

Spartacus

0.34.10

Gerado por Doxygen 1.8.8

Terça, 23 de Dezembro de 2014 16:40:54

Sumário

1	Namespaces	1
1.1	Lista de Namespaces	1
2	Índice Hierárquico	3
2.1	Hierarquia de Classes	3
3	Índice das Estruturas de Dados	5
3.1	Estruturas de Dados	5
4	Namespaces	9
4.1	Pacote Spartacus	9
4.2	Pacote Spartacus.Database	9
4.2.1	Enumerações	10
4.2.1.1	Locale	10
4.2.1.2	Type	10
4.3	Pacote Spartacus.Forms	10
4.3.1	Enumerações	11
4.3.1.1	FormType	11
4.4	Pacote Spartacus.Net	11
4.4.1	Enumerações	11
4.4.1.1	PacketType	11
4.5	Pacote Spartacus.Reporting	12
4.5.1	Enumerações	12
4.5.1.1	FieldAlignment	12
4.5.1.2	FontFamily	12
4.5.1.3	ObjectType	12
4.5.1.4	PageLayout	13
4.5.1.5	PageMargin	13
4.6	Pacote Spartacus.ThirdParty	13
4.7	Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
4.8	Pacote Spartacus.Utils	13
4.8.1	Enumerações	14

4.8.1.1	Direction	14
4.8.1.2	FileAttributes	14
4.8.1.3	FileType	14
4.8.1.4	Locality	14
4.8.1.5	PathSeparator	14
4.8.1.6	ShowPatternType	14
4.8.1.7	SyncAction	15
4.8.1.8	TreeType	15
5	Estruturas	17
5.1	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block	17
5.1.1	Descrição Detalhada	17
5.1.2	Construtores & Destrutores	17
5.1.2.1	Block	17
5.1.3	Métodos	18
5.1.3.1	Render	18
5.1.3.2	SetHeight	18
5.1.3.3	SetPageNumber	18
5.1.3.4	SetValues	18
5.1.4	Campos	18
5.1.4.1	v_height	18
5.1.4.2	v_objects	18
5.2	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border	19
5.2.1	Descrição Detalhada	19
5.2.2	Construtores & Destrutores	19
5.2.2.1	Border	19
5.2.2.2	Border	19
5.2.3	Campos	19
5.2.3.1	v_bottom	19
5.2.3.2	v_left	19
5.2.3.3	v_right	20
5.2.3.4	v_top	20
5.3	Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons	20
5.3.1	Descrição Detalhada	21
5.3.2	Construtores & Destrutores	21
5.3.2.1	Buttons	21
5.3.3	Métodos	21
5.3.3.1	AddButton	21
5.3.3.2	AddButton	21
5.3.3.3	Clear	22

5.3.3.4	Disable	22
5.3.3.5	Enable	22
5.3.3.6	Refresh	22
5.3.3.7	Resize	22
5.3.4	Campos	22
5.3.4.1	v_list	22
5.3.4.2	v_offsetx	22
5.4	Referência da Classe Spartacus.Net.Client	23
5.4.1	Descrição Detalhada	24
5.4.2	Construtores & Destrutores	24
5.4.2.1	Client	24
5.4.3	Métodos	24
5.4.3.1	Connect	24
5.4.4	Campos	24
5.4.4.1	v_serverip	24
5.4.4.2	v_serverport	24
5.5	Referência da Estrutura Spartacus.Utils.Excel.Column	24
5.5.1	Descrição Detalhada	24
5.6	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	25
5.6.1	Descrição Detalhada	25
5.6.2	Construtores & Destrutores	26
5.6.2.1	Command	26
5.6.3	Métodos	26
5.6.3.1	AddParameter	26
5.6.3.2	Clear	26
5.6.3.3	GetUpdatedText	26
5.6.3.4	GetValue	26
5.6.3.5	RemoveUnwantedChars	26
5.6.3.6	RemoveUnwantedCharsExecute	27
5.6.3.7	RemoveUnwantedCharsQuoted	27
5.6.3.8	SetDateFormat	27
5.6.3.9	SetLocale	27
5.6.3.10	SetValue	28
5.6.3.11	SetValue	28
5.6.3.12	UpdateText	28
5.6.4	Campos	28
5.6.4.1	v_parameters	28
5.6.4.2	v_text	28
5.7	Referência da Classe Spartacus.Database.Configuration	29
5.7.1	Descrição Detalhada	29

5.7.2	Construtores & Destrutores	29
5.7.2.1	Configuration	29
5.7.3	Campos	30
5.7.3.1	v_database	30
5.8	Referência da Classe Spartacus.Forms.Container	30
5.8.1	Descrição Detalhada	31
5.8.2	Construtores & Destrutores	32
5.8.2.1	Container	32
5.8.2.2	Container	32
5.8.3	Métodos	32
5.8.3.1	Add	32
5.8.3.2	Clear	32
5.8.3.3	Disable	32
5.8.3.4	Enable	32
5.8.3.5	Refresh	32
5.8.3.6	Resize	33
5.8.3.7	SetHeight	34
5.8.3.8	SetLocation	34
5.8.3.9	SetWidth	34
5.8.4	Campos	34
5.8.4.1	v_containers	34
5.8.4.2	v_control	34
5.8.4.3	v_frozenheight	34
5.8.4.4	v_height	34
5.8.4.5	v_isfrozen	35
5.8.4.6	v_offsety	35
5.8.4.7	v_parent	35
5.8.4.8	v_posx	35
5.8.4.9	v_posy	35
5.8.4.10	v_width	35
5.9	Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor	35
5.9.1	Descrição Detalhada	36
5.9.2	Construtores & Destrutores	36
5.9.2.1	Cryptor	36
5.9.2.2	Cryptor	36
5.9.2.3	Cryptor	36
5.9.2.4	Cryptor	37
5.9.2.5	Cryptor	37
5.9.2.6	Cryptor	37
5.9.2.7	Cryptor	37

5.9.2.8	Cryptor	37
5.9.3	Métodos	38
5.9.3.1	Decrypt	38
5.9.3.2	Decrypt	38
5.9.3.3	DecryptFile	38
5.9.3.4	DecryptToBytes	38
5.9.3.5	DecryptToBytes	39
5.9.3.6	Encrypt	39
5.9.3.7	Encrypt	39
5.9.3.8	EncryptFile	39
5.9.3.9	EncryptFile	39
5.9.3.10	EncryptToBytes	40
5.9.3.11	EncryptToBytes	40
5.10	Referência da Classe Spartacus.Forms.Datetimepicker	40
5.10.1	Descrição Detalhada	41
5.10.2	Construtores & Destrutores	42
5.10.2.1	Datetimepicker	42
5.10.2.2	Datetimepicker	43
5.10.3	Métodos	43
5.10.3.1	Clear	43
5.10.3.2	Disable	43
5.10.3.3	Enable	43
5.10.3.4	GetValue	43
5.10.3.5	Refresh	43
5.10.3.6	Resize	43
5.10.3.7	SetValue	44
5.10.4	Campos	44
5.10.4.1	v_datetimepicker	44
5.10.4.2	v_label	44
5.10.4.3	v_proportion	44
5.11	Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint	44
5.11.1	Descrição Detalhada	45
5.11.2	Construtores & Destrutores	45
5.11.2.1	Endpoint	45
5.11.3	Métodos	46
5.11.3.1	Recv	46
5.11.3.2	RecvDataTable	46
5.11.3.3	RecvFile	46
5.11.3.4	RecvString	46
5.11.3.5	Send	47

5.11.3.6	SendDataTable	47
5.11.3.7	SendFile	47
5.11.3.8	SendString	47
5.11.3.9	Stop	47
5.11.4	Campos	48
5.11.4.1	v_buffersize	48
5.11.4.2	v_ip	48
5.11.4.3	v_port	48
5.11.4.4	v_recvbuffer	48
5.11.4.5	v_socket	48
5.11.4.6	v_stream	48
5.12	Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	48
5.12.1	Descrição Detalhada	49
5.12.2	Construtores & Destrutores	49
5.12.2.1	ErrorEventArgs	49
5.12.2.2	ErrorEventArgs	49
5.12.3	Campos	49
5.12.3.1	v_message	49
5.12.3.2	v_process	49
5.12.3.3	v_stacktrace	49
5.12.3.4	v_subprocess	49
5.12.3.5	v_verbose	49
5.13	Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventClass	50
5.13.1	Descrição Detalhada	50
5.13.2	Construtores & Destrutores	51
5.13.2.1	ErrorEventClass	51
5.13.2.2	ErrorEventClass	51
5.13.3	Métodos	51
5.13.3.1	ErrorEventHandler	51
5.13.3.2	FireEvent	51
5.13.3.3	FireEvent	51
5.13.4	Campos	51
5.13.4.1	ErrorEventArgs	51
5.13.5	Eventos	51
5.13.5.1	ErrorEvent	52
5.14	Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel	52
5.14.1	Descrição Detalhada	53
5.14.2	Construtores & Destrutores	53
5.14.2.1	Excel	53
5.14.3	Métodos	53

5.14.3.1	Clear	53
5.14.3.2	Export	53
5.14.3.3	Export	53
5.14.3.4	Export	53
5.14.3.5	Export	54
5.14.3.6	Import	54
5.14.3.7	Import	54
5.14.3.8	Import	55
5.14.4	Campos	55
5.14.4.1	v_set	55
5.14.4.2	v_sheets	55
5.15	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception	55
5.15.1	Descrição Detalhada	56
5.15.2	Construtores & Destrutores	56
5.15.2.1	Exception	56
5.15.2.2	Exception	56
5.15.2.3	Exception	56
5.15.2.4	Exception	56
5.15.2.5	Exception	56
5.15.2.6	Exception	56
5.15.3	Campos	57
5.15.3.1	v_message	57
5.16	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	57
5.16.1	Descrição Detalhada	57
5.16.2	Construtores & Destrutores	57
5.16.2.1	Exception	57
5.16.2.2	Exception	58
5.16.2.3	Exception	59
5.16.2.4	Exception	59
5.16.2.5	Exception	59
5.16.2.6	Exception	59
5.16.3	Campos	59
5.16.3.1	v_message	59
5.17	Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	59
5.17.1	Descrição Detalhada	60
5.17.2	Construtores & Destrutores	60
5.17.2.1	Exception	60
5.17.2.2	Exception	60
5.17.2.3	Exception	60
5.17.2.4	Exception	60

5.17.2.5	Exception	61
5.17.2.6	Exception	61
5.17.3	Campos	61
5.17.3.1	v_message	61
5.18	Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception	61
5.18.1	Descrição Detalhada	62
5.18.2	Construtores & Destrutores	62
5.18.2.1	Exception	62
5.18.2.2	Exception	62
5.18.2.3	Exception	62
5.18.2.4	Exception	62
5.18.2.5	Exception	62
5.18.2.6	Exception	62
5.18.3	Campos	63
5.18.3.1	v_message	63
5.19	Referência da Classe Spartacus.Net.Exception	63
5.19.1	Descrição Detalhada	63
5.19.2	Construtores & Destrutores	63
5.19.2.1	Exception	63
5.19.2.2	Exception	64
5.19.2.3	Exception	65
5.19.2.4	Exception	65
5.19.2.5	Exception	65
5.19.2.6	Exception	65
5.19.3	Campos	65
5.19.3.1	v_message	65
5.20	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field	65
5.20.1	Descrição Detalhada	66
5.20.2	Construtores & Destrutores	66
5.20.2.1	Field	66
5.20.3	Métodos	66
5.20.3.1	Crop	66
5.20.3.2	Format	67
5.20.3.3	SetType	67
5.20.4	Campos	67
5.20.4.1	v_align	67
5.20.4.2	v_column	67
5.20.4.3	v_fill	67
5.20.4.4	v_groupedvalue	67
5.20.4.5	v_title	67

5.20.4.6	v_type	67
5.21	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	68
5.21.1	Descrição Detalhada	70
5.21.2	Construtores & Destrutores	70
5.21.2.1	File	70
5.21.2.2	File	70
5.21.2.3	File	70
5.21.2.4	File	71
5.21.2.5	File	71
5.21.2.6	File	71
5.21.2.7	File	72
5.21.2.8	File	72
5.21.2.9	File	72
5.21.2.10	File	72
5.21.2.11	File	73
5.21.2.12	File	73
5.21.2.13	File	73
5.21.2.14	File	74
5.21.2.15	File	74
5.21.2.16	File	74
5.21.2.17	File	75
5.21.2.18	File	75
5.21.2.19	File	75
5.21.2.20	File	76
5.21.2.21	File	76
5.21.2.22	File	76
5.21.2.23	File	77
5.21.2.24	File	77
5.21.3	Métodos	77
5.21.3.1	CompleteFileName	77
5.21.3.2	CompleteFileName	78
5.21.3.3	GetBaseNameNoExt	78
5.21.3.4	GetSize	78
5.21.4	Campos	78
5.21.4.1	v_encoding	78
5.21.4.2	v_extension	78
5.21.4.3	v_filetype	78
5.21.4.4	v_hidden	78
5.21.4.5	v_id	79
5.21.4.6	v_lastwritedate	79

5.21.4.7	v_name	79
5.21.4.8	v_pagenumbers	79
5.21.4.9	v_parentid	79
5.21.4.10	v_path	79
5.21.4.11	v_pathseparator	79
5.21.4.12	v_protected	79
5.21.4.13	v_size	79
5.22	Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer	79
5.22.1	Descrição Detalhada	82
5.22.2	Construtores & Destrutores	82
5.22.2.1	FileExplorer	82
5.22.2.2	FileExplorer	82
5.22.2.3	FileExplorer	82
5.22.3	Métodos	82
5.22.3.1	CompressDirectory	82
5.22.3.2	Delete	82
5.22.3.3	Enter	83
5.22.3.4	Enter	83
5.22.3.5	Enter	83
5.22.3.6	FilterAllAttributes	83
5.22.3.7	FilterList	83
5.22.3.8	Get	84
5.22.3.9	GetReturnHistory	84
5.22.3.10	List	84
5.22.3.11	Mkdir	84
5.22.3.12	Put	85
5.22.3.13	Return	85
5.22.3.14	Return	85
5.22.3.15	SetRoot	85
5.22.3.16	SetupReturnHistory	86
5.22.3.17	SortAttribute	87
5.22.3.18	SplitIntoPages	87
5.22.4	Campos	87
5.22.4.1	v_current	87
5.22.4.2	v_currentlevel	87
5.22.4.3	v_files	87
5.22.4.4	v_filesorig	87
5.22.4.5	v_numfilesperpage	87
5.22.4.6	v_numpages	88
5.22.4.7	v_pathseparator	88

5.22.4.8	v_protectedminlevel	88
5.22.4.9	v_protectpattern	88
5.22.4.10	v_returnhistory	88
5.22.4.11	v_returnhistory_first	88
5.22.4.12	v_returnhistory_font	88
5.22.4.13	v_returnhistory_maxwidth	88
5.22.4.14	v_returnhistory_root	88
5.22.4.15	v_returnhistory_sep	88
5.22.4.16	v_root	88
5.22.4.17	v_showhiddenfiles	88
5.22.4.18	v_showpatterntype	89
5.23	Referência da Classe Spartacus.Forms.Filepicker	89
5.23.1	Descrição Detalhada	90
5.23.2	Enumerações	90
5.23.2.1	Type	90
5.23.3	Construtores & Destrutores	90
5.23.3.1	Filepicker	90
5.23.3.2	Filepicker	91
5.23.4	Métodos	91
5.23.4.1	Clear	91
5.23.4.2	Disable	91
5.23.4.3	Enable	91
5.23.4.4	GetValue	91
5.23.4.5	Refresh	91
5.23.4.6	Resize	92
5.23.4.7	SetValue	93
5.23.5	Campos	93
5.23.5.1	v_button	93
5.23.5.2	v_filedialog	93
5.23.5.3	v_label	93
5.23.5.4	v_proportion	93
5.23.5.5	v_textbox	93
5.23.5.6	v_type	93
5.24	Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird	93
5.24.1	Descrição Detalhada	95
5.24.2	Construtores & Destrutores	95
5.24.2.1	Firebird	95
5.24.3	Métodos	95
5.24.3.1	BulkInsert	95
5.24.3.2	Execute	95

5.24.3.3	ExecuteScalar	95
5.24.3.4	Query	96
5.24.3.5	Query	96
5.24.4	Campos	96
5.24.4.1	v_connectionstring	96
5.25	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font	97
5.25.1	Descrição Detalhada	97
5.25.2	Construtores & Destrutores	97
5.25.2.1	Font	97
5.25.3	Métodos	97
5.25.3.1	GetFont	97
5.25.3.2	SetFamily	98
5.25.3.3	SetSize	98
5.25.4	Campos	98
5.25.4.1	v_bold	98
5.25.4.2	v_family	98
5.25.4.3	v_italic	98
5.25.4.4	v_nativefont	98
5.25.4.5	v_size	98
5.26	Referência da Classe Spartacus.Forms.Form	98
5.26.1	Descrição Detalhada	99
5.26.2	Construtores & Destrutores	99
5.26.2.1	Form	99
5.26.2.2	Form	99
5.26.3	Métodos	99
5.26.3.1	OnFormClosing	99
5.26.3.2	OnVisibleChanged	99
5.26.4	Campos	100
5.26.4.1	v_parent	100
5.26.4.2	v_type	100
5.27	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	100
5.27.1	Descrição Detalhada	101
5.27.2	Construtores & Destrutores	101
5.27.2.1	Generic	101
5.27.2.2	Generic	101
5.27.2.3	Generic	102
5.27.3	Métodos	102
5.27.3.1	BulkInsert	102
5.27.3.2	Execute	102
5.27.3.3	ExecuteScalar	102

