

Spartacus

0.17.1

Gerado por Doxygen 1.8.7

Sexta, 20 de Junho de 2014 00:07:31

Sumário

1	Namespaces	1
1.1	Lista de Namespaces	1
2	Índice Hierárquico	3
2.1	Hierarquia de Classes	3
3	Índice das Estruturas de Dados	5
3.1	Estruturas de Dados	5
4	Namespaces	7
4.1	Pacote Spartacus	7
4.2	Pacote Spartacus.Database	7
4.2.1	Enumerações	8
4.2.1.1	Locale	8
4.2.1.2	Type	8
4.3	Pacote Spartacus.Reporting	8
4.4	Pacote Spartacus.Utils	8
4.4.1	Enumerações	9
4.4.1.1	Direction	9
4.4.1.2	FileAttributes	9
4.4.1.3	FileType	9
4.4.1.4	Locality	9
4.4.1.5	PathSeparator	9
4.4.1.6	SyncAction	9
4.4.1.7	TreeType	9
5	Estruturas	11
5.1	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	11
5.1.1	Descrição Detalhada	12
5.1.2	Construtores & Destrutores	12
5.1.2.1	Command	12
5.1.3	Métodos	12
5.1.3.1	AddParameter	12

5.1.3.2	Clear	12
5.1.3.3	GetValue	12
5.1.3.4	RemoveUnwantedChars	13
5.1.3.5	RemoveUnwantedCharsExecute	13
5.1.3.6	SetDateFormat	13
5.1.3.7	SetLocale	13
5.1.3.8	SetValue	14
5.1.3.9	SetValue	14
5.1.3.10	UpdateText	14
5.1.4	Campos	14
5.1.4.1	v_parameters	14
5.1.4.2	v_text	14
5.2	Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	14
5.2.1	Descrição Detalhada	15
5.2.2	Construtores & Destrutores	15
5.2.2.1	Exception	15
5.2.2.2	Exception	15
5.2.2.3	Exception	15
5.2.2.4	Exception	16
5.2.2.5	Exception	16
5.2.2.6	Exception	16
5.2.3	Campos	16
5.2.3.1	v_message	16
5.3	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	16
5.3.1	Descrição Detalhada	17
5.3.2	Construtores & Destrutores	17
5.3.2.1	Exception	17
5.3.2.2	Exception	17
5.3.2.3	Exception	17
5.3.2.4	Exception	18
5.3.2.5	Exception	18
5.3.2.6	Exception	18
5.3.3	Campos	18
5.3.3.1	v_message	18
5.4	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception	18
5.4.1	Descrição Detalhada	19
5.4.2	Construtores & Destrutores	19
5.4.2.1	Exception	19
5.4.2.2	Exception	19
5.4.2.3	Exception	19

5.4.2.4	Exception	20
5.4.2.5	Exception	20
5.4.2.6	Exception	20
5.4.3	Campos	20
5.4.3.1	v_message	20
5.5	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	20
5.5.1	Descrição Detalhada	22
5.5.2	Construtores & Destrutores	22
5.5.2.1	File	22
5.5.2.2	File	22
5.5.2.3	File	23
5.5.2.4	File	23
5.5.2.5	File	23
5.5.2.6	File	23
5.5.2.7	File	24
5.5.2.8	File	24
5.5.2.9	File	24
5.5.2.10	File	25
5.5.2.11	File	25
5.5.2.12	File	25
5.5.3	Métodos	26
5.5.3.1	CompleteFileName	26
5.5.3.2	GetSize	26
5.5.4	Campos	26
5.5.4.1	v_encoding	26
5.5.4.2	v_extension	26
5.5.4.3	v_filetype	26
5.5.4.4	v_id	26
5.5.4.5	v_lastwritedate	26
5.5.4.6	v_name	26
5.5.4.7	v_pagenumbers	26
5.5.4.8	v_parentid	27
5.5.4.9	v_path	27
5.5.4.10	v_pathseparator	27
5.5.4.11	v_protected	27
5.5.4.12	v_size	27
5.6	Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer	27
5.6.1	Descrição Detalhada	28
5.6.2	Construtores & Destrutores	28
5.6.2.1	FileExplorer	28

