

Spartacus
0.25.0

Gerado por Doxygen 1.8.7

Sexta, 22 de Agosto de 2014 17:03:34

Sumário

1	Namespaces	1
1.1	Lista de Namespaces	1
2	Índice Hierárquico	3
2.1	Hierarquia de Classes	3
3	Índice das Estruturas de Dados	5
3.1	Estruturas de Dados	5
4	Namespaces	7
4.1	Pacote Spartacus	7
4.2	Pacote Spartacus.Database	7
4.2.1	Enumerações	8
4.2.1.1	Locale	8
4.2.1.2	Type	8
4.3	Pacote Spartacus.Forms	8
4.4	Pacote Spartacus.Net	8
4.5	Pacote Spartacus.Reporting	8
4.5.1	Enumerações	9
4.5.1.1	FieldAlignment	9
4.5.1.2	FontFamily	9
4.5.1.3	ObjectType	9
4.5.1.4	PageLayout	9
4.5.1.5	PageMargin	9
4.6	Pacote Spartacus.Utils	10
4.6.1	Enumerações	10
4.6.1.1	Direction	10
4.6.1.2	FileAttributes	10
4.6.1.3	FileType	10
4.6.1.4	Locality	10
4.6.1.5	PathSeparator	11
4.6.1.6	SyncAction	11

4.6.1.7	TreeType	11
5	Estruturas	13
5.1	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block	13
5.1.1	Descrição Detalhada	13
5.1.2	Construtores & Destrutores	13
5.1.2.1	Block	13
5.1.3	Métodos	14
5.1.3.1	Render	14
5.1.3.2	SetHeight	14
5.1.3.3	SetPageNumber	14
5.1.3.4	SetValues	14
5.1.4	Campos	14
5.1.4.1	v_height	14
5.1.4.2	v_objects	14
5.2	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border	15
5.2.1	Descrição Detalhada	15
5.2.2	Construtores & Destrutores	15
5.2.2.1	Border	15
5.2.2.2	Border	15
5.2.3	Campos	15
5.2.3.1	v_bottom	15
5.2.3.2	v_left	15
5.2.3.3	v_right	16
5.2.3.4	v_top	16
5.3	Referência da Classe Spartacus.Net.Client	16
5.3.1	Descrição Detalhada	17
5.3.2	Construtores & Destrutores	17
5.3.2.1	Client	17
5.3.3	Métodos	17
5.3.3.1	Connect	17
5.3.4	Campos	17
5.3.4.1	v_serverip	17
5.3.4.2	v_serverport	17
5.4	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	17
5.4.1	Descrição Detalhada	18
5.4.2	Construtores & Destrutores	18
5.4.2.1	Command	18
5.4.3	Métodos	19
5.4.3.1	AddParameter	19

5.4.3.2	Clear	20
5.4.3.3	GetValue	20
5.4.3.4	RemoveUnwantedChars	20
5.4.3.5	RemoveUnwantedCharsExecute	20
5.4.3.6	SetDateFormat	21
5.4.3.7	SetLocale	21
5.4.3.8	SetValue	21
5.4.3.9	SetValue	21
5.4.3.10	UpdateText	22
5.4.4	Campos	22
5.4.4.1	v_parameters	22
5.4.4.2	v_text	22
5.5	Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor	22
5.5.1	Descrição Detalhada	23
5.5.2	Construtores & Destrutores	23
5.5.2.1	Cryptor	23
5.5.2.2	Cryptor	23
5.5.2.3	Cryptor	23
5.5.2.4	Cryptor	24
5.5.2.5	Cryptor	24
5.5.2.6	Cryptor	24
5.5.2.7	Cryptor	24
5.5.2.8	Cryptor	24
5.5.3	Métodos	25
5.5.3.1	Decrypt	25
5.5.3.2	Decrypt	25
5.5.3.3	DecryptFile	25
5.5.3.4	DecryptToBytes	25
5.5.3.5	DecryptToBytes	26
5.5.3.6	Encrypt	26
5.5.3.7	Encrypt	26
5.5.3.8	EncryptFile	26
5.5.3.9	EncryptFile	26
5.5.3.10	EncryptToBytes	27
5.5.3.11	EncryptToBytes	27
5.6	Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint	27
5.6.1	Descrição Detalhada	28
5.6.2	Construtores & Destrutores	28
5.6.2.1	Endpoint	28
5.6.3	Métodos	29

5.6.3.1	Recv	29
5.6.3.2	RecvDataTable	29
5.6.3.3	RecvFile	29
5.6.3.4	RecvString	29
5.6.3.5	Send	30
5.6.3.6	SendDataTable	30
5.6.3.7	SendFile	30
5.6.3.8	SendString	30
5.6.3.9	Stop	30
5.6.4	Campos	31
5.6.4.1	v_buffersize	31
5.6.4.2	v_ip	31
5.6.4.3	v_port	31
5.6.4.4	v_recvbuffer	31
5.6.4.5	v_socket	31
5.6.4.6	v_stream	31
5.7	Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	31
5.7.1	Descrição Detalhada	32
5.7.2	Construtores & Destrutores	32
5.7.2.1	Exception	32
5.7.2.2	Exception	32
5.7.2.3	Exception	32
5.7.2.4	Exception	32
5.7.2.5	Exception	32
5.7.2.6	Exception	33
5.7.3	Campos	33
5.7.3.1	v_message	33
5.8	Referência da Classe Spartacus.Net.Exception	33
5.8.1	Descrição Detalhada	34
5.8.2	Construtores & Destrutores	34
5.8.2.1	Exception	34
5.8.2.2	Exception	34
5.8.2.3	Exception	34
5.8.2.4	Exception	34
5.8.2.5	Exception	34
5.8.2.6	Exception	35
5.8.3	Campos	35
5.8.3.1	v_message	35
5.9	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	35
5.9.1	Descrição Detalhada	36

5.9.2	Construtores & Destrutores	36
5.9.2.1	Exception	36
5.9.2.2	Exception	36
5.9.2.3	Exception	36
5.9.2.4	Exception	36
5.9.2.5	Exception	36
5.9.2.6	Exception	37
5.9.3	Campos	37
5.9.3.1	v_message	37
5.10	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception	37
5.10.1	Descrição Detalhada	38
5.10.2	Construtores & Destrutores	38
5.10.2.1	Exception	38
5.10.2.2	Exception	38
5.10.2.3	Exception	38
5.10.2.4	Exception	38
5.10.2.5	Exception	39
5.10.2.6	Exception	40
5.10.3	Campos	40
5.10.3.1	v_message	40
5.11	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field	40
5.11.1	Descrição Detalhada	41
5.11.2	Construtores & Destrutores	41
5.11.2.1	Field	41
5.11.3	Métodos	41
5.11.3.1	Format	41
5.11.3.2	SetType	41
5.11.4	Campos	41
5.11.4.1	v_align	41
5.11.4.2	v_column	41
5.11.4.3	v_fill	41
5.11.4.4	v_title	41
5.11.4.5	v_type	42
5.12	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	42
5.12.1	Descrição Detalhada	44
5.12.2	Construtores & Destrutores	44
5.12.2.1	File	44
5.12.2.2	File	44
5.12.2.3	File	45
5.12.2.4	File	45

5.12.2.5	File	45
5.12.2.6	File	46
5.12.2.7	File	47
5.12.2.8	File	47
5.12.2.9	File	47
5.12.2.10	File	48
5.12.2.11	File	48
5.12.2.12	File	48
5.12.2.13	File	49
5.12.2.14	File	49
5.12.2.15	File	49
5.12.2.16	File	49
5.12.2.17	File	50
5.12.2.18	File	50
5.12.2.19	File	50
5.12.2.20	File	51
5.12.2.21	File	51
5.12.2.22	File	51
5.12.2.23	File	52
5.12.2.24	File	52
5.12.3	Métodos	52
5.12.3.1	CompleteFileName	53
5.12.3.2	CompleteFileName	53
5.12.3.3	GetBaseNameNoExt	53
5.12.3.4	GetSize	53
5.12.4	Campos	53
5.12.4.1	v_encoding	53
5.12.4.2	v_extension	53
5.12.4.3	v_filetype	53
5.12.4.4	v_hidden	54
5.12.4.5	v_id	54
5.12.4.6	v_lastwritedate	54
5.12.4.7	v_name	54
5.12.4.8	v_pagenummer	54
5.12.4.9	v_parentid	54
5.12.4.10	v_path	54
5.12.4.11	v_pathseparator	54
5.12.4.12	v_protected	54
5.12.4.13	v_size	54
5.13	Referência da Classe Spartacus.Utils.FileExplorer	54

5.13.1	Descrição Detalhada	56
5.13.2	Construtores & Destrutores	56
5.13.2.1	FileExplorer	56
5.13.2.2	FileExplorer	56
5.13.2.3	FileExplorer	56
5.13.3	Métodos	57
5.13.3.1	CompressDirectory	57
5.13.3.2	Delete	57
5.13.3.3	Enter	57
5.13.3.4	FilterAllAttributes	57
5.13.3.5	FilterList	58
5.13.3.6	Get	58
5.13.3.7	List	58
5.13.3.8	Mkdir	58
5.13.3.9	Put	58
5.13.3.10	Return	59
5.13.3.11	SetRoot	59
5.13.3.12	SortAttribute	59
5.13.3.13	SplitIntoPages	59
5.13.4	Campos	59
5.13.4.1	v_current	59
5.13.4.2	v_currentlevel	59
5.13.4.3	v_files	60
5.13.4.4	v_filesorig	60
5.13.4.5	v_numfilesperpage	60
5.13.4.6	v_numpages	60
5.13.4.7	v_pathseparator	60
5.13.4.8	v_protectedminlevel	60
5.13.4.9	v_protectpattern	60
5.13.4.10	v_root	60
5.13.4.11	v_showhiddenfiles	60
5.13.4.12	v_showprotectpattern	60
5.14	Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird	60
5.14.1	Descrição Detalhada	62
5.14.2	Construtores & Destrutores	62
5.14.2.1	Firebird	62
5.14.3	Métodos	62
5.14.3.1	Connect	62
5.14.3.2	Disconnect	62
5.14.3.3	Execute	62