5.27.3.4	Query	102
5.27.3.5	Query	103
5.27.4	Campos	103
5.27.4.1	v_host	103
5.27.4.2	v_password	103
5.27.4.3	v_port	103
5.27.4.4	v_service	103
5.27.4.5	v_user	103
5.28	Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid	103
5.28.1	Descrição Detalhada	105
5.28.2	Construtores & Destrutores	105
5.28.2.1	Grid	105
5.28.3	Métodos	105
5.28.3.1	Clear	105
5.28.3.2	CurrentRow	105
5.28.3.3	Disable	105
5.28.3.4	Enable	105
5.28.3.5	Populate	106
5.28.3.6	Populate	107
5.28.3.7	Refresh	107
5.28.3.8	Resize	107
5.28.4	Campos	107
5.28.4.1	v_database	107
5.28.4.2	v_grid	107
5.28.4.3	v_sql	107
5.29	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group	107
5.29.1	Descrição Detalhada	108
5.29.2	Construtores & Destrutores	108
5.29.2.1	Group	108
5.29.3	Métodos	108
5.29.3.1	Build	108
5.29.3.2	BuildCalculate	109
5.29.4	Campos	109
5.29.4.1	v_column	109
5.29.4.2	v_footerfields	109
5.29.4.3	v_headerfields	109
5.29.4.4	v_level	109
5.29.4.5	v_showfooter	109
5.29.4.6	v_showheader	109
5.29.4.7	v_sort	109

5.29.4.8	v_table	109
5.30	Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup	110
5.30.1	Descrição Detalhada	111
5.30.2	Construtores & Destrutores	111
5.30.2.1	Lookup	111
5.30.2.2	Lookup	111
5.30.3	Métodos	112
5.30.3.1	Clear	112
5.30.3.2	Disable	112
5.30.3.3	Enable	112
5.30.3.4	GetValue	112
5.30.3.5	Populate	112
5.30.3.6	Populate	112
5.30.3.7	Refresh	112
5.30.3.8	Resize	113
5.30.3.9	SetValue	114
5.30.4	Campos	114
5.30.4.1	v_database	114
5.30.4.2	v_label	114
5.30.4.3	v_lookup	114
5.30.4.4	v_proportion1	114
5.30.4.5	v_proportion2	114
5.30.4.6	v_sql	114
5.30.4.7	v_textbox	114
5.31	Referência da Classe Spartacus.Forms.Memobox	115
5.31.1	Descrição Detalhada	116
5.31.2	Construtores & Destrutores	116
5.31.2.1	Memobox	116
5.31.3	Métodos	116
5.31.3.1	Clear	116
5.31.3.2	Disable	116
5.31.3.3	Enable	116
5.31.3.4	GetValue	116
5.31.3.5	Refresh	117
5.31.3.6	Resize	117
5.31.3.7	SetValue	117
5.31.4	Campos	117
5.31.4.1	v_label	117
5.31.4.2	v_textbox	117
5.32	Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu	117

5.32.1	Descrição Detalhada	119
5.32.2	Construtores & Destrutores	119
5.32.2.1	Menu	119
5.32.3	Métodos	119
5.32.3.1	AddGroup	119
5.32.3.2	AddGroup	119
5.32.3.3	AddItem	119
5.32.3.4	Clear	120
5.32.3.5	Disable	120
5.32.3.6	Enable	120
5.32.3.7	Refresh	120
5.32.3.8	Resize	120
5.32.4	Campos	120
5.32.4.1	v_menustrip	120
5.33	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	121
5.33.1	Descrição Detalhada	122
5.33.2	Construtores & Destrutores	122
5.33.2.1	Mysql	122
5.33.3	Métodos	122
5.33.3.1	BulkInsert	122
5.33.3.2	Execute	122
5.33.3.3	ExecuteScalar	122
5.33.3.4	Query	123
5.33.3.5	Query	123
5.33.4	Campos	123
5.33.4.1	v_connectionstring	124
5.34	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object	124
5.34.1	Descrição Detalhada	124
5.34.2	Construtores & Destrutores	124
5.34.2.1	Object	124
5.34.3	Métodos	125
5.34.3.1	SetPosX	125
5.34.3.2	SetPosY	126
5.34.4	Campos	126
5.34.4.1	v_align	126
5.34.4.2	v_column	126
5.34.4.3	v_pdfobject	126
5.34.4.4	v_posx	126
5.34.4.5	v_posy	126
5.34.4.6	v_type	126

5.34.4.7	v_value	126
5.35	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	126
5.35.1	Descrição Detalhada	128
5.35.2	Construtores & Destrutores	128
5.35.2.1	Odbc	128
5.35.3	Métodos	128
5.35.3.1	BulkInsert	128
5.35.3.2	Execute	128
5.35.3.3	ExecuteScalar	128
5.35.3.4	Query	129
5.35.3.5	Query	129
5.35.4	Campos	129
5.35.4.1	v_connectionstring	129
5.36	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	130
5.36.1	Descrição Detalhada	131
5.36.2	Construtores & Destrutores	131
5.36.2.1	Oledb	131
5.36.3	Métodos	131
5.36.3.1	BulkInsert	131
5.36.3.2	Execute	131
5.36.3.3	ExecuteScalar	131
5.36.3.4	Query	132
5.36.3.5	Query	132
5.36.4	Campos	132
5.36.4.1	v_connectionstring	133
5.37	Referência da Classe Spartacus.Net.Packet	133
5.37.1	Descrição Detalhada	133
5.37.2	Construtores & Destrutores	133
5.37.2.1	Packet	133
5.37.2.2	Packet	134
5.37.2.3	Packet	134
5.37.2.4	Packet	134
5.37.2.5	Packet	134
5.37.2.6	Packet	134
5.37.3	Métodos	135
5.37.3.1	GetString	135
5.37.4	Campos	135
5.37.4.1	v_buffer	135
5.37.4.2	v_data	135
5.37.4.3	v_numpackets	135

5.37.4.4	v_sequence	135
5.37.4.5	v_type	135
5.38	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	135
5.38.1	Descrição Detalhada	136
5.38.2	Construtores & Destrutores	136
5.38.2.1	Parameter	136
5.38.3	Métodos	136
5.38.3.1	Text	136
5.38.4	Campos	136
5.38.4.1	v_dateformat	136
5.38.4.2	v_description	136
5.38.4.3	v_locale	137
5.38.4.4	v_name	137
5.38.4.5	v_null	137
5.38.4.6	v_type	137
5.38.4.7	v_value	137
5.39	Referência da Classe Spartacus.Forms.Passwordbox	137
5.39.1	Descrição Detalhada	139
5.39.2	Construtores & Destrutores	139
5.39.2.1	Passwordbox	139
5.39.2.2	Passwordbox	139
5.39.3	Métodos	139
5.39.3.1	Clear	139
5.39.3.2	Disable	139
5.39.3.3	Enable	139
5.39.3.4	GetEncryptedValue	139
5.39.3.5	GetValue	140
5.39.3.6	Refresh	140
5.39.3.7	Resize	140
5.39.3.8	SetEncryptedValue	140
5.39.3.9	SetValue	140
5.39.4	Campos	140
5.39.4.1	v_label	141
5.39.4.2	v_proportion	141
5.39.4.3	v_textbox	141
5.40	Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql	141
5.40.1	Descrição Detalhada	142
5.40.2	Construtores & Destrutores	142
5.40.2.1	Postgresql	142
5.40.3	Métodos	142

5.40.3.1	BulkInsert	142
5.40.3.2	Execute	143
5.40.3.3	ExecuteScalar	143
5.40.3.4	Query	143
5.40.3.5	Query	144
5.40.4	Campos	144
5.40.4.1	v_connectionstring	144
5.41	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	144
5.41.1	Descrição Detalhada	145
5.41.2	Construtores & Destrutores	145
5.41.2.1	ProgressEventArgs	145
5.41.2.2	ProgressEventArgs	145
5.41.3	Campos	145
5.41.3.1	v_message	145
5.41.3.2	v_percentage	145
5.41.3.3	v_process	145
5.41.3.4	v_subprocess	145
5.41.3.5	v_verbose	145
5.42	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass	146
5.42.1	Descrição Detalhada	146
5.42.2	Construtores & Destrutores	147
5.42.2.1	ProgressEventClass	147
5.42.2.2	ProgressEventClass	147
5.42.3	Métodos	147
5.42.3.1	FireEvent	147
5.42.3.2	ProgressEventHandler	147
5.42.4	Campos	147
5.42.4.1	ProgressEventArgs	147
5.42.5	Eventos	147
5.42.5.1	ProgressEvent	147
5.43	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report	147
5.43.1	Descrição Detalhada	149
5.43.2	Construtores & Destrutores	149
5.43.2.1	Report	149
5.43.2.2	Report	149
5.43.2.3	Report	149
5.43.2.4	Report	149
5.43.2.5	Report	150
5.43.2.6	Report	150
5.43.3	Métodos	150

5.43.3.1	Execute	150
5.43.3.2	Save	150
5.43.4	Campos	150
5.43.4.1	v_cmd	150
5.43.4.2	v_fields	151
5.43.4.3	v_footer	151
5.43.4.4	v_groups	151
5.43.4.5	v_header	151
5.43.4.6	v_reportid	151
5.43.4.7	v_settings	151
5.43.4.8	v_table	151
5.43.4.9	v_tabletemp	151
5.44	Referência da Classe Spartacus.Net.Server	151
5.44.1	Descrição Detalhada	152
5.44.2	Construtores & Destrutores	152
5.44.2.1	Server	152
5.44.3	Métodos	153
5.44.3.1	Accept	153
5.44.3.2	StopServer	153
5.45	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings	153
5.45.1	Descrição Detalhada	154
5.45.2	Construtores & Destrutores	154
5.45.2.1	Settings	154
5.45.3	Métodos	155
5.45.3.1	GetColor	155
5.45.3.2	SetMargin	155
5.45.4	Campos	155
5.45.4.1	v_bottommargin	155
5.45.4.2	v_datafieldborder	155
5.45.4.3	v_datafieldevencolor	155
5.45.4.4	v_datafieldfont	155
5.45.4.5	v_datafielddoddcolor	155
5.45.4.6	v_dataheaderborder	155
5.45.4.7	v_dataheadercolor	155
5.45.4.8	v_dataheaderfont	156
5.45.4.9	v_groupfooterborder	156
5.45.4.10	v_groupfootercolor	156
5.45.4.11	v_groupfooterfont	156
5.45.4.12	v_groupheaderborder	156
5.45.4.13	v_groupheadercolor	156

5.45.4.14 v_groupheaderfont	156
5.45.4.15 v_layout	156
5.45.4.16 v_leftmargin	156
5.45.4.17 v_reportfooterfont	156
5.45.4.18 v_reportheadfont	156
5.45.4.19 v_rightmargin	156
5.45.4.20 v_topmargin	157
5.46 Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel.Sheet	157
5.46.1 Descrição Detalhada	157
5.46.2 Construtores & Destrutores	157
5.46.2.1 Sheet	157
5.46.3 Campos	157
5.46.3.1 v_currentrow	157
5.46.3.2 v_data	157
5.46.3.3 v_fixedrows	158
5.46.3.4 v_mapping	158
5.47 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite	158
5.47.1 Descrição Detalhada	159
5.47.2 Construtores & Destrutores	159
5.47.2.1 Sqlite	159
5.47.3 Métodos	159
5.47.3.1 BulkInsert	159
5.47.3.2 Execute	159
5.47.3.3 ExecuteScalar	160
5.47.3.4 Query	160
5.47.3.5 Query	160
5.47.4 Campos	161
5.47.4.1 v_connectionstring	161
5.48 Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer	161
5.48.1 Descrição Detalhada	161
5.48.2 Construtores & Destrutores	161
5.48.2.1 Synchronizer	161
5.48.3 Métodos	162
5.48.3.1 Execute	162
5.49 Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox	163
5.49.1 Descrição Detalhada	164
5.49.2 Construtores & Destrutores	165
5.49.2.1 Textbox	165
5.49.2.2 Textbox	166
5.49.3 Métodos	166

5.49.3.1	Clear	166
5.49.3.2	Disable	166
5.49.3.3	Enable	166
5.49.3.4	GetValue	166
5.49.3.5	Refresh	166
5.49.3.6	Resize	166
5.49.3.7	SetValue	167
5.49.4	Campos	167
5.49.4.1	v_label	167
5.49.4.2	v_proportion	167
5.49.4.3	v_textbox	167
5.50	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs	167
5.50.1	Descrição Detalhada	168
5.50.2	Construtores & Destrutores	168
5.50.2.1	WarningEventArgs	168
5.50.2.2	WarningEventArgs	168
5.50.3	Campos	168
5.50.3.1	v_message	168
5.50.3.2	v_process	168
5.50.3.3	v_stacktrace	168
5.50.3.4	v_subprocess	168
5.50.3.5	v_verbose	168
5.51	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventClass	169
5.51.1	Descrição Detalhada	169
5.51.2	Construtores & Destrutores	170
5.51.2.1	WarningEventClass	170
5.51.2.2	WarningEventClass	170
5.51.3	Métodos	170
5.51.3.1	FireEvent	170
5.51.3.2	FireEvent	170
5.51.3.3	WarningEventHandler	170
5.51.4	Campos	170
5.51.4.1	WarningEventArgs	170
5.51.5	Eventos	170
5.51.5.1	WarningEvent	171
5.52	Referência da Classe Spartacus.Forms.Window	171
5.52.1	Descrição Detalhada	172
5.52.2	Construtores & Destrutores	172
5.52.2.1	Window	172
5.52.2.2	Window	172

5.52.3	Métodos	172
5.52.3.1	Clear	172
5.52.3.2	Disable	173
5.52.3.3	Enable	173
5.52.3.4	Hide	173
5.52.3.5	Load	173
5.52.3.6	OnResize	173
5.52.3.7	Refresh	173
5.52.3.8	Resize	173
5.52.3.9	Show	173
5.53	Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	174
5.53.1	Descrição Detalhada	174
5.53.2	Métodos	174
5.53.2.1	ToString	174
5.53.3	Campos	175
5.53.3.1	Comment	175
5.53.3.2	CompressedSize	175
5.53.3.3	Crc32	175
5.53.3.4	EncodeUTF8	175
5.53.3.5	FilenameInZip	175
5.53.3.6	FileOffset	175
5.53.3.7	FileSize	175
5.53.3.8	HeaderOffset	175
5.53.3.9	HeaderSize	175
5.53.3.10	Method	175
5.53.3.11	ModifyTime	175
Índice		176

Capítulo 1

Namespaces

1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

Spartacus	9
Spartacus.Database	9
Spartacus.Forms	10
Spartacus.Net	11
Spartacus.Reporting	12
Spartacus.ThirdParty	13
Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
Spartacus.Utills	13

Capítulo 2

Índice Hierárquico

2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Reporting.Block	17
Spartacus.Reporting.Border	19
Spartacus.Utills.Excel.Column	24
Spartacus.Database.Command	25
Spartacus.Database.Configuration	29
Spartacus.Forms.Container	30
Spartacus.Forms.Buttons	20
Spartacus.Forms.Datetimepicker	40
Spartacus.Forms.Filepicker	89
Spartacus.Forms.Grid	103
Spartacus.Forms.Lookup	110
Spartacus.Forms.Memobox	115
Spartacus.Forms.Menu	117
Spartacus.Forms.Passwordbox	137
Spartacus.Forms.Textbox	163
Spartacus.Forms.Window	171
Spartacus.Net.Cryptor	35
Spartacus.Net.Endpoint	44
Spartacus.Net.Client	23
Spartacus.Net.Server	151
Spartacus.Utills.ErrorEventArgs	48
Spartacus.Utills.ErrorEventClass	50
Spartacus.Utills.Excel	52
Spartacus.Reporting.Exception	55
Spartacus.Database.Exception	57
Spartacus.Utills.Exception	59
Spartacus.Forms.Exception	61
Spartacus.Net.Exception	63
Spartacus.Reporting.Field	65
Spartacus.Utills.File	68
Spartacus.Utills.FileExplorer	79
Spartacus.Reporting.Font	97
Spartacus.Forms.Form	98
Spartacus.Database.Generic	100
Spartacus.Database.Firebird	93
Spartacus.Database.Mysql	121
Spartacus.Database.Odbc	126

Spartacus.Database.Oledb	130
Spartacus.Database.Postgresql	141
Spartacus.Database.Sqlite	158
Spartacus.Reporting.Group	107
Spartacus.Reporting.Object	124
Spartacus.Net.Packet	133
Spartacus.Database.Parameter	135
Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	144
Spartacus.Utils.ProgressEventClass	146
Spartacus.Reporting.Report	147
Spartacus.Reporting.Settings	153
Spartacus.Utils.Excel.Sheet	157
Spartacus.Utils.Synchronizer	161
Spartacus.Utils.WarningEventArgs	167
Spartacus.Utils.WarningEventClass	169
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	174

Capítulo 3

Índice das Estruturas de Dados

3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

Spartacus.Reporting.Block	
Classe Block . Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.	17
Spartacus.Reporting.Border	
Classe Border . Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.	19
Spartacus.Forms.Buttons	
Classe Buttons . Herda da classe Spartacus.Forms.Container Representa um componente com um ou mais botões.	20
Spartacus.Net.Client	
Classe Client . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	23
Spartacus.Utills.Excel.Column	
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.	24
Spartacus.Database.Command	
Classe Command . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	25
Spartacus.Database.Configuration	
Classe Configuration . Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração. . .	29
Spartacus.Forms.Container	
Classe Container . Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.	30
Spartacus.Net.Cryptor	
Classe Cryptor . Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos. . .	35
Spartacus.Forms.Datetimepicker	
Classe Datetimepicker . Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.	40
Spartacus.Net.Endpoint	
Classe Endpoint . Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.	44
Spartacus.Utills.ErrorEventArgs	
Classe ErrorEventArgs . Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs	48
Spartacus.Utills.ErrorEventClass	
Classe ErrorEventClass . Representa um evento de Erro.	50
Spartacus.Utills.Excel	
Classe Excel . Manipulação de arquivos CSV e XLSX.	52
Spartacus.Reporting.Exception	
Classe Spartacus.Reporting.Exception . Herda da classe System.Exception	55
Spartacus.Database.Exception	
Classe Spartacus.Database.Exception . Herda da classe System.Exception	57

