

Spartacus

0.32.0

Gerado por Doxygen 1.8.7

Quinta, 23 de Outubro de 2014 11:26:58

Sumário

1	Namespaces	1
1.1	Lista de Namespaces	1
2	Índice Hierárquico	3
2.1	Hierarquia de Classes	3
3	Índice das Estruturas de Dados	5
3.1	Estruturas de Dados	5
4	Namespaces	9
4.1	Pacote Spartacus	9
4.2	Pacote Spartacus.Database	9
4.2.1	Enumerações	10
4.2.1.1	Locale	10
4.2.1.2	Type	10
4.3	Pacote Spartacus.Forms	10
4.3.1	Enumerações	11
4.3.1.1	FormType	11
4.4	Pacote Spartacus.Net	11
4.4.1	Enumerações	11
4.4.1.1	PacketType	11
4.5	Pacote Spartacus.Reporting	11
4.5.1	Enumerações	12
4.5.1.1	FieldAlignment	12
4.5.1.2	FontFamily	12
4.5.1.3	ObjectType	12
4.5.1.4	PageLayout	12
4.5.1.5	PageMargin	12
4.6	Pacote Spartacus.ThirdParty	13
4.7	Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
4.8	Pacote Spartacus.Utils	13
4.8.1	Enumerações	14

4.8.1.1	Direction	14
4.8.1.2	FileAttributes	14
4.8.1.3	FileType	14
4.8.1.4	Locality	14
4.8.1.5	PathSeparator	14
4.8.1.6	ShowPatternType	14
4.8.1.7	SyncAction	14
4.8.1.8	TreeType	14
5	Estruturas	15
5.1	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block	15
5.1.1	Descrição Detalhada	15
5.1.2	Construtores & Destrutores	15
5.1.2.1	Block	15
5.1.3	Métodos	16
5.1.3.1	Render	16
5.1.3.2	SetHeight	16
5.1.3.3	SetPageNumber	16
5.1.3.4	SetValues	16
5.1.4	Campos	16
5.1.4.1	v_height	16
5.1.4.2	v_objects	16
5.2	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border	17
5.2.1	Descrição Detalhada	17
5.2.2	Construtores & Destrutores	17
5.2.2.1	Border	17
5.2.2.2	Border	17
5.2.3	Campos	17
5.2.3.1	v_bottom	17
5.2.3.2	v_left	17
5.2.3.3	v_right	18
5.2.3.4	v_top	18
5.3	Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons	18
5.3.1	Descrição Detalhada	19
5.3.2	Construtores & Destrutores	19
5.3.2.1	Buttons	19
5.3.3	Métodos	19
5.3.3.1	AddButton	19
5.3.3.2	Clear	19
5.3.3.3	Disable	19

5.3.3.4	Enable	20
5.3.3.5	Resize	20
5.3.4	Campos	20
5.3.4.1	v_list	20
5.3.4.2	v_offsetx	20
5.4	Referência da Classe Spartacus.Net.Client	20
5.4.1	Descrição Detalhada	21
5.4.2	Construtores & Destrutores	21
5.4.2.1	Client	21
5.4.3	Métodos	21
5.4.3.1	Connect	21
5.4.4	Campos	22
5.4.4.1	v_serverip	22
5.4.4.2	v_serverport	22
5.5	Referência da Estrutura Spartacus.Utils.Excel.Column	22
5.5.1	Descrição Detalhada	22
5.6	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	22
5.6.1	Descrição Detalhada	23
5.6.2	Construtores & Destrutores	23
5.6.2.1	Command	23
5.6.3	Métodos	23
5.6.3.1	AddParameter	23
5.6.3.2	Clear	23
5.6.3.3	GetValue	24
5.6.3.4	RemoveUnwantedChars	24
5.6.3.5	RemoveUnwantedCharsExecute	24
5.6.3.6	SetDateFormat	24
5.6.3.7	SetLocale	25
5.6.3.8	SetValue	25
5.6.3.9	SetValue	25
5.6.3.10	UpdateText	25
5.6.4	Campos	25
5.6.4.1	v_parameters	26
5.6.4.2	v_text	26
5.7	Referência da Classe Spartacus.Database.Configuration	26
5.7.1	Descrição Detalhada	26
5.7.2	Construtores & Destrutores	26
5.7.2.1	Configuration	27
5.7.3	Campos	28
5.7.3.1	v_database	28

5.8	Referência da Classe Spartacus.Forms.Container	28
5.8.1	Descrição Detalhada	29
5.8.2	Construtores & Destrutores	30
5.8.2.1	Container	30
5.8.2.2	Container	30
5.8.3	Métodos	30
5.8.3.1	Add	30
5.8.3.2	Clear	30
5.8.3.3	Disable	30
5.8.3.4	Enable	30
5.8.3.5	Resize	30
5.8.3.6	SetHeight	31
5.8.3.7	SetLocation	31
5.8.3.8	SetWidth	31
5.8.4	Campos	31
5.8.4.1	v_containers	31
5.8.4.2	v_control	31
5.8.4.3	v_frozenheight	31
5.8.4.4	v_height	31
5.8.4.5	v_isfrozen	31
5.8.4.6	v_offsety	32
5.8.4.7	v_parent	32
5.8.4.8	v_posx	32
5.8.4.9	v_posy	32
5.8.4.10	v_width	32
5.9	Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor	32
5.9.1	Descrição Detalhada	33
5.9.2	Construtores & Destrutores	33
5.9.2.1	Cryptor	33
5.9.2.2	Cryptor	33
5.9.2.3	Cryptor	33
5.9.2.4	Cryptor	34
5.9.2.5	Cryptor	34
5.9.2.6	Cryptor	34
5.9.2.7	Cryptor	34
5.9.2.8	Cryptor	34
5.9.3	Métodos	35
5.9.3.1	Decrypt	35
5.9.3.2	Decrypt	35
5.9.3.3	DecryptFile	35

5.9.3.4	DecryptToBytes	35
5.9.3.5	DecryptToBytes	36
5.9.3.6	Encrypt	36
5.9.3.7	Encrypt	36
5.9.3.8	EncryptFile	36
5.9.3.9	EncryptFile	36
5.9.3.10	EncryptToBytes	37
5.9.3.11	EncryptToBytes	37
5.10	Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint	37
5.10.1	Descrição Detalhada	38
5.10.2	Construtores & Destrutores	38
5.10.2.1	Endpoint	38
5.10.3	Métodos	39
5.10.3.1	Recv	39
5.10.3.2	RecvDataTable	39
5.10.3.3	RecvFile	39
5.10.3.4	RecvString	39
5.10.3.5	Send	40
5.10.3.6	SendDataTable	40
5.10.3.7	SendFile	40
5.10.3.8	SendString	40
5.10.3.9	Stop	40
5.10.4	Campos	41
5.10.4.1	v_buffersize	41
5.10.4.2	v_ip	41
5.10.4.3	v_port	41
5.10.4.4	v_recvbuffer	41
5.10.4.5	v_socket	41
5.10.4.6	v_stream	41
5.11	Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	41
5.11.1	Descrição Detalhada	42
5.11.2	Construtores & Destrutores	42
5.11.2.1	ErrorEventArgs	42
5.11.2.2	ErrorEventArgs	42
5.11.3	Campos	42
5.11.3.1	v_message	42
5.11.3.2	v_process	42
5.11.3.3	v_stacktrace	42
5.11.3.4	v_subprocess	42
5.11.3.5	v_verbose	42

5.12 Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventClass	43
5.12.1 Descrição Detalhada	43
5.12.2 Construtores & Destrutores	44
5.12.2.1 ErrorEventClass	44
5.12.2.2 ErrorEventClass	44
5.12.3 Métodos	44
5.12.3.1 ErrorEventHandler	44
5.12.3.2 FireEvent	44
5.12.3.3 FireEvent	44
5.12.4 Campos	44
5.12.4.1 ErrorEventArgs	44
5.12.5 Eventos	44
5.12.5.1 ErrorEvent	45
5.13 Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel	45
5.13.1 Descrição Detalhada	45
5.13.2 Construtores & Destrutores	45
5.13.2.1 Excel	45
5.13.3 Métodos	46
5.13.3.1 Clear	46
5.13.3.2 Export	46
5.13.3.3 Export	46
5.13.3.4 Import	46
5.13.3.5 Import	46
5.13.3.6 Import	47
5.13.4 Campos	47
5.13.4.1 v_set	47
5.14 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception	47
5.14.1 Descrição Detalhada	48
5.14.2 Construtores & Destrutores	48
5.14.2.1 Exception	48
5.14.2.2 Exception	48
5.14.2.3 Exception	48
5.14.2.4 Exception	48
5.14.2.5 Exception	48
5.14.2.6 Exception	48
5.14.3 Campos	49
5.14.3.1 v_message	49
5.15 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	49
5.15.1 Descrição Detalhada	49
5.15.2 Construtores & Destrutores	49

5.15.2.1	Exception	49
5.15.2.2	Exception	50
5.15.2.3	Exception	51
5.15.2.4	Exception	51
5.15.2.5	Exception	51
5.15.2.6	Exception	51
5.15.3	Campos	51
5.15.3.1	v_message	51
5.16	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	51
5.16.1	Descrição Detalhada	52
5.16.2	Construtores & Destrutores	52
5.16.2.1	Exception	52
5.16.2.2	Exception	52
5.16.2.3	Exception	52
5.16.2.4	Exception	52
5.16.2.5	Exception	53
5.16.2.6	Exception	53
5.16.3	Campos	53
5.16.3.1	v_message	53
5.17	Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception	53
5.17.1	Descrição Detalhada	54
5.17.2	Construtores & Destrutores	54
5.17.2.1	Exception	54
5.17.2.2	Exception	54
5.17.2.3	Exception	54
5.17.2.4	Exception	54
5.17.2.5	Exception	54
5.17.2.6	Exception	54
5.17.3	Campos	55
5.17.3.1	v_message	55
5.18	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception	55
5.18.1	Descrição Detalhada	55
5.18.2	Construtores & Destrutores	55
5.18.2.1	Exception	55
5.18.2.2	Exception	56
5.18.2.3	Exception	57
5.18.2.4	Exception	57
5.18.2.5	Exception	57
5.18.2.6	Exception	57
5.18.3	Campos	57

5.18.3.1	v_message	57
5.19	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field	57
5.19.1	Descrição Detalhada	58
5.19.2	Construtores & Destrutores	58
5.19.2.1	Field	58
5.19.3	Métodos	58
5.19.3.1	Format	58
5.19.3.2	SetType	58
5.19.4	Campos	59
5.19.4.1	v_align	59
5.19.4.2	v_column	59
5.19.4.3	v_fill	59
5.19.4.4	v_title	59
5.19.4.5	v_type	59
5.20	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	59
5.20.1	Descrição Detalhada	61
5.20.2	Construtores & Destrutores	62
5.20.2.1	File	62
5.20.2.2	File	62
5.20.2.3	File	62
5.20.2.4	File	62
5.20.2.5	File	63
5.20.2.6	File	63
5.20.2.7	File	63
5.20.2.8	File	63
5.20.2.9	File	64
5.20.2.10	File	64
5.20.2.11	File	64
5.20.2.12	File	65
5.20.2.13	File	65
5.20.2.14	File	65
5.20.2.15	File	66
5.20.2.16	File	66
5.20.2.17	File	66
5.20.2.18	File	67
5.20.2.19	File	67
5.20.2.20	File	67
5.20.2.21	File	68
5.20.2.22	File	68
5.20.2.23	File	68

5.20.2.24 File	69
5.20.3 Métodos	69
5.20.3.1 CompleteFileName	69
5.20.3.2 CompleteFileName	69
5.20.3.3 GetBaseNameNoExt	69
5.20.3.4 GetSize	70
5.20.4 Campos	70
5.20.4.1 v_encoding	70
5.20.4.2 v_extension	70
5.20.4.3 v_filetype	70
5.20.4.4 v_hidden	70
5.20.4.5 v_id	70
5.20.4.6 v_lastwritedate	70
5.20.4.7 v_name	70
5.20.4.8 v_pagenummer	70
5.20.4.9 v_parentid	70
5.20.4.10 v_path	71
5.20.4.11 v_pathseparator	71
5.20.4.12 v_protected	71
5.20.4.13 v_size	71
5.21 Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer	71
5.21.1 Descrição Detalhada	73
5.21.2 Construtores & Destrutores	73
5.21.2.1 FileExplorer	73
5.21.2.2 FileExplorer	73
5.21.2.3 FileExplorer	73
5.21.3 Métodos	73
5.21.3.1 CompressDirectory	73
5.21.3.2 Delete	74
5.21.3.3 Enter	74
5.21.3.4 FilterAllAttributes	74
5.21.3.5 FilterList	74
5.21.3.6 Get	74
5.21.3.7 List	75
5.21.3.8 Mkdir	75
5.21.3.9 Put	75
5.21.3.10 Return	75
5.21.3.11 Return	76
5.21.3.12 SetRoot	76
5.21.3.13 SortAttribute	76

5.21.3.14 SplitIntoPages	76
5.21.4 Campos	76
5.21.4.1 v_current	76
5.21.4.2 v_currentlevel	76
5.21.4.3 v_files	77
5.21.4.4 v_filesorig	77
5.21.4.5 v_numfilesperpage	77
5.21.4.6 v_numpages	77
5.21.4.7 v_pathseparator	77
5.21.4.8 v_protectedminlevel	77
5.21.4.9 v_protectpattern	77
5.21.4.10 v_returnhistory	77
5.21.4.11 v_root	77
5.21.4.12 v_showhiddenfiles	77
5.21.4.13 v_showpatternype	77
5.22 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird	78
5.22.1 Descrição Detalhada	79
5.22.2 Construtores & Destrutores	79
5.22.2.1 Firebird	79
5.22.3 Métodos	79
5.22.3.1 BulkInsert	79
5.22.3.2 Execute	79
5.22.3.3 ExecuteScalar	79
5.22.3.4 Query	80
5.22.3.5 Query	80
5.22.4 Campos	80
5.22.4.1 v_connectionstring	81
5.23 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font	81
5.23.1 Descrição Detalhada	81
5.23.2 Construtores & Destrutores	81
5.23.2.1 Font	81
5.23.3 Métodos	81
5.23.3.1 GetFont	81
5.23.3.2 SetFamily	82
5.23.3.3 SetSize	82
5.23.4 Campos	82
5.23.4.1 v_bold	82
5.23.4.2 v_family	82
5.23.4.3 v_italic	82
5.23.4.4 v_size	82

5.24	Referência da Classe Spartacus.Forms.Form	82
5.24.1	Descrição Detalhada	83
5.24.2	Construtores & Destrutores	83
5.24.2.1	Form	83
5.24.2.2	Form	83
5.24.3	Métodos	83
5.24.3.1	OnFormClosing	83
5.24.3.2	OnVisibleChanged	83
5.24.4	Campos	84
5.24.4.1	v_parent	84
5.24.4.2	v_type	84
5.25	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	84
5.25.1	Descrição Detalhada	85
5.25.2	Construtores & Destrutores	85
5.25.2.1	Generic	85
5.25.2.2	Generic	85
5.25.2.3	Generic	86
5.25.3	Métodos	86
5.25.3.1	BulkInsert	86
5.25.3.2	Execute	86
5.25.3.3	ExecuteScalar	86
5.25.3.4	Query	86
5.25.3.5	Query	87
5.25.4	Campos	87
5.25.4.1	v_host	87
5.25.4.2	v_password	87
5.25.4.3	v_port	87
5.25.4.4	v_service	87
5.25.4.5	v_user	87
5.26	Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid	87
5.26.1	Descrição Detalhada	89
5.26.2	Construtores & Destrutores	89
5.26.2.1	Grid	89
5.26.3	Métodos	89
5.26.3.1	Clear	89
5.26.3.2	CurrentRow	89
5.26.3.3	Disable	89
5.26.3.4	Enable	89
5.26.3.5	Populate	89
5.26.3.6	Resize	90