5.6.2.2	FileExplorer	29
5.6.2.3	FileExplorer	29
5.6.3	Métodos	29
5.6.3.1	CompressDirectory	29
5.6.3.2	Delete	29
5.6.3.3	Enter	29
5.6.3.4	FilterAllAttributes	30
5.6.3.5	FilterList	30
5.6.3.6	Get	30
5.6.3.7	List	30
5.6.3.8	Mkdir	30
5.6.3.9	Put	31
5.6.3.10	Return	31
5.6.3.11	SetRoot	31
5.6.3.12	SortAttribute	31
5.6.3.13	SplitIntoPages	31
5.6.4	Campos	32
5.6.4.1	v_current	32
5.6.4.2	v_currentlevel	32
5.6.4.3	v_files	32
5.6.4.4	v_filesorig	32
5.6.4.5	v_numfilesperpage	32
5.6.4.6	v_numpages	32
5.6.4.7	v_pathseparator	32
5.6.4.8	v_protectedminlevel	32
5.6.4.9	v_protectpattern	32
5.6.4.10	v_root	32
5.6.4.11	v_showprotectpattern	33
5.7	Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird	33
5.7.1	Descrição Detalhada	33
5.7.2	Construtores & Destrutores	33
5.7.2.1	Firebird	33
5.7.3	Métodos	34
5.7.3.1	Connect	34
5.7.3.2	Disconnect	34
5.7.3.3	Execute	34
5.7.3.4	ExecuteScalar	34
5.7.3.5	Query	35
5.7.3.6	Query	35
5.7.4	Campos	35

5.7.4.1	v_connectionstring	35
5.8	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	36
5.8.1	Descrição Detalhada	37
5.8.2	Construtores & Destrutores	37
5.8.2.1	Generic	37
5.8.2.2	Generic	37
5.8.2.3	Generic	37
5.8.3	Métodos	37
5.8.3.1	Connect	37
5.8.3.2	Disconnect	37
5.8.3.3	Execute	38
5.8.3.4	ExecuteScalar	38
5.8.3.5	Query	38
5.8.3.6	Query	38
5.8.4	Campos	38
5.8.4.1	v_dsn	38
5.8.4.2	v_file	39
5.8.4.3	v_host	39
5.8.4.4	v_password	39
5.8.4.5	v_port	39
5.8.4.6	v_service	39
5.8.4.7	v_user	39
5.9	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	39
5.9.1	Descrição Detalhada	40
5.9.2	Construtores & Destrutores	40
5.9.2.1	Mysql	40
5.9.3	Métodos	40
5.9.3.1	Connect	40
5.9.3.2	Disconnect	40
5.9.3.3	Execute	40
5.9.3.4	ExecuteScalar	41
5.9.3.5	Query	41
5.9.3.6	Query	41
5.9.4	Campos	42
5.9.4.1	v_connectionstring	42
5.10	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	42
5.10.1	Descrição Detalhada	43
5.10.2	Construtores & Destrutores	43
5.10.2.1	Odbc	43
5.10.3	Métodos	43

5.10.3.1	Connect	43
5.10.3.2	Disconnect	43
5.10.3.3	Execute	43
5.10.3.4	ExecuteScalar	44
5.10.3.5	Query	44
5.10.3.6	Query	44
5.10.4	Campos	45
5.10.4.1	v_connectionstring	45
5.11	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	45
5.11.1	Descrição Detalhada	46
5.11.2	Construtores & Destrutores	46
5.11.2.1	Oledb	46
5.11.3	Métodos	46
5.11.3.1	Connect	46
5.11.3.2	Disconnect	46
5.11.3.3	Execute	46
5.11.3.4	ExecuteScalar	47
5.11.3.5	Query	47
5.11.3.6	Query	47
5.11.4	Campos	48
5.11.4.1	v_connectionstring	48
5.12	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	48
5.12.1	Descrição Detalhada	48
5.12.2	Construtores & Destrutores	49
5.12.2.1	Parameter	49
5.12.3	Métodos	50
5.12.3.1	Text	50
5.12.4	Campos	50
5.12.4.1	v_dateformat	50
5.12.4.2	v_description	50
5.12.4.3	v_locale	50
5.12.4.4	v_name	50
5.12.4.5	v_null	50
5.12.4.6	v_type	50
5.12.4.7	v_value	50
5.13	Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite	50
5.13.1	Descrição Detalhada	51
5.13.2	Construtores & Destrutores	51
5.13.2.1	Sqlite	51
5.13.3	Métodos	51