Spartacus.Utils.Exception	
Classe Spartacus.Utils.Exception . Herda da classe System.Exception	59
Spartacus.Forms.Exception	
Classe Spartacus.Forms.Exception . Herda da classe System.Exception	61
Spartacus.Net.Exception	
Classe Spartacus.Net.Exception . Herda da classe System.Exception	63
Spartacus.Reporting.Field	
Classe Field . Representa um campo de dados do relatório.	65
Spartacus.Utils.File	
Classe File . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.	68
Spartacus.Utils.FileExplorer	
Classe FileExplorer . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).	79
Spartacus.Forms.Filepicker	
Classe Filepicker . Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.	89
Spartacus.Database.Firebird	
Classe Spartacus.Database.Firebird . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Firebird .NET Provider para acessar um SGBD Firebird	93
Spartacus.Reporting.Font	
Classe Fonte	97
Spartacus.Forms.Form	
Classe Form . Estende a classe System.Windows.Forms.Form , tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing	98
Spartacus.Database.Generic	
Classe abstrata Spartacus.Database.Generic . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	100
Spartacus.Forms.Grid	
Classe Grid . Representa um componente Grid . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	103
Spartacus.Reporting.Group	
Classe Group . Representa um agrupamento de dados do relatório.	107
Spartacus.Forms.Lookup	
Classe Lookup . Representa um componente Lookup . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	110
Spartacus.Forms.Memobox	
Classe Memobox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.	115
Spartacus.Forms.Menu	
Classe Menu . Representa um componente Menu , que normalmente fica no topo de uma Janela.	117
Spartacus.Database.Mysql	
Classe Spartacus.Database.Mysql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL	121
Spartacus.Reporting.Object	
Classe Object . Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um Spartacus.Reporting.Block	124
Spartacus.Database.Odbc	
Classe Spartacus.Database.Odbc . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	126
Spartacus.Database.Oledb	
Classe Spartacus.Database.Oledb ; Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	130
Spartacus.Net.Packet	
Classe Packet . Representa um pacote de dados enviado de um Endpoint a outro.	133
Spartacus.Database.Parameter	
Classe Parameter . Representa um parâmetro da classe Spartacus.Database.Command	135
Spartacus.Forms.Passwordbox	
Classe Passwordbox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.	137

Spartacus.Database.Postgresql	
Classe Spartacus.Database.Postgresql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.	141
Spartacus.Utills.ProgressEventArgs	
Classe ProgressEventArgs . Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.	144
Spartacus.Utills.ProgressEventClass	
Classe ProgressEventClass . Representa um evento de Progresso.	146
Spartacus.Reporting.Report	
Classe Report . Representa um relatório em PDF.	147
Spartacus.Net.Server	
Classe Server . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	151
Spartacus.Reporting.Settings	
Classe Settings . Armazena informações gerais sobre o relatório.	153
Spartacus.Utills.Excel.Sheet	
Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.	157
Spartacus.Database.Sqlite	
Classe Spartacus.Database.Sqlite . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite	158
Spartacus.Utills.Synchronizer	
Classe Synchronizer . Sincroniza duas pastas.	161
Spartacus.Forms.Textbox	
Classe Textbox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.	163
Spartacus.Utills.WarningEventArgs	
Classe WarningEventArgs . Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.	167
Spartacus.Utills.WarningEventClass	
Classe WarningEventClass . Representa um evento de Aviso.	169
Spartacus.Forms.Window	
Classe Window . Representa uma Janela.	171
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	
Represents an entry in Zip file directory	174

Capítulo 4

Namespaces

4.1 Pacote Spartacus

Namespaces

- package [Database](#)
- package [Forms](#)
- package [Net](#)
- package [Reporting](#)
- package [ThirdParty](#)
- package [Utils](#)

4.2 Pacote Spartacus.Database

Estruturas de Dados

- class [Command](#)
Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- class [Configuration](#)
Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [Firebird](#)
Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).
- class [Generic](#)
Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.
- class [Mysql](#)
Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.
- class [Odbc](#)
Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.
- class [Oledb](#)
Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.
- class [Parameter](#)

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

- class [Postgresql](#)

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

- class [Sqlite](#)

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Enumerações

- enum [Type](#)

Tipos de Dados.

- enum [Locale](#)

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1 Enumerações

4.2.1.1 enum [Spartacus.Database.Locale](#)

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN:↵
: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1.2 enum [Spartacus.Database.Type](#)

Tipos de Dados.

4.3 Pacote Spartacus.Forms

Estruturas de Dados

- class [Buttons](#)

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

- class [Container](#)

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componen-tes.

- class [Datetimepicker](#)

Classe [Datetimepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).

- class [Filepicker](#)

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

- class [Form](#)

Classe [Form](#). Estende a classe [System.Windows.Forms.Form](#), tratando eventos de [OnVisibleChanged](#) e [OnForm](#)↵
[Closing](#).

- class [Grid](#)

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Lookup](#)

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Memobox](#)

- classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.
- classe [Menu](#)
Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.
- classe [Passwordbox](#)
Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.
- classe [Textbox](#)
Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.
- classe [Window](#)
Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Enumerações

- enum [FormType](#)
Tipo do Formulário.

4.3.1 Enumerações

4.3.1.1 enum Spartacus.Forms.FormType

Tipo do Formulário.

4.4 Pacote Spartacus.Net

Estruturas de Dados

- classe [Client](#)
Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- classe [Cryptor](#)
Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.
- classe [Endpoint](#)
Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.
- classe [Exception](#)
Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- classe [Packet](#)
Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.
- classe [Server](#)
Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Enumerações

- enum [PacketType](#)
Tipo do Pacote.

4.4.1 Enumerações

4.4.1.1 enum Spartacus.Net.PacketType

Tipo do Pacote.

4.5 Pacote Spartacus.Reporting

Estruturas de Dados

- class [Block](#)
Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.
- class [Border](#)
Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- class [Field](#)
Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.
- class [Font](#)
Classe [Fonte](#).
- class [Group](#)
Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.
- class [Object](#)
Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).
- class [Report](#)
Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.
- class [Settings](#)
Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Enumerações

- enum [FieldAlignment](#)
Alinhamento do Campo.
- enum [FontFamily](#)
Família de fonte.
- enum [ObjectType](#)
Tipo do Objeto.
- enum [PageLayout](#)
Layout da Página.
- enum [PageMargin](#)
Tipo de margem.

4.5.1 Enumerações

4.5.1.1 enum Spartacus.Reporting.FieldAlignment

Alinhamento do Campo.

4.5.1.2 enum Spartacus.Reporting.FontFamily

Família de fonte.

4.5.1.3 enum Spartacus.Reporting.ObjectType

Tipo do Objeto.

4.5.1.4 enum Spartacus.Reporting.PageLayout

Layout da Página.

4.5.1.5 enum Spartacus.Reporting.PageMargin

Tipo de margem.

4.6 Pacote Spartacus.ThirdParty

Namespaces

- package [SejExcel](#)

4.7 Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel

4.8 Pacote Spartacus.Utils

Estruturas de Dados

- class [EventArgs](#)
Classe [EventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs.
- class [EventArgsClass](#)
Classe [EventArgsClass](#). Representa um evento de Erro.
- class [Excel](#)
Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.
- class [File](#)
Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.
- class [FileExplorer](#)
Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).
- class [ProgressEventArgs](#)
Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.
- class [ProgressEventArgsClass](#)
Classe [ProgressEventArgsClass](#). Representa um evento de Progresso.
- class [Synchronizer](#)
Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.
- class [WarningEventArgs](#)
Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.
- class [WarningEventArgsClass](#)
Classe [WarningEventArgsClass](#). Representa um evento de Aviso.

Enumerações

- enum [FileType](#)

A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

- enum [PathSeparator](#)

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

- enum [FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

- enum [ShowPatternType](#)

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

- enum [TreeType](#)

A classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

- enum [SyncAction](#)

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

- enum [Locality](#)

Localidade da pasta.

- enum [Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1 Enumerações

4.8.1.1 enum [Spartacus.Utills.Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1.2 enum [Spartacus.Utills.FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

4.8.1.3 enum [Spartacus.Utills.FileType](#)

A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

4.8.1.4 enum [Spartacus.Utills.Locality](#)

Localidade da pasta.

4.8.1.5 enum [Spartacus.Utills.PathSeparator](#)

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

4.8.1.6 enum [Spartacus.Utills.ShowPatternType](#)

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

4.8.1.7 enum Spartacus.Utils.SyncAction

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

4.8.1.8 enum Spartacus.Utils.TreeType

A classe [Spartacus.Utils.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

Capítulo 5

Estruturas

5.1 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

Métodos Públicos

- [Block](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).
- void [SetHeight](#) (string p_text)
Configura a altura do bloco.
- void [SetValues](#) (System.Data.DataTable p_table)
Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.
- void [SetPageNumber](#) (int p_current, int p_total)
Configura número da página.
- void [Render](#) ([Spartacus.Reporting.Font](#) p_font, double p_posx, double p_posy, double p_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p_pdf, PDFjet.NET.Page p_page)
Renderiza o Bloco em uma Página.

Campos de Dados

- double [v_height](#)
Altura do Bloco.
- System.Collections.ArrayList [v_objects](#)
Lista de objetos contidos no bloco.

5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

5.1.2 Construtores & Destrutores

5.1.2.1 Spartacus.Reporting.Block.Block () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.1.3 Métodos

5.1.3.1 void Spartacus.Reporting.Block.Render (Spartacus.Reporting.Font *p_font*, double *p_posx*, double *p_posy*, double *p_rightmargin*, PDFjet.NET.PDF *p_pdf*, PDFjet.NET.Page *p_page*) [inline]

Renderiza o Bloco em uma Página.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Fonte.
<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.
<i>p_rightmargin</i>	Margem direita.
<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
<i>p_page</i>	Página onde o Bloco será renderizado.

5.1.3.2 void Spartacus.Reporting.Block.SetHeight (string *p_text*) [inline]

Configura a altura do bloco.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a altura.
---------------	-------------------------------

5.1.3.3 void Spartacus.Reporting.Block.SetPageNumber (int *p_current*, int *p_total*) [inline]

Configura número da página.

Parâmetros

<i>p_current</i>	Página atual.
<i>p_total</i>	Número total de páginas.

5.1.3.4 void Spartacus.Reporting.Block.SetValues (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela do relatório.
----------------	----------------------

5.1.4 Campos

5.1.4.1 double Spartacus.Reporting.Block.v_height

Altura do Bloco.

5.1.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Block.v_objects

Lista de objetos contidos no bloco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Block.cs

5.2 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

Métodos Públicos

- [Border](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).
- [Border](#) (string p_text)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Campos de Dados

- bool [v_top](#)
Borda superior.
- bool [v_bottom](#)
Borda inferior.
- bool [v_left](#)
Borda esquerda.
- bool [v_right](#)
Borda direita.

5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

5.2.2 Construtores & Destrutores

5.2.2.1 Spartacus.Reporting.Border.Border () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

5.2.2.2 Spartacus.Reporting.Border.Border (string p_text) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando quais bordas devem ser ativadas.
---------------	--

5.2.3 Campos

5.2.3.1 bool Spartacus.Reporting.Border.v_bottom

Borda inferior.

5.2.3.2 bool Spartacus.Reporting.Border.v_left

Borda esquerda.

5.2.3.3 bool Spartacus.Reporting.Border.v_right

Borda direita.

5.2.3.4 bool Spartacus.Reporting.Border.v_top

Borda superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Border.cs

5.3 Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Buttons:

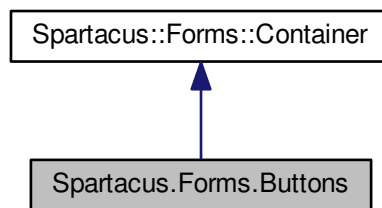
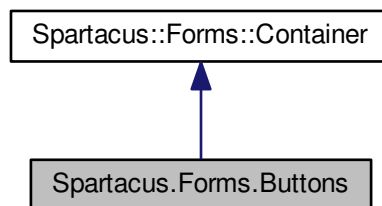


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Buttons:



Métodos Públicos

- [Buttons](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)

- *Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [AddButton](#) (string p_text, System.EventHandler p_delegate)
Adiciona um botão à lista de botões.
- void [AddButton](#) (string p_text, System.EventHandler p_delegate, int p_width)
Adiciona um botão à lista de botões.

Campos de Dados

- System.Collections.ArrayList [v_list](#)
Lista de botões.
- int [v_offsetx](#)
Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

5.3.2 Construtores & Destrutores

5.3.2.1 Spartacus.Forms.Buttons.Buttons (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.3.3 Métodos

5.3.3.1 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton (string p_text, System.EventHandler p_delegate) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.

5.3.3.2 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton (string p_text, System.EventHandler p_delegate, int p_width) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.
<i>p_width</i>	Largura do botão.

5.3.3.3 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.4 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.5 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.6 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.7 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.4 Campos

5.3.4.1 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Buttons.v_list`

Lista de botões.

5.3.4.2 `int Spartacus.Forms.Buttons.v_offsetx`

Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Buttons.cs

5.4 Referência da Classe Spartacus.Net.Client

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Client:

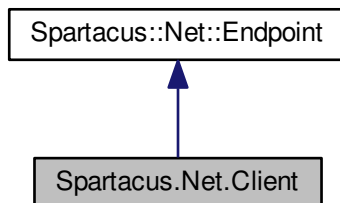
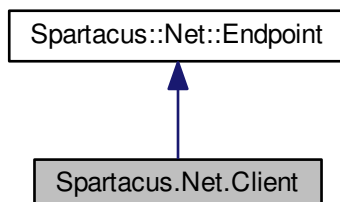


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Client:



Métodos Públicos

- [Client](#) (string p_serverip, int p_serverport, string p_clientip, int p_clientport)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).
- void [Connect](#) ()
Conecta-se com o servidor.

Campos de Dados

- string [v_serverip](#)
IP do servidor.
- int [v_serverport](#)
Porta do servidor.

5.4.1 Descrição Detalhada

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 [Spartacus.Net.Client.Client](#) (*string p_serverip*, *int p_serverport*, *string p_clientip*, *int p_clientport*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).

Parâmetros

<i>p_serverip</i>	IP do servidor.
<i>p_serverport</i>	Porta do servidor.
<i>p_clientip</i>	IP do cliente.
<i>p_clientport</i>	Porta do cliente.

5.4.3 Métodos

5.4.3.1 [void Spartacus.Net.Client.Connect](#) () [inline]

Conecta-se com o servidor.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer se não conseguir se conectar com o servidor.
---	---

5.4.4 Campos

5.4.4.1 [string Spartacus.Net.Client.v_serverip](#)

IP do servidor.

5.4.4.2 [int Spartacus.Net.Client.v_serverport](#)

Porta do servidor.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Net.Client.cs](#)

5.5 Referência da Estrutura [Spartacus.Utils.Excel.Column](#)

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

5.5.1 Descrição Detalhada

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Utils.Excel.cs](#)

5.6 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

Métodos Públicos

- [Command](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- void [UpdateText](#) ()
Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.
- string [GetUpdatedText](#) ()
Atualiza o código SQL, mas sem alterar o SQL original. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado.
- void [Clear](#) ()
Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.
- void [AddParameter](#) (string p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.
- void [SetValue](#) (string p_name, string p_value)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetValue](#) (string p_name, bool p_null)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetDateFormat](#) (string p_name, string p_dateformat)
Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome p_name .
- void [SetLocale](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p_locale)
Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome p_name .
- string [GetValue](#) (String p_name)
Retorna o valor do Parâmetro de nome p_name .

Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.
- static string [RemoveUnwantedCharsQuoted](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função [Execute](#), que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.
- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função [Execute](#), que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Campos de Dados

- string [v_text](#)
Código SQL a ser executado no banco de dados.
- System.Collections.ArrayList [v_parameters](#)
Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.6.2 Construtores & Destrutores

5.6.2.1 `Spartacus.Database.Command.Command ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.6.3 Métodos

5.6.3.1 `void Spartacus.Database.Command.AddParameter (string p_name, Spartacus.Database.Type p_type)` [inline]

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do Parâmetro.

5.6.3.2 `void Spartacus.Database.Command.Clear ()` [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

5.6.3.3 `string Spartacus.Database.Command.GetUpdatedText ()` [inline]

Atualiza o código SQL, mas sem alterar o SQL original. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado.

Retorna

Código SQL tratado, pronto para execução no banco de dados.

5.6.3.4 `string Spartacus.Database.Command.GetValue (String p_name)` [inline]

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p_name*.

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
---------------	--------------------

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.6.3.5 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars (string p_string)` [inline], [static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.6 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute (string p_string) [inline], [static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.7 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsQuoted (string p_string) [inline], [static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.8 `void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat (string p_name, string p_dateformat) [inline]`

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_dateformat</i>	Formato específico de data.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.9 `void Spartacus.Database.Command.SetLocale (String p_name, Spartacus.Database.Locale p_locale) [inline]`

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_locale</i>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.10 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string p_name, string p_value) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.11 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string p_name, bool p_null) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_null</i>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.12 void Spartacus.Database.Command.UpdateText () [inline]

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

5.6.4 Campos

5.6.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Database.Command.v_parameters

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.4.2 string Spartacus.Database.Command.v_text

Código SQL a ser executado no banco de dados.

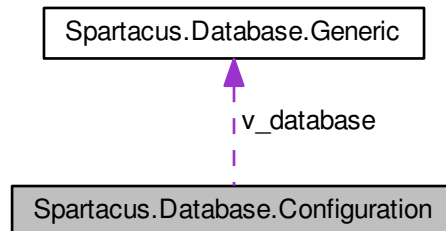
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Command.cs

5.7 Referência da Classe Spartacus.Database.Configuration

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Configuration:



Métodos Públicos

- [Configuration](#) (string p_type, string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Database.Generic v_database](#)

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.7.1 Descrição Detalhada

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

5.7.2 Construtores & Destrutores

5.7.2.1 `Spartacus.Database.Configuration.Configuration (string p_type, string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo.
<i>p_provider</i>	Provider.
<i>p_host</i>	Servidor.
<i>p_port</i>	Porta.

<i>p_service</i>	Serviço.
<i>p_user</i>	Usuário.
<i>p_password</i>	Senha.