5.26.4	Campos	91
5.26.4.1	v_grid	91
5.27	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group	91
5.27.1	Descrição Detalhada	92
5.27.2	Construtores & Destrutores	92
5.27.2.1	Group	92
5.27.3	Métodos	92
5.27.3.1	Build	92
5.27.4	Campos	92
5.27.4.1	v_column	92
5.27.4.2	v_footerfields	92
5.27.4.3	v_headerfields	92
5.27.4.4	v_level	92
5.27.4.5	v_showfooter	92
5.27.4.6	v_showheader	92
5.27.4.7	v_sort	92
5.27.4.8	v_table	93
5.28	Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup	93
5.28.1	Descrição Detalhada	94
5.28.2	Construtores & Destrutores	94
5.28.2.1	Lookup	94
5.28.2.2	Lookup	94
5.28.3	Métodos	95
5.28.3.1	Clear	95
5.28.3.2	Disable	95
5.28.3.3	Enable	95
5.28.3.4	GetValue	95
5.28.3.5	Populate	95
5.28.3.6	Resize	95
5.28.3.7	SetValue	96
5.28.4	Campos	96
5.28.4.1	v_label	96
5.28.4.2	v_lookup	96
5.28.4.3	v_proportion1	96
5.28.4.4	v_proportion2	96
5.28.4.5	v_textbox	96
5.29	Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu	96
5.29.1	Descrição Detalhada	98
5.29.2	Construtores & Destrutores	98
5.29.2.1	Menu	98

5.29.3	Métodos	98
5.29.3.1	AddGroup	98
5.29.3.2	AddGroup	98
5.29.3.3	AddItem	98
5.29.3.4	Clear	99
5.29.3.5	Disable	99
5.29.3.6	Enable	99
5.29.3.7	Resize	99
5.29.4	Campos	99
5.29.4.1	v_menustrip	99
5.30	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	99
5.30.1	Descrição Detalhada	101
5.30.2	Construtores & Destrutores	101
5.30.2.1	Mysql	101
5.30.3	Métodos	101
5.30.3.1	BulkInsert	101
5.30.3.2	Execute	101
5.30.3.3	ExecuteScalar	101
5.30.3.4	Query	102
5.30.3.5	Query	102
5.30.4	Campos	102
5.30.4.1	v_connectionstring	102
5.31	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object	103
5.31.1	Descrição Detalhada	103
5.31.2	Construtores & Destrutores	103
5.31.2.1	Object	103
5.31.3	Métodos	103
5.31.3.1	SetPosX	103
5.31.3.2	SetPosY	104
5.31.4	Campos	104
5.31.4.1	v_align	104
5.31.4.2	v_column	104
5.31.4.3	v_posx	104
5.31.4.4	v_posy	104
5.31.4.5	v_type	104
5.31.4.6	v_value	104
5.32	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	104
5.32.1	Descrição Detalhada	106
5.32.2	Construtores & Destrutores	106
5.32.2.1	Odbc	106

5.32.3	Métodos	106
5.32.3.1	BulkInsert	106
5.32.3.2	Execute	106
5.32.3.3	ExecuteScalar	106
5.32.3.4	Query	107
5.32.3.5	Query	107
5.32.4	Campos	107
5.32.4.1	v_connectionstring	107
5.33	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	108
5.33.1	Descrição Detalhada	109
5.33.2	Construtores & Destrutores	109
5.33.2.1	Oledb	109
5.33.3	Métodos	109
5.33.3.1	BulkInsert	109
5.33.3.2	Execute	109
5.33.3.3	ExecuteScalar	109
5.33.3.4	Query	110
5.33.3.5	Query	110
5.33.4	Campos	110
5.33.4.1	v_connectionstring	111
5.34	Referência da Classe Spartacus.Net.Packet	111
5.34.1	Descrição Detalhada	111
5.34.2	Construtores & Destrutores	111
5.34.2.1	Packet	111
5.34.2.2	Packet	112
5.34.2.3	Packet	112
5.34.2.4	Packet	112
5.34.2.5	Packet	112
5.34.2.6	Packet	112
5.34.3	Métodos	113
5.34.3.1	GetString	113
5.34.4	Campos	113
5.34.4.1	v_buffer	113
5.34.4.2	v_data	113
5.34.4.3	v_numpackets	113
5.34.4.4	v_sequence	113
5.34.4.5	v_type	113
5.35	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	113
5.35.1	Descrição Detalhada	114
5.35.2	Construtores & Destrutores	114

5.35.2.1	Parameter	114
5.35.3	Métodos	114
5.35.3.1	Text	114
5.35.4	Campos	114
5.35.4.1	v_dateformat	114
5.35.4.2	v_description	114
5.35.4.3	v_locale	115
5.35.4.4	v_name	115
5.35.4.5	v_null	115
5.35.4.6	v_type	115
5.35.4.7	v_value	115
5.36	Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql	115
5.36.1	Descrição Detalhada	116
5.36.2	Construtores & Destrutores	116
5.36.2.1	Postgresql	116
5.36.3	Métodos	117
5.36.3.1	BulkInsert	117
5.36.3.2	Execute	117
5.36.3.3	ExecuteScalar	117
5.36.3.4	Query	117
5.36.3.5	Query	118
5.36.4	Campos	118
5.36.4.1	v_connectionstring	118
5.37	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	118
5.37.1	Descrição Detalhada	119
5.37.2	Construtores & Destrutores	119
5.37.2.1	ProgressEventArgs	119
5.37.2.2	ProgressEventArgs	119
5.37.3	Campos	119
5.37.3.1	v_message	119
5.37.3.2	v_percentage	119
5.37.3.3	v_process	119
5.37.3.4	v_subprocess	120
5.37.3.5	v_verbose	120
5.38	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass	120
5.38.1	Descrição Detalhada	121
5.38.2	Construtores & Destrutores	121
5.38.2.1	ProgressEventClass	121
5.38.2.2	ProgressEventClass	121
5.38.3	Métodos	121

5.38.3.1	FireEvent	121
5.38.3.2	ProgressEventHandler	121
5.38.4	Campos	121
5.38.4.1	ProgressEventArgs	121
5.38.5	Eventos	121
5.38.5.1	ProgressEvent	121
5.39	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report	122
5.39.1	Descrição Detalhada	123
5.39.2	Construtores & Destrutores	123
5.39.2.1	Report	123
5.39.2.2	Report	123
5.39.2.3	Report	123
5.39.3	Métodos	123
5.39.3.1	Execute	123
5.39.3.2	Save	124
5.39.4	Campos	124
5.39.4.1	v_cmd	124
5.39.4.2	v_fields	124
5.39.4.3	v_footer	124
5.39.4.4	v_groups	124
5.39.4.5	v_header	124
5.39.4.6	v_reportid	124
5.39.4.7	v_settings	124
5.39.4.8	v_table	124
5.40	Referência da Classe Spartacus.Net.Server	124
5.40.1	Descrição Detalhada	125
5.40.2	Construtores & Destrutores	125
5.40.2.1	Server	125
5.40.3	Métodos	126
5.40.3.1	Accept	126
5.40.3.2	StopServer	126
5.41	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings	126
5.41.1	Descrição Detalhada	127
5.41.2	Construtores & Destrutores	127
5.41.2.1	Settings	127
5.41.3	Métodos	128
5.41.3.1	GetColor	128
5.41.3.2	SetMargin	128
5.41.4	Campos	128
5.41.4.1	v_bottommargin	128

5.41.4.2	v_datafieldborder	128
5.41.4.3	v_datafielddevencolor	128
5.41.4.4	v_datafieldfont	128
5.41.4.5	v_datafieldoddcolor	128
5.41.4.6	v_dataheaderborder	128
5.41.4.7	v_dataheadercolor	128
5.41.4.8	v_dataheaderfont	129
5.41.4.9	v_groupfooterborder	129
5.41.4.10	v_groupfootercolor	129
5.41.4.11	v_groupfooterfont	129
5.41.4.12	v_groupheaderborder	129
5.41.4.13	v_groupheadercolor	129
5.41.4.14	v_groupheaderfont	129
5.41.4.15	v_layout	129
5.41.4.16	v_leftmargin	129
5.41.4.17	v_reportfooterfont	129
5.41.4.18	v_reportheaderfont	129
5.41.4.19	v_rightmargin	129
5.41.4.20	v_topmargin	130
5.42	Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite	130
5.42.1	Descrição Detalhada	131
5.42.2	Construtores & Destrutores	131
5.42.2.1	Sqlite	131
5.42.3	Métodos	131
5.42.3.1	BulkInsert	131
5.42.3.2	Execute	131
5.42.3.3	ExecuteScalar	132
5.42.3.4	Query	132
5.42.3.5	Query	132
5.42.4	Campos	133
5.42.4.1	v_connectionstring	133
5.43	Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer	133
5.43.1	Descrição Detalhada	133
5.43.2	Construtores & Destrutores	133
5.43.2.1	Synchronizer	133
5.43.3	Métodos	133
5.43.3.1	Execute	133
5.44	Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox	134
5.44.1	Descrição Detalhada	135
5.44.2	Construtores & Destrutores	136

5.44.2.1	Textbox	136
5.44.2.2	Textbox	137
5.44.3	Métodos	137
5.44.3.1	Clear	137
5.44.3.2	Disable	137
5.44.3.3	Enable	137
5.44.3.4	GetValue	137
5.44.3.5	Resize	137
5.44.3.6	SetValue	138
5.44.4	Campos	138
5.44.4.1	v_label	138
5.44.4.2	v_proportion	138
5.44.4.3	v_textbox	138
5.45	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs	138
5.45.1	Descrição Detalhada	139
5.45.2	Construtores & Destrutores	139
5.45.2.1	WarningEventArgs	139
5.45.2.2	WarningEventArgs	139
5.45.3	Campos	139
5.45.3.1	v_message	139
5.45.3.2	v_process	139
5.45.3.3	v_stacktrace	139
5.45.3.4	v_subprocess	139
5.45.3.5	v_verbose	139
5.46	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventClass	140
5.46.1	Descrição Detalhada	140
5.46.2	Construtores & Destrutores	141
5.46.2.1	WarningEventClass	141
5.46.2.2	WarningEventClass	141
5.46.3	Métodos	141
5.46.3.1	FireEvent	141
5.46.3.2	FireEvent	141
5.46.3.3	WarningEventHandler	141
5.46.4	Campos	141
5.46.4.1	WarningEventArgs	141
5.46.5	Eventos	141
5.46.5.1	WarningEvent	142
5.47	Referência da Classe Spartacus.Forms.Window	142
5.47.1	Descrição Detalhada	143
5.47.2	Construtores & Destrutores	143

5.47.2.1	Window	143
5.47.2.2	Window	143
5.47.3	Métodos	143
5.47.3.1	Clear	143
5.47.3.2	Disable	144
5.47.3.3	Enable	144
5.47.3.4	Hide	144
5.47.3.5	Load	144
5.47.3.6	OnResize	144
5.47.3.7	Resize	144
5.47.3.8	Show	144
5.48	Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	144
5.48.1	Descrição Detalhada	145
5.48.2	Métodos	145
5.48.2.1	ToString	145
5.48.3	Campos	145
5.48.3.1	Comment	145
5.48.3.2	CompressedSize	146
5.48.3.3	Crc32	146
5.48.3.4	EncodeUTF8	146
5.48.3.5	FilenameInZip	146
5.48.3.6	FileOffset	146
5.48.3.7	FileSize	146
5.48.3.8	HeaderOffset	146
5.48.3.9	HeaderSize	146
5.48.3.10	Method	146
5.48.3.11	ModifyTime	146
Índice		147

Capítulo 1

Namespaces

1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

Spartacus	9
Spartacus.Database	9
Spartacus.Forms	10
Spartacus.Net	11
Spartacus.Reporting	11
Spartacus.ThirdParty	13
Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
Spartacus.Utils	13

Capítulo 2

Índice Hierárquico

2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Reporting.Block	15
Spartacus.Reporting.Border	17
Spartacus.Utills.Excel.Column	22
Spartacus.Database.Command	22
Spartacus.Database.Configuration	26
Spartacus.Forms.Container	28
Spartacus.Forms.Buttons	18
Spartacus.Forms.Grid	87
Spartacus.Forms.Lookup	93
Spartacus.Forms.Menu	96
Spartacus.Forms.Textbox	134
Spartacus.Forms.Window	142
Spartacus.Net.Cryptor	32
Spartacus.Net.Endpoint	37
Spartacus.Net.Client	20
Spartacus.Net.Server	124
Spartacus.Utills.ErrorEventArgs	41
Spartacus.Utills.ErrorEventClass	43
Spartacus.Utills.Excel	45
Spartacus.Net.Exception	47
Spartacus.Utills.Exception	49
Spartacus.Database.Exception	51
Spartacus.Forms.Exception	53
Spartacus.Reporting.Exception	55
Spartacus.Reporting.Field	57
Spartacus.Utills.File	59
Spartacus.Utills.FileExplorer	71
Spartacus.Reporting.Font	81
Spartacus.Forms.Form	82
Spartacus.Database.Generic	84
Spartacus.Database.Firebird	78
Spartacus.Database.Mysql	99
Spartacus.Database.Odbc	104
Spartacus.Database.Oledb	108
Spartacus.Database.Postgresql	115
Spartacus.Database.Sqlite	130
Spartacus.Reporting.Group	91

Spartacus.Reporting.Object	103
Spartacus.Net.Packet	111
Spartacus.Database.Parameter	113
Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	118
Spartacus.Utils.ProgressEventClass	120
Spartacus.Reporting.Report	122
Spartacus.Reporting.Settings	126
Spartacus.Utils.Synchronizer	133
Spartacus.Utils.WarningEventArgs	138
Spartacus.Utils.WarningEventClass	140
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	144

Capítulo 3

Índice das Estruturas de Dados

3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

Spartacus.Reporting.Block	
Classe Block . Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.	15
Spartacus.Reporting.Border	
Classe Border . Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.	17
Spartacus.Forms.Buttons	
Classe Buttons . Herda da classe Spartacus.Forms.Container Representa um componente com um ou mais botões.	18
Spartacus.Net.Client	
Classe Client . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	20
Spartacus.Utils.Excel.Column	
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.	22
Spartacus.Database.Command	
Classe Command . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	22
Spartacus.Database.Configuration	
Classe Configuration . Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração. . .	26
Spartacus.Forms.Container	
Classe Container . Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.	28
Spartacus.Net.Cryptor	
Classe Cryptor . Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos. . .	32
Spartacus.Net.Endpoint	
Classe Endpoint . Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.	37
Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	
Classe ErrorEventArgs . Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs	41
Spartacus.Utils.ErrorEventClass	
Classe ErrorEventClass . Representa um evento de Erro.	43
Spartacus.Utils.Excel	
Classe Excel . Manipulação de arquivos CSV e XLSX.	45
Spartacus.Net.Exception	
Classe Spartacus.Net.Exception . Herda da classe System.Exception	47
Spartacus.Utils.Exception	
Classe Spartacus.Utils.Exception . Herda da classe System.Exception	49
Spartacus.Database.Exception	
Classe Spartacus.Database.Exception . Herda da classe System.Exception	51

