrolladores, se presenta como un destino único para entusiastas de la tecnología. En mi rol como desarrollador backend, contribuí significativamente a la funcionalidad del sistema, centrándome en la gestión de productos, usuarios e historial de transacciones

Front: React, Redux, Html, Css, MaterialUi

Back: Sequelize, Express.js

Base de datos: PostgreSQL

Lenguaje: JavaScript

Repositorio Frontend: <https://github.com/CristianSk23/ProyectoIndividual>

Repositorio Backend: <https://github.com/micaortiz/PF-Server>

Deploy: <https://technookstore.up.railway.app/>

HISTORIAL LABORAL

Desarrollador de videojuegos | Blueprint Transformation *Abr.2021 – Abr.2022*
Desempeñé un papel integral en diversas áreas del proceso de desarrollo. Colaboré estrechamente con el equipo de diseño para implementar mecánicas de juego, controles y sistemas de colisión. Además, me encargué de la creación e implementación de sistemas de juegos básicos, como la gestión de usuarios y la lógica del juego.

Tecnologías: Unity, LeanTween Animation Tools (Unity Assets)

Lenguaje: C#

FORMACIÓN

Soy Henry - Argentina *Ago/2023 - Dic/2023*

FullStack Web Developer

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE - Cali *Sep/2022 - En curso*

TECNÓLOGO: ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE *Jun/2019 - Oct/2021*

TECNÓLOGO: PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE *Feb/2020 - May/2020*

CURSO ESPECIAL: FUNDAMENTOS DE COMPOSICION DIGITAL
Y GRAFICAS EN MOVIMIENTO (AFTER EFFECTS)

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE *Ene/2018 - Nov/2018*

TECNICO: SISTEMAS

IDIOMAS

Español Idioma nativo

Inglés A2
Básico