5.7.3 Campos

5.7.3.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Database.Configuration.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

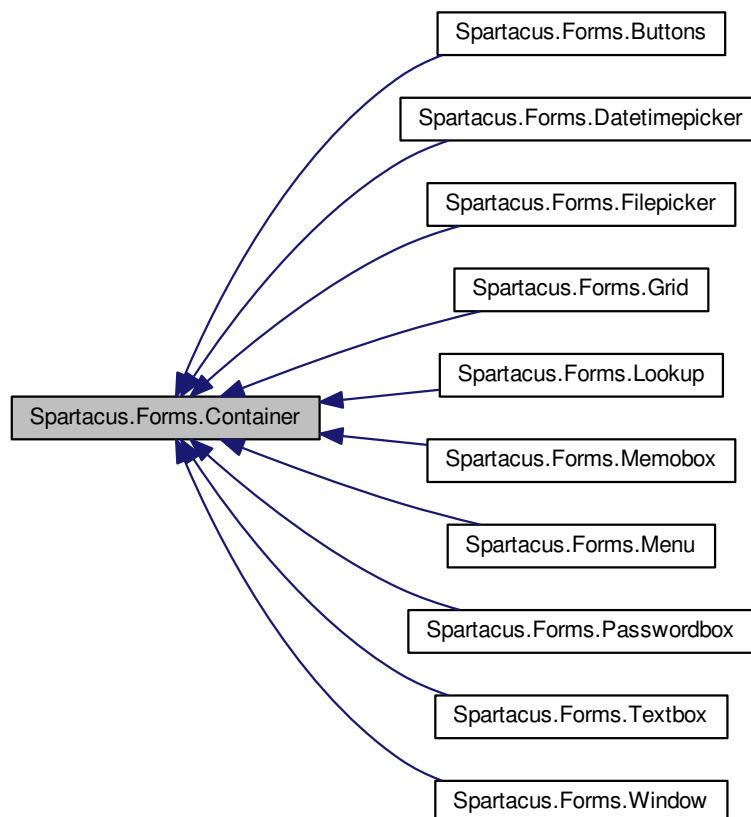
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Configuration.cs

5.8 Referência da Classe Spartacus.Forms.Container

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Container:



Métodos Públicos

- **Container** ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).
- **Container** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).
- void **SetWidth** (int p_width)
Configura a largura do [Container](#).
- void **SetHeight** (int p_height)
Configura a altura do [Container](#).
- void **SetLocation** (int p_posx, int p_posy)
Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.
- void **Add** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_container)
Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.
- abstract void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- abstract void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- abstract void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.Container](#) v_parent
[Container](#) pai do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.Control v_control
Controle nativo do [Container](#) atual.
- int v_width
Largura do [Container](#) atual.
- int v_height
Altura do [Container](#) atual.
- int v_posx
Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- int v_posy
Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- System.Collections.ArrayList v_containers
Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.
- int v_offsety
Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.
- int v_frozenheight
Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.
- bool v_isfrozen
Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.1 Descrição Detalhada

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

5.8.2 Construtores & Destrutores

5.8.2.1 `Spartacus.Forms.Container.Container () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.8.2.2 `Spartacus.Forms.Container.Container (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Parâmetros

<code>p_parent</code>	Container pai do Container atual.
-----------------------	---

5.8.3 Métodos

5.8.3.1 `void Spartacus.Forms.Container.Add (Spartacus.Forms.Container p_container) [inline]`

Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.

Parâmetros

<code>p_container</code>	Container a ser adicionado.
--------------------------	---

5.8.3.2 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Clear () [pure virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.3 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Disable () [pure virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.4 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Enable () [pure virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.5 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Refresh () [pure virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.6 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[pure virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.7 void Spartacus.Forms.Container.SetHeight (int *p_height*) [inline]

Configura a altura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_height</i>	Altura do Container .
-----------------	---------------------------------------

5.8.3.8 void Spartacus.Forms.Container.SetLocation (int *p_posx*, int *p_posy*) [inline]

Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.

Parâmetros

<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.

5.8.3.9 void Spartacus.Forms.Container.SetWidth (int *p_width*) [inline]

Configura a largura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_width</i>	Largura do Container .
----------------	--

5.8.4 Campos

5.8.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Container.v_containers

Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.

5.8.4.2 System.Windows.Forms.Control Spartacus.Forms.Container.v_control

Controle nativo do [Container](#) atual.

5.8.4.3 int Spartacus.Forms.Container.v_frozenheight

Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.

5.8.4.4 int Spartacus.Forms.Container.v_height

Altura do [Container](#) atual.

5.8.4.5 bool Spartacus.Forms.Container.v_isfrozen

Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.6 int Spartacus.Forms.Container.v_offsety

Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.

5.8.4.7 Spartacus.Forms.Container Spartacus.Forms.Container.v_parent

[Container](#) pai do [Container](#) atual.

5.8.4.8 int Spartacus.Forms.Container.v_posx

Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.9 int Spartacus.Forms.Container.v_posy

Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.10 int Spartacus.Forms.Container.v_width

Largura do [Container](#) atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Container.cs

5.9 Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

Métodos Públicos

- [Cryptor](#) (string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

- string [Encrypt](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em outra string.
- string [Encrypt](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize)
Criptografa um arquivo em outro arquivo.
- string [Decrypt](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em outra string.
- string [Decrypt](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [DecryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

5.9.2 Construtores & Destrutores

5.9.2.1 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

5.9.2.2 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.3 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.4 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.5 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).

5.9.2.6 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.7 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.2.8 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128,192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.3 Métodos

5.9.3.1 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em outra string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.2 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.3 `void Spartacus.Net.Cryptor.DecryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.4 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.5 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.6 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em outra string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.7 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

5.9.3.8 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.9 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.
<i>p_chunksize</i>	Tamanho do bloco em bytes.

5.9.3.10 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.11 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Cryptor.cs

5.10 Referência da Classe Spartacus.Forms.Datetimepicker

Classe DateTimepicker. Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Datetimepicker:

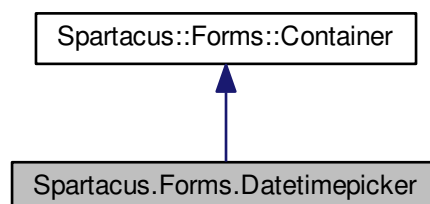
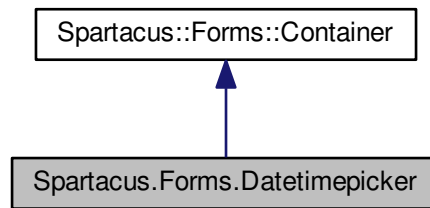


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Datetimepicker:



Métodos Públicos

- **Datetimepicker** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, string p_format)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).
- **Datetimepicker** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, string p_format, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Datetimepicker](#).
- System.Windows.Forms.DateTimePicker **v_datetimepicker**
Controle nativo que representa o [Datetimepicker](#).
- int **v_proportion**
Proporção entre o [Label](#) e o [Datetimepicker](#).

5.10.1 Descrição Detalhada

Classe DateTimePicker. Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

5.10.2 Construtores & Destrutores

5.10.2.1 `Spartacus.Forms.Datetimepicker.Datetimepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, string p_format) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_format</i>	Formato a ser exibido no DateTimePicker.

5.10.2.2 `Spartacus.Forms.Datetimepicker.Datetimepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, string p_format, int p_proportion) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_format</i>	Formato a ser exibido no DateTimePicker.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o DateTimePicker.

5.10.3 Métodos

5.10.3.1 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.2 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.3 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.4 `string Spartacus.Forms.Datetimepicker.GetValue () [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.10.3.5 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.6 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.7 `void Spartacus.Forms.Datetimepicker.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.10.4 Campos

5.10.4.1 `System.Windows.Forms.DateTimePicker Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_datetimepicker`

Controle nativo que representa o [Datetimepicker](#).

5.10.4.2 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_label`

Rótulo do [Datetimepicker](#).

5.10.4.3 `int Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_proportion`

Proporção entre o Label e o [Datetimepicker](#).

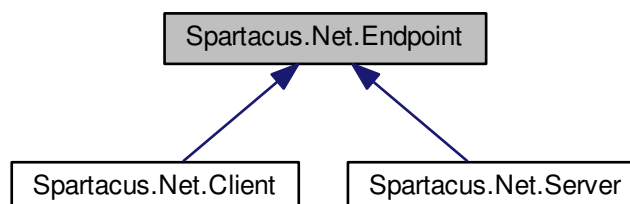
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Datetimepicker.cs

5.11 Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Endpoint:



Métodos Públicos

- [Endpoint](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- [Spartacus.Net.Packet Recv](#) ()
Recebe um pacote.
- string [RecvString](#) ()
Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.
- System.Data.DataTable [RecvDataTable](#) ()
Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.
- string [RecvFile](#) ()
Recebe um arquivo.
- void [Send](#) ([Spartacus.Net.Packet](#) p_packet)
Envia um pacote.
- void [SendString](#) (string p_text)
Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.
- void [SendDataTable](#) (System.Data.DataTable p_table)
Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.
- void [SendFile](#) (string p_filename)
Envia um arquivo.
- void [Stop](#) ()
Fecha o canal de comunicação.

Campos de Dados

- string [v_ip](#)
IP do ponto de comunicação.
- int [v_port](#)
Porta do ponto de comunicação.
- System.Net.Sockets.TcpClient [v_socket](#)
Socket usado para comunicação.
- System.Net.Sockets.NetworkStream [v_stream](#)
Stream usada para comunicação.
- readonly int [v_buffersize](#)
Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.
- byte[] [v_recvbuffer](#)
Buffer usado para envio e recebimento.

5.11.1 Descrição Detalhada

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

5.11.2 Construtores & Destrutores

5.11.2.1 [Spartacus.Net.Endpoint.Endpoint](#) (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do ponto de comunicação.
<i>p_port</i>	Porta do ponto de comunicação.

5.11.3 Métodos

5.11.3.1 `Spartacus.Net.Packet Spartacus.Net.Endpoint.Recv () [inline]`

Recebe um pacote.

Retorna

Pacote.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o pacote.
---	---

5.11.3.2 `System.Data.DataTable Spartacus.Net.Endpoint.RecvDataTable () [inline]`

Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.

Retorna

System.Data.DataTable.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a System.Data.DataTable.
---	--

5.11.3.3 `string Spartacus.Net.Endpoint.RecvFile () [inline]`

Recebe um arquivo.

Retorna

Nome do arquivo.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o arquivo.
---	--

5.11.3.4 `string Spartacus.Net.Endpoint.RecvString () [inline]`

Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.

Retorna

String.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a string.
---	---

5.11.3.5 void Spartacus.Net.Endpoint.Send (Spartacus.Net.Packet *p_packet*) [inline]

Envia um pacote.

Parâmetros

<i>p_packet</i>	Pacote.
-----------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o pacote.
---	--

5.11.3.6 void Spartacus.Net.Endpoint.SendDataTable (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.

Parâmetros

<i>p_table</i>	System.Data.DataTable.
----------------	------------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a System.Data.DataTable.
---	---

5.11.3.7 void Spartacus.Net.Endpoint.SendFile (string *p_filename*) [inline]

Envia um arquivo.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo.
-------------------	------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o arquivo.
---	---

5.11.3.8 void Spartacus.Net.Endpoint.SendString (string *p_text*) [inline]

Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.

Parâmetros

<i>p_text</i>	String.
---------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a string.
---	--

5.11.3.9 void Spartacus.Net.Endpoint.Stop () [inline]

Fecha o canal de comunicação.

5.11.4 Campos

5.11.4.1 readonly int `Spartacus.Net.Endpoint.v_buffersize`

Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.

5.11.4.2 string `Spartacus.Net.Endpoint.v_ip`

IP do ponto de comunicação.

5.11.4.3 int `Spartacus.Net.Endpoint.v_port`

Porta do ponto de comunicação.

5.11.4.4 byte [] `Spartacus.Net.Endpoint.v_recvbuffer`

Buffer usado para envio e recebimento.

5.11.4.5 System.Net.Sockets.TcpClient `Spartacus.Net.Endpoint.v_socket`

Socket usado para comunicação.

5.11.4.6 System.Net.Sockets.NetworkStream `Spartacus.Net.Endpoint.v_stream`

Stream usada para comunicação.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Net.Endpoint.cs`

5.12 Referência da Classe `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs`

Classe `ErrorEventArgs`. Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe `System.EventArgs`.

Herdeiro de `EventArgs`.

Métodos Públicos

- `ErrorEventArgs ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs`.
- `ErrorEventArgs (bool p_verbose)`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs`.

Campos de Dados

- string `v_process`
Nome do processo.
- string `v_subprocess`
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- string `v_message`

Mensagem atual do processo.

- string `v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

- bool `v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.12.1 Descrição Detalhada

Classe `ErrorEventArgs`. Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe `System.EventArgs`.

5.12.2 Construtores & Destrutores

5.12.2.1 `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs`.

5.12.2.2 `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs (bool p_verbose)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.ErrorEventArgs`.

Parâmetros

<code>p_verbose</code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------------	--

5.12.3 Campos

5.12.3.1 `string Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.12.3.2 `string Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.12.3.3 `string Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.12.3.4 `string Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.12.3.5 `bool Spartacus.Utils.ErrorEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

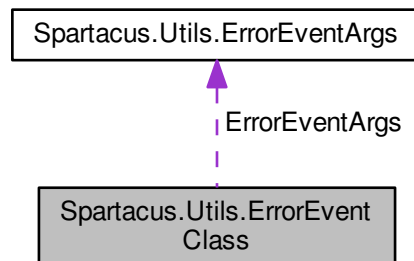
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utils.ErrorEvent.cs`

5.13 Referência da Classe Spartacus.Utills.ErrorEventClass

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.ErrorEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [ErrorEventHandler](#) ([Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#) obj, [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Erro.
- [ErrorEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- [ErrorEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message)
Dispara o evento de Erro.
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)
Dispara o evento de Erro.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#) [ErrorEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Erro.

Eventos

- [ErrorEventHandler](#) [ErrorEvent](#)
Evento de Erro propriamente dito.

5.13.1 Descrição Detalhada

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

5.13.2 Construtores & Destrutores

5.13.2.1 Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).

5.13.2.2 Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.13.3 Métodos

5.13.3.1 delegate void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventHandler (Spartacus.Utills.ErrorEventClass *obj*, Spartacus.Utills.ErrorEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Erro.

5.13.3.2 void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.13.3.3 void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*, string *p_stacktrace*) [inline]

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.
<i>p_stacktrace</i>	Stacktrace atual do processo.

5.13.4 Campos

5.13.4.1 Spartacus.Utills.ErrorEventArgs Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventArgs = null

Argumentos do evento de Erro.

5.13.5 Eventos

5.13.5.1 ErrorHandler Spartacus.Utils.ErrorEventClass.ErrorEvent

Evento de Erro propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.ErrorEvent.cs

5.14 Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

Estruturas de Dados

- struct [Column](#)
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.
- class [Sheet](#)
Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

Métodos Públicos

- [Excel](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Excel](#).
- void [Clear](#) ()
Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.
- void [Import](#) (string p_filename)
Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.
- void [Import](#) (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding)
Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.
- void [Import](#) (System.Collections.ArrayList p_filelist)
Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.
- void [Export](#) (string p_filename)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, string p_templatenamename)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, string p_templatenamename, bool p_replacemarkup)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, char p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Campos de Dados

- System.Data.DataSet [v_set](#)
Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).
- System.Collections.ArrayList [v_sheets](#)
Lista de informações sobre planilhas usadas pela SejExcel para salvar arquivos XLSX.

5.14.1 Descrição Detalhada

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

5.14.2 Construtores & Destrutores

5.14.2.1 Spartacus.Utills.Excel.Excel () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Excel](#).

5.14.3 Métodos

5.14.3.1 void Spartacus.Utills.Excel.Clear () [inline]

Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.

5.14.3.2 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
-------------------	--

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--	--

No caso de arquivo CSV ou XLSX com template padrão, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.3 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename, string p_templatename) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_templatename</i>	Nome do arquivo XLSX a ser usado como template.

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.4 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename, string p_templatename, bool p_replacemarkup) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_templatename</i>	Nome do arquivo XLSX a ser usado como template.
<i>p_markupname</i>	Se deve substituir o markup do cabeçalho ou não.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.5 `void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename, char p_separator, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_encoding</i>	Codificação de escrita do arquivo CSV.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.6 `void Spartacus.Utills.Excel.Import (string p_filename) [inline]`

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
-------------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	---

5.14.3.7 `void Spartacus.Utills.Excel.Import (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_header</i>	Se deve considerar a primeira linha como cabeçalho ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação para leitura do arquivo CSV.

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	---

5.14.3.8 void Spartacus.Utils.Excel.Import (System.Collections.ArrayList *p_filelist*) [inline]

Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.

Parâmetros

<i>p_filelist</i>	Lista de nomes de arquivos.
-------------------	-----------------------------

5.14.4 Campos

5.14.4.1 System.Data.DataSet Spartacus.Utils.Excel.v_set

Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).

5.14.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utils.Excel.v_sheets

Lista de informações sobre planilhas usadas pela SejExcel para salvar arquivos XLSX.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Excel.cs

5.15 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.15.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

5.15.2 Construtores & Destrutores

5.15.2.1 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.15.2.2 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (System.Exception p_inner)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.15.2.3 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_message)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.15.2.4 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.2.5 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.15.2.6 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.3 Campos

5.15.3.1 string Spartacus.Reporting.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Exception.cs

5.16 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.16.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.16.2 Construtores & Destrutores

5.16.2.1 Spartacus.Database.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.16.2.2 `Spartacus.Database.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.16.2.3 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.16.2.4 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.16.2.6 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.3 Campos

5.16.3.1 string Spartacus.Database.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

5.17 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.17.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Utls.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.17.2 Construtores & Destrutores

5.17.2.1 Spartacus.Utls.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.17.2.2 Spartacus.Utls.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.17.2.3 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.17.2.4 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.2.5 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.17.2.6 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.3 Campos

5.17.3.1 string Spartacus.Utls.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.Exception.cs

5.18 Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string `v_message`
Mensagem de Exceção.