5.14.3.4	ExecuteScalar	63
5.14.3.5	Query	63
5.14.3.6	Query	63
5.14.4	Campos	64
5.14.4.1	v_connectionstring	64
5.15	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font	64
5.15.1	Descrição Detalhada	65
5.15.2	Construtores & Destrutores	65
5.15.2.1	Font	65
5.15.3	Métodos	65
5.15.3.1	GetFont	65
5.15.3.2	SetFamily	65
5.15.3.3	SetSize	65
5.15.4	Campos	65
5.15.4.1	v_bold	65
5.15.4.2	v_family	65
5.15.4.3	v_italic	65
5.15.4.4	v_size	66
5.16	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	66
5.16.1	Descrição Detalhada	67
5.16.2	Construtores & Destrutores	67
5.16.2.1	Generic	67
5.16.2.2	Generic	67
5.16.2.3	Generic	68
5.16.3	Métodos	68
5.16.3.1	Connect	68
5.16.3.2	Disconnect	68
5.16.3.3	Execute	68
5.16.3.4	ExecuteScalar	68
5.16.3.5	Query	69
5.16.3.6	Query	70
5.16.4	Campos	70
5.16.4.1	v_dsn	70
5.16.4.2	v_file	70
5.16.4.3	v_host	70
5.16.4.4	v_password	70
5.16.4.5	v_port	70
5.16.4.6	v_service	70
5.16.4.7	v_user	70
5.17	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group	71

5.17.1	Descrição Detalhada	71
5.17.2	Construtores & Destrutores	71
5.17.2.1	Group	71
5.17.3	Métodos	71
5.17.3.1	Build	71
5.17.4	Campos	72
5.17.4.1	v_column	72
5.17.4.2	v_footerfields	72
5.17.4.3	v_headerfields	72
5.17.4.4	v_level	72
5.17.4.5	v_showfooter	72
5.17.4.6	v_showheader	72
5.17.4.7	v_sort	72
5.17.4.8	v_table	72
5.18	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	72
5.18.1	Descrição Detalhada	74
5.18.2	Construtores & Destrutores	74
5.18.2.1	Mysql	74
5.18.3	Métodos	74
5.18.3.1	Connect	74
5.18.3.2	Disconnect	74
5.18.3.3	Execute	74
5.18.3.4	ExecuteScalar	75
5.18.3.5	Query	75
5.18.3.6	Query	75
5.18.4	Campos	76
5.18.4.1	v_connectionstring	76
5.19	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object	76
5.19.1	Descrição Detalhada	77
5.19.2	Construtores & Destrutores	77
5.19.2.1	Object	77
5.19.3	Métodos	77
5.19.3.1	SetPosX	77
5.19.3.2	SetPosY	77
5.19.4	Campos	77
5.19.4.1	v_align	77
5.19.4.2	v_column	77
5.19.4.3	v_posx	77
5.19.4.4	v_posy	77
5.19.4.5	v_type	77

5.19.4.6	v_value	78
5.20	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	78
5.20.1	Descrição Detalhada	79
5.20.2	Construtores & Destrutores	79
5.20.2.1	Odbc	79
5.20.3	Métodos	79
5.20.3.1	Connect	79
5.20.3.2	Disconnect	79
5.20.3.3	Execute	80
5.20.3.4	ExecuteScalar	80
5.20.3.5	Query	80
5.20.3.6	Query	81
5.20.4	Campos	82
5.20.4.1	v_connectionstring	82
5.21	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	82
5.21.1	Descrição Detalhada	83
5.21.2	Construtores & Destrutores	83
5.21.2.1	Oledb	83
5.21.3	Métodos	84
5.21.3.1	Connect	84
5.21.3.2	Disconnect	84
5.21.3.3	Execute	84
5.21.3.4	ExecuteScalar	84
5.21.3.5	Query	85
5.21.3.6	Query	85
5.21.4	Campos	85
5.21.4.1	v_connectionstring	85
5.22	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	86
5.22.1	Descrição Detalhada	86
5.22.2	Construtores & Destrutores	86
5.22.2.1	Parameter	86
5.22.3	Métodos	87
5.22.3.1	Text	87
5.22.4	Campos	87
5.22.4.1	v_dateformat	87
5.22.4.2	v_description	87
5.22.4.3	v_locale	87
5.22.4.4	v_name	87
5.22.4.5	v_null	87
5.22.4.6	v_type	87

5.22.4.7	v_value	87
5.23	Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql	87
5.23.1	Descrição Detalhada	89
5.23.2	Construtores & Destrutores	89
5.23.2.1	Postgresql	89
5.23.3	Métodos	89
5.23.3.1	Connect	89
5.23.3.2	Disconnect	89
5.23.3.3	Execute	89
5.23.3.4	ExecuteScalar	90
5.23.3.5	Query	90
5.23.3.6	Query	90
5.23.4	Campos	91
5.23.4.1	v_connectionstring	91
5.24	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report	91
5.24.1	Descrição Detalhada	92
5.24.2	Construtores & Destrutores	92
5.24.2.1	Report	92
5.24.2.2	Report	92
5.24.2.3	Report	93
5.24.3	Métodos	93
5.24.3.1	Execute	93
5.24.3.2	SaveAsPDF	93
5.24.4	Campos	93
5.24.4.1	v_cmd	93
5.24.4.2	v_fields	93
5.24.4.3	v_footer	93
5.24.4.4	v_groups	93
5.24.4.5	v_header	93
5.24.4.6	v_reportid	94
5.24.4.7	v_settings	94
5.24.4.8	v_table	94
5.25	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings	94
5.25.1	Descrição Detalhada	95
5.25.2	Construtores & Destrutores	95
5.25.2.1	Settings	95
5.25.3	Métodos	96
5.25.3.1	GetColor	96
5.25.3.2	SetMargin	96
5.25.4	Campos	96

5.25.4.1	v_bottommargin	96
5.25.4.2	v_datafieldborder	96
5.25.4.3	v_datafieldevencolor	96
5.25.4.4	v_datafieldfont	96
5.25.4.5	v_datafieldoddcolor	96
5.25.4.6	v_dataheaderborder	96
5.25.4.7	v_dataheadercolor	96
5.25.4.8	v_dataheaderfont	97
5.25.4.9	v_groupfooterborder	97
5.25.4.10	v_groupfootercolor	97
5.25.4.11	v_groupfooterfont	97
5.25.4.12	v_groupheaderborder	97
5.25.4.13	v_groupheadercolor	97
5.25.4.14	v_groupheaderfont	97
5.25.4.15	v_layout	97
5.25.4.16	v_leftmargin	97
5.25.4.17	v_reportfooterfont	97
5.25.4.18	v_reportheaderfont	97
5.25.4.19	v_rightmargin	97
5.25.4.20	v_topmargin	98
5.26	Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite	98
5.26.1	Descrição Detalhada	99
5.26.2	Construtores & Destrutores	99
5.26.2.1	Sqlite	99
5.26.3	Métodos	99
5.26.3.1	Connect	99
5.26.3.2	Disconnect	99
5.26.3.3	Execute	100
5.26.3.4	ExecuteScalar	101
5.26.3.5	Query	101
5.26.3.6	Query	101
5.26.4	Campos	102
5.26.4.1	v_connectionstring	102
5.27	Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer	102
5.27.1	Descrição Detalhada	102
5.27.2	Construtores & Destrutores	102
5.27.2.1	Synchronizer	102
5.27.3	Métodos	103
5.27.3.1	Execute	103

Capítulo 1

Namespaces

1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

Spartacus	7
Spartacus.Database	7
Spartacus.Forms	8
Spartacus.Net	8
Spartacus.Reporting	8
Spartacus.Utils	10

Capítulo 2

Índice Hierárquico

2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Reporting.Block	13
Spartacus.Reporting.Border	15
Spartacus.Database.Command	17
Spartacus.Net.Cryptor	22
Spartacus.Net.Endpoint	27
Spartacus.Net.Client	16
Spartacus.Utils.Exception	31
Spartacus.Net.Exception	33
Spartacus.Database.Exception	35
Spartacus.Reporting.Exception	37
Spartacus.Reporting.Field	40
Spartacus.Utils.File	42
Spartacus.Utils.FileExplorer	54
Spartacus.Reporting.Font	64
Spartacus.Database.Generic	66
Spartacus.Database.Firebird	60
Spartacus.Database.Mysql	72
Spartacus.Database.Odbc	78
Spartacus.Database.Oledb	82
Spartacus.Database.Postgresql	87
Spartacus.Database.Sqlite	98
Spartacus.Reporting.Group	71
Spartacus.Reporting.Object	76
Spartacus.Database.Parameter	86
Spartacus.Reporting.Report	91
Spartacus.Reporting.Settings	94
Spartacus.Utils.Synchronizer	102

