



Proposta de Trabalho Final - Interface H/S

Discentes: Cristiano Lima Oliveira e Glenio Andrade Lôbo
Docente: Bruno Otávio Piedade Prado



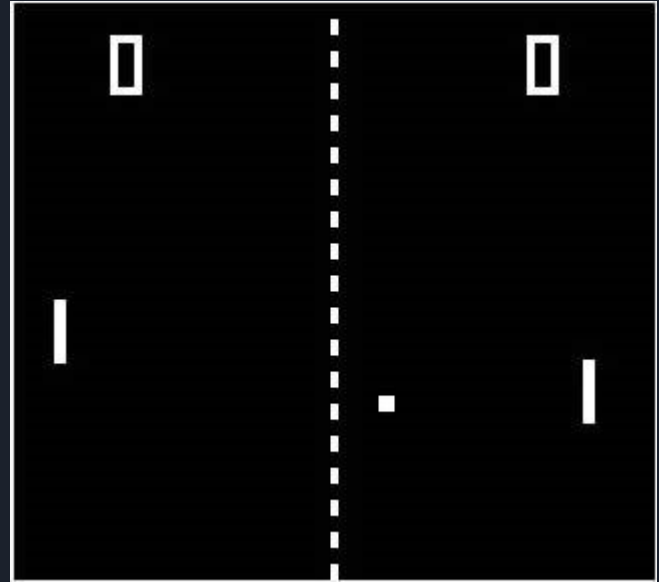
Introdução

- O jogo Pong para Gameboy



Introdução

- O jogo Pong para Gameboy





Introdução

- O jogo Breakout do Atari

Introdução

- O jogo Breakout do Atari



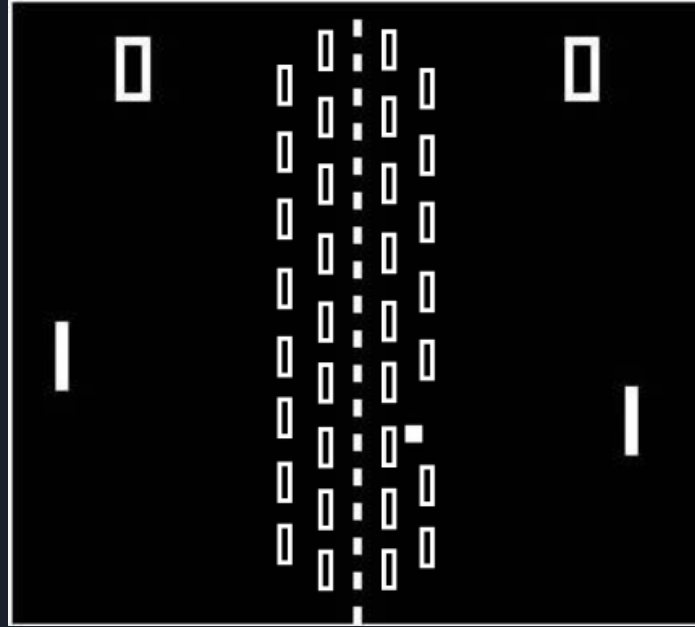


Ferramentas

- GBDK - GameBoy Developer's Kit
- GBTD - GameBoy Tile Designer
- GBMB - GameBoy Map Builder
- BGB Gameboy Emulator



Protótipo



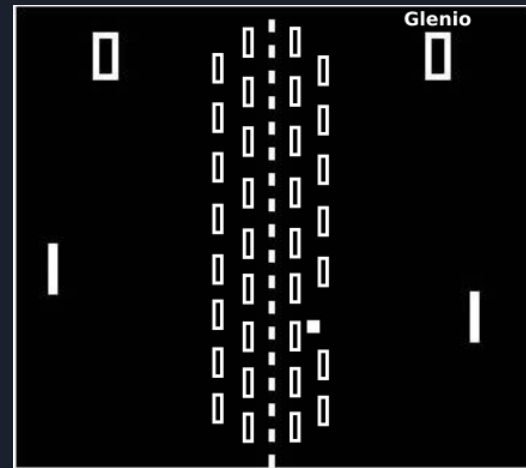
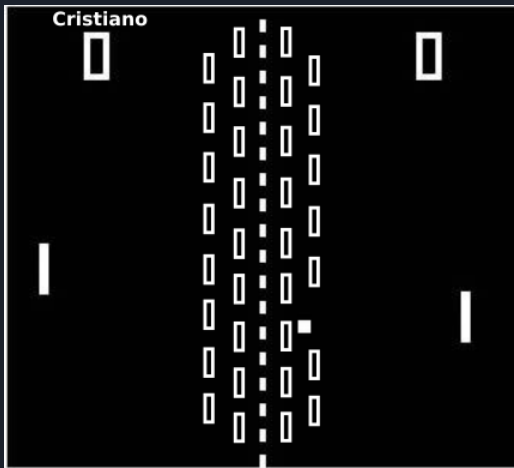


Diferencial

- Multiplayer Local

Diferencial

- Multiplayer Local
- Sons





Conclusão

Obrigado!