5.13.3.1	Connect	51
5.13.3.2	Disconnect	52
5.13.3.3	Execute	52
5.13.3.4	ExecuteScalar	52
5.13.3.5	Query	52
5.13.3.6	Query	53
5.13.4	Campos	53
5.13.4.1	v_connectionstring	53
5.14	Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer	53
5.14.1	Descrição Detalhada	54
5.14.2	Construtores & Destrutores	54
5.14.2.1	Synchronizer	54
5.14.3	Métodos	54
5.14.3.1	Execute	54
Índice		55

Capítulo 1

Namespaces

1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

Spartacus	7
Spartacus.Database	7
Spartacus.Reporting	8
Spartacus.Utils	8

Capítulo 2

Índice Hierárquico

2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Database.Command	11
Spartacus.Utills.Exception	14
Spartacus.Database.Exception	16
Spartacus.Reporting.Exception	18
Spartacus.Utills.File	20
Spartacus.Utills.FileExplorer	27
Spartacus.Database.Generic	36
Spartacus.Database.Firebird	33
Spartacus.Database.Mysql	39
Spartacus.Database.Odbc	42
Spartacus.Database.Oledb	45
Spartacus.Database.Sqlite	50
Spartacus.Database.Parameter	48
Spartacus.Utills.Synchronizer	53

Capítulo 3

Índice das Estruturas de Dados

3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

Spartacus.Database.Command	
Classe Command . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	11
Spartacus.Utils.Exception	
Classe Spartacus.Utils.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	14
Spartacus.Database.Exception	
Classe Spartacus.Database.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	16
Spartacus.Reporting.Exception	
Classe Spartacus.Reporting.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	18
Spartacus.Utils.File	
Classe File . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.	20
Spartacus.Utils.FileExplorer	
Classe FileExplorer . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).	27
Spartacus.Database.Firebird	
Classe Spartacus.Database.Firebird . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Firebird .NET Provider para acessar um SGBD Firebird	33
Spartacus.Database.Generic	
Classe abstrata Spartacus.Database.Generic . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	36
Spartacus.Database.Mysql	
Classe Spartacus.Database.Mysql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.	39
Spartacus.Database.Odbc	
Classe Spartacus.Database.Odbc . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	42
Spartacus.Database.Oledb	
Classe Spartacus.Database.Oledb ; Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	45
Spartacus.Database.Parameter	
Classe Parameter . Representa um parâmetro da classe Spartacus.Database.Command	48
Spartacus.Database.Sqlite	
Classe Spartacus.Database.Sqlite . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite	50
Spartacus.Utils.Synchronizer	
Classe Synchronizer . Sincroniza duas pastas.	53

Capítulo 4

Namespaces

4.1 Pacote Spartacus

Namespaces

- package [Database](#)
- package [Reporting](#)
- package [Utils](#)

4.2 Pacote Spartacus.Database

Estruturas de Dados

- class [Command](#)
Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [Firebird](#)
Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).
- class [Generic](#)
Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.
- class [Mysql](#)
Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.
- class [Odbc](#)
Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database Connectivity](#)) para acessar qualquer SGBD.
- class [Oledb](#)
Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.
- class [Parameter](#)
Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- class [Sqlite](#)
Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o `Mono.Data.Sqlite` para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Enumerações

- enum [Type](#)
Tipos de Dados.
- enum [Locale](#)
Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1 Enumerações

4.2.1.1 enum `Spartacus.Database.Locale`

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1.2 enum `Spartacus.Database.Type`

Tipos de Dados.

4.3 Pacote `Spartacus.Reporting`

Estruturas de Dados

- class [Exception](#)
Classe `Spartacus.Reporting.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

4.4 Pacote `Spartacus.Utils`

Estruturas de Dados

- class [Exception](#)
Classe `Spartacus.Utils.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.
- class [File](#)
Classe `File`. Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.
- class [FileExplorer](#)
Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).
- class [Synchronizer](#)
Classe `Synchronizer`. Sincroniza duas pastas.

