



UNSI
Universidad de la Sierra Sur
Docendo Discimus

Licenciatura en Informática

Materia: Paradigma de programación II

Profesor: M.T.E. Everardo de Jesús Pacheco Antonio

Grupo: 506 A

Integrantes del equipo:

Iris Estrella López López

Baldomero Saínos Hernández

Cristian Adair Ramírez Rodríguez

Proyecto: Punto de venta de productos para mascotas

Miahuatlán de Porfirio Diaz a 16 de octubre del 2021

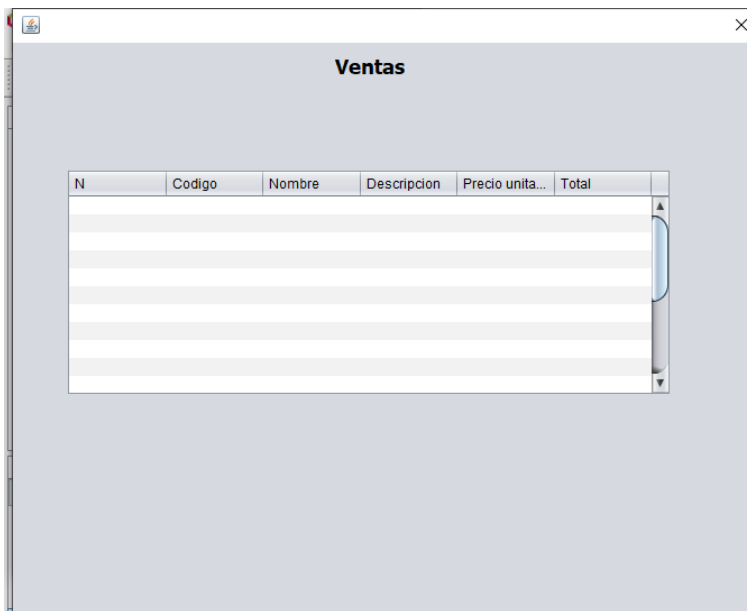
Punto de venta de productos para mascotas

Sin duda, las mascotas se han convertido en un miembro más de la familia. Cada día son más valoradas, pues más allá de brindar diversión y compañía son grandes amigos para el ser humano, es por eso que ellos también necesitan alimentarse sanamente, jugar, divertirse, estar cómodos y también están en peligro de enfermarse y para ello se necesitan de un lugar especialmente para mascotas donde podrás encontrar todo lo que estos animalitos necesitan. Las pocas tiendas de productos para mascotas que existen no cuentan en su totalidad con algún sistema que les permita controlar sus productos para darle una mejor atención a los clientes.

Nuestro proyecto tiene la finalidad de crear un sistema que permita ingresar como vendedor y como administrador.



Una vez ingresado su usuario y contraseña el sistema se encarga de confirmar si es vendedor o el administrador. Si es vendedor mostrara la ventana del punto de venta.



Si es administrador al momento de pulsar el botón de **Entrar** el sistema le mostrara una ventana como la siguiente:



El botón **Agregar** llevará a otra ventana donde nos permitirá agregar un nuevo producto



El botón modificar permitirá modificar precio o características del producto y si se desea se puede eliminar