5.18.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Forms.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.18.2 Construtores & Destrutores

5.18.2.1 `Spartacus.Forms.Exception.Exception ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.18.2.2 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (System.Exception p_inner)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	--

5.18.2.3 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.18.2.4 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_format</code>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<code>p_args</code>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.2.5 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.18.2.6 `Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.3 Campos

5.18.3.1 string Spartacus.Forms.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Exception.cs

5.19 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.19.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.19.2 Construtores & Destrutores

5.19.2.1 Spartacus.Net.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.19.2.2 Spartacus.Net.Exception.Exception (System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.19.2.3 Spartacus.Net.Exception.Exception (string *p_message*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.19.2.4 Spartacus.Net.Exception.Exception (string *p_format*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.19.2.5 Spartacus.Net.Exception.Exception (string *p_message*, System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.19.2.6 Spartacus.Net.Exception.Exception (string *p_format*, System.Exception *p_inner*, params object[] *p_args*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.19.3 Campos

5.19.3.1 string Spartacus.Net.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Exception.cs

5.20 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Field](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).
- void [SetType](#) (string p_text)
Configura o tipo de dados do campo.
- string [Format](#) (string p_text)
Formata o valor do campo.

Métodos Públicos Estáticos

- static string [Crop](#) (string p_text, System.Drawing.Graphics p_graphics, System.Drawing.Font p_font, double p_maxsize)
Corta o texto para caber dentro da célula.

Campos de Dados

- string [v_title](#)
Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).
- string [v_column](#)
Coluna da tabela do relatório associada ao campo.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) [v_align](#)
Alinhamento do campo.
- int [v_fill](#)
Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.
- [Spartacus.Database.Type](#) [v_type](#)
Tipo de dados do campo.
- bool [v_groupedvalue](#)
Se o campo é um valor totalizado dentro de um grupo.

5.20.1 Descrição Detalhada

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

5.20.2 Construtores & Destrutores

5.20.2.1 [Spartacus.Reporting.Field.Field](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).

5.20.3 Métodos

5.20.3.1 static string [Spartacus.Reporting.Field.Crop](#) (string p_text, System.Drawing.Graphics p_graphics, System.Drawing.Font p_font, double p_maxsize) [inline],[static]

Corta o texto para caber dentro da célula.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto.
<code>p_graphics</code>	Objeto auxiliar para renderização de texto.
<code>p_font</code>	Fonte nativa.
<code>p_maxsize</code>	Tamanho da célula.

5.20.3.2 `string Spartacus.Reporting.Field.Format (string p_text) [inline]`

Formata o valor do campo.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o valor do campo.
---------------------	---------------------------------------

5.20.3.3 `void Spartacus.Reporting.Field.SetType (string p_text) [inline]`

Configura o tipo de dados do campo.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o tipo de dados.
---------------------	--------------------------------------

5.20.4 Campos

5.20.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Field.v_align`

Alinhamento do campo.

5.20.4.2 `string Spartacus.Reporting.Field.v_column`

Coluna da tabela do relatório associada ao campo.

5.20.4.3 `int Spartacus.Reporting.Field.v_fill`

Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.

5.20.4.4 `bool Spartacus.Reporting.Field.v_groupedvalue`

Se o campo é um valor totalizado dentro de um grupo.

5.20.4.5 `string Spartacus.Reporting.Field.v_title`

Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).

5.20.4.6 `Spartacus.Database.Type Spartacus.Reporting.Field.v_type`

Tipo de dados do campo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Field.cs`

5.21 Referência da Classe Spartacus.Utills.File

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

Métodos Públicos

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_encryptedname)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.↵ Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- string [GetBaseNameNoExt](#) ()

Faz o mesmo que a função [GetBaseName](#), porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função [GetBaseName](#).

- string [CompleteFileName](#) ()

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

- string [CompleteFileName](#) (bool p_encryptname)

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

- string [GetSize](#) ()

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Campos de Dados

- int [v_id](#)

Identificador único do arquivo (se aplicável).

- int [v_parentid](#)

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

- [Spartacus.Utills.FileType](#) [v_filetype](#)

Indica se é um arquivo ou um diretório.

- [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) [v_pathseparator](#)

Separador de diretórios.

- string [v_path](#)

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

- string [v_name](#)

Nome base do arquivo ou diretório.

- string [v_extension](#)
Extensão do arquivo.
- System.DateTime [v_lastwritedate](#)
Data da última modificação do arquivo ou diretório.
- long [v_size](#)
Tamanho do arquivo.
- System.Text.Encoding [v_encoding](#)
Codificação de caracteres do arquivo.
- int [v_pagenumber](#)
Número da página de grid em que o arquivo se encontra.
- bool [v_protected](#)
Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- bool [v_hidden](#)
Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.21.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

5.21.2 Construtores & Destrutores

5.21.2.1 `Spartacus.Utls.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utls.FileType p_type, string p_completename) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

5.21.2.2 `Spartacus.Utls.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utls.FileType p_type, string p_completename, Spartacus.Utls.PathSeparator p_separator) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.21.2.3 `Spartacus.Utls.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utls.FileType p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.4 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.5 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*, **long p_size**) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.6 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*, **long p_size**) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.7 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **System.Text.Encoding** *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.8 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, **System.Text.Encoding** *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.9 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*, **System.Text.Encoding** *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, **System.DateTime** *p_lastwritedate*, **System.Text.Encoding** *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*, *System.Text.Encoding p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.13 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *bool p_encryptedname*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

5.21.2.14 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.21.2.15 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.16 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.

<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.17 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.18 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.19 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).

<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.20 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.21 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.22 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).

<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.23 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*)
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.24 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.3 Métodos

5.21.3.1 **string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName** () [inline]

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.21.3.2 string Spartacus.Utls.File.CompleteFileName (bool *p_encryptname*) [inline]

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

Parâmetros

<i>p_encryptname</i>	Se deve criptografar ou não o nome do arquivo.
----------------------	--

5.21.3.3 string Spartacus.Utls.File.GetBaseNameNoExt () [inline]

Faz o mesmo que a função GetBaseName, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função GetBaseName.

Retorna

Nome base do arquivo ou diretório, sem considerar extensão.

5.21.3.4 string Spartacus.Utls.File.GetSize () [inline]

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

5.21.4 Campos**5.21.4.1 System.Text.Encoding Spartacus.Utls.File.v_encoding**

Codificação de caracteres do arquivo.

5.21.4.2 string Spartacus.Utls.File.v_extension

Extensão do arquivo.

5.21.4.3 Spartacus.Utls.FileType Spartacus.Utls.File.v_filetype

Indica se é um arquivo ou um diretório.

5.21.4.4 bool Spartacus.Utls.File.v_hidden

Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.21.4.5 int Spartacus.Utils.File.v_id

Identificador único do arquivo (se aplicável).

5.21.4.6 System.DateTime Spartacus.Utils.File.v_lastwritedate

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.4.7 string Spartacus.Utils.File.v_name

Nome base do arquivo ou diretório.

5.21.4.8 int Spartacus.Utils.File.v_pagenumber

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

5.21.4.9 int Spartacus.Utils.File.v_parentid

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

5.21.4.10 string Spartacus.Utils.File.v_path

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

5.21.4.11 Spartacus.Utils.PathSeparator Spartacus.Utils.File.v_pathseparator

Separador de diretórios.

5.21.4.12 bool Spartacus.Utils.File.v_protected

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.21.4.13 long Spartacus.Utils.File.v_size

Tamanho do arquivo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.File.cs

5.22 Referência da Classe **Spartacus.Utils.FileExplorer**

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

- Cria um diretório.*
- void [Delete](#) (int p_id)
 - Deleta o arquivo ou diretório.*
- void [FilterAllAttributes](#) (string p_completerfilter)
 - Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.*
- void [SortAttribute](#) (int p_attribute, int p_sorttype)
 - Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.*
- void [SplitIntoPages](#) (int p_numfilesperpage)
 - Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.*
- [Spartacus.Utills.File CompressDirectory](#) (string p_zipfilename, [Spartacus.Utills.File](#) p_directory)
 - Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.*

Campos de Dados

- string [v_root](#)
 - Pasta raiz do explorador de arquivos.*
- [Spartacus.Utills.File](#) [v_current](#)
 - Nome da pasta atual.*
- int [v_currentlevel](#)
 - Nível atual dentro da estrutura de diretórios.*
- System.Collections.ArrayList [v_files](#)
 - Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.*
- System.Collections.ArrayList [v_filesorig](#)
 - Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.*
- [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) [v_pathseparator](#)
 - Separador de diretórios.*
- int [v_numfilesperpage](#)
 - Número de arquivos por página.*
- int [v_numpages](#)
 - Número de páginas.*
- string [v_protectpattern](#)
 - Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).*
- [Spartacus.Utills.ShowPatternType](#) [v_showpatternntype](#)
 - Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.*
- int [v_protectedminlevel](#)
 - Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.*
- bool [v_showhiddenfiles](#)
 - Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.*
- System.Collections.ArrayList [v_returnhistory](#)
 - Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.*
- System.Drawing.Font [v_returnhistory_font](#)
 - Fonte usada para renderizar o histórico de pastas pai no aplicativo cliente.*
- string [v_returnhistory_root](#)
 - Texto a ser exibido como pasta raiz ao renderizar o histórico de pastas pai.*
- string [v_returnhistory_sep](#)
 - String usada para separar pastas no histórico de pastas pai.*
- string [v_returnhistory_first](#)
 - String usada como agregação, para quando o texto renderizado do histórico de pastas pai estourou o limite de tamanho.*
- double [v_returnhistory_maxwidth](#)
 - Largura máxima para mostrar o texto renderizado do histórico de pastas pai.*

5.22.1 Descrição Detalhada

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

5.22.2 Construtores & Destrutores

5.22.2.1 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \(\)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

5.22.2.2 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \(string p_root \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.22.2.3 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \(string p_root, Spartacus.Utls.PathSeparator p_pathseparator \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.22.3 Métodos

5.22.3.1 [Spartacus.Utls.FileExplorer.CompressDirectory \(string p_zipfilename, Spartacus.Utls.File p_directory \)](#) [inline]

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Retorna

Arquivo ZIP.

Parâmetros

<i>p_zipfilename</i>	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.

5.22.3.2 [void Spartacus.Utls.FileExplorer.Delete \(int p_id \)](#) [inline]

Deleta o arquivo ou diretório.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--	--

5.22.3.3 void Spartacus.Utils.FileExplorer.Enter (int *p_id*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--	---

5.22.3.4 void Spartacus.Utils.FileExplorer.Enter (string *p_completename*, bool *p_protected*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_↔ completename</i>	Caminho completo do diretório.
<i>p_protected</i>	Se o diretório é protegido ou não.

5.22.3.5 void Spartacus.Utils.FileExplorer.Enter (string *p_completename*, bool *p_protected*, Spartacus.Utils.PathSeparator *p_pathseparator*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_↔ completename</i>	Caminho completo do diretório.
<i>p_protected</i>	Se o diretório é protegido ou não.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.22.3.6 void Spartacus.Utils.FileExplorer.FilterAllAttributes (string *p_completefilter*) [inline]

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

Parâmetros

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'.
-------------------------	--

5.22.3.7 string [] Spartacus.Utils.FileExplorer.FilterList (string *p_filter*, System.IO.SearchOption *p_searchoption*) [inline]

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

Retorna

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

Parâmetros

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

5.22.3.8 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.Get (int p_id) [inline]

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--

5.22.3.9 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.GetReturnHistory (out bool p_overflow, out int p_start) [inline]

Trata o histórico de retorno para pastas pai, conforme fonte e tamanho máximo do texto a ser renderizado.

Retorna

Vetor de histórico de retorno.

Parâmetros

<i>p_overflow</i>	.
-------------------	---

5.22.3.10 void Spartacus.Utills.FileExplorer.List () [inline]

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
---	---

5.22.3.11 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Mkdir (string p_directory) [inline]

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

--

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
--	---

5.22.3.12 `string Spartacus.Utils.FileExplorer.Put (string p_file) [inline]`

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
--	---

5.22.3.13 `void Spartacus.Utils.FileExplorer.Return () [inline]`

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
--	--

5.22.3.14 `void Spartacus.Utils.FileExplorer.Return (int p_history) [inline]`

Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.

Parâmetros

<i>p_history</i>	Índice do histórico.
------------------	----------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
--	--

5.22.3.15 `void Spartacus.Utils.FileExplorer.SetRoot (string p_root) [inline]`

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.22.3.16 `void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetupReturnHistory (string p_font, float p_size, bool p_bold, bool p_italic, string p_fakeroot, string p_sep, string p_first, int p_maxwidth) [inline]`

Configura as variáveis necessárias para tratar a renderização do texto do histórico de pastas pai no aplicativo cliente.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Nome da fonte.
<i>p_size</i>	Tamanho da fonte.
<i>p_bold</i>	Se a fonte deve ser renderizada com estilo negrito ou não.
<i>p_italic</i>	Se a fonte deve ser renderizada com estilo itálico ou não.
<i>p_fakeroot</i>	Nome falso da raiz.
<i>p_sep</i>	Texto separador entre pastas.
<i>p_first</i>	Texto do primeiro nível, caso o texto total do histórico de pastas pai estoure o limite.
<i>p_maxwidth</i>	Largura máxima do texto a ser renderizado.

5.22.3.17 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute (int p_attribute, int p_sorttype) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

5.22.3.18 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages (int p_numfilesperpage) [inline]

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

Parâmetros

<i>p_numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--------------------------	--------------------------------

5.22.4 Campos

5.22.4.1 Spartacus.Utills.FileExplorer.v_current

Nome da pasta atual.

5.22.4.2 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_currentlevel

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

5.22.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v_files

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.22.4.4 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v_filesorig

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.22.4.5 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_numfilesperpage

Número de arquivos por página.

5.22.4.6 `int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_numpages`

Número de páginas.

5.22.4.7 `Spartacus.Utls.PathSeparator Spartacus.Utls.FileExplorer.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

5.22.4.8 `int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectedminlevel`

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.22.4.9 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectpattern`

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.22.4.10 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory`

Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.

5.22.4.11 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_first`

String usada como agregação, para quando o texto renderizado do histórico de pastas pai estourou o limite de tamanho.

5.22.4.12 `System.Drawing.Font Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_font`

Fonte usada para renderizar o histórico de pastas pai no aplicativo cliente.

5.22.4.13 `double Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_maxwidth`

Largura máxima para mostrar o texto renderizado do histórico de pastas pai.

5.22.4.14 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_root`

Texto a ser exibido como pasta raiz ao renderizar o histórico de pastas pai.

5.22.4.15 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_sep`

String usada para separar pastas no histórico de pastas pai.

5.22.4.16 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_root`

Pasta raiz do explorador de arquivos.

5.22.4.17 `bool Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showhiddenfiles`

Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.

5.22.4.18 Spartacus.Utls.ShowPatternType Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showpatterntype

Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.FileExplorer.cs

5.23 Referência da Classe Spartacus.Forms.Filepicker

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Filepicker:

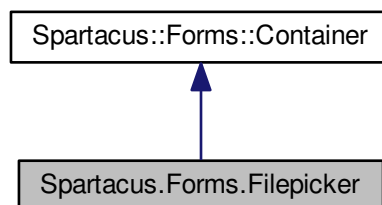
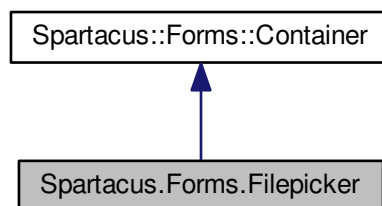


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Filepicker:



Tipos Públicos

- enum [Type](#)

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

Métodos Públicos

- [Filepicker](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) p_type, string p_label, string p_filter)

- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).*
- [Filepicker](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) p_type, string p_label, string p_filter, int p_proportion)
 - Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).*
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
 - Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()
 - Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()
 - Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()
 - Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- override void [Refresh](#) ()
 - Atualiza os dados do [Container](#) atual.*
- void [SetValue](#) (string p_text)
 - Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.*
- string [GetValue](#) ()
 - Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).*

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
 - Rótulo do [Filepicker](#).*
- [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) [v_type](#)
 - Tipo do diálogo do [Filepicker](#).*
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
 - Controle nativo que armazena o nome do arquivo.*
- System.Windows.Forms.Button [v_button](#)
 - Botão que mostra o diálogo do [Filepicker](#).*
- System.Windows.Forms.FileDialog [v_filedialog](#)
 - Controle nativo que representa o diálogo do [Filepicker](#).*
- int [v_proportion](#)
 - Proporção entre o Label e o [Textbox](#).*

5.23.1 Descrição Detalhada

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

5.23.2 Enumerações

5.23.2.1 enum [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#)

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

5.23.3 Construtores & Destrutores

5.23.3.1 [Spartacus.Forms.Filepicker.Filepicker](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) p_type, string p_label, string p_filter) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_type</i>	Tipo do diálogo do Filepicker .
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_filter</i>	Filtro de arquivos a serem exibidos no diálogo do Filepicker .

5.23.3.2 **Spartacus.Forms.Filepicker.Filepicker** (**Spartacus.Forms.Container** *p_parent*,
Spartacus.Forms.Filepicker.Type *p_type*, *string p_label*, *string p_filter*, *int p_proportion*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_type</i>	Tipo do diálogo do Filepicker .
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_filter</i>	Filtro de arquivos a serem exibidos no diálogo do Filepicker .
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.23.4 Métodos

5.23.4.1 **override void Spartacus.Forms.Filepicker.Clear** () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.2 **override void Spartacus.Forms.Filepicker.Disable** () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.3 **override void Spartacus.Forms.Filepicker.Enable** () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.4 **string Spartacus.Forms.Filepicker.GetValue** () [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.23.4.5 **override void Spartacus.Forms.Filepicker.Refresh** () [inline],[virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

```
5.23.4.6  override void Spartacus.Forms.Filepicker.Resize ( int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy )  
          [inline],[virtual]
```

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.7 `void Spartacus.Forms.Filepicker.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.23.5 Campos

5.23.5.1 `System.Windows.Forms.Button Spartacus.Forms.Filepicker.v_button`

Botão que mostra o diálogo do [Filepicker](#).

5.23.5.2 `System.Windows.Forms.FileDialog Spartacus.Forms.Filepicker.v_filedialog`

Controle nativo que representa o diálogo do [Filepicker](#).

5.23.5.3 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Filepicker.v_label`

Rótulo do [Filepicker](#).

5.23.5.4 `int Spartacus.Forms.Filepicker.v_proportion`

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.23.5.5 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Filepicker.v_textbox`

Controle nativo que armazena o nome do arquivo.