Enumerações

- enum [FileType](#)
A classe `Spartacus.Utils.File` pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.
- enum [PathSeparator](#)
Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).
- enum [FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

- enum [TreeType](#)

A classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

- enum [SyncAction](#)

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

- enum [Locality](#)

Localidade da pasta.

- enum [Direction](#)

Direção da pasta.

4.4.1 Enumerações

4.4.1.1 enum Spartacus.Utills.Direction

Direção da pasta.

4.4.1.2 enum Spartacus.Utills.FileAttributes

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

4.4.1.3 enum Spartacus.Utills.FileType

A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

4.4.1.4 enum Spartacus.Utills.Locality

Localidade da pasta.

4.4.1.5 enum Spartacus.Utills.PathSeparator

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

4.4.1.6 enum Spartacus.Utills.SyncAction

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

4.4.1.7 enum Spartacus.Utills.TreeType

A classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

Capítulo 5

Estruturas

5.1 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

Métodos Públicos

- [Command](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- void [UpdateText](#) ()
Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.
- void [Clear](#) ()
Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.
- void [AddParameter](#) (string p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.
- void [SetValue](#) (string p_name, string p_value)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetValue](#) (string p_name, bool p_null)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetDateFormat](#) (string p_name, string p_dateformat)
Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome p_name .
- void [SetLocale](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p_locale)
Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome p_name .
- string [GetValue](#) (String p_name)
Retorna o valor do Parâmetro de nome p_name .

Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.
- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Campos de Dados

- string [v_text](#)

Código SQL a ser executado no banco de dados.

- System.Collections.ArrayList [v_parameters](#)

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.1.2 Construtores & Destrutores

5.1.2.1 Spartacus.Database.Command.Command () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.1.3 Métodos

5.1.3.1 void Spartacus.Database.Command.AddParameter (string p_name, Spartacus.Database.Type p_type) [inline]

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do Parâmetro.

5.1.3.2 void Spartacus.Database.Command.Clear () [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

5.1.3.3 string Spartacus.Database.Command.GetValue (String p_name) [inline]

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
---------------	--------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.1.3.4 static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars (string *p_string*) [inline],[static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.1.3.5 static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute (string *p_string*) [inline],[static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.1.3.6 void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat (string *p_name*, string *p_dateformat*) [inline]

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_dateformat</i>	Formato específico de data.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.1.3.7 void Spartacus.Database.Command.SetLocale (String *p_name*, Spartacus.Database.Locale *p_locale*) [inline]

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_locale</i>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.1.3.8 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, string *p_value*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.1.3.9 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, bool *p_null*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_null</i>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.1.3.10 void Spartacus.Database.Command.UpdateText () [inline]

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

5.1.4 Campos

5.1.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Database.Command.v_parameters

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.1.4.2 string Spartacus.Database.Command.v_text

Código SQL a ser executado no banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Command.cs

5.2 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Utills.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.2.2 Construtores & Destrutores

5.2.2.1 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.2.2.2 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.2.2.3 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.2.2.4 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.2.2.5 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.2.2.6 Spartacus.Utills.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.2.3 Campos**5.2.3.1 string Spartacus.Utills.Exception.v_message**

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[({Exceção Interna})] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.Exception.cs

5.3 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.3.2 Construtores & Destrutores

5.3.2.1 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.3.2.2 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.3.2.3 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.3.2.4 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.3.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.3.2.6 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.3.3 Campos**5.3.3.1 string Spartacus.Database.Exception.v_message**

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}] <<NOMES← SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

5.4 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

5.4.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.4.2.2 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.4.2.3 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.4.2.4 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.4.2.5 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.4.2.6 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.4.3 Campos**5.4.3.1 string Spartacus.Reporting.Exception.v_message**

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Exception.cs

5.5 Referência da Classe Spartacus.Utils.File

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

Métodos Públicos

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- string **CompleteFileName** ()
Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.
- string **GetSize** ()
Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Campos de Dados

- int **v_id**
Identificador único do arquivo (se aplicável).
- int **v_parentid**
Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).
- [Spartacus.Utills.FileType](#) **v_filetype**
Indica se é um arquivo ou um diretório.
- [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) **v_pathseparator**
Separador de diretórios.

