



BANCOS DE DADOS NoSQL

Vinícius Kroth – Aula 03

Professores

VINÍCIUS KROTH

Professor Convidado

Desenvolvedor de aplicações SOA nas áreas de contabilidade, financeira e de comércio exterior por mais de 5 anos. Referência em assuntos como projeto e desenvolvimento de SOA e Microservices, Java (EE, Spring framework MVC/WebFlux, junit e Gradle), SQL e NoSQL Db's (PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis e Elasticsearch), AWS Cloud computing, Stress/Chaos testing (Gatlin, Jmeter), ferramentas de Desenvolvimento (Jenkins, Docker e Terraform), Telemetria e Observabilidade (Kibana, Datadog).

EDUARDO HENRIQUE PEREIRA DE ARRUDA

Professor PUCRS

Fundador e CEO da Doc.Space Documentos Digitais. Professor da Escola Politécnica da Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUC-RS), onde atua desde 1994 em cursos de graduação, pós-graduação e extensão nas áreas de Ciência da Computação, Engenharia de Software e Sistemas de Informação. Possui graduação (1992) e mestrado (1995) em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS) e formações complementares em gestão de TI e Segurança da Informação. Cursa Doutorado no Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) da PUC-RS. Dedicar parte de seu tempo a atividades de incentivo ao empreendedorismo inovador e investe em empresas que adotem modelos de negócio inovadores e escaláveis. Apoia projetos de empreendedorismo social, tendo sido coordenador do projeto Adoções, parceria entre o Poder Judiciário e o Ministério Público do RS com a PUC-RS que, por meio de aplicativo, realiza a aproximação entre candidatos a adoção e crianças e adolescentes em processo de adoção tardia.

Ementa da disciplina

Introdução aos conceitos e características de Big Data como: volume, velocidade, variedade, validade, volatilidade e valência. Introdução aos conceitos de cluster, domínios, agregados, distribuição, tolerância a falhas e sharding. Estudo do Teorema CAP: consistência (Consistency), disponibilidade (Availability), tolerância de partição (Partition). Introdução a Bancos de dados sem esquema prévio, a Banco de dados baseado em documentos, a Banco de dados chave-valor, a Banco de dados colunar e a Banco de dados baseado em grafos.



redis

Redis

Porquê usar Redis?

- **Throughput** de leitura/escrita excelentes;
- Esquema de dados **flexível**;
- **Linguagem** simples;
- **Integração** com múltiplos clientes;
- Facilmente **escalável**;
- Suporta adição de **módulos** com **funcionalidades estendidas**;