Spartacus.Forms.Exception	
Classe Spartacus.Forms.Exception . Herda da classe System.Exception	53
Spartacus.Reporting.Exception	
Classe Spartacus.Reporting.Exception . Herda da classe System.Exception	55
Spartacus.Reporting.Field	
Classe Field . Representa um campo de dados do relatório.	57
Spartacus.Utils.File	
Classe File . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.	59
Spartacus.Utils.FileExplorer	
Classe FileExplorer . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).	71
Spartacus.Database.Firebird	
Classe Spartacus.Database.Firebird . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Firebird .NET Provider para acessar um SGBD Firebird	78
Spartacus.Reporting.Font	
Classe Fonte	81
Spartacus.Forms.Form	
Classe Form . Estende a classe System.Windows.Forms.Form , tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing	82
Spartacus.Database.Generic	
Classe abstrata Spartacus.Database.Generic . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	84
Spartacus.Forms.Grid	
Classe Grid . Representa um componente Grid . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	87
Spartacus.Reporting.Group	
Classe Group . Representa um agrupamento de dados do relatório.	91
Spartacus.Forms.Lookup	
Classe Lookup . Representa um componente Lookup . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	93
Spartacus.Forms.Menu	
Classe Menu . Representa um componente Menu , que normalmente fica no topo de uma Janela.	96
Spartacus.Database.Mysql	
Classe Spartacus.Database.Mysql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL	99
Spartacus.Reporting.Object	
Classe Object . Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um Spartacus.Reporting.Block	103
Spartacus.Database.Odbc	
Classe Spartacus.Database.Odbc . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	104
Spartacus.Database.Oledb	
Classe Spartacus.Database.Oledb ; Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	108
Spartacus.Net.Packet	
Classe Packet . Representa um pacote de dados enviado de um Endpoint a outro.	111
Spartacus.Database.Parameter	
Classe Parameter . Representa um parâmetro da classe Spartacus.Database.Command	113
Spartacus.Database.Postgresql	
Classe Spartacus.Database.Postgresql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL	115
Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	
Classe ProgressEventArgs . Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs	118
Spartacus.Utils.ProgressEventClass	
Classe ProgressEventClass . Representa um evento de Progresso.	120
Spartacus.Reporting.Report	
Classe Report . Representa um relatório em PDF.	122

Spartacus.Net.Server	
Classe Server . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint .	124
Spartacus.Reporting.Settings	
Classe Settings . Armazena informações gerais sobre o relatório.	126
Spartacus.Database.Sqlite	
Classe Spartacus.Database.Sqlite . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite .	130
Spartacus.Utills.Synchronizer	
Classe Synchronizer . Sincroniza duas pastas.	133
Spartacus.Forms.Textbox	
Classe Textbox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.	134
Spartacus.Utills.WarningEventArgs	
Classe WarningEventArgs . Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.	138
Spartacus.Utills.WarningEventClass	
Classe WarningEventClass . Representa um evento de Aviso.	140
Spartacus.Forms.Window	
Classe Window . Representa uma Janela.	142
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	
Represents an entry in Zip file directory	144

Capítulo 4

Namespaces

4.1 Pacote Spartacus

Namespaces

- package [Database](#)
- package [Forms](#)
- package [Net](#)
- package [Reporting](#)
- package [ThirdParty](#)
- package [Utils](#)

4.2 Pacote Spartacus.Database

Estruturas de Dados

- class [Command](#)
Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- class [Configuration](#)
Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [Firebird](#)
Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).
- class [Generic](#)
Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.
- class [Mysql](#)
Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.
- class [Odbc](#)
Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.
- class [Oledb](#)
Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.
- class [Parameter](#)

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

- class [Postgresql](#)

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

- class [Sqlite](#)

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite.

Enumerações

- enum [Type](#)

Tipos de Dados.

- enum [Locale](#)

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1 Enumerações

4.2.1.1 enum Spartacus.Database.Locale

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1.2 enum Spartacus.Database.Type

Tipos de Dados.

4.3 Pacote Spartacus.Forms

Estruturas de Dados

- class [Buttons](#)

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

- class [Container](#)

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

- class [Form](#)

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

- class [Grid](#)

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Lookup](#)

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Menu](#)

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

- class [Textbox](#)

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

- class [Window](#)

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Enumerações

- enum [FormType](#)
Tipo do Formulário.

4.3.1 Enumerações

4.3.1.1 enum Spartacus.Forms.FormType

Tipo do Formulário.

4.4 Pacote Spartacus.Net

Estruturas de Dados

- class [Client](#)
Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- class [Cryptor](#)
Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.
- class [Endpoint](#)
Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- class [Packet](#)
Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.
- class [Server](#)
Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Enumerações

- enum [PacketType](#)
Tipo do Pacote.

4.4.1 Enumerações

4.4.1.1 enum Spartacus.Net.PacketType

Tipo do Pacote.

4.5 Pacote Spartacus.Reporting

Estruturas de Dados

- class [Block](#)
Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.
- class [Border](#)
Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.
- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

- class [Field](#)

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

- class [Font](#)

Classe [Font](#). Fonte.

- class [Group](#)

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

- class [Object](#)

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

- class [Report](#)

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

- class [Settings](#)

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Enumerações

- enum [FieldAlignment](#)

Alinhamento do Campo.

- enum [FontFamily](#)

Família de fonte.

- enum [ObjectType](#)

Tipo do Objeto.

- enum [PageLayout](#)

Layout da Página.

- enum [PageMargin](#)

Tipo de margem.

4.5.1 Enumerações

4.5.1.1 enum [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#)

Alinhamento do Campo.

4.5.1.2 enum [Spartacus.Reporting.FontFamily](#)

Família de fonte.

4.5.1.3 enum [Spartacus.Reporting.ObjectType](#)

Tipo do Objeto.

4.5.1.4 enum [Spartacus.Reporting.PageLayout](#)

Layout da Página.

4.5.1.5 enum [Spartacus.Reporting.PageMargin](#)

Tipo de margem.

4.6 Pacote Spartacus.ThirdParty

Namespaces

- package [SejExcel](#)

4.7 Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel

4.8 Pacote Spartacus.Utills

Estruturas de Dados

- class [ErrorEventArgs](#)
Classe [ErrorEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe [System.EventArgs](#).
- class [ErrorEventClass](#)
Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.
- class [Excel](#)
Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Utills.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- class [File](#)
Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.
- class [FileExplorer](#)
Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).
- class [ProgressEventArgs](#)
Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe [System.EventArgs](#).
- class [ProgressEventClass](#)
Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.
- class [Synchronizer](#)
Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.
- class [WarningEventArgs](#)
Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe [System.EventArgs](#).
- class [WarningEventClass](#)
Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Enumerações

- enum [FileType](#)
A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.
- enum [PathSeparator](#)
Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).
- enum [FileAttributes](#)
Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.
- enum [ShowPatternType](#)
Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.
- enum [TreeType](#)

A classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

- enum [SyncAction](#)

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

- enum [Locality](#)

Localidade da pasta.

- enum [Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1 Enumerações

4.8.1.1 enum [Spartacus.Utls.Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1.2 enum [Spartacus.Utls.FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

4.8.1.3 enum [Spartacus.Utls.FileType](#)

A classe [Spartacus.Utls.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

4.8.1.4 enum [Spartacus.Utls.Locality](#)

Localidade da pasta.

4.8.1.5 enum [Spartacus.Utls.PathSeparator](#)

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

4.8.1.6 enum [Spartacus.Utls.ShowPatternType](#)

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

4.8.1.7 enum [Spartacus.Utls.SyncAction](#)

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

4.8.1.8 enum [Spartacus.Utls.TreeType](#)

A classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

Capítulo 5

Estruturas

5.1 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

Métodos Públicos

- [Block](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).
- void [SetHeight](#) (string p_text)
Configura a altura do bloco.
- void [SetValues](#) (System.Data.DataTable p_table)
Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.
- void [SetPageNumber](#) (int p_current, int p_total)
Configura número da página.
- void [Render](#) ([Spartacus.Reporting.Font](#) p_font, double p_posx, double p_posy, double p_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p_pdf, PDFjet.NET.Page p_page)
Renderiza o Bloco em uma Página.

Campos de Dados

- double [v_height](#)
Altura do Bloco.
- System.Collections.ArrayList [v_objects](#)
Lista de objetos contidos no bloco.

5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

5.1.2 Construtores & Destrutores

5.1.2.1 Spartacus.Reporting.Block.Block () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.1.3 Métodos

5.1.3.1 void Spartacus.Reporting.Block.Render (Spartacus.Reporting.Font *p_font*, double *p_posx*, double *p_posy*, double *p_rightmargin*, PDFjet.NET.PDF *p_pdf*, PDFjet.NET.Page *p_page*) [inline]

Renderiza o Bloco em uma Página.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Fonte.
<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.
<i>p_rightmargin</i>	Margem direita.
<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
<i>p_page</i>	Página onde o Bloco será renderizado.

5.1.3.2 void Spartacus.Reporting.Block.SetHeight (string *p_text*) [inline]

Configura a altura do bloco.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a altura.
---------------	-------------------------------

5.1.3.3 void Spartacus.Reporting.Block.SetPageNumber (int *p_current*, int *p_total*) [inline]

Configura número da página.

Parâmetros

<i>p_current</i>	Página atual.
<i>p_total</i>	Número total de páginas.

5.1.3.4 void Spartacus.Reporting.Block.SetValues (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela do relatório.
----------------	----------------------

5.1.4 Campos

5.1.4.1 double Spartacus.Reporting.Block.v_height

Altura do Bloco.

5.1.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Block.v_objects

Lista de objetos contidos no bloco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Block.cs

5.2 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

Métodos Públicos

- [Border](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).
- [Border](#) (string p_text)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Campos de Dados

- bool [v_top](#)
Borda superior.
- bool [v_bottom](#)
Borda inferior.
- bool [v_left](#)
Borda esquerda.
- bool [v_right](#)
Borda direita.

5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

5.2.2 Construtores & Destrutores

5.2.2.1 Spartacus.Reporting.Border.Border () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

5.2.2.2 Spartacus.Reporting.Border.Border (string p_text) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando quais bordas devem ser ativadas.
---------------	------------------------------------------------------

5.2.3 Campos

5.2.3.1 bool Spartacus.Reporting.Border.v_bottom

Borda inferior.

5.2.3.2 bool Spartacus.Reporting.Border.v_left

Borda esquerda.

5.2.3.3 bool Spartacus.Reporting.Border.v_right

Borda direita.

5.2.3.4 bool Spartacus.Reporting.Border.v_top

Borda superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Border.cs

5.3 Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Buttons:

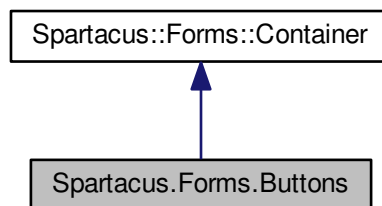
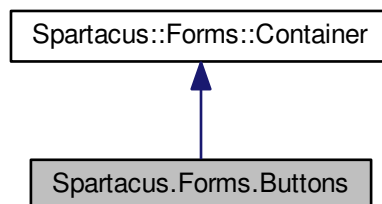


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Buttons:



Métodos Públicos

- [Buttons](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)

- Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- void [AddButton](#) (string p_text, System.EventHandler p_delegate)
Adiciona um botão à lista de botões.

Campos de Dados

- System.Collections.ArrayList [v_list](#)
Lista de botões.
- int [v_offsetx](#)
Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

5.3.2 Construtores & Destrutores

5.3.2.1 Spartacus.Forms.Buttons.Buttons (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.3.3 Métodos

5.3.3.1 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton (string p_text, System.EventHandler p_delegate) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.

5.3.3.2 override void Spartacus.Forms.Buttons.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.3 override void Spartacus.Forms.Buttons.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.4 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.5 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.4 Campos

5.3.4.1 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Buttons.v_list`

Lista de botões.

5.3.4.2 `int Spartacus.Forms.Buttons.v_offsetx`

Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Buttons.cs

5.4 Referência da Classe Spartacus.Net.Client

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Client:

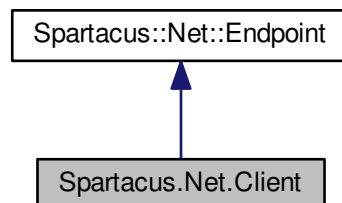
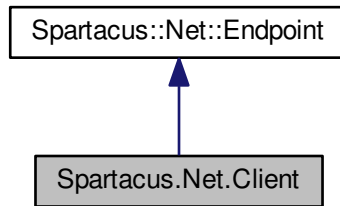


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Client:



Métodos Públicos

- `Client` (string `p_serverip`, int `p_serverport`, string `p_clientip`, int `p_clientport`)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Net.Client`.
- void `Connect` ()
Conecta-se com o servidor.

Campos de Dados

- string `v_serverip`
IP do servidor.
- int `v_serverport`
Porta do servidor.

5.4.1 Descrição Detalhada

Classe `Client`. Herda da classe `Spartacus.Net.Endpoint`.

5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 `Spartacus.Net.Client.Client (string p_serverip, int p_serverport, string p_clientip, int p_clientport)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Net.Client`.

Parâmetros

<code>p_serverip</code>	IP do servidor.
<code>p_serverport</code>	Porta do servidor.
<code>p_clientip</code>	IP do cliente.
<code>p_clientport</code>	Porta do cliente.

5.4.3 Métodos

5.4.3.1 `void Spartacus.Net.Client.Connect ()` [inline]

Conecta-se com o servidor.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer se não conseguir se conectar com o servidor.
-----------------------------------------	-------------------------------------------------------------------

5.4.4 Campos

5.4.4.1 string Spartacus.Net.Client.v_serverip

IP do servidor.

5.4.4.2 int Spartacus.Net.Client.v_serverport

Porta do servidor.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Client.cs

5.5 Referência da Estrutura Spartacus.Utills.Excel.Column

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

5.5.1 Descrição Detalhada

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.Excel.cs

5.6 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

Métodos Públicos

- [Command](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- void [UpdateText](#) ()
Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.
- void [Clear](#) ()
Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.
- void [AddParameter](#) (string p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.
- void [SetValue](#) (string p_name, string p_value)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetValue](#) (string p_name, bool p_null)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetDateFormat](#) (string p_name, string p_dateformat)

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name* .

- void [SetLocale](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p_locale)

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name* .

- string [GetValue](#) (String p_name)

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p_string)

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p_string)

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função *Execute*, que executa *inserts*, *updates* e *procedures*. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Campos de Dados

- string [v_text](#)

Código SQL a ser executado no banco de dados.

- System.Collections.ArrayList [v_parameters](#)

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.6.2 Construtores & Destrutores

5.6.2.1 [Spartacus.Database.Command.Command](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.6.3 Métodos

5.6.3.1 void [Spartacus.Database.Command.AddParameter](#) (string *p_name*, [Spartacus.Database.Type](#) *p_type*) [inline]

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do Parâmetro.

5.6.3.2 void [Spartacus.Database.Command.Clear](#) () [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

5.6.3.3 `string Spartacus.Database.Command.GetValue (String p_name) [inline]`

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
---------------	--------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------

5.6.3.4 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars (string p_string) [inline],[static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.5 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute (string p_string) [inline],[static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.6 `void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat (string p_name, string p_dateformat) [inline]`

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_dateformat</i>	Formato específico de data.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------

5.6.3.7 void Spartacus.Database.Command.SetLocale (String *p_name*, Spartacus.Database.Locale *p_locale*)
[inline]

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_locale</i>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------

5.6.3.8 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, string *p_value*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------

5.6.3.9 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, bool *p_null*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_null</i>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------

5.6.3.10 void Spartacus.Database.Command.UpdateText () [inline]

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

5.6.4 Campos

5.6.4.1 `System.Collections.ArrayList` `Spartacus.Database.Command.v_parameters`

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.4.2 `string` `Spartacus.Database.Command.v_text`

Código SQL a ser executado no banco de dados.