5.23.5.6 `Spartacus.Forms.Filepicker.Type Spartacus.Forms.Filepicker.v_type`

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Filepicker.cs

5.24 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

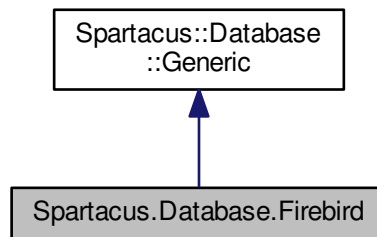
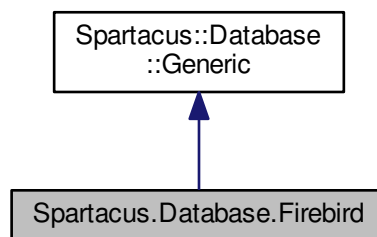


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:



Métodos Públicos

- [Firebird](#) (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.24.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

5.24.2 Construtores & Destrutores

5.24.2.1 [Spartacus.Database.Firebird.Firebird](#) (*string p_source*, *string p_port*, *string p_file*, *string p_user*, *string p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor Firebird .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do Firebird .
<i>p_password</i>	Senha do Firebird .

5.24.3 Métodos

5.24.3.1 [override void Spartacus.Database.Firebird.BulkInsert](#) (*System.Data.DataTable p_table*) [inline], [virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.2 [override void Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) (*string p_sql*) [inline], [virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.FirebirdException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.3 [override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar](#) (*string p_sql*) [inline], [virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename)`
[inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.4 Campos

5.24.4.1 `string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

5.25 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font

Classe Fonte.

Métodos Públicos

- [Font](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).
- void [SetFamily](#) (string p_text)
Configura família da fonte.
- void [SetSize](#) (string p_text)
Configura o tamanho da fonte.
- PDFjet.NET.Font [GetFont](#) (PDFjet.NET.PDF p_pdf)
Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.FontFamily v_family](#)
Família.
- bool [v_bold](#)
Negrito.
- bool [v_italic](#)
Itálico.
- double [v_size](#)
Tamanho.
- System.Drawing.Font [v_nativefont](#)
Fonte nativa.

5.25.1 Descrição Detalhada

Classe Fonte.

5.25.2 Construtores & Destrutores

5.25.2.1 Spartacus.Reporting.Font.Font () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

5.25.3 Métodos

5.25.3.1 PDFjet.NET.Font Spartacus.Reporting.Font.GetFont (PDFjet.NET.PDF p_pdf) [inline]

Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Retorna

Fonte conforme PDFjet.

Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
--------------	-------------

5.25.3.2 void Spartacus.Reporting.Font.SetFamily (string p_text) [inline]

Configura família da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a família.
---------------	--------------------------------

5.25.3.3 void Spartacus.Reporting.Font.SetSize (string p_text) [inline]

Configura o tamanho da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tamanho da fonte.
---------------	---

5.25.4 Campos**5.25.4.1 bool Spartacus.Reporting.Font.v_bold**

Negrito.

5.25.4.2 Spartacus.Reporting.FontFamily Spartacus.Reporting.Font.v_family

Família.

5.25.4.3 bool Spartacus.Reporting.Font.v_italic

Itálico.

5.25.4.4 System.Drawing.Font Spartacus.Reporting.Font.v_nativefont

Fonte nativa.

5.25.4.5 double Spartacus.Reporting.Font.v_size

Tamanho.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Font.cs

5.26 Referência da Classe Spartacus.Forms.Form

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

Herdeiro de Form.

Métodos Públicos

- [Form \(\)](#)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).
- [Form \(Spartacus.Forms.Window p_parent\)](#)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.FormType v_type](#)
Tipo do Formulário.
- [Spartacus.Forms.Window v_parent](#)
Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

Métodos Protegidos

- void [OnVisibleChanged](#) (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao mudar o atributo Visible.
- override void [OnFormClosing](#) (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e)
Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.26.1 Descrição Detalhada

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

5.26.2 Construtores & Destrutores

5.26.2.1 Spartacus.Forms.Form.Form () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

5.26.2.2 Spartacus.Forms.Form.Form (Spartacus.Forms.Window p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Janela pai.
-----------------	-------------

5.26.3 Métodos

5.26.3.1 override void Spartacus.Forms.Form.OnFormClosing (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e) [inline], [protected]

Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.26.3.2 void Spartacus.Forms.Form.OnVisibleChanged (object sender, System.EventArgs e) [inline], [protected]

Evento disparado ao mudar o atributo Visible.

5.26.4 Campos

5.26.4.1 `Spartacus.Forms.Window` `Spartacus.Forms.Form.v_parent`

Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

5.26.4.2 `Spartacus.Forms.FormType` `Spartacus.Forms.Form.v_type`

Tipo do Formulário.

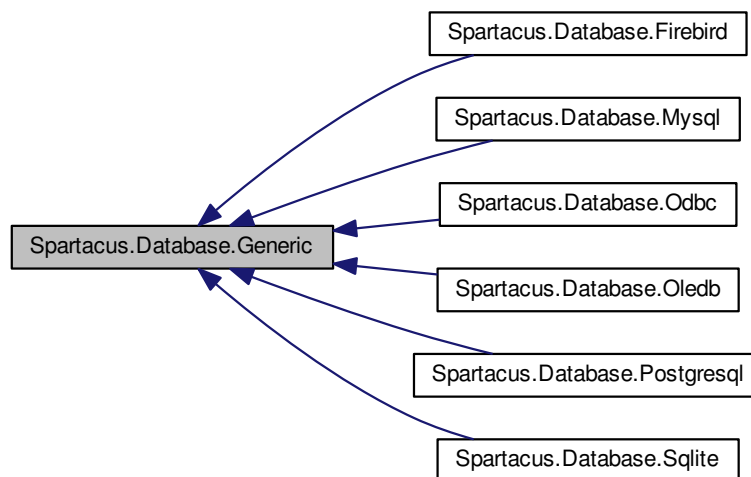
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Forms.Form.cs`

5.27 Referência da Classe `Spartacus.Database.Generic`

Classe abstrata `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Database.Generic`:



Métodos Públicos

- `Generic` (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- `Generic` (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- `Generic` (string p_file)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- `abstract System.Data.DataTable Query` (string p_sql, string p_tablename)

- Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .*
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract void [Execute](#) (string p_sql)
Executa uma instrução SQL no banco de dados.
- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- abstract void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_host](#)
Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
- string [v_port](#)
Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
- string [v_service](#)
Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
- string [v_user](#)
Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
- string [v_password](#)
A senha do usuário ou schema.

5.27.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

5.27.2 Construtores & Destrutores

5.27.2.1 Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

p_host	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
p_port	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
p_service	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
p_user	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
p_password	A senha do usuário ou schema.

5.27.2.2 Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.27.2.3 Spartacus.Database.Generic.Generic (string *p_file*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Arquivo do banco de dados.
---------------	----------------------------

5.27.3 Métodos

5.27.3.1 abstract void Spartacus.Database.Generic.BulkInsert (System.Data.DataTable *p_table*) [pure virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.2 abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string *p_sql*) [pure virtual]

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.3 abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string *p_sql*) [pure virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.4 abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string *p_sql*, string *p_tablename*) [pure virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.5 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.4 Campos

5.27.4.1 `string Spartacus.Database.Generic.v_host`

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

5.27.4.2 `string Spartacus.Database.Generic.v_password`

A senha do usuário ou schema.

5.27.4.3 `string Spartacus.Database.Generic.v_port`

Porta TCP para conectar-se ao SGBG.

5.27.4.4 `string Spartacus.Database.Generic.v_service`

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

5.27.4.5 `string Spartacus.Database.Generic.v_user`

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Database.Generic.cs](#)

5.28 Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Grid:

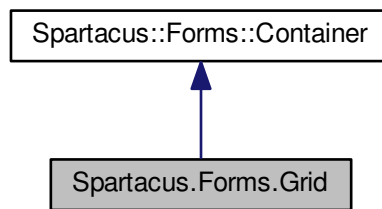
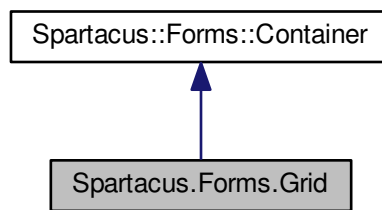


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Grid:



Métodos Públicos

- [Grid](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [Populate](#) ([Spartacus.Database.Generic](#) p_database, string p_sql)
Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- void [Populate](#) ()
Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- System.Data.DataRow [CurrentRow](#) ()
Retorna a linha selecionada.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.DataGridView [v_grid](#)
O controle do [Grid](#) propriamente dito.
- [Spartacus.Database.Generic v_database](#)
Objeto de conexão com o banco de dados.
- string [v_sql](#)
Consulta SQL para alimentar o [Grid](#).

5.28.1 Descrição Detalhada

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.2 Construtores & Destrutores

5.28.2.1 [Spartacus.Forms.Grid.Grid \(Spartacus.Forms.Container p_parent, int p_width, int p_height \)](#) `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

5.28.3 Métodos

5.28.3.1 `override void Spartacus.Forms.Grid.Clear ()` `[inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.2 `System.Data.DataRow Spartacus.Forms.Grid.CurrentRow ()` `[inline]`

Retorna a linha selecionada.

Retorna

Linha selecionada.

5.28.3.3 `override void Spartacus.Forms.Grid.Disable ()` `[inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.4 `override void Spartacus.Forms.Grid.Enable ()` `[inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.5 void Spartacus.Forms.Grid.Populate (Spartacus.Database.Generic *p_database*, string *p_sql*) [inline]

Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_database</i>	Objeto de conexão com o banco de dados.
<i>p_sql</i>	Consulta SQL.

5.28.3.6 void Spartacus.Forms.Grid.Populate () [inline]

Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

5.28.3.7 override void Spartacus.Forms.Grid.Refresh () [inline],[virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.8 override void Spartacus.Forms.Grid.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.4 Campos

5.28.4.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Forms.Grid.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.28.4.2 System.Windows.Forms.DataGridView Spartacus.Forms.Grid.v_grid

O controle do [Grid](#) propriamente dito.

5.28.4.3 string Spartacus.Forms.Grid.v_sql

Consulta SQL para alimentar o [Grid](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Grid.cs

5.29 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Group](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).
- void [Build](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.
- void [BuildCalculate](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo. Também calcula os valores de cada grupo, totalizando-os.

Campos de Dados

- int [v_level](#)
Nível do grupo.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao grupo.
- string [v_sort](#)
Ordenação do grupo.
- bool [v_showheader](#)
Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.
- bool [v_showfooter](#)
Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.
- System.Collections.ArrayList [v_headerfields](#)
Lista de campos do cabeçalho.
- System.Collections.ArrayList [v_footerfields](#)
Lista de campos do rodapé.
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do grupo.

5.29.1 Descrição Detalhada

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

5.29.2 Construtores & Destrutores

5.29.2.1 [Spartacus.Reporting.Group.Group](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).

5.29.3 Métodos

5.29.3.1 void [Spartacus.Reporting.Group.Build](#) (System.Data.DataTable p_table) [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

5.29.3.2 void Spartacus.Reporting.Group.BuildCalculate (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo. Também calcula os valores de cada grupo, totalizando-os.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

5.29.4 Campos

5.29.4.1 string Spartacus.Reporting.Group.v_column

Coluna associada ao grupo.

5.29.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_footerfields

Lista de campos do rodapé.

5.29.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_headerfields

Lista de campos do cabeçalho.

5.29.4.4 int Spartacus.Reporting.Group.v_level

Nível do grupo.

5.29.4.5 bool Spartacus.Reporting.Group.v_showfooter

Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.

5.29.4.6 bool Spartacus.Reporting.Group.v_showheader

Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

5.29.4.7 string Spartacus.Reporting.Group.v_sort

Ordenação do grupo.

5.29.4.8 System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Group.v_table

Tabela com os dados do grupo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Group.cs

5.30 Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Lookup:

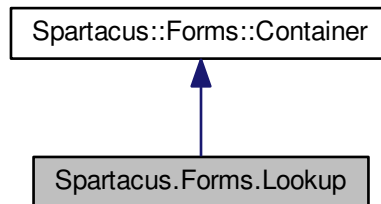
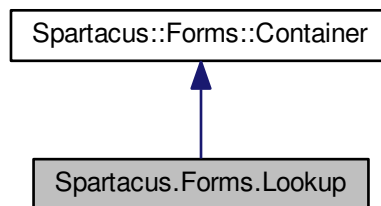


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Lookup:



Métodos Públicos

- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p_text)

Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.

- string [GetValue](#) ()
Retorna o valor atual do componente.
- void [Populate](#) ([Spartacus.Database.Generic](#) p_database, string p_sql, string p_columnvalue, string p_columnndisplay, string p_columnwidths)
Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- void [Populate](#) ()
Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
Rótulo do [Lookup](#).
- Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox [v_lookup](#)
Componente [Lookup](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).
- int [v_proportion1](#)
Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).
- int [v_proportion2](#)
Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).
- [Spartacus.Database.Generic](#) [v_database](#)
Objeto de conexão com o banco de dados.
- string [v_sql](#)
Consulta SQL para alimentar o [Lookup](#).

5.30.1 Descrição Detalhada

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.2 Construtores & Destrutores

5.30.2.1 [Spartacus.Forms.Lookup.Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.

5.30.2.2 [Spartacus.Forms.Lookup.Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.
<i>p_proportion1</i>	Proporção entre o Label e o componente Lookup .
<i>p_proportion2</i>	Proporção entre o componente Lookup e o Textbox .

5.30.3 Métodos

5.30.3.1 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.2 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.3 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.4 `string Spartacus.Forms.Lookup.GetValue () [inline]`

Retorna o valor atual do componente.

Retorna

Valor atual do componente.

5.30.3.5 `void Spartacus.Forms.Lookup.Populate (Spartacus.Database.Generic p_database, string p_sql, string p_columnvalue, string p_columndisplay, string p_columnwidths) [inline]`

Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_database</i>	Objeto de conexão com o banco de dados.
<i>p_columnvalue</i>	Coluna de valor.
<i>p_columndisplay</i>	Coluna para mostrar no Textbox .
<i>p_columnwidths</i>	Larguras das colunas mostradas no Lookup , separadas por ponto-e-vírgula.

5.30.3.6 `void Spartacus.Forms.Lookup.Populate () [inline]`

Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

5.30.3.7 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.8 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[inline], [virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.9 `void Spartacus.Forms.Lookup.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Valor do componente (não do textbox).
---------------	---------------------------------------

5.30.4 Campos

5.30.4.1 `Spartacus.Database.Generic Spartacus.Forms.Lookup.v_database`

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.30.4.2 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Lookup.v_label`

Rótulo do [Lookup](#).

5.30.4.3 `Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox Spartacus.Forms.Lookup.v_lookup`

Componente [Lookup](#).

5.30.4.4 `int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion1`

Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).

5.30.4.5 `int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion2`

Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).

5.30.4.6 `string Spartacus.Forms.Lookup.v_sql`

Consulta SQL para alimentar o [Lookup](#).

5.30.4.7 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Lookup.v_textbox`

[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Lookup.cs

5.31 Referência da Classe Spartacus.Forms.Memobox

Classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Memobox:

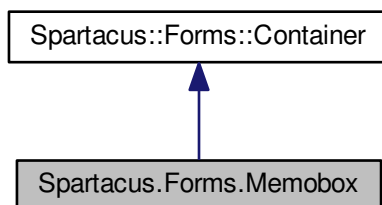
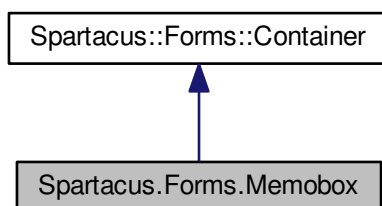


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Memobox:



Métodos Públicos

- [Memobox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Memobox](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string [GetValue](#) ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
Rótulo do [Memobox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
Controle nativo que representa o [Memobox](#).

5.31.1 Descrição Detalhada

Classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.

5.31.2 Construtores & Destrutores

5.31.2.1 [Spartacus.Forms.Memobox.Memobox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) *p_parent*, string *p_label*, int *p_width*, int *p_height*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Memobox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

5.31.3 Métodos

5.31.3.1 override void [Spartacus.Forms.Memobox.Clear](#) () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.2 override void [Spartacus.Forms.Memobox.Disable](#) () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.3 override void [Spartacus.Forms.Memobox.Enable](#) () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.4 string [Spartacus.Forms.Memobox.GetValue](#) () [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.31.3.5 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.6 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.7 `void Spartacus.Forms.Memobox.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.31.4 Campos

5.31.4.1 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Memobox.v_label`

Rótulo do [Memobox](#).

5.31.4.2 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Memobox.v_textbox`

Controle nativo que representa o [Memobox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Memobox.cs

5.32 Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Menu:

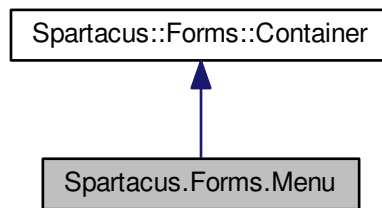
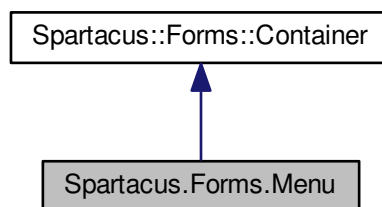


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Menu:



Métodos Públicos

- [Menu](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (string p_text)
Adiciona um grupo ao [Menu](#).
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_menugroup, string p_text)
Adiciona um grupo a um grupo existente.
- void [AddItem](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_menugroup, string p_text, System.EventHandler p_delegate)
Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.MenuStrip [v_menustrip](#)
Controle nativo MenuStrip.

5.32.1 Descrição Detalhada

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

5.32.2 Construtores & Destrutores

5.32.2.1 Spartacus.Forms.Menu.Menu (Spartacus.Forms.Container *p_parent*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.32.3 Métodos

5.32.3.1 System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (string *p_text*) [inline]

Adiciona um grupo ao [Menu](#).

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.
---------------	---

5.32.3.2 System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (System.Windows.Forms.ToolStripItem↵MenuItem *p_menugroup*, string *p_text*) [inline]

Adiciona um grupo a um grupo existente.

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.

5.32.3.3 void Spartacus.Forms.Menu.AddItem (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem *p_menugroup*, string *p_text*, System.EventHandler *p_delegate*) [inline]

Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o item.
<i>p_delegate</i>	Método executado ao clicar no item do Menu .

