

1 Questão 1

f_1 alternativa B : N

O tempo é linear pois são feitas n iterações cada uma com contribuição de $O(1)$.

f_2 alternativa E : N^3

f_2 chama f_1 dentro de um loop interno que para cada i ele itera i e loop externo vai de 0 até N .

f_3 alternativa H : $N!$

f_3 para cada valor indo de 0 até N a i -ésima iteração no loop retorna o valor da função f_1 para $N - 1$, como fazemos isso N vezes, portanto o tempo de execução de f_3 é $N!$.

f_4 alternativa C : $n \log n$

$$t(n) = 2t\left(\frac{n}{2}\right) + 3n, \quad n = 2^k$$

$$t(2^k) = 2t(2^{k-1}) + 3 \cdot 2^k, \text{ utilizando o método da substituição, temos:}$$

$$s(k) = 2s(k-1) + 3 \cdot 2^k.$$

A equação característica é:

$$(x-2)^2 = 0$$

Sendo assim, $t(n) = nc_1 + c_2 n \log n$. O tempo de execução de f_4 é de $n \log n$.

f_6 alternativa G : 3^n

$f_6(n) = 3f_6(n-1)$. Pela equação característica, obtemos que o tempo computacional de f_6 é de 3^n .

f_7 alternativa A : $\log n$

Supondo que n é uma potência de 2. Temos que $t(n) = t\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1)$.

Utilizando uma árvore de recorrência, obtemos:

$$t(n) = \Theta(1) \cdot \log n + t(1)$$

2 Questão 2

a) $T(n) = 2t\left(\frac{n}{2}\right) + n^k$, onde $k > 0$ é uma constante.

Usando o teorema mestre, temos que $a = b = 2$.

Assim, temos que $t(n) = O(n \log n)$ se $k = 1$, $t(n) = O(n^k)$ se $k > 1$ e $t(n) = O(n)$ se $k \in (0, 1)$.

b)

$t(n) = 2t\left(\frac{n}{2}\right) + \frac{n}{\log n}$. Suponhamos que n é uma potência de 2.

Desenhando a árvore, pra cada nível i temos um total de 2^i nós. Começamos no nível $i = 0$. Cada nível com exceção das chamadas de recursão tem uma contribuição de $2^i * \frac{\frac{n}{2^i}}{\log \frac{n}{2^i}} = \frac{n}{\log n - i}$.

Chegamos em $t(1)$ no último nível quando $1 = \frac{n}{2^i}$, $i = \log n$. Assim, a altura da árvore é de $\log n + 1$. No último nível temos uma quantidade $2^{\log n} = n^{\log 2} = n$ de subproblemas, em que cada um contribui com um tempo constante c .

$$t(n) = \frac{n}{\log n} + \frac{n}{\log \frac{n}{2}} + \dots + \frac{n}{\log \frac{n}{2^{\log n - 1}}} + cn = n \sum_{i=0}^{\log n - 1} \frac{1}{\log n - i} + cn$$

Como havíamos suposto que $n = 2^k$, onde $k = \log n$, temos que: $t(n) = n \sum_{i=0}^{k-1} \frac{1}{k-i} + cn$

O somatório tem o comportamento de uma série harmônica, que para uma soma finita se aproxima de $\log(k)$.

Logo, $t(n) = O(\log \log n)$.

3 Questão 3

Queremos provar a afirmação: só há uma maneira de atribuir as chaves aos nós e formar uma BTS válida, recebidas n chaves e uma árvore binária com n nós.

Raciocínio usando indução:

Caso base: Recebo uma árvore binária com um nó e uma chave, de fato só existe uma maneira de atribuir a chave ao nó.

Hipótese de indução: Suponha que para uma dada árvore binária qualquer com k nós só haja uma maneira de atribuir as k chaves recebidas de modo que ela seja uma BTS válida.

Acrescentando um filho a uma folha nessa árvore de k nós e dada mais uma chave, removo as chaves uma vez atribuídas aos nós e conto quantos nós na árvore binária $k + 1$ estão à direita do root, suponha que seja r , e quantos estão à esquerda, l . Ordeno as chaves e adiciono a chave no root de acordo com o número correspondente que possui r maiores do que ele na lista e l menores. Observe que dada uma lista de números distintos não há como haver quantidades diferentes de valores maiores ou menores do que um número fixo.

Temos então duas sub-árvores, uma à esquerda e uma à direita. Repetimos o processo para os nós do próximo nível. Considere que como as sub-árvores possuem no máximo k nós e pela hipótese de indução só podemos atribuir as k chaves aos k nós de uma única forma, então temos que só existe uma maneira de distribuir as $k + 1$ chaves para os $k + 1$ nós como queríamos provar.

