UFPA – Universidade Federal do Pará

ICEN – Instituto de Ciências Exatas e Naturais Faculdade de Computação

Curso:
Disciplina: Programação I
Aluno(a):
Matrícula:
Prof.: Dr. Victor Hugo S. C Pinto
Belém-PA, 17/10/2022

Lista de Exercícios 4

- 1) Escreva um programa para armazenar uma agenda de telefones em um dicionário. Cada pessoa pode ter um ou mais telefones e a chave do dicionário é o nome da pessoa. Seu programa deve ter as
- seguintes funções:
 - incluirNovoNome essa função acrescenta um novo nome na agenda, com um ou mais telefones. Ela deve receber como argumentos o nome e os telefones.
 - incluirTelefone essa função acrescenta um telefone em um nome existente na agenda. Caso o nome não exista na agenda, você deve perguntar se a pessoa deseja incluí-lo. Caso a resposta seja afirmativa, use a função anterior para incluir o novo nome.
 - excluirTelefone essa função exclui um telefone de uma pessoa que já está na agenda. Se a pessoa tiver apenas um telefone, ela deve ser excluída da agenda.
 - excluirNome essa função exclui uma pessoa da agenda.
 - consultarTelefone essa função retorna os telefones de uma pessoa na agenda.
- 2) A 37ª corrida do Círio acontecerá dia 23 de outubro, no Portal da Amazônia em Belém, largada às 6h. Considerando que há apenas 6 corredores e que foi determinada como regra a quantidade de 10 voltas para cada um dos corredores, escreva um programa que leia todos os tempos em segundos e os guarde em um dicionário, onde a chave é o nome do corredor. Ao final diga de quem foi a melhor volta da prova e em que volta; e ainda a classificação final em ordem (10 o campeão). O campeão é o que tem a menor média de tempos.
- 3) A secretaria da Faculdade de Computação da UFPA precisa de um dicionário de estudantes, definida da seguinte forma: D={'Darth Vader':(7.5,8.0,6.5),'Han Solo': (9.0,8.5,9.5),'Chewbacca':(3.5,1.0,6.5)}, onde cada par consiste do nome do estudante e das notas do mesmo. Escreva uma função chamada "aprovados" que receba como entrada o

dicionário D e imprima o nome dos alunos aprovados. Um aluno é aprovado quando todas as suas notas são maiores que 7. Por exemplo, aprovados(D) deverá imprimir Han Solo.

4) Uma nova Companhia Energética de Belém pretende disponibilizar em seu site um simulador de consumo com o qual seus clientes poderão estimar o valor de suas contas de energia com base na potência e tempo de uso de seus equipamentos elétricos. Como você está fazendo disciplina de programação e as férias estão chegando, resolveu se candidatar a uma vaga de emprego temporário na empresa, para criar o programa que fará os cálculos apresentados no site.

O consumo estimado de energia de cada equipamento de um cliente é calculado a partir do **tempo médio de uso (em horas)** e da **potência** do equipamento (**Watts**). O valor encontrado deve ser dividido por 1000 para que se tenha o **consumo em KWH**. Somando-se o consumo estimado de todos os equipamentos tem-se o consumo estimado total. Por fim, o valor final estimado da conta dependerá da **bandeira** em vigor naquele mês (conforme tabela 2) e do valor do **ICMS** (porcentagem de imposto sobre o valor total).

Faça então um programa que, tendo a tabela de potência de equipamentos abaixo (tabela 1), receba do usuário: a bandeira em vigor no mês, o valor do ICMS, a quantidade de equipamentos a ser informada e os equipamentos com o tempo médio de uso diário (em horas) e calcule o valor estimado da conta do usuário.

Obs: os dados das duas tabelas devem ser tratados como dicionários em seu programa.

Equipamento	Potência (W)
ar-condicionado	1600
computador	350
chuveiro	5000
ferro	1000
lampada	32
lavadora-roupas	600
refrigerador	350
tv	200

Bandeira	Custo (KWH)
verde	R\$ 0,50
amarela	R\$ 0,53
vermelha	R\$ 0,56

Entradas:

- 1. Bandeira utilizada no mês (verde, amarela ou vermelha).
- 2. Valor do ICMS cobrado (número real; ex: 0.25 indica 25% de ICMS).
- 3. Quantidade de equipamentos informada pelo usuário.
- 4. Sequência com os dados de cada equipamento em uma linha; sendo eles: nome do equipamento e tempo de uso médio diário (em horas, número real).

Saídas:

1. Valor estimado da conta de energia (número real).

Exemplo de Entrada:

verde 0.25 3 chuveiro 1.0 ferro 0.2 tv 4.0

Exemplo de Saída:

3.75

5) O UFC (*Ultimate Fighting Championship*) colocará em vigor a partir de julho novos procedimentos para suas pesagens a fim de evitar a desidratação intensa e poupar os seus atletas na semana dos combates. Os lutadores deverão se apresentar para o check in (primeira pesagem de checagem da semana que normalmente acontecem quatro dias antes das lutas) sem estar mais que 8% acima do peso limite de suas categorias. Ou seja, um lutador que for competir na categoria dos meio-pesados (até 93 kg) deverá bater, no máximo, 100 kg no check in. Caso este peso seja extrapolado, o atleta será monitorado de perto pela organização, e, se houver sinais de desidratação até o dia da pesagem oficial, na véspera do evento, a luta será cancelada.

Faça um programa que recebe como entradas o **peso limite inferior** e o **peso limite superior** de uma categoria e os dados de **n** possíveis lutadores daquela categoria. De cada lutador devem ser lidos nome e peso em uma linha. **Os dados de um lutador devem ser armazenados em uma estrutura de dicionário**.

O programa deverá imprimir como saída a quantidade de lutadores que foram aprovados; a porcentagem de lutadores que foram reprovados no dia de pesagem; e nome do lutador mais leve aprovado na categoria. Em caso de empate, imprimir o que primeiro ocorrer. Caso não haja nenhum lutador aprovado, imprimir a palavra "vazio" para o nome. Cada saída deverá ser impressa em uma linha.

Entradas:

- 1. Peso limite inferior e peso limite superior de uma categoria. Assuma que o segundo valor é sempre maior que o primeiro.
- 2. Número de lutadores a serem lidos.
- 3. Várias linhas contendo em cada uma: o nome de um lutador e o seu peso.

Saídas:

- 1. Número inteiro que indica a quantidade de lutadores aprovados no dia da pesagem.
- 3. Nome do lutador mais leve (entre os aprovados). Caso não haja nenhum lutador

2. Número real que indica a porcentagem de lutadores reprovados no dia da pesagem. aprovado, imprimir a palavra "vazio". Exemplo de Entrada: 84 93 4 Jon 98 Cornier 86 Jack 112 Spider 89 Exemplo de Saída: 3 25.0 Cornier Exemplo de Entrada 2: 106 114 5 Brucutu 105 Crapper 124 Hamer 102

Squizer 129

Gorilla 99

Exemplo de Saída 2:

0

100.0

vazio