

Report Tecnico: Configurazione Dominio e Permessi di Rete

1) Introduzione e obiettivo

Il presente elaborato descrive la configurazione, l'implementazione e il collaudo di un'infrastruttura di rete basata su **Active Directory Domain Services (AD DS)**, denominata **Unima.local**. L'obiettivo principale del progetto è la gestione centralizzata degli utenti, dei gruppi di sicurezza e delle risorse condivise all'interno di un ambiente Windows Server.

2) Analisi dell'Infrastruttura Active Directory

L'alberatura del dominio **Unima.local** è strutturata con Unità Organizzative (OU) specifiche per la gestione di utenti e gruppi:

- **OU Allenatori:** Contiene gli utenti **Ash** e **Iris**. È presente il gruppo di sicurezza **Avventurieri**.
- **OU Palestre:** Contiene gli utenti **Sciroccopoli Camelia** e **Zefiropoli Aloè**. È presente il gruppo di sicurezza **Medaglie**.

The screenshot shows the Windows Active Directory Users and Computers management console. The left pane displays a tree view of the directory structure under 'Unima.local'. The 'Allenatori' OU is selected. The right pane shows a table of objects within this OU:

Name	Type	Description
Ash	User	
Avventurieri	Security Group...	
Iris	User	

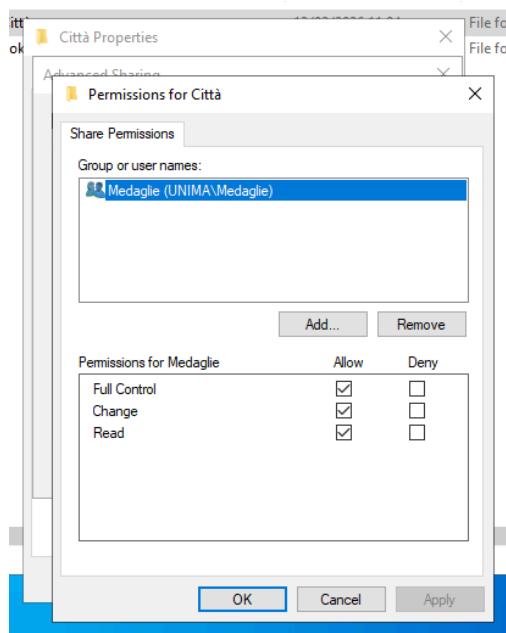
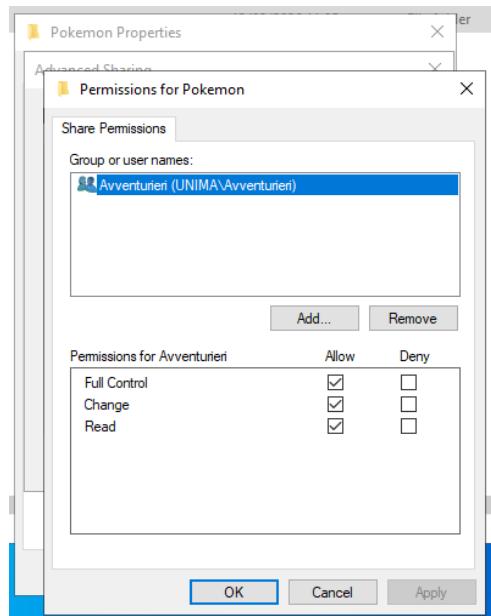
The screenshot shows the Windows Active Directory Users and Computers management console. The left pane displays a tree view of the directory structure under 'Unima.local'. The 'Palestre' OU is selected. The right pane shows a table of objects within this OU:

Name	Type	Description
Sciroccopoli Camelia	User	
Zefiropoli Aloè	User	
Medaglie	Security Group...	

3) Configurazione File System e Condivisione

Sul server **UNIMASERVER**, è stata creata una struttura di cartelle nel percorso locale **C:\REGIONE UNIMA:**

- **Sottocartelle:** Città e Pokemon.
- **Permessi di Condivisione:** La cartella Pokemon è stata condivisa assegnando al gruppo **Avventurieri** il permesso di **Full Control** (Controllo Completo) a livello di Share.
- **Contenuto:** La cartella Pokemon contiene file di testo (Axew, Pikachu).



4) Analisi della Rete e Connattività

Dai test effettuati tramite prompt dei comandi:

- **Client IP:** 192.168.40.60 (Subnet mask 255.255.255.0).
- **Server IP (Target):** 192.168.40.50.
- **Esito Ping:** Successo. C'è piena connattività tra il client e il server con i tempi di risposta minimi (<1ms).

4. Risultati dei Test di Accesso (User: Ash)

L'utente **Ash** ha effettuato l'accesso al dominio dal client e ha tentato di accedere alle risorse condivise su **\UNIMASERVER**:

Risorsa	Esito	Analisi
\UNIMASERVER\Pokemon	SUCCESSO	Ash fa parte del gruppo Avventurieri , che ha i permessi necessari. Può visualizzare i file contenuti.
\UNIMASERVER\Città	NEGATO	Viene visualizzato l'errore: " <i>Autorizzazioni insufficienti</i> ". Ciò indica che Ash (o il gruppo Avventurieri) non è stato inserito nei permessi di condivisione o di sicurezza per questa specifica cartella.

5) Conclusioni e Suggerimenti

Il sistema funziona correttamente secondo le policy di "Least Privilege" (minimo privilegio):

- **Connattività:** Stabile e configurata correttamente.
- **Logica di Gruppo:** L'appartenenza di **Ash** al gruppo **Avventurieri** gli permette di accedere correttamente alla cartella Pokemon.
- **Risoluzione Errore "Città":** Se **Ash** dovesse aver bisogno di accedere alla cartella Città, è necessario aggiungerlo (o aggiungere il suo gruppo) nelle schede "Condivisione" e "Sicurezza" delle proprietà della cartella sul server.