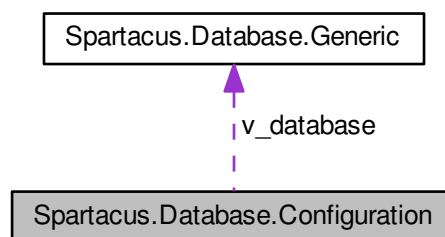
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Command.cs`

5.7 Referência da Classe `Spartacus.Database.Configuration`

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Database.Configuration`:



Métodos Públicos

- [Configuration](#) (`string p_type`, `string p_provider`, `string p_host`, `string p_port`, `string p_service`, `string p_user`, `string p_password`)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Database.Generic](#) `v_database`

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.7.1 Descrição Detalhada

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

5.7.2 Construtores & Destrutores

5.7.2.1 Spartacus.Database.Configuration.Configuration (string *p_type*, string *p_provider*, string *p_host*, string *p_port*, string *p_service*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo.
<i>p_provider</i>	Provider.
<i>p_host</i>	Servidor.
<i>p_port</i>	Porta.
<i>p_service</i>	Serviço.
<i>p_user</i>	Usuário.
<i>p_password</i>	Senha.

5.7.3 Campos

5.7.3.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Database.Configuration.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

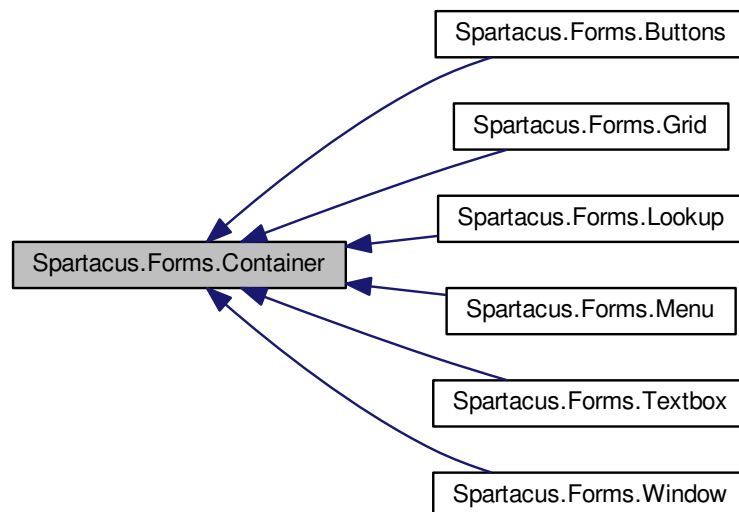
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Configuration.cs

5.8 Referência da Classe Spartacus.Forms.Container

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Container:



Métodos Públicos

- [Container](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- **Container** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).
- void **SetWidth** (int p_width)
Configura a largura do [Container](#).
- void **SetHeight** (int p_height)
Configura a altura do [Container](#).
- void **SetLocation** (int p_posx, int p_posy)
Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.
- void **Add** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_container)
Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.
- abstract void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- abstract void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.Container](#) v_parent
[Container](#) pai do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.Control [v_control](#)
Controle nativo do [Container](#) atual.
- int [v_width](#)
Largura do [Container](#) atual.
- int [v_height](#)
Altura do [Container](#) atual.
- int [v_posx](#)
Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- int [v_posy](#)
Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- System.Collections.ArrayList [v_containers](#)
Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.
- int [v_offsety](#)
Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.
- int [v_frozenheight](#)
Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.
- bool [v_isfrozen](#)
Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.1 Descrição Detalhada

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

5.8.2 Construtores & Destrutores

5.8.2.1 Spartacus.Forms.Container.Container () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.8.2.2 Spartacus.Forms.Container.Container (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai do Container atual.
-----------------	-------------------------------------------------------------------

5.8.3 Métodos

5.8.3.1 void Spartacus.Forms.Container.Add (Spartacus.Forms.Container p_container) [inline]

Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.

Parâmetros

<i>p_container</i>	Container a ser adicionado.
--------------------	---------------------------------------------

5.8.3.2 abstract void Spartacus.Forms.Container.Clear () [pure virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.3 abstract void Spartacus.Forms.Container.Disable () [pure virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.4 abstract void Spartacus.Forms.Container.Enable () [pure virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.5 abstract void Spartacus.Forms.Container.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [pure virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
-------------------	---------------

<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.6 void Spartacus.Forms.Container.SetHeight (int *p_height*) [inline]

Configura a altura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_height</i>	Altura do Container .
-----------------	---------------------------------------

5.8.3.7 void Spartacus.Forms.Container.SetLocation (int *p_posx*, int *p_posy*) [inline]

Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.

Parâmetros

<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.

5.8.3.8 void Spartacus.Forms.Container.SetWidth (int *p_width*) [inline]

Configura a largura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_width</i>	Largura do Container .
----------------	----------------------------------------

5.8.4 Campos

5.8.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Container.v_containers

Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.

5.8.4.2 System.Windows.Forms.Control Spartacus.Forms.Container.v_control

Controle nativo do [Container](#) atual.

5.8.4.3 int Spartacus.Forms.Container.v_frozenheight

Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.

5.8.4.4 int Spartacus.Forms.Container.v_height

Altura do [Container](#) atual.

5.8.4.5 bool Spartacus.Forms.Container.v_isfrozen

Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.6 `int Spartacus.Forms.Container.v_offsety`

Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.

5.8.4.7 `Spartacus.Forms.Container Spartacus.Forms.Container.v_parent`

[Container](#) pai do [Container](#) atual.

5.8.4.8 `int Spartacus.Forms.Container.v_posx`

Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.9 `int Spartacus.Forms.Container.v_posy`

Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.10 `int Spartacus.Forms.Container.v_width`

Largura do [Container](#) atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Container.cs

5.9 Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

Métodos Públicos

- [Cryptor](#) (string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- string [Encrypt](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em outra string.
- string [Encrypt](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em uma string.

- byte[] [EncryptToBytes](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize)
Criptografa um arquivo em outro arquivo.
- string [Decrypt](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em outra string.
- string [Decrypt](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [DecryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

5.9.2 Construtores & Destrutores

5.9.2.1 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

5.9.2.2 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.3 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.4 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string *p_password*, string *p_initvector*, int *p_minsaltlength*, int *p_maxsaltlength*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.5 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string *p_password*, int *p_keysize*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).

5.9.2.6 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string *p_password*, int *p_keysize*, string *p_initvector*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.7 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string *p_password*, int *p_keysize*, int *p_minsaltlength*, int *p_maxsaltlength*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.2.8 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string *p_password*, int *p_keysize*, string *p_initvector*, int *p_minsaltlength*, int *p_maxsaltlength*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128,192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.3 Métodos

5.9.3.1 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em outra string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.2 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.3 `void Spartacus.Net.Cryptor.DecryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.4 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.5 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.6 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em outra string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.7 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

5.9.3.8 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.9 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.
<i>p_chunksize</i>	Tamanho do bloco em bytes.

5.9.3.10 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.11 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

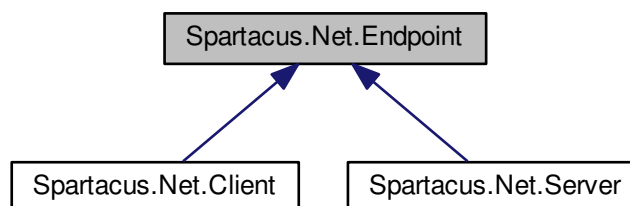
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Cryptor.cs

5.10 Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Endpoint:



Métodos Públicos

- [Endpoint](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- [Spartacus.Net.Packet Recv](#) ()
Recebe um pacote.
- string [RecvString](#) ()
Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.
- System.Data.DataTable [RecvDataTable](#) ()
Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.
- string [RecvFile](#) ()
Recebe um arquivo.
- void [Send](#) ([Spartacus.Net.Packet](#) p_packet)
Envia um pacote.
- void [SendString](#) (string p_text)
Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.
- void [SendDataTable](#) (System.Data.DataTable p_table)
Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.
- void [SendFile](#) (string p_filename)
Envia um arquivo.
- void [Stop](#) ()
Fecha o canal de comunicação.

Campos de Dados

- string [v_ip](#)
IP do ponto de comunicação.
- int [v_port](#)
Porta do ponto de comunicação.
- System.Net.Sockets.TcpClient [v_socket](#)
Socket usado para comunicação.
- System.Net.Sockets.NetworkStream [v_stream](#)
Stream usada para comunicação.
- readonly int [v_buffersize](#)
Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.
- byte[] [v_recvbuffer](#)
Buffer usado para envio e recebimento.

5.10.1 Descrição Detalhada

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

5.10.2 Construtores & Destrutores

5.10.2.1 [Spartacus.Net.Endpoint.Endpoint](#) (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do ponto de comunicação.
<i>p_port</i>	Porta do ponto de comunicação.

5.10.3 Métodos

5.10.3.1 Spartacus.Net.Packet Spartacus.Net.Endpoint.Recv () [inline]

Recebe um pacote.

Retorna

Pacote.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o pacote.
-----------------------------------------	-------------------------------------------------------------

5.10.3.2 System.Data.DataTable Spartacus.Net.Endpoint.RecvDataTable () [inline]

Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.

Retorna

System.Data.DataTable.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a System.Data.DataTable.
-----------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------

5.10.3.3 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvFile () [inline]

Recebe um arquivo.

Retorna

Nome do arquivo.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o arquivo.
-----------------------------------------	--------------------------------------------------------------

5.10.3.4 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvString () [inline]

Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.

Retorna

String.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a string.
-----------------------------------------	-------------------------------------------------------------

5.10.3.5 void Spartacus.Net.Endpoint.Send (Spartacus.Net.Packet *p_packet*) [inline]

Envia um pacote.

Parâmetros

<i>p_packet</i>	Pacote.
-----------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o pacote.
-----------------------------------------	------------------------------------------------------------

5.10.3.6 void Spartacus.Net.Endpoint.SendDataTable (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.

Parâmetros

<i>p_table</i>	System.Data.DataTable.
----------------	------------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a System.Data.DataTable.
-----------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------

5.10.3.7 void Spartacus.Net.Endpoint.SendFile (string *p_filename*) [inline]

Envia um arquivo.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo.
-------------------	------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o arquivo.
-----------------------------------------	-------------------------------------------------------------

5.10.3.8 void Spartacus.Net.Endpoint.SendString (string *p_text*) [inline]

Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.

Parâmetros

<i>p_text</i>	String.
---------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a string.
-----------------------------------------	------------------------------------------------------------

5.10.3.9 void Spartacus.Net.Endpoint.Stop () [inline]

Fecha o canal de comunicação.

5.10.4 Campos

5.10.4.1 readonly int Spartacus.Net.Endpoint.v_buffersize

Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.

5.10.4.2 string Spartacus.Net.Endpoint.v_ip

IP do ponto de comunicação.

5.10.4.3 int Spartacus.Net.Endpoint.v_port

Porta do ponto de comunicação.

5.10.4.4 byte [] Spartacus.Net.Endpoint.v_recvbuffer

Buffer usado para envio e recebimento.

5.10.4.5 System.Net.Sockets.TcpClient Spartacus.Net.Endpoint.v_socket

Socket usado para comunicação.

5.10.4.6 System.Net.Sockets.NetworkStream Spartacus.Net.Endpoint.v_stream

Stream usada para comunicação.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Endpoint.cs

5.11 Referência da Classe Spartacus.Utills.ErrorEventArgs

Classe [ErrorEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs.

Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [ErrorEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#).
- [ErrorEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.
- string [v_subprocess](#)
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- string [v_message](#)

Mensagem atual do processo.

- string `v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

- bool `v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.11.1 Descrição Detalhada

Classe `ErrorEventArgs`. Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe `System.EventArgs`.

5.11.2 Construtores & Destrutores

5.11.2.1 `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs`.

5.11.2.2 `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs (bool p_verbose)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs`.

Parâmetros

<code>p_verbose</code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------------	--------------------------------------------------------------

5.11.3 Campos

5.11.3.1 `string Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.11.3.2 `string Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.11.3.3 `string Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.11.3.4 `string Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.11.3.5 `bool Spartacus.Utls.ErrorEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

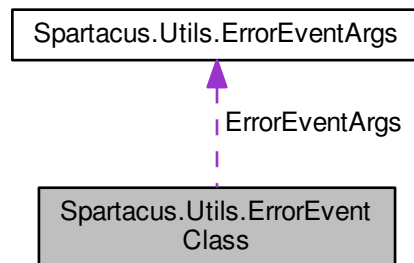
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.ErrorEvent.cs`

5.12 Referência da Classe Spartacus.Utills.ErrorEventClass

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.ErrorEventClass:



Métodos Públicos

- `delegate void ErrorEventHandler (Spartacus.Utills.ErrorEventClass obj, Spartacus.Utills.ErrorEventArgs e)`
Delegate para gerenciar o evento de Erro.
- `ErrorEventClass ()`
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- `ErrorEventClass (bool p_verbose)`
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message)`
Dispara o evento de Erro.
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)`
Dispara o evento de Erro.

Campos de Dados

- `Spartacus.Utills.ErrorEventArgs ErrorEventArgs = null`
Argumentos do evento de Erro.

Eventos

- `ErrorEventHandler ErrorEvent`
Evento de Erro propriamente dito.

5.12.1 Descrição Detalhada

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

5.12.2 Construtores & Destrutores

5.12.2.1 `Spartacus.Utls.ErrorEventClass.ErrorEventClass () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ErrorEventClass](#).

5.12.2.2 `Spartacus.Utls.ErrorEventClass.ErrorEventClass (bool p_verbose) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ErrorEventClass](#).

Parâmetros

<code>p_verbose</code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------------	--------------------------------------------------------------

5.12.3 Métodos

5.12.3.1 `delegate void Spartacus.Utls.ErrorEventClass.ErrorEventHandler (Spartacus.Utls.ErrorEventClass obj, Spartacus.Utls.ErrorEventArgs e)`

Delegate para gerenciar o evento de Erro.

5.12.3.2 `void Spartacus.Utls.ErrorEventClass.FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message) [inline]`

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<code>p_process</code>	Nome do processo.
<code>p_subprocess</code>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<code>p_message</code>	Mensagem atual do processo.

5.12.3.3 `void Spartacus.Utls.ErrorEventClass.FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace) [inline]`

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<code>p_process</code>	Nome do processo.
<code>p_subprocess</code>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<code>p_message</code>	Mensagem atual do processo.
<code>p_stacktrace</code>	Stacktrace atual do processo.

5.12.4 Campos

5.12.4.1 `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs Spartacus.Utls.ErrorEventClass.ErrorEventArgs = null`

Argumentos do evento de Erro.

5.12.5 Eventos

5.12.5.1 ErrorHandler Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEvent

Evento de Erro propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.ErrorEvent.cs

5.13 Referência da Classe Spartacus.Utills.Excel

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

Estruturas de Dados

- struct [Column](#)
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

Métodos Públicos

- [Excel](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Excel](#).
- void [Clear](#) ()
Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.
- void [Import](#) (string p_filename)
Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.
- void [Import](#) (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding)
Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.
- void [Import](#) (System.Collections.ArrayList p_filelist)
Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.
- void [Export](#) (string p_filename)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, char p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Campos de Dados

- System.Data.DataSet [v_set](#)
Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).

