

Cristian Plazas Torres

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN MULTIMEDIA

Contacto



Ubicación

Bogotá D.C



Correo electrónico

cristian.plazas534@gmail.com



Número de celular

3196723121



LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/cristian-plazas>

Formación académica

Ingeniería en multimedia

Universidad militar nueva granada

2019- En curso

Bogotá D.C

Herramientas

- Phyton
- Suite de Adobe
- JavaScript
- Unity
- Html
- Unreal Engine
- Css
- MongoDB
- FastApi
- Android studio
- Figma
- React

Competencias

- Liderazgo
- Gestión de proyectos
- Toma de decisiones
- Persistencia
- Trabajo en equipo
- Responsabilidad

Idiomas

Ingles B1

Universidad Militar Nueva Granada

PERFIL

Soy un estudiante en ingeniería en multimedia de decimo semestre que se enfoca en la programación, el diseño UX/ UI, desarrollo de proyectos móviles y web, desarrollo de entornos virtuales interactivos y contenido multimedia. Gracias al plan de estudios de la carrera y al interés personal por realizar proyectos y aprender mas, he pulido mis habilidades y adquirido competencias que me permiten desenvolverse en proyectos en varias áreas, sin embargo la programación es lo que mas me emociona y en lo que mejor me puedo desenvolver debido a mi lógica de programación y mi capacidad de resolver problemas.

Experiencia académica

Reconocimiento de billetes colombianos en Python

Proyecto en Python el cual por medio de el entrenamiento de Haar Cascade se reconocían los diferentes billetes de Colombia de la nueva familia. Con el uso de una cámara se mostraba en pantalla un rectángulo que resaltaba el objeto y al lado su denominación.

Diseño UX/UI

Con el uso de Figma he realizado distintos proyectos enfocados hacia la interfaz y la experiencia de usuario, basado diferentes metodologías de diseño como: Design Thinking, diseño centrado en el usuario y SCRUM.

Museo interactivo para educación en Unity

Proyecto educativo con el objetivo de que los niños de edades tempranas se interesen por los museos y creen conciencia sobre el cuidado del medio ambiente, el museo muestra distintos contenidos multimedia que informan al usuario.

Laboratorio interactivo en Unreal Engine

En este trabajo mi rol fue de programador y el encargado de programar el movimiento y las interacciones del usuario con los elementos del laboratorio.

Portafolio web

Pagina web programada con HTML 5, CSS3 y javascript en donde hago exposición de mis proyectos, habilidades y competencias.

Material Multimedia

Con el uso de la suite de adobe se han realizado proyectos tales como logos, videos, ediciones y pagina con Google web designer.

Referencias

Mauricio Aguirre

Teléfono 3114524521

Email : maoingelectrico@gmail.com

Profesión: Ingeniero Electrónico.

Martha Gama

Teléfono: 3202701501

Email : martha.gama@unimilitar.edu.co

Profesión: Docente de ingeniería en multimedia.