

Spartacus  
0.30.0

Gerado por Doxygen 1.8.7

Quinta, 11 de Setembro de 2014 11:45:51



# Sumário

<b>1</b>	<b>Namespaces</b>	<b>1</b>
1.1	Lista de Namespaces . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Índice Hierárquico</b>	<b>3</b>
2.1	Hierarquia de Classes . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Índice das Estruturas de Dados</b>	<b>5</b>
3.1	Estruturas de Dados . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Namespaces</b>	<b>9</b>
4.1	Pacote Spartacus . . . . .	9
4.2	Pacote Spartacus.Database . . . . .	9
4.2.1	Enumerações . . . . .	10
4.2.1.1	Locale . . . . .	10
4.2.1.2	Type . . . . .	10
4.3	Pacote Spartacus.Forms . . . . .	10
4.3.1	Enumerações . . . . .	11
4.3.1.1	FormType . . . . .	11
4.4	Pacote Spartacus.Net . . . . .	11
4.4.1	Enumerações . . . . .	11
4.4.1.1	PacketType . . . . .	11
4.5	Pacote Spartacus.Reporting . . . . .	11
4.5.1	Enumerações . . . . .	12
4.5.1.1	FieldAlignment . . . . .	12
4.5.1.2	FontFamily . . . . .	12
4.5.1.3	ObjectType . . . . .	12
4.5.1.4	PageLayout . . . . .	12
4.5.1.5	PageMargin . . . . .	12
4.6	Pacote Spartacus.Utils . . . . .	13
4.6.1	Enumerações . . . . .	13
4.6.1.1	Direction . . . . .	13
4.6.1.2	FileAttributes . . . . .	14

4.6.1.3	FileType	14
4.6.1.4	Locality	14
4.6.1.5	PathSeparator	14
4.6.1.6	ShowPatternType	14
4.6.1.7	SyncAction	14
4.6.1.8	TreeType	14
<b>5</b>	<b>Estruturas</b>	<b>15</b>
5.1	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block	15
5.1.1	Descrição Detalhada	15
5.1.2	Construtores & Destrutores	15
5.1.2.1	Block	15
5.1.3	Métodos	16
5.1.3.1	Render	16
5.1.3.2	SetHeight	16
5.1.3.3	SetPageNumber	16
5.1.3.4	SetValues	16
5.1.4	Campos	16
5.1.4.1	v_height	16
5.1.4.2	v_objects	16
5.2	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border	17
5.2.1	Descrição Detalhada	17
5.2.2	Construtores & Destrutores	17
5.2.2.1	Border	17
5.2.2.2	Border	17
5.2.3	Campos	17
5.2.3.1	v_bottom	17
5.2.3.2	v_left	17
5.2.3.3	v_right	18
5.2.3.4	v_top	18
5.3	Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons	18
5.3.1	Descrição Detalhada	19
5.3.2	Construtores & Destrutores	19
5.3.2.1	Buttons	19
5.3.3	Métodos	19
5.3.3.1	AddButton	19
5.3.3.2	Clear	19
5.3.3.3	Disable	19
5.3.3.4	Enable	20
5.3.3.5	Resize	20

5.3.4	Campos	20
5.3.4.1	v_list	20
5.3.4.2	v_offsetx	20
5.4	Referência da Classe Spartacus.Net.Client	20
5.4.1	Descrição Detalhada	21
5.4.2	Construtores & Destrutores	21
5.4.2.1	Client	21
5.4.3	Métodos	21
5.4.3.1	Connect	21
5.4.4	Campos	22
5.4.4.1	v_serverip	22
5.4.4.2	v_serverport	22
5.5	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	22
5.5.1	Descrição Detalhada	23
5.5.2	Construtores & Destrutores	23
5.5.2.1	Command	23
5.5.3	Métodos	23
5.5.3.1	AddParameter	23
5.5.3.2	Clear	23
5.5.3.3	GetValue	23
5.5.3.4	RemoveUnwantedChars	24
5.5.3.5	RemoveUnwantedCharsExecute	24
5.5.3.6	SetDateFormat	24
5.5.3.7	SetLocale	24
5.5.3.8	SetValue	25
5.5.3.9	SetValue	25
5.5.3.10	UpdateText	25
5.5.4	Campos	25
5.5.4.1	v_parameters	25
5.5.4.2	v_text	25
5.6	Referência da Classe Spartacus.Forms.Container	25
5.6.1	Descrição Detalhada	27
5.6.2	Construtores & Destrutores	27
5.6.2.1	Container	27
5.6.2.2	Container	27
5.6.3	Métodos	27
5.6.3.1	Add	27
5.6.3.2	Clear	27
5.6.3.3	Disable	28
5.6.3.4	Enable	28

5.6.3.5	Resize	28
5.6.3.6	SetHeight	28
5.6.3.7	SetLocation	28
5.6.3.8	SetWidth	28
5.6.4	Campos	28
5.6.4.1	v_containers	29
5.6.4.2	v_control	29
5.6.4.3	v_frozenheight	29
5.6.4.4	v_height	29
5.6.4.5	v_isfrozen	29
5.6.4.6	v_offsety	29
5.6.4.7	v_parent	29
5.6.4.8	v_posx	29
5.6.4.9	v_posy	29
5.6.4.10	v_width	29
5.7	Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor	29
5.7.1	Descrição Detalhada	30
5.7.2	Construtores & Destrutores	30
5.7.2.1	Cryptor	30
5.7.2.2	Cryptor	31
5.7.2.3	Cryptor	31
5.7.2.4	Cryptor	31
5.7.2.5	Cryptor	31
5.7.2.6	Cryptor	31
5.7.2.7	Cryptor	32
5.7.2.8	Cryptor	32
5.7.3	Métodos	32
5.7.3.1	Decrypt	32
5.7.3.2	Decrypt	32
5.7.3.3	DecryptFile	33
5.7.3.4	DecryptToBytes	33
5.7.3.5	DecryptToBytes	33
5.7.3.6	Encrypt	33
5.7.3.7	Encrypt	34
5.7.3.8	EncryptFile	34
5.7.3.9	EncryptFile	34
5.7.3.10	EncryptToBytes	34
5.7.3.11	EncryptToBytes	34
5.8	Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint	35
5.8.1	Descrição Detalhada	36

5.8.2	Construtores & Destrutores	36
5.8.2.1	Endpoint	36
5.8.3	Métodos	36
5.8.3.1	Recv	36
5.8.3.2	RecvDataTable	36
5.8.3.3	RecvFile	37
5.8.3.4	RecvString	37
5.8.3.5	Send	37
5.8.3.6	SendDataTable	37
5.8.3.7	SendFile	37
5.8.3.8	SendString	38
5.8.3.9	Stop	38
5.8.4	Campos	38
5.8.4.1	v_buffersize	38
5.8.4.2	v_ip	38
5.8.4.3	v_port	38
5.8.4.4	v_recvbuffer	38
5.8.4.5	v_socket	38
5.8.4.6	v_stream	38
5.9	Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	39
5.9.1	Descrição Detalhada	39
5.9.2	Construtores & Destrutores	39
5.9.2.1	Exception	39
5.9.2.2	Exception	39
5.9.2.3	Exception	40
5.9.2.4	Exception	40
5.9.2.5	Exception	40
5.9.2.6	Exception	40
5.9.3	Campos	40
5.9.3.1	v_message	40
5.10	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	41
5.10.1	Descrição Detalhada	41
5.10.2	Construtores & Destrutores	41
5.10.2.1	Exception	41
5.10.2.2	Exception	41
5.10.2.3	Exception	42
5.10.2.4	Exception	42
5.10.2.5	Exception	42
5.10.2.6	Exception	42
5.10.3	Campos	42

5.10.3.1	<a href="#">v_message</a>	42
5.11	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception</a>	43
5.11.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	43
5.11.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	43
5.11.2.1	<a href="#">Exception</a>	43
5.11.2.2	<a href="#">Exception</a>	43
5.11.2.3	<a href="#">Exception</a>	44
5.11.2.4	<a href="#">Exception</a>	44
5.11.2.5	<a href="#">Exception</a>	44
5.11.2.6	<a href="#">Exception</a>	44
5.11.3	<a href="#">Campos</a>	44
5.11.3.1	<a href="#">v_message</a>	44
5.12	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Net.Exception</a>	45
5.12.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	45
5.12.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	45
5.12.2.1	<a href="#">Exception</a>	45
5.12.2.2	<a href="#">Exception</a>	45
5.12.2.3	<a href="#">Exception</a>	46
5.12.2.4	<a href="#">Exception</a>	46
5.12.2.5	<a href="#">Exception</a>	46
5.12.2.6	<a href="#">Exception</a>	46
5.12.3	<a href="#">Campos</a>	46
5.12.3.1	<a href="#">v_message</a>	46
5.13	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception</a>	47
5.13.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	47
5.13.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	47
5.13.2.1	<a href="#">Exception</a>	47
5.13.2.2	<a href="#">Exception</a>	47
5.13.2.3	<a href="#">Exception</a>	48
5.13.2.4	<a href="#">Exception</a>	48
5.13.2.5	<a href="#">Exception</a>	48
5.13.2.6	<a href="#">Exception</a>	48
5.13.3	<a href="#">Campos</a>	48
5.13.3.1	<a href="#">v_message</a>	48
5.14	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field</a>	49
5.14.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	49
5.14.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	49
5.14.2.1	<a href="#">Field</a>	49
5.14.3	<a href="#">Métodos</a>	49
5.14.3.1	<a href="#">Format</a>	49



5.14.3.2	SetType	50
5.14.4	Campos	50
5.14.4.1	v_align	50
5.14.4.2	v_column	50
5.14.4.3	v_fill	50
5.14.4.4	v_title	50
5.14.4.5	v_type	50
5.15	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	50
5.15.1	Descrição Detalhada	53
5.15.2	Construtores & Destrutores	53
5.15.2.1	File	53
5.15.2.2	File	53
5.15.2.3	File	53
5.15.2.4	File	53
5.15.2.5	File	54
5.15.2.6	File	54
5.15.2.7	File	54
5.15.2.8	File	55
5.15.2.9	File	55
5.15.2.10	File	55
5.15.2.11	File	55
5.15.2.12	File	56
5.15.2.13	File	56
5.15.2.14	File	56
5.15.2.15	File	57
5.15.2.16	File	57
5.15.2.17	File	57
5.15.2.18	File	58
5.15.2.19	File	58
5.15.2.20	File	58
5.15.2.21	File	59
5.15.2.22	File	59
5.15.2.23	File	59
5.15.2.24	File	60
5.15.3	Métodos	60
5.15.3.1	CompleteFileName	60
5.15.3.2	CompleteFileName	60
5.15.3.3	GetBaseNameNoExt	61
5.15.3.4	GetSize	61
5.15.4	Campos	61

5.15.4.1	<a href="#">v_encoding</a>	61
5.15.4.2	<a href="#">v_extension</a>	61
5.15.4.3	<a href="#">v_filetype</a>	61
5.15.4.4	<a href="#">v_hidden</a>	61
5.15.4.5	<a href="#">v_id</a>	61
5.15.4.6	<a href="#">v_lastwritedate</a>	61
5.15.4.7	<a href="#">v_name</a>	61
5.15.4.8	<a href="#">v_pagenumbers</a>	62
5.15.4.9	<a href="#">v_parentid</a>	62
5.15.4.10	<a href="#">v_path</a>	62
5.15.4.11	<a href="#">v_pathseparator</a>	62
5.15.4.12	<a href="#">v_protected</a>	62
5.15.4.13	<a href="#">v_size</a>	62
5.16	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utills.FileExplorer</a>	62
5.16.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	64
5.16.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	64
5.16.2.1	<a href="#">FileExplorer</a>	64
5.16.2.2	<a href="#">FileExplorer</a>	64
5.16.2.3	<a href="#">FileExplorer</a>	64
5.16.3	<a href="#">Métodos</a>	64
5.16.3.1	<a href="#">CompressDirectory</a>	64
5.16.3.2	<a href="#">Delete</a>	65
5.16.3.3	<a href="#">Enter</a>	65
5.16.3.4	<a href="#">FilterAllAttributes</a>	65
5.16.3.5	<a href="#">FilterList</a>	65
5.16.3.6	<a href="#">Get</a>	66
5.16.3.7	<a href="#">List</a>	66
5.16.3.8	<a href="#">Mkdir</a>	66
5.16.3.9	<a href="#">Put</a>	66
5.16.3.10	<a href="#">Return</a>	67
5.16.3.11	<a href="#">Return</a>	67
5.16.3.12	<a href="#">SetRoot</a>	67
5.16.3.13	<a href="#">SortAttribute</a>	67
5.16.3.14	<a href="#">SplitIntoPages</a>	67
5.16.4	<a href="#">Campos</a>	67
5.16.4.1	<a href="#">v_current</a>	68
5.16.4.2	<a href="#">v_currentlevel</a>	68
5.16.4.3	<a href="#">v_files</a>	68
5.16.4.4	<a href="#">v_filesorig</a>	68
5.16.4.5	<a href="#">v_numfilesperpage</a>	68

5.16.4.6	<a href="#">v_numpages</a>	68
5.16.4.7	<a href="#">v_pathseparator</a>	68
5.16.4.8	<a href="#">v_protectedminlevel</a>	68
5.16.4.9	<a href="#">v_protectpattern</a>	68
5.16.4.10	<a href="#">v_returnhistory</a>	68
5.16.4.11	<a href="#">v_root</a>	68
5.16.4.12	<a href="#">v_showhiddenfiles</a>	68
5.16.4.13	<a href="#">v_showpatternrntype</a>	69
5.17	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird</a>	69
5.17.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	70
5.17.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	70
5.17.2.1	<a href="#">Firebird</a>	70
5.17.3	<a href="#">Métodos</a>	70
5.17.3.1	<a href="#">Execute</a>	70
5.17.3.2	<a href="#">ExecuteScalar</a>	70
5.17.3.3	<a href="#">Query</a>	71
5.17.3.4	<a href="#">Query</a>	71
5.17.4	<a href="#">Campos</a>	71
5.17.4.1	<a href="#">v_connectionstring</a>	71
5.18	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font</a>	72
5.18.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	72
5.18.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	72
5.18.2.1	<a href="#">Font</a>	72
5.18.3	<a href="#">Métodos</a>	72
5.18.3.1	<a href="#">GetFont</a>	72
5.18.3.2	<a href="#">SetFamily</a>	73
5.18.3.3	<a href="#">SetSize</a>	73
5.18.4	<a href="#">Campos</a>	73
5.18.4.1	<a href="#">v_bold</a>	73
5.18.4.2	<a href="#">v_family</a>	73
5.18.4.3	<a href="#">v_italic</a>	73
5.18.4.4	<a href="#">v_size</a>	73
5.19	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Forms.Form</a>	73
5.19.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	74
5.19.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	74
5.19.2.1	<a href="#">Form</a>	74
5.19.2.2	<a href="#">Form</a>	74
5.19.3	<a href="#">Métodos</a>	74
5.19.3.1	<a href="#">OnFormClosing</a>	74
5.19.3.2	<a href="#">OnVisibleChanged</a>	74

5.19.4	Campos	75
5.19.4.1	v_parent	75
5.19.4.2	v_type	75
5.20	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	75
5.20.1	Descrição Detalhada	76
5.20.2	Construtores & Destrutores	76
5.20.2.1	Generic	76
5.20.2.2	Generic	76
5.20.2.3	Generic	77
5.20.3	Métodos	77
5.20.3.1	Execute	77
5.20.3.2	ExecuteScalar	77
5.20.3.3	Query	77
5.20.3.4	Query	78
5.20.4	Campos	79
5.20.4.1	v_dsn	79
5.20.4.2	v_file	79
5.20.4.3	v_host	79
5.20.4.4	v_password	79
5.20.4.5	v_port	79
5.20.4.6	v_service	79
5.20.4.7	v_user	79
5.21	Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid	79
5.21.1	Descrição Detalhada	81
5.21.2	Construtores & Destrutores	81
5.21.2.1	Grid	81
5.21.3	Métodos	81
5.21.3.1	Clear	81
5.21.3.2	CurrentRow	81
5.21.3.3	Disable	81
5.21.3.4	Enable	81
5.21.3.5	Populate	81
5.21.3.6	Resize	82
5.21.4	Campos	83
5.21.4.1	v_grid	83
5.22	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group	83
5.22.1	Descrição Detalhada	84
5.22.2	Construtores & Destrutores	84
5.22.2.1	Group	84
5.22.3	Métodos	84

5.22.3.1	Build	84
5.22.4	Campos	84
5.22.4.1	v_column	84
5.22.4.2	v_footerfields	84
5.22.4.3	v_headerfields	84
5.22.4.4	v_level	84
5.22.4.5	v_showfooter	84
5.22.4.6	v_showheader	84
5.22.4.7	v_sort	84
5.22.4.8	v_table	85
5.23	Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup	85
5.23.1	Descrição Detalhada	86
5.23.2	Construtores & Destrutores	86
5.23.2.1	Lookup	86
5.23.2.2	Lookup	86
5.23.3	Métodos	87
5.23.3.1	Clear	87
5.23.3.2	Disable	87
5.23.3.3	Enable	87
5.23.3.4	GetValue	87
5.23.3.5	Populate	87
5.23.3.6	Resize	87
5.23.3.7	SetValue	88
5.23.4	Campos	88
5.23.4.1	v_label	88
5.23.4.2	v_lookup	88
5.23.4.3	v_proportion1	88
5.23.4.4	v_proportion2	88
5.23.4.5	v_textbox	88
5.24	Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu	88
5.24.1	Descrição Detalhada	90
5.24.2	Construtores & Destrutores	90
5.24.2.1	Menu	90
5.24.3	Métodos	90
5.24.3.1	AddGroup	90
5.24.3.2	AddGroup	90
5.24.3.3	AddItem	90
5.24.3.4	Clear	91
5.24.3.5	Disable	91
5.24.3.6	Enable	91

