

Desenvolvimento

Para o *show* da banda de Miguel, será necessário configurar uma rede de computadores. A comunicação entre os membros da equipe de produção, que estarão espalhados pelo teatro, é fundamental para manter todos informados e verificar se nada está fugindo do controle. O agente da banda decidiu modernizar a infraestrutura do *show* para melhorar essa comunicação. Para ajudá-los, você deve usar o Cisco Packet Tracer para criar uma topologia de rede estrela que permita a toda a equipe se comunicar facilmente.

Passos:

1. Definir o cenário

- Imagine que cada membro da equipe possui um computador que precisa de uma conexão de rede para se comunicar com os outros membros da produção.

2. Montar a topologia

- Crie uma nova topologia no Cisco Packet Tracer;
- Arraste um switch para o centro da área de trabalho;
- Arraste quatro PCs e posicione-os ao redor do switch, representando cada membro da equipe de produção.

3. Conectar os dispositivos

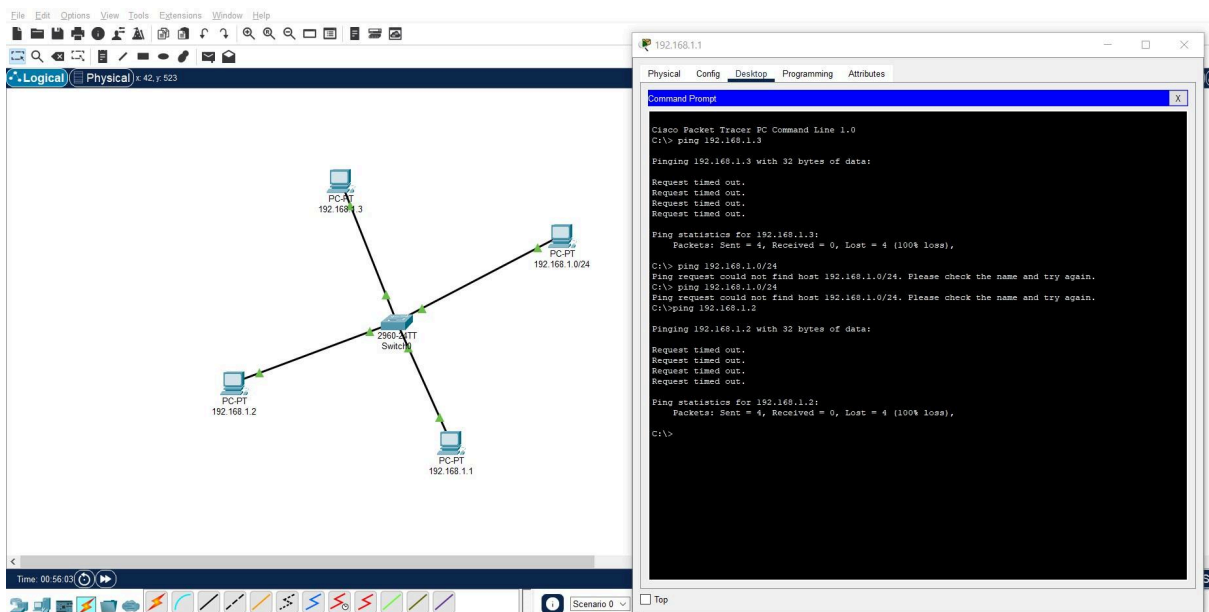
- Conecte cada PC a uma porta diferente no switch usando cabos ethernet;
- Visualize os computadores da equipe de produção formando uma estrela ao redor do switch central.

4. Configurar os endereços IP

- Crie um senso de identidade para cada computador, atribuindo nomes e números de endereços IP;
- Configure os endereços IP para as interfaces dos PCs e do switch de acordo com a mesma sub-rede.

5. Testar a comunicação

- Para verificar se todos os computadores estão devidamente configurados, acesse um dos PCs da equipe, abra o prompt de comando e tente fazer um ping para o endereço IP do computador de outro membro da equipe.



File Edit Options View Tools Extensions Window Help

Logical Physical x 68.76

PC-A1
192.168.1.3

PC-B1
192.168.1.24

2960-TT
Switch

PC-PT
192.168.1.2

PC-PT
192.168.1.1

Time: 00:50:17

Automatically Choose Connection Type

192.168.1.1

Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\> ping 192.168.1.3
Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.

Ping statistics for 192.168.1.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
C:\>
```

Simulation

New Delete

Toggle FDU List Window