



EDUCAÇÃO E TREINAMENTO
 PARA ALAVANCAR A SUA CARREIRA

Curso e-learning
TESTER FOUNDATION

Atualizado para o
 Syllabus 2018



**Preparatório para o exame CTFL
 (Certified Tester Foundation Level)
 do ISTQB/BSTQB**

**Formação essencial de
 analistas em teste de software**




Todos os direitos de cópia reservados. Não é permitida a distribuição física ou eletrônica deste material sem a permissão expressa do autor.

Versão: 1.0 Liberação: 26/11/18

Módulo 4: Técnicas de teste					
Módulo 4 – Técnicas de teste					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
Fundamentos de teste	O teste durante todo o ciclo de vida do software	Teste estático	Técnicas de teste	Gerenciamento do teste	Ferramentas de suporte ao teste
O que é teste?	Modelos de ciclo de vida	Noções básicas	Identificando condições e casos de teste	Organização de teste	Considerações sobre ferramentas
Por que o teste é necessário?	Níveis de teste	Processo de revisão	Categorias de técnicas	Planejamento e estimativa de teste	Uso eficaz de ferramentas
Os 7 princípios do teste	Tipos de teste		Técnicas caixa-preta	Monitoramento e controle dos testes	
Processos de teste	Teste de manutenção		Técnicas caixa-branca	Gerenciamento configurações	
A psicologia do teste			Técnicas baseadas na experiência	Riscos e testes	
				Gerenciamento de defeitos	

Módulo 4: Técnicas de teste

Objetivos de aprendizagem do módulo



4.4 Técnicas de Teste Baseadas na Experiência


- FL-4.4.1 (K2) Explicar a suposição de erro.
- FL-4.4.2 (K2) Explicar o teste exploratório.
- FL-4.4.3 (K2) Explicar os testes baseados em listas de verificação.

TI.exames

© Todos os direitos reservados. Proibida a redistribuição deste material. > Slide 3

Módulo 4: Técnicas de teste

Técnicas de teste baseadas na experiência



Baseadas em experiência

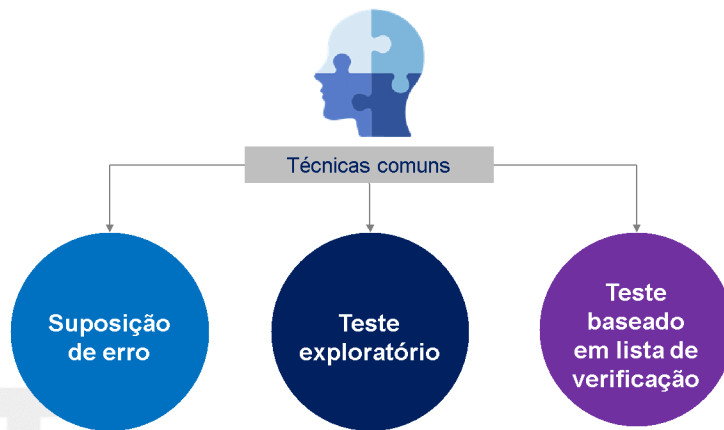
- Aqui os casos de teste são derivados da **habilidade e intuição** do testador e de sua **experiência** com aplicativos e tecnologias semelhantes.
- Essas técnicas podem ser úteis na identificação de testes que não foram facilmente identificados por outras técnicas mais sistemáticas.
- Dependendo da abordagem e da experiência do testador, essas técnicas podem alcançar graus de cobertura e eficácia amplamente variados.
- A cobertura pode ser difícil de avaliar e pode não ser mensurável com essas técnicas.