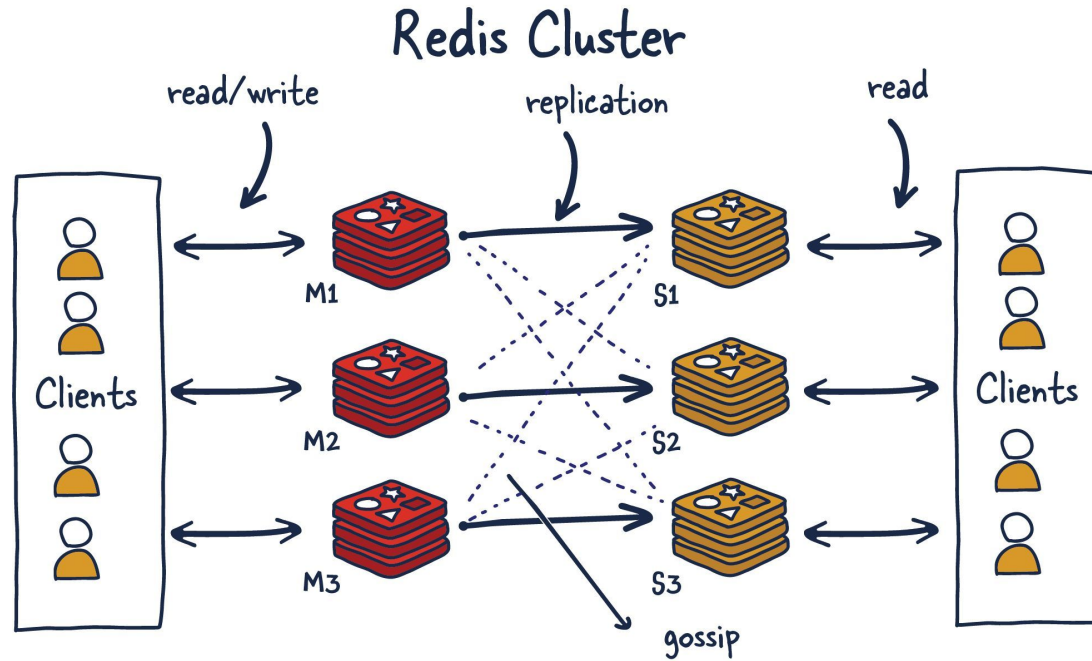
Principais conceitos

- Todo valor salvo é atrelado à uma chave única;
- A arquitetura do Redis é ***single-threaded***;
- Os valores podem ter **formatos/estruturas** diferentes;
- Os dados são todos mantidos em **memória** (RAM);
- Cada valor tem um tamanho máximo de **512MB**;
- Apesar de não oferecer **paralelismo**, tem suporte à **concorrência**;

Modelos de persistência

- **RDB (*Redis Database*)**: Realiza **snapshots** do banco de dados, de tempos em tempos, salvando o estado atual. Comum em casos onde o Redis é um **banco secundário**;
- **AOF (*Append Only File*)**: Cria um arquivo de **log**, que salva todos os comandos realizados no Redis, que são repetidos quando o banco é reinicializado; Comum em casos onde o Redis é o **banco principal/fonte da verdade**;
- **Sem persistência**: Desabilitar persistência por completo, comum em casos onde o Redis é utilizado para **caching**;

Arquitetura Redis: Como escalar?

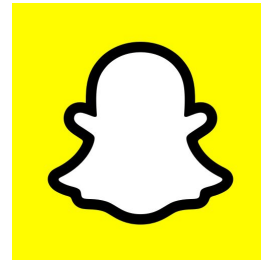


Redis Search

- Módulo que dá ao Redis a funcionalidade de indexar, e realizar **buscas** por **elementos**;
- Suporte à **paginação**;
- Suporte à funções de **agregação**;

Casos de uso

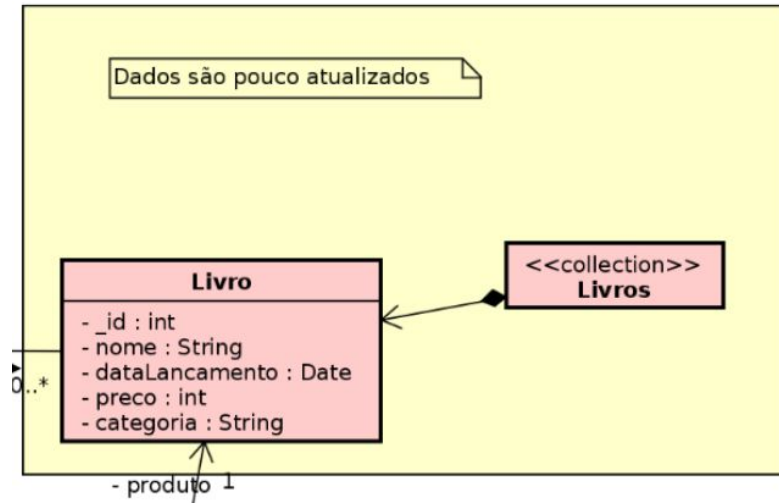
- Cache de informações **frequentemente** acessadas;
- Armazenamento de informação de **sessão** de usuário;
- **Chats**, sistemas de mensagem;
- **Placares** de jogos;
- Análise de dados em **tempo real (Redis Search)**;



Tradeoffs

- **Single-threaded**, podendo gerar gargalo;
- **Custo** de armazenar os dados em memória;
- Natureza **efêmera**, podendo gerar **downtime**;
- Armazenamento de cada valor tem um **limite físico**;
- Funcionalidades **completas** dos módulos extras, só se encontram em versão paga;
- Sem a utilização dos **módulos**, só é eficiente acessar os dados pela chave;

Exemplo prático



Exemplo prático

- Utilizar o Redis para cachear os dados de livros;
- Utilizar o Redis Search para criar um índice de livros;
- Realizar operações de *FTS*;



Neo4J

Porquê usar Neo4J?