5.32.3.4 `override void Spartacus.Forms.Menu.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.5 `override void Spartacus.Forms.Menu.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.6 `override void Spartacus.Forms.Menu.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.7 `override void Spartacus.Forms.Menu.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.8 `override void Spartacus.Forms.Menu.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.4 Campos

5.32.4.1 `System.Windows.Forms.MenuStrip Spartacus.Forms.Menu.v_menustrip`

Controle nativo MenuStrip.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Menu.cs

5.33 Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

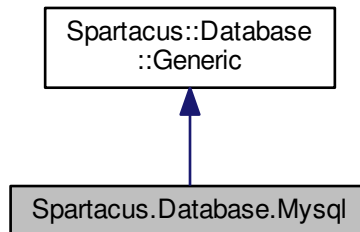
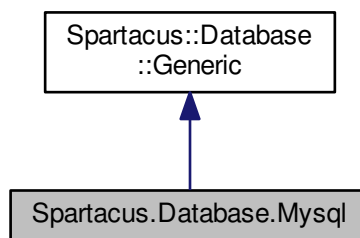


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:



Métodos Públicos

- [Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Inserir uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)

String de conexão para acessar o banco.

5.33.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

5.33.2 Construtores & Destrutores

5.33.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) (string *p_server*, string *p_port*, string *p_database*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

5.33.3 Métodos

5.33.3.1 override void [Spartacus.Database.Mysql.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable *p_table*) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.2 override void [Spartacus.Database.Mysql.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.MysqlException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.3 override string [Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.4 Campos

5.33.4.1 string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Mysql.cs

5.34 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

Métodos Públicos

- [Object](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).
- void [SetPosX](#) (string p_text)
Configura a posição X do Objeto.
- void [SetPosY](#) (string p_text)
Configura a posição Y do Objeto.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.ObjectType](#) v_type
Tipo do objeto.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao Objeto.
- string [v_value](#)
Valor do Objeto.
- double [v_posx](#)
Posição X onde o Objeto será renderizado.
- double [v_posy](#)
Posição Y onde o Objeto será renderizado.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) v_align
Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.
- object [v_pdfobject](#)
Objeto PDF nativo já configurado dentro do Bloco.

5.34.1 Descrição Detalhada

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.34.2 Construtores & Destrutores

5.34.2.1 Spartacus.Reporting.Object.Object () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).

5.34.3 Métodos

5.34.3.1 void Spartacus.Reporting.Object.SetPosX (string *p_text*) [inline]

Configura a posição X do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.34.3.2 `void Spartacus.Reporting.Object.SetPosY (string p_text) [inline]`

Configura a posição Y do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.34.4 Campos

5.34.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Object.v_align`

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.34.4.2 `string Spartacus.Reporting.Object.v_column`

Coluna associada ao Objeto.

5.34.4.3 `object Spartacus.Reporting.Object.v_pdfobject`

Objeto PDF nativo já configurado dentro do Bloco.

5.34.4.4 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posx`

Posição X onde o Objeto será renderizado.

5.34.4.5 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posy`

Posição Y onde o Objeto será renderizado.

5.34.4.6 `Spartacus.Reporting.ObjectType Spartacus.Reporting.Object.v_type`

Tipo do objeto.

5.34.4.7 `string Spartacus.Reporting.Object.v_value`

Valor do Objeto.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Object.cs

5.35 Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Odbc:

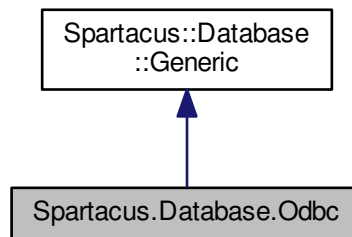
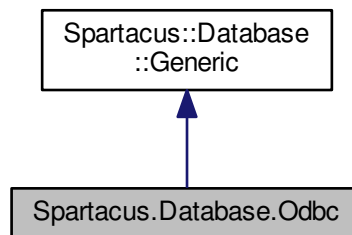


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Odbc:



Métodos Públicos

- **Odbc** (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void **Execute** (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void **BulkInsert** (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string **v_connectionstring**
String de conexão para acessar o banco.

5.35.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

5.35.2 Construtores & Destrutores

5.35.2.1 [Spartacus.Database.Odbc.Odbc](#) (*string p_dsn*, *string p_user*, *string p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_dsn</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.35.3 Métodos

5.35.3.1 `override void Spartacus.Database.Odbc.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table)` [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.2 `override void Spartacus.Database.Odbc.Execute (string p_sql)` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.3 `override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql)` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database. Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.4 Campos

5.35.4.1 `string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Odbc.cs

5.36 Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Oledb:

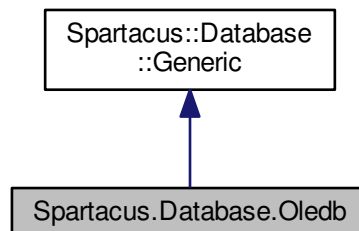
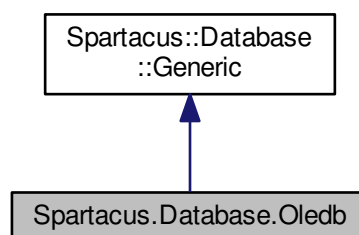


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:



Métodos Públicos

- [Oledb](#) (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.36.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

5.36.2 Construtores & Destrutores

5.36.2.1 [Spartacus.Database.Oledb.Oledb](#) (string *p_provider*, string *p_host*, string *p_port*, string *p_service*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.36.3 Métodos

5.36.3.1 override void [Spartacus.Database.Oledb.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable *p_table*) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.2 override void [Spartacus.Database.Oledb.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.OledbException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.3 override string [Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.4 Campos

5.36.4.1 string Spartacus.Database.Oledb.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Oledb.cs

5.37 Referência da Classe Spartacus.Net.Packet

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

Métodos Públicos

- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (byte[] p_buffer)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.
- string [GetString](#) ()
Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Campos de Dados

- [Spartacus.Net.PacketType](#) v_type
Tipo do Pacote.
- int [v_sequence](#)
Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
- int [v_numpackets](#)
Número total de pacotes da Mensagem.
- byte[] [v_data](#)
Dados do Pacote.
- byte[] [v_buffer](#)
Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.37.1 Descrição Detalhada

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

5.37.2 Construtores & Destrutores

5.37.2.1 Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
---------------	-----------------

5.37.2.2 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, byte[] p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.37.2.3 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, string p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.37.2.4 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte[] p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.37.2.5 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.37.2.6 `Spartacus.Net.Packet.Packet (byte[] p_buffer) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.

Parâmetros

<code>p_buffer</code>	Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.
-----------------------	--

5.37.3 Métodos

5.37.3.1 `string Spartacus.Net.Packet.GetString () [inline]`

Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Retorna

Dados convertidos para string.

5.37.4 Campos

5.37.4.1 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_buffer`

Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.37.4.2 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_data`

Dados do Pacote.

5.37.4.3 `int Spartacus.Net.Packet.v_numpackets`

Número total de pacotes da Mensagem.

5.37.4.4 `int Spartacus.Net.Packet.v_sequence`

Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.

5.37.4.5 `Spartacus.Net.PacketType Spartacus.Net.Packet.v_type`

Tipo do Pacote.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Packet.cs

5.38 Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

Métodos Públicos

- [Parameter](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)

Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).

- `string Text ()`

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

Campos de Dados

- string `v_name`
Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).
- [Spartacus.Database.Type](#) `v_type`
Tipo de Dados.
- string `v_value`
Valor atual do Parâmetro.
- string `v_dateformat`
Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.
- [Spartacus.Database.Locale](#) `v_locale`
Localização, representação de números reais.
- bool `v_null`
Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.
- string `v_description`
Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.38.1 Descrição Detalhada

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.38.2 Construtores & Destrutores

5.38.2.1 `Spartacus.Database.Parameter.Parameter (String p_name, Spartacus.Database.Type p_type)` `[inline]`

Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).

Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<code>p_type</code>	Tipo de dados do parâmetro.

5.38.3 Métodos

5.38.3.1 `string Spartacus.Database.Parameter.Text ()` `[inline]`

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

5.38.4 Campos

5.38.4.1 `string Spartacus.Database.Parameter.v_dateformat`

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

5.38.4.2 `string Spartacus.Database.Parameter.v_description`

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.38.4.3 Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v_locale

Localização, representação de números reais.

5.38.4.4 string Spartacus.Database.Parameter.v_name

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.38.4.5 bool Spartacus.Database.Parameter.v_null

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.

5.38.4.6 Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v_type

Tipo de Dados.

5.38.4.7 string Spartacus.Database.Parameter.v_value

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

5.39 Referência da Classe Spartacus.Forms.Passwordbox

Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Passwordbox:

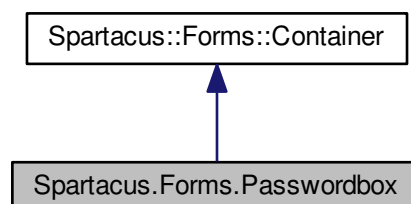
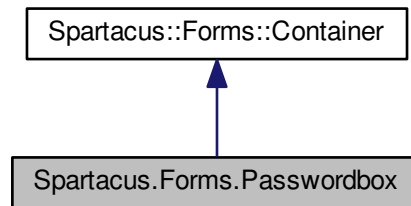


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Passwordbox:



Métodos Públicos

- **Passwordbox** (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Forms.Passwordbox.
- **Passwordbox** (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Forms.Passwordbox.
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do Container pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o Container atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o Container atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do Container atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do Container atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no Textbox. Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- void **SetEncryptedValue** (string p_text, string p_decryptpassword)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no Textbox. Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido. O texto é passado criptografado, e é descriptografado para ser exibido ao usuário.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do Textbox.
- string **GetEncryptedValue** (string p_encryptpassword)
Retorna o texto ou valor atual do Textbox, porém criptografado.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do Passwordbox.
- System.Windows.Forms.TextBox **v_textbox**
Controle nativo que representa o Passwordbox.
- int **v_proportion**
Proporção entre o Label e o Textbox.

5.39.1 Descrição Detalhada

Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.

5.39.2 Construtores & Destrutores

5.39.2.1 Spartacus.Forms.Passwordbox.Passwordbox (Spartacus.Forms.Container *p_parent*, string *p_label*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

5.39.2.2 Spartacus.Forms.Passwordbox.Passwordbox (Spartacus.Forms.Container *p_parent*, string *p_label*, int *p_proportion*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.39.3 Métodos

5.39.3.1 override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.2 override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.3 override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Enable () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.4 string Spartacus.Forms.Passwordbox.GetEncryptedValue (string *p_encryptpassword*) [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#), porém criptografado.

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#), porém criptografado.

Parâmetros

p_{\leftrightarrow} <i>encryptpassword</i>	Senha para criptografar.
---	--------------------------

5.39.3.5 `string Spartacus.Forms.Passwordbox.GetValue ()` [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.39.3.6 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Refresh ()` [inline],[virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.7 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)` [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.8 `void Spartacus.Forms.Passwordbox.SetEncryptedValue (string p_text, string p_decryptpassword)` [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido. O texto é passado criptografado, e é descriptografado para ser exibido ao usuário.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
p_{\leftrightarrow} <i>decryptpassword</i>	Senha para descriptografar.

5.39.3.9 `void Spartacus.Forms.Passwordbox.SetValue (string p_text)` [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.39.4 Campos

5.39.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Passwordbox.v_label

Rótulo do [Passwordbox](#).

5.39.4.2 int Spartacus.Forms.Passwordbox.v_proportion

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.39.4.3 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Passwordbox.v_textbox

Controle nativo que representa o [Passwordbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Passwordbox.cs

5.40 Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Postgresql:

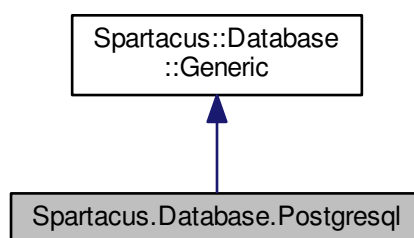
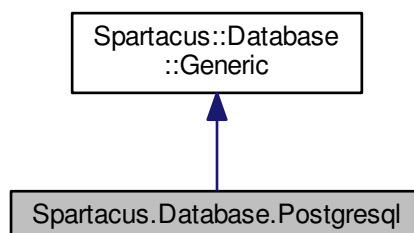


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Postgresql:



Métodos Públicos

- [Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insera uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.40.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

5.40.2 Construtores & Destrutores

5.40.2.1 [Spartacus.Database.Postgresql.Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor PostgreSQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do PostgreSQL.
<i>p_password</i>	Senha do PostgreSQL.

5.40.3 Métodos

5.40.3.1 override void [Spartacus.Database.Postgresql.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]

Insera uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.40.3.2 override void Spartacus.Database.Postgresql.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.40.3.3 override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.40.3.4 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. ↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.40.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. ↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.40.4 Campos

5.40.4.1 `string Spartacus.Database.Postgresql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Postgresql.cs

5.41 Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.Event↔Args.

Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [ProgressEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).
- [ProgressEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.

- string [v_subprocess](#)
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- double [v_percentage](#)
Percentual de execução do processo.
- string [v_message](#)
Mensagem atual do processo.
- bool [v_verbose](#)
Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.41.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe [System.EventArgs](#).

5.41.2 Construtores & Destrutores

5.41.2.1 Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

5.41.2.2 Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs (bool p_verbose) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.41.3 Campos

5.41.3.1 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_message

Mensagem atual do processo.

5.41.3.2 double Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_percentage

Percentual de execução do processo.

5.41.3.3 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_process

Nome do processo.

5.41.3.4 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_subprocess

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.41.3.5 bool Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_verbose

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

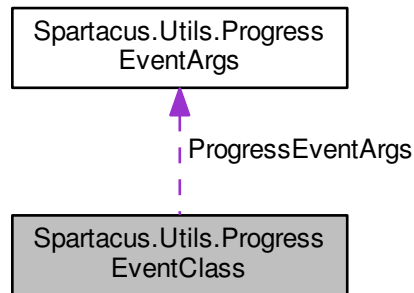
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs

5.42 Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utils.ProgressEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [ProgressEventHandler](#) ([Spartacus.Utils.ProgressEventClass](#) obj, [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Progresso.
- [ProgressEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventClass](#).
- [ProgressEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message)
Dispara o evento de Progresso.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs ProgressEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Progresso.

Eventos

- [ProgressEventHandler ProgressEvent](#)
Evento de Progresso propriamente dito.

5.42.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

5.42.2 Construtores & Destrutores

5.42.2.1 Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventClass](#).

5.42.2.2 Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.42.3 Métodos

5.42.3.1 void Spartacus.Utls.ProgressEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, double *p_percentage*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Progresso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_percentage</i>	Percentual de execução do processo.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.42.3.2 delegate void Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventHandler (Spartacus.Utls.ProgressEvent↵ Class *obj*, Spartacus.Utls.ProgressEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Progresso.

5.42.4 Campos

5.42.4.1 Spartacus.Utls.ProgressEventArgs Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventArgs = null

Argumentos do evento de Progresso.

5.42.5 Eventos

5.42.5.1 ProgressEventHandler Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEvent

Evento de Progresso propriamente dito.

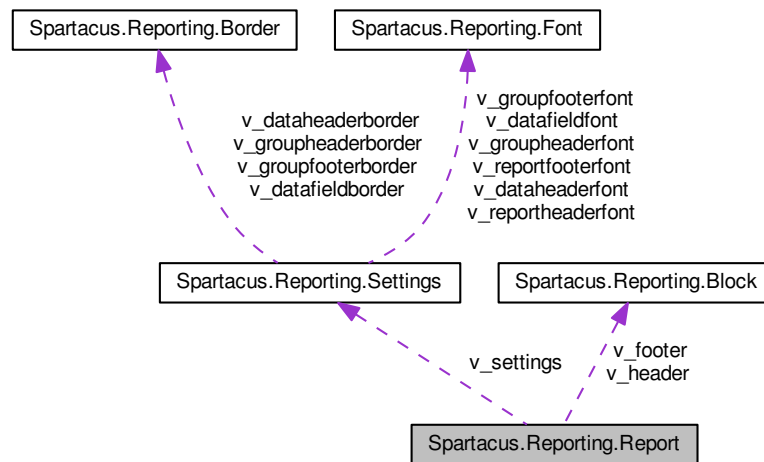
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.ProgressEvent.cs

5.43 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Report:



Métodos Públicos

- **Report** (int p_reportid, string p_filename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, bool p_calculate_groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database, bool p_calculate_↔ groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table, bool p_calculate_groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- void **Execute** ()
Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.
- void **Save** (string p_filename)
Salva como PDF.

Campos de Dados

- int **v_reportid**
Código do Relatório.
- [Spartacus.Database.Command](#) **v_cmd**
Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- System.Data.DataTable **v_tabletemp**
Tabela com os dados temporários do relatório.
- System.Data.DataTable **v_table**

Tabela com os dados do relatório, após tratar tipos de colunas.

- [Spartacus.Reporting.Settings v_settings](#)

Configurações globais e de dados do relatório.

- [Spartacus.Reporting.Block v_header](#)

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

- [Spartacus.Reporting.Block v_footer](#)

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

- [System.Collections.ArrayList v_fields](#)

Lista de campos do relatório.

- [System.Collections.ArrayList v_groups](#)

Lista de grupos do relatório.

5.43.1 Descrição Detalhada

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

5.43.2 Construtores & Destrutores

5.43.2.1 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.

5.43.2.2 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, Spartacus.Database.Generic p_database) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.

5.43.2.3 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.

5.43.2.4 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, bool p_calculate_groups) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.43.2.5 `Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, Spartacus.Database.Generic p_database, bool p_calculate_groups) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.43.2.6 `Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table, bool p_calculate_groups) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.43.3 Métodos

5.43.3.1 `void Spartacus.Reporting.Report.Execute () [inline]`

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.

5.43.3.2 `void Spartacus.Reporting.Report.Save (string p_filename) [inline]`

Salva como PDF.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF.
-------------------	----------------------

5.43.4 Campos

5.43.4.1 `Spartacus.Database.Command Spartacus.Reporting.Report.v_cmd`

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.43.4.2 `System.Collections.ArrayList` `Spartacus.Reporting.Report.v_fields`

Lista de campos do relatório.

