



DEVOPS BÁSICO

Fabrício Veronez – Aula 01

Professores

FABRÍCIO VERONEZ

Professor Convidado

Fundador da Formação KubeDev, é um grande apaixonado por tecnologias. Com mais de 13 anos de experiência no mercado de tecnologia, atuando como desenvolvedor e arquiteto em projetos de pequeno e grande porte, atualmente dedica-se a transformar a carreira de profissionais de TI, compartilhando conhecimento sobre o universo de containers e a cultura DevOps. Em 2018, passou a compartilhar a sua experiência através da criação de conteúdos. Foi assim que surgiu o seu site veronez.dev e, em seguida, o seu canal no YouTube.

MARCO AURÉLIO SOUZA MANGAN

Professor PUCRS

Possui graduação em Ciências da Computação pelo Instituto de Informática/UFRGS, mestrado em Ciências da Computação pelo Instituto de Informática/UFRGS e doutorado em Engenharia de Sistemas e Computação pelo PESC/UFRJ. Atualmente, é professor da Faculdade de Informática/PUCRS e da Faculdade Senacrs Porto Alegre. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em linguagens de programação, atuando principalmente nos seguintes temas: engenharia de software, CSCW, ambientes de desenvolvimento de software, reutilização de software e mecanismos de cooperação.

Ementa da disciplina

Introdução aos fundamentos de gerência de configuração. Estudo sobre Integração contínua (CI). Utilização de contêineres, ferramentas e ambientes direcionados ao desenvolvimento de software como Git, GitHub, Maven, Gradle, Npm, Yarn, GitHub Actions, Jenkins, Travis e Docker.





Planejamento



Desenvolvimento



Testes



Implantação

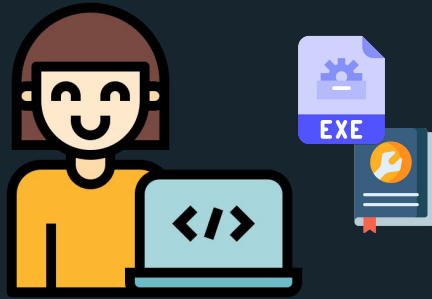
Dev



Ops



Dev



Ops



Dev



Ops



Dev



- Conhece profundamente programação
- Tem como objetivo entregar novos recursos
- Conhecimento mínimo ou nulo de infraestrutura
- Não tem contato com o processo de execução do software em um ambiente de produção

Ops



- Conhece profundamente infraestrutura
- Tem como objetivo manter a solução estável
- Conhecimento mínimo ou nulo de programação
- Não tem contato com o processo desenvolvimento e compilação do software

DevOps



- Interesses em comum, foco no produto
- Comunicação ágil e simplificada
- O objetivo é sempre resolver o problema e aprender com ele
- 3 maneiras: Fluxo, Feedback, Aprendizado Contínuo e Experimentação

Primeira maneira: Fluxo

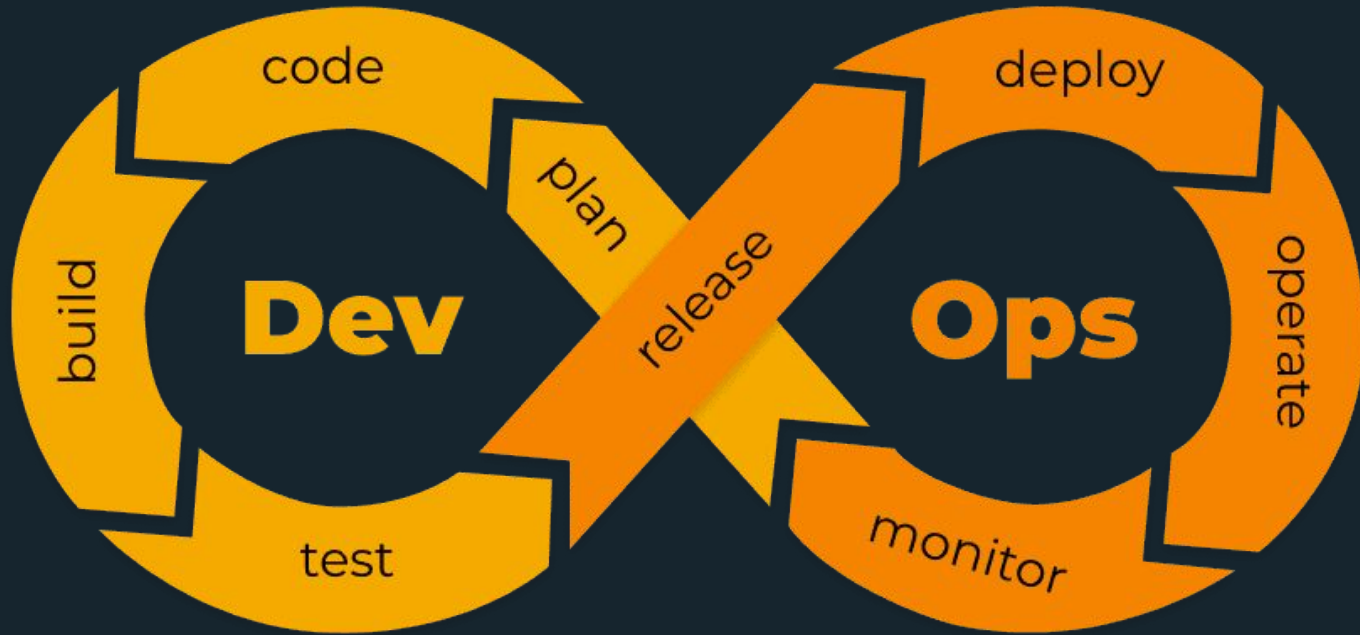
- **Análise e otimização dos processos**
- **Inclusão de testes**
- **Integração contínua e deploy contínuo**
- **Entregas de baixo risco**