4 Questão 4

a) post order : $M, W, Y, I, P, S, E, B, O$

reverse post order: $O, B, E, S, P, I, Y, W, M$

b) A ordem *BST* começando por O é dada por:

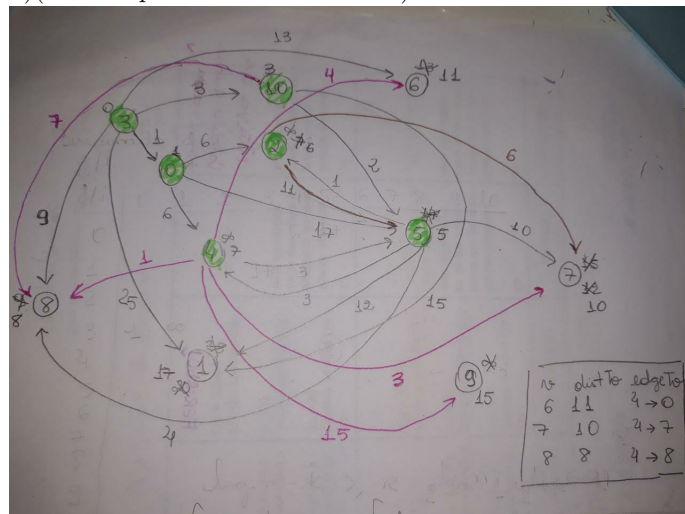
$[[O], [B, E, Y], [S, W], [I, M, P]]$

c) Tal ordem não existe, pois ela só é possível se o grafo é um DAG, um grafo direcionado acíclico, o que não ocorre nesse caso pois há um ciclo entre os vértices E e S .

5 Questão 5

a) 3, 0, 10, 5, 2

b)(obs: na primeira linha é $4 \rightarrow 6$)



6 Questão 6

H_1 é o conjunto exaustivo de todas as funções hash que mapeiam do universo U para os n buckets. Aqui considerando todas as possibilidades de mapeamento, temos um total de n^m funções possíveis. Assim, $|H_1| = n^m$. O conjunto exaustivo de todas as funções hash, apesar de ser uma família hash universal ocupa muitos bits para armazenar tantas funções. Para armazenar apenas uma função o custo é o $m \log n$, o que também é muito alto. Sendo assim, eu escolheria H_2 , pois armazenar todo o H_1 ocupa muito espaço e armazenar cada função também ocupa muito espaço. Observe que o tamanho de H_2 é dado por $(p-1)p$, pois essas são as possíveis possibilidades para a e b . De fato, H_2 possui um tamanho muito menor. Alternativas b e c .

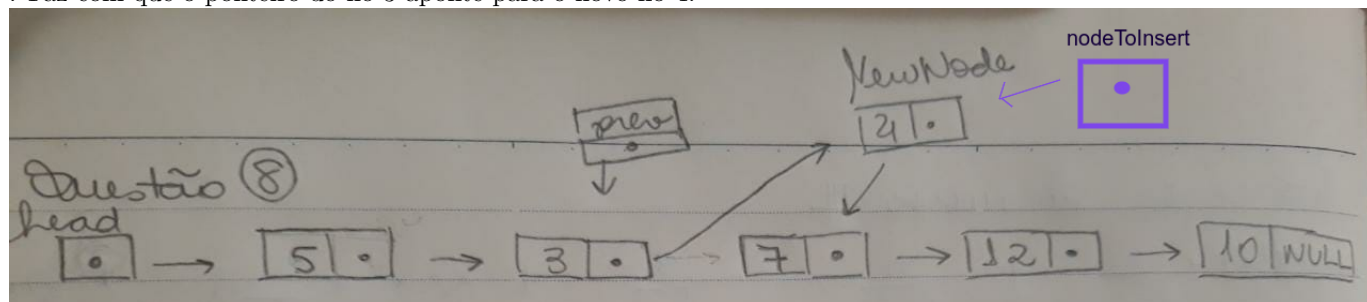
7 Questão 7

```
def encontrar_indice(A, left):  
    // left controla o tamanho da lista existente na esquerda  
    n = len(A)  
    mid = math.floor(n/2)  
    if len(A) == 0:  
        return print("Nenhum indice encontrado")  
    if A[mid] == (mid + left):  
        return print(A[mid])  
    elif A[mid] > (mid + left):  
        // Nao preciso procurar na lista da direita  
        encontrar_indice(A[0: mid], left)  
    elif A[mid] < (mid + left):  
        // Preciso encontrar um modo de buscar na lista da direita preservando os indices  
        left = left + mid  
        encontrar_indice(A[mid:], left)
```

O algoritmo é $O(\log n)$.

8 Questão 8

- a) . Cria um ponteiro que aponta pra o nó 3.
- . Cria um novo nó com item = 4 e cujo ponteiro aponta pra o nó 7.
- . Faz com que o ponteiro do nó 3 aponte para o novo nó 4.



- b) prev \rightarrow item = 3
- c) . Faz com que o ponteiro prev passe a apontar para o nó que o nó 3 aponta.
 - . Prev agora aponta para o nó 7.
 - . Cria um ponteiro que aponta para o nó 12.
 - . Faz 7 apontar para o nó que 12 aponta.
 - . deleta o nó para o qual curr aponta.
 - . Atribui null para o ponteiro curr.