Capítulo 3

Índice das Estruturas de Dados

3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

Spartacus.Reporting.Block	
Classe Block . Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.	13
Spartacus.Reporting.Border	
Classe Border . Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.	15
Spartacus.Net.Client	
Classe Client . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	16
Spartacus.Database.Command	
Classe Command . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	17
Spartacus.Net.Cryptor	
Classe Cryptor . Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos. . .	22
Spartacus.Net.Endpoint	
Classe Endpoint . Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.	27
Spartacus.Utils.Exception	
Classe Spartacus.Utils.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	31
Spartacus.Net.Exception	
Classe Spartacus.Net.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	33
Spartacus.Database.Exception	
Classe Spartacus.Database.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	35
Spartacus.Reporting.Exception	
Classe Spartacus.Reporting.Exception . Herda da classe <code>System.Exception</code>	37
Spartacus.Reporting.Field	
Classe Field . Representa um campo de dados do relatório.	40
Spartacus.Utils.File	
Classe File . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.	42
Spartacus.Utils.FileExplorer	
Classe FileExplorer . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).	54
Spartacus.Database.Firebird	
Classe Spartacus.Database.Firebird . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Firebird .NET Provider para acessar um SGBD Firebird	60
Spartacus.Reporting.Font	
Classe Fonte	64
Spartacus.Database.Generic	
Classe abstrata Spartacus.Database.Generic . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	66

Spartacus.Reporting.Group	
Classe Group . Representa um agrupamento de dados do relatório.	71
Spartacus.Database.Mysql	
Classe Spartacus.Database.Mysql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.	72
Spartacus.Reporting.Object	
Classe Object . Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um Spartacus.Reporting.Block	76
Spartacus.Database.Odbc	
Classe Spartacus.Database.Odbc . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	78
Spartacus.Database.Oledb	
Classe Spartacus.Database.Oledb ; Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	82
Spartacus.Database.Parameter	
Classe Parameter . Representa um parâmetro da classe Spartacus.Database.Command	86
Spartacus.Database.Postgresql	
Classe Spartacus.Database.Postgresql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.	87
Spartacus.Reporting.Report	
Classe Report . Representa um relatório em PDF.	91
Spartacus.Reporting.Settings	
Classe Settings . Armazena informações gerais sobre o relatório.	94
Spartacus.Database.Sqlite	
Classe Spartacus.Database.Sqlite . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite	98
Spartacus.Utils.Synchronizer	
Classe Synchronizer . Sincroniza duas pastas.	102

Capítulo 4

Namespaces

4.1 Pacote Spartacus

Namespaces

- package [Database](#)
- package [Forms](#)
- package [Net](#)
- package [Reporting](#)
- package [Utils](#)

4.2 Pacote Spartacus.Database

Estruturas de Dados

- class [Command](#)
Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- class [Firebird](#)
Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).
- class [Generic](#)
Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.
- class [Mysql](#)
Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.
- class [Odbc](#)
Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.
- class [Oledb](#)
Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.
- class [Parameter](#)
Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- class [Postgresql](#)

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

- class [Sqlite](#)

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Enumerações

- enum [Type](#)

Tipos de Dados.

- enum [Locale](#)

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1 Enumerações

4.2.1.1 enum Spartacus.Database.Locale

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1.2 enum Spartacus.Database.Type

Tipos de Dados.

4.3 Pacote Spartacus.Forms

4.4 Pacote Spartacus.Net

Estruturas de Dados

- class [Client](#)

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

- class [Cryptor](#)

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

- class [Endpoint](#)

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).

4.5 Pacote Spartacus.Reporting

Estruturas de Dados

- class [Block](#)

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

- class [Border](#)

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [Field](#)
Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.
- class [Font](#)
Classe [Font](#). Fonte.
- class [Group](#)
Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.
- class [Object](#)
Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).
- class [Report](#)
Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.
- class [Settings](#)
Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Enumerações

- enum [FieldAlignment](#)
Alinhamento do Campo.
- enum [FontFamily](#)
Família de fonte.
- enum [ObjectType](#)
Tipo do Objeto.
- enum [PageLayout](#)
Layout da Página.
- enum [PageMargin](#)
Tipo de margem.

4.5.1 Enumerações

4.5.1.1 enum [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#)

Alinhamento do Campo.

4.5.1.2 enum [Spartacus.Reporting.FontFamily](#)

Família de fonte.

4.5.1.3 enum [Spartacus.Reporting.ObjectType](#)

Tipo do Objeto.

4.5.1.4 enum [Spartacus.Reporting.PageLayout](#)

Layout da Página.

4.5.1.5 enum [Spartacus.Reporting.PageMargin](#)

Tipo de margem.

4.6 Pacote Spartacus.Utls

Estruturas de Dados

- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Utls.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [File](#)
Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.
- class [FileExplorer](#)
Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).
- class [Synchronizer](#)
Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Enumerações

- enum [FileType](#)
A classe [Spartacus.Utls.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.
- enum [PathSeparator](#)
Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).
- enum [FileAttributes](#)
Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.
- enum [TreeType](#)
A classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.
- enum [SyncAction](#)
Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.
- enum [Locality](#)
Localidade da pasta.
- enum [Direction](#)
Direção da pasta.

4.6.1 Enumerações

4.6.1.1 enum [Spartacus.Utls.Direction](#)

Direção da pasta.

4.6.1.2 enum [Spartacus.Utls.FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

4.6.1.3 enum [Spartacus.Utls.FileType](#)

A classe [Spartacus.Utls.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

4.6.1.4 enum [Spartacus.Utls.Locality](#)

Localidade da pasta.

4.6.1.5 enum Spartacus.Utils.PathSeparator

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

4.6.1.6 enum Spartacus.Utils.SyncAction

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

4.6.1.7 enum Spartacus.Utils.TreeType

A classe [Spartacus.Utils.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

Capítulo 5

Estruturas

5.1 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

Métodos Públicos

- [Block](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).
- void [SetHeight](#) (string p_text)
Configura a altura do bloco.
- void [SetValues](#) (System.Data.DataTable p_table)
Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.
- void [SetPageNumber](#) (int p_current, int p_total)
Configura número da página.
- void [Render](#) ([Spartacus.Reporting.Font](#) p_font, double p_posx, double p_posy, double p_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p_pdf, PDFjet.NET.Page p_page)
Renderiza o Bloco em uma Página.

Campos de Dados

- double [v_height](#)
Altura do Bloco.
- System.Collections.ArrayList [v_objects](#)
Lista de objetos contidos no bloco.

5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

5.1.2 Construtores & Destrutores

5.1.2.1 Spartacus.Reporting.Block.Block () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.1.3 Métodos

5.1.3.1 void Spartacus.Reporting.Block.Render (Spartacus.Reporting.Font *p_font*, double *p_posx*, double *p_posy*, double *p_rightmargin*, PDFjet.NET.PDF *p_pdf*, PDFjet.NET.Page *p_page*) [inline]

Renderiza o Bloco em uma Página.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Fonte.
<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.
<i>p_rightmargin</i>	Margem direita.
<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
<i>p_page</i>	Página onde o Bloco será renderizado.

5.1.3.2 void Spartacus.Reporting.Block.SetHeight (string *p_text*) [inline]

Configura a altura do bloco.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a altura.
---------------	-------------------------------

5.1.3.3 void Spartacus.Reporting.Block.SetPageNumber (int *p_current*, int *p_total*) [inline]

Configura número da página.

Parâmetros

<i>p_current</i>	Página atual.
<i>p_total</i>	Número total de páginas.

5.1.3.4 void Spartacus.Reporting.Block.SetValues (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela do relatório.
----------------	----------------------

5.1.4 Campos

5.1.4.1 double Spartacus.Reporting.Block.v_height

Altura do Bloco.

5.1.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Block.v_objects

Lista de objetos contidos no bloco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Block.cs

5.2 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

Métodos Públicos

- [Border](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).
- [Border](#) (string p_text)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Campos de Dados

- bool [v_top](#)
Borda superior.
- bool [v_bottom](#)
Borda inferior.
- bool [v_left](#)
Borda esquerda.
- bool [v_right](#)
Borda direita.

5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

5.2.2 Construtores & Destrutores

5.2.2.1 Spartacus.Reporting.Border.Border () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

5.2.2.2 Spartacus.Reporting.Border.Border (string p_text) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando quais bordas devem ser ativadas.
---------------	--

5.2.3 Campos

5.2.3.1 bool Spartacus.Reporting.Border.v_bottom

Borda inferior.

5.2.3.2 bool Spartacus.Reporting.Border.v_left

Borda esquerda.

5.2.3.3 bool Spartacus.Reporting.Border.v_right

Borda direita.

5.2.3.4 bool Spartacus.Reporting.Border.v_top

Borda superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Border.cs

5.3 Referência da Classe Spartacus.Net.Client

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Client:

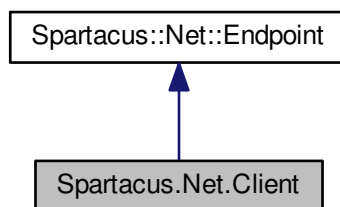
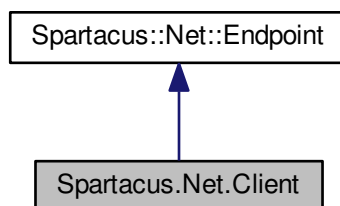


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Client:



Métodos Públicos

- [Client](#) (string p_serverip, int p_serverport, string p_clientip, int p_clientport)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).
- void [Connect](#) ()
Conecta-se com o servidor.

Campos de Dados

- string [v_serverip](#)
IP do servidor.
- int [v_serverport](#)
Porta do servidor.

5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.3.2 Construtores & Destrutores

5.3.2.1 [Spartacus.Net.Client.Client](#) (string *p_serverip*, int *p_serverport*, string *p_clientip*, int *p_clientport*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).

Parâmetros

<i>p_serverip</i>	IP do servidor.
<i>p_serverport</i>	Porta do servidor.
<i>p_clientip</i>	IP do cliente.
<i>p_clientport</i>	Porta do cliente.