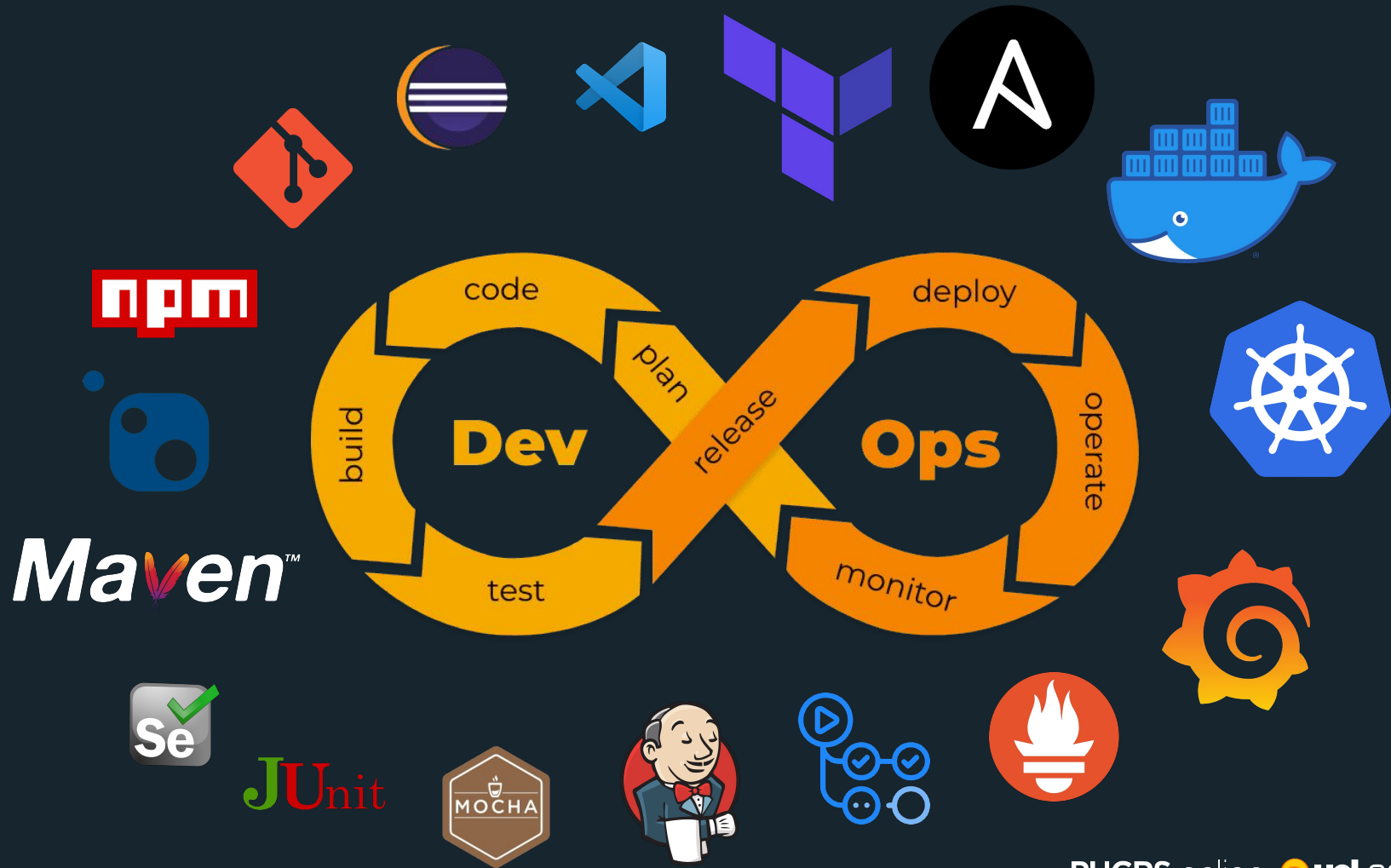
Segunda maneira: Feedback

- Implementar e coletar métricas
- Observabilidade
- Teste A/B
- Feedback dos resultados para replanejamento

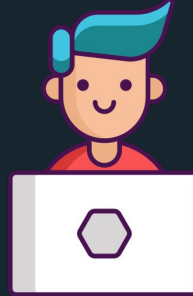
Terceira maneira: Feedback

- **Aprender com os erros**
- **Experimentação controlada**
- **Disseminar o conhecimento e padronizar o que dá certo**





DevOps



PUCRS online  **uol**edtech.