5.24.3.7	Resize	91
5.24.4	Campos	91
5.24.4.1	v_menustrip	91
5.25	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	91
5.25.1	Descrição Detalhada	93
5.25.2	Construtores & Destrutores	93
5.25.2.1	Mysql	93
5.25.3	Métodos	93
5.25.3.1	Execute	93
5.25.3.2	ExecuteScalar	93
5.25.3.3	Query	94
5.25.3.4	Query	95
5.25.4	Campos	95
5.25.4.1	v_connectionstring	95
5.26	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object	95
5.26.1	Descrição Detalhada	96
5.26.2	Construtores & Destrutores	96
5.26.2.1	Object	96
5.26.3	Métodos	96
5.26.3.1	SetPosX	96
5.26.3.2	SetPosY	96
5.26.4	Campos	96
5.26.4.1	v_align	96
5.26.4.2	v_column	97
5.26.4.3	v_posx	97
5.26.4.4	v_posy	97
5.26.4.5	v_type	97
5.26.4.6	v_value	97
5.27	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	97
5.27.1	Descrição Detalhada	98
5.27.2	Construtores & Destrutores	98
5.27.2.1	Odbc	98
5.27.3	Métodos	99
5.27.3.1	Execute	99
5.27.3.2	ExecuteScalar	99
5.27.3.3	Query	99
5.27.3.4	Query	100
5.27.4	Campos	100
5.27.4.1	v_connectionstring	100
5.28	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	100

5.28.1	Descrição Detalhada	102
5.28.2	Construtores & Destrutores	102
5.28.2.1	Oledb	102
5.28.3	Métodos	102
5.28.3.1	Execute	102
5.28.3.2	ExecuteScalar	102
5.28.3.3	Query	103
5.28.3.4	Query	104
5.28.4	Campos	104
5.28.4.1	v_connectionstring	104
5.29	Referência da Classe Spartacus.Net.Packet	104
5.29.1	Descrição Detalhada	105
5.29.2	Construtores & Destrutores	105
5.29.2.1	Packet	105
5.29.2.2	Packet	105
5.29.2.3	Packet	106
5.29.2.4	Packet	106
5.29.2.5	Packet	106
5.29.2.6	Packet	106
5.29.3	Métodos	106
5.29.3.1	GetString	106
5.29.4	Campos	107
5.29.4.1	v_buffer	107
5.29.4.2	v_data	107
5.29.4.3	v_numpackets	107
5.29.4.4	v_sequence	107
5.29.4.5	v_type	107
5.30	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	107
5.30.1	Descrição Detalhada	108
5.30.2	Construtores & Destrutores	108
5.30.2.1	Parameter	108
5.30.3	Métodos	108
5.30.3.1	Text	108
5.30.4	Campos	108
5.30.4.1	v_dateformat	108
5.30.4.2	v_description	108
5.30.4.3	v_locale	108
5.30.4.4	v_name	108
5.30.4.5	v_null	108
5.30.4.6	v_type	109

5.30.4.7	<a href="#">v_value</a>	109
5.31	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql</a>	109
5.31.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	110
5.31.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	110
5.31.2.1	<a href="#">Postgresql</a>	110
5.31.3	<a href="#">Métodos</a>	110
5.31.3.1	<a href="#">Execute</a>	110
5.31.3.2	<a href="#">ExecuteScalar</a>	111
5.31.3.3	<a href="#">Query</a>	111
5.31.3.4	<a href="#">Query</a>	111
5.31.4	<a href="#">Campos</a>	112
5.31.4.1	<a href="#">v_connectionstring</a>	112
5.32	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs</a>	112
5.32.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	112
5.32.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	113
5.32.2.1	<a href="#">ProgressEventArgs</a>	113
5.32.2.2	<a href="#">ProgressEventArgs</a>	113
5.32.3	<a href="#">Campos</a>	113
5.32.3.1	<a href="#">v_message</a>	113
5.32.3.2	<a href="#">v_percentage</a>	113
5.32.3.3	<a href="#">v_process</a>	113
5.32.3.4	<a href="#">v_subprocess</a>	113
5.32.3.5	<a href="#">v_verbose</a>	113
5.33	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass</a>	113
5.33.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	114
5.33.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	114
5.33.2.1	<a href="#">ProgressEventClass</a>	114
5.33.2.2	<a href="#">ProgressEventClass</a>	115
5.33.3	<a href="#">Métodos</a>	116
5.33.3.1	<a href="#">FireEvent</a>	116
5.33.3.2	<a href="#">ProgressEventHandler</a>	116
5.33.4	<a href="#">Campos</a>	116
5.33.4.1	<a href="#">ProgressEventArgs</a>	116
5.33.5	<a href="#">Eventos</a>	116
5.33.5.1	<a href="#">ProgressEvent</a>	116
5.34	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report</a>	116
5.34.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	118
5.34.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	118
5.34.2.1	<a href="#">Report</a>	118
5.34.2.2	<a href="#">Report</a>	118



5.34.2.3	Report	118
5.34.3	Métodos	118
5.34.3.1	Execute	118
5.34.3.2	Save	118
5.34.4	Campos	119
5.34.4.1	v_cmd	119
5.34.4.2	v_fields	119
5.34.4.3	v_footer	119
5.34.4.4	v_groups	119
5.34.4.5	v_header	119
5.34.4.6	v_reportid	119
5.34.4.7	v_settings	119
5.34.4.8	v_table	119
5.35	Referência da Classe Spartacus.Net.Server	119
5.35.1	Descrição Detalhada	120
5.35.2	Construtores & Destrutores	120
5.35.2.1	Server	120
5.35.3	Métodos	121
5.35.3.1	Accept	121
5.35.3.2	StopServer	121
5.36	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings	121
5.36.1	Descrição Detalhada	122
5.36.2	Construtores & Destrutores	122
5.36.2.1	Settings	122
5.36.3	Métodos	123
5.36.3.1	GetColor	123
5.36.3.2	SetMargin	123
5.36.4	Campos	123
5.36.4.1	v_bottommargin	123
5.36.4.2	v_datafieldborder	123
5.36.4.3	v_datafieldevencolor	123
5.36.4.4	v_datafieldfont	123
5.36.4.5	v_datafielddoddcolor	123
5.36.4.6	v_dataheaderborder	123
5.36.4.7	v_dataheadercolor	123
5.36.4.8	v_dataheaderfont	124
5.36.4.9	v_groupfooterborder	124
5.36.4.10	v_groupfootercolor	124
5.36.4.11	v_groupfooterfont	124
5.36.4.12	v_groupheaderborder	124

5.36.4.13	<a href="#">v_groupheadercolor</a>	124
5.36.4.14	<a href="#">v_groupheaderfont</a>	124
5.36.4.15	<a href="#">v_layout</a>	124
5.36.4.16	<a href="#">v_leftmargin</a>	124
5.36.4.17	<a href="#">v_reportfooterfont</a>	124
5.36.4.18	<a href="#">v_reportheaderfont</a>	124
5.36.4.19	<a href="#">v_rightmargin</a>	124
5.36.4.20	<a href="#">v_topmargin</a>	125
5.37	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite</a>	125
5.37.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	126
5.37.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	126
5.37.2.1	<a href="#">Sqlite</a>	126
5.37.3	<a href="#">Métodos</a>	126
5.37.3.1	<a href="#">Execute</a>	126
5.37.3.2	<a href="#">ExecuteScalar</a>	126
5.37.3.3	<a href="#">Query</a>	127
5.37.3.4	<a href="#">Query</a>	127
5.37.4	<a href="#">Campos</a>	127
5.37.4.1	<a href="#">v_connectionstring</a>	127
5.38	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer</a>	128
5.38.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	128
5.38.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	128
5.38.2.1	<a href="#">Synchronizer</a>	128
5.38.3	<a href="#">Métodos</a>	128
5.38.3.1	<a href="#">Execute</a>	128
5.39	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox</a>	129
5.39.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	130
5.39.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	130
5.39.2.1	<a href="#">Textbox</a>	130
5.39.2.2	<a href="#">Textbox</a>	130
5.39.3	<a href="#">Métodos</a>	131
5.39.3.1	<a href="#">Clear</a>	131
5.39.3.2	<a href="#">Disable</a>	131
5.39.3.3	<a href="#">Enable</a>	131
5.39.3.4	<a href="#">GetValue</a>	131
5.39.3.5	<a href="#">Resize</a>	131
5.39.3.6	<a href="#">SetValue</a>	131
5.39.4	<a href="#">Campos</a>	131
5.39.4.1	<a href="#">v_label</a>	131
5.39.4.2	<a href="#">v_proportion</a>	132

5.39.4.3	<a href="#">v_textbox</a>	132
5.40	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs</a>	132
5.40.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	132
5.40.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	132
5.40.2.1	<a href="#">WarningEventArgs</a>	132
5.40.2.2	<a href="#">WarningEventArgs</a>	132
5.40.3	<a href="#">Campos</a>	133
5.40.3.1	<a href="#">v_message</a>	133
5.40.3.2	<a href="#">v_process</a>	133
5.40.3.3	<a href="#">v_subprocess</a>	133
5.40.3.4	<a href="#">v_verbose</a>	133
5.41	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventClass</a>	133
5.41.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	134
5.41.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	134
5.41.2.1	<a href="#">WarningEventClass</a>	134
5.41.2.2	<a href="#">WarningEventClass</a>	134
5.41.3	<a href="#">Métodos</a>	134
5.41.3.1	<a href="#">FireEvent</a>	134
5.41.3.2	<a href="#">WarningEventHandler</a>	134
5.41.4	<a href="#">Campos</a>	135
5.41.4.1	<a href="#">WarningEventArgs</a>	135
5.41.5	<a href="#">Eventos</a>	135
5.41.5.1	<a href="#">WarningEvent</a>	135
5.42	<a href="#">Referência da Classe Spartacus.Forms.Window</a>	135
5.42.1	<a href="#">Descrição Detalhada</a>	136
5.42.2	<a href="#">Construtores &amp; Destrutores</a>	136
5.42.2.1	<a href="#">Window</a>	136
5.42.2.2	<a href="#">Window</a>	136
5.42.3	<a href="#">Métodos</a>	137
5.42.3.1	<a href="#">Clear</a>	137
5.42.3.2	<a href="#">Disable</a>	137
5.42.3.3	<a href="#">Enable</a>	137
5.42.3.4	<a href="#">Hide</a>	137
5.42.3.5	<a href="#">Load</a>	137
5.42.3.6	<a href="#">OnResize</a>	137
5.42.3.7	<a href="#">Resize</a>	137
5.42.3.8	<a href="#">Show</a>	138



# Capítulo 1

## Namespaces

### 1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

<a href="#">Spartacus</a> . . . . .	9
<a href="#">Spartacus.Database</a> . . . . .	9
<a href="#">Spartacus.Forms</a> . . . . .	10
<a href="#">Spartacus.Net</a> . . . . .	11
<a href="#">Spartacus.Reporting</a> . . . . .	11
<a href="#">Spartacus.Utills</a> . . . . .	13



## Capítulo 2

# Índice Hierárquico

### 2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Reporting.Block . . . . .	15
Spartacus.Reporting.Border . . . . .	17
Spartacus.Database.Command . . . . .	22
Spartacus.Forms.Container . . . . .	25
Spartacus.Forms.Buttons . . . . .	18
Spartacus.Forms.Grid . . . . .	79
Spartacus.Forms.Lookup . . . . .	85
Spartacus.Forms.Menu . . . . .	88
Spartacus.Forms.Textbox . . . . .	129
Spartacus.Forms.Window . . . . .	135
Spartacus.Net.Cryptor . . . . .	29
Spartacus.Net.Endpoint . . . . .	35
Spartacus.Net.Client . . . . .	20
Spartacus.Net.Server . . . . .	119
Spartacus.Utils.Exception . . . . .	39
Spartacus.Database.Exception . . . . .	41
Spartacus.Forms.Exception . . . . .	43
Spartacus.Net.Exception . . . . .	45
Spartacus.Reporting.Exception . . . . .	47
Spartacus.Reporting.Field . . . . .	49
Spartacus.Utils.File . . . . .	50
Spartacus.Utils.FileExplorer . . . . .	62
Spartacus.Reporting.Font . . . . .	72
Spartacus.Forms.Form . . . . .	73
Spartacus.Database.Generic . . . . .	75
Spartacus.Database.Firebird . . . . .	69
Spartacus.Database.Mysql . . . . .	91
Spartacus.Database.Odbc . . . . .	97
Spartacus.Database.Oledb . . . . .	100
Spartacus.Database.Postgresql . . . . .	109
Spartacus.Database.Sqlite . . . . .	125
Spartacus.Reporting.Group . . . . .	83
Spartacus.Reporting.Object . . . . .	95
Spartacus.Net.Packet . . . . .	104
Spartacus.Database.Parameter . . . . .	107
Spartacus.Utils.ProgressEventArgs . . . . .	112
Spartacus.Utils.ProgressEventClass . . . . .	113

Spartacus.Reporting.Report . . . . .	116
Spartacus.Reporting.Settings . . . . .	121
Spartacus.Utils.Synchronizer . . . . .	128
Spartacus.Utils.WarningEventArgs . . . . .	132
Spartacus.Utils.WarningEventClass . . . . .	133



## Capítulo 3

# Índice das Estruturas de Dados

### 3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

<a href="#">Spartacus.Reporting.Block</a>	
Classe <a href="#">Block</a> . Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos. . . . .	15
<a href="#">Spartacus.Reporting.Border</a>	
Classe <a href="#">Border</a> . Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas. . . . .	17
<a href="#">Spartacus.Forms.Buttons</a>	
Classe <a href="#">Buttons</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Forms.Container</a> Representa um componente com um ou mais botões. . . . .	18
<a href="#">Spartacus.Net.Client</a>	
Classe <a href="#">Client</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Net.Endpoint</a> . . . . .	20
<a href="#">Spartacus.Database.Command</a>	
Classe <a href="#">Command</a> . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	22
<a href="#">Spartacus.Forms.Container</a>	
Classe <a href="#">Container</a> . Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes. . . . .	25
<a href="#">Spartacus.Net.Cryptor</a>	
Classe <a href="#">Cryptor</a> . Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos. . .	29
<a href="#">Spartacus.Net.Endpoint</a>	
Classe <a href="#">Endpoint</a> . Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor. . . . .	35
<a href="#">Spartacus.Utls.Exception</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Utls.Exception</a> . Herda da classe <code>System.Exception</code> . . . . .	39
<a href="#">Spartacus.Database.Exception</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Exception</a> . Herda da classe <code>System.Exception</code> . . . . .	41
<a href="#">Spartacus.Forms.Exception</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Forms.Exception</a> . Herda da classe <code>System.Exception</code> . . . . .	43
<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Net.Exception</a> . Herda da classe <code>System.Exception</code> . . . . .	45
<a href="#">Spartacus.Reporting.Exception</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Reporting.Exception</a> . Herda da classe <code>System.Exception</code> . . . . .	47
<a href="#">Spartacus.Reporting.Field</a>	
Classe <a href="#">Field</a> . Representa um campo de dados do relatório. . . . .	49
<a href="#">Spartacus.Utls.File</a>	
Classe <a href="#">File</a> . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos. . . . .	50
<a href="#">Spartacus.Utls.FileExplorer</a>	
Classe <a href="#">FileExplorer</a> . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web). . . . .	62

<a href="#">Spartacus.Database.Firebird</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Firebird</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza o <a href="#">Firebird</a> .NET Provider para acessar um SGBD <a href="#">Firebird</a> .	69
<a href="#">Spartacus.Reporting.Font</a>	
Classe Fonte.	72
<a href="#">Spartacus.Forms.Form</a>	
Classe <a href="#">Form</a> . Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisible↵ Changed e OnFormClosing.	73
<a href="#">Spartacus.Database.Generic</a>	
Classe abstrata <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	75
<a href="#">Spartacus.Forms.Grid</a>	
Classe <a href="#">Grid</a> . Representa um componente <a href="#">Grid</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Forms.Container</a> .	79
<a href="#">Spartacus.Reporting.Group</a>	
Classe <a href="#">Group</a> . Representa um agrupamento de dados do relatório.	83
<a href="#">Spartacus.Forms.Lookup</a>	
Classe <a href="#">Lookup</a> . Representa um componente <a href="#">Lookup</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Forms.Container</a> .	85
<a href="#">Spartacus.Forms.Menu</a>	
Classe <a href="#">Menu</a> . Representa um componente <a href="#">Menu</a> , que normalmente fica no topo de uma Janela.	88
<a href="#">Spartacus.Database.Mysql</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Mysql</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.	91
<a href="#">Spartacus.Reporting.Object</a>	
Classe <a href="#">Object</a> . Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um <a href="#">Spartacus.Reporting.Block</a> .	95
<a href="#">Spartacus.Database.Odbc</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Odbc</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	97
<a href="#">Spartacus.Database.Oledb</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Oledb</a> ; Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	100
<a href="#">Spartacus.Net.Packet</a>	
Classe <a href="#">Packet</a> . Representa um pacote de dados enviado de um <a href="#">Endpoint</a> a outro.	104
<a href="#">Spartacus.Database.Parameter</a>	
Classe <a href="#">Parameter</a> . Representa um parâmetro da classe <a href="#">Spartacus.Database.Command</a> .	107
<a href="#">Spartacus.Database.Postgresql</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Postgresql</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.	109
<a href="#">Spartacus.Utils.ProgressEventArgs</a>	
Classe <a href="#">ProgressEventArgs</a> . Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.	112
<a href="#">Spartacus.Utils.ProgressEventClass</a>	
Classe <a href="#">ProgressEventClass</a> . Representa um evento de Progresso.	113
<a href="#">Spartacus.Reporting.Report</a>	
Classe <a href="#">Report</a> . Representa um relatório em PDF.	116
<a href="#">Spartacus.Net.Server</a>	
Classe <a href="#">Server</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Net.Endpoint</a> .	119
<a href="#">Spartacus.Reporting.Settings</a>	
Classe <a href="#">Settings</a> . Armazena informações gerais sobre o relatório.	121
<a href="#">Spartacus.Database.Sqlite</a>	
Classe <a href="#">Spartacus.Database.Sqlite</a> . Herda da classe <a href="#">Spartacus.Database.Generic</a> . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD <a href="#">Sqlite</a> .	125
<a href="#">Spartacus.Utils.Synchronizer</a>	
Classe <a href="#">Synchronizer</a> . Sincroniza duas pastas.	128
<a href="#">Spartacus.Forms.Textbox</a>	
Classe <a href="#">Textbox</a> . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.	129

[Spartacus.Utills.WarningEventArgs](#)

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe [System.EventArgs](#). . . . . 132

[Spartacus.Utills.WarningEventClass](#)

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso. . . . . 133

[Spartacus.Forms.Window](#)

Classe [Window](#). Representa uma Janela. . . . . 135



## Capítulo 4

# Namespaces

### 4.1 Pacote Spartacus

#### Namespaces

- package [Database](#)
- package [Forms](#)
- package [Net](#)
- package [Reporting](#)
- package [Utils](#)

### 4.2 Pacote Spartacus.Database

#### Estruturas de Dados

- class [Command](#)  
*Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.*
- class [Exception](#)  
*Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).*
- class [Firebird](#)  
*Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).*
- class [Generic](#)  
*Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.*
- class [Mysql](#)  
*Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.*
- class [Odbc](#)  
*Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.*
- class [Oledb](#)  
*Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.*
- class [Parameter](#)  
*Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).*
- class [Postgresql](#)

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

- class [Sqlite](#)

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

## Enumerações

- enum [Type](#)

*Tipos de Dados.*

- enum [Locale](#)

*Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .*

### 4.2.1 Enumerações

#### 4.2.1.1 enum Spartacus.Database.Locale

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

#### 4.2.1.2 enum Spartacus.Database.Type

Tipos de Dados.

