Documento di visione

Sommario

[Introduzione 2](#_Toc151564454)

[Posizionamento 2](#_Toc151564455)

[Opportunità di business 2](#_Toc151564456)

[Formulazione del problema 2](#_Toc151564457)

[Formulazione della posizione del prodotto 2](#_Toc151564458)

[Descrizione delle parti interessate 2](#_Toc151564459)

[Obiettivi a livello utente 2](#_Toc151564460)

[Riepilogo delle caratteristiche del sistema 2](#_Toc151564461)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versione | Data | Descrizione | Autore |
| Bozza ideazione | 22/11/2023 | Prima bozza. Da migliorare nella fase di elaborazione | Cristiano Pistorio Giuseppe Romano Sofia Manno |

## Introduzione

Prevediamo la realizzazione di un’applicazione di gestione di competizioni schermistiche, chiamata ProFencer, in grado di supportare la flessibilità delle regole di dominio. L’obiettivo dell’applicazione è gestire tutte le fasi della gara, dall’iscrizione alla pubblicazione degli esiti finali.

## Posizionamento

### Opportunità di business

Il software ProFencer si occupa di gestire in modo innovativo le competizioni sportive. L’idea è quella di realizzare un’applicazione integrata che possa gestire qualsiasi aspetto della competizione. Attualmente non esiste un software simile, quindi pensiamo che la realizzazione di quest’applicazione possa apportare un interessante contributo al mondo della scherma.

### Formulazione del problema

La presenza di un sistema non automatizzato rende praticamente impossibile la gestione di una gara con un gran numero di iscritti. Le gare a livello nazionale prevedono la partecipazione di circa un migliaio di atleti. Esistono già dei sistemi automatizzati che gestiscono tali competizioni, tuttavia possono essere considerati ormai obsoleti, ad esempio non prevedono la generazione automatica del ranking.

### Formulazione della posizione del prodotto

Il software è rivolto alle federazioni schermistiche o chiunque voglia gestire delle competizioni.

## Descrizione delle parti interessate

### Obiettivi a livello utente

Gli utenti necessitano di un sistema che soddisfi i seguenti obiettivi:

* Amministratore del sistema: crea la competizione e tessera gli atleti
* Atleta: decide di iscriversi a delle gare
* Ufficiale di gara: gestisce la competizione (aggiorna risultati, crea gironi e tabelloni)

## Riepilogo delle caratteristiche del sistema

Il sistema deve possedere le seguenti caratteristiche:

* Creazione della competizione da parte dell’amministratore
* Tesseramento dell’atleta da parte dell’amministratore
* Iscrizione dell’atleta alla competizione
* Gestione della formula di gara da parte dell’ufficiale di gara
* Accettazione degli atleti da parte dell’ufficiale di gara
* Creazione dei gironi da parte dell’ufficiale di gara
* Gestione degli assalti dei gironi da parte dell’ufficiale di gara
* Creazione del tabellone ad eliminazione diretta da parte dell’ufficiale di gara
* Gestione degli assalti ad eliminazione diretta da parte dell’ufficiale di gara
* Generazione del ranking da parte dell’ufficiale di gara
* Visualizzazione delle classifiche da parte dell’ufficiale di gara