5.13.1 Descrição Detalhada

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

5.13.2 Construtores & Destrutores

5.13.2.1 Spartacus.Utills.Excel.Excel () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Excel](#).

5.13.3 Métodos

5.13.3.1 void Spartacus.Utills.Excel.Clear () [inline]

Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.

5.13.3.2 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
-------------------	----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.13.3.3 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename, char p_separator, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_encoding</i>	Codificação de escrita do arquivo CSV.

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.13.3.4 void Spartacus.Utills.Excel.Import (string p_filename) [inline]

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
-------------------	----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5.13.3.5 void Spartacus.Utills.Excel.Import (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_header</i>	Se deve considerar a primeira linha como cabeçalho ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação para leitura do arquivo CSV.

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5.13.3.6 void Spartacus.Utills.Excel.Import (System.Collections.ArrayList *p_filelist*) [inline]

Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.

Parâmetros

<i>p_filelist</i>	Lista de nomes de arquivos.
-------------------	-----------------------------

5.13.4 Campos

5.13.4.1 System.Data.DataSet Spartacus.Utills.Excel.v_set

Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.Excel.cs

5.14 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string `v_message`
Mensagem de Exceção.

5.14.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Net.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.14.2 Construtores & Destrutores

5.14.2.1 `Spartacus.Net.Exception.Exception ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

5.14.2.2 `Spartacus.Net.Exception.Exception (System.Exception p_inner)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	------------------------------------------------

5.14.2.3 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_message)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.14.2.4 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_format</code>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<code>p_args</code>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.14.2.5 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.14.2.6 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.14.3 Campos

5.14.3.1 string Spartacus.Net.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Exception.cs

5.15 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.15.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.15.2 Construtores & Destrutores

5.15.2.1 Spartacus.Utils.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.15.2.2 Spartacus.Utils.Exception.Exception (System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	------------------------------------------------

5.15.2.3 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string *p_message*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.15.2.4 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string *p_format*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.2.5 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string *p_message*, System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.15.2.6 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string *p_format*, System.Exception *p_inner*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.3 Campos

5.15.3.1 string Spartacus.Utls.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.Exception.cs

5.16 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- `Exception ()`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (System.Exception p_inner)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_message)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_format, params object[] p_args)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_message, System.Exception p_inner)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)`
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- `string v_message`
Mensagem de Exceção.

5.16.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Database.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.16.2 Construtores & Destrutores

5.16.2.1 `Spartacus.Database.Exception.Exception () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

5.16.2.2 `Spartacus.Database.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	------------------------------------------------

5.16.2.3 `Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.16.2.4 `Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.16.2.6 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.3 Campos

5.16.3.1 string Spartacus.Database.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

5.17 Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string `v_message`
Mensagem de Exceção.

5.17.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Forms.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.17.2 Construtores & Destrutores

5.17.2.1 `Spartacus.Forms.Exception.Exception () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

5.17.2.2 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	------------------------------------------------

5.17.2.3 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.17.2.4 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_format</code>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<code>p_args</code>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.2.5 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.17.2.6 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.3 Campos

5.17.3.1 string Spartacus.Forms.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Exception.cs

5.18 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.18.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.18.2 Construtores & Destrutores

5.18.2.1 Spartacus.Reporting.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.18.2.2 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	------------------------------------------------

5.18.2.3 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string *p_message*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.18.2.4 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string *p_format*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.2.5 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string *p_message*, System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.18.2.6 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string *p_format*, System.Exception *p_inner*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.3 Campos

5.18.3.1 string Spartacus.Reporting.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Exception.cs

5.19 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Field](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).
- void [SetType](#) (string p_text)
Configura o tipo de dados do campo.
- string [Format](#) (string p_text)
Formata o valor do campo.

Campos de Dados

- string [v_title](#)
Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).
- string [v_column](#)
Coluna da tabela do relatório associada ao campo.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) v_align
Alinhamento do campo.
- int [v_fill](#)
Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.
- [Spartacus.Database.Type](#) v_type
Tipo de dados do campo.

5.19.1 Descrição Detalhada

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

5.19.2 Construtores & Destrutores

5.19.2.1 [Spartacus.Reporting.Field.Field](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).

5.19.3 Métodos

5.19.3.1 string [Spartacus.Reporting.Field.Format](#) (string p_text) [inline]

Formata o valor do campo.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o valor do campo.
---------------	---------------------------------------

5.19.3.2 void [Spartacus.Reporting.Field.SetType](#) (string p_text) [inline]

Configura o tipo de dados do campo.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tipo de dados.
---------------	--------------------------------------

5.19.4 Campos

5.19.4.1 Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Field.v_align

Alinhamento do campo.

5.19.4.2 string Spartacus.Reporting.Field.v_column

Coluna da tabela do relatório associada ao campo.

5.19.4.3 int Spartacus.Reporting.Field.v_fill

Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.

5.19.4.4 string Spartacus.Reporting.Field.v_title

Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).

5.19.4.5 Spartacus.Database.Type Spartacus.Reporting.Field.v_type

Tipo de dados do campo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Field.cs

5.20 Referência da Classe Spartacus.Utills.File

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

Métodos Públicos

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.Path↔Separator](#) p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p↔_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.Path↔Separator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p↔_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- string **GetBaseNameNoExt** ()
Faz o mesmo que a função [GetBaseName](#), porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função [GetBaseName](#).
- string **CompleteFileName** ()
Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.
- string **CompleteFileName** (bool p_encryptname)
Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.
- string **GetSize** ()
Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Campos de Dados

- int **v_id**
Identificador único do arquivo (se aplicável).
- int **v_parentid**
Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).
- [Spartacus.Utills.FileType](#) **v_filetype**
Indica se é um arquivo ou um diretório.
- [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) **v_pathseparator**
Separador de diretórios.
- string **v_path**
Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.
- string **v_name**
Nome base do arquivo ou diretório.
- string **v_extension**
Extensão do arquivo.
- System.DateTime **v_lastwritedate**
Data da última modificação do arquivo ou diretório.
- long **v_size**
Tamanho do arquivo.
- System.Text.Encoding **v_encoding**
Codificação de caracteres do arquivo.
- int **v_pagenumber**
Número da página de grid em que o arquivo se encontra.
- bool **v_protected**
Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- bool **v_hidden**
Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.20.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

5.20.2 Construtores & Destrutores

5.20.2.1 **Spartacus.Utls.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p_type*, string *p_completename*)
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

5.20.2.2 **Spartacus.Utls.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p_type*, string *p_completename*,
Spartacus.Utls.PathSeparator *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.20.2.3 **Spartacus.Utls.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p_type*, string *p_completename*,
System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.20.2.4 **Spartacus.Utls.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p_type*, string *p_completename*,
Spartacus.Utls.PathSeparator *p_separator*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.

<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.20.2.5 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.20.2.6 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.20.2.7 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.8 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.9 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.

<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.13 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

5.20.2.14 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

p_{\leftrightarrow} <i>encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.20.2.15 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
p_{\leftrightarrow} <i>completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
p_{\leftrightarrow} <i>encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.20.2.16 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
p_{\leftrightarrow} <i>completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
p_{\leftrightarrow} <i>encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.20.2.17 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
p_{\leftrightarrow} <i>completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
p_{\leftrightarrow} <i>encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.20.2.18 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.20.2.19 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.20 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.21 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.22 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.23 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).

<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.2.24 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.20.3 Métodos

5.20.3.1 **string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName** () [inline]

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.20.3.2 **string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName** (bool *p_encryptname*) [inline]

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

Parâmetros

<i>p_encryptname</i>	Se deve criptografar ou não o nome do arquivo.
----------------------	------------------------------------------------

5.20.3.3 **string Spartacus.Utills.File.GetBaseNameNoExt** () [inline]

Faz o mesmo que a função `GetBaseName`, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função `GetBaseName`.

Retorna

Nome base do arquivo ou diretório, sem considerar extensão.

5.20.3.4 string Spartacus.Utills.File.GetSize () [inline]

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

5.20.4 Campos**5.20.4.1 System.Text.Encoding Spartacus.Utills.File.v_encoding**

Codificação de caracteres do arquivo.

5.20.4.2 string Spartacus.Utills.File.v_extension

Extensão do arquivo.

5.20.4.3 Spartacus.Utills.FileType Spartacus.Utills.File.v_filetype

Indica se é um arquivo ou um diretório.

5.20.4.4 bool Spartacus.Utills.File.v_hidden

Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.20.4.5 int Spartacus.Utills.File.v_id

Identificador único do arquivo (se aplicável).

5.20.4.6 System.DateTime Spartacus.Utills.File.v_lastwritedate

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.20.4.7 string Spartacus.Utills.File.v_name

Nome base do arquivo ou diretório.

5.20.4.8 int Spartacus.Utills.File.v_pagenumber

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

5.20.4.9 int Spartacus.Utills.File.v_parentid

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

5.20.4.10 string Spartacus.Utils.File.v_path

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

5.20.4.11 Spartacus.Utils.PathSeparator Spartacus.Utils.File.v_pathseparator

Separador de diretórios.

5.20.4.12 bool Spartacus.Utils.File.v_protected

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.20.4.13 long Spartacus.Utils.File.v_size

Tamanho do arquivo.

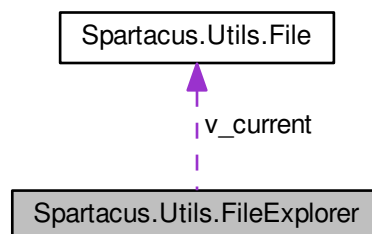
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.File.cs

5.21 Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utils.FileExplorer:



Métodos Públicos

- [FileExplorer](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.FileExplorer](#).
- [FileExplorer](#) (string p_root)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.FileExplorer](#).
- [FileExplorer](#) (string p_root, [Spartacus.Utils.PathSeparator](#) p_pathseparator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.FileExplorer](#).
- void [SetRoot](#) (string p_root)
Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

- void [List](#) ()
Constrói lista de arquivos e diretórios contidos no diretório atual.
- string[] [FilterList](#) (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)
Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.
- void [Enter](#) (int p_id)
Entra no diretório especificado.
- void [Return](#) ()
Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.
- void [Return](#) (int p_history)
Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.
- [Spartacus.Utills.File Get](#) (int p_id)
Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.
- string [Put](#) (string p_file)
Cria um arquivo.
- string [Mkdir](#) (string p_directory)
Cria um diretório.
- void [Delete](#) (int p_id)
Deleta o arquivo ou diretório.
- void [FilterAllAttributes](#) (string p_completefilter)
Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.
- void [SortAttribute](#) (int p_attribute, int p_sorttype)
Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.
- void [SplitIntoPages](#) (int p_numfilesperpage)
Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.
- [Spartacus.Utills.File CompressDirectory](#) (string p_zipfilename, [Spartacus.Utills.File](#) p_directory)
Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Campos de Dados

- string [v_root](#)
Pasta raiz do explorador de arquivos.
- [Spartacus.Utills.File v_current](#)
Nome da pasta atual.
- int [v_currentlevel](#)
Nível atual dentro da estrutura de diretórios.
- System.Collections.ArrayList [v_files](#)
Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.
- System.Collections.ArrayList [v_filesorig](#)
Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.
- [Spartacus.Utills.PathSeparator v_pathseparator](#)
Separador de diretórios.
- int [v_numfilesperpage](#)
Número de arquivos por página.
- int [v_numpages](#)
Número de páginas.
- string [v_protectpattern](#)
Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- [Spartacus.Utills.ShowPatternType v_showpattern](#)
Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.

- int [v_protectedminlevel](#)
Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.
- bool [v_showhiddenfiles](#)
Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.
- System.Collections.ArrayList [v_returnhistory](#)
Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.

5.21.1 Descrição Detalhada

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

5.21.2 Construtores & Destrutores

5.21.2.1 Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

5.21.2.2 Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer (string p_root) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

p_root	Pasta raiz do explorador de arquivos.
------------------------	---------------------------------------

5.21.2.3 Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer (string p_root, Spartacus.Utls.PathSeparator p_pathseparator) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

p_root	Pasta raiz do explorador de arquivos.
p_pathseparator	Separador de diretórios.

5.21.3 Métodos

5.21.3.1 Spartacus.Utls.File Spartacus.Utls.FileExplorer.CompressDirectory (string p_zipfilename, Spartacus.Utls.File p_directory) [inline]

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Retorna

Arquivo ZIP.

Parâmetros

p_zipfilename	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
-------------------------------	-----------------------------------

<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.
--------------------	-----------------------------

5.21.3.2 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Delete (int *p_id*) [inline]

Deleta o arquivo ou diretório.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	-------------------------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------

5.21.3.3 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (int *p_id*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---------------------------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

5.21.3.4 void Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterAllAttributes (string *p_completefilter*) [inline]

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

Parâmetros

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'
-------------------------	-----------------------------------------------

5.21.3.5 string [] Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterList (string *p_filter*, System.IO.SearchOption *p_searchoption*) [inline]

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

Retorna

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

Parâmetros

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

5.21.3.6 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.Get (int *p_id*) [inline]

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--------------------------------------------------------------------------

5.21.3.7 void Spartacus.Utills.FileExplorer.List () [inline]

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------

5.21.3.8 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Mkdir (string p_directory) [inline]

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------

5.21.3.9 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Put (string p_file) [inline]

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
---------------------------------------------------	---------------------------------------------------------

5.21.3.10 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return () [inline]

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------

5.21.3.11 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return (int *p_history*) [inline]

Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.

Parâmetros

<i>p_history</i>	Índice do histórico.
------------------	----------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------

5.21.3.12 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetRoot (string *p_root*) [inline]

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.21.3.13 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute (int *p_attribute*, int *p_sorttype*) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

5.21.3.14 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages (int *p_numfilesperpage*) [inline]

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

Parâmetros

<i>p_↔ numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--------------------------------	--------------------------------

5.21.4 Campos

5.21.4.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.v_current

Nome da pasta atual.

5.21.4.2 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_currentlevel

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

5.21.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_files

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.21.4.4 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_filesorig

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.21.4.5 int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_numfilesperpage

Número de arquivos por página.

5.21.4.6 int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_numpages

Número de páginas.

5.21.4.7 Spartacus.Utls.PathSeparator Spartacus.Utls.FileExplorer.v_pathseparator

Separador de diretórios.

5.21.4.8 int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectedminlevel

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.21.4.9 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectpattern

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.21.4.10 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory

Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.

5.21.4.11 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_root

Pasta raiz do explorador de arquivos.

5.21.4.12 bool Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showhiddenfiles

Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.

5.21.4.13 Spartacus.Utls.ShowPatternType Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showpatterntype

Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.FileExplorer.cs

5.22 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

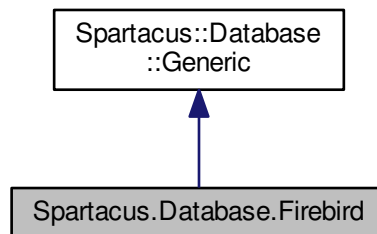
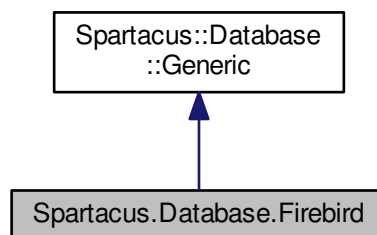


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:



Métodos Públicos

- [Firebird](#) (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.22.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

5.22.2 Construtores & Destrutores

5.22.2.1 [Spartacus.Database.Firebird.Firebird](#) (string *p_source*, string *p_port*, string *p_file*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor Firebird .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do Firebird .
<i>p_password</i>	Senha do Firebird .

