

# CRISTIAN CASTAÑO

cristian200127@gmail.com | 3176660159  
FullStack Developer || Game Developer

Cali, Colombia

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/cristian-castano23](https://www.linkedin.com/in/cristian-castano23)  
Github: <https://github.com/CristianSk23>

## RESUMEN PROFESIONAL

Apasionado desarrollador con un año de experiencia en el fascinante mundo del desarrollo de videojuegos y una inmersión actual en el emocionante terreno del desarrollo web. Mi amor por el aprendizaje autodidacta me ha impulsado a buscar nuevos retos y experiencias constantemente.

## PROYECTOS

### Full Stack Web Developer - Pi VideoJuegos

Oct. 2023 - Nov. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

**Descripción:** Desarrollé una aplicación web orientada a los amantes de los videojuegos, que permite explorar y gestionar información de videojuegos mediante la integración con la API de Rawg.io. La plataforma brinda a los usuarios la capacidad de buscar videojuegos, filtrar resultados, ver detalles y crear tarjetas personalizadas con información de sus juegos favoritos.

Front: React, Redux, Html, Css

Back: Sequelize, Express.js

Base de datos: PostgreSQL

Lenguaje: JavaScript

Repositorio: <https://github.com/CristianSk23/ProyectoIndividual>

### Full Stack Web Developer - Pf TechNook

Nov. 2023 - Dic. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

**Descripción:** TechNook, una plataforma E-Commerce cuidadosamente creada por un apasionado equipo de 8 desarrolladores, se presenta como un destino único para entusiastas de la tecnología. En mi rol como desarrollador backend, contribuí significativamente a la funcionalidad del sistema, centrándome en la gestión de productos, usuarios y transacciones

Front: React, Redux, Html, Css, MaterialUi

Back: Sequelize, Express.js

Base de datos: PostgreSQL

Lenguaje: JavaScript

Repositorio Frontend: <https://github.com/CristianSk23/ProyectoIndividual>

Repositorio Backend: <https://github.com/micaortiz/PF-Server>

Deploy: <https://technookstore.up.railway.app/>

## HISTORIAL LABORAL

**Desarrollador de videojuegos** | Blueprint Transformation

*Abr.2021 – Abr.2022*

Desempeñé un papel integral en diversas áreas del proceso de desarrollo. Colaboré estrechamente con el equipo de diseño para implementar mecánicas de juego, controles y sistemas de colisión. Además, me encargué de la creación e implementación de sistemas de juegos básicos, como la gestión de usuarios y la lógica del juego.

Tecnologías: Unity, LeanTween Animation Tools (Unity Assets)  
Lenguaje: C#

## FORMACIÓN

Soy Henry - Argentina  
**FullStack Web Developer**

*Ago/2023 - Dic/2023*

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE - Cali  
**TECNÓLOGO: ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

*Sep/2022 - En curso*

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
**TECNÓLOGO: PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA**

*Jun/2019 - Oct/2021*

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
**CURSO ESPECIAL: FUNDAMENTOS DE COMPOSICION DIGITAL Y GRAFICAS EN MOVIMIENTO (AFTER EFFECTS)**

*Feb/2020 - May/2020*

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
**TECNICO: SISTEMAS**

*Ene/2018 - Nov/2018*

## TECNOLOGÍAS

- React Js
- Express Js
- Redux
- MaterialUI
- Bootstrap
- GitHub
- Node Js
- PostgreSQL
- JavaScript
- C#
- Unity

## IDIOMAS

**Español** Idioma nativo

**Inglés**  
Básico

A2