- string [v_path](#)
Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.
- string [v_name](#)
Nome base do arquivo ou diretório.
- string [v_extension](#)
Extensão do arquivo.
- System.DateTime [v_lastwritedate](#)
Data da última modificação do arquivo ou diretório.
- long [v_size](#)
Tamanho do arquivo.
- System.Text.Encoding [v_encoding](#)
Codificação de caracteres do arquivo.
- int [v_pagenumber](#)
Número da página de grid em que o arquivo se encontra.
- bool [v_protected](#)
Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.5.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

5.5.2 Construtores & Destrutores

5.5.2.1 `Spartacus.Utills.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

5.5.2.2 `Spartacus.Utills.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
--------------------	---

5.5.2.3 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.5.2.4 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.5.2.5 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.5.2.6 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.5.2.7 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.2.8 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.2.9 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.5.3 Métodos

5.5.3.1 `string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName () [inline]`

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.5.3.2 `string Spartacus.Utills.File.GetSize () [inline]`

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

5.5.4 Campos

5.5.4.1 `System.Text.Encoding Spartacus.Utills.File.v_encoding`

Codificação de caracteres do arquivo.

5.5.4.2 `string Spartacus.Utills.File.v_extension`

Extensão do arquivo.

5.5.4.3 `Spartacus.Utills.FileType Spartacus.Utills.File.v_filetype`

Indica se é um arquivo ou um diretório.

5.5.4.4 `int Spartacus.Utills.File.v_id`

Identificador único do arquivo (se aplicável).

5.5.4.5 `System.DateTime Spartacus.Utills.File.v_lastwritedate`

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.5.4.6 `string Spartacus.Utills.File.v_name`

Nome base do arquivo ou diretório.

5.5.4.7 `int Spartacus.Utills.File.v_pagenumber`

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

5.5.4.8 int Spartacus.Utills.File.v_parentid

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

5.5.4.9 string Spartacus.Utls.File.v_path

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

5.5.4.10 Spartacus.Utils.PathSeparator Spartacus.Utils.File.v_pathseparator

Separador de diretórios.

5.5.4.11 bool Spartacus.Utils.File.v_protected

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.5.4.12 long Spartacus.Utills.File.v_size

Tamanho do arquivo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.File.cs

5.6 Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer

Classe **FileExplorer**. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utils.FileExplorer:

Métodos Públicos

- **FileExplorer** ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- **FileExplorer** (string p_root)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- **FileExplorer** (string p_root, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_pathseparator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- void **SetRoot** (string p_root)
Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.
- void **List** ()
Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.
- string[] **FilterList** (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)
Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.
- void **Enter** (int p_id)
Entra no diretório especificado.
- void **Return** ()
Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.
- **Spartacus.Utills.File Get** (int p_id)

- Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.
- string [Put](#) (string p_file)
Cria um arquivo.
- string [Mkdir](#) (string p_directory)
Cria um diretório.
- void [Delete](#) (int p_id)
Deleta o arquivo ou diretório.
- void [FilterAllAttributes](#) (string p_completefilter)
Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.
- void [SortAttribute](#) (int p_attribute, int p_sorttype)
Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.
- void [SplitIntoPages](#) (int p_numfilesperpage)
Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.
- [Spartacus.Utls.File CompressDirectory](#) (string p_zipfilename, [Spartacus.Utls.File](#) p_directory)
Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Campos de Dados

- string [v_root](#)
Pasta raiz do explorador de arquivos.
- [Spartacus.Utls.File v_current](#)
Nome da pasta atual.
- int [v_currentlevel](#)
Nível atual dentro da estrutura de diretórios.
- System.Collections.ArrayList [v_files](#)
Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.
- System.Collections.ArrayList [v_filesorig](#)
Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.
- [Spartacus.Utls.PathSeparator v_pathseparator](#)
Separador de diretórios.
- int [v_numfilesperpage](#)
Número de arquivos por página.
- int [v_numpages](#)
Número de páginas.
- string [v_protectpattern](#)
Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- bool [v_showprotectpattern](#)
Informa se a pasta com padrão de proteção deve ser mostrada ou não.
- int [v_protectedminlevel](#)
Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

5.6.2 Construtores & Destrutores

5.6.2.1 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

5.6.2.2 Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer (string *p_root*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.6.2.3 Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer (string *p_root*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_pathseparator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.6.3 Métodos**5.6.3.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.CompressDirectory (string *p_zipfilename*, Spartacus.Utills.File *p_directory*) [inline]**

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Retorna

Arquivo ZIP.