5.22.3 Métodos

5.22.3.1 [override void Spartacus.Database.Firebird.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable *p_table*) [inline], [virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.22.3.2 [override void Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) (string *p_sql*) [inline], [virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database.FirebirdException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.22.3.3 [override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar](#) (string *p_sql*) [inline], [virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
-----------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.22.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
-----------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.22.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
-----------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.22.4 Campos

5.22.4.1 string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

5.23 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font

Classe Fonte.

Métodos Públicos

- [Font](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).
- void [SetFamily](#) (string p_text)
Configura família da fonte.
- void [SetSize](#) (string p_text)
Configura o tamanho da fonte.
- PDFjet.NET.Font [GetFont](#) (PDFjet.NET.PDF p_pdf)
Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.FontFamily v_family](#)
Família.
- bool [v_bold](#)
Negrito.
- bool [v_italic](#)
Itálico.
- double [v_size](#)
Tamanho.

5.23.1 Descrição Detalhada

Classe Fonte.

5.23.2 Construtores & Destrutores

5.23.2.1 Spartacus.Reporting.Font.Font () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

5.23.3 Métodos

5.23.3.1 PDFjet.NET.Font Spartacus.Reporting.Font.GetFont (PDFjet.NET.PDF p_pdf) [inline]

Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Retorna

Fonte conforme PDFjet.

Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
--------------	-------------

5.23.3.2 void Spartacus.Reporting.Font.SetFamily (string p_text) [inline]

Configura família da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a família.
---------------	--------------------------------

5.23.3.3 void Spartacus.Reporting.Font.SetSize (string p_text) [inline]

Configura o tamanho da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tamanho da fonte.
---------------	-----------------------------------------

5.23.4 Campos**5.23.4.1 bool Spartacus.Reporting.Font.v_bold**

Negrito.

5.23.4.2 Spartacus.Reporting.FontFamily Spartacus.Reporting.Font.v_family

Família.

5.23.4.3 bool Spartacus.Reporting.Font.v_italic

Itálico.

5.23.4.4 double Spartacus.Reporting.Font.v_size

Tamanho.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Font.cs

5.24 Referência da Classe Spartacus.Forms.Form

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

Herdeiro de Form.

Métodos Públicos

- [Form \(\)](#)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).
- [Form \(Spartacus.Forms.Window p_parent\)](#)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.FormType v_type](#)
Tipo do Formulário.
- [Spartacus.Forms.Window v_parent](#)
Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

Métodos Protegidos

- void [OnVisibleChanged](#) (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao mudar o atributo Visible.
- override void [OnFormClosing](#) (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e)
Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.24.1 Descrição Detalhada

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

5.24.2 Construtores & Destrutores

5.24.2.1 Spartacus.Forms.Form.Form () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

5.24.2.2 Spartacus.Forms.Form.Form (Spartacus.Forms.Window p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Janela pai.
-----------------	-------------

5.24.3 Métodos

5.24.3.1 override void Spartacus.Forms.Form.OnFormClosing (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e) [inline], [protected]

Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.24.3.2 void Spartacus.Forms.Form.OnVisibleChanged (object sender, System.EventArgs e) [inline], [protected]

Evento disparado ao mudar o atributo Visible.

5.24.4 Campos

5.24.4.1 Spartacus.Forms.Window Spartacus.Forms.Form.v_parent

Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

5.24.4.2 Spartacus.Forms.FormType Spartacus.Forms.Form.v_type

Tipo do Formulário.

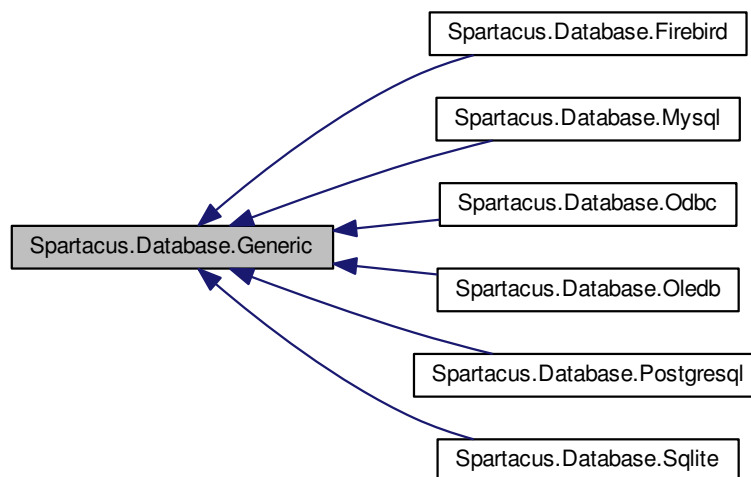
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Form.cs

5.25 Referência da Classe Spartacus.Database.Generic

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Generic:



Métodos Públicos

- [Generic](#) (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)

- Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .*
- abstract `System.Data.DataTable Query` (string p_sql, string p_tablename, `System.Data.DataTable` p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract void `Execute` (string p_sql)
Executa uma instrução SQL no banco de dados.
- abstract string `ExecuteScalar` (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- abstract void `BulkInsert` (`System.Data.DataTable` p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string `v_host`
Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
- string `v_port`
Porta TCP para conectar-se ao SGBG.
- string `v_service`
Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
- string `v_user`
Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
- string `v_password`
A senha do usuário ou schema.

5.25.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

5.25.2 Construtores & Destrutores

5.25.2.1 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<code>p_host</code>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<code>p_port</code>	Porta TCP para conectar-se ao SGBG.
<code>p_service</code>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<code>p_user</code>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<code>p_password</code>	A senha do usuário ou schema.

5.25.2.2 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.25.2.3 Spartacus.Database.Generic.Generic (string *p_file*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Arquivo do banco de dados.
---------------	----------------------------

5.25.3 Métodos

5.25.3.1 abstract void Spartacus.Database.Generic.BulkInsert (System.Data.DataTable *p_table*) [pure virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.25.3.2 abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string *p_sql*) [pure virtual]

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.25.3.3 abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string *p_sql*) [pure virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.25.3.4 abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string *p_sql*, string *p_tablename*) [pure virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.25.3.5 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.25.4 Campos

5.25.4.1 `string Spartacus.Database.Generic.v_host`

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

5.25.4.2 `string Spartacus.Database.Generic.v_password`

A senha do usuário ou schema.

5.25.4.3 `string Spartacus.Database.Generic.v_port`

Porta TCP para conectar-se ao SGBG.

5.25.4.4 `string Spartacus.Database.Generic.v_service`

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

5.25.4.5 `string Spartacus.Database.Generic.v_user`

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Database.Generic.cs](#)

5.26 Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Grid:

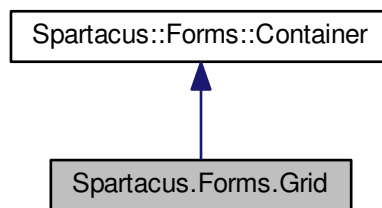
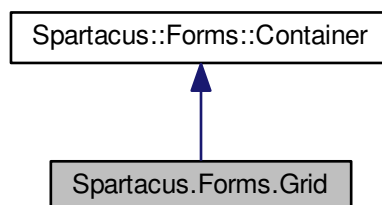


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Grid:



Métodos Públicos

- [Grid](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- void [Populate](#) (System.Data.DataTable p_table)
Popula o [Grid](#) atual com os dados de uma System.Data.DataTable.
- System.Data.DataRow [CurrentRow](#) ()
Retorna a linha selecionada.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.DataGridView [v_grid](#)
O controle do [Grid](#) propriamente dito.

5.26.1 Descrição Detalhada

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.26.2 Construtores & Destrutores

5.26.2.1 `Spartacus.Forms.Grid.Grid (Spartacus.Forms.Container p_parent, int p_width, int p_height) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

5.26.3 Métodos

5.26.3.1 `override void Spartacus.Forms.Grid.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.26.3.2 `System.Data.DataRow Spartacus.Forms.Grid.CurrentRow () [inline]`

Retorna a linha selecionada.

Retorna

Linha selecionada.

5.26.3.3 `override void Spartacus.Forms.Grid.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.26.3.4 `override void Spartacus.Forms.Grid.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.26.3.5 `void Spartacus.Forms.Grid.Populate (System.Data.DataTable p_table) [inline]`

Popula o [Grid](#) atual com os dados de uma `System.Data.DataTable`.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela para popular o Grid .
----------------	----------------------------------------------

5.26.3.6 `override void Spartacus.Forms.Grid.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.26.4 Campos

5.26.4.1 System.Windows.Forms.DataGridView Spartacus.Forms.Grid.v_grid

O controle do [Grid](#) propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Grid.cs

5.27 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Group](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).
- void [Build](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Campos de Dados

- int [v_level](#)
Nível do grupo.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao grupo.
- string [v_sort](#)
Ordenação do grupo.
- bool [v_showheader](#)
Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.
- bool [v_showfooter](#)
Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.
- System.Collections.ArrayList [v_headerfields](#)
Lista de campos do cabeçalho.
- System.Collections.ArrayList [v_footerfields](#)
Lista de campos do rodapé.
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do grupo.

5.27.1 Descrição Detalhada

Classe `Group`. Representa um agrupamento de dados do relatório.

5.27.2 Construtores & Destrutores

5.27.2.1 `Spartacus.Reporting.Group.Group ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Group`.

5.27.3 Métodos

5.27.3.1 `void Spartacus.Reporting.Group.Build (System.Data.DataTable p_table)` [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Parâmetros

<code>p_table</code>	Tabela de dados do relatório.
----------------------	-------------------------------

5.27.4 Campos

5.27.4.1 `string Spartacus.Reporting.Group.v_column`

Coluna associada ao grupo.

5.27.4.2 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_footerfields`

Lista de campos do rodapé.

5.27.4.3 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_headerfields`

Lista de campos do cabeçalho.

5.27.4.4 `int Spartacus.Reporting.Group.v_level`

Nível do grupo.

5.27.4.5 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showfooter`

Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.

5.27.4.6 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showheader`

Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

5.27.4.7 `string Spartacus.Reporting.Group.v_sort`

Ordenação do grupo.

5.27.4.8 System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Group.v_table

Tabela com os dados do grupo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Group.cs

5.28 Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Lookup:

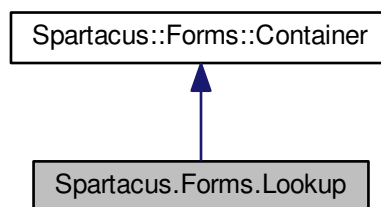
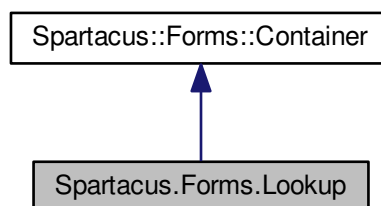


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Lookup:



Métodos Públicos

- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()

- Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()
 - Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()
 - Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- void [SetValue](#) (string p_text)
 - Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.*
- string [GetValue](#) ()
 - Retorna o valor atual do componente.*
- void [Populate](#) (System.Data.DataTable p_table, string p_columnvalue, string p_columndisplay, string p_columnwidths)
 - Popula o componente [Lookup](#) com uma System.Data.DataTable.*

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
 - Rótulo do [Lookup](#).*
- Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox [v_lookup](#)
 - Componente [Lookup](#).*
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
 - [Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).*
- int [v_proportion1](#)
 - Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).*
- int [v_proportion2](#)
 - Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).*

5.28.1 Descrição Detalhada

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.2 Construtores & Destrutores

5.28.2.1 Spartacus.Forms.Lookup.Lookup (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.

5.28.2.2 Spartacus.Forms.Lookup.Lookup (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.
<i>p_proportion1</i>	Proporção entre o Label e o componente Lookup .
<i>p_proportion2</i>	Proporção entre o componente Lookup e o Textbox .

5.28.3 Métodos

5.28.3.1 override void Spartacus.Forms.Lookup.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.2 override void Spartacus.Forms.Lookup.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.3 override void Spartacus.Forms.Lookup.Enable () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.4 string Spartacus.Forms.Lookup.GetValue () [inline]

Retorna o valor atual do componente.

Retorna

Valor atual do componente.

5.28.3.5 void Spartacus.Forms.Lookup.Populate (System.Data.DataTable p_table, string p_columnvalue, string p_columndisplay, string p_columnwidths) [inline]

Popula o componente [Lookup](#) com uma System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados para popular o Lookup .
<i>p_columnvalue</i>	Coluna de valor.
<i>p_columndisplay</i>	Coluna para mostrar no Textbox .
<i>p_columnwidths</i>	Larguras das colunas mostradas no Lookup , separadas por ponto-e-vírgula.

5.28.3.6 override void Spartacus.Forms.Lookup.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.7 `void Spartacus.Forms.Lookup.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Valor do componente (não do textbox).
---------------	---------------------------------------

5.28.4 Campos

5.28.4.1 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Lookup.v_label`

Rótulo do [Lookup](#).

5.28.4.2 `Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox Spartacus.Forms.Lookup.v_lookup`

Componente [Lookup](#).

5.28.4.3 `int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion1`

Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).

5.28.4.4 `int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion2`

Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).

5.28.4.5 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Lookup.v_textbox`

[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Lookup.cs

5.29 Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Menu:

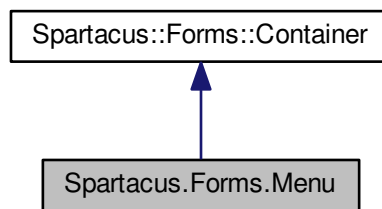
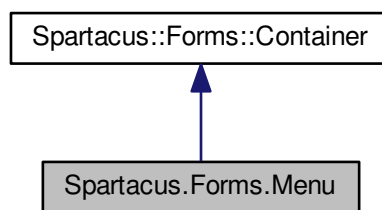


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Menu:



Métodos Públicos

- [Menu](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (string p_text)
Adiciona um grupo ao [Menu](#).
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_↔
menugroup, string p_text)
Adiciona um grupo a um grupo existente.
- void [AddItem](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_menugroup, string p_text, System.Event↔
Handler p_delegate)
Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.MenuStrip [v_menustrip](#)
Controle nativo MenuStrip.

5.29.1 Descrição Detalhada

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

5.29.2 Construtores & Destrutores

5.29.2.1 Spartacus.Forms.Menu.Menu (Spartacus.Forms.Container *p_parent*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.29.3 Métodos

5.29.3.1 System.Windows.Forms.ToolStripItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (string *p_text*) [inline]

Adiciona um grupo ao [Menu](#).

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.
---------------	-------------------------------------------------

5.29.3.2 System.Windows.Forms.ToolStripItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (System.Windows.Forms.ToolStripItem *p_menugroup*, string *p_text*) [inline]

Adiciona um grupo a um grupo existente.

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.

5.29.3.3 void Spartacus.Forms.Menu.AddItem (System.Windows.Forms.ToolStripItem *p_menugroup*, string *p_text*, System.EventHandler *p_delegate*) [inline]

Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o item.
<i>p_delegate</i>	Método executado ao clicar no item do Menu .