5.43.4.3 `Spartacus.Reporting.Block` `Spartacus.Reporting.Report.v_footer`

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.43.4.4 `System.Collections.ArrayList` `Spartacus.Reporting.Report.v_groups`

Lista de grupos do relatório.

5.43.4.5 `Spartacus.Reporting.Block` `Spartacus.Reporting.Report.v_header`

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.43.4.6 `int` `Spartacus.Reporting.Report.v_reportid`

Código do Relatório.

5.43.4.7 `Spartacus.Reporting.Settings` `Spartacus.Reporting.Report.v_settings`

Configurações globais e de dados do relatório.

5.43.4.8 `System.Data.DataTable` `Spartacus.Reporting.Report.v_table`

Tabela com os dados do relatório, após tratar tipos de colunas.

5.43.4.9 `System.Data.DataTable` `Spartacus.Reporting.Report.v_tabletemp`

Tabela com os dados temporários do relatório.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Report.cs`

5.44 Referência da Classe Spartacus.Net.Server

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Server:

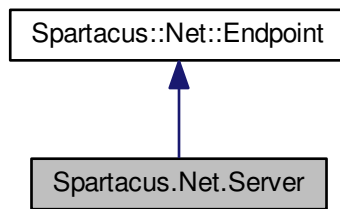
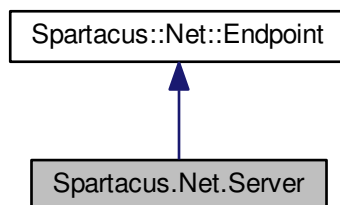


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Server:



Métodos Públicos

- [Server](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).
- void [Accept](#) ()
Escuta por conexões de clientes e as aceita.
- void [StopServer](#) ()
Encerra o Servidor.

Additional Inherited Members

5.44.1 Descrição Detalhada

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.44.2 Construtores & Destrutores

5.44.2.1 Spartacus.Net.Server.Server (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do Servidor.
<i>p_port</i>	Porta do Servidor.

5.44.3 Métodos

5.44.3.1 void Spartacus.Net.Server.Accept () [inline]

Escuta por conexões de clientes e as aceita.

5.44.3.2 void Spartacus.Net.Server.StopServer () [inline]

Encerra o Servidor.

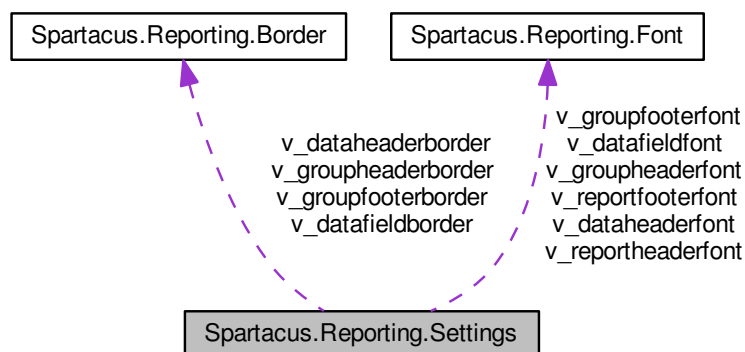
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Server.cs

5.45 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Settings:



Métodos Públicos

- [Settings](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).
- void [SetMargin](#) ([Spartacus.Reporting.PageMargin](#) p_margin, string p_text)
Configura margem.
- int [GetColor](#) (string p_text)
Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.PageLayout v_layout](#)
Layout da Página.
- double [v_topmargin](#)
Margem superior.
- double [v_bottommargin](#)
Margem inferior.
- double [v_leftmargin](#)
Margem esquerda.
- double [v_rightmargin](#)
Margem direita.
- [Spartacus.Reporting.Border v_dataheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_datafieldborder](#)
Borda do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupfooterborder](#)
Borda do rodapé de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportfooterfont](#)
Fonte do rodapé do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_dataheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_datafieldfont](#)
Fonte do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupfooterfont](#)
Fonte do rodapé de grupo.
- int [v_dataheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de dados.
- int [v_datafieldevencolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.
- int [v_datafielddoddcolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.
- int [v_groupheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de grupo.
- int [v_groupfootercolor](#)
Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.45.1 Descrição Detalhada

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

5.45.2 Construtores & Destrutores

5.45.2.1 [Spartacus.Reporting.Settings.Settings \(\)](#) `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).

5.45.3 Métodos

5.45.3.1 `int Spartacus.Reporting.Settings.GetColor (string p_text) [inline]`

Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Retorna

Cor conforme a PDFjet.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a cor.
---------------	----------------------------

5.45.3.2 `void Spartacus.Reporting.Settings.SetMargin (Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text) [inline]`

Configura margem.

Parâmetros

<i>p_margin</i>	Tipo de margem.
<i>p_text</i>	Valor da margem.

5.45.4 Campos

5.45.4.1 `double Spartacus.Reporting.Settings.v_bottommargin`

Margem inferior.

5.45.4.2 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldborder`

Borda do campo de dados.

5.45.4.3 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldevencolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.

5.45.4.4 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldfont`

Fonte do campo de dados.

5.45.4.5 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafielddoddcolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.

5.45.4.6 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderborder`

Borda do cabeçalho de dados.

5.45.4.7 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheadercolor`

Cor de fundo do cabeçalho de dados.

5.45.4.8 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderfont

Fonte do cabeçalho de dados.

5.45.4.9 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterborder

Borda do rodapé de grupo.

5.45.4.10 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfootercolor

Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.45.4.11 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterfont

Fonte do rodapé de grupo.

5.45.4.12 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderborder

Borda do cabeçalho de grupo.

5.45.4.13 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheadercolor

Cor de fundo do cabeçalho de grupo.

5.45.4.14 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderfont

Fonte do cabeçalho de grupo.

5.45.4.15 Spartacus.Reporting.PageLayout Spartacus.Reporting.Settings.v_layout

Layout da Página.

5.45.4.16 double Spartacus.Reporting.Settings.v_leftmargin

Margem esquerda.

5.45.4.17 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportfooterfont

Fonte do rodapé do relatório.

5.45.4.18 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportheaderfont

Fonte do cabeçalho do relatório.

5.45.4.19 double Spartacus.Reporting.Settings.v_rightmargin

Margem direita.

5.45.4.20 double Spartacus.Reporting.Settings.v_topmargin

Margem superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Settings.cs

5.46 Referência da Classe Spartacus.Utills.Excel.Sheet

Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

Métodos Públicos

- [Sheet](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Utills.Excel+Sheet.

Campos de Dados

- System.Data.DataTable [v_data](#)
Utilizado para criar planilhas [Excel](#) utilizando SejExcel.
- int [v_currentrow](#)
Linha atual da planilha atual, utilizando SejExcel.
- int [v_fixedrows](#)
Número de linhas fixas no template.
- System.Collections.Generic.Dictionary<int, string> [v_mapping](#)
Dicionário usado para fazer mapeamentos de colunas de uma DataTable para o modelo em XLSX.

5.46.1 Descrição Detalhada

Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

5.46.2 Construtores & Destrutores

5.46.2.1 Spartacus.Utills.Excel.Sheet.Sheet () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Utills.Excel+Sheet.

5.46.3 Campos

5.46.3.1 int Spartacus.Utills.Excel.Sheet.v_currentrow

Linha atual da planilha atual, utilizando SejExcel.

5.46.3.2 System.Data.DataTable Spartacus.Utills.Excel.Sheet.v_data

Utilizado para criar planilhas [Excel](#) utilizando SejExcel.

5.46.3.3 `int Spartacus.Utils.Excel.Sheet.v_fixedrows`

Número de linhas fixas no template.

5.46.3.4 `System.Collections.Generic.Dictionary<int, string> Spartacus.Utils.Excel.Sheet.v_mapping`

Dicionário usado para fazer mapeamentos de colunas de uma DataTable para o modelo em XLSX.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utils.Excel.cs`

5.47 Referência da Classe `Spartacus.Database.Sqlite`

Classe `Spartacus.Database.Sqlite`. Herda da classe `Spartacus.Database.Generic`. Utiliza o `Mono.Data.Sqlite` para acessar um SGBD `Sqlite`.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Database.Sqlite`:

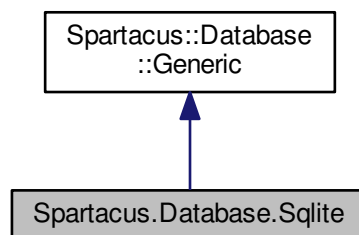
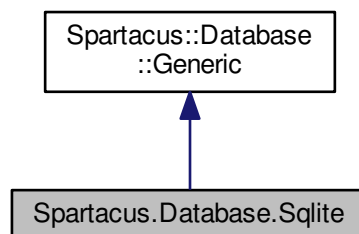


Diagrama de colaboração para `Spartacus.Database.Sqlite`:



Métodos Públicos

- `Sqlite` (string p_file)

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.47.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

5.47.2 Construtores & Destrutores

5.47.2.1 Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite (string p_file) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

<i>p_file</i>	Caminho para o arquivo DB.
---------------	----------------------------

5.47.3 Métodos

5.47.3.1 override void Spartacus.Database.Sqlite.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.47.3.2 override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.47.3.3 `override string Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.47.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.47.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<← Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.47.4 Campos

5.47.4.1 string Spartacus.Database.Sqlite.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Sqlite.cs

5.48 Referência da Classe Spartacus.Utills.Synchronizer

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Métodos Públicos

- [Synchronizer](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).
- void [Execute](#) ([Spartacus.Utills.TreeType](#) p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_file_<← action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerright_file_<← action)
Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

5.48.1 Descrição Detalhada

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

5.48.2 Construtores & Destrutores

5.48.2.1 Spartacus.Utills.Synchronizer.Synchronizer () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).

5.48.3 Métodos

5.48.3.1 `void Spartacus.Utills.Synchronizer.Execute (Spartacus.Utills.TreeType p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerright_file_action) [inline]`

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

Parâmetros

<i>p_treetype</i>	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
<i>p_leftfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
<i>p_rightfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
<i>p_existleft_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existleft_file_↔ _action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existrigh_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.
<i>p_existrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
<i>p_newerleft_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
<i>p_newerrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Synchronizer.cs

5.49 Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Textbox:

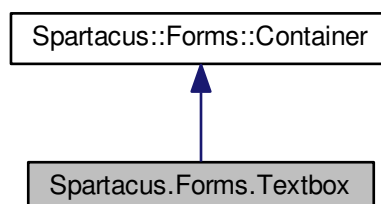
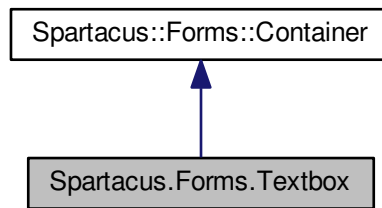


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Textbox:



Métodos Públicos

- **Textbox** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).
- **Textbox** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Textbox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox **v_textbox**
Controle nativo que representa o [Textbox](#).
- int **v_proportion**
Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.49.1 Descrição Detalhada

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

5.49.2 Construtores & Destrutores

5.49.2.1 `Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

5.49.2.2 `Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion)`
`[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.49.3 Métodos

5.49.3.1 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Clear ()` `[inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.49.3.2 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Disable ()` `[inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.49.3.3 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Enable ()` `[inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.49.3.4 `string Spartacus.Forms.Textbox.GetValue ()` `[inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.49.3.5 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Refresh ()` `[inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.49.3.6 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.49.3.7 void Spartacus.Forms.Textbox.SetValue (string *p_text*) [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.49.4 Campos

5.49.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Textbox.v_label

Rótulo do [Textbox](#).

5.49.4.2 int Spartacus.Forms.Textbox.v_proportion

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.49.4.3 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Textbox.v_textbox

Controle nativo que representa o [Textbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Textbox.cs

5.50 Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.

Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [WarningEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).
- [WarningEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.
- string [v_subprocess](#)

- Nome do subprocesso, método ou rotina.*

 - string [v_message](#)

Mensagem atual do processo.
- string [v_stacktrace](#)

Stacktrace atual do processo (se aplicável).
- bool [v_verbose](#)

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.50.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe `System.EventArgs`.

5.50.2 Construtores & Destrutores

5.50.2.1 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

5.50.2.2 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs (bool p_verbose)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.50.3 Campos

5.50.3.1 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.50.3.2 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.50.3.3 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.50.3.4 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.50.3.5 `bool Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

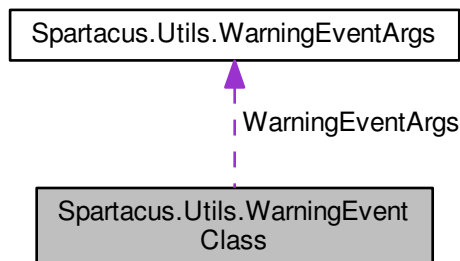
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.WarningEvent.cs`

5.51 Referência da Classe Spartacus.Utls.WarningEventClass

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utls.WarningEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [WarningEventHandler](#) ([Spartacus.Utls.WarningEventClass](#) obj, [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Aviso.
- [WarningEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).
- [WarningEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message)
Dispara o evento de Aviso.
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)
Dispara o evento de Aviso.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#) [WarningEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Aviso.

Eventos

- [WarningEventHandler](#) [WarningEvent](#)
Evento de Aviso propriamente dito.

5.51.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

5.51.2 Construtores & Destrutores

5.51.2.1 Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).

5.51.2.2 Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.51.3 Métodos

5.51.3.1 void Spartacus.Utls.WarningEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.51.3.2 void Spartacus.Utls.WarningEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*, string *p_stacktrace*) [inline]

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.
<i>p_stacktrace</i>	Stacktrace atual do processo.

5.51.3.3 delegate void Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventHandler (Spartacus.Utls.WarningEventClass *obj*, Spartacus.Utls.WarningEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Aviso.

5.51.4 Campos

5.51.4.1 Spartacus.Utls.WarningEventArgs Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventArgs = null

Argumentos do evento de Aviso.

5.51.5 Eventos

5.51.5.1 **WarningEventHandler** Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEvent

Evento de Aviso propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.WarningEvent.cs

5.52 Referência da Classe Spartacus.Forms.Window

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Window:

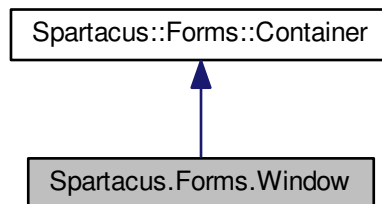
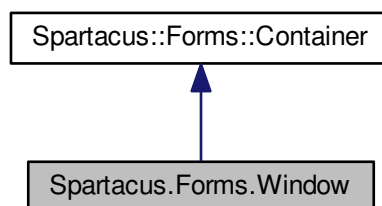


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Window:



Métodos Públicos

- [Window](#) (string p_text, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).
- [Window](#) (string p_text, int p_width, int p_height, [Spartacus.Forms.Window](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).
- void [OnResize](#) (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)

- Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.*
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [Show](#) ()
Mostra a Janela atual.
- void [Hide](#) ()
Esconde a Janela atual.
- void [Load](#) ()
Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instancição da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

Additional Inherited Members

5.52.1 Descrição Detalhada

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

5.52.2 Construtores & Destrutores

5.52.2.1 [Spartacus.Forms.Window.Window](#) ([string p_text](#), [int p_width](#), [int p_height](#)) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

p_text	Título da Janela.
p_width	Largura da Janela.
p_height	Altura da Janela.

5.52.2.2 [Spartacus.Forms.Window.Window](#) ([string p_text](#), [int p_width](#), [int p_height](#), [Spartacus.Forms.Window p_parent](#)) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

p_text	Título da Janela.
p_width	Largura da Janela.
p_height	Altura da Janela.
p_parent	Janela pai.

5.52.3 Métodos

5.52.3.1 override void [Spartacus.Forms.Window.Clear](#) () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.52.3.2 `override void Spartacus.Forms.Window.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.52.3.3 `override void Spartacus.Forms.Window.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.52.3.4 `void Spartacus.Forms.Window.Hide () [inline]`

Esconde a Janela atual.

5.52.3.5 `void Spartacus.Forms.Window.Load () [inline]`

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instanciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

5.52.3.6 `void Spartacus.Forms.Window.OnResize (object sender, System.EventArgs e) [inline]`

Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.

5.52.3.7 `override void Spartacus.Forms.Window.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.52.3.8 `override void Spartacus.Forms.Window.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.52.3.9 `void Spartacus.Forms.Window.Show () [inline]`

Mostra a Janela atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Window.cs

5.53 Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry

Represents an entry in Zip file directory

Métodos Públicos

- override string [ToString](#) ()
Overriden method

Campos de Dados

- Compression [Method](#)
Compression method
- string [FilenameInZip](#)
Full path and filename as stored in Zip
- uint [FileSize](#)
Original file size
- uint [CompressedSize](#)
Compressed file size
- uint [HeaderOffset](#)
Offset of header information inside Zip storage
- uint [FileOffset](#)
Offset of file inside Zip storage
- uint [HeaderSize](#)
Size of header information
- uint [Crc32](#)
32-bit checksum of entire file
- DateTime [ModifyTime](#)
Last modification time of file
- string [Comment](#)
User comment for file
- bool [EncodeUTF8](#)
True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.53.1 Descrição Detalhada

Represents an entry in Zip file directory

5.53.2 Métodos

5.53.2.1 override string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ToString () [inline]

Overriden method

Retorna

Filename in Zip

5.53.3 Campos

5.53.3.1 `string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Comment`

User comment for file

5.53.3.2 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.CompressedSize`

Compressed file size

5.53.3.3 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Crc32`

32-bit checksum of entire file

5.53.3.4 `bool Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.EncodeUTF8`

True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.53.3.5 `string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FilenameInZip`

Full path and filename as stored in Zip

5.53.3.6 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileOffset`

Offset of file inside Zip storage

5.53.3.7 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileSize`

Original file size

5.53.3.8 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderOffset`

Offset of header information inside Zip storage

5.53.3.9 `uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderSize`

Size of header information

5.53.3.10 `Compression Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Method`

Compression method

5.53.3.11 `DateTime Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ModifyTime`

Last modification time of file

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.cs`

Índice Remissivo

Spartacus, [9](#)