5.3.3 Métodos

5.3.3.1 void [Spartacus.Net.Client.Connect](#) () [inline]

Conecta-se com o servidor.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer se não conseguir se conectar com o servidor.
---	---

5.3.4 Campos

5.3.4.1 string [Spartacus.Net.Client.v_serverip](#)

IP do servidor.

5.3.4.2 int [Spartacus.Net.Client.v_serverport](#)

Porta do servidor.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Client.cs

5.4 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

Métodos Públicos

- [Command](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- void [UpdateText](#) ()
Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.
- void [Clear](#) ()
Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.
- void [AddParameter](#) (string p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.
- void [SetValue](#) (string p_name, string p_value)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetValue](#) (string p_name, bool p_null)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetDateFormat](#) (string p_name, string p_dateformat)
Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome p_name .
- void [SetLocale](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p_locale)
Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome p_name .
- string [GetValue](#) (String p_name)
Retorna o valor do Parâmetro de nome p_name .

Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.
- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Campos de Dados

- string [v_text](#)
Código SQL a ser executado no banco de dados.
- System.Collections.ArrayList [v_parameters](#)
Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.4.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 [Spartacus.Database.Command.Command](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.4.3 Métodos

5.4.3.1 `void Spartacus.Database.Command.AddParameter (string p_name, Spartacus.Database.Type p_type)`
`[inline]`

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do Parâmetro.

5.4.3.2 void Spartacus.Database.Command.Clear () [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

5.4.3.3 string Spartacus.Database.Command.GetValue (String p_name) [inline]

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
---------------	--------------------

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.4.3.4 static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars (string p_string) [inline],[static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.4.3.5 static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute (string p_string) [inline],[static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.4.3.6 void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat (string *p_name*, string *p_dateformat*) [inline]

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_dateformat</i>	Formato específico de data.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.4.3.7 void Spartacus.Database.Command.SetLocale (String *p_name*, Spartacus.Database.Locale *p_locale*) [inline]

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_locale</i>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.4.3.8 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, string *p_value*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.4.3.9 void Spartacus.Database.Command.SetValue (string *p_name*, bool *p_null*) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
---------------	--

<code>p_null</code>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.
---------------------	--

Exceções

Spartacus.Database.Command.UpdateText ↔ Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.4.3.10 void Spartacus.Database.Command.UpdateText () [inline]

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

5.4.4 Campos

5.4.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Database.Command.v_parameters

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.4.4.2 string Spartacus.Database.Command.v_text

Código SQL a ser executado no banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Command.cs

5.5 Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

Métodos Públicos

- [Cryptor](#) (string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- string [Encrypt](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em outra string.

- string [Encrypt](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize)
Criptografa um arquivo em outro arquivo.
- string [Decrypt](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em outra string.
- string [Decrypt](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [DecryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

5.5.1 Descrição Detalhada

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

5.5.2 Construtores & Destrutores

5.5.2.1 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

5.5.2.2 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.5.2.3 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.5.2.4 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.5.2.5 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).

5.5.2.6 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.5.2.7 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.5.2.8 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128,192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.5.3 Métodos

5.5.3.1 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em outra string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.5.3.2 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.5.3.3 `void Spartacus.Net.Cryptor.DecryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.5.3.4 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.5.3.5 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.5.3.6 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em outra string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.5.3.7 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

5.5.3.8 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.5.3.9 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.
<i>p_chunksize</i>	Tamanho do bloco em bytes.

5.5.3.10 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.5.3.11 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

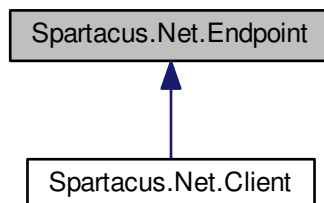
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Cryptor.cs

5.6 Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Endpoint:



Métodos Públicos

- [Endpoint](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- [Spartacus.Net.Packet Recv](#) ()
Recebe um pacote.
- string [RecvString](#) ()
Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.
- [System.Data.DataTable RecvDataTable](#) ()
Recebe uma [System.Data.DataTable](#). Recebe um pacote por linha da [System.Data.DataTable](#).
- string [RecvFile](#) ()
Recebe um arquivo.
- void [Send](#) (Spartacus.Net.Packet p_packet)
Envia um pacote.
- void [SendString](#) (string p_text)
Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.
- void [SendDataTable](#) (System.Data.DataTable p_table)
Envia uma [System.Data.DataTable](#). Envia uma linha por pacote.
- void [SendFile](#) (string p_filename)
Envia um arquivo.
- void [Stop](#) ()
Fecha o canal de comunicação.

Campos de Dados

- string [v_ip](#)
IP do ponto de comunicação.
- int [v_port](#)
Porta do ponto de comunicação.
- [System.Net.Sockets.TcpClient v_socket](#)
Socket usado para comunicação.
- [System.Net.Sockets.NetworkStream v_stream](#)
Stream usada para comunicação.
- readonly int [v_buffersize](#)
Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.
- byte[] [v_recvbuffer](#)
Buffer usado para envio e recebimento.

5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

5.6.2 Construtores & Destrutores

5.6.2.1 [Spartacus.Net.Endpoint.Endpoint](#) (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do ponto de comunicação.
<i>p_port</i>	Porta do ponto de comunicação.

5.6.3 Métodos

5.6.3.1 Spartacus.Net.Packet Spartacus.Net.Endpoint.Recv () [inline]

Recebe um pacote.

Retorna

Pacote.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o pacote.
---	---

5.6.3.2 System.Data.DataTable Spartacus.Net.Endpoint.RecvDataTable () [inline]

Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.

Retorna

System.Data.DataTable.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a System.Data.DataTable.
---	--

5.6.3.3 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvFile () [inline]

Recebe um arquivo.

Retorna

Nome do arquivo.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o arquivo.
---	--

5.6.3.4 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvString () [inline]

Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.

Retorna

String.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a string.
---	---

5.6.3.5 void Spartacus.Net.Endpoint.Send (Spartacus.Net.Packet *p_packet*) [inline]

Envia um pacote.

Parâmetros

<i>p_packet</i>	Pacote.
-----------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o pacote.
---	--

5.6.3.6 void Spartacus.Net.Endpoint.SendDataTable (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.

Parâmetros

<i>p_table</i>	System.Data.DataTable.
----------------	------------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a System.Data.DataTable.
---	---

5.6.3.7 void Spartacus.Net.Endpoint.SendFile (string *p_filename*) [inline]

Envia um arquivo.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo.
-------------------	------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o arquivo.
---	---

5.6.3.8 void Spartacus.Net.Endpoint.SendString (string *p_text*) [inline]

Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.

Parâmetros

<i>p_text</i>	String.
---------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a string.
---	--

5.6.3.9 void Spartacus.Net.Endpoint.Stop () [inline]

Fecha o canal de comunicação.

5.6.4 Campos

5.6.4.1 readonly int Spartacus.Net.Endpoint.v_buffersize

Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.

5.6.4.2 string Spartacus.Net.Endpoint.v_ip

IP do ponto de comunicação.

5.6.4.3 int Spartacus.Net.Endpoint.v_port

Porta do ponto de comunicação.

5.6.4.4 byte [] Spartacus.Net.Endpoint.v_recvbuffer

Buffer usado para envio e recebimento.

5.6.4.5 System.Net.Sockets.TcpClient Spartacus.Net.Endpoint.v_socket

Socket usado para comunicação.

5.6.4.6 System.Net.Sockets.NetworkStream Spartacus.Net.Endpoint.v_stream

Stream usada para comunicação.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Endpoint.cs

5.7 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]]

5.7.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Utls.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.7.2 Construtores & Destrutores

5.7.2.1 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_context) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.7.2.2 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.7.2.3 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.7.2.4 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.7.2.5 Spartacus.Utls.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.7.2.6 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.7.3 Campos

5.7.3.1 `string Spartacus.Utils.Exception.v_message`

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}] <<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Exception.cs

5.8 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

Herdeiro de `Exception`.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]]

5.8.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

5.8.2 Construtores & Destrutores

5.8.2.1 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.8.2.2 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.8.2.3 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.8.2.4 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.8.2.5 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.8.2.6 `Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.8.3 Campos

5.8.3.1 `string Spartacus.Net.Exception.v_message`

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Exception.cs

5.9 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

Herdeiro de `Exception`.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]]

5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.9.2 Construtores & Destrutores

5.9.2.1 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.9.2.2 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.9.2.3 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.9.2.4 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.9.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.9.2.6 `Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.9.3 Campos

5.9.3.1 `string Spartacus.Database.Exception.v_message`

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}] <<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

5.10 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

Herdeiro de `Exception`.

Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p_context)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).
- [Exception](#) (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Campos de Dados

- string [v_message](#)

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]]

5.10.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

5.10.2 Construtores & Destrutores

5.10.2.1 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

5.10.2.2 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.10.2.3 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_message) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.10.2.4 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_format, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.10.2.5 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_message, System.Exception p_inner)`
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.10.2.6 `Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.10.3 Campos

5.10.3.1 `string Spartacus.Reporting.Exception.v_message`

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Exception.cs`

5.11 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Field](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).
- void [SetType](#) (string p_text)
Configura o tipo de dados do campo.
- string [Format](#) (string p_text)
Formata o valor do campo.

Campos de Dados

- string [v_title](#)
Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).
- string [v_column](#)
Coluna da tabela do relatório associada ao campo.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) [v_align](#)
Alinhamento do campo.

- int `v_fill`
Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.
- `Spartacus.Database.Type` `v_type`
Tipo de dados do campo.

5.11.1 Descrição Detalhada

Classe `Field`. Representa um campo de dados do relatório.

5.11.2 Construtores & Destrutores

5.11.2.1 `Spartacus.Reporting.Field.Field ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Field`.