5.29.3.4 override void Spartacus.Forms.Menu.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.29.3.5 override void Spartacus.Forms.Menu.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.29.3.6 override void Spartacus.Forms.Menu.Enable () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.29.3.7 override void Spartacus.Forms.Menu.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.29.4 Campos

5.29.4.1 System.Windows.Forms.MenuStrip Spartacus.Forms.Menu.v_menustrip

Controle nativo MenuStrip.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Menu.cs

5.30 Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

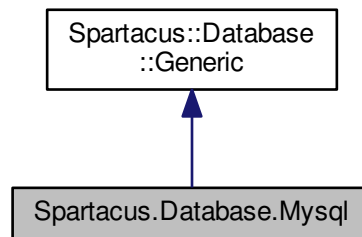
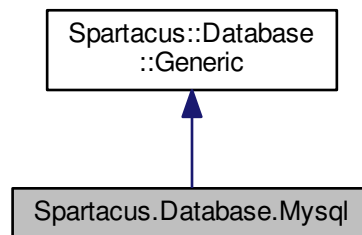


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:



Métodos Públicos

- [Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.30.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

5.30.2 Construtores & Destrutores

5.30.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) (*string p_server*, *string p_port*, *string p_database*, *string p_user*, *string p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

5.30.3 Métodos

5.30.3.1 [override void Spartacus.Database.Mysql.BulkInsert](#) (*System.Data.DataTable p_table*) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.30.3.2 [override void Spartacus.Database.Mysql.Execute](#) (*string p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
----------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.30.3.3 [override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar](#) (*string p_sql*) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.30.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.30.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.30.4 Campos

5.30.4.1 `string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Mysql.cs

5.31 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

Métodos Públicos

- [Object](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).
- void [SetPosX](#) (string p_text)
Configura a posição X do Objeto.
- void [SetPosY](#) (string p_text)
Configura a posição Y do Objeto.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.ObjectType](#) v_type
Tipo do objeto.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao Objeto.
- string [v_value](#)
Valor do Objeto.
- double [v_posx](#)
Posição X onde o Objeto será renderizado.
- double [v_posy](#)
Posição Y onde o Objeto será renderizado.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) v_align
Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.31.1 Descrição Detalhada

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.31.2 Construtores & Destrutores

5.31.2.1 [Spartacus.Reporting.Object.Object](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).

5.31.3 Métodos

5.31.3.1 void [Spartacus.Reporting.Object.SetPosX](#) (string p_text) [inline]

Configura a posição X do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.31.3.2 void Spartacus.Reporting.Object.SetPosY (string *p_text*) [inline]

Configura a posição Y do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.31.4 Campos

5.31.4.1 Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Object.v_align

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.31.4.2 string Spartacus.Reporting.Object.v_column

Coluna associada ao Objeto.

5.31.4.3 double Spartacus.Reporting.Object.v_posx

Posição X onde o Objeto será renderizado.

5.31.4.4 double Spartacus.Reporting.Object.v_posy

Posição Y onde o Objeto será renderizado.

5.31.4.5 Spartacus.Reporting.ObjectType Spartacus.Reporting.Object.v_type

Tipo do objeto.

5.31.4.6 string Spartacus.Reporting.Object.v_value

Valor do Objeto.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Object.cs

5.32 Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Odbc:

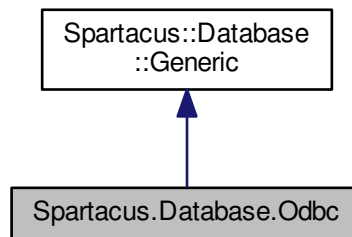
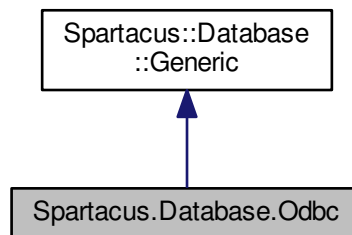


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Odbc:



Métodos Públicos

- [Odbc](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.32.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

5.32.2 Construtores & Destrutores

5.32.2.1 [Spartacus.Database.Odbc.Odbc](#) ([string p_dsn](#), [string p_user](#), [string p_password](#)) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

p_dsn	DSN (Data Source Name).
p_user	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
p_password	A senha do usuário ou schema.

5.32.3 Métodos

5.32.3.1 `override void Spartacus.Database.Odbc.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table)` [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. [p_table](#) precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

p_table	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
-------------------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.32.3.2 `override void Spartacus.Database.Odbc.Execute (string p_sql)` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

p_sql	Código SQL a ser executado no banco de dados.
-----------------------	-----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.32.3.3 `override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql)` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
----------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.32.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
----------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.32.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
----------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.32.4 Campos

5.32.4.1 `string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Odbc.cs

5.33 Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Oledb:

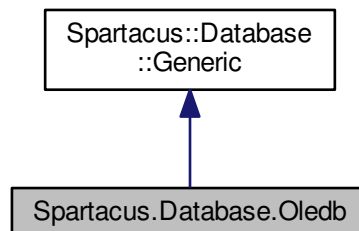
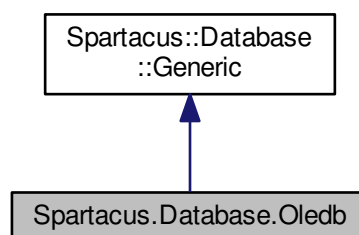


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:



Métodos Públicos

- [Oledb](#) (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.33.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

5.33.2 Construtores & Destrutores

5.33.2.1 [Spartacus.Database.Oledb.Oledb](#) (string *p_provider*, string *p_host*, string *p_port*, string *p_service*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.33.3 Métodos

5.33.3.1 `override void Spartacus.Database.Oledb.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table)` [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.2 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute (string p_sql)` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database.OledbException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.3 `override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar (string p_sql)` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
----------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
----------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
----------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.4 Campos

5.33.4.1 string Spartacus.Database.Oledb.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Oledb.cs

5.34 Referência da Classe Spartacus.Net.Packet

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

Métodos Públicos

- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (byte[] p_buffer)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.
- string [GetString](#) ()
Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Campos de Dados

- [Spartacus.Net.PacketType](#) v_type
Tipo do Pacote.
- int [v_sequence](#)
Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
- int [v_numpackets](#)
Número total de pacotes da Mensagem.
- byte[] [v_data](#)
Dados do Pacote.
- byte[] [v_buffer](#)
Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.34.1 Descrição Detalhada

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

5.34.2 Construtores & Destrutores

5.34.2.1 Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
---------------	-----------------

5.34.2.2 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, byte[] p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.34.2.3 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, string p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.34.2.4 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte[] p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.34.2.5 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.34.2.6 `Spartacus.Net.Packet.Packet (byte[] p_buffer) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.

Parâmetros

<code>p_buffer</code>	Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.
-----------------------	----------------------------------------------

5.34.3 Métodos

5.34.3.1 `string Spartacus.Net.Packet.GetString () [inline]`

Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Retorna

Dados convertidos para string.

5.34.4 Campos

5.34.4.1 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_buffer`

Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.34.4.2 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_data`

Dados do Pacote.

5.34.4.3 `int Spartacus.Net.Packet.v_numpackets`

Número total de pacotes da Mensagem.

5.34.4.4 `int Spartacus.Net.Packet.v_sequence`

Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.

5.34.4.5 `Spartacus.Net.PacketType Spartacus.Net.Packet.v_type`

Tipo do Pacote.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Packet.cs

5.35 Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

Métodos Públicos

- [Parameter](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).
- `string Text ()`
Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

Campos de Dados

- string `v_name`
Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).
- [Spartacus.Database.Type](#) `v_type`
Tipo de Dados.
- string `v_value`
Valor atual do Parâmetro.
- string `v_dateformat`
Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.
- [Spartacus.Database.Locale](#) `v_locale`
Localização, representação de números reais.
- bool `v_null`
Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.
- string `v_description`
Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.35.1 Descrição Detalhada

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.35.2 Construtores & Destrutores

5.35.2.1 `Spartacus.Database.Parameter.Parameter (String p_name, Spartacus.Database.Type p_type) [inline]`

Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).

Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<code>p_type</code>	Tipo de dados do parâmetro.

5.35.3 Métodos

5.35.3.1 `string Spartacus.Database.Parameter.Text () [inline]`

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

5.35.4 Campos

5.35.4.1 `string Spartacus.Database.Parameter.v_dateformat`

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

5.35.4.2 `string Spartacus.Database.Parameter.v_description`

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.35.4.3 Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v_locale

Localização, representação de números reais.

5.35.4.4 string Spartacus.Database.Parameter.v_name

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.35.4.5 bool Spartacus.Database.Parameter.v_null

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.

5.35.4.6 Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v_type

Tipo de Dados.

5.35.4.7 string Spartacus.Database.Parameter.v_value

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

5.36 Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Postgresql:

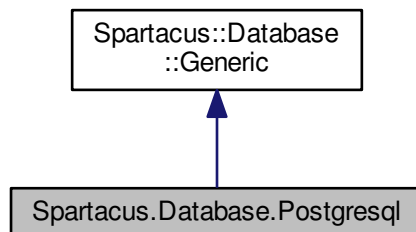
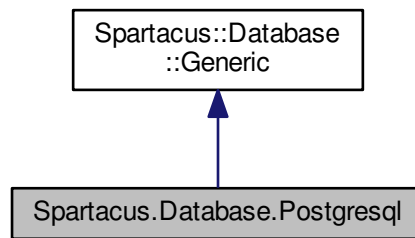


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Postgresql:



Métodos Públicos

- [Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.36.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

5.36.2 Construtores & Destrutores

5.36.2.1 [Spartacus.Database.Postgresql.Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor PostgreSQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do PostgreSQL.
<i>p_password</i>	Senha do PostgreSQL.

5.36.3 Métodos

5.36.3.1 `override void Spartacus.Database.Postgresql.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.2 `override void Spartacus.Database.Postgresql.Execute (string p_sql) [inline], [virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.3 `override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.4 Campos

5.36.4.1 `string Spartacus.Database.Postgresql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Postgresql.cs

5.37 Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.Event<Args>.

Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [ProgressEventArgs \(\)](#)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

- [ProgressEventArgs](#) (bool p_verbose)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)

Nome do processo.

- string [v_subprocess](#)

Nome do subprocesso, método ou rotina.

- double [v_percentage](#)

Percentual de execução do processo.

- string [v_message](#)

Mensagem atual do processo.

- bool [v_verbose](#)

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.37.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe [System.EventArgs](#).

5.37.2 Construtores & Destrutores

5.37.2.1 [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs \(\)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

5.37.2.2 [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs \(bool p_verbose \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Parâmetros

p_verbose	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
---------------------------	--------------------------------------------------------------

5.37.3 Campos

5.37.3.1 string [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_message](#)

Mensagem atual do processo.

5.37.3.2 double [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_percentage](#)

Percentual de execução do processo.

5.37.3.3 string [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_process](#)

Nome do processo.

5.37.3.4 `string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.37.3.5 `bool Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

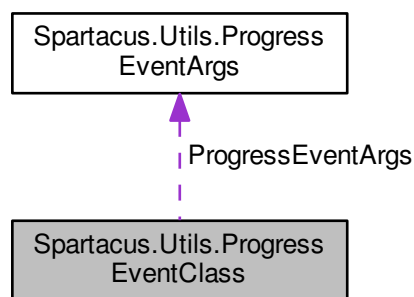
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs`

5.38 Referência da Classe `Spartacus.Utils.ProgressEventClass`

Classe `ProgressEventClass`. Representa um evento de Progresso.

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Utils.ProgressEventClass`:



Métodos Públicos

- `delegate void ProgressEventHandler (Spartacus.Utils.ProgressEventClass obj, Spartacus.Utils.ProgressEventArgs e)`
Delegate para gerenciar o evento de Progresso.
- `ProgressEventClass ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ProgressEventClass`.
- `ProgressEventClass (bool p_verbose)`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ProgressEventClass`.
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message)`
Dispara o evento de Progresso.

Campos de Dados

- `Spartacus.Utils.ProgressEventArgs ProgressEventArgs = null`
Argumentos do evento de Progresso.

Eventos

- [ProgressEventHandler ProgressEvent](#)
Evento de Progresso propriamente dito.

5.38.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

5.38.2 Construtores & Destrutores

5.38.2.1 Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventClass](#).

5.38.2.2 Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--------------------------------------------------------------

5.38.3 Métodos

5.38.3.1 void Spartacus.Utils.ProgressEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, double *p_percentage*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Progresso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_percentage</i>	Percentual de execução do processo.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.38.3.2 delegate void Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventHandler (Spartacus.Utils.ProgressEventClass *obj*, Spartacus.Utils.ProgressEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Progresso.

5.38.4 Campos

5.38.4.1 Spartacus.Utils.ProgressEventArgs Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventArgs = null

Argumentos do evento de Progresso.

5.38.5 Eventos

5.38.5.1 ProgressEventHandler Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEvent

Evento de Progresso propriamente dito.

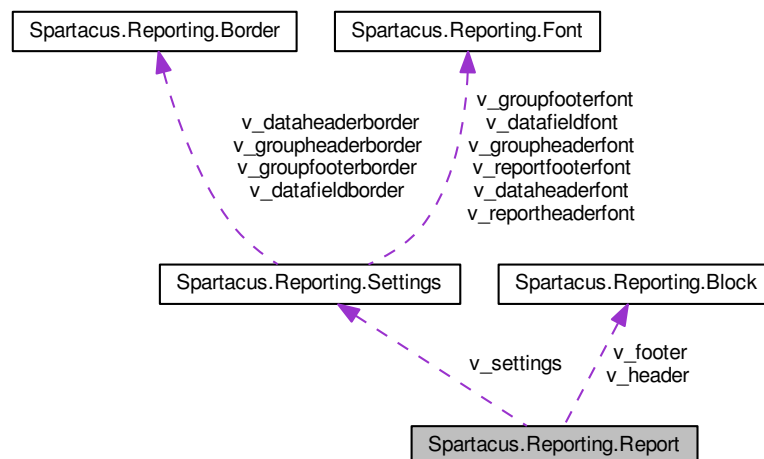
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs

5.39 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Report:



Métodos Públicos

- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- void [Execute](#) ()
Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.
- void [Save](#) (string p_filename)
Salva como PDF.

Campos de Dados

- int [v_reportid](#)
Código do Relatório.
- [Spartacus.Database.Command](#) [v_cmd](#)
Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do relatório.

- [Spartacus.Reporting.Settings v_settings](#)
Configurações globais e de dados do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Block v_header](#)
Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.
- [Spartacus.Reporting.Block v_footer](#)
Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.
- [System.Collections.ArrayList v_fields](#)
Lista de campos do relatório.
- [System.Collections.ArrayList v_groups](#)
Lista de grupos do relatório.

5.39.1 Descrição Detalhada

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

5.39.2 Construtores & Destrutores

5.39.2.1 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.

5.39.2.2 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, Spartacus.Database.Generic p_database) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.

5.39.2.3 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.

5.39.3 Métodos

5.39.3.1 void Spartacus.Reporting.Report.Execute () [inline]

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.

5.39.3.2 `void Spartacus.Reporting.Report.Save (string p_filename) [inline]`

Salva como PDF.

Parâmetros

<code>p_filename</code>	Nome do arquivo PDF.
-------------------------	----------------------

5.39.4 Campos

5.39.4.1 `Spartacus.Database.Command Spartacus.Reporting.Report.v_cmd`

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.39.4.2 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_fields`

Lista de campos do relatório.

5.39.4.3 `Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_footer`

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.39.4.4 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_groups`

Lista de grupos do relatório.

5.39.4.5 `Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_header`

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.39.4.6 `int Spartacus.Reporting.Report.v_reportid`

Código do Relatório.

5.39.4.7 `Spartacus.Reporting.Settings Spartacus.Reporting.Report.v_settings`

Configurações globais e de dados do relatório.

5.39.4.8 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Report.v_table`

Tabela com os dados do relatório.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Report.cs

5.40 Referência da Classe Spartacus.Net.Server

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Server:

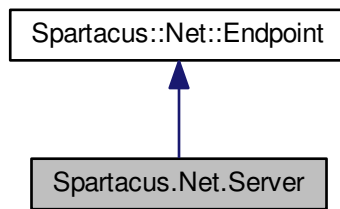
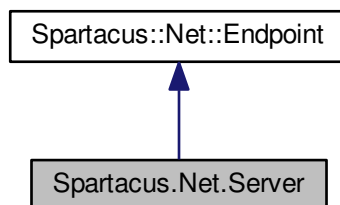


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Server:



Métodos Públicos

- [Server](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).
- void [Accept](#) ()
Escuta por conexões de clientes e as aceita.
- void [StopServer](#) ()
Encerra o Servidor.