Parâmetros

<i>p_zipfilename</i>	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.

5.6.3.2 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Delete (int *p_id*) [inline]

Deleta o arquivo ou diretório.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--	--

5.6.3.3 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (int *p_id*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--	---

5.6.3.4 void Spartacus.Utils.FileExplorer.FilterAllAttributes (string *p_completefilter*) [inline]

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

Parâmetros

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'.
-------------------------	--

5.6.3.5 string [] Spartacus.Utils.FileExplorer.FilterList (string *p_filter*, System.IO.SearchOption *p_searchoption*) [inline]

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

Retorna

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

Parâmetros

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

5.6.3.6 Spartacus.Utils.File Spartacus.Utils.FileExplorer.Get (int *p_id*) [inline]

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--

5.6.3.7 void Spartacus.Utils.FileExplorer.List () [inline]

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
--	---

5.6.3.8 string Spartacus.Utils.FileExplorer.Mkdir (string *p_directory*) [inline]

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
---	---

5.6.3.9 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Put (string *p_file*) [inline]

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
---	---

5.6.3.10 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return () [inline]

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

5.6.3.11 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetRoot (string *p_root*) [inline]

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.6.3.12 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute (int *p_attribute*, int *p_sorttype*) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

5.6.3.13 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages (int *p_numfilesperpage*) [inline]

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

Parâmetros

p_{\leftarrow} <i>numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--	--------------------------------

5.6.4 Campos

5.6.4.1 **Spartacus.Utils.File** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_current

Nome da pasta atual.

5.6.4.2 **int** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_currentlevel

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

5.6.4.3 **System.Collections.ArrayList** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_files

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.6.4.4 **System.Collections.ArrayList** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_filesorig

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.6.4.5 **int** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_numfilesperpage

Número de arquivos por página.

5.6.4.6 **int** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_numpages

Número de páginas.

5.6.4.7 **Spartacus.Utils.PathSeparator** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_pathseparator

Separador de diretórios.

5.6.4.8 **int** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_protectedminlevel

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.6.4.9 **string** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_protectpattern

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.6.4.10 **string** Spartacus.Utils.FileExplorer.v_root

Pasta raiz do explorador de arquivos.

5.6.4.11 bool Spartacus.Utills.FileExplorer.v_showprotectpattern

Informa se a pasta com padrão de proteção deve ser mostrada ou não.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.FileExplorer.cs

5.7 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:

Métodos Públicos

- [Firebird](#) (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.7.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

5.7.2 Construtores & Destrutores

5.7.2.1 Spartacus.Database.Firebird.Firebird (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor Firebird .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do Firebird .
<i>p_password</i>	Senha do Firebird .

5.7.3 Métodos

5.7.3.1 `override void Spartacus.Database.Firebird.Connect () [inline],[virtual]`

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.3.2 `override void Spartacus.Database.Firebird.Disconnect () [inline],[virtual]`

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.3.3 `override void Spartacus.Database.Firebird.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.3.4 `override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename)
[inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename,
System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.7.4 Campos

5.7.4.1 `string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

5.8 Referência da Classe Spartacus.Database.Generic

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Generic:

Métodos Públicos

- [Generic](#) (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- abstract void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- abstract void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract void [Execute](#) (string p_sql)
Executa uma instrução SQL no banco de dados.
- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_host](#)
Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
- string [v_port](#)
Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
- string [v_service](#)
Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
- string [v_user](#)
Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
- string [v_password](#)
A senha do usuário ou schema.
- string [v_dsn](#)
DSN (Data Source Name)
- string [v_file](#)
Arquivo do banco de dados.

5.8.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

5.8.2 Construtores & Destrutores

5.8.2.1 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<code>p_host</code>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<code>p_port</code>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<code>p_service</code>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<code>p_user</code>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<code>p_password</code>	A senha do usuário ou schema.

5.8.2.2 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<code>p_file</code>	DSN (Data Source Name).
<code>p_user</code>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<code>p_password</code>	A senha do usuário ou schema.