- Suporta transações **ACID**;
- Base de dados **flexível**;
- Provêm protocolo de comunicação **REST**;
- Muito performático em situações de **conexões/relacionamentos** entre os dados;
- Consultas muito **eficientes**, quando comparadas com outros bancos;

Principais conceitos

- **Nós:** A unidade básica, o registro no banco;
- **Labels:** Agrupamento/conjunto de nós;
- **Relacionamentos:** Conexão/ligação entre os nós;
- **Aspects:** Informações de cada nodo;
- Baseado em **algoritmos** tradicionais (ex: *Dijkstra*)
- Linguagem de busca **Cypher** baseada em SQL;
- Feito em **Java**;

Benchmarks oficiais

- Cenário: Buscar todas as relações de **segundo, terceiro, quarto e quinto** nível de uma pessoa em redes sociais:

Depth	Execution Time – MySQL	Execution Time –Neo4j
2	0.016	0.010
3	30.267	0.168
4	1,543.505	1.359
5	Not Finished in 1 Hour	2.132

Modelando dados, boas práticas

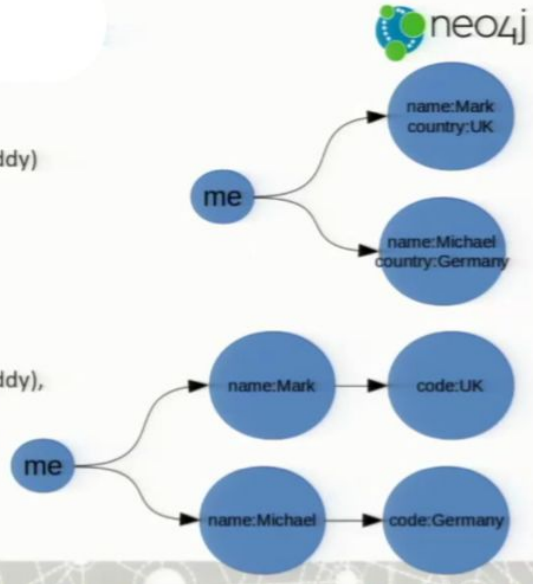
data modeling:

Which of my friends live in UK?

```
MATCH (me:Person{name:'Stefan'})-[:FRIEND]->(buddy)
WHERE buddy.country = "UK"
RETURN buddy
```

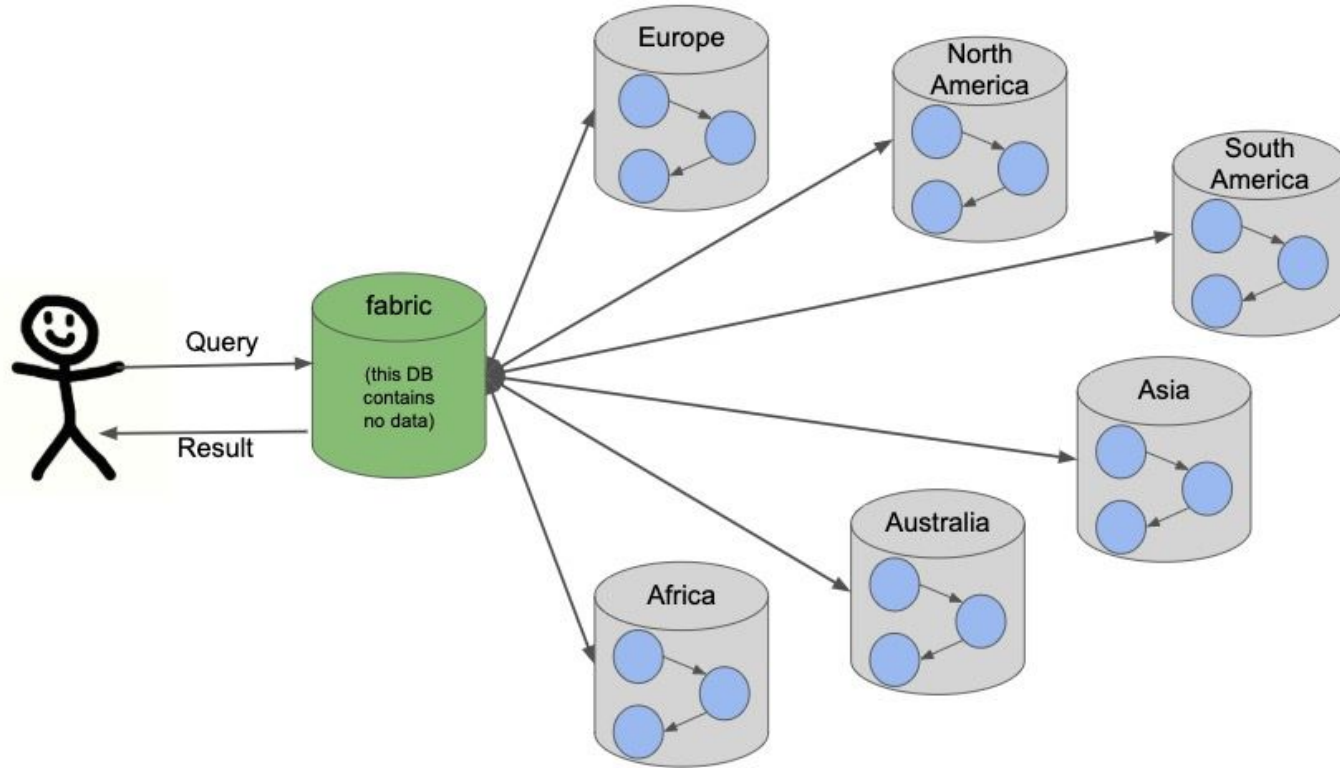
or

```
MATCH (me:Person{name:'Stefan'})-[:FRIEND]->(buddy),
(buddy)-[:LIVES_IN]-(:Country{code:'UK'})
RETURN buddy
```