5.11.3 Métodos

5.11.3.1 `string Spartacus.Reporting.Field.Format (string p_text)` `[inline]`

Formata o valor do campo.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o valor do campo.
---------------------	---------------------------------------

5.11.3.2 `void Spartacus.Reporting.Field.SetType (string p_text)` `[inline]`

Configura o tipo de dados do campo.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o tipo de dados.
---------------------	--------------------------------------

5.11.4 Campos

5.11.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment` `Spartacus.Reporting.Field.v_align`

Alinhamento do campo.

5.11.4.2 `string Spartacus.Reporting.Field.v_column`

Coluna da tabela do relatório associada ao campo.

5.11.4.3 `int Spartacus.Reporting.Field.v_fill`

Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.

5.11.4.4 `string Spartacus.Reporting.Field.v_title`

Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).

5.11.4.5 Spartacus.Database.Type Spartacus.Reporting.Field.v_type

Tipo de dados do campo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Field.cs

5.12 Referência da Classe Spartacus.Utls.File

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

Métodos Públicos

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_↔_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_↔_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_↔_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_↔_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utls.Path↔Separator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).
- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔_encryptedname)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.↔ Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- [File](#) (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

- string [GetBaseNameNoExt](#) ()

Faz o mesmo que a função [GetBaseName](#), porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função [GetBaseName](#).

- string [CompleteFileName](#) ()

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

- string [CompleteFileName](#) (bool p_encryptname)

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

- string [GetSize](#) ()

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Campos de Dados

- int [v_id](#)

Identificador único do arquivo (se aplicável).

- int [v_parentid](#)

- Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).*

 - [Spartacus.Utls.FileType v_filetype](#)
Indica se é um arquivo ou um diretório.
 - [Spartacus.Utls.PathSeparator v_pathseparator](#)
Separador de diretórios.
 - string [v_path](#)
Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.
 - string [v_name](#)
Nome base do arquivo ou diretório.
 - string [v_extension](#)
Extensão do arquivo.
 - System.DateTime [v_lastwritedate](#)
Data da última modificação do arquivo ou diretório.
 - long [v_size](#)
Tamanho do arquivo.
 - System.Text.Encoding [v_encoding](#)
Codificação de caracteres do arquivo.
 - int [v_pagenumber](#)
Número da página de grid em que o arquivo se encontra.
 - bool [v_protected](#)
Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
 - bool [v_hidden](#)
Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.12.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

5.12.2 Construtores & Destrutores

5.12.2.1 [Spartacus.Utls.File.File](#) (int *p_id*, int *p_parentid*, [Spartacus.Utls.FileType](#) *p_type*, string *p_completename*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

5.12.2.2 [Spartacus.Utls.File.File](#) (int *p_id*, int *p_parentid*, [Spartacus.Utls.FileType](#) *p_type*, string *p_completename*, [Spartacus.Utls.PathSeparator](#) *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.12.2.3 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.DateTime p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.12.2.4 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.12.2.5 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *long p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.12.2.6 `Spartacus.Utls.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utls.FileType p_type, string p_completename, Spartacus.Utls.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.12.2.7 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.8 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_separator*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.9 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.13 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

5.12.2.14 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.12.2.15 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.12.2.16 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.12.2.17 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.12.2.18 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.12.2.19 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.20 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *bool p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.Text.Encoding p_encoding*) *[inline]*

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.21 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *bool p_encryptedname*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *System.Text.Encoding p_encoding*) *[inline]*

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.22 **Spartacus.Utills.File.File** (*int p_id*, *int p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, *string p_completename*, *bool p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, *System.DateTime p_lastwritedate*, *System.Text.Encoding p_encoding*) *[inline]*

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.23 **Spartacus.Utills.File**.File (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*)
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.2.24 **Spartacus.Utills.File**.File (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.12.3 Métodos

5.12.3.1 `string Spartacus.Utls.File.CompleteFileName () [inline]`

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.12.3.2 `string Spartacus.Utls.File.CompleteFileName (bool p_encryptname) [inline]`

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

Parâmetros

<i>p_encryptname</i>	Se deve criptografar ou não o nome do arquivo.
----------------------	--

5.12.3.3 `string Spartacus.Utls.File.GetBaseNameNoExt () [inline]`

Faz o mesmo que a função `GetBaseName`, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função `GetBaseName`.

Retorna

Nome base do arquivo ou diretório, sem considerar extensão.

5.12.3.4 `string Spartacus.Utls.File.GetSize () [inline]`

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

5.12.4 Campos

5.12.4.1 `System.Text.Encoding Spartacus.Utls.File.v_encoding`

Codificação de caracteres do arquivo.

5.12.4.2 `string Spartacus.Utls.File.v_extension`

Extensão do arquivo.

5.12.4.3 `Spartacus.Utls.FileType Spartacus.Utls.File.v_filetype`

Indica se é um arquivo ou um diretório.

5.12.4.4 `bool Spartacus.Utils.File.v_hidden`

Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.12.4.5 `int Spartacus.Utils.File.v_id`

Identificador único do arquivo (se aplicável).

5.12.4.6 `System.DateTime Spartacus.Utils.File.v_lastwritedate`

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.12.4.7 `string Spartacus.Utils.File.v_name`

Nome base do arquivo ou diretório.

5.12.4.8 `int Spartacus.Utils.File.v_pagenumber`

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

5.12.4.9 `int Spartacus.Utils.File.v_parentid`

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

5.12.4.10 `string Spartacus.Utils.File.v_path`

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

5.12.4.11 `Spartacus.Utils.PathSeparator Spartacus.Utils.File.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

5.12.4.12 `bool Spartacus.Utils.File.v_protected`

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.12.4.13 `long Spartacus.Utils.File.v_size`

Tamanho do arquivo.

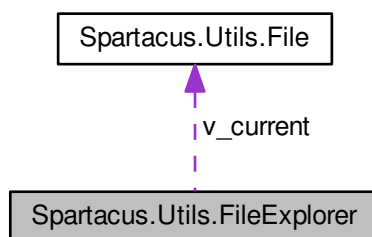
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utils.File.cs`

5.13 Referência da Classe `Spartacus.Utils.FileExplorer`

Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utils.FileExplorer:



Métodos Públicos

- **FileExplorer** ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- **FileExplorer** (string p_root)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- **FileExplorer** (string p_root, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_pathseparator)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).
- void **SetRoot** (string p_root)
Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.
- void **List** ()
Constrói lista de arquivos e diretórios contidos no diretório atual.
- string[] **FilterList** (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)
Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|':
- void **Enter** (int p_id)
Entra no diretório especificado.
- void **Return** ()
Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.
- **Spartacus.Utills.File Get** (int p_id)
Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.
- string **Put** (string p_file)
Cria um arquivo.
- string **Mkdir** (string p_directory)
Cria um diretório.
- void **Delete** (int p_id)
Deleta o arquivo ou diretório.
- void **FilterAllAttributes** (string p_completerfilter)
Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.
- void **SortAttribute** (int p_attribute, int p_sorttype)
Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.
- void **SplitIntoPages** (int p_numfilesperpage)
Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.
- **Spartacus.Utills.File CompressDirectory** (string p_zipfilename, [Spartacus.Utills.File](#) p_directory)
Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Campos de Dados

- `string v_root`
Pasta raiz do explorador de arquivos.
- `Spartacus.Utills.File v_current`
Nome da pasta atual.
- `int v_currentlevel`
Nível atual dentro da estrutura de diretórios.
- `System.Collections.ArrayList v_files`
Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.
- `System.Collections.ArrayList v_filesorig`
Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.
- `Spartacus.Utills.PathSeparator v_pathseparator`
Separador de diretórios.
- `int v_numfilesperpage`
Número de arquivos por página.
- `int v_numpages`
Número de páginas.
- `string v_protectpattern`
Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- `bool v_showprotectpattern`
Informa se a pasta com padrão de proteção deve ser mostrada ou não.
- `int v_protectedminlevel`
Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.
- `bool v_showhiddenfiles`
Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.

5.13.1 Descrição Detalhada

Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

5.13.2 Construtores & Destrutores

5.13.2.1 `Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.

5.13.2.2 `Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer (string p_root)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.

Parâmetros

<code>p_root</code>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------------	---------------------------------------

5.13.2.3 `Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer (string p_root, Spartacus.Utills.PathSeparator p_pathseparator)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.13.3 Métodos

5.13.3.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.CompressDirectory (string *p_zipfilename*, Spartacus.Utills.File *p_directory*) [inline]

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Retorna

Arquivo ZIP.

Parâmetros

<i>p_zipfilename</i>	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.

5.13.3.2 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Delete (int *p_id*) [inline]

Deleta o arquivo ou diretório.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--	--

5.13.3.3 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (int *p_id*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--	---

5.13.3.4 void Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterAllAttributes (string *p_completefilter*) [inline]

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

Parâmetros

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'.
-------------------------	--

5.13.3.5 `string [] Spartacus.Utils.FileExplorer.FilterList (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)` `[inline]`

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

Retorna

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

Parâmetros

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

5.13.3.6 `Spartacus.Utils.File Spartacus.Utils.FileExplorer.Get (int p_id)` `[inline]`

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--

5.13.3.7 `void Spartacus.Utils.FileExplorer.List ()` `[inline]`

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
---	---

5.13.3.8 `string Spartacus.Utils.FileExplorer.Mkdir (string p_directory)` `[inline]`

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
---	---

5.13.3.9 `string Spartacus.Utils.FileExplorer.Put (string p_file)` `[inline]`

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
---	---

5.13.3.10 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return () [inline]

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

5.13.3.11 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetRoot (string p_root) [inline]

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.13.3.12 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute (int p_attribute, int p_sorttype) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

5.13.3.13 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages (int p_numfilesperpage) [inline]

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

Parâmetros

<i>p_↔ numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--------------------------------	--------------------------------

5.13.4 Campos

5.13.4.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.v_current

Nome da pasta atual.

