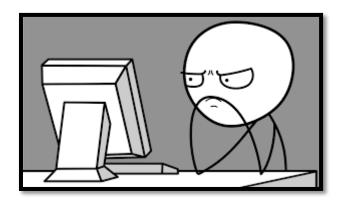
Trabalho 3 de Inteligência Artificial



Trabalho realizado por:

- Cristiana Morais da Silva up201505454
- Sara Daniela Ferreira de Sousa up201504217

Introdução

O paradigma declarativo (ou linguagem declarativa) baseado em lógica como é o caso do prolog recorre a uma base de dados com regras lógicas e cria uma resolução passo a passo para responder a Queries colocadas pelos utilizadores do programa. O paradigma imperativo (ou linguagem imperativa) como o java destaca-se pela sua simplicidade, uma vez que qualquer pessoa ao fazer o programa, o implementa de forma imperativa, baseando-se na utilização de ações e estados, quase como um programa de computador.

A principal desvantagem deste paradigma é que se as estruturas de dados forem modificadas, o código de todas as funções no programa tem de ser modificado.

Trip Plan

A primeira parte do programa trata-se de um planeador de viagens que recorrendo a uma base de dados de voos entre várias cidades, tem de ser capaz de conseguir responder a questões do tipo:

- Quais dias em que existem ligações diretas entre dois aeroportos;
- Quantos são os voos que temos de apanhar num determinado dia para conseguir ir de um aeroporto para outro;
- Planeamento de uma rota de viagem com inicio e fim na mesma cidade sendo necessário que este percurso passe por determinados locais.



Implementação em Prolog

Esta implementação baseia-se na utilização dos predicados dados no enunciado do trabalho. Os voos estão guardados numa timetable(Place1, Place2,List_of_flights), em que List_of_flights é uma lista de elementos do tipo

(Dep_time/Arr_time/Flight_num/NDays, List_of_flights), em que Flight_num é o número do voo e Ndays são os dias em que existem voos que pode ser uma lista de dias ou uma constante alldays (que contém todos os dias da semana). O predicado flight/6 tem por único objetivo representar os dados de uma base em dados que podemos manipular no programa.

O predicado route/4 representa o caminho direto entre duas cidades, ou o caminho entre duas cidades usando outras cidades como ligação.

O predicado trip_plan/5 permite-nos planear um percurso ao longo de várias cidades de forma a que seja feito um único voo por dia.

Implementação em Java

A nossa implementação em java foi um pouco mais extensa visto que foi necessária a criação de várias estruturas de dados. Após a interpretação os dados, estes são guardados numa árvore, onde se encontram todas as ligações entre aeroportos e os seus respetivos horários.

DCG

A segunda parte do trabalho é pedida a implementação de um analisador sintático de língua portuguesa (ou DCG) que verifica se uma frase esta corretamente estruturada em português, ou seja, se é composta por uma frase nominal seguida de uma frase verbal sendo utilizada uma base de dados com regras de concordância de frase.



Implementação em Prolog

A implementação em prolog deste problema tornou-se mais simples uma vez que o DCG é nativo do prolog e sendo assim foi mais fácil analisar uma frase e verificar se ela se encontra correta a nível da sintaxe.

Implementação em Java

A implementação deste problema em java foi mais complexa pois foi necessária a utilização de estruturas de dados (Listas Ligadas) para guardar frase dada como input, e ainda de bastantes linhas de código para guardar as várias palavras dadas no enunciado do problema.

Conclusão e comentário

Com o decorrer do trabalho ficou claro que a implementação dos problemas em prolog era mais simples, mas em contrapartida foi mais trabalhoso uma vez que não era uma linguagem tão familiar. Em suma nenhuma das linguagens é pior que a outra, apenas se aplicam diferentes paradigmas, dando origem a diferentes abordagens do mesmo problema.

Bibliografia

https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_imperativa

https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_declarativa

https://en.wikipedia.org/wiki/Prolog

https://www.metalevel.at/prolog/dcg

https://pt.stackoverflow.com/questions/81854/paradigma-imperativo-e-declarativo

http://www.pathwayslms.com/swipltuts/dcg/



 $\frac{https://medium.freecodecamp.org/make-your-hobby-harder-programming-is-difficult-thats-why-you-should-learn-it-e4627aee41a1?gi=48c7948b9c0c}{$

https://www.copyediting.com/when-to-use-less-rather-than-fewer/

http://www.zeepod.io/6-steps-for-planning-your-trip/