## 4.3 Pacote Spartacus.Forms

### Estruturas de Dados

- class [Buttons](#)

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

- class [Container](#)

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

- class [Form](#)

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

- class [Grid](#)

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Lookup](#)

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Menu](#)

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

- class [Textbox](#)

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

- class [Window](#)

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

## Enumerações

- enum [FormType](#)  
*Tipo do Formulário.*

### 4.3.1 Enumerações

#### 4.3.1.1 enum Spartacus.Forms.FormType

Tipo do Formulário.

## 4.4 Pacote Spartacus.Net

### Estruturas de Dados

- class [Client](#)  
*Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).*
- class [Cryptor](#)  
*Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.*
- class [Endpoint](#)  
*Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.*
- class [Exception](#)  
*Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).*
- class [Packet](#)  
*Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.*
- class [Server](#)  
*Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).*

## Enumerações

- enum [PacketType](#)  
*Tipo do Pacote.*

### 4.4.1 Enumerações

#### 4.4.1.1 enum Spartacus.Net.PacketType

Tipo do Pacote.

## 4.5 Pacote Spartacus.Reporting

### Estruturas de Dados

- class [Block](#)  
*Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.*
- class [Border](#)  
*Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.*
- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

- class [Field](#)

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

- class [Font](#)

Classe [Font](#). Fonte.

- class [Group](#)

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

- class [Object](#)

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

- class [Report](#)

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

- class [Settings](#)

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

## Enumerações

- enum [FieldAlignment](#)

Alinhamento do Campo.

- enum [FontFamily](#)

Família de fonte.

- enum [ObjectType](#)

Tipo do Objeto.

- enum [PageLayout](#)

Layout da Página.

- enum [PageMargin](#)

Tipo de margem.

### 4.5.1 Enumerações

#### 4.5.1.1 enum [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#)

Alinhamento do Campo.

#### 4.5.1.2 enum [Spartacus.Reporting.FontFamily](#)

Família de fonte.

#### 4.5.1.3 enum [Spartacus.Reporting.ObjectType](#)

Tipo do Objeto.

#### 4.5.1.4 enum [Spartacus.Reporting.PageLayout](#)

Layout da Página.

#### 4.5.1.5 enum [Spartacus.Reporting.PageMargin](#)

Tipo de margem.



## 4.6 Pacote Spartacus.Utils

### Estruturas de Dados

- class [Exception](#)  
*Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.*
- class [File](#)  
*Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.*
- class [FileExplorer](#)  
*Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).*
- class [ProgressEventArgs](#)  
*Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe `System.EventArgs`.*
- class [ProgressEventClass](#)  
*Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.*
- class [Synchronizer](#)  
*Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.*
- class [WarningEventArgs](#)  
*Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe `System.EventArgs`.*
- class [WarningEventClass](#)  
*Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.*

### Enumerações

- enum [FileType](#)  
*A classe [Spartacus.Utils.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.*
- enum [PathSeparator](#)  
*Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).*
- enum [FileAttributes](#)  
*Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.*
- enum [ShowPatternType](#)  
*Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.*
- enum [TreeType](#)  
*A classe [Spartacus.Utils.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.*
- enum [SyncAction](#)  
*Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.*
- enum [Locality](#)  
*Localidade da pasta.*
- enum [Direction](#)  
*Direção da pasta.*

#### 4.6.1 Enumerações

##### 4.6.1.1 enum Spartacus.Utils.Direction

Direção da pasta.

#### 4.6.1.2 enum `Spartacus.Utls.FileAttributes`

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

#### 4.6.1.3 enum `Spartacus.Utls.FileType`

A classe [Spartacus.Utls.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

#### 4.6.1.4 enum `Spartacus.Utls.Locality`

Localidade da pasta.

#### 4.6.1.5 enum `Spartacus.Utls.PathSeparator`

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

#### 4.6.1.6 enum `Spartacus.Utls.ShowPatternType`

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

#### 4.6.1.7 enum `Spartacus.Utls.SyncAction`

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

#### 4.6.1.8 enum `Spartacus.Utls.TreeType`

A classe [Spartacus.Utls.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

## Capítulo 5

# Estruturas

### 5.1 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

#### Métodos Públicos

- [Block](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).*
- void [SetHeight](#) (string p\_text)  
*Configura a altura do bloco.*
- void [SetValues](#) (System.Data.DataTable p\_table)  
*Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.*
- void [SetPageNumber](#) (int p\_current, int p\_total)  
*Configura número da página.*
- void [Render](#) ([Spartacus.Reporting.Font](#) p\_font, double p\_posx, double p\_posy, double p\_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p\_pdf, PDFjet.NET.Page p\_page)  
*Renderiza o Bloco em uma Página.*

#### Campos de Dados

- double [v\\_height](#)  
*Altura do Bloco.*
- System.Collections.ArrayList [v\\_objects](#)  
*Lista de objetos contidos no bloco.*

#### 5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

#### 5.1.2 Construtores & Destrutores

##### 5.1.2.1 Spartacus.Reporting.Block.Block ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).

### 5.1.3 Métodos

**5.1.3.1** void Spartacus.Reporting.Block.Render ( Spartacus.Reporting.Font *p\_font*, double *p\_posx*, double *p\_posy*, double *p\_rightmargin*, PDFjet.NET.PDF *p\_pdf*, PDFjet.NET.Page *p\_page* ) [inline]

Renderiza o Bloco em uma Página.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Fonte.
<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.
<i>p_rightmargin</i>	Margem direita.
<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
<i>p_page</i>	Página onde o Bloco será renderizado.

**5.1.3.2** void Spartacus.Reporting.Block.SetHeight ( string *p\_text* ) [inline]

Configura a altura do bloco.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a altura.
---------------	-------------------------------

**5.1.3.3** void Spartacus.Reporting.Block.SetPageNumber ( int *p\_current*, int *p\_total* ) [inline]

Configura número da página.

Parâmetros

<i>p_current</i>	Página atual.
<i>p_total</i>	Número total de páginas.

**5.1.3.4** void Spartacus.Reporting.Block.SetValues ( System.Data.DataTable *p\_table* ) [inline]

Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela do relatório.
----------------	----------------------

### 5.1.4 Campos

**5.1.4.1** double Spartacus.Reporting.Block.v\_height

Altura do Bloco.

**5.1.4.2** System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Block.v\_objects

Lista de objetos contidos no bloco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Block.cs

## 5.2 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

### Métodos Públicos

- [Border](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).*
- [Border](#) (string p\_text)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).*

### Campos de Dados

- bool [v\\_top](#)  
*Borda superior.*
- bool [v\\_bottom](#)  
*Borda inferior.*
- bool [v\\_left](#)  
*Borda esquerda.*
- bool [v\\_right](#)  
*Borda direita.*

### 5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

### 5.2.2 Construtores & Destrutores

#### 5.2.2.1 Spartacus.Reporting.Border.Border ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

#### 5.2.2.2 Spartacus.Reporting.Border.Border ( string p\_text ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

#### Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando quais bordas devem ser ativadas.
---------------	--

### 5.2.3 Campos

#### 5.2.3.1 bool Spartacus.Reporting.Border.v\_bottom

Borda inferior.

#### 5.2.3.2 bool Spartacus.Reporting.Border.v\_left

Borda esquerda.

### 5.2.3.3 bool `Spartacus.Reporting.Border.v_right`

Borda direita.

### 5.2.3.4 bool `Spartacus.Reporting.Border.v_top`

Borda superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Border.cs`

## 5.3 Referência da Classe `Spartacus.Forms.Buttons`

Classe `Buttons`. Herda da classe `Spartacus.Forms.Container` Representa um componente com um ou mais botões.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Forms.Buttons`:

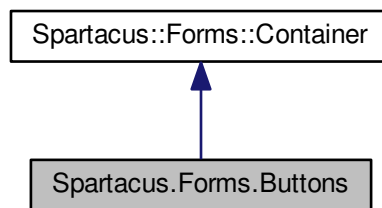
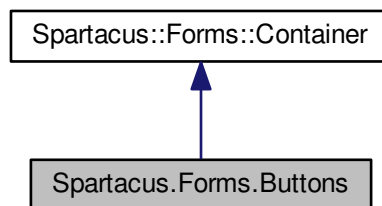


Diagrama de colaboração para `Spartacus.Forms.Buttons`:



## Métodos Públicos

- `Buttons` (`Spartacus.Forms.Container` p\_parent)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Forms.Buttons`.*
- override void `Resize` (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)

- Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- void [AddButton](#) (string p\_text, System.EventHandler p\_delegate)  
*Adiciona um botão à lista de botões.*

## Campos de Dados

- System.Collections.ArrayList [v\\_list](#)  
*Lista de botões.*
- int [v\\_offsetx](#)  
*Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.*

### 5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

### 5.3.2 Construtores & Destrutores

#### 5.3.2.1 Spartacus.Forms.Buttons.Buttons ( Spartacus.Forms.Container p\_parent ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
-----------------	--------------------------------

### 5.3.3 Métodos

#### 5.3.3.1 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton ( string p\_text, System.EventHandler p\_delegate ) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.

#### 5.3.3.2 override void Spartacus.Forms.Buttons.Clear ( ) [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.3.3.3 override void Spartacus.Forms.Buttons.Disable ( ) [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

**5.3.3.4** `override void Spartacus.Forms.Buttons.Enable ( ) [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

**5.3.3.5** `override void Spartacus.Forms.Buttons.Resize ( int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy ) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.3.4 Campos

**5.3.4.1** `System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Buttons.v_list`

Lista de botões.

**5.3.4.2** `int Spartacus.Forms.Buttons.v_offsetx`

Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Buttons.cs

## 5.4 Referência da Classe Spartacus.Net.Client

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Client:

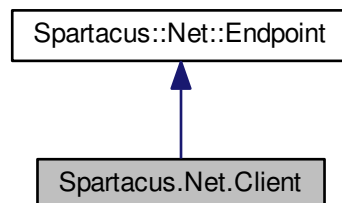
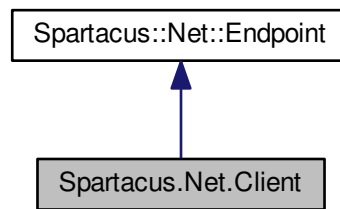




Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Client:



### Métodos Públicos

- [Client](#) (string p\_serverip, int p\_serverport, string p\_clientip, int p\_clientport)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).*
- void [Connect](#) ()  
*Conecta-se com o servidor.*

### Campos de Dados

- string [v\\_serverip](#)  
*IP do servidor.*
- int [v\\_serverport](#)  
*Porta do servidor.*

#### 5.4.1 Descrição Detalhada

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

#### 5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 `Spartacus.Net.Client.Client ( string p_serverip, int p_serverport, string p_clientip, int p_clientport )` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).

Parâmetros

<i>p_serverip</i>	IP do servidor.
<i>p_serverport</i>	Porta do servidor.
<i>p_clientip</i>	IP do cliente.
<i>p_clientport</i>	Porta do cliente.

#### 5.4.3 Métodos

5.4.3.1 `void Spartacus.Net.Client.Connect ( )` [inline]

Conecta-se com o servidor.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer se não conseguir se conectar com o servidor.
---	---

## 5.4.4 Campos

## 5.4.4.1 string Spartacus.Net.Client.v\_serverip

IP do servidor.

## 5.4.4.2 int Spartacus.Net.Client.v\_serverport

Porta do servidor.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Client.cs

## 5.5 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

## Métodos Públicos

- [Command](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).*
- void [UpdateText](#) ()  
*Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.*
- void [Clear](#) ()  
*Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.*
- void [AddParameter](#) (string p\_name, [Spartacus.Database.Type](#) p\_type)  
*Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.*
- void [SetValue](#) (string p\_name, string p\_value)  
*Atribui o valor do Parâmetro de nome p\_name .*
- void [SetValue](#) (string p\_name, bool p\_null)  
*Atribui o valor do Parâmetro de nome p\_name .*
- void [SetDateFormat](#) (string p\_name, string p\_dateformat)  
*Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome p\_name .*
- void [SetLocale](#) (String p\_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p\_locale)  
*Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome p\_name .*
- string [GetValue](#) (String p\_name)  
*Retorna o valor do Parâmetro de nome p\_name .*

## Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p\_string)  
*Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.*
- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p\_string)  
*Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.*

## Campos de Dados

- string [v\\_text](#)  
*Código SQL a ser executado no banco de dados.*
- System.Collections.ArrayList [v\\_parameters](#)  
*Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.*

### 5.5.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

### 5.5.2 Construtores & Destrutores

#### 5.5.2.1 Spartacus.Database.Command.Command ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

### 5.5.3 Métodos

#### 5.5.3.1 void Spartacus.Database.Command.AddParameter ( string p\_name, Spartacus.Database.Type p\_type ) [inline]

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do Parâmetro.

#### 5.5.3.2 void Spartacus.Database.Command.Clear ( ) [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

#### 5.5.3.3 string Spartacus.Database.Command.GetValue ( String p\_name ) [inline]

Retorna o valor do Parâmetro de nome *p\_name* .

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
---------------	--------------------

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.CommandException</a>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

#### 5.5.3.4 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars ( string p_string ) [inline],[static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

##### Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

##### Parâmetros

<code>p_string</code>	String a ser tratada.
-----------------------	-----------------------

#### 5.5.3.5 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute ( string p_string ) [inline],[static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

##### Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

##### Parâmetros

<code>p_string</code>	String a ser tratada.
-----------------------	-----------------------

#### 5.5.3.6 `void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat ( string p_name, string p_dateformat ) [inline]`

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome `p_name`.

##### Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do Parâmetro.
<code>p_dateformat</code>	Formato específico de data.

##### Exceções

<a href="#"><code>Spartacus.Database.↵ Exception</code></a>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

#### 5.5.3.7 `void Spartacus.Database.Command.SetLocale ( String p_name, Spartacus.Database.Locale p_locale ) [inline]`

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome `p_name`.

##### Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do Parâmetro.
<code>p_locale</code>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.↔ Exception</a>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

#### 5.5.3.8 void Spartacus.Database.Command.SetValue ( string p\_name, string p\_value ) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p\_name* .

##### Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.↔ Exception</a>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

#### 5.5.3.9 void Spartacus.Database.Command.SetValue ( string p\_name, bool p\_null ) [inline]

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p\_name* .

##### Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_null</i>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.↔ Exception</a>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

#### 5.5.3.10 void Spartacus.Database.Command.UpdateText ( ) [inline]

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

## 5.5.4 Campos

#### 5.5.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Database.Command.v\_parameters

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

#### 5.5.4.2 string Spartacus.Database.Command.v\_text

Código SQL a ser executado no banco de dados.

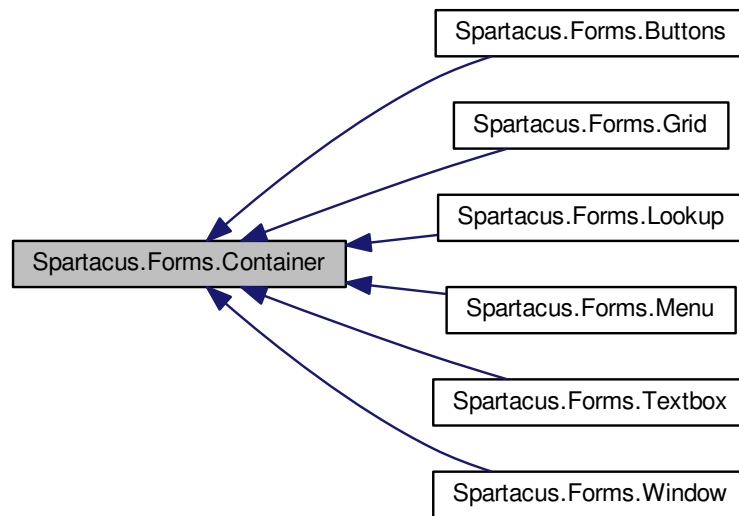
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Command.cs

## 5.6 Referência da Classe Spartacus.Forms.Container

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Container:



## Métodos Públicos

- **Container ()**  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).*
- **Container (Spartacus.Forms.Container p\_parent)**  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).*
- void **SetWidth** (int p\_width)  
*Configura a largura do [Container](#).*
- void **SetHeight** (int p\_height)  
*Configura a altura do [Container](#).*
- void **SetLocation** (int p\_posx, int p\_posy)  
*Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.*
- void **Add** ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_container)  
*Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.*
- abstract void **Resize** (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- abstract void **Enable** ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- abstract void **Disable** ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- abstract void **Clear** ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*

## Campos de Dados

- **Spartacus.Forms.Container v\_parent**  
*[Container](#) pai do [Container](#) atual.*

- `System.Windows.Forms.Control v_control`  
*Controle nativo do [Container](#) atual.*
- `int v_width`  
*Largura do [Container](#) atual.*
- `int v_height`  
*Altura do [Container](#) atual.*
- `int v_posx`  
*Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.*
- `int v_posy`  
*Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.*
- `System.Collections.ArrayList v_containers`  
*Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.*
- `int v_offsety`  
*Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.*
- `int v_frozenheight`  
*Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.*
- `bool v_isfrozen`  
*Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.*

### 5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

### 5.6.2 Construtores & Destrutores

#### 5.6.2.1 `Spartacus.Forms.Container.Container ( ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.6.2.2 `Spartacus.Forms.Container.Container ( Spartacus.Forms.Container p_parent ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Parâmetros

<code>p_parent</code>	<a href="#">Container</a> pai do <a href="#">Container</a> atual.
-----------------------	---

### 5.6.3 Métodos

#### 5.6.3.1 `void Spartacus.Forms.Container.Add ( Spartacus.Forms.Container p_container ) [inline]`

Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.

