



Para onde vamos?

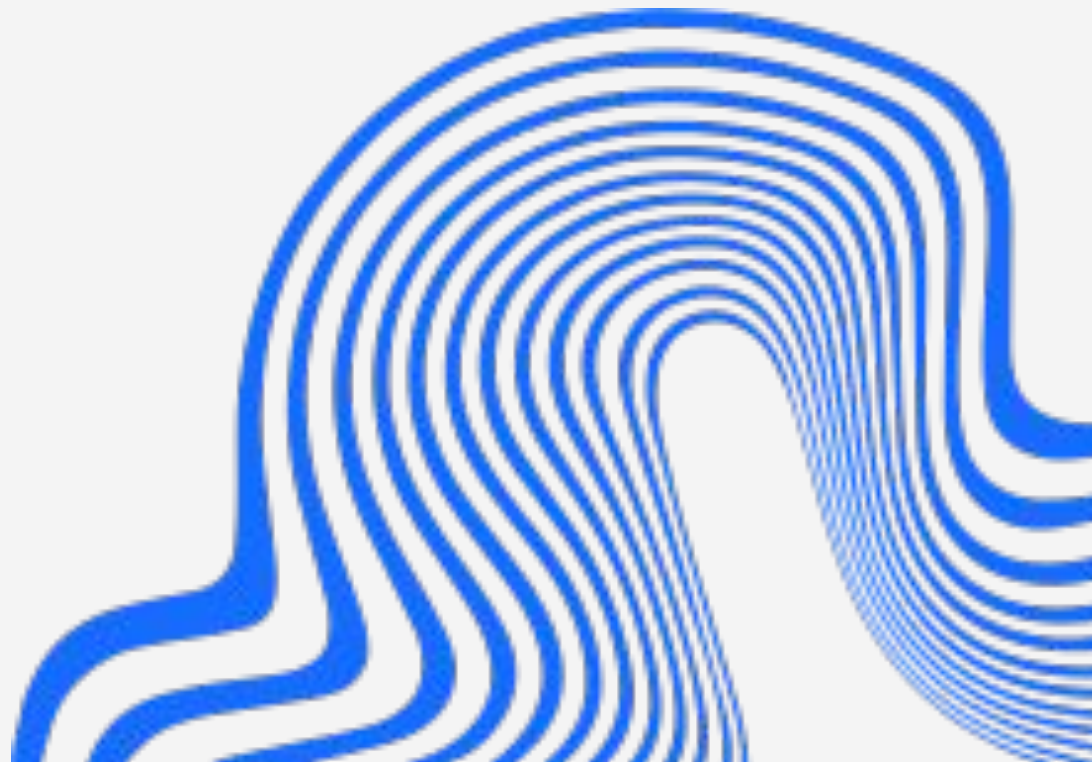
Equipe 7:

Cristiano Mendes,

Josias Batista,

Natan dos Santos

Rafael Leite



7 Time 7

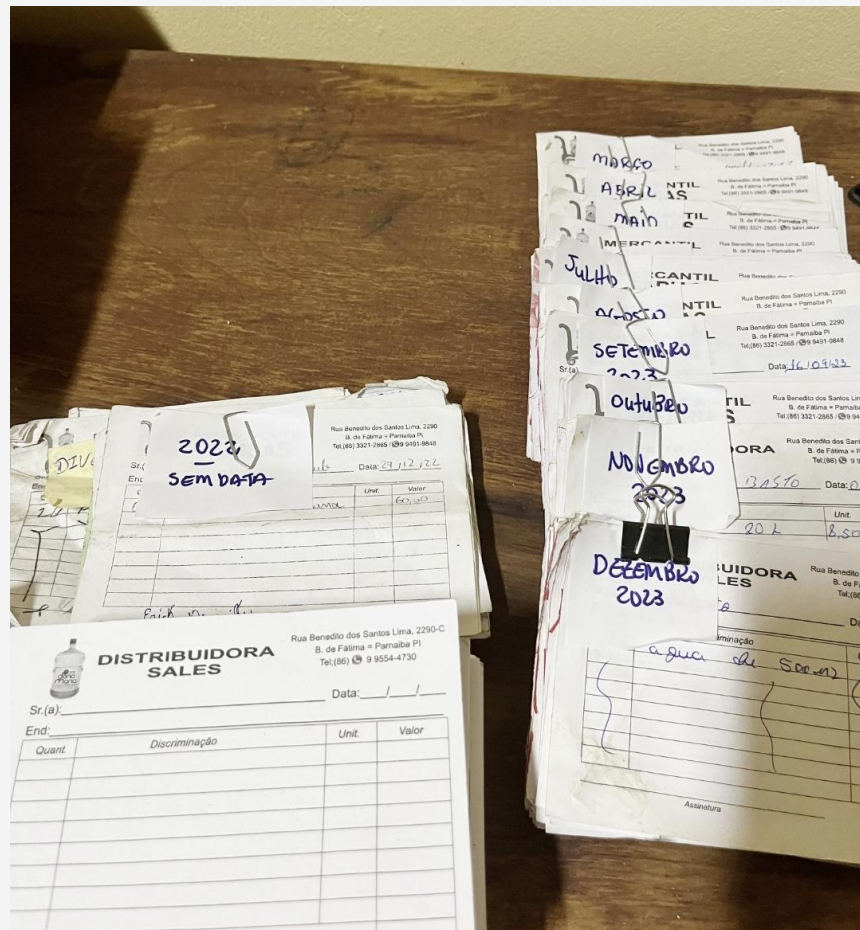
SysÁgua

Controle de pedidos



7 Time 7

Sistema atual



Escopo do projeto

- Solução desktop para controle de pedidos para distribuidora de água mineral, projetado para otimizar e simplificar os processos operacionais da empresa. O sistema tem como objetivo centralizar e automatizar a gestão de pedidos, controle de entregas, cadastro de clientes, produtos e movimentação financeira.

Stakeholders

- Proprietário.
- Sócios.
- Entregadores.
- Recepcionistas.
- Desenvolvedores.
- Clientes da distribuidora (usuários finais que realizarão pedidos)

Requirements



Requisitos Funcionais

Entrega

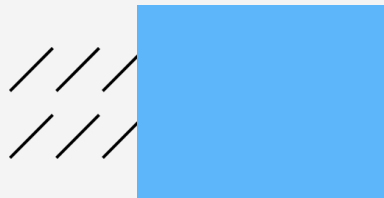
RF-01: Listar Entregas

RF-03: Filtrar Entregas por Status

RF-05: Cadastrar Entregas

RF-02: Filtrar Entregas por Data

RF-04: Filtrar Entregas por Cliente



Requisitos Funcionais

Financeiro

RF-06: Gerar Recibo

RF-08: Controle de caixa

RF-10: Exibição de Métricas e Gráficos

RF-07: Gerar Contas a Receber

RF-09: Emissão de Relatórios



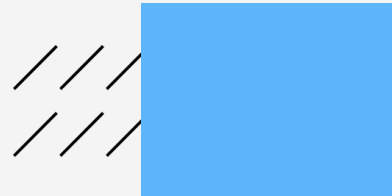
Requisitos Funcionais

Produto

RF-11: Cadastro de produtos

RF-12: Controle de Estoque de Produtos

RF-13: Cadastro de Clientes



Requisitos Não Funcionais

RNF-01: Interface Amigável e Intuitiva

RNF-02: Segurança dos Dados

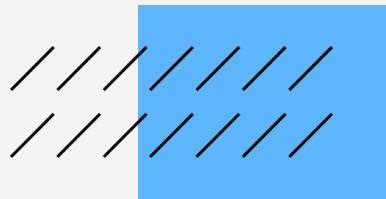
RNF-03: Disponibilidade Offline

RNF-04: Backup Automático dos Dados





Processos, tecnologias e Ferramentas



PROCESSO

Metodologia ágil: Scrum

- Reuniões semanais
- Planejamento de Sprint (Sprint Planning) quinzenal
- Reuniões de revisão (Sprint Review) e retrospectiva (Sprint Retrospective).



PROCESSO

Tecnologias de Desenvolvimento:

- Java com JavaFX para o front-end
- BootstrapFX para estilização da interface
- Banco de dados PostgreSQL para armazenamento dos dados
- Hibernate para integração com banco de dados



PROCESSO

- **Ambiente de Desenvolvimento:**
 - Editores: IntelliJ e Visual Studio Code.
 - Controle de versão com Git, usando GitHub como repositório.
- **Ferramenta de design e prototipação:**
 - Figma
- **Gerenciamento de Tarefas:**
 - Trello
- **Controle de Qualidade (QA):**
 - Testes manuais e de usabilidade em diferentes iterações do sistema.
- **Treinamento e suporte:**
 - Treinamento de usuários-chave para operação e suporte inicial do sistema.



Project Timeline



Cronograma



Novembro: Planejamento e Prototipação



Dezembro: Desenvolvimento Básico

Teams	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Dev. Front-End	Desenvolvimento das telas de cadastros (Pedido e estoque)		Desenvolver telas de produtos e controle básico de caixa	
Dev. Back-End	Desenvolvimento do cadastro de clientes, produtos e controle básico de caixa		Desenvolvimento do módulo de listagem e filtragem de entregas.	

Janeiro: Funcionalidades Avançadas

Teams	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Desenvolvedor Front-End	Desenvolvimento de tela de cadastro e listagem de estoque	Desenvolvimento de telas de relatórios e consultas		
Desenvolvedor Back-End	Desenvolvimento de métricas e gráficos, gestão de pedidos e notificações.		Desenvolvimento do controle de estoque	Integração do controle de estoque

Fevereiro: Testes e Entrega

Teams	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Analista de QA	Testes unitários e de integração.	Testes de usabilidade com usuários-chave.		
Desenvolvedor BackEnd			Revisão final do sistema, correção de bugs e ajustes.	
Técnico de implantação				Treinamento de usuários, implantação do sistema e reunião de encerramento.