

```

=====
NUME:Vijsaeac Cristian-Octavian
GRUPA:325CB
=====
TASK 4.1 (4p)
Care zona a editorului pare sa fi fost utilizata cel mai mult de Alfred
?
(numara cele mai multe click-uri)

Task1 = 5*Canvas , 5*Dialog
Task2 = 6*Canvas , 6*Menu
Task3 = 1*Canvas , 2*Menu , 1*Dialog

Ceea ce ne duce la un total de Canvas = 12
                                Menu = 8
                                Dialog = 6

Cea mai utilizata zona a editorului de catre Alfred este CANVAS.

Care task pare a fi cel mai problematic (are frecventa mare a click-
urilor) ?

Task1 = 20
Task2 = 30
Task3 = 9

Cel mai problematic task al lui Alfred a fost TASK2,cu o frecventa a
click-urilor egala cu 30.
=====
=====
TASK 5.3 + 5.4 (1p + 5p)
Completati culorile utilizate:
Canvas      = RED
Menu        = BLUE
DialogBox   = GREEN

Completati dimensiunea ferestrei:
window      = 10

Completati dimensiunile frame-ului:
x           = 1500
y           = 300
circleSize  = 10

Ce formule ati folosit pentru a determina valorile de pe axele x si y
ale unui
punct pe reprezentarea ?

-Coordonatele de pe axa Y au fost alese in felul urmator:
    =CARD -> 100
    =INPUT -> 120
    =PAGE -> 140

```

```
=MENU -> 160
=MENU-BUTTON -> 180
=ICON -> 200
=DIALOG -> 220
=ALTFEL -> 240
```

-Coordonatele de pe axa X au fost alese dupa formula:
 $X = \text{timestampEveniment} * 10 + 10$

Descrieti algoritmul de clustering utilizat.

=====

```
=se ia fiecare UserEvent in parte
    =daca lista de clustere este goala,se construiesc
    un cluster si se introduce,in lista sa de
    UserEvent, evenimentul pe care suntem
    =daca lista nu este goala,o parcurgem

    =parcurgem lista de clustere si incercam sa gasim,in lista de
    UserEvent-uri a unui cluster,un eveniment care a avut loc in aceeaasi
    zona(Canvas,Menu,Dialog,altceva) ca zona in care a avut loc evenimentul
    curent
        =daca s-a gasit un cluster care respecta conditia,inseamna
        ca aici trebuie(sau nu) sa facem inserarea
        =daca ajungem la sfarsitul listei de clustere si nu
        s-a gasit nici un cluster care sa respecte
        conditia,construim noi un cluster(in a carui lista de UserEvent-
        uri inseram evenimentul curent) la sfarsitul listei de clustere

        =daca s-a gasit un cluster,inainte de a face introduce mai
        trebuie sa verificam daca timestamp-ul evenimentului curent este mai
        mic decat end_timestamp-ul clusterului
            =daca conditia este indeplinita,inseram evenimentul
            curent in lista de UserEvent-uri a clusterului in care ne aflam
            si,totodata,actualizam end_timestamp-ul clusterului cu noua sa
            valoare(se termina parcurgerea listei de clustere si se trece la un nou
            eveniment)
            =daca conditia nu a fost indeplinita,continuuam
            parcurgerea listei de clustere in speranta gasirii unui alt
            cluster

        =dupa ce toate evenimentele au fost puse in clusterelor asociate
        lor,parcurgem inca o data lista de clustere si eliminam clusterele care
        contin un singur eveniment in lista lor de UserEvent-uri

        =la sfarsit,intoarcem aceasta lista de clustere
```

=====

TASK 5.5 (4p)

Atasati cate un screenshot cu graficul obtinut de voi pentru toate evenimentele
si unul cu graficul obtinut pentru clustering.

Ce puteti spune despre fiecare task in parte ? Cum vi se pare ca au decurs cele

3 task-uri pentru Alfred ?

Task1:

La inceputul primului task,putem observa ca Alfred a oscilat foarte mult intre zona Canvas si zona Dialog.A dat click-uri repetate pe Canvas,dupa aia s-a dus pe Dialog,s-a intors,s-a dus iar pe Canvas si tot asa.Putem spune ca la inceput,Alfred a fost destul de confuz in ceea ce priveste efectuarea operatiilor intre cele doua zone.Spre finalul Taskului,observam ca frecventa oscilatiilor intre cele doua zone scade,deci putem afirma ca Alfred s-a obisnuit cu parcurgerea celor doua zone.

Task2:

Spre deosebire de taskul precedent,se vede foarte bine ca Alfred a fost chiar mai dezorientat.A dat nenumarate click-uri intre cele 2 zone,Canvas si Menu,deci putem spune ca nu reusea sa gaseasca o anumite operatie sau informatie.Se vede ca la un moment dat,zona Canvas i-a creat mai multe probleme,dand mai multe click-uri aici.Spre final,putem observa cum Alfred s-a obisnuit cu comenzile din cele doua zone,frecventa click-urilor repetate intre si in cele 2 zone scazand.

Task3:

Acest task a fost cel mai usor si rezolvat mai rapid de catre Alfred,utilizand 2 zone:Menu si Dialog.Se observa ca distanta dintre click-uri a fost mai mare decat la celelalte taskuri si nu exista oscilatii intre zone.In acest caz,putem spune fie ca operatiile/comenzile/informatiile au fost usor de gasit,fie ca Alfred deja s-a obisnuit cu arhitectura IDE-ului si "s-a plimbat" mai usor intre cel 2 zone,fie ca task-ul a fost usor si Alfred nu a avut nevoie de prea multa "interactiune" cu IDE-ul.

In final,putem spune ca zona CANVAS i-a dat cele mai mari batai de cap lui Alfred,dar o data cu timpul,acesta a inceput sa se obisnuiasca cu arhitectura IDE-ului,ceea ce poate insemna ca aceasta este usor de invatat.