Parâmetros

<code>p_container</code>	<a href="#">Container</a> a ser adicionado.
--------------------------	---

#### 5.6.3.2 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Clear ( ) [pure virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

### 5.6.3.3 abstract void Spartacus.Forms.Container.Disable ( ) [pure virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

### 5.6.3.4 abstract void Spartacus.Forms.Container.Enable ( ) [pure virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

### 5.6.3.5 abstract void Spartacus.Forms.Container.Resize ( int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy ) [pure virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementado por [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

### 5.6.3.6 void Spartacus.Forms.Container.SetHeight ( int p\_height ) [inline]

Configura a altura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_height</i>	Altura do <a href="#">Container</a> .
-----------------	---------------------------------------

### 5.6.3.7 void Spartacus.Forms.Container.SetLocation ( int p\_posx, int p\_posy ) [inline]

Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.

Parâmetros

<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.

### 5.6.3.8 void Spartacus.Forms.Container.SetWidth ( int p\_width ) [inline]

Configura a largura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_width</i>	Largura do <a href="#">Container</a> .
----------------	--

## 5.6.4 Campos



#### 5.6.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Container.v\_containers

Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.

#### 5.6.4.2 System.Windows.Forms.Control Spartacus.Forms.Container.v\_control

Controle nativo do [Container](#) atual.

#### 5.6.4.3 int Spartacus.Forms.Container.v\_frozenheight

Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.

#### 5.6.4.4 int Spartacus.Forms.Container.v\_height

Altura do [Container](#) atual.

#### 5.6.4.5 bool Spartacus.Forms.Container.v\_isfrozen

Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

#### 5.6.4.6 int Spartacus.Forms.Container.v\_offsety

Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.

#### 5.6.4.7 Spartacus.Forms.Container Spartacus.Forms.Container.v\_parent

[Container](#) pai do [Container](#) atual.

#### 5.6.4.8 int Spartacus.Forms.Container.v\_posx

Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

#### 5.6.4.9 int Spartacus.Forms.Container.v\_posy

Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

#### 5.6.4.10 int Spartacus.Forms.Container.v\_width

Largura do [Container](#) atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Container.cs

## 5.7 Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

## Métodos Públicos

- **Cryptor** (string p\_password)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, string p\_initvector)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, int p\_minsaltlength, int p\_maxsaltlength)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, string p\_initvector, int p\_minsaltlength, int p\_maxsaltlength)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, int p\_keysize)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, int p\_keysize, string p\_initvector)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, int p\_keysize, int p\_minsaltlength, int p\_maxsaltlength)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- **Cryptor** (string p\_password, int p\_keysize, string p\_initvector, int p\_minsaltlength, int p\_maxsaltlength)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).*
- string **Encrypt** (string p\_plaintext)  
*Criptografa uma string em outra string.*
- string **Encrypt** (byte[] p\_plaintextbytes)  
*Criptografa um array de bytes em uma string.*
- byte[] **EncryptToBytes** (string p\_plaintext)  
*Criptografa uma string em um array de bytes.*
- byte[] **EncryptToBytes** (byte[] p\_plaintextbytes)  
*Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.*
- void **EncryptFile** (string p\_inputfilename, string p\_outputfilename)  
*Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.*
- void **EncryptFile** (string p\_inputfilename, string p\_outputfilename, int p\_chunksize)  
*Criptografa um arquivo em outro arquivo.*
- string **Decrypt** (string p\_ciphertext)  
*Descriptografa uma string em outra string.*
- string **Decrypt** (byte[] p\_ciphertextbytes)  
*Descriptografa um array de bytes em uma string.*
- byte[] **DecryptToBytes** (string p\_ciphertext)  
*Descriptografa uma string em um array de bytes.*
- byte[] **DecryptToBytes** (byte[] p\_ciphertextbytes)  
*Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.*
- void **DecryptFile** (string p\_inputfilename, string p\_outputfilename)  
*Descriptografa um arquivo em outro arquivo.*

### 5.7.1 Descrição Detalhada

Classe **Cryptor**. Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

### 5.7.2 Construtores & Destrutores

#### 5.7.2.1 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

**5.7.2.2** Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string *p\_password*, string *p\_initvector* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

**5.7.2.3** Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string *p\_password*, int *p\_minsaltlength*, int *p\_maxsaltlength* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

**5.7.2.4** Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string *p\_password*, string *p\_initvector*, int *p\_minsaltlength*, int *p\_maxsaltlength* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

**5.7.2.5** Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string *p\_password*, int *p\_keysize* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).

**5.7.2.6** Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string *p\_password*, int *p\_keysize*, string *p\_initvector* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

## Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

**5.7.2.7** `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

**5.7.2.8** `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor ( string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128,192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

### 5.7.3 Métodos

**5.7.3.1** `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt ( string p_ciphertext ) [inline]`

Descriptografa uma string em outra string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

**5.7.3.2** `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt ( byte[] p_ciphertextbytes ) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

## Parâmetros

$p_{\leftrightarrow}$ <i>ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
---	-------------------------------

5.7.3.3 void Spartacus.Net.Cryptor.DecryptFile ( string *p\_inputfilename*, string *p\_outputfilename* ) [inline]

Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

## Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
$p_{\leftrightarrow}$ <i>outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.7.3.4 byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes ( string *p\_ciphertext* ) [inline]

Descriptografa uma string em um array de bytes.

## Retorna

Array de bytes descriptografado.

## Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.7.3.5 byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes ( byte[] *p\_ciphertextbytes* ) [inline]

Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.

## Retorna

Array de bytes descriptografado.

## Parâmetros

$p_{\leftrightarrow}$ <i>ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
---	-------------------------------

5.7.3.6 string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt ( string *p\_plaintext* ) [inline]

Criptografa uma string em outra string.

## Retorna

String criptografada.

## Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

**5.7.3.7** `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt ( byte[] p_plaintextbytes ) [inline]`

Criptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

**5.7.3.8** `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile ( string p_inputfilename, string p_outputfilename ) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

**5.7.3.9** `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile ( string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize ) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.
<i>p_chunksize</i>	Tamanho do bloco em bytes.

**5.7.3.10** `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes ( string p_plaintext ) [inline]`

Criptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

**5.7.3.11** `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes ( byte[] p_plaintextbytes ) [inline]`

Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

## Parâmetros

<code>p_plaintextbytes</code>	Array de bytes.
-------------------------------	-----------------

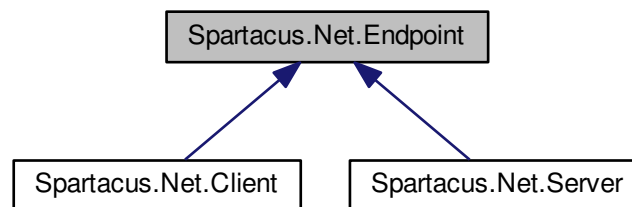
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Cryptor.cs

## 5.8 Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Endpoint:



### Métodos Públicos

- [Endpoint](#) (string p\_ip, int p\_port)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).*
- [Spartacus.Net.Packet Recv](#) ()  
*Recebe um pacote.*
- string [RecvString](#) ()  
*Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.*
- System.Data.DataTable [RecvDataTable](#) ()  
*Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.*
- string [RecvFile](#) ()  
*Recebe um arquivo.*
- void [Send](#) (Spartacus.Net.Packet p\_packet)  
*Envia um pacote.*
- void [SendString](#) (string p\_text)  
*Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.*
- void [SendDataTable](#) (System.Data.DataTable p\_table)  
*Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.*
- void [SendFile](#) (string p\_filename)  
*Envia um arquivo.*
- void [Stop](#) ()  
*Fecha o canal de comunicação.*

## Campos de Dados

- string [v\\_ip](#)  
*IP do ponto de comunicação.*
- int [v\\_port](#)  
*Porta do ponto de comunicação.*
- System.Net.Sockets.TcpClient [v\\_socket](#)  
*Socket usado para comunicação.*
- System.Net.Sockets.NetworkStream [v\\_stream](#)  
*Stream usada para comunicação.*
- readonly int [v\\_buffersize](#)  
*Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.*
- byte[] [v\\_recvbuffer](#)  
*Buffer usado para envio e recebimento.*

### 5.8.1 Descrição Detalhada

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

### 5.8.2 Construtores & Destrutores

#### 5.8.2.1 `Spartacus.Net.Endpoint.Endpoint ( string p_ip, int p_port ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do ponto de comunicação.
<i>p_port</i>	Porta do ponto de comunicação.

### 5.8.3 Métodos

#### 5.8.3.1 `Spartacus.Net.Packet Spartacus.Net.Endpoint.Recv ( ) [inline]`

Recebe um pacote.

Retorna

Pacote.

Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o pacote.
---	---

#### 5.8.3.2 `System.Data.DataTable Spartacus.Net.Endpoint.RecvDataTable ( ) [inline]`

Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.

Retorna

System.Data.DataTable.



## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a System.Data.DataTable.
---	--

## 5.8.3.3 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvFile ( ) [inline]

Recebe um arquivo.

## Retorna

Nome do arquivo.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o arquivo.
---	--

## 5.8.3.4 string Spartacus.Net.Endpoint.RecvString ( ) [inline]

Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.

## Retorna

String.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a string.
---	---

## 5.8.3.5 void Spartacus.Net.Endpoint.Send ( Spartacus.Net.Packet p\_packet ) [inline]

Envia um pacote.

## Parâmetros

<i>p_packet</i>	Pacote.
-----------------	---------

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o pacote.
---	--

## 5.8.3.6 void Spartacus.Net.Endpoint.SendDataTable ( System.Data.DataTable p\_table ) [inline]

Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.

## Parâmetros

<i>p_table</i>	System.Data.DataTable.
----------------	------------------------

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a System.Data.DataTable.
---	---

## 5.8.3.7 void Spartacus.Net.Endpoint.SendFile ( string p\_filename ) [inline]

Envia um arquivo.

## Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo.
-------------------	------------------

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o arquivo.
---	---

**5.8.3.8** void Spartacus.Net.Endpoint.SendString ( string *p\_text* ) [inline]

Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.

## Parâmetros

<i>p_text</i>	String.
---------------	---------

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Net.Exception</a>	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a string.
---	--

**5.8.3.9** void Spartacus.Net.Endpoint.Stop ( ) [inline]

Fecha o canal de comunicação.

## 5.8.4 Campos

**5.8.4.1** readonly int Spartacus.Net.Endpoint.v\_buffersize

Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.

**5.8.4.2** string Spartacus.Net.Endpoint.v\_ip

IP do ponto de comunicação.

**5.8.4.3** int Spartacus.Net.Endpoint.v\_port

Porta do ponto de comunicação.

**5.8.4.4** byte [] Spartacus.Net.Endpoint.v\_recvbuffer

Buffer usado para envio e recebimento.

**5.8.4.5** System.Net.Sockets.TcpClient Spartacus.Net.Endpoint.v\_socket

Socket usado para comunicação.

**5.8.4.6** System.Net.Sockets.NetworkStream Spartacus.Net.Endpoint.v\_stream

Stream usada para comunicação.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Endpoint.cs

## 5.9 Referência da Classe Spartacus.Utills.Exception

Classe [Spartacus.Utills.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

Herdeiro de `Exception`.

### Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p\_context)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_message](#)  
*Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]*  
  
*[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]*

#### 5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Utills.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.

#### 5.9.2 Construtores & Destrutores

##### 5.9.2.1 Spartacus.Utills.Exception.Exception ( string p\_context ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

##### 5.9.2.2 Spartacus.Utills.Exception.Exception ( string p\_context, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

#### 5.9.2.3 Spartacus.Utils.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

##### Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

#### 5.9.2.4 Spartacus.Utils.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

##### Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

#### 5.9.2.5 Spartacus.Utils.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

##### Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

#### 5.9.2.6 Spartacus.Utils.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.Exception](#).

##### Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

### 5.9.3 Campos

#### 5.9.3.1 string Spartacus.Utils.Exception.v\_message

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Exception.cs

## 5.10 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

### Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p\_context)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_message](#)  
*Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]*  
  
*[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]*

#### 5.10.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

#### 5.10.2 Construtores & Destrutores

##### 5.10.2.1 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

##### 5.10.2.2 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

**5.10.2.3 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

**5.10.2.4 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

**5.10.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

**5.10.2.6 Spartacus.Database.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

**5.10.3 Campos****5.10.3.1 string Spartacus.Database.Exception.v\_message**

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES<← SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [[{Mensagem da Exceção Interna}]]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

## 5.11 Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

### Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p\_context)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_message](#)  
*Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>>]*  
  
*[[{Exceção Interna}]] [[{Mensagem da Exceção Interna}]]*

#### 5.11.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

#### 5.11.2 Construtores & Destrutores

##### 5.11.2.1 Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p\_context ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

##### 5.11.2.2 Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p\_context, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.11.2.3 `Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p_context, string p_message ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

5.11.2.4 `Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p_context, string p_format, params object[] p_args ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.11.2.5 `Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p_context, string p_message, System.Exception p_inner ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.11.2.6 `Spartacus.Forms.Exception.Exception ( string p_context, string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

## 5.11.3 Campos

5.11.3.1 `string Spartacus.Forms.Exception.v_message`

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES<← SAGE>>]

[{[Exceção Interna]}] [{Mensagem da Exceção Interna}]



A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Exception.cs

## 5.12 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

### Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p\_context)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_message](#)  
*Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]*  
  
*[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]*

### 5.12.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

### 5.12.2 Construtores & Destrutores

#### 5.12.2.1 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

#### 5.12.2.2 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

## 5.12.2.3 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

## 5.12.2.4 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

## 5.12.2.5 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

## 5.12.2.6 Spartacus.Net.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Exception](#).

## Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

## 5.12.3 Campos

## 5.12.3.1 string Spartacus.Net.Exception.v\_message

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Exception.cs

## 5.13 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

### Métodos Públicos

- [Exception](#) (string p\_context)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*
- [Exception](#) (string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_message](#)  
*Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMESS<←AGE>>]*  
  
*[[{Exceção Interna}]] [{Mensagem da Exceção Interna}]*

#### 5.13.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

#### 5.13.2 Construtores & Destrutores

##### 5.13.2.1 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

Parâmetros

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método calee).
------------------	---

##### 5.13.2.2 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context, System.Exception p\_inner ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

**5.13.2.3 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.

**5.13.2.4 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, params object[] p\_args ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

**5.13.2.5 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_message, System.Exception p\_inner ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

**5.13.2.6 Spartacus.Reporting.Exception.Exception ( string p\_context, string p\_format, System.Exception p\_inner, params object[] p\_args ) [inline]**

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Exception](#).

**Parâmetros**

<i>p_context</i>	Contexto onde ocorreu a exceção (método caller -> nome completo do método callee).
<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

**5.13.3 Campos****5.13.3.1 string Spartacus.Reporting.Exception.v\_message**

Mensagem de Exceção. Formato: {Classe de Exceção} at {Contexto}: [{Data e Hora}] [{Mensagem}]<<NOMES←SAGE>>]

[[{Exceção Interna}]] [[{Mensagem da Exceção Interna}]]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Exception.cs

## 5.14 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

### Métodos Públicos

- [Field](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).*
- void [SetType](#) (string p\_text)  
*Configura o tipo de dados do campo.*
- string [Format](#) (string p\_text)  
*Formata o valor do campo.*

### Campos de Dados

- string [v\\_title](#)  
*Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).*
- string [v\\_column](#)  
*Coluna da tabela do relatório associada ao campo.*
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) [v\\_align](#)  
*Alinhamento do campo.*
- int [v\\_fill](#)  
*Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.*
- [Spartacus.Database.Type](#) [v\\_type](#)  
*Tipo de dados do campo.*

#### 5.14.1 Descrição Detalhada

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

#### 5.14.2 Construtores & Destrutores

##### 5.14.2.1 Spartacus.Reporting.Field.Field ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).

#### 5.14.3 Métodos

##### 5.14.3.1 string Spartacus.Reporting.Field.Format ( string p\_text ) [inline]

Formata o valor do campo.

## Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o valor do campo.
---------------------	---------------------------------------

5.14.3.2 `void Spartacus.Reporting.Field.SetType ( string p_text ) [inline]`

Configura o tipo de dados do campo.

## Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o tipo de dados.
---------------------	--------------------------------------

## 5.14.4 Campos

5.14.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Field.v_align`

Alinhamento do campo.

5.14.4.2 `string Spartacus.Reporting.Field.v_column`

Coluna da tabela do relatório associada ao campo.

5.14.4.3 `int Spartacus.Reporting.Field.v_fill`

Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.

5.14.4.4 `string Spartacus.Reporting.Field.v_title`

Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).

