

## Reto 2: Grupo P67\_C2

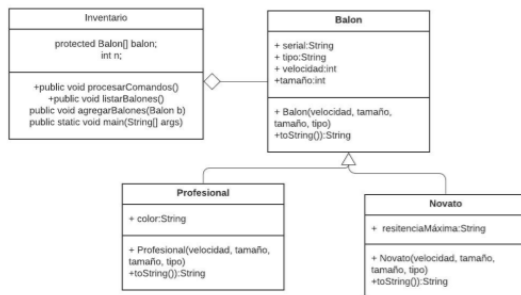
☐ **Número máximo de ficheros:** 4

**Tipo de trabajo:** ☐ Individual

Un famoso futbolista quiere encomendar el desarrollo de un pequeño demo de aplicación de tienda de balones. Todos, los Balones tienen como atributos Máxima velocidad, tamaño y tipo m (Profesional, Novato).

Se tienen dos tipos principales de Balones: Novatos que es capaz de transportar una cierta resistencia límite y uno Profesional en la que interesa tener almacenada la información del Color de dicho balón.

Considere la especificación del siguiente diagrama de clases para este reto:



## Procesar Comandos

En la clase Inventario, se debe definir la función procesar comandos que realiza las siguientes operaciones:

### Agregar Balón: Opción 1

Se puede añadir un balón de tipo novato con el siguiente comando:

1&novato&tamaño&velocidadMaxima&serial&Resistenciamáxima

### Ejemplo:

1&Novato&2&150&FFF222&250

Se puede añadir un Balon de tipo profesional con el siguiente comando:

1&Profesional&tamaño&velocidadMaxima&serial&color

### Ejemplo:

1&Profesional&8&160&EEE 111&Verde

### Listar ítems del inventario: Opción 2

Se debe mostrar la frase: “\*\*\*Inventario de balones\*\*\*” Seguida por los balones en el orden en el que fueron agregados.

Si se trata de un balón profesional se mostrará así. Recuerde que \t implica correr el ítem unos espacios a la derecha:

\tBalon Profesional - Serial: FFE 000

\tvelocidad: 180 km/h

\trectangulo: 4

\tcolor: Rojo

Si se trata de un Balón Novato se mostrará así:

\tBalón profesional - Serial: FFF 222

\tvelocidad: 150 km/h

\ttamaño: 2

\tResistencia máxima: 250kg

### Salir: Opción 3

**Nota 1:** Observe que el único comando que tiene salida es el listar.

**Nota 2:** En este ejercicio se requiere subir cuatro archivos.

- Uno correspondiente a la clase Balon llamado **Balon.java**
- otro correspondiente al Balón Profesional llamado **Profesional.java**
- otro correspondiente al Balón Novato llamado **Novato.java**
- otro correspondiente al Inventario llamado **Inventario.java (aquí va el main)**
- Recuerde eliminar la línea de package al hacer el envío y utilizar el botón de [+] para agregar más de un archivo de código fuente.

### Ejemplo:

Un ejemplo de ejecución del programa es el siguiente:

Entrada	Salida
1&Profesional&4&180&FFE000&Rojo	***Inventario de Balones***
1&Profesional&2&240&GOK223&Azul	Balon Profesional - Serial: FFE000
1&Profesional&8&160&EEE111&Verde	velocidad: 180 km/h
1&Novato&2&150&FFF222&250	tamaño: 4
	color: Rojo
2	Balon Profesional - Serial: GOK223
3	velocidad: 240 km/h
	tamaño: 2
	color: Azul
	Balon Profesional - Serial: EEE111
	velocidad: 160 km/h
	tamaño: 8
	color: Verde
	Balon Novato - Serial: FFF222
	velocidad: 150 km/h
	tamaño: 2
	Resistencia máxima: 250kg