TI.exames

© Todos os direitos reservados. Proibida a redistribuição deste material. > Slide 4

Módulo 4: Técnicas de teste

Técnicas baseadas em experiência comumente usadas



Módulo 4: Técnicas de teste

Suposição de erro

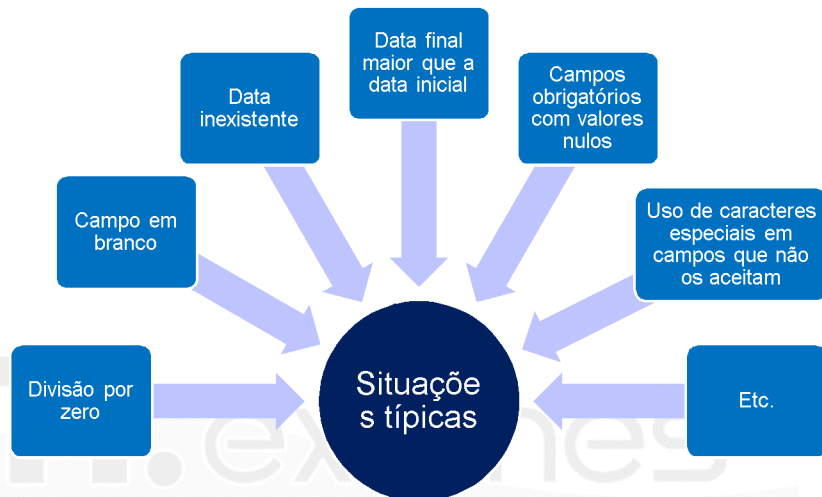
- Usada para **prever a ocorrência** de erros, defeitos e falhas com base no conhecimento do testador, incluindo:
 - Como o aplicativo funcionou no passado;
 - Quais tipos de erros os desenvolvedores tendem a cometer;
 - Falhas ocorridas em outros aplicativos;
- Uma **abordagem metódica** é criar uma lista de possíveis erros, defeitos e falhas e modelar os testes que vão expor essas falhas e os defeitos que as causaram.
 - Esses erros, defeitos e listas de falhas podem ser construídos ao longo do tempo e com base na experiência, nos dados de defeitos e falhas ou no conhecimento comum sobre o motivo da falha do software.



Módulo 4: Técnicas de teste

Suposição de erro

Situações típicas para se testar com esta técnica podem incluir:



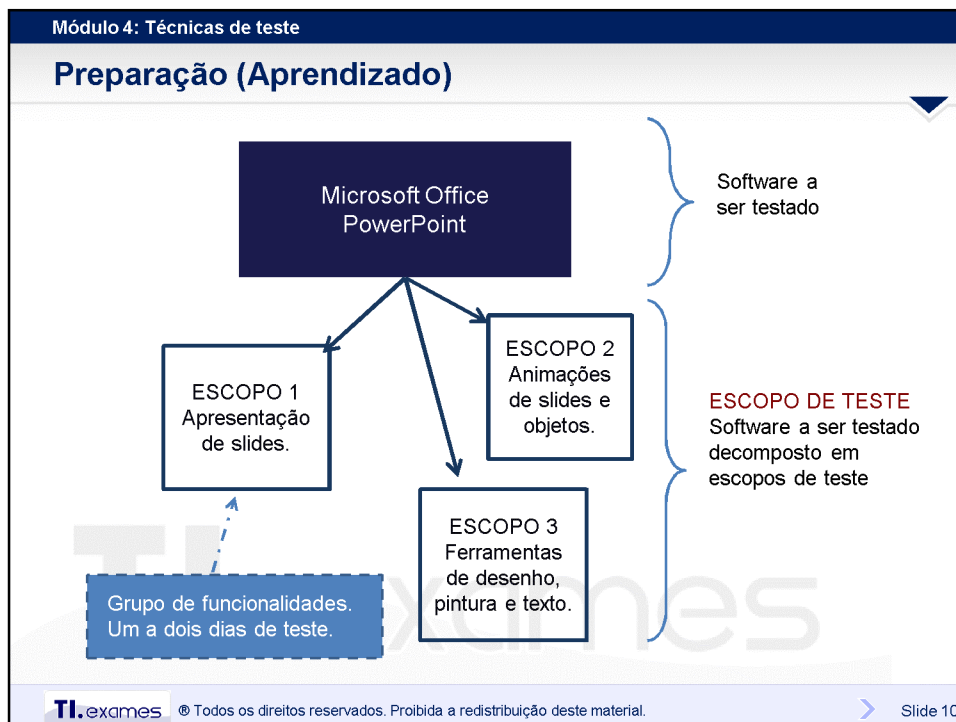
Módulo 4: Técnicas de teste

Teste exploratório

- Aqui os **testes informais** (não pré-definidos) são modelados, executados, registrados e avaliados dinamicamente durante a execução do teste.
- Os **resultados do teste** são usados para **aprender** e para derivar novos casos de teste.
- É mais útil quando há poucas ou inadequadas especificações ou pressão de tempo.
- Pode complementar outras técnicas mais formais.
- Pode incorporar o uso de outras técnicas de caixa-preta, caixa-branca e experiência.



Pode ser realizado usando testes baseados em sessão para estruturar as atividades de teste.



Módulo 4: Técnicas de teste

Planejamento e design

Charter 01

Título	Explorar o funcionamento básico das ferramentas de desenho e pintura.
Missão	Explorar a ferramenta e elucidar seu funcionamento básico, bem como testar as principais opções de ferramentas de desenho e pintura com objetivo de aprender sobre as duas funções e de identificar erros básicos de funcionamento.
Duração	Mínima 60 minutos. Máxima 80 minutos.
Escopo (áreas de teste)	<ul style="list-style-type: none"> • Explorar a principais funcionalidade de desenho e pintura. • Ferramentas de desenho: <ul style="list-style-type: none"> • Observar a existência das principais formas de desenho (elipse, retângulo, triângulo, linha reta, curva, etc.) • Avaliar as teclas de atalho • Avaliar opções e teclas de atalho para modificações nos tamanhos e ângulos das formas • Fazer desenho com a linha curva e avaliar sua eficácia • Excluir as formas (uma, ou duas, ou todas) • Opções de pintura: <ul style="list-style-type: none"> • Testar o preenchimento de cores das formas • Testar a alteração de cores das linhas das formas • Excluir cor das formas (deixar transparente)

Módulo 4: Técnicas de teste

Teste baseado em lista de verificação

- Aqui os testadores modelam, implementam e executam testes para cobrir as condições de teste encontradas em **uma lista de verificação**.
- Como parte da análise, os testadores criam uma lista de verificação ou expandem uma lista existente.
 - Essas listas de verificação podem ser construídas com base na experiência.
- As listas de verificação podem ser criadas para dar suporte a vários tipos de teste.
- Como elas são de alto nível, é provável que ocorra alguma variabilidade nos testes reais, resultando em uma cobertura potencialmente maior, mas com menos repetibilidade.




Módulo 4: Técnicas de teste

Fim

Pronto, você finalizou esta seção do treinamento. Leia as instruções abaixo:

- Recomendamos neste momento fazer uma revisão dos slides para confirmar o entendimento de tudo o que foi apresentado nesta seção do treinamento.
- Após assistir à aula, recomendamos que você responda às questões do quiz clicando no botão "RESPONDER QUESTÕES DO QUIZ", disponível abaixo do vídeo da aula ou na opção "Realizar quiz" ao lado do link de cada vídeo aula.
- A sua nota obtida no quiz será exibida na lista dos módulos.



The screenshot shows a user interface for a quiz. At the top, a message says: 'Após assistir ao vídeo acima, recomendamos que você responda as questões do quiz clicando no botão ao lado.' Below this are two buttons: 'RESPONDER QUESTÕES DO QUIZ' and 'FECHAR JANELA E SALVAR'. Below these buttons are two links: 'Realizar quiz' and 'Baixar Pdf'. At the bottom, there is a section titled 'Última nota quiz' with a value of '100%'. To the right of this section are two more links: 'Realizar quiz' and 'Baixar Pdf'.

TI.Exames © Todos os direitos reservados. Proibida a redistribuição deste material. Slide 13