5.13.4.2 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_currentlevel

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

5.13.4.3 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_files`

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.13.4.4 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_filesorig`

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.13.4.5 `int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_numfilesperpage`

Número de arquivos por página.

5.13.4.6 `int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_numpages`

Número de páginas.

5.13.4.7 `Spartacus.Utls.PathSeparator Spartacus.Utls.FileExplorer.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

5.13.4.8 `int Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectedminlevel`

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.13.4.9 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectpattern`

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.13.4.10 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_root`

Pasta raiz do explorador de arquivos.

5.13.4.11 `bool Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showhiddenfiles`

Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.

5.13.4.12 `bool Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showprotectpattern`

Informa se a pasta com padrão de proteção deve ser mostrada ou não.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.FileExplorer.cs`

5.14 Referência da Classe `Spartacus.Database.Firebird`

Classe `Spartacus.Database.Firebird`. Herda da classe `Spartacus.Database.Generic`. Utiliza o `Firebird` .NET Provider para acessar um SGBD `Firebird`.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

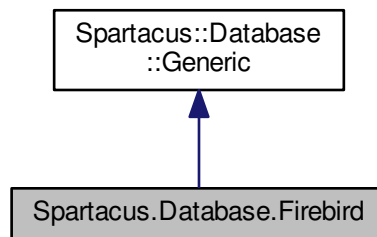
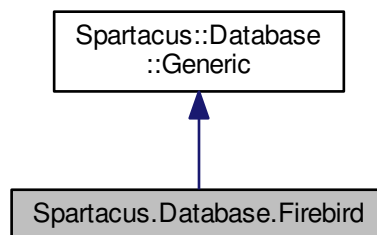


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:



Métodos Públicos

- [Firebird](#) (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.14.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

5.14.2 Construtores & Destrutores

5.14.2.1 [Spartacus.Database.Firebird.Firebird](#) (string *p_source*, string *p_port*, string *p_file*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor Firebird .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do Firebird .
<i>p_password</i>	Senha do Firebird .

5.14.3 Métodos

5.14.3.1 override void [Spartacus.Database.Firebird.Connect](#) () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database .↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.3.2 override void [Spartacus.Database.Firebird.Disconnect](#) () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database .↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.3.3 override void [Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.3.4 override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.3.5 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.3.6 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.14.4 Campos

5.14.4.1 string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

5.15 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font

Classe Fonte.

Métodos Públicos

- [Font](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).
- void [SetFamily](#) (string p_text)
Configura família da fonte.
- void [SetSize](#) (string p_text)
Configura o tamanho da fonte.
- PDFjet.NET.Font [GetFont](#) (PDFjet.NET.PDF p_pdf)
Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.FontFamily v_family](#)
Família.
- bool [v_bold](#)
Negrito.
- bool [v_italic](#)
Itálico.
- double [v_size](#)
Tamanho.

5.15.1 Descrição Detalhada

Classe Fonte.

5.15.2 Construtores & Destrutores

5.15.2.1 Spartacus.Reporting.Font.Font () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

5.15.3 Métodos

5.15.3.1 PDFjet.NET.Font Spartacus.Reporting.Font.GetFont (PDFjet.NET.PDF p_pdf) [inline]

Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Retorna

Fonte conforme PDFjet.

Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
--------------	-------------

5.15.3.2 void Spartacus.Reporting.Font.SetFamily (string p_text) [inline]

Configura família da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a família.
---------------	--------------------------------

5.15.3.3 void Spartacus.Reporting.Font.SetSize (string p_text) [inline]

Configura o tamanho da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tamanho da fonte.
---------------	---

5.15.4 Campos

5.15.4.1 bool Spartacus.Reporting.Font.v_bold

Negrito.

5.15.4.2 Spartacus.Reporting.FontFamily Spartacus.Reporting.Font.v_family

Família.

5.15.4.3 bool Spartacus.Reporting.Font.v_italic

Itálico.

5.15.4.4 double Spartacus.Reporting.Font.v_size

Tamanho.

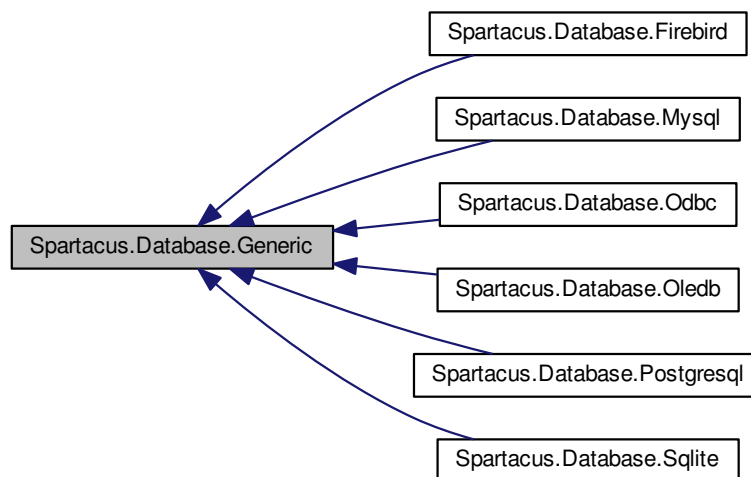
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Font.cs

5.16 Referência da Classe Spartacus.Database.Generic

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Generic:



Métodos Públicos

- [Generic](#) (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- abstract void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- abstract void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

- abstract void [Execute](#) (string p_sql)

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_host](#)

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

- string [v_port](#)

Porta TCP para conectar-se ao SGBD.

- string [v_service](#)

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

- string [v_user](#)

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

- string [v_password](#)

A senha do usuário ou schema.

- string [v_dsn](#)

DSN (Data Source Name)

- string [v_file](#)

Arquivo do banco de dados.

5.16.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

5.16.2 Construtores & Destrutores

5.16.2.1 Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

p_host	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
p_port	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
p_service	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
p_user	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
p_password	A senha do usuário ou schema.

5.16.2.2 Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.16.2.3 Spartacus.Database.Generic.Generic (string *p_file*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Arquivo do banco de dados.
---------------	----------------------------

5.16.3 Métodos

5.16.3.1 abstract void Spartacus.Database.Generic.Connect () [pure virtual]

Conectar ao banco de dados.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.3.2 abstract void Spartacus.Database.Generic.Disconnect () [pure virtual]

Desconectar do banco de dados.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.3.3 abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string *p_sql*) [pure virtual]

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.3.4 abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string *p_sql*) [pure virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.3.5 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.3.6 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.16.4 Campos

5.16.4.1 `string Spartacus.Database.Generic.v_dsn`

DSN (Data Source Name)

5.16.4.2 `string Spartacus.Database.Generic.v_file`

Arquivo do banco de dados.

5.16.4.3 `string Spartacus.Database.Generic.v_host`

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

5.16.4.4 `string Spartacus.Database.Generic.v_password`

A senha do usuário ou schema.

5.16.4.5 `string Spartacus.Database.Generic.v_port`

Porta TCP para conectar-se ao SGBD.

5.16.4.6 `string Spartacus.Database.Generic.v_service`

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

5.16.4.7 `string Spartacus.Database.Generic.v_user`

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Generic.cs`

5.17 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Group](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).
- void [Build](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Campos de Dados

- int [v_level](#)
Nível do grupo.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao grupo.
- string [v_sort](#)
Ordenação do grupo.
- bool [v_showheader](#)
Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.
- bool [v_showfooter](#)
Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.
- System.Collections.ArrayList [v_headerfields](#)
Lista de campos do cabeçalho.
- System.Collections.ArrayList [v_footerfields](#)
Lista de campos do rodapé.
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do grupo.

5.17.1 Descrição Detalhada

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

5.17.2 Construtores & Destrutores

5.17.2.1 [Spartacus.Reporting.Group.Group](#) () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).

5.17.3 Métodos

5.17.3.1 void [Spartacus.Reporting.Group.Build](#) (System.Data.DataTable p_table) [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

5.17.4 Campos

5.17.4.1 `string Spartacus.Reporting.Group.v_column`

Coluna associada ao grupo.

5.17.4.2 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_footerfields`

Lista de campos do rodapé.

5.17.4.3 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_headerfields`

Lista de campos do cabeçalho.

5.17.4.4 `int Spartacus.Reporting.Group.v_level`

Nível do grupo.

5.17.4.5 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showfooter`

Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.

5.17.4.6 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showheader`

Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

5.17.4.7 `string Spartacus.Reporting.Group.v_sort`

Ordenação do grupo.

5.17.4.8 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Group.v_table`

Tabela com os dados do grupo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Group.cs`

5.18 Referência da Classe `Spartacus.Database.Mysql`

Classe `Spartacus.Database.Mysql`. Herda da classe `Spartacus.Database.Generic`. Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

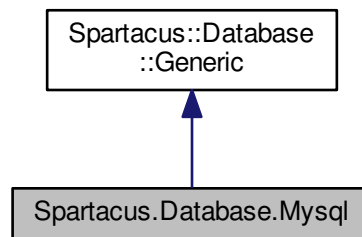
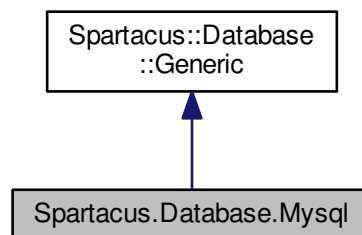


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:



Métodos Públicos

- [Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.18.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

5.18.2 Construtores & Destrutores

5.18.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) (string *p_server*, string *p_port*, string *p_database*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

5.18.3 Métodos

5.18.3.1 override void [Spartacus.Database.Mysql.Connect](#) () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↳ Exception	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.3.2 override void [Spartacus.Database.Mysql.Disconnect](#) () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↳ Exception	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.3.3 override void [Spartacus.Database.Mysql.Execute](#) (string *p_sql*) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.3.4 override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.3.5 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.3.6 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.18.4 Campos

5.18.4.1 `string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Mysql.cs`

5.19 Referência da Classe `Spartacus.Reporting.Object`

Classe `Object`. Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um `Spartacus.Reporting.Block`.