5.14.4.5 `Spartacus.Database.Type Spartacus.Reporting.Field.v_type`

Tipo de dados do campo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Field.cs`

## 5.15 Referência da Classe Spartacus.Utls.File

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

### Métodos Públicos

- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p\_type, string p\_completename)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).*
- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utls.FileType](#) p\_type, string p\_completename, [Spartacus.Utls.PathSeparator](#) p\_separator)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).*

- [illegible]

- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).*
- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p\_type, string p\_completename, bool p\_↔ encryptedname, System.DateTime p\_lastwritedate, System.Text.Encoding p\_encoding)
- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).*
- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p\_type, string p\_completename, bool p\_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p\_separator, System.DateTime p\_lastwritedate, System.↔ Text.Encoding p\_encoding)
- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).*
- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p\_type, string p\_completename, bool p\_↔ encryptedname, System.DateTime p\_lastwritedate, long p\_size, System.Text.Encoding p\_encoding)
- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).*
- [File](#) (int p\_id, int p\_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p\_type, string p\_completename, bool p\_↔ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p\_separator, System.DateTime p\_lastwritedate, long p\_size, System.Text.Encoding p\_encoding)
- Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).*
- string [GetBaseNameNoExt](#) ()
- Faz o mesmo que a função [GetBaseName](#), porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função [GetBaseName](#).*
- string [CompleteFileName](#) ()
- Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.*
- string [CompleteFileName](#) (bool p\_encryptname)
- Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.*
- string [GetSize](#) ()
- Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.*

## Campos de Dados

- int [v\\_id](#)
- Identificador único do arquivo (se aplicável).*
- int [v\\_parentid](#)
- Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).*
- [Spartacus.Utills.FileType](#) [v\\_filetype](#)
- Indica se é um arquivo ou um diretório.*
- [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) [v\\_pathseparator](#)
- Separador de diretórios.*
- string [v\\_path](#)
- Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.*
- string [v\\_name](#)
- Nome base do arquivo ou diretório.*
- string [v\\_extension](#)
- Extensão do arquivo.*
- System.DateTime [v\\_lastwritedate](#)
- Data da última modificação do arquivo ou diretório.*
- long [v\\_size](#)
- Tamanho do arquivo.*
- System.Text.Encoding [v\\_encoding](#)
- Codificação de caracteres do arquivo.*
- int [v\\_pagenumber](#)
- Número da página de grid em que o arquivo se encontra.*
- bool [v\\_protected](#)
- Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).*
- bool [v\\_hidden](#)
- Informa se o arquivo é oculto ou não.*



### 5.15.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

### 5.15.2 Construtores & Destrutores

#### 5.15.2.1 Spartacus.Utills.File.File ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p\_type*, string *p\_completename* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

##### Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

#### 5.15.2.2 Spartacus.Utills.File.File ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p\_type*, string *p\_completename*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p\_separator* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

##### Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

#### 5.15.2.3 Spartacus.Utills.File.File ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p\_type*, string *p\_completename*, System.DateTime *p\_lastwritedate* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

##### Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

#### 5.15.2.4 Spartacus.Utills.File.File ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p\_type*, string *p\_completename*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p\_separator*, System.DateTime *p\_lastwritedate* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.15.2.5 **Spartacus.Utls.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, long *p\_size* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.15.2.6 **Spartacus.Utls.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, **Spartacus.Utls.PathSeparator** *p\_separator*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, long *p\_size* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.15.2.7 **Spartacus.Utls.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utls.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, System.Text.Encoding *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.
-------------------	-------------------------

5.15.2.8 **Spartacus.Utills.File.File** ( *int p\_id*, *int p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, *string p\_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator*, **System.Text.Encoding** *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.9 **Spartacus.Utills.File.File** ( *int p\_id*, *int p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, *string p\_completename*, **System.DateTime** *p\_lastwritedate*, **System.Text.Encoding** *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** ( *int p\_id*, *int p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, *string p\_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator*, **System.DateTime** *p\_lastwritedate*, **System.Text.Encoding** *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** ( *int p\_id*, *int p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, *string p\_completename*, **System.DateTime** *p\_lastwritedate*, **long p\_size**, **System.Text.Encoding** *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, long *p\_size*, System.Text.Encoding *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.13 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

5.15.2.14 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
-------------	---

<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.15.2.15 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, System.DateTime *p\_lastwritedate* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.15.2.16 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator*, System.DateTime *p\_lastwritedate* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.15.2.17 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, long *p\_size* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).

<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.15.2.18 `Spartacus.Utills.File.File ( int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.15.2.19 `Spartacus.Utills.File.File ( int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, System.Text.Encoding p_encoding ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.20 `Spartacus.Utills.File.File ( int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.Text.Encoding p_encoding ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
-------------	---

<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.21 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.22 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p\_separator*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.23 **Spartacus.Utills.File.File** ( int *p\_id*, int *p\_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p\_type*, string *p\_completename*, bool *p\_encryptedname*, System.DateTime *p\_lastwritedate*, long *p\_size*, System.Text.Encoding *p\_encoding* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.15.2.24 `Spartacus.Utills.File.File ( int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

## Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

## 5.15.3 Métodos

5.15.3.1 `string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName ( ) [inline]`

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

## Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.15.3.2 `string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName ( bool p_encryptname ) [inline]`

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

## Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.



## Parâmetros

<code>p_encryptname</code>	Se deve criptografar ou não o nome do arquivo.
----------------------------	--

**5.15.3.3** `string Spartacus.Utills.File.GetBaseNameNoExt ( ) [inline]`

Faz o mesmo que a função `GetBaseName`, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função `GetBaseName`.

## Retorna

Nome base do arquivo ou diretório, sem considerar extensão.

**5.15.3.4** `string Spartacus.Utills.File.GetSize ( ) [inline]`

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

## Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

**5.15.4 Campos****5.15.4.1** `System.Text.Encoding Spartacus.Utills.File.v_encoding`

Codificação de caracteres do arquivo.

**5.15.4.2** `string Spartacus.Utills.File.v_extension`

Extensão do arquivo.

**5.15.4.3** `Spartacus.Utills.FileType Spartacus.Utills.File.v_filetype`

Indica se é um arquivo ou um diretório.

**5.15.4.4** `bool Spartacus.Utills.File.v_hidden`

Informa se o arquivo é oculto ou não.

**5.15.4.5** `int Spartacus.Utills.File.v_id`

Identificador único do arquivo (se aplicável).

**5.15.4.6** `System.DateTime Spartacus.Utills.File.v_lastwritedate`

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

**5.15.4.7** `string Spartacus.Utills.File.v_name`

Nome base do arquivo ou diretório.

#### 5.15.4.8 `int Spartacus.Utls.File.v_pagenumber`

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

#### 5.15.4.9 `int Spartacus.Utls.File.v_parentid`

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

#### 5.15.4.10 `string Spartacus.Utls.File.v_path`

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

#### 5.15.4.11 `Spartacus.Utls.PathSeparator Spartacus.Utls.File.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

#### 5.15.4.12 `bool Spartacus.Utls.File.v_protected`

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

#### 5.15.4.13 `long Spartacus.Utls.File.v_size`

Tamanho do arquivo.

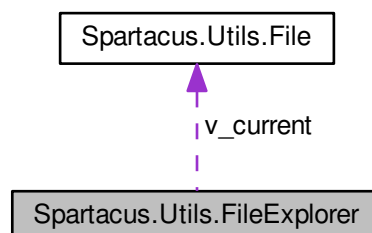
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.File.cs`

## 5.16 Referência da Classe `Spartacus.Utls.FileExplorer`

Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Utls.FileExplorer`:



## Métodos Públicos

- `FileExplorer ()`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.*
- `FileExplorer (string p_root)`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.*
- `FileExplorer (string p_root, Spartacus.Utills.PathSeparator p_pathseparator)`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.*
- `void SetRoot (string p_root)`  
*Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.*
- `void List ()`  
*Constrói lista de arquivos e diretórios contidos no diretório atual.*
- `string[] FilterList (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)`  
*Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.*
- `void Enter (int p_id)`  
*Entra no diretório especificado.*
- `void Return ()`  
*Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.*
- `void Return (int p_history)`  
*Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.*
- `Spartacus.Utills.File Get (int p_id)`  
*Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.*
- `string Put (string p_file)`  
*Cria um arquivo.*
- `string Mkdir (string p_directory)`  
*Cria um diretório.*
- `void Delete (int p_id)`  
*Deleta o arquivo ou diretório.*
- `void FilterAllAttributes (string p_completerfilter)`  
*Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.*
- `void SortAttribute (int p_attribute, int p_sorttype)`  
*Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.*
- `void SplitIntoPages (int p_numfilesperpage)`  
*Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.*
- `Spartacus.Utills.File CompressDirectory (string p_zipfilename, Spartacus.Utills.File p_directory)`  
*Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.*

## Campos de Dados

- `string v_root`  
*Pasta raiz do explorador de arquivos.*
- `Spartacus.Utills.File v_current`  
*Nome da pasta atual.*
- `int v_currentlevel`  
*Nível atual dentro da estrutura de diretórios.*
- `System.Collections.ArrayList v_files`  
*Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.*
- `System.Collections.ArrayList v_filesorig`  
*Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.*
- `Spartacus.Utills.PathSeparator v_pathseparator`

- Separador de diretórios.*
  - int [v\\_numfilesperpage](#)  
*Número de arquivos por página.*
  - int [v\\_numpages](#)  
*Número de páginas.*
  - string [v\\_protectpattern](#)  
*Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).*
  - [Spartacus.Utls.ShowPatternType](#) [v\\_showpatterntype](#)  
*Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.*
  - int [v\\_protectedminlevel](#)  
*Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.*
  - bool [v\\_showhiddenfiles](#)  
*Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.*
  - System.Collections.ArrayList [v\\_returnhistory](#)  
*Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.*

### 5.16.1 Descrição Detalhada

Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

### 5.16.2 Construtores & Destrutores

#### 5.16.2.1 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \( \)](#) [[inline](#)]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

#### 5.16.2.2 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \( string p\\_root \)](#) [[inline](#)]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

<a href="#">p_root</a>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
------------------------	---------------------------------------

#### 5.16.2.3 [Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer \( string p\\_root, Spartacus.Utls.PathSeparator p\\_pathseparator \)](#) [[inline](#)]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

<a href="#">p_root</a>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
<a href="#">p_pathseparator</a>	Separador de diretórios.

### 5.16.3 Métodos

#### 5.16.3.1 [Spartacus.Utls.File](#) [Spartacus.Utls.FileExplorer.CompressDirectory \( string p\\_zipfilename, Spartacus.Utls.File p\\_directory \)](#) [[inline](#)]

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

**Retorna**

Arquivo ZIP.

**Parâmetros**

<i>p_zipfilename</i>	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.

**5.16.3.2 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Delete ( int *p\_id* ) [inline]**

Deleta o arquivo ou diretório.

**Parâmetros**

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

**Exceções**

<a href="#">Spartacus.Utills.Exception</a>	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--	--

**5.16.3.3 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter ( int *p\_id* ) [inline]**

Entra no diretório especificado.

**Parâmetros**

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

**Exceções**

<a href="#">Spartacus.Utills.Exception</a>	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--	---

**5.16.3.4 void Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterAllAttributes ( string *p\_completefilter* ) [inline]**

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

**Parâmetros**

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'.
-------------------------	--

**5.16.3.5 string [] Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterList ( string *p\_filter*, System.IO.SearchOption *p\_searchoption* ) [inline]**

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

**Retorna**

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

**Parâmetros**

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

#### 5.16.3.6 Spartacus.Utills.FileExplorer.Get ( int p\_id ) [inline]

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--

#### 5.16.3.7 void Spartacus.Utills.FileExplorer.List ( ) [inline]

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

<a href="#">Spartacus.Utills.Exception</a>	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
--	---

#### 5.16.3.8 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Mkdir ( string p\_directory ) [inline]

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

<a href="#">Spartacus.Utills.Exception</a>	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
--	---

#### 5.16.3.9 string Spartacus.Utills.FileExplorer.Put ( string p\_file ) [inline]

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

## Exceções

<a href="#"><i>Spartacus.Utills.Exception</i></a>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
---	---

## 5.16.3.10 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return ( ) [inline]

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

## Exceções

<a href="#"><i>Spartacus.Utills.Exception</i></a>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

## 5.16.3.11 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return ( int p\_history ) [inline]

Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.

## Parâmetros

<i>p_history</i>	Índice do histórico.
------------------	----------------------

## Exceções

<a href="#"><i>Spartacus.Utills.Exception</i></a>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

## 5.16.3.12 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetRoot ( string p\_root ) [inline]

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

## Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

## 5.16.3.13 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute ( int p\_attribute, int p\_sorttype ) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

## Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

## 5.16.3.14 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages ( int p\_numfilesperpage ) [inline]

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

## Parâmetros

<i>p_↔ numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--------------------------------	--------------------------------

## 5.16.4 Campos

**5.16.4.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_current**

Nome da pasta atual.

**5.16.4.2 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_currentlevel**

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

**5.16.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_files**

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

**5.16.4.4 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_filesorig**

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

**5.16.4.5 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_numfilesperpage**

Número de arquivos por página.

**5.16.4.6 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_numpages**

Número de páginas.

**5.16.4.7 Spartacus.Utills.PathSeparator Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_pathseparator**

Separador de diretórios.

**5.16.4.8 int Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_protectedminlevel**

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

**5.16.4.9 string Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_protectpattern**

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

**5.16.4.10 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_returnhistory**

Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.

**5.16.4.11 string Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_root**

Pasta raiz do explorador de arquivos.

**5.16.4.12 bool Spartacus.Utills.FileExplorer.v\_showhiddenfiles**

Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.



#### 5.16.4.13 Spartacus.Utls.ShowPatternType Spartacus.Utls.FileExplorer.v\_showpatterntype

Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.FileExplorer.cs

## 5.17 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

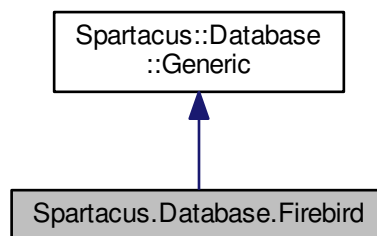
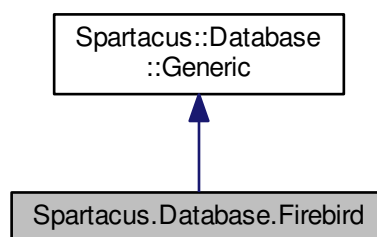


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:



## Métodos Públicos

- [Firebird](#) (string p\_source, string p\_port, string p\_file, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).*
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*

- override void [Execute](#) (string p\_sql)

*Executa um código SQL no banco de dados.*

- override string [ExecuteScalar](#) (string p\_sql)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string [v\\_connectionstring](#)

*String de conexão para acessar o banco.*

### 5.17.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

### 5.17.2 Construtores & Destrutores

5.17.2.1 [Spartacus.Database.Firebird.Firebird](#) ( string p\_source, string p\_port, string p\_file, string p\_user, string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

#### Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor <a href="#">Firebird</a> .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do <a href="#">Firebird</a> .
<i>p_password</i>	Senha do <a href="#">Firebird</a> .

### 5.17.3 Métodos

5.17.3.1 override void [Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

#### Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

#### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.FirebirdException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.17.3.2 override string [Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar](#) ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

#### Retorna

string com o dado de retorno.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

**5.17.3.3** `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query ( string p_sql, string p_tablename )`  
`[inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

**5.17.3.4** `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table )`  
`[inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

## 5.17.4 Campos

**5.17.4.1** `string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

## 5.18 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font

Classe Fonte.

### Métodos Públicos

- [Font](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).*
- void [SetFamily](#) (string p\_text)  
*Configura família da fonte.*
- void [SetSize](#) (string p\_text)  
*Configura o tamanho da fonte.*
- PDFjet.NET.Font [GetFont](#) (PDFjet.NET.PDF p\_pdf)  
*Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.*

### Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.FontFamily v\\_family](#)  
*Família.*
- bool [v\\_bold](#)  
*Negrito.*
- bool [v\\_italic](#)  
*Itálico.*
- double [v\\_size](#)  
*Tamanho.*

### 5.18.1 Descrição Detalhada

Classe Fonte.

### 5.18.2 Construtores & Destrutores

#### 5.18.2.1 [Spartacus.Reporting.Font.Font](#) ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

### 5.18.3 Métodos

#### 5.18.3.1 [PDFjet.NET.Font Spartacus.Reporting.Font.GetFont](#) ( [PDFjet.NET.PDF p\\_pdf](#) ) [inline]

Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Retorna

Fonte conforme PDFjet.

## Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
--------------	-------------

5.18.3.2 void Spartacus.Reporting.Font.SetFamily ( string *p\_text* ) [inline]

Configura família da fonte.

## Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a família.
---------------	--------------------------------

5.18.3.3 void Spartacus.Reporting.Font.SetSize ( string *p\_text* ) [inline]

Configura o tamanho da fonte.

## Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tamanho da fonte.
---------------	---

## 5.18.4 Campos

## 5.18.4.1 bool Spartacus.Reporting.Font.v\_bold

Negrito.

## 5.18.4.2 Spartacus.Reporting.FontFamily Spartacus.Reporting.Font.v\_family

Família.

## 5.18.4.3 bool Spartacus.Reporting.Font.v\_italic

Itálico.

## 5.18.4.4 double Spartacus.Reporting.Font.v\_size

Tamanho.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Font.cs

## 5.19 Referência da Classe Spartacus.Forms.Form

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

Herdeiro de Form.

## Métodos Públicos

- [Form](#) ()

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

- [Form](#) ([Spartacus.Forms.Window](#) p\_parent)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

## Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.FormType](#) v\_type

Tipo do Formulário.

- [Spartacus.Forms.Window](#) v\_parent

Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

## Métodos Protegidos

- void [OnVisibleChanged](#) (object sender, System.EventArgs e)

Evento disparado ao mudar o atributo Visible.

- override void [OnFormClosing](#) (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e)

Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

### 5.19.1 Descrição Detalhada

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

### 5.19.2 Construtores & Destrutores

#### 5.19.2.1 [Spartacus.Forms.Form](#).[Form](#) ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

#### 5.19.2.2 [Spartacus.Forms.Form](#).[Form](#) ( [Spartacus.Forms.Window](#) p\_parent ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Parâmetros

<a href="#">p_parent</a>	Janela pai.
--------------------------	-------------

### 5.19.3 Métodos

#### 5.19.3.1 override void [Spartacus.Forms.Form](#).[OnFormClosing](#) ( System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e ) [inline], [protected]

Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

#### 5.19.3.2 void [Spartacus.Forms.Form](#).[OnVisibleChanged](#) ( object sender, System.EventArgs e ) [inline], [protected]

Evento disparado ao mudar o atributo Visible.

## 5.19.4 Campos

### 5.19.4.1 Spartacus.Forms.Window Spartacus.Forms.Form.v\_parent

Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

### 5.19.4.2 Spartacus.Forms.FormType Spartacus.Forms.Form.v\_type

Tipo do Formulário.