5.8.2.3 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_file) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<code>p_file</code>	Arquivo do banco de dados.
---------------------	----------------------------

5.8.3 Métodos

5.8.3.1 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Connect () [pure virtual]`

Conectar ao banco de dados.

Implementado por `Spartacus.Database.Oledb`, `Spartacus.Database.Firebird`, `Spartacus.Database.Mysql`, `Spartacus.Database.Odbc` e `Spartacus.Database.Sqlite`.

5.8.3.2 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Disconnect () [pure virtual]`

Desconectar do banco de dados.

Implementado por `Spartacus.Database.Oledb`, `Spartacus.Database.Firebird`, `Spartacus.Database.Mysql`, `Spartacus.Database.Odbc` e `Spartacus.Database.Sqlite`.

5.8.3.3 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string p_sql) [pure virtual]`

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------------	---

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.8.3.4 `abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string p_sql) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.8.3.5 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<code>p_tablename</code>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.8.3.6 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<code>p_tablename</code>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<code>p_table</code>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.8.4 Campos

5.8.4.1 `string Spartacus.Database.Generic.v_dsn`

DSN (Data Source Name)

5.8.4.2 string Spartacus.Database.Generic.v_file

Arquivo do banco de dados.

5.8.4.3 string Spartacus.Database.Generic.v_host

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

5.8.4.4 string Spartacus.Database.Generic.v_password

A senha do usuário ou schema.

5.8.4.5 string Spartacus.Database.Generic.v_port

Porta TCP para conectar-se ao SGBD.

5.8.4.6 string Spartacus.Database.Generic.v_service

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

5.8.4.7 string Spartacus.Database.Generic.v_user

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Generic.cs

5.9 Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:

Métodos Públicos

- [Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

5.9.2 Construtores & Destrutores

5.9.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) (string *p_server*, string *p_port*, string *p_database*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

5.9.3 Métodos

5.9.3.1 override void [Spartacus.Database.Mysql.Connect](#) () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↳ Exception	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.3.2 override void [Spartacus.Database.Mysql.Disconnect](#) () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↳ Exception	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.3.3 override void [Spartacus.Database.Mysql.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.3.4 `override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.9.4 Campos

5.9.4.1 `string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Mysql.cs`

5.10 Referência da Classe `Spartacus.Database.Odbc`

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Database.Odbc`:

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Database.Odbc`:

Métodos Públicos

- `Odbc` (`string p_dsn`, `string p_user`, `string p_password`)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.
- `override void Connect ()`
Conectar ao banco de dados.
- `override void Disconnect ()`
Desconectar do banco de dados.
- `override System.Data.DataTable Query` (`string p_sql`, `string p_tablename`)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um `System.Data.DataTable`.
- `override System.Data.DataTable Query` (`string p_sql`, `string p_tablename`, `System.Data.DataTable p_table`)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um `System.Data.DataTable`.
- `override void Execute` (`string p_sql`)
Executa um código SQL no banco de dados.
- `override string ExecuteScalar` (`string p_sql`)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.10.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

5.10.2 Construtores & Destrutores

5.10.2.1 [Spartacus.Database.Odbc.Odbc](#) (string *p_dsn*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_dsn</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.10.3 Métodos

5.10.3.1 override void [Spartacus.Database.Odbc.Connect](#) () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.Odbc.ConnectException	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.10.3.2 override void [Spartacus.Database.Odbc.Disconnect](#) () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.Odbc.DisconnectException	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
---	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.10.3.3 override void [Spartacus.Database.Odbc.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.↵ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.10.3.4 `override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.↵ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.10.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.↵ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.10.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

<code>p_table</code>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.
----------------------	---

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<code>Spartacus.Database.OledbException</code>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [`Spartacus.Database.Generic`](#).

