

Cristian Plazas Torres

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN MULTIMEDIA

C.C. 1000616534

Información



Fecha de nacimiento

30 de agosto del 2001



Ubicación

Bogotá D.C



Correo electrónico

cristian.plazas534@gmail.com



Número de celular

3196723121



LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/cristian-plazas>

Formación académica

Ingeniería en multimedia

Universidad militar nueva granada

2019- En curso

Bogotá D.C

Herramientas

- Phyton
- Suite de Adobe
- JavaScript
- Unity
- Html
- Unreal Engine
- Css
- SQL
- AWS
- Angular
- Figma
- React

Competencias

- Liderazgo
- Gestión de proyectos
- Toma de decisiones
- Persistencia
- Trabajo en equipo
- Responsabilidad

Idiomas

Ingles B1

Universidad Militar Nueva Granada

PERFIL

Soy un estudiante en ingeniería en multimedia de decimo semestre que se identifica como una persona activa, comunicativa y con autonomía que siempre busca el aprendizaje continuo, esto es algo que me identifica mucho ya que siempre me interesa aprender de cualquier tema de mi interés y lo hago realizando proyectos que permitan potenciar mis habilidades. Principalmente mis enfoques son el desarrollo de software desempeñándome de buena manera en áreas de programación y diseño, y el desarrollo de contenido multimedia destacándome por mi creatividad. Estoy en búsqueda de oportunidades que me permitan aplicar mis habilidades como ingeniero en multimedia y que me permitan crecer en el ámbito personal y profesional.

Experiencia académica

Proyectos en Python

Abarcando áreas como visión por computador, computación grafica, análisis de datos, bases de datos e inteligencia artificial he adquirido experiencia con el lenguaje de programación gracias a los proyectos realizados de tal forma que me se desempeñar bien usando este lenguaje de programación.

Diseño UX/UI

Con el uso de Figma he realizado distintos proyectos enfocados hacia la interfaz y la experiencia de usuario, basado diferentes metodologías de diseño como: Design Thinking, diseño centrado en el usuario y Design Sprint.

Simuladores

Proyectos en Unity y Unreal Engine siguiendo la metodología SCRUM donde se trabajaba en grupo y se usaba Git para realizar un control de versiones y poder trabajar en equipo, mi trabajo era mediante Blueprints programar los simuladores.

Desarrollo web

Desde el diseño de paginas web hasta su desarrollo usando HTML, CSS y JavaScript, además de usar frameworks como Angular y React, aprendiendo ademas del uso de bases de datos como SQL y MongoDB.

Animacion 2D con el semillero La Tramoya.

Trabajo en conjunto que consistía en la realización de un cortometraje animado basado en un libro escrito por la profesora Martha Gama de la universidad.

Experiencia laboral

Lujos Pet Grooming

Me desempeñé en el área de marketing y creación de la identidad de marca para la empresa realizando el logo y contenido multimedia como avisos publicitarios, posters y tarjetas.

Agosto 2023 - Marzo 2024

Bogotá D.C

Referencias

Mauricio Aguirre

Teléfono 3114524521

Email : maoingelectrico@gmail.com

Profesión: Ingeniero Electrónico.

Martha Gama

Teléfono: 3202701501

Email : martha.gama@unimilitar.edu.co

Profesión: Docente de ingeniería en multimedia.