Números mágicos

(tiempo límite: 1 segundo)

Un número mágico es aquel cuya suma de divisores (sin contarse a él) es igual a sí mismo. Por ejemplo 6 es un número mágico pues 1 + 2, + 3 = 6. Así mismo, 28 es un número mágico pues 1 + 2 + 4 + 7 + 14 = 28.

Entrada

La entrada comienza con una línea que contiene un valor entero positivo C ($1 \le C \le 100$) que corresponde a la cantidad de casos de prueba. Cada caso de prueba consiste en dos valores enteros positivos A y B separados entre sí por un espacio en blanco ($1 < A < B \le 10.000$).

Salida

La salida debe tener *C* líneas, una por cada caso de prueba. En cada línea debe aparecer la cantidad de números mágicos en [A, B].

Ejemplo de entrada

3 5 30 50 65 480 500

Ejemplo de salida

2 0 1