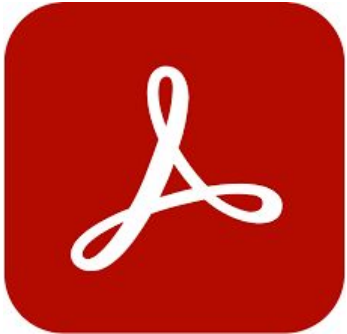
- Extrair as informações (aspectos), para **fora** do **nodo** quando forem ser usadas em **consultas**;
- Quando **necessário**, modelar relações de “volta” (ex: João mora em Paris, Paris tem como morador João);

Arquitetura Neo4J: Como escalar?



Casos de uso

- Redes **sociais**;
- Detecção de **fraude**;
- **Recomendação de conteúdo**;
- Controle e gestão de **identidade**;
- Análise de **riscos**;
- **Mapas e coordenação de rotas**;



VOLVO



J.P.Morgan

ebay

Tradeoffs

- Casos de uso **específicos**, não é de propósito geral;
- Falta de suporte para operações de **agregação**;
- Comunidade relativamente **pequena**;
- Não é **apropriado** para escritas massivas (problemas de memória);

Exemplo prático

- Introdução à linguagem *CYPHER*;
- Visualização de grafos;
- Operações em datasets de exemplos
(<https://neo4j.com/developer/example-data/>);

Meus 20 centavos

- **Padrões** de acesso;
- **Formato** dos dados;
- **Consistência** dos dados;
- Frequência de **acesso**;
- Mais **escrita** ou mais **leitura**?
- Durabilidade dos dados;
- Bancos cada vez mais **evoluídos** e **polivalentes** (ex: -> redis search);
- Relacional deve resolver a maioria dos **problemas**;
- Persistência **poliglota** (problemas **complexos** -> soluções **complexas**);

Leituras recomendadas:

- **NoSQL Essencial:**

<https://www.amazon.com.br/NOSQL-Essencial-Pramod-J-Sadalage/dp/8575223380>

- **Designing Data-Intensive Application:**

<https://www.amazon.com.br/Designing-Data-Intensive-Applications-Martin-Kleppmann/dp/1449373321>

- **Philosophy of Software Design:**

<https://www.amazon.com.br/Philosophy-Software-Design-John-Ousterhout/dp/1732102201>

Documentação Oficial:

- **MongoDB:** <https://www.mongodb.com/docs/>
- **Cassandra:** <https://cassandra.apache.org/doc/latest/>
- **Redis:** <https://redis.io/docs/>
- **Neo4J:** <https://neo4j.com/docs/>

Muito obrigado!

PUCRS online  **uol**edtech.