5.10.4 Campos**5.10.4.1 string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring**

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Odbc.cs

5.11 Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb

Classe [`Spartacus.Database.Oledb`](#); Herda da classe [`Spartacus.Database.Generic`](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Oledb:

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:

Métodos Públicos

- [`Oledb`](#) (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [`Spartacus.Database.Oledb`](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override void [`Connect`](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [`Disconnect`](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [`Query`](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um `System.Data.DataTable`.
- override System.Data.DataTable [`Query`](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um `System.Data.DataTable`.
- override void [`Execute`](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [`ExecuteScalar`](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [`v_connectionstring`](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.11.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

5.11.2 Construtores & Destrutores

5.11.2.1 [Spartacus.Database.Oledb.Oledb](#) (*string p_provider*, *string p_host*, *string p_port*, *string p_service*, *string p_user*, *string p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.11.3 Métodos

5.11.3.1 `override void Spartacus.Database.Oledb.Connect ()` [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.Oledb.Connect <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.3.2 `override void Spartacus.Database.Oledb.Disconnect ()` [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.Oledb.Disconnect <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
---	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.3.3 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute (string p_sql)` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.3.4 override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.3.5 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.3.6 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.11.4 Campos

5.11.4.1 string Spartacus.Database.Oledb.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Oledb.cs

5.12 Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

Métodos Públicos

- [Parameter](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).
- string [Text](#) ()
Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

Campos de Dados

- string [v_name](#)
*Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.↔
Command](#).*
- [Spartacus.Database.Type](#) [v_type](#)
Tipo de Dados.
- string [v_value](#)
Valor atual do Parâmetro.
- string [v_dateformat](#)
Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.
- [Spartacus.Database.Locale](#) [v_locale](#)
Localização, representação de números reais.
- bool [v_null](#)
Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.
- string [v_description](#)
Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.12.1 Descrição Detalhada

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.12.2 Construtores & Destrutores

5.12.2.1 `Spartacus.Database.Parameter.Parameter (String p_name, Spartacus.Database.Type p_type)` `[inline]`

Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#) .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do parâmetro.

5.12.3 Métodos

5.12.3.1 `string Spartacus.Database.Parameter.Text () [inline]`

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

5.12.4 Campos

5.12.4.1 `string Spartacus.Database.Parameter.v_dateformat`

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

5.12.4.2 `string Spartacus.Database.Parameter.v_description`

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.12.4.3 `Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v_locale`

Localização, representação de números reais.

5.12.4.4 `string Spartacus.Database.Parameter.v_name`

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.12.4.5 `bool Spartacus.Database.Parameter.v_null`

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.

5.12.4.6 `Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v_type`

Tipo de Dados.

5.12.4.7 `string Spartacus.Database.Parameter.v_value`

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

5.13 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Sqlite:

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Sqlite:

Métodos Públicos

- [Sqlite](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.13.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

5.13.2 Construtores & Destrutores

5.13.2.1 Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite (string p_file) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

<i>p_file</i>	Caminho para o arquivo DB.
---------------	----------------------------

5.13.3 Métodos

5.13.3.1 override void Spartacus.Database.Sqlite.Connect () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.3.2 `override void Spartacus.Database.Sqlite.Disconnect () [inline],[virtual]`

Desconectar do banco de dados.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.3.3 `override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.3.4 `override string Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.13.4 Campos

5.13.4.1 `string Spartacus.Database.Sqlite.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Sqlite.cs

5.14 Referência da Classe Spartacus.Utills.Synchronizer

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Métodos Públicos

- [Synchronizer \(\)](#)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).

- void `Execute` (`Spartacus.Utills.TreeType` p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existleft_directory_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existleft_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existright_directory_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existright_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_newerleft_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_newerright_file_action)

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

5.14.1 Descrição Detalhada

Classe `Synchronizer`. Sincroniza duas pastas.

5.14.2 Construtores & Destrutores

5.14.2.1 `Spartacus.Utills.Synchronizer.Synchronizer () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.Synchronizer`.

5.14.3 Métodos

5.14.3.1 void `Spartacus.Utills.Synchronizer.Execute` (`Spartacus.Utills.TreeType` p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existleft_directory_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existleft_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existright_directory_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_existright_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_newerleft_file_action, `Spartacus.Utills.SyncAction` p_newerright_file_action) [inline]

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

Parâmetros

p_treetype	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
p_leftfilename	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
p_rightfilename	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
p_existleft_directory_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
p_existleft_file_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.
p_existright_directory_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.
p_existright_file_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
p_newerleft_file_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
p_newerright_file_action	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utills.Synchronizer.cs`

Índice Remissivo

Spartacus, [7](#)