

sqtpm
[256352]

[voltar](#)

Trabalho: 13-bfs

Linguagens: C

Data de abertura: 2019/11/14 10:00:00

Data limite para envio: 2019/11/29 23:59:59
(encerrado)

Último envio: 100% em 2019/11/21 22:05:28

Envios: 4

Busca em largura

Este trabalho consiste em implementar uma busca em largura em um grafo não-orientado G . O grafo deve ser representado por um vetor de adjacências.

A primeira linha da entrada tem n , o número de vértices em G . As linhas seguintes representam arestas $\{i,j\}$ no formato i,j , tais que $1 \leq i,j \leq n$. O fim das arestas é representado por $i=0$ e $j=0$. A última linha é um inteiro v , $1 \leq v \leq n$, que é o vértice inicial da busca em largura.

Seu programa deve imprimir os vértices alcançados pela busca em ordem crescente da distância de s . Uma vez que a BFS não impõe qualquer ordem para percorrer a vizinhança de um vértice, qualquer ordem entre vértices à mesma distância de s será aceita.

Exemplo

Entrada:

```
7
1,7
1,2
4,5
3,7
7,2
0,0
1
```

Saída:

Origem da busca: 1

Vertices alcançados e distancias:

```
1 0
2 1
7 1
3 2
```

Uma vez que para cada entrada a saída não é necessariamente única, o sqtpm não exibe a saída esperada para os casos-de-teste abertos.

sqtpm
[256352]

voltar