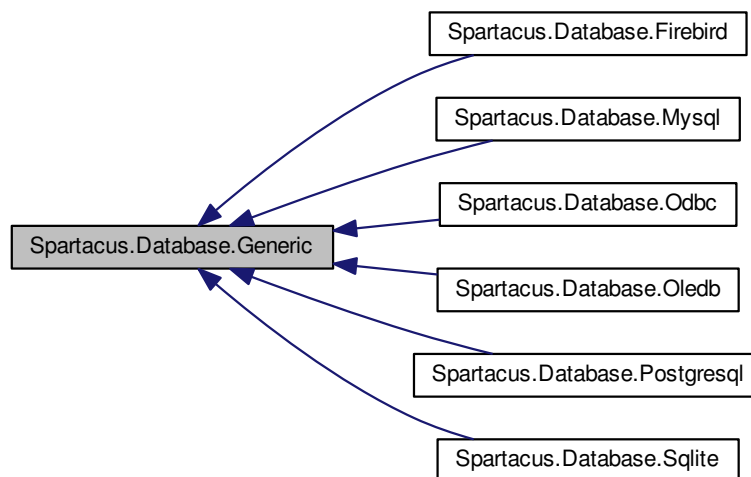
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Form.cs

## 5.20 Referência da Classe Spartacus.Database.Generic

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Generic:



## Métodos Públicos

- [Generic](#) (string p\_host, string p\_port, string p\_service, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.*
- [Generic](#) (string p\_dsn, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.*
- [Generic](#) (string p\_file)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.*
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename)

- Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .*

• abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .*
- abstract void [Execute](#) (string p\_sql)

*Executa uma instrução SQL no banco de dados.*
- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p\_sql)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string [v\\_host](#)

*Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.*
- string [v\\_port](#)

*Porta TCP para conectar-se ao SGBG.*
- string [v\\_service](#)

*Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.*
- string [v\\_user](#)

*Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.*
- string [v\\_password](#)

*A senha do usuário ou schema.*
- string [v\\_dsn](#)

*DSN (Data Source Name)*
- string [v\\_file](#)

*Arquivo do banco de dados.*

### 5.20.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

### 5.20.2 Construtores & Destrutores

#### 5.20.2.1 Spartacus.Database.Generic.Generic ( string p\_host, string p\_port, string p\_service, string p\_user, string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

##### Parâmetros

<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBG.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

#### 5.20.2.2 Spartacus.Database.Generic.Generic ( string p\_dsn, string p\_user, string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.



## Parâmetros

<code>p_file</code>	DSN (Data Source Name).
<code>p_user</code>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<code>p_password</code>	A senha do usuário ou schema.

5.20.2.3 `Spartacus.Database.Generic.Generic ( string p_file ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

## Parâmetros

<code>p_file</code>	Arquivo do banco de dados.
---------------------	----------------------------

## 5.20.3 Métodos

5.20.3.1 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute ( string p_sql ) [pure virtual]`

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

## Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------------	---

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.20.3.2 `abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar ( string p_sql ) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

## Retorna

string com o dado de retorno.

## Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.20.3.3 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query ( string p_sql, string p_tablename ) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

## Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<code>p_tablename</code>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

```
5.20.3.4  abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query ( string p_sql, string p_tablename,  
        System.Data.DataTable p_table ) [pure virtual]
```

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

## 5.20.4 Campos

### 5.20.4.1 string Spartacus.Database.Generic.v\_dsn

DSN (Data Source Name)

### 5.20.4.2 string Spartacus.Database.Generic.v\_file

Arquivo do banco de dados.

### 5.20.4.3 string Spartacus.Database.Generic.v\_host

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

### 5.20.4.4 string Spartacus.Database.Generic.v\_password

A senha do usuário ou schema.

### 5.20.4.5 string Spartacus.Database.Generic.v\_port

Porta TCP para conectar-se ao SGBG.

### 5.20.4.6 string Spartacus.Database.Generic.v\_service

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

### 5.20.4.7 string Spartacus.Database.Generic.v\_user

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Generic.cs

## 5.21 Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Grid:

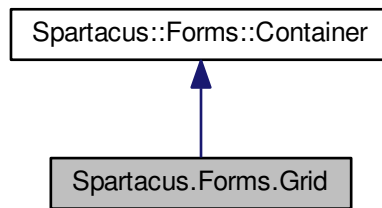
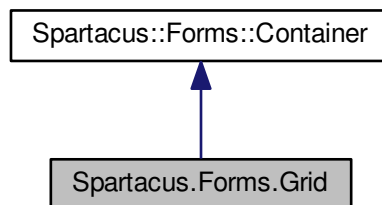


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Grid:



## Métodos Públicos

- [Grid](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent, int p\_width, int p\_height)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).*
- override void [Resize](#) (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- void [Populate](#) (System.Data.DataTable p\_table)  
*Popula o [Grid](#) atual com os dados de uma System.Data.DataTable.*
- System.Data.DataRow [CurrentRow](#) ()  
*Retorna a linha selecionada.*

## Campos de Dados

- System.Windows.Forms.DataGridView [v\\_grid](#)  
*O controle do [Grid](#) propriamente dito.*

### 5.21.1 Descrição Detalhada

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

### 5.21.2 Construtores & Destrutores

#### 5.21.2.1 Spartacus.Forms.Grid.Grid ( Spartacus.Forms.Container p\_parent, int p\_width, int p\_height ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

### 5.21.3 Métodos

#### 5.21.3.1 override void Spartacus.Forms.Grid.Clear ( ) [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.21.3.2 System.Data.DataRow Spartacus.Forms.Grid.CurrentRow ( ) [inline]

Retorna a linha selecionada.

Retorna

Linha selecionada.

#### 5.21.3.3 override void Spartacus.Forms.Grid.Disable ( ) [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.21.3.4 override void Spartacus.Forms.Grid.Enable ( ) [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.21.3.5 void Spartacus.Forms.Grid.Populate ( System.Data.DataTable p\_table ) [inline]

Popula o [Grid](#) atual com os dados de uma System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela para popular o <a href="#">Grid</a> .
----------------	--

5.21.3.6 `override void Spartacus.Forms.Grid.Resize ( int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy )`  
`[inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

## Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.21.4 Campos

## 5.21.4.1 System.Windows.Forms.DataGridView Spartacus.Forms.Grid.v\_grid

O controle do [Grid](#) propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Grid.cs

## 5.22 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

## Métodos Públicos

- [Group](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).*
- void [Build](#) (System.Data.DataTable p\_table)  
*Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.*

## Campos de Dados

- int [v\\_level](#)  
*Nível do grupo.*
- string [v\\_column](#)  
*Coluna associada ao grupo.*
- string [v\\_sort](#)  
*Ordenação do grupo.*
- bool [v\\_showheader](#)  
*Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.*
- bool [v\\_showfooter](#)  
*Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.*
- System.Collections.ArrayList [v\\_headerfields](#)  
*Lista de campos do cabeçalho.*
- System.Collections.ArrayList [v\\_footerfields](#)  
*Lista de campos do rodapé.*
- System.Data.DataTable [v\\_table](#)  
*Tabela com os dados do grupo.*

### 5.22.1 Descrição Detalhada

Classe `Group`. Representa um agrupamento de dados do relatório.

### 5.22.2 Construtores & Destrutores

#### 5.22.2.1 `Spartacus.Reporting.Group.Group ( )` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Group`.

### 5.22.3 Métodos

#### 5.22.3.1 `void Spartacus.Reporting.Group.Build ( System.Data.DataTable p_table )` [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

### 5.22.4 Campos

#### 5.22.4.1 `string Spartacus.Reporting.Group.v_column`

Coluna associada ao grupo.

#### 5.22.4.2 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_footerfields`

Lista de campos do rodapé.

#### 5.22.4.3 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_headerfields`

Lista de campos do cabeçalho.

#### 5.22.4.4 `int Spartacus.Reporting.Group.v_level`

Nível do grupo.

#### 5.22.4.5 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showfooter`

Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.

#### 5.22.4.6 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showheader`

Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

#### 5.22.4.7 `string Spartacus.Reporting.Group.v_sort`

Ordenação do grupo.



## 5.22.4.8 System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Group.v\_table

Tabela com os dados do grupo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Group.cs

## 5.23 Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Lookup:

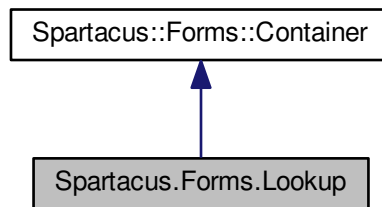
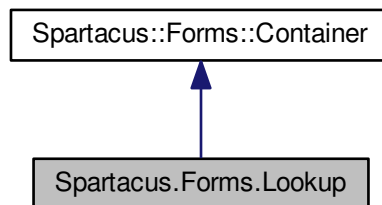


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Lookup:



### Métodos Públicos

- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent, string p\_label)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).*
- [Lookup](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent, string p\_label, int p\_proportion1, int p\_proportion2)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).*
- override void [Resize](#) (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()

- Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
  - Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
  - Limpa os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p\_text)
  - Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.
- string [GetValue](#) ()
  - Retorna o valor atual do componente.
- void [Populate](#) (System.Data.DataTable p\_table, string p\_columnvalue, string p\_columndisplay, string p\_columnwidths)
  - Popula o componente [Lookup](#) com uma [System.Data.DataTable](#).

## Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v\\_label](#)
  - Rótulo do [Lookup](#).
- Spartacus.Forms.MultiColumnComboBox [v\\_lookup](#)
  - Componente [Lookup](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v\\_textbox](#)
  - [Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).
- int [v\\_proportion1](#)
  - Proporção entre o [Label](#) e o componente [Lookup](#).
- int [v\\_proportion2](#)
  - Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).

### 5.23.1 Descrição Detalhada

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

### 5.23.2 Construtores & Destrutores

#### 5.23.2.1 Spartacus.Forms.Lookup.Lookup ( Spartacus.Forms.Container p\_parent, string p\_label ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.

#### 5.23.2.2 Spartacus.Forms.Lookup.Lookup ( Spartacus.Forms.Container p\_parent, string p\_label, int p\_proportion1, int p\_proportion2 ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
<i>p_label</i>	Rótulo do componente.
<i>p_proportion1</i>	Proporção entre o Label e o componente <a href="#">Lookup</a> .
<i>p_proportion2</i>	Proporção entre o componente <a href="#">Lookup</a> e o <a href="#">Textbox</a> .

### 5.23.3 Métodos

#### 5.23.3.1 override void Spartacus.Forms.Lookup.Clear ( ) [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.23.3.2 override void Spartacus.Forms.Lookup.Disable ( ) [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.23.3.3 override void Spartacus.Forms.Lookup.Enable ( ) [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.23.3.4 string Spartacus.Forms.Lookup.GetValue ( ) [inline]

Retorna o valor atual do componente.

Retorna

Valor atual do componente.

#### 5.23.3.5 void Spartacus.Forms.Lookup.Populate ( System.Data.DataTable p\_table, string p\_columnvalue, string p\_columndisplay, string p\_columnwidths ) [inline]

Popula o componente [Lookup](#) com uma System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados para popular o <a href="#">Lookup</a> .
<i>p_columnvalue</i>	Coluna de valor.
<i>p_columndisplay</i>	Coluna para mostrar no <a href="#">Textbox</a> .
<i>p_columnwidths</i>	Larguras das colunas mostradas no <a href="#">Lookup</a> , separadas por ponto-e-vírgula.

#### 5.23.3.6 override void Spartacus.Forms.Lookup.Resize ( int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy ) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

## Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.23.3.7 void Spartacus.Forms.Lookup.SetValue ( string p\_text ) [inline]

Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.

## Parâmetros

<i>p_text</i>	Valor do componente (não do textbox).
---------------	---------------------------------------

## 5.23.4 Campos

## 5.23.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Lookup.v\_label

Rótulo do [Lookup](#).

## 5.23.4.2 Spartacus.Forms.MultiColumnComboBox Spartacus.Forms.Lookup.v\_lookup

Componente [Lookup](#).

## 5.23.4.3 int Spartacus.Forms.Lookup.v\_proportion1

Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).

## 5.23.4.4 int Spartacus.Forms.Lookup.v\_proportion2

Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).

## 5.23.4.5 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Lookup.v\_textbox

[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Lookup.cs

## 5.24 Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Menu:

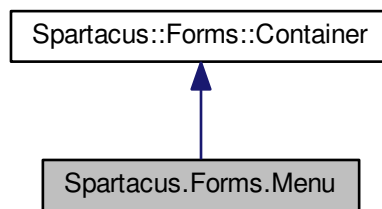
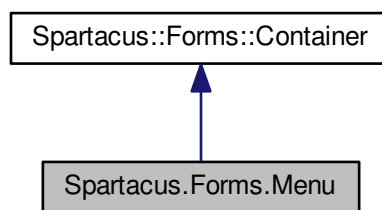


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Menu:



## Métodos Públicos

- [Menu](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).*
- override void [Resize](#) (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (string p\_text)  
*Adiciona um grupo ao [Menu](#).*
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p\_↔  
menugroup, string p\_text)  
*Adiciona um grupo a um grupo existente.*
- void [AddItem](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p\_menugroup, string p\_text, System.Event↔  
Handler p\_delegate)  
*Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).*

## Campos de Dados

- `System.Windows.Forms.MenuStrip` [v\\_menustrip](#)  
*Controle nativo MenuStrip.*

### 5.24.1 Descrição Detalhada

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

### 5.24.2 Construtores & Destrutores

#### 5.24.2.1 `Spartacus.Forms.Menu.Menu ( Spartacus.Forms.Container p_parent ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).

Parâmetros

<code>p_parent</code>	<a href="#">Container</a> pai.
-----------------------	--------------------------------

### 5.24.3 Métodos

#### 5.24.3.1 `System.Windows.Forms.ToolStripItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup ( string p_text ) [inline]`

Adiciona um grupo ao [Menu](#).

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto exibido no menu para representar o grupo.
---------------------	---

#### 5.24.3.2 `System.Windows.Forms.ToolStripItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup ( System.Windows.Forms.ToolStripItem Menuitem p_menugroup, string p_text ) [inline]`

Adiciona um grupo a um grupo existente.

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<code>p_menugroup</code>	Grupo existente.
<code>p_text</code>	Texto exibido no menu para representar o grupo.

#### 5.24.3.3 `void Spartacus.Forms.Menu.AddItem ( System.Windows.Forms.ToolStripItem p_menugroup, string p_text, System.EventHandler p_delegate ) [inline]`

Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

## Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o item.
<i>p_delegate</i>	Método executado ao clicar no item do <a href="#">Menu</a> .

## 5.24.3.4 override void Spartacus.Forms.Menu.Clear ( ) [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.24.3.5 override void Spartacus.Forms.Menu.Disable ( ) [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.24.3.6 override void Spartacus.Forms.Menu.Enable ( ) [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.24.3.7 override void Spartacus.Forms.Menu.Resize ( int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy ) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

## Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

## 5.24.4 Campos

## 5.24.4.1 System.Windows.Forms.MenuStrip Spartacus.Forms.Menu.v\_menustrip

Controle nativo MenuStrip.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Menu.cs

## 5.25 Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

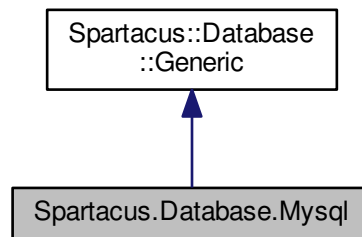
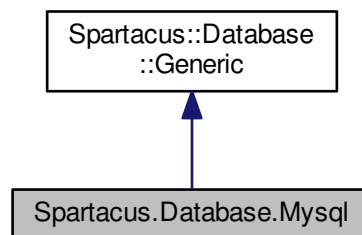


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:



## Métodos Públicos

- **Mysql** (string p\_server, string p\_port, string p\_database, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).*
- override System.Data.DataTable **Query** (string p\_sql, string p\_tablename)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable **Query** (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override void **Execute** (string p\_sql)  
*Executa um código SQL no banco de dados.*
- override string **ExecuteScalar** (string p\_sql)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string **v\_connectionstring**  
*String de conexão para acessar o banco.*



### 5.25.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

### 5.25.2 Construtores & Destrutores

5.25.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) ( *string p\_server*, *string p\_port*, *string p\_database*, *string p\_user*, *string p\_password* ) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

### 5.25.3 Métodos

5.25.3.1 `override void Spartacus.Database.Mysql.Execute ( string p_sql )` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.↔ Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.25.3.2 `override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar ( string p_sql )` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.↔ Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

```
5.25.3.3 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query ( string p_sql, string p_tablename ) [inline],  
[virtual]
```

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.&lt;Exception&gt;</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.25.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table ) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.&lt;Exception&gt;</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

## 5.25.4 Campos

5.25.4.1 `string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Mysql.cs

## 5.26 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

## Métodos Públicos

- [Object](#) ()  
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).

- void [SetPosX](#) (string p\_text)  
*Configura a posição X do Objeto.*
- void [SetPosY](#) (string p\_text)  
*Configura a posição Y do Objeto.*

## Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.ObjectType v\\_type](#)  
*Tipo do objeto.*
- string [v\\_column](#)  
*Coluna associada ao Objeto.*
- string [v\\_value](#)  
*Valor do Objeto.*
- double [v\\_posx](#)  
*Posição X onde o Objeto será renderizado.*
- double [v\\_posy](#)  
*Posição Y onde o Objeto será renderizado.*
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment v\\_align](#)  
*Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.*

### 5.26.1 Descrição Detalhada

Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).

### 5.26.2 Construtores & Destrutores

#### 5.26.2.1 [Spartacus.Reporting.Object.Object](#) ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Object](#).

### 5.26.3 Métodos

#### 5.26.3.1 void [Spartacus.Reporting.Object.SetPosX](#) ( string p\_text ) [inline]

Configura a posição X do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

#### 5.26.3.2 void [Spartacus.Reporting.Object.SetPosY](#) ( string p\_text ) [inline]

Configura a posição Y do Objeto.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a posição.
---------------	--------------------------------

### 5.26.4 Campos

#### 5.26.4.1 [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) [Spartacus.Reporting.Object.v\\_align](#)

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

#### 5.26.4.2 `string Spartacus.Reporting.Object.v_column`

Coluna associada ao Objeto.

#### 5.26.4.3 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posx`

Posição X onde o Objeto será renderizado.

#### 5.26.4.4 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posy`

Posição Y onde o Objeto será renderizado.

#### 5.26.4.5 `Spartacus.Reporting.ObjectType Spartacus.Reporting.Object.v_type`

Tipo do objeto.