Métodos Públicos

- `Object ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Object`.
- `void SetPosX (string p_text)`
Configura a posição X do Objeto.
- `void SetPosY (string p_text)`
Configura a posição Y do Objeto.

Campos de Dados

- `Spartacus.Reporting.ObjectType v_type`
Tipo do objeto.
- `string v_column`
Coluna associada ao Objeto.
- `string v_value`
Valor do Objeto.
- `double v_posx`
Posição X onde o Objeto será renderizado.
- `double v_posy`
Posição Y onde o Objeto será renderizado.
- `Spartacus.Reporting.FieldAlignment v_align`
Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.19.1 Descrição Detalhada

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.19.2 Construtores & Destrutores

5.19.2.1 Spartacus.Reporting.Object.Object () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).

5.19.3 Métodos

5.19.3.1 void Spartacus.Reporting.Object.SetPosX (string p_text) [inline]

Configura a posição X do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.19.3.2 void Spartacus.Reporting.Object.SetPosY (string p_text) [inline]

Configura a posição Y do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

5.19.4 Campos

5.19.4.1 Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Object.v_align

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.19.4.2 string Spartacus.Reporting.Object.v_column

Coluna associada ao Objeto.

5.19.4.3 double Spartacus.Reporting.Object.v_posx

Posição X onde o Objeto será renderizado.

5.19.4.4 double Spartacus.Reporting.Object.v_posy

Posição Y onde o Objeto será renderizado.

5.19.4.5 Spartacus.Reporting.ObjectType Spartacus.Reporting.Object.v_type

Tipo do objeto.

5.19.4.6 string Spartacus.Reporting.Object.v_value

Valor do Objeto.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Object.cs

5.20 Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Odbc:

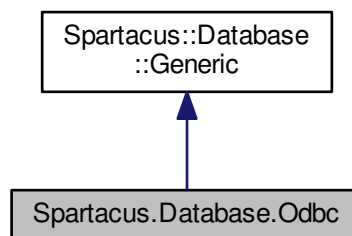
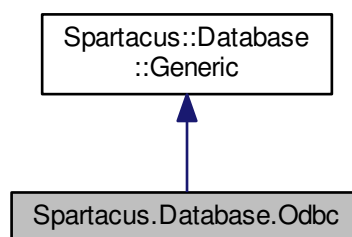


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Odbc:



Métodos Públicos

- [Odbc](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()

Desconectar do banco de dados.

- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.20.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

5.20.2 Construtores & Destrutores

5.20.2.1 [Spartacus.Database.Odbc.Odbc](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_dsn</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.20.3 Métodos

5.20.3.1 override void [Spartacus.Database.Odbc.Connect](#) () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.20.3.2 override void [Spartacus.Database.Odbc.Disconnect](#) () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.20.3.3 override void Spartacus.Database.Odbc.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.20.3.4 override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.20.3.5 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database↔ Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).


```
5.20.3.6 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query ( string p_sql, string p_tablename,  
System.Data.DataTable p_table ) [inline],[virtual]
```

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.20.4 Campos

5.20.4.1 `string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Odbc.cs`

5.21 Referência da Classe `Spartacus.Database.Oledb`

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Database.Oledb`:

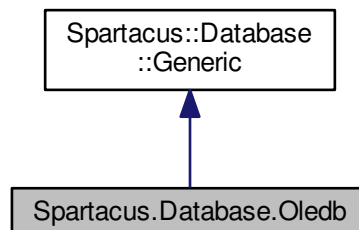
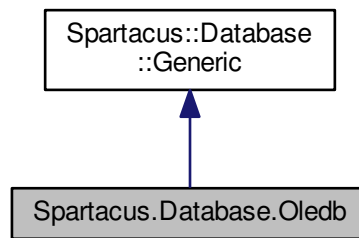


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:



Métodos Públicos

- **Oledb** (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override void **Connect** ()
Conectar ao banco de dados.
- override void **Disconnect** ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void **Execute** (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string **v_connectionstring**
String de conexão para acessar o banco.

5.21.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

5.21.2 Construtores & Destrutores

5.21.2.1 **Spartacus.Database.Oledb.Oledb** (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.21.3 Métodos

5.21.3.1 `override void Spartacus.Database.Oledb.Connect () [inline],[virtual]`

Conectar ao banco de dados.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Oledb.Connect</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.3.2 `override void Spartacus.Database.Oledb.Disconnect () [inline],[virtual]`

Desconectar do banco de dados.

Exceções

<i>Spartacus.Database.Oledb.Disconnect</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.3.3 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.Oledb.Execute</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.3.4 `override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.21.4 Campos

5.21.4.1 `string Spartacus.Database.Oledb.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Oledb.cs`

5.22 Referência da Classe `Spartacus.Database.Parameter`

Classe `Parameter`. Representa um parâmetro da classe `Spartacus.Database.Command`.

Métodos Públicos

- `Parameter` (String p_name, `Spartacus.Database.Type` p_type)
Inicializa uma instância da classe `Spartacus.Database.Parameter`.
- `string Text` ()
Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

Campos de Dados

- `string v_name`
Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe `Spartacus.Database.Command`.
- `Spartacus.Database.Type v_type`
Tipo de Dados.
- `string v_value`
Valor atual do Parâmetro.
- `string v_dateformat`
Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.
- `Spartacus.Database.Locale v_locale`
Localização, representação de números reais.
- `bool v_null`
Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.
- `string v_description`
Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.22.1 Descrição Detalhada

Classe `Parameter`. Representa um parâmetro da classe `Spartacus.Database.Command`.

5.22.2 Construtores & Destrutores

5.22.2.1 `Spartacus.Database.Parameter.Parameter (String p_name, Spartacus.Database.Type p_type) [inline]`

Inicializa uma instância da classe `Spartacus.Database.Parameter`.

Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<code>p_type</code>	Tipo de dados do parâmetro.

5.22.3 Métodos

5.22.3.1 `string Spartacus.Database.Parameter.Text () [inline]`

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

5.22.4 Campos

5.22.4.1 `string Spartacus.Database.Parameter.v_dateformat`

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

5.22.4.2 `string Spartacus.Database.Parameter.v_description`

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.22.4.3 `Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v_locale`

Localização, representação de números reais.

5.22.4.4 `string Spartacus.Database.Parameter.v_name`

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.22.4.5 `bool Spartacus.Database.Parameter.v_null`

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.

5.22.4.6 `Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v_type`

Tipo de Dados.

5.22.4.7 `string Spartacus.Database.Parameter.v_value`

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

5.23 Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Postgresql:

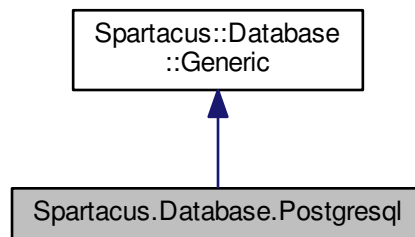
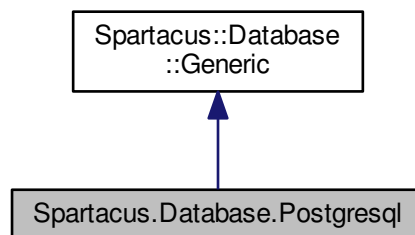


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Postgresql:



Métodos Públicos

- [Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()
Desconectar do banco de dados.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.23.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

5.23.2 Construtores & Destrutores

5.23.2.1 [Spartacus.Database.Postgresql.Postgresql \(string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor PostgreSQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do PostgreSQL.
<i>p_password</i>	Senha do PostgreSQL.

5.23.3 Métodos

5.23.3.1 [override void Spartacus.Database.Postgresql.Connect \(\)](#) [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.3.2 [override void Spartacus.Database.Postgresql.Disconnect \(\)](#) [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.↔ Exception	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.3.3 [override void Spartacus.Database.Postgresql.Execute \(string p_sql \)](#) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.3.4 `override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.3.5 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.23.4 Campos

5.23.4.1 string Spartacus.Database.Postgresql.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

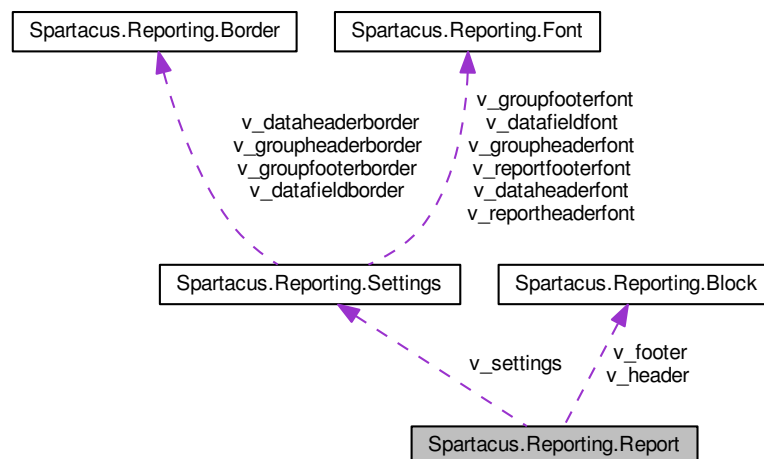
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Postgresql.cs

5.24 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Report:



Métodos Públicos

- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename)

- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- [Report](#) (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- void [Execute](#) ()

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.
- void [SaveAsPDF](#) (string p_filename)

Salva como PDF.

