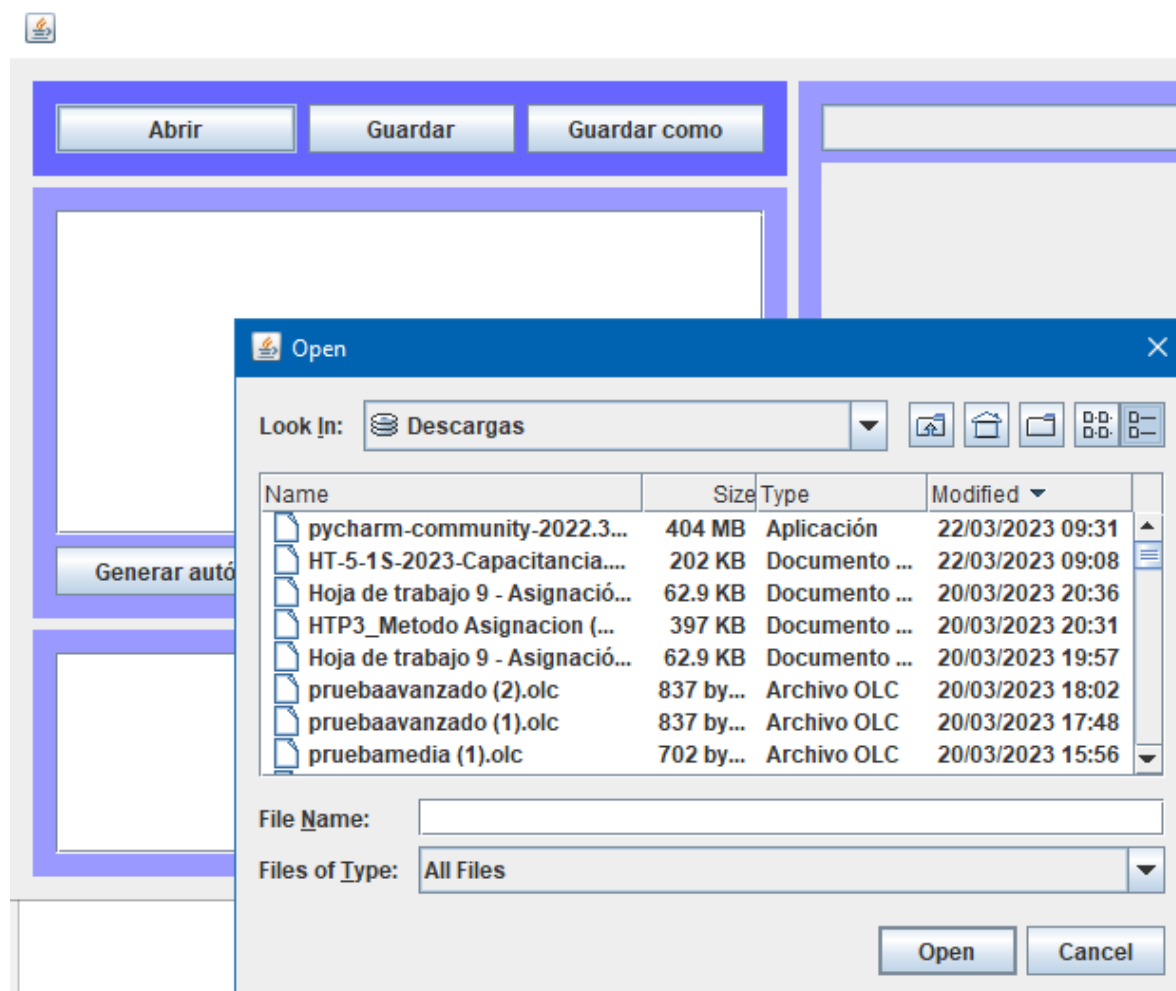


Manual de Usuario



En el programa existe una interfaz de usuario en el que podremos hacer uso de los archivos tipo .olc, tenemos el típico abrir y guardar como, podremos abrir archivos para posteriormente poder editar en ellos tal y como se muestra en el ejemplo



Podremos seleccionar los archivos .olc que gustemos y se cargarán en el textbox del programa, en este caso haremos una prueba con el archivo pruebaavanzado (1).olc, luego de seleccionar el archivo podremos editarlo como nosotros querremos.

Abrir

Guardar

Guardar como

```
// ##### ESTE ES UN COMENTARIO DE UNA SOLA LINEA
// ##### DAR NINGUN PROBLEMA#####-----
{
CONJ: numero -> 0,1,2,3,4, 5,6,7, 8, 9 ;
CONJ: minuscula -> a ~ z ;
CONJ: mayuscula -> A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,W,
CONJ: simbolos -> -,_,

//$$$$$$$$$$$$$$$$&/&/&/& ESTO NO DEBE DAR POBLEMA =

correoElectronico -> .{|minuscula}{mayuscula} . + ||{|simbolos}{m
url -> . "h". "t". "t". "p". "?" "s". ":" "f". "f". + {minuscula} . "." + {minuscula};

%%
%%

<!
    SECCIÓN DE PRUEBAS
    #YASALIO
!>
url : "https://facebook.com"; //correcto
correoElectronico : "lachalana666@ingusac.com"; //correcto
}
```

Generar autó...

Analizar entra...

Una vez cargado podremos generar el autómata y analizar las cadenas de entrada, deberemos dar click a ambos botones

