

Projeto SysAgua

Visível à Área de trabalho

Quadro

Quadro

Filtros



Compartilhar

Backlog do produto

Desenvolvimento de telas de
relatórios e consultas

Sprint do backlog

Apresentação 3: onde chegamos?

25 de fev.

Refatorção

Sprint Review

Release/feito

✓ Ajustar documento de requisitos
com as mudanças solicitadas



✓ Revisão final do sistema, correção
de bugs e ajustes. Treinamento
de usuários, implantação do
sistema e reunião de
encerramento.



22 de fev.



✓ Testes unitários e de integração.
Testes de usabilidade com
usuários-chave.



20 de fev.



✓ Desenvolvimento da tela de
Cadastro de usuário

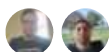
20 de fev.



✓ Desenvolver telas controle básico de caixa



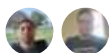
20 de fev.



✓ Desenvolvimento das telas de listagem de pedido



20 de fev.



✓ Prototipação de Telas de cadastro

25 de mar.



✓ Codificação da lógica de controle básico de caixa e registros financeiros

15 de fev.



✓ Criação do CRUD de lançamentos financeiros e ENPOINTS

15 de fev.

✓ Criação do CRUD de pedidos e ENDPOINTS

15 de fev.



✓ Fazer validação com o cliente



15 de fev.



✓ Desenvolvimento da tela de ajuda



22 de fev.



Desenvolver telas de dashboard

Desenvolvimento de métricas e gráficos, gestão de pedidos e notificações.

Codificação da logica de fazer um pedido

Criação do CRUD de compras e ENDPOINTS

Desenvolver tela de cadastro e listagem de compras

Desenvolvimento das telas de listagem e cadastro de clientes

Desenvolver tela de cadastro de fornecedores

Criação do CRUD de entregador e ENPOINTS

Desenvolvimento de tela de cadastro e listagem de estoque

Criação do CRUD de Estoque e ENDPOINTS

Codificação da lógica do controle de estoque

criar ambiente de staging

Criação de CRUD de linha de produto e ENDPOINTS

Criação de CRUD de categorias do produto e ENDPOINTS

Criação do CRUD de fornecedor e ENDPOINTS

Criação do CRUD de clientes e ENDPOINTS

Desenvolvimento das telas de listagem e cadastro produtos

Desenvolvimento da tela de entregador

Criação do CRUD de produtos e ENDPOINTS

Apresentação 2: como estamos?

Criação do CRUD de usuários e ENDPOINTS

Desenvolvimento tela LOGIN

Desenvolvimento tela HOME

Fazer Diagrama Relacional

Fazer Diagrama de sequencia

Fazer Diagrama de Classes

Prototipação de interfaces no Figma e criação do backlog do projeto no Trello.

Ajuste de cronograma e doc de requisitos, diagramas"

Escolha do tema

Reunião inicial com stakeholders para levantamento de requisitos.

Apresentação: entrega 1.

"1. Criação de protótipos de telas principais e aprovação com stakeholders. 2 - Planejamento da arquitetura do sistema e configuração de ambiente"

Prototipação: Login, Home