Additional Inherited Members

5.40.1 Descrição Detalhada

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.40.2 Construtores & Destrutores

5.40.2.1 Spartacus.Net.Server.Server (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do Servidor.
<i>p_port</i>	Porta do Servidor.

5.40.3 Métodos

5.40.3.1 void Spartacus.Net.Server.Accept () [inline]

Escuta por conexões de clientes e as aceita.

5.40.3.2 void Spartacus.Net.Server.StopServer () [inline]

Encerra o Servidor.

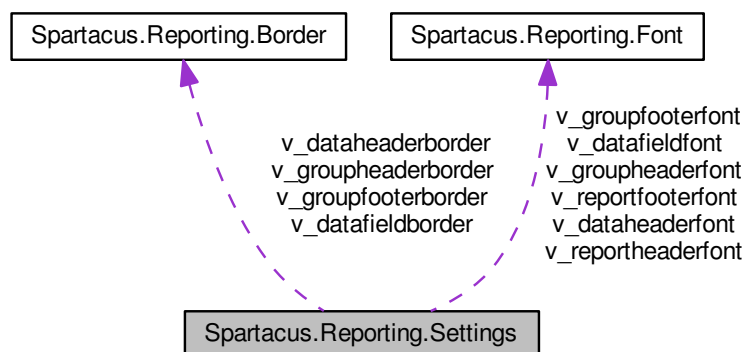
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Server.cs

5.41 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Settings:



Métodos Públicos

- [Settings](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).
- void [SetMargin](#) ([Spartacus.Reporting.PageMargin](#) p_margin, string p_text)
Configura margem.
- int [GetColor](#) (string p_text)
Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.PageLayout v_layout](#)
Layout da Página.
- double [v_topmargin](#)
Margem superior.
- double [v_bottommargin](#)
Margem inferior.
- double [v_leftmargin](#)
Margem esquerda.
- double [v_rightmargin](#)
Margem direita.
- [Spartacus.Reporting.Border v_dataheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_datafieldborder](#)
Borda do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupfooterborder](#)
Borda do rodapé de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportfooterfont](#)
Fonte do rodapé do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_dataheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_datafieldfont](#)
Fonte do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupfooterfont](#)
Fonte do rodapé de grupo.
- int [v_dataheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de dados.
- int [v_datafieldevencolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.
- int [v_datafielddoddcolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.
- int [v_groupheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de grupo.
- int [v_groupfootercolor](#)
Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.41.1 Descrição Detalhada

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

5.41.2 Construtores & Destrutores

5.41.2.1 [Spartacus.Reporting.Settings.Settings \(\)](#) `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).

5.41.3 Métodos

5.41.3.1 `int Spartacus.Reporting.Settings.GetColor (string p_text) [inline]`

Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Retorna

Cor conforme a PDFjet.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a cor.
---------------	----------------------------

5.41.3.2 `void Spartacus.Reporting.Settings.SetMargin (Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text) [inline]`

Configura margem.

Parâmetros

<i>p_margin</i>	Tipo de margem.
<i>p_text</i>	Valor da margem.

5.41.4 Campos

5.41.4.1 `double Spartacus.Reporting.Settings.v_bottommargin`

Margem inferior.

5.41.4.2 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldborder`

Borda do campo de dados.

5.41.4.3 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldevencolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.

5.41.4.4 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldfont`

Fonte do campo de dados.

5.41.4.5 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafielddoddcolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.

5.41.4.6 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderborder`

Borda do cabeçalho de dados.

5.41.4.7 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheadercolor`

Cor de fundo do cabeçalho de dados.

5.41.4.8 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderfont

Fonte do cabeçalho de dados.

5.41.4.9 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterborder

Borda do rodapé de grupo.

5.41.4.10 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfootercolor

Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.41.4.11 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterfont

Fonte do rodapé de grupo.

5.41.4.12 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderborder

Borda do cabeçalho de grupo.

5.41.4.13 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheadercolor

Cor de fundo do cabeçalho de grupo.

5.41.4.14 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderfont

Fonte do cabeçalho de grupo.

5.41.4.15 Spartacus.Reporting.PageLayout Spartacus.Reporting.Settings.v_layout

Layout da Página.

5.41.4.16 double Spartacus.Reporting.Settings.v_leftmargin

Margem esquerda.

5.41.4.17 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportfooterfont

Fonte do rodapé do relatório.

5.41.4.18 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportheaderfont

Fonte do cabeçalho do relatório.

5.41.4.19 double Spartacus.Reporting.Settings.v_rightmargin

Margem direita.

5.41.4.20 double Spartacus.Reporting.Settings.v_topmargin

Margem superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Settings.cs

5.42 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Sqlite:

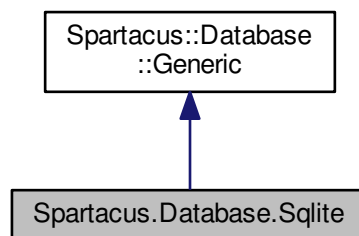
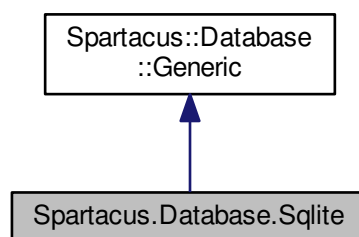


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Sqlite:



Métodos Públicos

- [Sqlite](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

- override void [Execute](#) (string p_sql)

Executa um código SQL no banco de dados.

- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)

Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)

String de conexão para acessar o banco.

5.42.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

5.42.2 Construtores & Destrutores

5.42.2.1 Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite (string p_file) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

<i>p_file</i>	Caminho para o arquivo DB.
---------------	----------------------------

5.42.3 Métodos

5.42.3.1 override void Spartacus.Database.Sqlite.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	----------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.42.3.2 override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	-----------------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.42.3.3 `override string Spartacus.Database.SQLite.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	------------------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.42.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.SQLite.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.42.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.SQLite.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
----------------------------------------------	---------------------------------------------------------------

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.42.4 Campos

5.42.4.1 string Spartacus.Database.Sqlite.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Sqlite.cs

5.43 Referência da Classe Spartacus.Utills.Synchronizer

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Métodos Públicos

- [Synchronizer](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).
- void [Execute](#) ([Spartacus.Utills.TreeType](#) p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerright_file_action)
Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

5.43.1 Descrição Detalhada

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

5.43.2 Construtores & Destrutores

5.43.2.1 Spartacus.Utills.Synchronizer.Synchronizer () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).

5.43.3 Métodos

5.43.3.1 void Spartacus.Utills.Synchronizer.Execute (Spartacus.Utills.TreeType p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerright_file_action) [inline]

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

Parâmetros

<i>p_treetype</i>	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
<i>p_leftfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
<i>p_rightfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
<i>p_existleft_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existleft_file_↔ _action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existrigh_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.
<i>p_existrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
<i>p_newerleft_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
<i>p_newerrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Synchronizer.cs

5.44 Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Textbox:

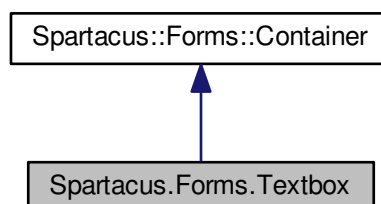
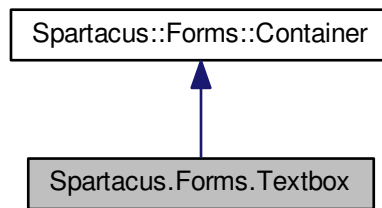


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Textbox:



Métodos Públicos

- [Textbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).
- [Textbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string [GetValue](#) ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
Rótulo do [Textbox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
Controle nativo que representa o [Textbox](#).
- int [v_proportion](#)
Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.44.1 Descrição Detalhada

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

5.44.2 Construtores & Destrutores

5.44.2.1 `Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

5.44.2.2 `Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion)`
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.44.3 Métodos

5.44.3.1 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Clear ()` [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.44.3.2 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Disable ()` [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.44.3.3 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Enable ()` [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.44.3.4 `string Spartacus.Forms.Textbox.GetValue ()` [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.44.3.5 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
[inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
-------------------	---------------

<code>p_newheight</code>	Nova altura.
<code>p_newposx</code>	Nova posição X.
<code>p_newposy</code>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.44.3.6 `void Spartacus.Forms.Textbox.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------------	---------------------------------------------------

5.44.4 Campos

5.44.4.1 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Textbox.v_label`

Rótulo do [Textbox](#).

5.44.4.2 `int Spartacus.Forms.Textbox.v_proportion`

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.44.4.3 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Textbox.v_textbox`

Controle nativo que representa o [Textbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Forms.Textbox.cs`

5.45 Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe `System.EventArgs`.

Herdeiro de `EventArgs`.

Métodos Públicos

- [WarningEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).
- [WarningEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.
- string [v_subprocess](#)
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- string [v_message](#)

Mensagem atual do processo.

- string [v_stacktrace](#)

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

- bool [v_verbose](#)

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.45.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.

5.45.2 Construtores & Destrutores

5.45.2.1 Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

5.45.2.2 Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs (bool p_verbose) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--------------------------------------------------------------

5.45.3 Campos

5.45.3.1 string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_message

Mensagem atual do processo.

5.45.3.2 string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_process

Nome do processo.

5.45.3.3 string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_stacktrace

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.45.3.4 string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_subprocess

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.45.3.5 bool Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_verbose

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

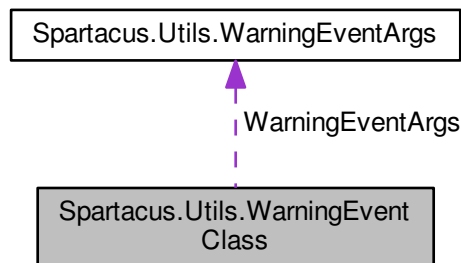
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.WarningEvent.cs

5.46 Referência da Classe Spartacus.Utills.WarningEventClass

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.WarningEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [WarningEventHandler](#) ([Spartacus.Utills.WarningEventClass](#) obj, [Spartacus.Utills.WarningEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Aviso.
- [WarningEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.WarningEventClass](#).
- [WarningEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.WarningEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message)
Dispara o evento de Aviso.
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)
Dispara o evento de Aviso.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utills.WarningEventArgs](#) [WarningEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Aviso.

Eventos

- [WarningEventHandler](#) [WarningEvent](#)
Evento de Aviso propriamente dito.

5.46.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

5.46.2 Construtores & Destrutores

5.46.2.1 Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).

5.46.2.2 Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--------------------------------------------------------------

5.46.3 Métodos

5.46.3.1 void Spartacus.Utls.WarningEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.46.3.2 void Spartacus.Utls.WarningEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*, string *p_stacktrace*) [inline]

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.
<i>p_stacktrace</i>	Stacktrace atual do processo.

5.46.3.3 delegate void Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventHandler (Spartacus.Utls.WarningEventClass *obj*, Spartacus.Utls.WarningEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Aviso.

5.46.4 Campos

5.46.4.1 Spartacus.Utls.WarningEventArgs Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventArgs = null

Argumentos do evento de Aviso.

5.46.5 Eventos

5.46.5.1 `WarningEventHandler` `Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEvent`

Evento de Aviso propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.WarningEvent.cs`

5.47 Referência da Classe `Spartacus.Forms.Window`

Classe `Window`. Representa uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Forms.Window`:

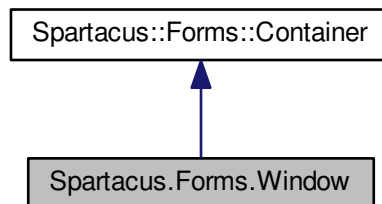
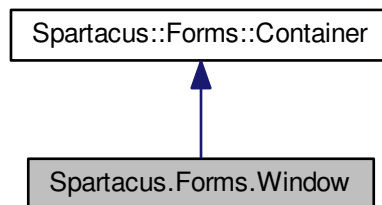


Diagrama de colaboração para `Spartacus.Forms.Window`:



Métodos Públicos

- `Window` (string p_text, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Forms.Window`.
- `Window` (string p_text, int p_width, int p_height, `Spartacus.Forms.Window` p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Forms.Window`.
- void `OnResize` (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.
- override void `Resize` (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)

Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.

- override void [Enable](#) ()

Habilita o [Container](#) atual.

- override void [Disable](#) ()

Desabilita o [Container](#) atual.

- override void [Clear](#) ()

Limpa os dados do [Container](#) atual.

- void [Show](#) ()

Mostra a Janela atual.

- void [Hide](#) ()

Esconde a Janela atual.

- void [Load](#) ()

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instanciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

Additional Inherited Members

5.47.1 Descrição Detalhada

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

5.47.2 Construtores & Destrutores

5.47.2.1 Spartacus.Forms.Window.Window (string p_text, int p_width, int p_height) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.

5.47.2.2 Spartacus.Forms.Window.Window (string p_text, int p_width, int p_height, Spartacus.Forms.Window p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.
<i>p_parent</i>	Janela pai.

5.47.3 Métodos

5.47.3.1 override void Spartacus.Forms.Window.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.47.3.2 `override void Spartacus.Forms.Window.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.47.3.3 `override void Spartacus.Forms.Window.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.47.3.4 `void Spartacus.Forms.Window.Hide () [inline]`

Esconde a Janela atual.

5.47.3.5 `void Spartacus.Forms.Window.Load () [inline]`

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instancição da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

5.47.3.6 `void Spartacus.Forms.Window.OnResize (object sender, System.EventArgs e) [inline]`

Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.

5.47.3.7 `override void Spartacus.Forms.Window.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.47.3.8 `void Spartacus.Forms.Window.Show () [inline]`

Mostra a Janela atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Window.cs

5.48 Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry

Represents an entry in Zip file directory

Métodos Públicos

- override string [ToString](#) ()
Overriden method

Campos de Dados

- Compression [Method](#)
Compression method
- string [FilenameInZip](#)
Full path and filename as stored in Zip
- uint [FileSize](#)
Original file size
- uint [CompressedSize](#)
Compressed file size
- uint [HeaderOffset](#)
Offset of header information inside Zip storage
- uint [FileOffset](#)
Offset of file inside Zip storage
- uint [HeaderSize](#)
Size of header information
- uint [Crc32](#)
32-bit checksum of entire file
- DateTime [ModifyTime](#)
Last modification time of file
- string [Comment](#)
User comment for file
- bool [EncodeUTF8](#)
True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.48.1 Descrição Detalhada

Represents an entry in Zip file directory

5.48.2 Métodos

5.48.2.1 override string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ToString () [inline]

Overriden method

Retorna

Filename in Zip

5.48.3 Campos

5.48.3.1 string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Comment

User comment for file

5.48.3.2 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.CompressedSize

Compressed file size

5.48.3.3 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Crc32

32-bit checksum of entire file

5.48.3.4 bool Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.EncodeUTF8

True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.48.3.5 string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FilenameInZip

Full path and filename as stored in Zip

5.48.3.6 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileOffset

Offset of file inside Zip storage

5.48.3.7 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileSize

Original file size

5.48.3.8 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderOffset

Offset of header information inside Zip storage

5.48.3.9 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderSize

Size of header information

5.48.3.10 Compression Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Method

Compression method

5.48.3.11 DateTime Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ModifyTime

Last modification time of file

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.cs

Índice Remissivo

Spartacus, [9](#)