



## **Relatório de Desenvolvimento do Jogo "Dino Adventures"**

### **Integrantes:**

- Cristiano Ferreira
- Marcus Vinicius
- Antonio Mesquita

### **1. Introdução**

Este relatório tem como objetivo documentar o processo de desenvolvimento do jogo "Dino Adventures" realizado pela equipe composta pelos integrantes mencionados acima.

### **2. Registro de Atividades**

**24/11:** Iniciamos o processo de desenvolvimento com a implementação do MENU do jogo e a resolução de problemas relacionados à troca de telas, utilizando como base uma solução apresentada em um vídeo disponível no link

[https://www.youtube.com/watch?v=GMBqjxcKogA&ab\\_channel=baraltech](https://www.youtube.com/watch?v=GMBqjxcKogA&ab_channel=baraltech).

**25/11:** Selecionamos o jogo inspirador, que foi o Dinossauro do Google, e iniciamos o planejamento para recriar e modernizar o jogo.

**26/11:** Realizamos a seleção de imagens/assets, incluindo o sprite do Dinossauro disponível.

**28/11:** Iniciamos a implementação do código, focando nas animações dos sprites do Dinossauro.

**30/11:** Desenvolvemos a animação do fundo/background, visando proporcionar um ambiente visual dinâmico para o jogo.

**02/12:** Integramos as animações do fundo e do Dinossauro para criar a tela de jogo completa. Trabalhamos na junção das funções para criar as telas de menu, gameplay e configurações.

**03/12:** Adicionamos os inimigos do Dinossauro ao jogo e resolvemos problemas identificados na animação do sprite do Dinossauro, que apresentava bugs.

**04/12:** Realizamos os últimos ajustes dentro do prazo estabelecido e incluímos efeitos sonoros e trilha sonora para a finalização do jogo.

### **3. Considerações Finais**

O projeto "Dino Adventures" foi concluído conforme planejado, seguindo um cronograma de atividades que possibilitou a integração eficaz das diferentes etapas de desenvolvimento. As dificuldades encontradas foram solucionadas ao longo do processo, resultando em um produto final alinhado com as expectativas da equipe.

### **4. Referências**

HOW TO MAKE A MENU SCREEN IN PYGAME, Youtube. Disponível em: [https://www.youtube.com/watch?v=GMBqjxcKogA&ab\\_channel=baraltech](https://www.youtube.com/watch?v=GMBqjxcKogA&ab_channel=baraltech). Acesso em: 12 dez. 2023.

Dino Runner. Disponível em: <https://dinorunner.com/pt/>. Acesso em: 12 dez. 2023.

Este relatório apresenta um resumo das atividades desenvolvidas pela equipe durante o processo de criação do jogo "Dino Adventures".