#### 5.26.4.6 `string Spartacus.Reporting.Object.v_value`

Valor do Objeto.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Object.cs

## 5.27 Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Odbc:

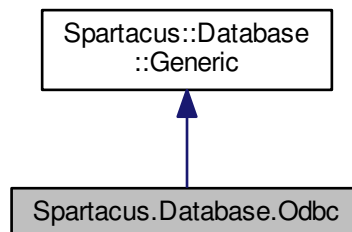
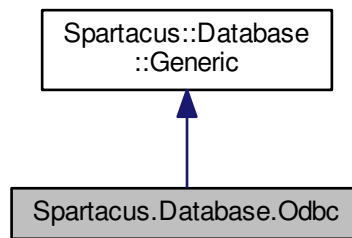


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Odbc:



## Métodos Públicos

- `Odbc` (string p\_dsn, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Odbc`. Cria a string de conexão ao banco.*
- override System.Data.DataTable `Query` (string p\_sql, string p\_tablename)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable `Query` (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override void `Execute` (string p\_sql)  
*Executa um código SQL no banco de dados.*
- override string `ExecuteScalar` (string p\_sql)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string `v_connectionstring`  
*String de conexão para acessar o banco.*

### 5.27.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Database.Odbc`. Herda da classe `Spartacus.Database.Generic`. Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

### 5.27.2 Construtores & Destrutores

#### 5.27.2.1 Spartacus.Database.Odbc.Odbc ( string p\_dsn, string p\_user, string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Odbc`. Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<code>p_dsn</code>	DSN (Data Source Name).
--------------------	-------------------------

<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

### 5.27.3 Métodos

#### 5.27.3.1 override void Spartacus.Database.Odbc.Execute ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

##### Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OdbcException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

#### 5.27.3.2 override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

##### Retorna

string com o dado de retorno.

##### Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OdbcException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

#### 5.27.3.3 override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query ( string p\_sql, string p\_tablename ) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

##### Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

##### Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

##### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.</a> <a href="#">Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.27.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table ) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.</a> <a href="#">Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

## 5.27.4 Campos

5.27.4.1 `string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Odbc.cs

## 5.28 Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.



Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Oledb:

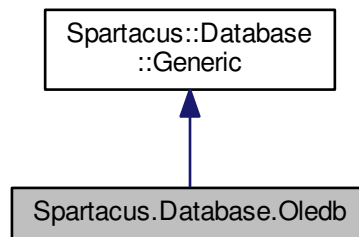
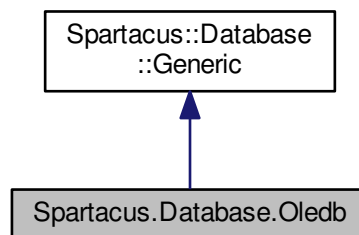


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:



## Métodos Públicos

- `Oledb` (string p\_provider, string p\_host, string p\_port, string p\_service, string p\_user, string p\_password)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.*
- override System.Data.DataTable `Query` (string p\_sql, string p\_tablename)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable `Query` (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override void `Execute` (string p\_sql)  
*Executa um código SQL no banco de dados.*
- override string `ExecuteScalar` (string p\_sql)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string `v_connectionstring`  
*String de conexão para acessar o banco.*

### 5.28.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

### 5.28.2 Construtores & Destrutores

5.28.2.1 [Spartacus.Database.Oledb.Oledb](#) ( *string p\_provider*, *string p\_host*, *string p\_port*, *string p\_service*, *string p\_user*, *string p\_password* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

### 5.28.3 Métodos

5.28.3.1 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute ( string p_sql )` [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OledbException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.28.3.2 `override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar ( string p_sql )` [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OledbException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.28.3.3 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query ( string p_sql, string p_tablename ) [inline],  
[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OleDbException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

**5.28.3.4** `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.OleDb.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table ) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.OleDbException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

## 5.28.4 Campos

**5.28.4.1** `string Spartacus.Database.OleDb.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.OleDb.cs

## 5.29 Referência da Classe Spartacus.Net.Packet

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

## Métodos Públicos

- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type)  
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type, byte[] p\_data)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).*
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type, string p\_data)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).*
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type, int p\_sequence, int p\_numpackets, byte[] p\_data)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).*
- [Packet](#) ([Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type, int p\_sequence, int p\_numpackets, string p\_data)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).*
- [Packet](#) (byte[] p\_buffer)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.*
- string [GetString](#) ()  
*Retorna os dados do Pacote convertidos para string.*

## Campos de Dados

- [Spartacus.Net.PacketType](#) v\_type  
*Tipo do Pacote.*
- int [v\\_sequence](#)  
*Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.*
- int [v\\_numpackets](#)  
*Número total de pacotes da Mensagem.*
- byte[] [v\\_data](#)  
*Dados do Pacote.*
- byte[] [v\\_buffer](#)  
*Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.*

### 5.29.1 Descrição Detalhada

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

### 5.29.2 Construtores & Destrutores

#### 5.29.2.1 [Spartacus.Net.Packet.Packet](#) ( [Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<a href="#">p_type</a>	Tipo do Pacote.
------------------------	-----------------

#### 5.29.2.2 [Spartacus.Net.Packet.Packet](#) ( [Spartacus.Net.PacketType](#) p\_type, byte[] p\_data ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<a href="#">p_type</a>	Tipo do Pacote.
------------------------	-----------------

<i>p_data</i>	Dados do Pacote.
---------------	------------------

#### 5.29.2.3 Spartacus.Net.Packet.Packet ( Spartacus.Net.PacketType p\_type, string p\_data ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

#### 5.29.2.4 Spartacus.Net.Packet.Packet ( Spartacus.Net.PacketType p\_type, int p\_sequence, int p\_numpackets, byte[] p\_data ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

#### 5.29.2.5 Spartacus.Net.Packet.Packet ( Spartacus.Net.PacketType p\_type, int p\_sequence, int p\_numpackets, string p\_data ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

#### 5.29.2.6 Spartacus.Net.Packet.Packet ( byte[] p\_buffer ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.

Parâmetros

<i>p_buffer</i>	Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.
-----------------	--

### 5.29.3 Métodos

#### 5.29.3.1 string Spartacus.Net.Packet.GetString ( ) [inline]

Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Retorna

Dados convertidos para string.

## 5.29.4 Campos

### 5.29.4.1 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_buffer`

Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

### 5.29.4.2 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_data`

Dados do Pacote.

### 5.29.4.3 `int Spartacus.Net.Packet.v_numpackets`

Número total de pacotes da Mensagem.

### 5.29.4.4 `int Spartacus.Net.Packet.v_sequence`

Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.

### 5.29.4.5 `Spartacus.Net.PacketType Spartacus.Net.Packet.v_type`

Tipo do Pacote.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Packet.cs

## 5.30 Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

### Métodos Públicos

- [Parameter](#) (String p\_name, [Spartacus.Database.Type](#) p\_type)  
*Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).*
- string [Text](#) ()  
*Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.*

### Campos de Dados

- string [v\\_name](#)  
*Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).*
- [Spartacus.Database.Type](#) [v\\_type](#)  
*Tipo de Dados.*
- string [v\\_value](#)  
*Valor atual do Parâmetro.*
- string [v\\_dateformat](#)  
*Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.*
- [Spartacus.Database.Locale](#) [v\\_locale](#)

*Localização, representação de números reais.*

- bool [v\\_null](#)

*Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.*

- string [v\\_description](#)

*Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.*

### 5.30.1 Descrição Detalhada

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

### 5.30.2 Construtores & Destrutores

#### 5.30.2.1 [Spartacus.Database.Parameter.Parameter](#) ( [String p\\_name](#), [Spartacus.Database.Type p\\_type](#) ) [\[inline\]](#)

Inicializa uma instância da classe [Spartacus.Database.Parameter](#).

Parâmetros

<a href="#">p_name</a>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<a href="#">p_type</a>	Tipo de dados do parâmetro.

### 5.30.3 Métodos

#### 5.30.3.1 [string Spartacus.Database.Parameter.Text](#) ( ) [\[inline\]](#)

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

### 5.30.4 Campos

#### 5.30.4.1 [string Spartacus.Database.Parameter.v\\_dateformat](#)

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

#### 5.30.4.2 [string Spartacus.Database.Parameter.v\\_description](#)

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

#### 5.30.4.3 [Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v\\_locale](#)

Localização, representação de números reais.

#### 5.30.4.4 [string Spartacus.Database.Parameter.v\\_name](#)

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

#### 5.30.4.5 [bool Spartacus.Database.Parameter.v\\_null](#)

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.



#### 5.30.4.6 Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v\_type

Tipo de Dados.

#### 5.30.4.7 string Spartacus.Database.Parameter.v\_value

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

## 5.31 Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Postgresql:

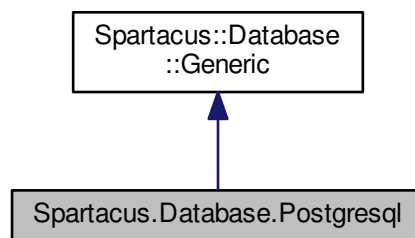
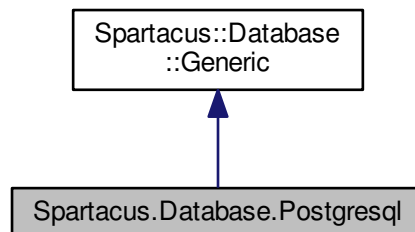


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Postgresql:



## Métodos Públicos

- [Postgresql](#) (string p\_server, string p\_port, string p\_database, string p\_user, string p\_password)

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename)  
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)  
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p\_sql)  
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p\_sql)  
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

## Campos de Dados

- string [v\\_connectionstring](#)  
String de conexão para acessar o banco.

### 5.31.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

### 5.31.2 Construtores & Destrutores

5.31.2.1 [Spartacus.Database.Postgresql.Postgresql](#) ( string p\_server, string p\_port, string p\_database, string p\_user, string p\_password ) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

#### Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor PostgreSQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do PostgreSQL.
<i>p_password</i>	Senha do PostgreSQL.

### 5.31.3 Métodos

5.31.3.1 override void [Spartacus.Database.Postgresql.Execute](#) ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

#### Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

#### Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.PostgresqlException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.31.3.2 `override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar ( string p_sql ) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

**Retorna**

string com o dado de retorno.

**Parâmetros**

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

**Exceções**

<a href="#"><i>Spartacus.Database.</i></a> <a href="#"><i>Exception</i></a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.31.3.3 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query ( string p_sql, string p_tablename ) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

**Parâmetros**

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

**Retorna**

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

**Exceções**

<a href="#"><i>Spartacus.Database.</i></a> <a href="#"><i>Exception</i></a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.31.3.4 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table ) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

**Parâmetros**

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

**Retorna**

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.<a href="#">↳</a> Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

### 5.31.4 Campos

#### 5.31.4.1 string Spartacus.Database.Postgresql.v\_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Postgresql.cs

## 5.32 Referência da Classe Spartacus.Utls.ProgressEventArgs

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe [System.Event<sup>↳</sup>](#) Args.

Herdeiro de EventArgs.

### Métodos Públicos

- [ProgressEventArgs](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventArgs](#).*
- [ProgressEventArgs](#) (bool p\_verbose)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventArgs](#).*

### Campos de Dados

- string [v\\_process](#)  
*Nome do processo.*
- string [v\\_subprocess](#)  
*Nome do subprocesso, método ou rotina.*
- double [v\\_percentage](#)  
*Percentual de execução do processo.*
- string [v\\_message](#)  
*Mensagem atual do processo.*
- bool [v\\_verbose](#)  
*Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.*

#### 5.32.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe [System.Event<sup>↳</sup>](#) Args.

## 5.32.2 Construtores & Destrutores

### 5.32.2.1 Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

### 5.32.2.2 Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs ( bool p\_verbose ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

## 5.32.3 Campos

### 5.32.3.1 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v\_message

Mensagem atual do processo.

### 5.32.3.2 double Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v\_percentage

Percentual de execução do processo.

### 5.32.3.3 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v\_process

Nome do processo.

### 5.32.3.4 string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v\_subprocess

Nome do subprocesso, método ou rotina.

### 5.32.3.5 bool Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v\_verbose

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

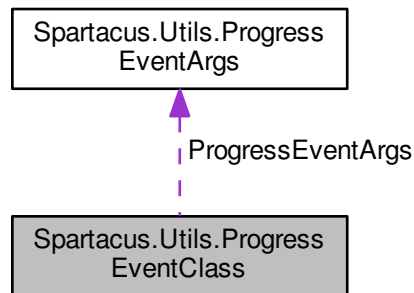
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs

## 5.33 Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Utls.ProgressEventClass`:



## Métodos Públicos

- `delegate void ProgressEventHandler (Spartacus.Utls.ProgressEventClass obj, Spartacus.Utls.ProgressEventArgs e)`  
*Delegate para gerenciar o evento de Progresso.*
- `ProgressEventClass ()`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ProgressEventClass`.*
- `ProgressEventClass (bool p_verbose)`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ProgressEventClass`.*
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message)`  
*Dispara o evento de Progresso.*

## Campos de Dados

- `Spartacus.Utls.ProgressEventArgs ProgressEventArgs = null`  
*Argumentos do evento de Progresso.*

## Eventos

- `ProgressEventHandler ProgressEvent`  
*Evento de Progresso propriamente dito.*

### 5.33.1 Descrição Detalhada

Classe `ProgressEventClass`. Representa um evento de Progresso.

### 5.33.2 Construtores & Destrutores

#### 5.33.2.1 `Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventClass ( ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ProgressEventClass`.

#### 5.33.2.2 Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventClass ( bool *p\_verbose* ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventClass](#).

## Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

## 5.33.3 Métodos

5.33.3.1 `void Spartacus.Utills.ProgressEventClass.FireEvent ( string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message ) [inline]`

Dispara o evento de Progresso.

## Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_percentage</i>	Percentual de execução do processo.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.33.3.2 `delegate void Spartacus.Utills.ProgressEventClass.ProgressEventHandler ( Spartacus.Utills.ProgressEventClass obj, Spartacus.Utills.ProgressEventArgs e )`

Delegate para gerenciar o evento de Progresso.

## 5.33.4 Campos

5.33.4.1 `Spartacus.Utills.ProgressEventArgs Spartacus.Utills.ProgressEventClass.ProgressEventArgs = null`

Argumentos do evento de Progresso.

## 5.33.5 Eventos

5.33.5.1 `ProgressEventHandler Spartacus.Utills.ProgressEventClass.ProgressEvent`

Evento de Progresso propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

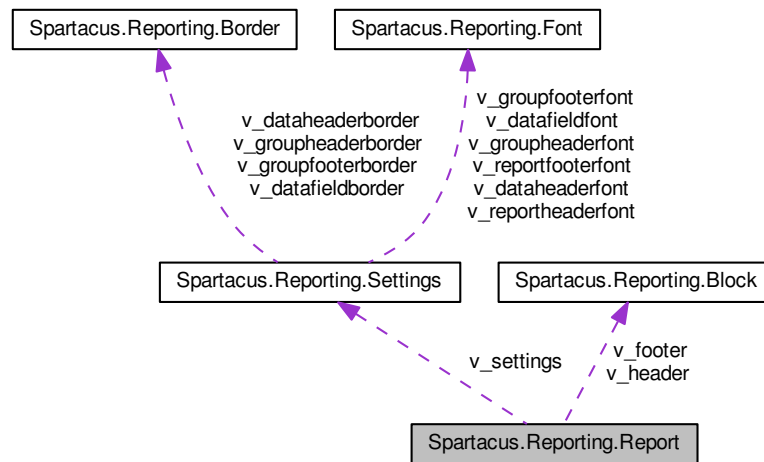
- Spartacus.Utills.ProgressEvent.cs

## 5.34 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.



Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Report:



## Métodos Públicos

- **Report** (int p\_reportid, string p\_filename)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Report`.*
- **Report** (int p\_reportid, string p\_filename, `Spartacus.Database.Generic` p\_database)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Report`.*
- **Report** (int p\_reportid, string p\_filename, System.Data.DataTable p\_table)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Report`.*
- void **Execute** ()  
*Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.*
- void **Save** (string p\_filename)  
*Salva como PDF.*

## Campos de Dados

- int **v\_reportid**  
*Código do Relatório.*
- `Spartacus.Database.Command` **v\_cmd**  
*Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.*
- System.Data.DataTable **v\_table**  
*Tabela com os dados do relatório.*
- `Spartacus.Reporting.Settings` **v\_settings**  
*Configurações globais e de dados do relatório.*
- `Spartacus.Reporting.Block` **v\_header**  
*Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.*
- `Spartacus.Reporting.Block` **v\_footer**  
*Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.*
- System.Collections.ArrayList **v\_fields**  
*Lista de campos do relatório.*

- `System.Collections.ArrayList` [v\\_groups](#)

*Lista de grupos do relatório.*

### 5.34.1 Descrição Detalhada

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

### 5.34.2 Construtores & Destrutores

#### 5.34.2.1 `Spartacus.Reporting.Report.Report ( int p_reportid, string p_filename ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.

#### 5.34.2.2 `Spartacus.Reporting.Report.Report ( int p_reportid, string p_filename, Spartacus.Database.Generic p_database ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.

#### 5.34.2.3 `Spartacus.Reporting.Report.Report ( int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.

### 5.34.3 Métodos

#### 5.34.3.1 `void Spartacus.Reporting.Report.Execute ( ) [inline]`

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.

#### 5.34.3.2 `void Spartacus.Reporting.Report.Save ( string p_filename ) [inline]`

Salva como PDF.

## Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF.
-------------------	----------------------

#### 5.34.4 Campos

##### 5.34.4.1 Spartacus.Database.Command Spartacus.Reporting.Report.v\_cmd

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

##### 5.34.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v\_fields

Lista de campos do relatório.

##### 5.34.4.3 Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v\_footer

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

##### 5.34.4.4 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v\_groups

Lista de grupos do relatório.

##### 5.34.4.5 Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v\_header

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

##### 5.34.4.6 int Spartacus.Reporting.Report.v\_reportid

Código do Relatório.

##### 5.34.4.7 Spartacus.Reporting.Settings Spartacus.Reporting.Report.v\_settings

Configurações globais e de dados do relatório.

##### 5.34.4.8 System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Report.v\_table

Tabela com os dados do relatório.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Report.cs

## 5.35 Referência da Classe Spartacus.Net.Server

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Server:

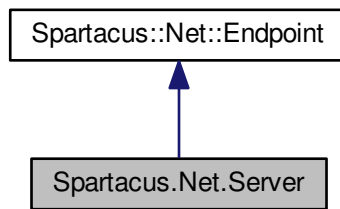
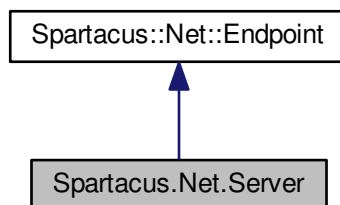


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Server:



## Métodos Públicos

- [Server](#) (string p\_ip, int p\_port)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).*
- void [Accept](#) ()  
*Escuta por conexões de clientes e as aceita.*
- void [StopServer](#) ()  
*Encerra o Servidor.*

## Additional Inherited Members

### 5.35.1 Descrição Detalhada

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

### 5.35.2 Construtores & Destrutores

#### 5.35.2.1 Spartacus.Net.Server.Server ( string p\_ip, int p\_port ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).

## Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do Servidor.
<i>p_port</i>	Porta do Servidor.

## 5.35.3 Métodos

## 5.35.3.1 void Spartacus.Net.Server.Accept ( ) [inline]

Escuta por conexões de clientes e as aceita.

## 5.35.3.2 void Spartacus.Net.Server.StopServer ( ) [inline]

Encerra o Servidor.

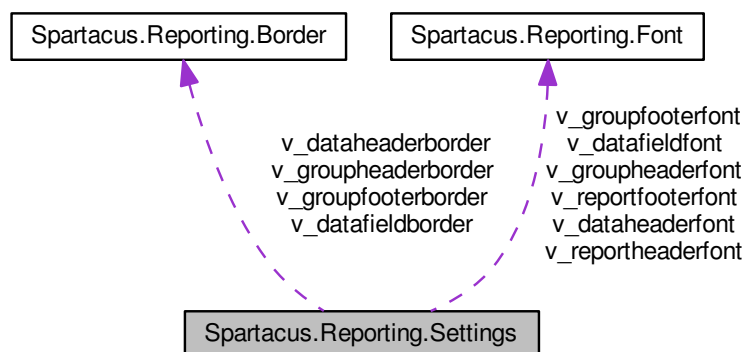
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Server.cs

## 5.36 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Settings:



## Métodos Públicos

- [Settings](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).*
- void [SetMargin](#) ([Spartacus.Reporting.PageMargin](#) p\_margin, string p\_text)  
*Configura margem.*
- int [GetColor](#) (string p\_text)  
*Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.*

## Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.PageLayout v\\_layout](#)  
*Layout da Página.*
- double [v\\_topmargin](#)  
*Margem superior.*
- double [v\\_bottommargin](#)  
*Margem inferior.*
- double [v\\_leftmargin](#)  
*Margem esquerda.*
- double [v\\_rightmargin](#)  
*Margem direita.*
- [Spartacus.Reporting.Border v\\_dataheaderborder](#)  
*Borda do cabeçalho de dados.*
- [Spartacus.Reporting.Border v\\_datafieldborder](#)  
*Borda do campo de dados.*
- [Spartacus.Reporting.Border v\\_groupheaderborder](#)  
*Borda do cabeçalho de grupo.*
- [Spartacus.Reporting.Border v\\_groupfooterborder](#)  
*Borda do rodapé de grupo.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_reportheaderfont](#)  
*Fonte do cabeçalho do relatório.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_reportfooterfont](#)  
*Fonte do rodapé do relatório.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_dataheaderfont](#)  
*Fonte do cabeçalho de dados.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_datafieldfont](#)  
*Fonte do campo de dados.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_groupheaderfont](#)  
*Fonte do cabeçalho de grupo.*
- [Spartacus.Reporting.Font v\\_groupfooterfont](#)  
*Fonte do rodapé de grupo.*
- int [v\\_dataheadercolor](#)  
*Cor de fundo do cabeçalho de dados.*
- int [v\\_datafieldevencolor](#)  
*Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.*
- int [v\\_datafielddoddcolor](#)  
*Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.*
- int [v\\_groupheadercolor](#)  
*Cor de fundo do cabeçalho de grupo.*
- int [v\\_groupfootercolor](#)  
*Cor de fundo do rodapé de grupo.*

### 5.36.1 Descrição Detalhada

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

### 5.36.2 Construtores & Destrutores

#### 5.36.2.1 [Spartacus.Reporting.Settings.Settings \( \)](#) `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).

### 5.36.3 Métodos

#### 5.36.3.1 `int Spartacus.Reporting.Settings.GetColor ( string p_text ) [inline]`

Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Retorna

Cor conforme a PDFjet.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a cor.
---------------	----------------------------

#### 5.36.3.2 `void Spartacus.Reporting.Settings.SetMargin ( Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text ) [inline]`

Configura margem.

Parâmetros

<i>p_margin</i>	Tipo de margem.
<i>p_text</i>	Valor da margem.

### 5.36.4 Campos

#### 5.36.4.1 `double Spartacus.Reporting.Settings.v_bottommargin`

Margem inferior.

#### 5.36.4.2 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldborder`

Borda do campo de dados.

#### 5.36.4.3 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldevencolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.

#### 5.36.4.4 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldfont`

Fonte do campo de dados.

#### 5.36.4.5 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafielddoddcolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.

#### 5.36.4.6 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderborder`

Borda do cabeçalho de dados.

#### 5.36.4.7 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheadercolor`

Cor de fundo do cabeçalho de dados.

**5.36.4.8 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v\_dataheaderfont**

Fonte do cabeçalho de dados.

**5.36.4.9 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupfooterborder**

Borda do rodapé de grupo.

**5.36.4.10 int Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupfootercolor**

Cor de fundo do rodapé de grupo.

**5.36.4.11 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupfooterfont**

Fonte do rodapé de grupo.

**5.36.4.12 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupheaderborder**

Borda do cabeçalho de grupo.

**5.36.4.13 int Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupheadercolor**

Cor de fundo do cabeçalho de grupo.

**5.36.4.14 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v\_groupheaderfont**

Fonte do cabeçalho de grupo.

**5.36.4.15 Spartacus.Reporting.PageLayout Spartacus.Reporting.Settings.v\_layout**

Layout da Página.

**5.36.4.16 double Spartacus.Reporting.Settings.v\_leftmargin**

Margem esquerda.

**5.36.4.17 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v\_reportfooterfont**

Fonte do rodapé do relatório.

**5.36.4.18 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v\_reportheaderfont**

Fonte do cabeçalho do relatório.

**5.36.4.19 double Spartacus.Reporting.Settings.v\_rightmargin**

Margem direita.



## 5.36.4.20 double Spartacus.Reporting.Settings.v\_topmargin

Margem superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Settings.cs

## 5.37 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Sqlite:

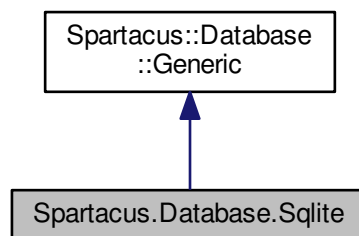
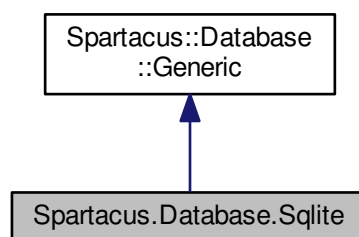


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Sqlite:



### Métodos Públicos

- [Sqlite](#) (string p\_file)  
*Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).*
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename)  
*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p\_sql, string p\_tablename, System.Data.DataTable p\_table)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um `System.Data.DataTable`.*

- override void [Execute](#) (string p\_sql)  
*Executa um código SQL no banco de dados.*
- override string [ExecuteScalar](#) (string p\_sql)

*Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.*

## Campos de Dados

- string [v\\_connectionstring](#)  
*String de conexão para acessar o banco.*

### 5.37.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o `Mono.Data.Sqlite` para acessar um SGBD [Sqlite](#).

### 5.37.2 Construtores & Destrutores

#### 5.37.2.1 [Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite](#) ( string p\_file ) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

<i>p_file</i>	Caminho para o arquivo DB.
---------------	----------------------------

### 5.37.3 Métodos

#### 5.37.3.1 override void [Spartacus.Database.Sqlite.Execute](#) ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<a href="#">Spartacus.Database.SqliteException</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

#### 5.37.3.2 override string [Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar](#) ( string p\_sql ) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

**5.37.3.3** `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query ( string p_sql, string p_tablename ) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

**5.37.3.4** `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Sqlite.Query ( string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table ) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

## Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

## Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

## Exceções

<a href="#">Spartacus.Database. Exception</a>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

## 5.37.4 Campos

**5.37.4.1** `string Spartacus.Database.Sqlite.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Sqlite.cs`

## 5.38 Referência da Classe `Spartacus.Utls.Synchronizer`

Classe `Synchronizer`. Sincroniza duas pastas.

### Métodos Públicos

- `Synchronizer ()`  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.Synchronizer`.*
- `void Execute (Spartacus.Utls.TreeType p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, Spartacus.Utls.SyncAction p_existleft_directory_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existleft_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existright_directory_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existright_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_newerleft_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_newerright_file_action)`  
*Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.*

### 5.38.1 Descrição Detalhada

Classe `Synchronizer`. Sincroniza duas pastas.

### 5.38.2 Construtores & Destrutores

#### 5.38.2.1 `Spartacus.Utls.Synchronizer.Synchronizer ( ) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.Synchronizer`.

### 5.38.3 Métodos

#### 5.38.3.1 `void Spartacus.Utls.Synchronizer.Execute ( Spartacus.Utls.TreeType p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, Spartacus.Utls.SyncAction p_existleft_directory_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existleft_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existright_directory_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_existright_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_newerleft_file_action, Spartacus.Utls.SyncAction p_newerright_file_action ) [inline]`

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

#### Parâmetros

<code>p_treetype</code>	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
<code>p_leftfilename</code>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
<code>p_rightfilename</code>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
<code>p_existleft_directory_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
<code>p_existleft_file_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.
<code>p_existright_directory_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.

<code>p_existright_↔ file_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
<code>p_newerleft_↔ file_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
<code>p_newerright_↔ file_action</code>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Synchronizer.cs

## 5.39 Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Textbox:

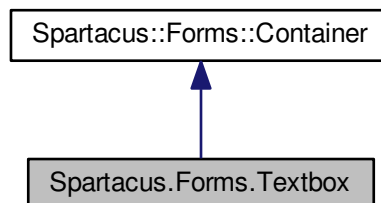
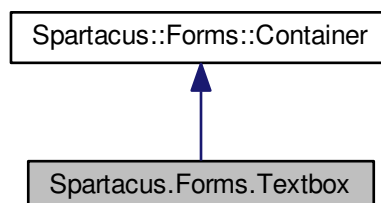


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Textbox:



## Métodos Públicos

- [Textbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent, string p\_label)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).*
- [Textbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p\_parent, string p\_label, int p\_proportion)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).*

- override void [Resize](#) (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- void [SetValue](#) (string p\_text)  
*Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.*
- string [GetValue](#) ()  
*Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).*

## Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v\\_label](#)  
*Rótulo do [Textbox](#).*
- System.Windows.Forms.TextBox [v\\_textbox](#)  
*Controle nativo que representa o [Textbox](#).*
- int [v\\_proportion](#)  
*Proporção entre o Label e o [Textbox](#).*

### 5.39.1 Descrição Detalhada

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

### 5.39.2 Construtores & Destrutores

#### 5.39.2.1 Spartacus.Forms.Textbox.Textbox ( Spartacus.Forms.Container p\_parent, string p\_label ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

##### Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

#### 5.39.2.2 Spartacus.Forms.Textbox.Textbox ( Spartacus.Forms.Container p\_parent, string p\_label, int p\_proportion ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

##### Parâmetros

<i>p_parent</i>	<a href="#">Container</a> pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o <a href="#">Textbox</a> .

### 5.39.3 Métodos

5.39.3.1 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Clear ( ) [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.2 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Disable ( ) [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.3 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Enable ( ) [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.4 `string Spartacus.Forms.Textbox.GetValue ( ) [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.39.3.5 `override void Spartacus.Forms.Textbox.Resize ( int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy ) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.39.3.6 `void Spartacus.Forms.Textbox.SetValue ( string p_text ) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no <a href="#">Textbox</a> .
---------------	---

### 5.39.4 Campos

5.39.4.1 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Textbox.v_label`

Rótulo do [Textbox](#).

#### 5.39.4.2 `int Spartacus.Forms.Textbox.v_proportion`

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

#### 5.39.4.3 `System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Textbox.v_textbox`

Controle nativo que representa o [Textbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Forms.Textbox.cs`

## 5.40 Referência da Classe `Spartacus.Utls.WarningEventArgs`

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe `System.EventArgs`. Herdeiro de `EventArgs`.

### Métodos Públicos

- [WarningEventArgs](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.WarningEventArgs`.*
- [WarningEventArgs](#) (bool `p_verbose`)  
*Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.WarningEventArgs`.*

### Campos de Dados

- string `v_process`  
*Nome do processo.*
- string `v_subprocess`  
*Nome do subprocesso, método ou rotina.*
- string `v_message`  
*Mensagem atual do processo.*
- bool `v_verbose`  
*Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.*

#### 5.40.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe `System.EventArgs`.

#### 5.40.2 Construtores & Destrutores

##### 5.40.2.1 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs ( )` [`inline`]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

##### 5.40.2.2 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs ( bool p_verbose )` [`inline`]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).



## Parâmetros

<code>p_verbose</code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------------	--

## 5.40.3 Campos

5.40.3.1 `string Spartacus.Utils.WarningEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.40.3.2 `string Spartacus.Utils.WarningEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.40.3.3 `string Spartacus.Utils.WarningEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.40.3.4 `bool Spartacus.Utils.WarningEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

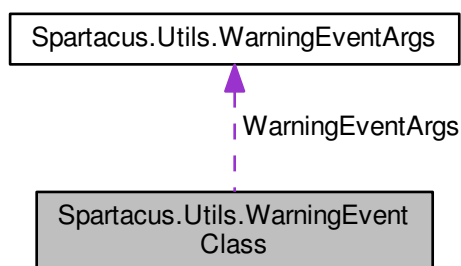
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.WarningEvent.cs

## 5.41 Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventClass

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utils.WarningEventClass:



## Métodos Públicos

- delegate void [WarningEventHandler](#) ([Spartacus.Utils.WarningEventClass](#) obj, [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#) e)

*Delegate para gerenciar o evento de Aviso.*

- [WarningEventClass](#) ()  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventClass](#).*
- [WarningEventClass](#) (bool p\_verbose)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventClass](#).*
- void [FireEvent](#) (string p\_process, string p\_subprocess, string p\_message)  
*Dispara o evento de Aviso.*

## Campos de Dados

- [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#) [WarningEventArgs](#) = null  
*Argumentos do evento de Aviso.*

## Eventos

- [WarningEventHandler](#) [WarningEvent](#)  
*Evento de Aviso propriamente dito.*

### 5.41.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

### 5.41.2 Construtores & Destrutores

#### 5.41.2.1 [Spartacus.Utils.WarningEventClass.WarningEventClass](#) ( ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventClass](#).

#### 5.41.2.2 [Spartacus.Utils.WarningEventClass.WarningEventClass](#) ( bool p\_verbose ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventClass](#).

#### Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

### 5.41.3 Métodos

#### 5.41.3.1 void [Spartacus.Utils.WarningEventClass.FireEvent](#) ( string p\_process, string p\_subprocess, string p\_message ) [inline]

Dispara o evento de Aviso.

#### Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

#### 5.41.3.2 delegate void [Spartacus.Utils.WarningEventClass.WarningEventHandler](#) ( [Spartacus.Utils.WarningEventClass](#) obj, [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#) e )

Delegate para gerenciar o evento de Aviso.

### 5.41.4 Campos

#### 5.41.4.1 Spartacus.Utls.WarningEventArgs Spartacus.Utls.WarningEventArgs = null

Argumentos do evento de Aviso.

### 5.41.5 Eventos

#### 5.41.5.1 WarningEventHandler Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEvent

Evento de Aviso propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.WarningEvent.cs

## 5.42 Referência da Classe Spartacus.Forms.Window

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Window:

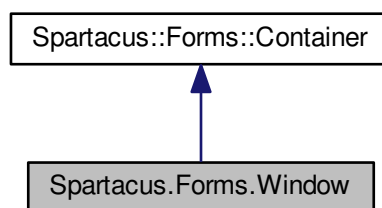
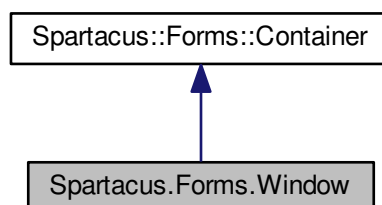


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Window:



## Métodos Públicos

- [Window](#) (string p\_text, int p\_width, int p\_height)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).*
- [Window](#) (string p\_text, int p\_width, int p\_height, [Spartacus.Forms.Window](#) p\_parent)  
*Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).*
- void [OnResize](#) (object sender, System.EventArgs e)  
*Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.*
- override void [Resize](#) (int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy)  
*Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.*
- override void [Enable](#) ()  
*Habilita o [Container](#) atual.*
- override void [Disable](#) ()  
*Desabilita o [Container](#) atual.*
- override void [Clear](#) ()  
*Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- void [Show](#) ()  
*Mostra a Janela atual.*
- void [Hide](#) ()  
*Esconde a Janela atual.*
- void [Load](#) ()  
*Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instanciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.*

## Additional Inherited Members

### 5.42.1 Descrição Detalhada

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

### 5.42.2 Construtores & Destrutores

#### 5.42.2.1 [Spartacus.Forms.Window.Window](#) ( string p\_text, int p\_width, int p\_height ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.

#### 5.42.2.2 [Spartacus.Forms.Window.Window](#) ( string p\_text, int p\_width, int p\_height, [Spartacus.Forms.Window](#) p\_parent ) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.
<i>p_parent</i>	Janela pai.

### 5.42.3 Métodos

#### 5.42.3.1 override void Spartacus.Forms.Window.Clear ( ) [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.42.3.2 override void Spartacus.Forms.Window.Disable ( ) [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.42.3.3 override void Spartacus.Forms.Window.Enable ( ) [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

#### 5.42.3.4 void Spartacus.Forms.Window.Hide ( ) [inline]

Esconde a Janela atual.

#### 5.42.3.5 void Spartacus.Forms.Window.Load ( ) [inline]

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instanciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

#### 5.42.3.6 void Spartacus.Forms.Window.OnResize ( object sender, System.EventArgs e ) [inline]

Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.

#### 5.42.3.7 override void Spartacus.Forms.Window.Resize ( int p\_newwidth, int p\_newheight, int p\_newposx, int p\_newposy ) [inline],[virtual]

Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.42.3.8 `void Spartacus.Forms.Window.Show ( ) [inline]`

Mostra a Janela atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Window.cs

# Índice Remissivo

Spartacus, [9](#)