

Boas práticas

-
- 1) Construa um programa em visualG que introduza um número inteiro e depois mostre-o.
 - 2) Faça um programa em visualG que recebe dois números e ao final mostre:
 - a) A soma.
 - b) A subtração.
 - c) A multiplicação.
 - d) E a divisão de dois números.
 - 3) Construa um programa em visualG que recebe dois números e verifica se são iguais.
 - 4) Construa um programa em visualG que a partir do ano de nascimento de uma pessoa determina quantos anos ele(a) tem, apresenta o nome e a idade.
 - 5) Construa um programa em visualG que a partir da idade de uma pessoa determina que anos ele(a) nasceu, apresenta o nome e a idade.
 - 6) Construa um programa em visualG que recebe dois números e verifica se são diferentes.
 - 7) Construa um programa em visualG que recebe dois números e exibe o maior dentre os dois, caso eles sejam iguais exibe uma mensagem correspondente.
 - 8) Construa um programa em visualG que recebe duas notas, o nome do aluno e calcule a média aritmética, se for maior ou igual a dez escreve “Aprovado” se não “Reprovado”.
 - 9) Faça um programa que recebe um número e diga se este número está no intervalo de 100 à 200.
 - 10) Faça um programa que verifique se um número é par ou ímpar.
 - 11) Faça um programa que recebe um número e diga se este número está no intervalo de 1 à 12 e deve ser diferente de 8 ou 9.
 - 12) Construa um programa em visualG que determine o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
 - 13) Construa um programa em visualG que recebe três nomes e verifica se são iguais.
 - 14) Construa um programa que dado um nome de alguém diga quantas letras tem este nome.
 - 15) Programa especial (Prova).

No Instituto Superior Politécnico do Cazenga (ISPOCA), na sala 208, tem um problema de como as eleições do delegado na turma deve ocorrer. Para resolver o problema o Prof: Quitumba Culyssander, pediu para criar um programa que solicita o voto do eleitor e exibe o nome do candidato votado. O número identifica o candidato votado caso o número não existir o voto será nulo, Apresenta um menu com os nomes dos candidatos a serem votados. Os candidatos são:

1. Shaban
2. Meneses Cirilo

3. Eusebio de Sousa
4. Binga
5. Dorivaldo

Obs: Deve ter 10 eleitores.

16) Programa especial (Prova).

17) Escreva um programa que leia dois valores para as variáveis A e B efectuar a troca dois valores de forma que a variável A passa a ter o valor da variável B e vice-versa. Apresente os valores trocados.

18) Ler a temperatura em graus celsius e apresenta-la convertida em graus, fahrenheit a formula de conversão é: $F = (9 \cdot C + 160) / 5$, sendo F a temperatura em fahrenheit e C a temperatura em celsius.

19) Programa especial (Prova).

Escreve um programa que calcule uma equação do segundo grau.

20) Programa especial (Prova).

Elaborar um programa que faz o cambio (conversão) em Kwanza de um valor lido em dólar.

21) Programa especial (Prova).

Faça um programa que recebe um valor que foi depositado e exiba o valor com rendimento apos um mês. Considere fixo da poupança em 0,70%.

22) Construa um programa que mostra o teu nome 10 vezes no ecrã.

23) Construa um programa em visualG para mostrar números naturais impar de 1 ate 100.

24) Escreve um programa que mostre a soma dos N primeiros numeros naturais.

25) Escreva um programa que encripta um nome, que mostra o nome da direita para a esquerda (Trocados).

26) Escreva um programa que leia o nome e sexo de 48 pessoas e informe o nome e se ele(a) é homem ou mulher, no final informe o total de homens e de mulheres.

27) Faça um programa de 70 pessoas e mostre a mensagem informando a maior idade para cada passoa, considere a maior idade a partir de 18 anos.

28) Crie um programa que verifique se uma palavra é capicua ou não.

29) Faça um programa que recebe N numero e mostra os positivo ou negativo ou zero para cada numero.

30) Faça um programa que recebe dois numero e escolhe as operações de (+), (-), (*), (/). O programa só deve executar uma das operações.

31) Faça um programa que leia um numero de 1 a 9 e escreva por extenso, caso o usuario digite um numero que esteja neste intervalo exibe a mensagem: valor inválido.

32) Programa especial (Prova)

Escreva um programa que receba um numero no intervalo de 1 a 7 e responde se o numero corresponde a que dia da semana.

33) Faça um programa que verifica o crescimento de uma pessoa determinado a idade se é um bebe, criança, adolescente, jovem, senhor, velho.

34) Programa especial (Prova)

Não depende somente do papel mas seja criativo, usa a imaginação para solver um problema de programação, acredita nas tuas capacidades.