Campos de Dados

- int [v_reportid](#)

Código do Relatório.
- [Spartacus.Database.Command](#) [v_cmd](#)

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- System.Data.DataTable [v_table](#)

Tabela com os dados do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Settings](#) [v_settings](#)

Configurações globais e de dados do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Block](#) [v_header](#)

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.
- [Spartacus.Reporting.Block](#) [v_footer](#)

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.
- System.Collections.ArrayList [v_fields](#)

Lista de campos do relatório.
- System.Collections.ArrayList [v_groups](#)

Lista de grupos do relatório.

5.24.1 Descrição Detalhada

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

5.24.2 Construtores & Destrutores

5.24.2.1 [Spartacus.Reporting.Report.Report](#) (int p_reportid, string p_filename) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

p_reportid	Código do Relatório.
p_filename	Nome do arquivo XML.

5.24.2.2 [Spartacus.Reporting.Report.Report](#) (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.

5.24.2.3 **Spartacus.Reporting.Report.Report** (int *p_reportid*, string *p_filename*, System.Data.DataTable *p_table*)
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.

5.24.3 Métodos

5.24.3.1 **void Spartacus.Reporting.Report.Execute** () [inline]

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.

5.24.3.2 **void Spartacus.Reporting.Report.SaveAsPDF** (string *p_filename*) [inline]

Salva como PDF.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF.
-------------------	----------------------

5.24.4 Campos

5.24.4.1 **Spartacus.Database.Command Spartacus.Reporting.Report.v_cmd**

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.24.4.2 **System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_fields**

Lista de campos do relatório.

5.24.4.3 **Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_footer**

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.24.4.4 **System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_groups**

Lista de grupos do relatório.

5.24.4.5 **Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_header**

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.24.4.6 `int Spartacus.Reporting.Report.v_reportid`

Código do Relatório.

5.24.4.7 `Spartacus.Reporting.Settings Spartacus.Reporting.Report.v_settings`

Configurações globais e de dados do relatório.

5.24.4.8 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Report.v_table`

Tabela com os dados do relatório.

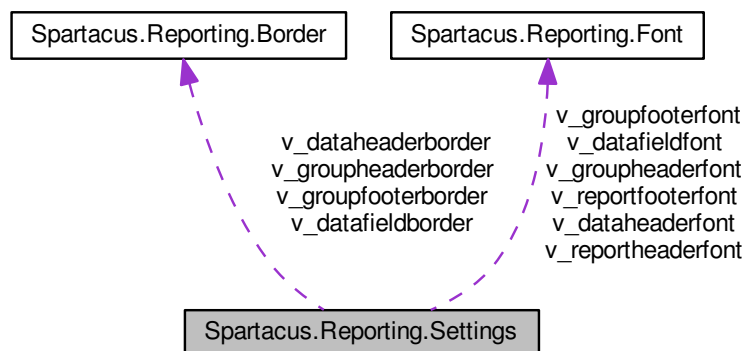
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Report.cs`

5.25 Referência da Classe `Spartacus.Reporting.Settings`

Classe `Settings`. Armazena informações gerais sobre o relatório.

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Reporting.Settings`:



Métodos Públicos

- `Settings ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Settings`.
- `void SetMargin (Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text)`
Configura margem.
- `int GetColor (string p_text)`
Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Campos de Dados

- `Spartacus.Reporting.PageLayout v_layout`

- Layout da Página.*
- double [v_topmargin](#)
Margem superior.
- double [v_bottommargin](#)
Margem inferior.
- double [v_leftmargin](#)
Margem esquerda.
- double [v_rightmargin](#)
Margem direita.
- [Spartacus.Reporting.Border v_dataheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_datafieldborder](#)
Borda do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupfooterborder](#)
Borda do rodapé de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportfooterfont](#)
Fonte do rodapé do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_dataheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_datafieldfont](#)
Fonte do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupfooterfont](#)
Fonte do rodapé de grupo.
- int [v_dataheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de dados.
- int [v_datafieldevencolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.
- int [v_datafielddoddcolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.
- int [v_groupheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de grupo.
- int [v_groupfootercolor](#)
Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.25.1 Descrição Detalhada

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

5.25.2 Construtores & Destrutores

5.25.2.1 [Spartacus.Reporting.Settings.Settings](#) () [*inline*]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).

5.25.3 Métodos

5.25.3.1 `int Spartacus.Reporting.Settings.GetColor (string p_text) [inline]`

Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Retorna

Cor conforme a PDFjet.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a cor.
---------------	----------------------------

5.25.3.2 `void Spartacus.Reporting.Settings.SetMargin (Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text) [inline]`

Configura margem.

Parâmetros

<i>p_margin</i>	Tipo de margem.
<i>p_text</i>	Valor da margem.

5.25.4 Campos

5.25.4.1 `double Spartacus.Reporting.Settings.v_bottommargin`

Margem inferior.

5.25.4.2 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldborder`

Borda do campo de dados.

5.25.4.3 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldevencolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.

5.25.4.4 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldfont`

Fonte do campo de dados.

5.25.4.5 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafielddoddcolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.

5.25.4.6 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderborder`

Borda do cabeçalho de dados.

5.25.4.7 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheadercolor`

Cor de fundo do cabeçalho de dados.

5.25.4.8 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderfont

Fonte do cabeçalho de dados.

5.25.4.9 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterborder

Borda do rodapé de grupo.

5.25.4.10 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfootercolor

Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.25.4.11 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterfont

Fonte do rodapé de grupo.

5.25.4.12 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderborder

Borda do cabeçalho de grupo.

5.25.4.13 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheadercolor

Cor de fundo do cabeçalho de grupo.

5.25.4.14 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderfont

Fonte do cabeçalho de grupo.

5.25.4.15 Spartacus.Reporting.PageLayout Spartacus.Reporting.Settings.v_layout

Layout da Página.

5.25.4.16 double Spartacus.Reporting.Settings.v_leftmargin

Margem esquerda.

5.25.4.17 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportfooterfont

Fonte do rodapé do relatório.

5.25.4.18 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportheaderfont

Fonte do cabeçalho do relatório.

5.25.4.19 double Spartacus.Reporting.Settings.v_rightmargin

Margem direita.

5.25.4.20 double Spartacus.Reporting.Settings.v_topmargin

Margem superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Settings.cs

5.26 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Sqlite:

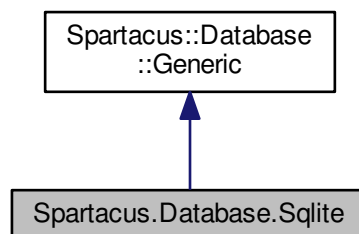
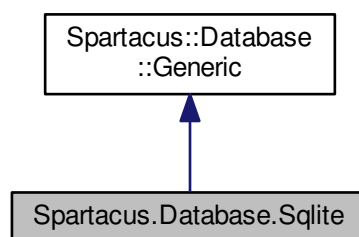


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Sqlite:



Métodos Públicos

- [Sqlite](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).
- override void [Connect](#) ()
Conectar ao banco de dados.
- override void [Disconnect](#) ()

Desconectar do banco de dados.

- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

- override void [Execute](#) (string p_sql)

Executa um código SQL no banco de dados.

- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)

String de conexão para acessar o banco.

5.26.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

5.26.2 Construtores & Destrutores

5.26.2.1 Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite (string p_file) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

p_file	Caminho para o arquivo DB.
------------------------	----------------------------

5.26.3 Métodos

5.26.3.1 override void Spartacus.Database.Sqlite.Connect () [inline],[virtual]

Conectar ao banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.SqliteException	Exceção acontece quando não for possível se conectar ao banco de dados.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.3.2 override void Spartacus.Database.Sqlite.Disconnect () [inline],[virtual]

Desconectar do banco de dados.

Exceções

Spartacus.Database.SqliteException	Exceção acontece quando não for possível se desconectar do banco de dados.
--	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.3.3 `override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.3.4 override string Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.3.5 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.3.6 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.<←>Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.26.4 Campos

5.26.4.1 `string Spartacus.Database.Sqlite.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Sqlite.cs`

5.27 Referência da Classe `Spartacus.Utls.Synchronizer`

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Métodos Públicos

- [Synchronizer](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#).
- void [Execute](#) ([Spartacus.Utls.TreeType](#) p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_existleft_directory_action, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_existleft_file_action, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_existright_directory_action, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_existright_file_<←> action, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_newerleft_file_action, [Spartacus.Utls.SyncAction](#) p_newerright_file_<←> action)
Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

5.27.1 Descrição Detalhada

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

5.27.2 Construtores & Destrutores

5.27.2.1 `Spartacus.Utls.Synchronizer.Synchronizer () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#).

5.27.3 Métodos

5.27.3.1 void Spartacus.Utils.Synchronizer.Execute (Spartacus.Utils.TreeType *p_treetype*, string *p_leftfilename*, string *p_rightfilename*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_existleft_directory_action*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_existleft_file_action*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_existright_directory_action*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_existright_file_action*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_newerleft_file_action*, Spartacus.Utils.SyncAction *p_newerright_file_action*) [inline]

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

Parâmetros

<i>p_treetype</i>	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
<i>p_leftfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
<i>p_rightfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
<i>p_existleft_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existleft_file_↔ _action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existrigh_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.
<i>p_existrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
<i>p_newerleft_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
<i>p_newerrigh_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Synchronizer.cs

Índice Remissivo

Spartacus, [7](#)